电子游戏软件
杂志社编





'99 秘技宝典

GAME BOY

SATURN

PLAY STATION

89年至99年
秘技全员
收录

现行的3机种
'99年最新版



ISBN 7-204-04829-6/G · 1047
定价：32.00元（上、下册）

Sega
Saturn

本书包括从 94 年 11 月 22 日到 99 年中在日本发售的 SS 游戏 1067 款，共有秘技 1657 条。

3D 棒球～职业～

3D BASEBALL～THE MAJOR～

￥5800 日元/BMG JAPAN/CD-ROM/'97.1.31/SPG

角 3.2 音 3.1 销 3.1 操 3.3 热 3.0 原 3.0 总 18.8

得到 MAJOR LEAGUE 球员协会的批准，700 名球队球员均采用真实姓名的正统棒球游戏。由于采用 MOTION CAPTURE 系统，所以就连球员的小动作都能一一重现出来。

3D 旅鼠

3D レミングス

￥6800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'96.8.23/PUZ

角 3.4 音 3.0 销 3.1 操 2.9 热 3.4 原 3.4 总 19.3

以 MEGA DRIVE、GAME GEAR 为起点，多种游戏机都将其移植过的源于英国的电脑游戏“REMINGS”的 3D 视点新形式。对于只能埋头前进的 REMINGS 们加以各种提示，较量中让更多的 REMINGS 达到终点即为此游戏的目的。由于是 3D 效果，所以在视点上加入了很多新的要素。使用穿梭鼠标的话，即能体会更激刺的 play。

3X3 只眼～吸精公主～S

3X3 EYES～吸精公主～S

￥7300 日元/日本 CREATE/CD-ROM/'96.4.19/AVG

角 4.2 音 3.4 销 3.4 操 3.4 热 3.5 原 3.2 总 21.2

以高田裕三的同名漫画所制成的 AVG，内容与电脑及 PS 版相同，在 SS 版里主要是改良了指令及对话视窗以半透明的形式显示，另外还加收录了一只本游戏制作的 CD 资料集。

★★★秘技★★★

故事选择模式：在 OPTION 画面里，顺序输入 R、R、X、Y、Z，如果听到音乐产生变化就选择 EXIT，这样便可进入故事选择模式，以选择想玩的章节去。

音效测试模式：在 OPTION 画面里，顺序输入 L、L、Z、Y、X、START，就可进入音效测试模式。

51 号区域

AREA 51

￥5800 日元/GAME BANK/CD-ROM/'97.2.7/STG

角 3.4 音 3.3 销 3.1 操 3.3 热 3.3 原 3.3 总 19.7

是由海外业务作品移植到日本版的游戏。采用 CG 影像及真实图片组合而成。作为珍贵的海外作品，每个项目都准确地翻译成日语。同供 2 人同时玩，对应光线枪。

6 英寸・我亲爱的

6 インチ・まいだーりん

￥5800 日元/KID/CD-ROM/'98.12.23/AVG

角 4.3 音 3.4 销 3.4 操 3.5 热 3.6 原 3.5 总 21.7

KID 原创的指令选择式冒险游戏。从拾起的箱子中飞出 6 英寸左右的女孩木偶。游戏者在和她的接触中逐渐提高自己的信赖感，目的是使她变成人类。放有木偶的箱子可以在三个地方拾起，可以体验不同的故事。另外在故事进行中有迷你游戏，它的成绩同信赖度也有关系。

'96 格斗之王

ザ キング オブ ファイターズ'96

￥5800 日元/SNK/CD-ROM/'96.12.31/FTG

角 4.3 音 3.7 销 3.7 操 3.6 热 3.9 原 3.6 总 22.8

大家一定记得由 SNK 全班人马演出的一系列作品，本游戏即由这套作品中的第三集 NEO・GEO 发展而来。游戏中除了有前作“'95”中卢卡尔的秘书麦卓、薇丝、Mr. Big、吉斯、克劳萨等明星外，还增加了在前作中登场的哈迪伦的部下雷欧娜。在“龙虎拳外传”中登场的藤堂香澄等新角色，共有 27 人供玩家选择。它是 RAM 扩充卡专用软件。

★★★秘技★★★

主角使用：在角色选择画面，按着 START 键的同时，按着上＋Y、右＋A、左＋X、下＋B 的顺序依次输入，就可以使用主角神乐千鹤和盖尼兹。他们的必杀技请参看下页下表。

示范追加选择：首先选择队员（如八神庵、麦卓、薇丝的组合等）开始游戏。然后在没有续关记录的情况下打倒盖尼兹，结束后储存攻关数据。这样，在选择方式一栏里就会增加示范选择这一新项目。没有连续游戏记录而直接闯关的队的示范画面会自动存入这里，将来可以随时读取。

'96 格斗之王(扩充卡同捆版)

ザ キング オブ ファイターズ'96(扩张 RAM カートリッジ同捆版)

￥7800 日元/SNK/RAM + CD-ROM/'96.12.31

/FTG
角-音-销-操-熟-原-总-

这也是由ネオジオ改编的，因其 3 对 3 的团队格斗而大受好评的一系列作品中的第三款的重头游戏，还要有启动所必需的 RAM 扩充卡。

'97NHL 冰球赛

NHL 97
￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.7.11/SPG
角3.0音2.5销3.0操3.0热3.5原2.8总17.8

ICE-HOCKEY 在美国的受欢迎程度能够同美式足球相比，是一只视点十分丰富，能用不同视点玩的 ICE-HOCKEY 游戏。因受到 NHL 的认可，所有队名及选手名星均采用真实名称。对应 MULTI-TERMINAL，最多可供 8 人同时参与。

'97 格斗之王

ザ キング オブ ファイターズ'97
￥5800 日元/SNK/CD-ROM/'98.3.26/FTG
角4.4音3.5销3.6操4.0热4.0原3.4总22.9

从 NEO-GEO 上移植、集 SNK 的各受欢迎角色聚为一堂的第四款，加上在杂志上公开投票选出的 3 名角色，并追加 4 个新角色之后，可使用共 29 个角色，并完备了练习模式，使用扩张 RAM 通信簿。

★★★秘技★★★

“94”版的京：在角色选择画面时，一边按住开始键一边选草雉京便可使用“94”版京。“94”版的京的必杀技及超必杀技，见下页表格，命令为角色方向向右；“＋”为同时按；P 为拳；K 为腿；☆为超必杀技。

以大蛇之血暴走的八神：角色选择画面时，一边按着开始键一边按左、右、左、右、左、右，然后 A 和 X 同时按，便出现“月夜之下因大蛇血而发狂的八神”，这个八神比普通的八神速度要快。

暴走雷欧娜：角色选择画面时一边按开始键，一边按上、下、上、下、上、下，然后 B 和 Y 一起按，便出现“黑暗中因大蛇之血而觉醒的雷欧娜”这个雷欧娜比普通的速度要快。

'96 格斗之王/主角使用

	必杀技	指令
盖尼茨	よのかぜ	左、左下、下、右下、右+强拳 OR 强踢 OR 弱拳 OR 弱踢
	おんひょう とこぶせ	下、左下、左+弱拳
	おんひょう まめつ	下、左下、左+强拳
	ひょうが	下、左下、左+强踢 OR 弱踢
	☆真八稚女・みずち	下、左下、左、左下、下、右下、右+强拳 OR 弱拳
	☆真八稚女・じっそうこく	能量槽满值 下、左下、左、左下、下、右下、右+强拳 OR 弱拳
	☆やみどうこく	抓住时 右、右下、下、左下、左、右、右下、下、左下、左+强拳
神乐千鹤	百活 天神之理	右、下、右下+强拳 OR 弱拳
	二百拾贰活 神速的祝词	右、右下、下、左下、左+强拳 OR 强踢 OR 弱拳 OR 弱踢
	二百拾贰活 神速的祝词・天瑞	在祝词中下、左下、左+强拳 OR 强踢 OR 弱拳 OR 弱踢
	百八活 玉响之音	左、左下、下、右下、右+强拳 OR 弱拳
	☆里面八十五活 零技之楚	下、左下、左、左下、下、右下、右+强拳 OR 弱拳
	☆里面一活 三籁之布阵	下、左下、左、下、左下、左+强踢 OR 弱踢

注：角色面向左侧时，输入指令方向相反。☆指超必杀技，+指同时按键。

大蛇队使用法：在“黑暗中因大蛇之血而觉醒的雷欧娜”出现之后，一边按住开始键，一边按上、左、下、右、上、下，然后B、X 同时按，便出现大蛇队(暴走社、シエルミー、クリス)其必杀技与超必杀技如本页表格所示。

大蛇使用法：プラクティス下暴走八神、雷欧娜、大蛇队顺序出现，B、Y、Z、L、R，一起按下便出现大蛇。

特别结局：当以特别组合通关之后，便可看特别结局，组合方法如下：“京・庵・千鹤”、“特瑞・玛丽・东丈”、“山崎・陈高限・蔡

'97 格斗之王/“94”版的京、大蛇队使用法、大蛇使用法

角色名	技名	指令
94 版京	百八式・暗拂	下、右下、右+拳
	百式・鬼烧	右、下、右下+拳
	百壹式・龙车	左、下、左下+踢
	☆里百八式・大蛇剃	下、左下、左、左下、下、右下、右+拳
干旱大地的社	くじくだいち	下、左下、左+拳
	にらぐだいち	(接近对手)左、左下、下、右下、右+拳
	むせぶだいち	(接近对手)右、右下、下、左下、左、右+拳
	おどるだいち	左、左下、下、右下、右+踢
	☆ほえるだいち	下、右下、右、下、右下、右+拳（持续按住）
	☆あらぶるだいち	左、左下、下、右下、右、左、左下、下、右下、右+拳
	☆あんきくじごくごくらくおとし	右、右下、下、左下、左、右、右下、下、左下、左+拳
荒狂闪电的夏尔米	やたなぎのむち	下、左下、左+拳
	しゃじつのおどり	下、左下、左+踢
	たいじんのつえ	（空中）下、右下、右+踢
	むげつのらいうん	左、左下、下、右下、右+拳或踢
	☆あんこくらいこうけん	下、右下、右、下、右下、右+拳
	☆しゅくめい・げんえい・しんし	下、左下、左、左下、下、右下、右+踢
火炎之命的克里斯	たいようをいるほのお	下、右下、右+拳
	かがみをほふるほのお	下、左下、左+拳
	つきをつむほのお	右、下、右下+拳
	ししをかむほのお	（接近对手）左、左下、下、右下、右+拳
	☆だいちをはらうごうか	下、右下、右、下、右下、右+拳
	☆あんこくおろちなぎ	下、左下、左、左下、下、右下、右+拳
大蛇	必杀技 1	下、右下、右+弱拳
	必杀技 2	下、右下、右+强拳
	必杀技 3	下、右下、右+弱踢
	必杀技 4	下、右下、右+强踢
	必杀技 5	右、右下、下、左下、左+拳或踢
	☆超必杀技 1	下、左下、左+拳
	☆超必杀技 2	左、下、右下+拳

宝健”、“京·舞·比利”、“京·舞·百合”、“拉尔夫·克拉克·雅典娜”、“红丸·金家藩·东丈”、“京·特瑞·坂崎良”。

2 个真吾：在“生存竞争模式”(サバイバ)下使暴走八神出现，之后将光标移在真吾上，同时按 A，开始后，在电脑方上场的真吾和你使用的真吾同色。

庵的悲剧：预先接上 2P 手柄，以 2P 选庵之后，在对战中庵使出的里百八式·八酒杯如果被对手防住，2P 的八神在此局中便不能再使出百八式·黑暗抓和八酒杯了。

选择胜利姿势：打倒对手之后，在 KO 字样消失之前连按轻拳、轻脚、重拳中的任意一个，可以根据你按的键变化胜利姿势。

'97 格斗之王（经济套装）

ザ キング オブ ファイターズ'97（お买い得セット）

￥ 7800 日元/SNK/扩张 RAM + CD-ROM/'98.3.26/FTG

角-音-销-操-熟-原-总-

和以上的 97 格斗之王内容相同。只是将扩张 RAM 一起封装。

AI 将棋

AI 将棋

￥6800 日元/SOFT BANK/CD-ROM/'95.8.25/TAB

角 2.6 音 2.9 销 3.0 操 2.9 热 2.9 原 2.8 总 17.1

在这只与电脑对战的将棋游戏中，玩者可以自由设定电脑的 4 个阶段思考速度。最快一级的确非常迅速，可是思考范畴不够慎密；相反地最慢一级则是非常强横。

AI 将棋 2

AI 将棋 2

￥ 6800 日元/ASCII SOMETHING GOOD/CD-ROM/'98.6.11/TAB

角 2.5 音 2.8 销 3.3 操 3.2 热 3.9 原 2.7 总 18.3

这是同名作品的第 2 款，其最大特征是用人工智能赋与了电脑以人们在实际对局中的思考方式。游戏模式有一般对局与残局谱两种，在普通对局中还有难度程度设定等各种各样的功能。

AI 围棋 土星版

AI 围棋 SATURN 版

￥6800 日元/ASCII SOMETHING/CD-ROM/'97.7.11/TAB

角 2.4 音 2.3 销 3.0 操 2.6 热 2.9 原 2.4 总 15.5

由电脑软件“AI 围棋 5”移植到 SEGA 的 SATURN 版本。装上了一个曾经在不同电脑围棋大赛里都能胜出的电脑程式核心。有 CPU 对战，2 人对战及重编模式可供选择。

★★★秘技★★★

比最强的 LEVEL 还要再强：在游戏进行期间按下 Z 键，设定画面出现后顺序输入 X、X、Y、Z。然后你就会发觉左下角的“AI”由白色变成了水色。这个状态就能与比最强 LEVEL 还要强的电脑对战。

AMOK

AMOK

￥5800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.6.20/STG

角 2.9 音 3.0 销 2.5 操 3.3 热 2.6 原 2.3 总 16.6

游戏者乘坐最新型的战斗机甲进行战斗，是完成任务类型的 3D-STG。荒野、深海、市街地等等种类丰富的战斗舞台可供选择。既可以两人协力，也可以两人对战。

★★★秘技★★★

水平选择：将光标定在“OPTION”的“PASSWORD”处，输入 Z、Z、Z、C、Y、X 就可以设定难易程度，游戏将从与水平相对应的任务阶段开始。

无敌：将光标定在“OPTION”(选择)的“PASSWORD”处，输入 X、B、A、B、Y、X 的话本体就会变得无法破坏。

ANKYO FEVER 实机模拟 S VOL.2

SANKYO FEVER 实机シミュレーションS VOL.2

￥ 5800 日元/TEN 研究所/CD-ROM/'98.1.15/TAB

角 3.8 音 3.6 销 3.0 操 3.2 热 3.3 原 2.9 总 19.7

模拟实际弹子机的第二款。以南梦宫的主角为主题制作的“フィーバー花札”一起，共 3 个机种。

★★★秘技★★★

可设定概率：故事模式的电影后，或在续关画面后，同时按 X、Y、Z 直到弹子机画面出现，画面过后放开，便可以设定概率。

AZEL～铁甲龙骑士 RPG～

AZEL～パンツァードラグーンRPG～
￥6800日元/SEGA/CD-ROM/'98.1.29/TPG
角4.1音4.1销3.7操3.8热4.1原4.1总23.9

这是3D热作"铁甲龙骑士"系列的RPG版。主人公为了向帝国叛军复仇，与在古迹遇到的飞龙一起踏上了冒险的旅途。飞龙随着水平的提高，可以进行变更外貌以及变形。

★★★秘技★★★

旋转地图：在世界地图画面时按L或R，就可以使地图发生旋转。

旋转"龙模型"：在选择龙的类型时按L或R的话，就可以让画面中的龙旋转。此时如果迅速连按2次的话就会快速旋转。另外如果事先在2P侧连接好手柄的话，就可以用十字按键让龙移动。

声音与动作快进：在实机事件(即不使用电影的事件)时按L的话，人物的声音与活动都变成快进，相反，如果按R的话就会变慢。

对话时的视点变更：配合人物锁定光标进行对话，此时可以用方向按键变换视点。

对话快进：配合人物锁定光标进行对话，此时按R的话，对话会快进。

从一开始就是富翁：如果在存有"铁甲龙骑士ZWEI"的记录的状态下从头开始游戏的话，所拥有的钱就是"ZWEI"的游戏时间X100。

可以听到"ZWEI"的BGM：首先，在存有"铁甲龙骑士ZWEI"的记录的状态下从头开始游戏吧。然后向在"ゾア街"的"ローダ"多次打招呼、搭讪就可以得到叫"サウンドユニット"的宝物。之后去野营，"サウンドユコット"就会被表示出来，锁定就可以听到八音盒编曲的"铁甲龙骑士ZWEI"的BGM，在这里一共可以听到2个曲子，每次锁定时，投影的龙的样子都会发生变化。

胜利姿势变化：战斗结束时与L一起按A或B或C的话，エッジ的胜利姿势就会发生变化，另外，如果按L与X，L与Y的话就是同行者的胜利姿势发生变化。

得到"ラージガン"：将游戏进行到第3张光盘，去往发掘所，锁定在那里的"ラドガム"的遗体，就可以得到"ラージガン"。把它卖给在"ゾア街"的"ヤレド"的话，就可以免费得到将在游戏后半部分成为枪的零件的"クリティカル"，只是，如果在进入第3张光盘之前没有与在"ゾア街"的"ラドガム"进行一定程度的对话，那么即使去了发掘所也无法发现"ラドガム"的遗体。

发现"ラギ"：以与得到"ドラゴンブースタ"的场合，用同样的手段使飞龙以"ライトウイング"的状态进入"ゲォルギゥス"的"シュルクーフ"内部，这样就可以锁定通常无法锁定的里面尽头的墙壁，进入这个里面，可以得到名为"ドラゴンレリーフ"的宝物。得到这个，"铁甲龙骑士ZWEI"中的飞龙和ラギ"就会从后方跟上来。

"ライトウイング"诞生：收集全了"D unit"的话，飞龙就会进化成为隐形的"ドラゴンウイング"。"D unit"的获得方法(还有获得地点)如下表所示。

飞龙增压器：如果破坏了在"ゲォルギゥス"的地图上的4个金字塔物体，就可以从上空的"シェルクーフ"后部进入其内部，"シェルクーフ"的内部里有可以增加激光

AZEL～铁甲龙骑士RPG～/ライトウイング诞生

获得"D unit"地点场所一览	
编号	获得方法及获得地点
01	通过溪谷地带后，跟踪发掘所上空的白鸟，就可获得
02	在毁掉溪谷地带的第一个"シヤプリの巢"地方的瀑布内部
03	在比"カリル沙漠"中ズースー出场的地点靠左一点的地方
04	在"苍き遗迹"与"旧世纪の遗物"之间的一张地图里
05	在极南部，锁定通往遗迹通路内部入口右侧的某植物
06	在极西部，锁定延伸向地下的遗迹的物体
07	在地下深层的生化武器实验楼里
08	通过深层地底之后，再次进入地下深层，破坏排列在地下4层的宝物的左边一列
09	在通往"ゾアの森"的禁忌之门的道路上向左前进
10	在"ゾアの森"的禁忌之门的前面一点
11	在塔的14层入口
12	在塔的14层入口

的发射数的宝物飞龙增压器。

得到ロットポレン：锁定“ガリル沙漠”的植物时会有红色花粉出现，将其锁定，就可以得到“ロットポレン”，得到“ロットポレン”之后，在移动时按 L，ドラゴン就会保持一定的速度水平。

得到ゴルドンシード：得到“ロットポレン”之后，锁定在“ゾアの森”的植物，就可以得到“ゴルドンシード”，持有“ロットポレン”，在 3 速时按 R，就可以提高ドラゴン的最高速度。

游戏箱：完成游戏存入记录，然后，读取记录再次打开游戏，就可以切换到可以玩 3 种迷你游戏的名为“BOX GAME”的图中去。

成为ドラゴンソロウィング：在得到“ドラゴンレリーフ”之后，去往在“ゾァの森”深处的红色遗迹，破坏那里的 4 个遗物进入遗迹内部，然后破坏遗迹内部南侧房间里的 2 个遗物，启动遗迹的装置，在此状态下，搜查在遗迹内部北侧房间里的什么也没有载着的基座，ドラゴン就会进化成“ドラゴンソロウィング”。

DEKA 四驱～越野卡车～

DEKA 4WD～TOUGH THE TRUCK～

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'97.5.2/RAC

角 2.7 音 3.2 销 2.8 操 2.7 热 3.0 原 3.1 总 17.5

操作 4WD 车辆在极其起伏不平的野外进行赛事的游戏。可以选择的车辆共有 6 种，而玩者没有选择的车辆则全部会以敌车身份出场。当赛车越过起伏不平的山路时，车辆会剧烈地晃动的。

DJ 大战

DJ WARS

￥5800 日元/SPIKE/CD-ROM/'97.12.18/SLG

角 2.6 音 3.3 销 2.5 操 2.5 热 2.5 原 4.4 总 17.8

这游戏玩法要玩者扮演 DJ 打碟，当中有不少好听的音乐。游戏的难度偏高，比较适合喜欢 DJ 的朋友。

DX 日本特急旅行游戏

DX 日本特急旅行ゲーム

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'96.12.20/TAB

角 2.5 音 2.7 销 3.0 操 2.9 热 3.1 原 2.7 总 16.8

同名的纸牌游戏现已改版成电视游戏。它采用了一种通过转盘赌搏机所显示出的数字来移动コマ的スゴロク形式。它不是以快速到达目的地为竞争形式，而是比在施行中能否体验到真正的快乐。同时，我们还为大家准备了许多真实的观光旅游圣地和名胜古迹的照片。

D 之食桌

Dの食卓

￥8800 日元/ACCLAIM/CD-ROM/'95.7.28/AVG

角 4.4 音 4.4 销 3.3 操 3.4 热 4.2 原 4.2 总 24.0

由 3DO 移植而来，并且是用 CG 制作的动画，而其中的主角ローラ，必须要解开各式各样的谜题。在游戏开始之后，由于完全不能进行暂停及储存，因此令人有实际在看电影一般的感觉。

★★★秘技★★★

从中途开始游戏：首先，在“土星”主机里接上记忆卡，将 A 盘全部玩完，并且在 B 盘游戏开始前的“请求换盘”的画面中，将“土星”机所保存的被称作“LAURA”的数据存到记忆卡中去。之后，再将存入记忆卡的进度输入到游戏机中去的话，那么你什么时候都可以从 B 盘开始进行你的游戏了。

EBEROUGE 特别版～恋爱与魔法的学园生活～

エーベルージュスペシャル～恋と魔法の学园生活～

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'98.6.11/SLG

角 4.2 音 3.3 销 3.0 操 3.4 热 3.5 原 3.1 总 20.5

以 PC 为首，在各种机种上都得到好评的恋爱仿真游戏“エーベルージュ”的续集。本游戏以高中时代的 1 年零 9 个月为舞台。在从微机移植时，加入了大量的剧情及事件、活动。另外，如果有上一部作品的记录的话，就会出现特别结局。在组织系统方面也精炼了一些，变得更加容易明白了。

EMIT 合集

EMIT バリユーセセット

￥15800 日元/KOEI/CD-ROM/'95.12.15/ETC

角 3.2 音 3.0 销 2.8 操 3.1 热 3.1 原 3.4 总 18.5

过去个别发售而颇受好评的“EMIT”Vol.1～3，如今均收录在合集之中再登场，在这款软件之中，不仅可以看到整篇的故事内容，并且还可以借此来学习英语，是将赤

川次郎原作的 SF 小说动画化的一款游戏。

F-1 实况赛车

F—1 Live Information

¥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.11.2/RAC

角 3.8 音 4.0 销 3.9 操 3.8 热 4.1 原 4.2 总 23.7

以真实的 F—1 队伍在铃鹿、蒙特卡罗等世界上有名赛车场来进行竞赛的赛车游戏，在比赛的时候，不仅会有实况的转播播送，而且由于可以从车子的各个角度来当作玩家的视点，所以相当有电视实况转播的感觉。

★★★秘技★★★

可以改变开始之时的位置：首先在决定自排或手排的画面之时，依照本页表 1 所示的指令输入之后，如此一来，玩家就可以自由的来决定自己车子一开始所排列的顺位。

可以改变圈数：在决定路线的画面时，依照表 2 的指令来输入，这样玩家就可以随自己的喜好来自由改变路线所要进行的圈数了。

使用スーパーテイレル来比赛：首先在车种选择的时候，要选择片山右京的テイレル，接下来由于会变为自排及手排的画面，此时如果一面按着 B 键并同时按下开始的话，テイレル就会变为スーパーテイレル，性能会全面大幅的上升。

响起换档时的效果音：标题画面时按住 L 和 R 不放并按下 START 键，之后不论在哪一个模式来进行游戏，自车在换档的时候就会发出特殊的效果音。变为新的视点首先在模式的选择画面时选择独创模式，接下来在比赛开始之后按下暂停，依照下、上的顺序反复按五次，之后再按住 X、Y、Z 键不放并按下 START 键，而当暂停被解开了之后，视点就会变为由第 3 者眼中来看自车的视点。

成为摄影技巧模式：首先在模式选择画面选择原创模式(オリジナルモード)，在比赛开始之后暂停，反复按 5 次下、上之后，边按着 X、Y、Z 边按开始键，之后解除暂停，就可以第三者用摄像机拍摄一样的视点来看自己的车。

超难易度模式：在难易度设定为 NORMAL 或 HARD 的情况下完成游戏，则在 option 的难易度里将会加上超难度 VERY HARD。

结局再来一遍：首先完成一次游戏，然后在任何一组中成为第一，之后在画面中表示出第一名时持续按 L 与 R，那么在决赛之后

F-1 实况赛车/可以改变开始时的位置

表 1

指令	位置
一面同时按着 L、X、Y、Z 并一面按下 START 键	1 位
一面同时按着 L、X、Y 并一面按下 START 键	4 位
一面同时按着 L、X、Z 并一面按下 START 键	7 位
一面同时按着 L、X 并一面按下 START 键	10 位
一面同时按着 L、Y、Z 并一面按下 START 键	13 位
一面同时按着 L、Y 并一面按下 START 键	16 位
一面同时按着 L、Z 并一面按下 START 键	19 位
一面按着 L 并一面按下 START 键	22 位

F-1 实况赛车/可以改变圈数

表 2

指令	圈数
一面同时按着 R、X、Y 并一面按下 START 键	1 圈
一面同时按着 R、X、Z 并一面按下 START 键	2 圈
一面同时按着 R、X 并一面按下 START 键	3 圈
一面同时按着 R、Y、Z 并一面按下 START 键	4 圈
一面同时按着 R、Y 并一面按下 START 键	5 圈
一面同时按着 R、Z 并一面按下 START 键	6 圈
一面按着 R 并一面按下 START 键	7 圈
一面同时按着 R、X、Y、Z 并一面按下 START 键	9 圈

会开始结局。

FALCOM 经典

FALCOM CLASSIC

￥ 5800 日元/日本 VICTOR/CD-ROM/'97.11.6/RPG

角3.7音3.8销3.7操3.7热3.5原3.1总21.5

是由《伊苏国》及公司的旧名作COLLECTION移植在SS之上。当中当然包括《伊苏》及其他名作，共3只A・RPG游戏。

★★★秘技★★★

显示得分：事先接上2P手柄，从3个游戏中任选一个开始游戏，然后在游戏过程中，同时按下2P手柄的X、Y、Z键，屏幕上就会显示出玩家通关用了多少时间和打倒了多少敌人等数值。如果没有通关，那数值为0。顺便说一句，数值显示过后，游戏会强制性终止。

出现迷之商店：先选择“ザナドゥ”的原创模式开始游戏。在最初的交差路口向右拐，并在途中左右移动，使画面前后晃动，反复以上动作，迷之商店就会出现在你的眼前。

FALCOM 精典(初回生产限定特别盘)

FALCOM CLASSIC (初回生产限定 SPECIAL DISK)

￥ 6800 日元/日本 VICTOR /CD-ROM/'97.11.6/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

游戏内容与同名软件没有区别，只不过附带了收录。“伊苏Ⅰ”的CD电视剧、电影配音演员的评论和访问FALCOM商店，以及欣赏插图等内容的特别装CD。

★★★秘技★★★

观看附加电影：把SS本体的内藏时钟的日期调成11月13日。然后启动添加音乐DISK，在MENU画面中把光标对准“おまけ”按住Y不放再按START键。就可以看到平常看不到的画面。

FALCOM 精典 合集

FALCOM CLASSIC SELECTION

￥ 6500 日元/日本 VICTOR/CD-ROM/'99.3.4/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

把“FALCOM精选”的“Ⅰ”和“Ⅱ”重新包装，以合集形式推出，另外还附送收录了游戏中23首BGM的音乐CD。

FALCOM 精典 2

FALCOM CLASSIC 2

￥ 5800 日元/日本 VICTOR/CD-ROM/'98.10.29/TAB

角4.0音4.1销3.5操3.8热3.9原3.1总22.3

收录了ファルコム名作的系列第二作，这次玩家可以体验到“伊苏Ⅱ”和“太阳的神殿～阿斯蒂卡Ⅱ”的乐趣。如果读取前作中“伊苏”的进度，还可以观看带语音的“伊苏”剧情动画。

★★★秘技★★★

表示通关时间：选择游戏时，按下X键，屏幕上就会显示出对应游戏的最短通关时间。

经验值乘2：在“伊苏Ⅱ”中如果用“ノーダメージ”打倒BOSS，那得到的经验值将是原来的两倍。

FALCOM 精典 2 限定礼品版

FALCOM CLASSIC 2 限定 PREMIUM 版

￥6500日元/日本 VICTOR/CD-ROM/'98.10.29/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

普通版游戏附带音乐CD(收录了游戏中全部歌曲)一同出售的限定版，收录其中的画像资料(用PC可以观看)和CD レーベル的设计都不同于普通版。

FEDA 复刻版!～正义之纹章～

FEDA リメイク!～エンブレム オブ ジャスティス～

￥6300日元/YANOMAN/CD-ROM/'96.5.24/S・RPG

角3.7音3.2销3.1操2.9热2.9原2.7总18.4

曾推出超任版的典型S・RPG，追加了新的OPENING及战斗画面，内容是讲述原本是帝国军小队长的布兰亚及艾以，因不满国家的独裁体制，故此成为逃兵而被追杀，是一只战略性相当高的游戏。

得到“カラミティエッジ”：第七关施泰

尔基地战斗结束之后，再次回到那里。进入建筑内部向左一直走到头，然后调查右边的墙壁，就可以得到“カラミティエッジ”。这是可以使死亡系敌人一定确率即死的宝物。

得到ブレードレジスト：第九关与レイキャビノフ的战斗结束后，再次回到那里。找到两个并排的建筑物，进入右侧的一个。走到头打开宝箱就可以得到最强的防具ブレードレジスト。

FIFA 足球'96

FIFA サッカー'96

¥5800 日元/EA/CD-ROM/'96.3.15/SPG

角3.5音3.3销3.3操3.2热3.3原3.1总19.8

正如 FIFA(国际足球联盟)之名，以世界各国的足球代表队为首，诸如巴西、意大利、法国等国家均有，而且各国足球联盟所属的球队也都会登场，最多可以6人同时游戏。

GT 24

GT 24

¥5800 日元/JALECO/CD-ROM/'98.5.28/RAC

角3.1音3.6销3.1操3.3热3.5原3.1总19.7

把街机“Super GT 24h”改编后移植到土星上。作为最大的变化点就是在每个加油修理站(pit in)中可以进行损伤恢复、加油、零件的更换。由此完美再现了街机中无法实现的 24 小时持久战场面。再有就是在 24 小时持久战中，随时间的推移，相应的背景也不断发生变化。

★★★秘技★★★

秘密指令：标题画面中，显示“PRESS START”时顺序键入 A、C、A、C、A、B 后，“π 1998JALECOLTD.”部分将转变为金色。在此状态下，在选择画面下可进行“SUNDAY”和“MONSTER”，赛时可进行“REAL”的选择。还有，选择模式后开始，即在车辆选择画面中出现 3 辆隐藏赛车。当以 Time attack(时间攻击)画面决定开始后，在车辆选择画面同时按住 X、Y、Z 后以开始键决定车辆，即可使用 Ghost car(灵魂车)。注：记录中没有使用 Ghost car 的 Best lap(最好记录)。

缩短停留时间：在 24 小时持久战中想 pit in(加油修理站)时，只要连打 A、B、C，pit crew(助手)的操作时间就会缩短。

G-向量

G-VECTOR

¥ 5800 日元 /SOFT OFFICE/CD-ROM/'97.10.16/STG

角3.0音2.9销3.1操2.6热2.9原2.9总17.4

游戏背景是未来的世界，而游戏是一只立体射击游戏，难度颇高，适合一些射击高手玩。

★★★秘技★★★

增加续关次数：标题画面中显示“PRESS START～”时键入上、上、下、下、左、右、左、右、A、B、C 后，若听到爆炸音即为成功。在此之后开始游戏的话，通常为 3 的续关数将变为 9。

IREM 街机经典

IREM ARCADE CLASSIC

¥5800 日元/I'MAX/CD-ROM/'96.4.26/ETC

角3.2音3.3销3.5操3.2热3.4原2.8总19.3

IREM 在 10 年前所推出的街机名作收藏集，收录作品有《10-YARD FIGHT》、《成龙》和《ZIPPY RACE》，而且还有《成龙》的攻略影片，喜欢怀旧游戏的玩家不要错过。

JUNE 古典 C.C&罗贝俱乐部

ジュンクラシックC.C.&ロペ倶乐部

¥6800 日元/T&E SOFT/CD-ROM/'97.12.18/SPG

角2.2音2.5销3.3操3.3热3.3原2.5总17.2

每年 9 月于日本国内举行的高尔夫锦标赛。游戏忠实再现了高尔夫赛事。留下好成绩即可获取的特别俱乐部，也是在游戏中才能体会到的乐趣。

J 联盟 职业球会的创造

Jリーグ プロサッカークラブをつくろう!

¥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.2.23/SLG

角3.7音3.4销3.6操3.6热4.1原4.4总22.8

玩家是身为一名职业足球集团的代表或教练，目的是要获得 J 联盟优胜而来进行培育的 SLG，玩家可以由 2 个集团之中选择自己所喜欢的，来决定建立巨蛋体育馆的都市以及一面营运整个集团，并一面来练习和比赛。

J 联盟·上啊! 进球

J. LEAGUE GO! GO! GOAL

¥5800 日元/TECMO/CD-ROM/'97.5.30/SPG

角3.3音2.6销2.9操3.1热3.1原2.9总17.9

根据 1997 年度最新 J.LEAGUE 资料制成的全多边形游戏。游戏特征是能够自定战术，个人选手作命令，改变队形等。此游戏最多可供 4 人同时玩，对应 MULTI-CONTROLLER。

★★★秘技★★★

大头模式：选择完球队后，在对战球队介绍画面，同时把 L 和 R 按住不放，再按下 A 或 C 键。成功的话，球员的头部就会变大。在比赛期间，再输入 COMMAND，头部会变得更大。

雷达表示：选择完球队后，在对战球队介绍画面里，同时按下 X、Y、Z 三个键不放，再按 A 或 C 键。成功，在游戏中便会有雷达显示在画面上。

J 联盟·胜利足球 '97

J LEAGUE VICTORY GOAL '97

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.3.14/SPG

角3.6音3.3销3.4操3.6热3.6原2.9总20.4

同名系列的 97 年度版。比较前作，今集的画面视点及各选手动作都大大改善，实况声音也大大改进。

★★★秘技★★★

更换制服：选 SUPER STAR 模式或 SUPER STAR PK 开始游戏，在比赛前队旗飘动的画面按 L、R、Y 键，然后按决定。成功，1P 的守门员制服及 2P 的裁判员制服便会改变。

更换裁判：在比赛前队旗飘动画面，一面把 L 及 R 按住，一面按下 X 键。这三个按钮能够换上不同裁判员。

J 联盟·职业球会的创造

Jリーグ・プロサッカークラブをつくろう!

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.2.23/SPG

角3.7音3.4销3.6操3.6热4.1原4.4总22.8

这是一只以创造及经营球会为目标的模拟游戏，玩者需要进行买卖球员、找寻赞助商及兴建球场等各项事情，目标当然是成为 J 联赛中的最强球会。

★★★秘技★★★

无限金钱秘技：先符合以下 3 个条件：(1)已设立了青年军；(2)球会总球员数目到达上限 16 人；(3)球队中正有人被派到海外留学。接着，在年初要决定选录新球员入队时，必须选一名来自青年军的人，这样秘书便要你先将某些球员转会以腾出空位，玩者只要将那位留学海外的球员转会，就会发现不知为何资金会增加至数十亿甚至是超过一千亿。

一开始便获得 30 亿日元：在游戏开始输入名字时只要输入"￥世の中ゼニや!$"，那么便可以 30 亿日元来进行游戏，比原本多出了 10 亿哩。

整容模式：在日常指令画面中，先把光标移到"记录，设定"一栏，然后顺序输入←、→、→，再按住 Y 和 Z 来按 A，就可进入替球员改变面貌的 FACE MAKER 整容模式。

爆机画面：在游戏开始时中要输入名字为"スタツフみたい。☆"，就可立即看到爆机画面。

改变办公室视点：在日常的办公室画面中，如果按 X、Y 或 Z 便能改变视点。

发现私房钱：在资料室的图书馆里，以一定的概率，一年会发现一次秘书的私房钱。

变换最佳射门的视点角度：在重现本月最佳射门画面时，用方向键和 X 变换角度，用方向键和 Y 进行放大、缩小，用方向键和 Z 变换视点的高低。

J 联盟·职业球会的创造 2

Jリーグ・プロサッカークラブをつくろう! 2

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.11.20/SLG

角3.9音3.7销4.6操4.3热4.2原4.3总24.9

足球经营模拟游戏，玩者是控制一班刚升上 J-LEAGUE 的球队，玩者不单要令球队成绩好，还要能赚钱，都有一定难度。今集比上集加入一些新的系统，如可以 SAVE 球员 DATA 等。另外对战时的画面十分漂亮，而且又有超必系统，相当有趣。

★★★秘技★★★

自由观看选手：先以 1P 开始游戏，在选 CLUB 时，按着 L 或 R 来按 X、Y、Z 键，也会作出不同的移动。

增加支援者：把每年 1 月第一周决定的 Supporters(支援者)俱乐部的运营资金设定为最低金额 100 万日元。这样就可使每月入会的人数较平常增多。

仿佛在哪儿听过的名字：edit(编辑)选手制作画面中，把实际存在或足球漫画中的选手的档案输入至选手姓名、出身、处所位置后，在结束选手制作时会听到秘书说："仿佛是在哪儿听过的名字啊。"

飞机变形：在飞机飞行的画面中，同时按下 X、L、R 和方向键的话，飞机就会变成很怪的模样。

K-1 传奇 '96 大奖赛

LEGEND OF K-1 GRAND PRIX '96
￥4980 日元/PONY CANYON/CD-ROM
/'97.4.18/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

K1 的资料库第 2 集。本作只收录了 96 年 GRAND PRIX 的开幕战和决胜战资料，可以欣赏所有比赛的精彩场面。另外亦收录了参赛选手的简介。

K-1 传奇 最佳精选

LEGEND OF K-1 THE BEST COLLECTION
￥ 4980 日元/PONY CANYON/CD-ROM/'97.1.24/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

是只收录了集空手道、西洋拳等拳术的综合格斗技 K1 资料库光碟。还可观看到 86 名拳手的简介，KI GRAND PRIX 史上的著名场面、访问等等。

KONAMI古董 MSX精选 超级包

コナミアンティークス MSX コレクション ウルトラパック
￥3800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.7.23/ETC
角 3.1 音 3.4 销 4.1 操 3.3 热 3.5 原 3.2 总 20.6

收录了从 1983～1988 年间 MSX 电脑中发售的全部 30 件作品。收录的作品以射击、动作类等为中心。收录的作品虽然和已经在 PS 发售的“コナミアンティークス”系列 VOL1～3 一样，但此次发售的版本 1 张就集中了全部的游戏，是很值的。

★★★秘技★★★

细长的画面：一边按 Z 一边选择游戏，游戏就会在比通常更横长的画面上开始。同样，一边按 Y 一边选择游戏，就会在竖长的画面上开始游戏。

M～请把你告诉我～

M～君を伝えて～
￥5800 日元/DAZZ/CD-ROM/'96.12.20/SLG
角 3.9 音 3.4 销 3.6 操 3.4 热 3.3 原 3.9 总 21.5

这是以交换日记为题材的恋爱模拟游戏，游戏者作为上私立高中 2 年级的男生，与在学校里遇到的 4 个女孩中的 1 个进行 85 天的交换日记，其最终目的是在这 85 天内将自己的感情传达给对方，成就恋爱。因为采用了多种结束方式，所以无论玩多少次都可以。

★★★秘技★★★

可以选择交换对象：在游戏一开始立刻就会被巢鸭法子提问，怎么回答这个问题，将决定日记的交换对象。参照下表，则可以让你中意的女孩登场。另外，如下面表格所示，一个人有两种选择方法。

第 4 个交换对象：将武藏野香、神谷高美、羽田みゆき 3 人的结局分别看至少一次，存入记录。然后，在此状态下选择“はじめから”开始游戏，如下表所示一般回答巢鸭法子的问题，则作为第 4 个交换日记对象的赤坂真弓将出现，可以进行交换日记。不过如果在这里不能满足条件的话，交换对象就会被从其他 3 人中任意选择了。

MANX TT 超级摩托

MANX TT SUPER BIKE
￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.3.14/RAC
角 3.4 音 3.4 销 3.2 操 3.2 热 3.3 原 3.0 总 19.6

将街机同名作品移植过来。街机版那独特的操作曾深受好评。而移植版亦能将行走

M～请把你告诉我～/可以选择交换对象、第 4 个交换对象

交换对象	应选的选择分支
武藏野 香	街に向かう→海にうかぶ港街→青き龙の传说
	山に向かう→石を积み重おこ作られた家→誉れ高き勇者の话
神谷 高美	街に向かう→广野に广がる城下町→金の装饰ご作られた时计
	山に向かう→大木の上に作られた木の家→ドングリのパン
羽田 みゆき	街に向かう→广野に广がる城下町→银の装饰ご作られた手镜
	山に向かう→石を积み重おこ作られた家→木の富とフルーツ
赤坂 真弓	街に向かう→海にうかぶ港街→远き海のセイレーンの传说
	山に向かう→石を积み重おこ作られた家→吟游诗人の咏

时可转换的视点、变速器、赛道一一忠实地重现出来。可对应 MULTI CONTROLLER、HANDLE CONTROLLER。

★★★秘技★★★

BGM SELECT：在街机模式开始游戏，赛道选择画面出现后，就在限定时间内同时按 X、Y、Z，变速器选择画面的左下方就会出现 BGM 的曲名了。用方向键的上下来作出转换后，就可以在游戏中听到自己喜欢的乐曲了。

可以骑羊出赛：在变速器选择画面中，依着上、上、下、下、左、右、Z、Y 的顺序来来按键。听到羊叫声就表示成功。如此一来，车辆就会变成羊了。

SUPER BIKE：在 MENU 画面中同时按 L、L、X、Y、Z 键，在街机模式以外的模式中就可以使用到 3 架超级摩托车了。

MINTON 警部的搜查档案“道化师杀人事件”

ミントン警部の捜查ファイル“道化师杀人事件”

￥6800 日元/RIVERHILL SOFT/CD-ROM/'97.10.30/AVG

角 3.6 音 3.1 销 3.5 操 3.2 热 3.2 原 3.2 总 19.7

以《金田一》的方式制作的文字侦探游戏，游戏背景是侦查一小丑在马戏团中神秘被杀。其中背景是由 3D 而成，而人物则以真人演出。

NBA JAM 联赛版

NBA JAM トーナメントエディション

￥5800 日元/ACCLAIM/CD-ROM/'95.12.1/SPG

角 3.4 音 3.2 销 3.8 操 3.6 热 3.0 原 3.4 总 20.3

可以操纵着全美国中的篮球巨星们，自由自在展开任何华丽攻势及动作的一款篮球 SPG，除了华丽的动作之外，游戏的展开也是十分的紧凑，此外队伍总共有 27 队，现役的 NBA 选手亦是以真实的名字登场，而且在半场终了的时间，还会有实摄影像的重播镜头，整体的演出相当精彩。

NBA 大灌篮 EX

NBA JAM EXTREME

￥5800 日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'97.2.28/SPG

角 3.4 音 3.0 销 3.0 操 2.9 热 3.1 原 3.1 总 18.4

NBA 全部 TEAM 及所有选手都采用真实名称。是以往同类形篮球游戏的最大转折点，人物角色完全由多边型构成。另外，取消了犯规罚球，令游戏更加刺激。

★★★秘技★★★

隐藏 TEAM 及大头 Q 版：游戏一开始进入 PASSWORD 输入画面，然后把以下资料顺序输入“UBP、MAY、17”，ALL STAR TEAM 及其余 16 个隐藏队伍立即出现。此外输入完 PASSWORD 之后还可以选玩大头 Q 版模式。

NFL 四分位俱乐部'96

NFL クォーターバッククラブ'96

￥5800 日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'96.3.29/SPG

角 4.3 音 3.1 销 3.1 操 3.0 热 3.3 原 4.0 总 20.9

以在美国极受欢迎的美式足球职业联赛 NFL 为题材的游戏。选手及球队都以真实名字出场，有训练选手提高能力的“练习模式”。让培养出来的球队进行比赛的“プロシーズン模式”以及再现著名场面的“模拟模式”等等。

NFL 四分位俱乐部'97

NFL クォーターバッククラブ'97

￥5800 日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'96.11.22/SPG

角 3.0 音 3.3 销 3.1 操 2.8 热 3.0 原 2.8 总 18.0

美式足球职业联赛 NFL 的 30 个球队的全部选手以真实名字出场，球队记录都是 97 年的最新记录。还可以进行球队之间的选手转籍。如果接上 2 个多人游戏终端，最多可以 12 个人同时进行游戏。

NFL 中卫冲撞'96

NFL クォーターバッククラブ'96

￥5800 日元/ACCLAIM/CD-ROM/'96.3.29/SPG

角 3.5 音 2.6 销 3.0 操 3.2 热 3.0 原 2.9 总 18.1

以美国最受欢迎的美式足球职业联盟 NFL 为题材的一款 SPG，游戏之中一共可以选择多种模式，有可以来锻练选手能力的“练习模式”，所培养之队伍来进行比赛的“职业季赛模式”，除此之外，还有可以来完全重现名场面“模拟模式”。

NHL 冰球赛

NHL POWER PLAY'96
￥5800 日元/VIRGIN INTERACTIVE/CD-ROM/'97.1.10/SPG
角 3.5 音 2.6 销 3.0 操 3.22 热 3.0 原 2.9 总 18.1
世界顶尖 PRO-HOCKEY LEAGUE，NHL TEAM 及选手全部采用真实名称。除了普通的 TEAM 对战模式外，还有把 NHL 选手的出身国别 EDIT 的对战模式。使用 MULTI-TERMINAL，最多可供 6 人同时享乐。

PD 奥特曼方块

PD ウルトラマンルンク
￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'96.2.9/PUZ
角 3.7 音 2.7 销 2.5 操 2.8 热 2.9 原 2.7 总 17.3
以 PD 方式描绘的超人力霸王，在这款对战的落下型 PUZ 之中大为活跃，落下的物品都是象手一样的东西，而只要将 3 个同样的连在一起之后就会消失，此外每个角色还有自己特殊的必杀技。

★★★秘技★★★

CG 模式：在标题画面出现时，须次按下 L、R、X、Z、Z、X、R、L。于是在 MENU 中就会多一项"CG 模式"。

选关：在标题画面出现时，依次按下 L、X、Z、R、R、L、X、Z、Y、Z、L、X、Y、Z、Z、R、L、R、Z、Y。

PGA 巡回赛 '97

PGA TOUR'97
￥5800 日元/ELECTRONIC ARTS VICTOR(EAV)/CD-ROM/'97.6.20/SPG
角 3.1 音 2.4 销 2.6 操 2.6 热 2.6 原 2.6 总 15.9
得到全美职业高尔夫球协会，PGA 的全面协助，游戏中的角色姓名、球场名均采用真实名称。设置了"TARGETING ARC SYSTEM"，可帮助玩者凭视觉判断出目标的方向、距离，以及从球棒选择中运用准确的力度。

QUOVADIS

クオヴァディス
￥6800 日元/GLAMS/CD-ROM/'95.12.21/SLG
角 4.1 音 3.6 销 3.4 操 3.1 热 3.5 原 3.6 总 21.3
由美树本晴彦所设定的角色构成之一款带有相当 RPG 风味的战略模拟游戏，除了由椎名へきる及绿川光等名配音员配音外，多剧情路线及结局动画等等，都是相当有看头的。

QUOVADIS 2～行星强袭欧文·雷～

クオヴィディス 2～惑星强袭オヴァン・レイ～
￥6800 日元/GRAMS/CD-ROM/'97.4.4/SLG
角 4.1 音 3.5 销 3.6 操 3.8 热 4.2 原 3.5 总 22.7
实时制模拟 RPG，战况报告中常有多名同伴的有声通信显示画面，仅向部队指示进攻路线，即可进行交战或退却。

Q 版赛车公园

チョロQパーク
￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'98.3.26/RAC
角 3.9 音 3.6 销 3.6 操 3.7 热 3.7 原 3.1 总 21.6
是以众所周知的"Q 版赛车"为题材的竞赛"土星"版。最初只有一台的 Q 版赛车在竞赛中如果满足了某种条件而冲过终点的话，就会获得新的机械。各个跑道设置都有自己的特点。在竞赛中所持有的 Q 版赛车可与其他 Q 版赛车互换的形式是此游戏的独到之处。

★★★秘技★★★

壁纸变化："土星"内藏时钟设制如果在 1999 年 1 月 1 日～12 月 31 日期间开始游戏的话，游戏中的壁纸就会发生变化。

RAMPO

RAMPO
￥7800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.2.24/AVG
角 3.9 音 208 销 3.4 操 3.5 热 3.6 原 3.7 总 21.8
因为收到潜在效果而成为热点的电影"RAMPO"的游戏版。采用实写影像，再现与 CG 的不同组合的美丽曲线。而且导入了"感情输入系统"，随着剧本的变化，结果也有所变化。

RB 饿狼传说

リアルバウト饿狼传说
￥8,800 日元/SNK/RAM＋CD-ROM/'96.9.20/FTG
角 3.8 音 3.5 销 3.2 操 3.5 热 3.5 原 3.2 总 20.7
从 NEOGEO 移植过来，以"饿狼传说 3"为基础，引进了能量槽(powergage)，并采用了"格斗场外"(リングアウト)等新要素，

使格斗可以更精彩、深入。因为是使用扩张 RAM 盒(cartridge)专用的软件，所以可以忠实地再现原作中的人物造型。

RB 饿狼传说 最佳精选

リアルバウト饿狼传说 ベストエレクション

￥4800 日元/SNK/CD-ROM/'98.8.6/FTG

角-音-销-操-热-原-总-

已经上市的“RB 饿狼传说”和“饿狼传说 RBS”作为两盒一套推出的。游戏的内容与通常的软件没有任何改变，但两盒价格仅为 4800 日元，是相当合理的价格!

S·RPG 制作

シミュレーション RPG ツクール

￥5800 日元/ASCII/CD-ROM/'98.9.17/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

自己动手制作游戏“ツクール”系列的模拟 RPG 版。可以完全按自己的构想创造世界，设定人物、职业和宝物等。还能用面部编辑器制作独特的人物面容。

SANKYO FEVER 实机模拟 S VOL.3

SANKYO FEVER 实机シミュレーション S VOL.3

￥5800 日元/TEN 研究所/CD-ROM/'98.11.26/TAB

角 3.1 音 3.2 销 3.2 操 2.8 热 2.8 原 2.5 总 17.5

由弹子机品牌 SANKYO 发卖的弹子机模拟游戏，比起游戏性，更加注重了对弹子机的再现。收录台有“フィーバースーパーナインJX”、“フィーバーマジカル梦梦小姐”、“フィーバークイーンII”、“フィーバーパワフルIII”、“フィーバービッグチャイム”5种。

SANKYO FEVER 实机模拟 S VOL.3 奖励包

SANKYO FEVER 实机シミュレーション S VOL.3 ボーナスパック

￥6800 日元/TEN 研究所/CD-ROM/'98.11.26/TAB

角-音-销-操-熟-原-总-

将前几作成套发卖的版本，内容无变化。

SANKYO FEVER 实机模拟 S

SANKYO FEVER 实机シミュレーション S

￥5800 日元/TEN 研究所/CD-ROM/'97.4.4/TAB

角 2.9 音 2.9 销 3.0 操 2.9 热 2.6 原 2.2 总 16.4

实用的仿真日本弹珠机模拟游戏。“CR FEVER BEACH”、“CARROTBOY”、“FEVER 忍 WIN 绘卷 SP”、“MISSILE7-7-6D”、“CR FEVER BIG POSERFUL”及“ACTORMAN SP”6 款机种收录，对应 SANKYO FF。

★★★秘技★★★

实写版登场：选择喜欢的机种，将光标移至 START，在表示台之前一直按 A，之后返回机种选择画面，便出现追加的实写版。

SD 高达 G 世纪 S

SD ガンダム G CENTURY S

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'98.2.11/SLG

角 3.9 音 3.4 销 3.2 操 3.1 热 3.1 原 3.2 总 20.0

这是从 PS 版移植的游戏，从“机动战士

SD 高达 G 世纪 S/不可思议的名字

特殊名字一览	
名字	效果
シン・マツナガ	军衔变为大尉
リユウ・ホセイ	水平变为 3，军衔变为大尉
カツレツキッカ	NT 变成 70
フラウ・ボウ	水平变成 1
ハロ	水平变成 1
シャクティ	NT 变成 90
B・ジョーカー	水平变成 ACE 2
J・I・ダイヤ	水平变成 ACE 2
K・エース	水平变成 ACE 2
Q・T・スペード	水平变成 ACE 2
キラル・メキレル	水平变成 5
リリーナ	水平变成 1，军衔变为大将
リョウ・ルーツ	水平变成 5
デフ・スタリオン	水平变成 5
ランドール	水平变成 5
ゴットン・ゴー	水平变成 1
ダニー	水平变成 4
デル	水平变成 3
デューン	水平变成 3
ロンメル	水平变成 4

ガンダム”到“机动新世纪ガンダム X”中出现过的 200 架以上的机动装甲车分成 14 队，在宇宙、地球、月球等各个战场展开激战。在 SS 版中，还增加了 CG 电影，及新的机器人等。

★★★秘技★★★

不可思议的名字：在部队表画面选择“ネーム”命令，输入如上页右下表所示的名字，就可以变换飞行员的水平。

隐藏地图：在世纪模式，在拥有 80 万以上资金情况下完成的话，在末尾的参谋名簿之后，将开始一共 8 面的隐藏地图。

移动窗口：首先将光标锁定在想移动的窗口，此时窗口将会消失，按 B 键则会再次出现。之后，按着 B 操纵方向按键，就可以将窗口自由移动到画面的任意位置。

更换壁纸：在 option 画面按 L 与 R 就可以更换壁纸。

改变 UNIT 参数：在动作战斗中，在地图上选择“地球浅濑”或“地球水中”，在 UNIT 选择画面将光标定在“デスネイビー”处，边按着 L 与 R 边按开始，就变成 UNIT 参数变更画面，可以用 C 键更改各个参数。

SS AVG 包·七之秘馆 & 神秘岛

SS アドベンチャーパック ·七つの秘馆 & MYST

￥8800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.3.28/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

是已经发售的“七之秘馆”与“MYST”的组合版，游戏内容等没有改变，但是比起单独购买两个游戏在价格上是非常之划算的。

SS 版 朝仓大介

Media ROM Manner for SEGA SATURN 朝仓大介

￥5800 日元/FAN HOUSE/CD-ROM/'96.3.1/ETC

角 3.1 音 3.4 销 3.0 操 3.0 热 2.6 原 2.9 总 18.0

这款资料型软件网罗了身为音乐家而活跃的 access 成员朝仓大介的音乐活动及私人生活等等广泛的情报。

SS 游戏 BASIC

GAME BASIC For SAGA SATURN

￥12800 日元/ASCII/CD-ROM/'98.6.25/ETC

角-音-销-操-熟-原-总-

有 3D 设计“スプライト”机能及高性能的音效机能的简易 SS 程序开发软件。所有开发都可在 SS 上进行。拥有 PC 时，可以与 SS 连接，如无 PC，可以接在 SS 用键盘和软驱，改变程序开发环境。程序可使用 BASIC 语言。

TAITO 追击 H.Q.加强 S.C.I.

タイトーチェイスH.Q.プラスS.C.I.

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'96.8.9/ACT

角 2.9 音 2.9 销 3.0 操 3.0 热 3.1 原 2.9 总 17.8

是从街机移植下来的 2 部作品的组合。不管是哪一个游戏，都要在规定时间内抓住犯人。能够起加速作用的ニトロ(化：硝基)的存在，可对游戏有进一步的推动作用。而且在“S.C.I.”中可以使用枪。对应方向盘。

TV 版 篮球飞人 我爱篮球

テレビアニメ スラムダンク I Love Basketball

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'95.8.11/SPG

角 3.8 音 3.2 销 3.1 操 3.1 热 3.4 原 3.4 总 20.0

原作为漫画、TV 动画中极受好评的“篮球飞人”。由于在游戏中全部是由多边形所描绘的，因此选手们的动作十分细致。此外在这款游戏之中，一共会有 6 支之多的队伍会登场。

★★★秘技★★★

樱木的发型会改变：首先在开始游戏之后，在队伍选择画面时选择湘北或者是梦幻之队，接着在位置选择画面时把光标放在樱木身上并按下 L 或 R 键，如此一来樱木的发型就会由和尚头变回原本的发型，而再按一次 L 或 R 就可以变回和尚头。

可以选择同样的角色：首先以 VS 模式来开始游戏，接着在队伍的选择画面时，把 1P 的光标放在梦幻之队上，并一面按住 L 和 R，一面依照 X、Z 的顺序按键，此时如果有效果音的话就是成功了，之后在位置选择画面时，就可以选择同样的角色。而接上了 2P 的控制器之后，2P 也可以选择同样角色。

会追加一些项目：选择了问答模式，使得问题的选择画面出现之后，一面同时按住 X 和 Y 和 Z 并一面按住 START 键，之后回到模式选择画面并且选择图画模式的话，就会追加 7 张新的图画，而且在声音模式之下，会追加录音电话。

UNO DX

UNO DX

￥ 4800 日元/MEDIA EAST/CD-ROM/'98.1.29/TAB

角3.1音2.8销3.3操3.3热3.4原3.2总19.1

除了单纯的 UNO 游戏之外，还有团体对抗赛、成为主人公“宇野俊一”以参加全日本 UNO 大赛为目标等冒险活动的模式。出卡片的方式、规则也可以在国际的和地方的中任意选择。

VR 赌场

VIRTUA CASINO

￥ 5800 日元/DATT JAPAN/CD-ROM/'96.3.15/TAB

角3.6音3.6销3.3操3.6热3.4原3.2总20.5

多边形赌博游戏，在 STORY MODE 中玩者的目的是赢尽轮盘、百家乐、POKER 牌、21点及角子老虎机的庄家。另外还有跟朋友“玩两手”的 VS MODE 及任赌任玩的 FREE PLAY MODE。

★★★秘技★★★

观赏画面模式：先在游戏模式选择画面中选择音效测试功能，然后把全部 BGM 选听一次(每首只听一段也行)，接着把光标移到 EXIT 上，按住 R、X 来按 A 或 C，就会出现观赏画面模式。

自由模式拥有非常多钱：先选择 FREE PLAY 模式中的老虎机来玩，然后向电脑借$9999900，接着要以借了钱的状态去借筹码，之后便选择 EXIT 来将筹码兑换成钱，这样便可取得一大笔钱。

VR 高尔夫公开赛

VIRTUAL OPEN TENNIS

￥ 7800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'95.10.27/SPG

角3.5音3.0销3.0操3.2热3.5原3.1总19.4

以全立体来表现的网球游戏，玩者可选择 10 名风格不同的球手，而游戏模式共有在草地场上进行的“VIRTUAL 公开挑战杯”及在硬地场进行的“IMAGINEER 世界锦标赛”。

★★★秘技★★★

比赛中的便利指令：在比赛进行中，如果在暂停时按 X、Y 或 Z 就会出现当时的比赛状况及记录统计；如果按 A 就会出现双方成绩；而按↓则是改变游戏的设定。

VR 竞艇

バーチャル竞艇

￥ 6800 日元/日本物产/CD-ROM/'96.12.20/SPG

角2.8音2.7销3.0操3.0热4.2原4.2总19.9

这是一个能作为选手参加赛艇比赛的游戏。经过研究生、初次职业登场等阶段，最终夺取“グランドチャンピオン决定战竞争”“奖金王决定战”等 7 大冠军头衔为目的的游戏。输入实际资料的话，也可以预期实际的赛艇比赛的结果。

★★★秘技★★★

从教官处得到礼品：首先，在赛艇比赛英雄列传的实技能力考试中，一次失败也没有的连续 3 次胜过教官就算合格。可以得到教官选手时代使用的“教官的螺旋浆”这个非卖品的螺旋浆。

赛艇突然加速：在比赛的过程中，强行分开敌艇，从中间穿过的话，玩家的赛艇暂时的突然加速。

VR 竞艇 2

VIRTUAL 竞艇 2

￥6800 日元/日本物产/CD-ROM/'97.12.4/SPG

角2.7音3.1销3.7操3.0热3.4原3.9总19.9

游戏是水上赛艇比赛，其玩法酷似 F-1 赛车，速度感强烈。另一方面，游戏中有很丰富的28竞艇资料，相当充实。

VR 麻将

VIRTUAL 麻雀

￥8800 日元/MICRO NET/CD-ROM/'98.3.5/TAB

角3.1音3.3销2.8操2.8热3.2原2:9总18.0

由街机移植来的游戏作品。通过在“麻将狂时代”系列游戏里培养的技术，强化思考程序，能从中体会到真正胜负上的机变。对局对手是通过多角度显示的 3 位 CG 偶像。在优美的比赛场面中也可以变换视点。

VR 麻将Ⅱ

マイ・フエアー・レディ バーチャル麻雀Ⅱ

￥ 8800 日元/MICRO NET/CD-ROM/'98.12.10/TAB

角4.2音2.9销3.3操3.3热4.1原3.5总21.29

多边形的 CG 偶像登场的麻将游戏的续集，选手是住在虚拟的世界的女主人公アヤ，目的是要通过麻将把アヤ培养成漂亮的皇妃，アヤ的 8 种参数，随着和了者的上升而上升，麻将和育成要素混合为本系统是最大特征，在前作中熟悉的和解后的服务时间仍存在。

VR 排球

VIRTUA VOLLEYBALL

￥ 7800 日 元 /IMAGINEER/CD-ROM/'95.7.21/SPG

角3.1音3.1销3.2操3.0热3.1原3.5总18.9

球场及选手都是由向量贴图所描绘而成的，也因此在游戏中一共有 3 种视点可以变更，而且随着球的移动，镜头也会跟着移动，此外这款游戏有世界赛、自由对战等 3 种模式可以进行。

★★★秘技★★★

全体女性登场：在选择游戏模式的画面中，只要顺序按 X 七次、Y 一次及 Z 十二次，在比赛进行时全部队员都会变成女性。

球员动作测试模式：在选择游戏模式的画面中，按 X 三次、Y 八次及 Z 十一次后选择 TECHNICAL TIME 功能，就会进入测试球员动作模式的画面去，以 A 或 C 来改变想看模式的代表数字，B 是决定观看。

多边形测试模式：在选择游戏模式的画面中，顺序按 X 十三次、Y 十五次及 Z 二十次后选择 VOLLEY BALL GUIDE 一栏，画面上就会出现多边形女性角色，此时可用 B 或 C 来移动它。

立刻看到制作人员名单：在选择游戏模式的画面中，顺序按 X 五次、Y 十四次及 Z 四次后选择 PLAYING MANUAL 模式，就可看到制作人员的名单。

比赛立刻终结：不论在任何游戏模式，只要在比赛进行时按暂停，然后按住 X、Y、Z 来解除暂停，就会立刻终结比赛。

回转国旗：在选择球队或猜拳时，只要同时按 START 及十字键，国旗便会依着所按的方向来回转。

选手的模式测试：在模式的选择画面时，按下 X 键 3 次、Y 键 8 次、Z 键 11 次，并选择技术表示，接下来。就会变为模式测试的画面。此时可以用 A 或 C 键改变画面上所表示的，若以 B 键决定的话，角色就会在球场作各种的动作。

可以看见工作人员表：在模式选择的画面按下 X 键 5 次，Y 键 14 次，Z 键 4 次，并选择游戏模式之后，就可以看见工作人员了。

角色会变为女性：在模式选择的画面时，按下 X 键 7 次，Y 键 1 次，Z 键 12 次之后**开始游戏，则所有选手都会变为女性。**

可以看见向量贴图模式：在模式选择的画面时，按下 X 键 13 次，Y 键 15 次，Z 键 20 次选择排球介绍，如此一来就会出现一名女性角色，而按 B 键或 C 键即可使她开始动作。

立刻结束比赛：不论哪个模式都可以，在比赛开始后，按下 START 键来将游戏暂停，接下来要在不离开选项画面的情形之下，一面按住 X、Y、Z 键并一面解除暂停，如此一来比赛就会立刻结束。

国旗及手会旋转：在队伍的选择画面时，同时 按下 START 键及方向键的话，就可以使国旗及手依照玩家所按下方向键的方向慢慢的旋转。

VR 赛车 SS

バーチャレーシング　セガサターン

￥ 5800 日 元 /TIME WARNER/CD-ROM/'95.12.22/SPG

角3.2音3.1销2.9操3.1热3.1原3.1总18.5

在街机中受到极大支持的 F—1 赛车移植作，贴图的构造等等几乎完全没有进行变更，可以说是将原作给完全的重视了出来，而且在游戏之中，不仅有原作品所完全移植过来的大型电玩模式，而且还有赛程及车辆都有增加的独创模式等等。

★★★秘技★★★

秘密的签名：首先以最大奖模式来开始游戏，并且在名字输入的时候，签上“YXZ”的名字，之后同时按 A、B、C 及 START 键重新开始，并且再度的继续开始游戏，如此一来，在最大奖模式中 SATURN 所独创的 7 个赛程，也会全部都会出现在街机模式之中，并且在练习模式之中的 DRONES 项目下，还会加入一个新的 FULL ARCADE 选项，而选择了这个项目之后，敌车也会和街机模式中一样，变为有 16 台之多。

夜晚的赛车：首先在模式的选择画面之中，把光标放在自己所想要进入的模式之上，而且一面按住 A、X、Y、Z 后一面按下 START 键，接着在选择赛程开始游戏之后，画面之中的背景就会变为深夜，来进行夜间的赛车。而如果要回到白天画面的话，只要在模式选

择画面中再输入一次同样的指令就行了。

可以由各种的角色来看赛车：在练习模式中赛车的选择画面时，按住 L 或 R 键不放，于是在按住按键不放的时候，赛车就会不停的旋转。

隐藏的车种：首先，在汽车大奖赛里，从游戏机车到 F1 的全部比赛中都获胜。接着在练习模式里的车种选择画面中按住 Z 键，这样隐藏的车型 F-200 就出现了。

VR 特警

バーチャコップ

¥5800 日元/SEGA/CD-ROM/' 95.11.24/STG

角 4.3 音 4.1 销 4.1 操 4.0 热 4.2 原 4.4 总 25.2

由街机中广受欢迎的手枪射击游戏的而来移植作品。玩家身为一名特殊警察的成员，要打倒支配犯罪城市的恶徒们。可以选择的舞台一共有 3 个，而且在最后都有强大的头目在等着。

★★★秘技★★★

追加模式及调整选项：在标题画面中稍稍等候之后，会出现 SEGA 的标志，此时一面按住 C 键并一面依照上、下、左、右的顺序按键之后，就会在模式选择的画面中追加阶级模式。而选择了这个模式开始游戏之后，游戏终了后就会显示出玩家本身的阶级。此外如果在模式选择画面时进入调整画面的话，调整的项目便会增多。此时在“DIFFICULTY”的项目除了增为 9 阶段之外，在“CONTINUE”之中的接关次数也追回了无限制的“FREE”项目。而在调整画面时把光标放在最下方的箭头并决定的话，还会出现另一张调整画面，这里有可以将画面表示完全左右反转的“MIRROR MODE”；讯息可以用英语来表示的“LANGUAGE”；以及可以来设定玩家到目前为止所有记录能表示出来的“BOOK KEEP”。

可以选择枪枝：在标题画面时稍微等待之后，就会出现 SEGA 的标志。此时一面按住 C 键并一面依照上 5 下、左、右的顺序按键，之后按下 START 键回到标题画面，并继续的等待。当 SEGA 的标志再次出现的时候，一面按住 C 键并一面依照下、上、右、左、上、上、左、右的顺序按键，如此一来在调整画面之中就会多出一个枪枝选择的选项。调整为 ON 之后，在游戏中就可以从 7 种枪枝中自由选择。其方法是在暂停时按下 C 键或载弹时就可以切换。

可以轻松看见结束画面：首先不论以任何一个舞台来开始游戏，之后在游戏之中，将最后的一名小敌人打倒后，按住 B、X、Z 键不放直到头目出现，然后把出现的头目打倒后，不管接下来到底有没有过关，都可以看到已经过关舞台的结束画面。

展示画面的天空会改变：首先依照上述可以追加模式及调整项目的秘技输入指令后，会追加一页的调整画面，此时在“BOOKKEEPING”的“NUMBER OF GAMES”(游戏回数)数字在 80 以上而且是 4 的倍数时，展示画面就会依据本体内藏时钟而产生变化，其变化的时间带是 6 点～16 点为晴空，16 点～19 点为晚霞，19 点～6 点则会变为夜空。

输入名字时的时间延长：在输入名字的时候，往 BS 的部分打上 20 发的话，名字的输入时间就为变为 98 秒之多，而可以慢慢的输入名字了。

输入指令变成镜面模式：在选关画面，不要选关，而先按照射击、装弹、射击、射击、射击、装弹、装弹、射击的顺序按键。在最后一次按射击键时，点击所选的关。于是只在此关可用镜面模式游戏，其他关的镜面模式按此顺序再输入即可。

VR 特警(附带光枪)

バーチャコップ (バーチャガンセット)

¥7800 日元/SEGA/CD-ROM/' 95.11.24/STG

角 4.4 音 4.0 销 4.2 操 4.4 热 4.5 剧 4.4 总 25.8

在同名街机移植作品中附赠专用光线枪的超值版。背景与人物均用多边形体现。使用光线枪能使玩家体会到一个个击倒凶犯的身临其境的感觉。

VR 特警(附光线枪)

バーチャコップ(バーチユガンヤット)

¥7800 日元/SEGA/CD-ROM/' 95.11.24/STG

角 4.3 音 4.1 销 4.1 操 4.0 热 4.2 原 4.4 总 25.2

同名的街机游戏移植作，而且是附上专用光线枪的版本。舞台及角色全部都是由多边形所描绘，而且如果使用光线枪来游戏的话，将更有亲自打倒恶徒们的临场感。

VR 特警 特别包

バーチャコップ ズペシヤレパック

¥5800 日元/SEGA/CD-ROM/' 98.2.19/STG

角-音-销-操-热-剧-总-

“バーチヤコップ”、“2”两张软件中加上“专用光线枪”的超值包，并付“THEHOUSE OF THE DEAD”(死亡之屋)的体验版。

VR特警2

バーチヤコップ2

￥5800日元/SEGA/CD-ROM/'96.11.22/STG

角3.9音3.7销4.1操4.2热4.2原3.9总24.0

令人高兴的是，这是一个用多边形制作的，以世界为舞台，在电影式的环境里和敌人战斗的3D“枪战”游戏的第二篇。通过设定多条不同路线，能使你领略到多姿多彩的游戏故事。在前作里隐藏的要素枪支选择，这次从一开始就能使用。

★★★秘技★★★

角色挑选：在选关的画面中决定了之后，按住与想扮演的角色对应的键，直到游戏开始。按键中X对应レイジ，Y对应スマーテイ，Z对应ジヤネツト，各自互相对应。成功的话，在游戏开始时的演示中，选择的角色会出现。顺便说一下，角色之间不存在能力的差别，只是改变演示画面。

追加 OPTION PLUS：游戏的难易程度生命值等无论怎样设定都没关系。所以，首先打倒第四关的ジヨーアアング，打穿游戏之后，回到标题画面选择“OPTION”项，选择画面里又新追加3个画面。即语言、镜面模式和成绩表三项。另外第一个画面“CONTINUE”项中也新追加了能把接关次数变成无限的“FREE PLAY”。

用大头模式游戏：最少将第四关打通一次的状态下，将OPTION PLUS中的BOOK KEEP项里的“NUMBER OF GAMES”提高到58以上，于是OPTION PLUS的“????????”就会变成“BIGHEAD”。把这个作为开关键设为ON，开始游戏的话全部角色变成身体2.5倍的大头。不仅仅是角色游戏中，而且广告画面里的角色也发生同样的变化。

追加特别ウエポン：预先连接到副手柄处，可以选择OPTION PLUS里的“BIG HEAD”项的状态下。并且，在画面出现SEGA公司标识处,用副手柄按上、上、下、下、A、B、C的顺序按键，之后把选择的ガンセレクト设为开(ON)。在游戏时暂停，能选择的武器里追加特别ウエポン。特别ウエポン武器不仅不需要装弹，而且远比机关枪的射击速度快得多。在使用这个秘技时，画面剧烈地闪动。因此，只要稍微感到异常就应马上停止游戏。

敌人随机出现：首先作好准备进入可以选择OPTION PLUS项的状态下，然后，在模式选择画面里一边按住R键一边选择ARCADE项，于是通常出现固定敌人类型变成完全随机形式。

特殊指令：预先，把バーチヤガン接到主机手柄，把手柄接到副手柄处。然后，在标题画面下用副手柄，按照上、下、上、下A、X、B、Y、C、Z的顺序按键，于是就会形成追加OPTION PLUS项，用大头模式游戏，选择武器中追加スペシヤルウエポン，敌人随机出现等条件均满足的状态。

进入第4关：选关的画面下，连续4次按位于BEGINNER文字下方的箭头标记，于是，可以直接进入第4关。

看工作人员名单：预先，把手柄接到副手柄处，然后在アドバタイズ演示画面中，连续按主手柄和副手柄的A键。于是画面突然完全改变，显示出工作人员名单。

在 OPTION 中看 CG：游戏开始时的开场动画里，一边按住射击按键一边按住开始，于是就能看跳过开场动画。

看选择项中的CG：打开选择项(OPTION)。在选择项里的第一页同时按L和R键。于是文字表示都消失，就只能见到背景CG。

VR网球公开赛

バーチヤルオープンテニス

￥7800日元/IMAGINEER/CD-ROM/'95.10.27/SPG

角3.5音3.0销3.0操3.2热3.5原3.1总19.4

以向量贴图来表现的一款3D网球游戏，一共有10名具有各自打球特性的角色会登场，其中一共分为草地球场上举行的挑战杯公开赛，以及高段球场中所举行的想像世界冠军赛，两者都必须要获得优胜才行。

VR战士

バーチヤファイター

￥8800日元/SEGA/CD-ROM/'94.11.22/FTG

角4.5音4.4销4.1操4.3热4.6原4.6总26.6

在街机中极受好评的多边形格斗游戏移植版。玩家可以使用8名和真人动作完全相同的角色来使出各式各样华丽的技巧，此外也可以在独创的段位认定模式中测试自己的技术。

★★★秘技★★★

使用 DURAL：不论在ARCADE模式或对战

模式，只要在选人画面顺序按↓、↑、→、←＋A，就可使用最后头目 DURAL。

一开始选择段位认定模式：当画面出现“PRESS START BUTTON”字样时，只要按住、C、Y、L 及 R 来按 START，就可以立即选择段位认定模式 RANKING MODE 来玩，而无需要先打爆 ARCADE 模式一次。

对战模式快速选人：在 VS 模式中，当战斗完结后只要按住 1P 及 2P 的 L、R，便会进入简易选人画面，按 A 或 C 来决定使用的角色，B 是取消选择；另外，决定角色后可同时选择战斗场地。

DURAL 简易选择法：在标题画面按↑17 次后按 START，就会进入 OPTION 画面，此时在对战模式中只要输入快速选人秘技，就可直接选用 DURAL。

街机模式：在标题画面只要同时按 X、Y、Z，游戏就会变成在途中不能暂停、接关时不可选择使用角色的完全街机模式。

隐藏的 OPTION 画面：在标题画面里，先按↑12 次然后选择 OPTION，只要把游标移到 EXIT 一栏下面，就会出现隐藏的 OPTION 画面，在这里可以选择改变 ARCADE 模式中对战地点及场地大小的功能。

出现制作人员名单：开始电源后只要一直按住 A，在 DEMO 画面便会出现制作人员的名单。

擂台消失：在爆机画面里当最后一句角色对白出现的一瞬间按住 A、B、C 来按 START，那么 RESET 过后在游戏开始时便会发现擂台消失了。

角色及舞台选择：选择“VS MODE”开始游戏之后，1 次对战时不管是哪边胜利，只要 1P 或 2P 任一方按住 L 或 R 键不放的话，就会出现可以选择角色及舞台的简易选择画面。此时按方向键是进行选择，而 A 或 C 按下后则决定，B 键则可以取消掉原先的决定。此时 1P 按 A，2P 按 C 键来决定角色的话，是一般正常的颜色，而 1P 按 C，2P 按 A 键决定角色的话，则是出现 2P 的颜色。角色选择之后是进行舞台的选择，决定之后就可以依照玩家所做的设定来开始进行游戏了。

表示出工作人员的名字：游戏起动后按住 A 键进入展示画面后，就会出现工作人员的名字。

简易选择时使用 DUAL：在标题画面时按下方向键的上 17 次之后按下 START 键，就会进入调整模式。接着输入了上述的角色及舞台选择秘技之后，DUAL 就会出现在玩家所可以选择的角色之中。

街机模式：在标题画面时同时按下 X 和 Y 和 Z 的话，在对战中就无法按下暂停，接关时也无法换其他的角色来用。

看不见比赛场地：在结束画面最后，角色说出胜利讯息时的瞬间，一面按住 A、B、C 并一面按下 START 键重来，如此当游戏再度进行时，就会看不见比赛场地。

固定重放结尾画面的视点：在街机模式中前进到デュラル关，用平局结束第 3 局，这时调节成玩家在总计成绩上获胜的结果。调节成功的话，重放结尾部分画面的视点就被固定在赛场的中央。

カゲ的声音只有 2 种：在 VS 模式下开始游戏时，不论哪个玩家的连胜表示数为 3 胜、7 胜、11 胜即 0 或 4 的倍数＋3 时，在这种情况下，继续使用カゲ，在カゲ关里一决胜负。于是ガゲ就只会发出“南无～”、“修行不足”这两种声音。附带说一下，如果对手的体力达到 51 以上，就说“南无～”，如果是 50 以下就说“修行不足”。

投掷“铁山靠”：アキラ使出铁山靠的话，或是防守，或是远离避开。之后马上输入投击指令，完全与时机无关，无条件地把アキラ摔出去。

VR 战士 REMIX

バーチャファイター リミックス

￥1280 日元/SEGA/CD-ROM/'95.7.14/ACT

角 4.2 音 3.9 销 4.7 操 4.2 热 4.1 原 3.6 总 24.6

和 SATURN 本体所同捆发售的限定软件，是将大受欢迎的格斗游戏“VR 战士”画面全部重新贴图，虽然内容完全一样，但角色则变漂亮了许多，而且也改正了一些原本的缺点。

VR 战士 2

バーチャファイター2

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.12.1/ACT

角 4.8 音 4.4 销 4.6 操 4.5 热 4.7 原 4.4 总 27.5

在街机中极受好评的向量贴图格斗游戏“VR 战士”之续篇，除了前作的 8 人之外，还加入了利昂及舜帝 2 名新角色，而且不仅有街机模式，还有 SATURN 独创的队伍战斗模式。

★★★秘技★★★

OPTION＋：首先要在段位认定模式、街机模式、超级模式之中任意一个模式过关后，

接着在模式的选择画面时，选择 OPTION，此时在第二个调整画面出现时按下 R 键，就会出现 OPTION＋的画面，在这里可以进行重播时间、BGM，开始舞台等等项目的改变及设定。

可以看见デユラル的动画：在调整画面时，将对手的等级先设定为 HARD，之后在街机模式或超级模式中将 DUAL 给 KO 胜 7 不过要注意的是，如果 KO 时 DUAL 不在比赛场上

VR 战士 2/使用 DUAL 的指令 表 1

技名	指令
连环腿	右、右、KK
铁山靠	左、右、右、P＋K
连捶背旋腿	右、右、P＋K、PPK
枪下炮	右下、P(对手倒地时)
鹞子穿林	左、右下、P(投掷距离时)
心意把	左下、右、P(投掷距离时)
旋风牙	K＋G
连拳旋风牙	PK＋G
天地头落	右、下、P(投掷距离时)
柳车旋转	左下、右、P(投掷距离时)
アツクスラリアート	右、右、P
ニーアタツク	右、K
トーキツク	下、K
エルボーハンマ	右、左、P
トーキツク・スブラツシユマウンテン	(トーキツク击中时)下、右下、右、P＋K＋G
ボデイスラム	右、P(投掷距离时)
ブレーンバスター	＋G(投掷距离时)
ジヤイアントスイング	左、左下、下、右下、右、P(投掷距离时)
ボデイーリフト	左、左、P(投掷距离时)
ダブルアームスーブレツクス	右下、P＋K＋G(对手蹲下时)
アイアンクロー	下、P(对手蹲下时)
パワーボム	右下、P＋K＋G(对手蹲下时)
マシンガンニーリフト	下、右、K(对手蹲下时)
叶重	PK
烈掌	PP
烈掌脚	PPK
散弹里蹴ソ	PPPK
肘打ち	右、P
旋蹴ソ	下(集气)、K＋G
前转	左、左下、下、右下、右
后转	右、右下、下、左下、左
回转地揺ソ脚	左、左下、下、右下、右、K
后转地揺ソ脚	右、右下、下、左下、左、K
旋风蹴ソ	左、左、K
雷龙飞翔脚	右、右、P＋K＋G
飞翔击	上、P(对手倒地时)
影霞	左、右、P(投掷距离时)
ジヤツクナイフキツク	右下、K
ダブルジヨイントバツト	右、PK

的话，这个秘技是无法成功的。

使用DUAL的指令：在角色的选择画面时，输入下、上、右、A＋左的指令，而且最后的A＋左必须要同时按下，如果指令输入成功的话会响起声音，此时决定角色开始游戏的话，所选择的角色就会变为DUAL，而DUAL的通常技使用方法可参照上页表1，而投掷技、受身技、特殊的倒地攻击则要参照本页表2及下页的表3，此外金色DUAL的出现情形则是要输入下、上、左、右＋A的指令，而DUAL在队伍战斗、段位认定模式、街机模式中，输入指令就能用了。

文字会攻击1：在进入名字输入的画面时，同时按住A、Z及方向键的上不放，如此之后，名字输入的文字就会以DUAL的动作进行攻击。

文字会攻击2：在进入名字输入的画面时，同时按住X、Y、Z、L、R键的话，如此之后名字输入的文字就会以DUAL的动作进行攻击。

出现老鹰：在JACKY的舞台之时，一直按住1P及2P的X、Y、Z键不放之后，就会有老鹰飞过来，而且会在输了的角色身边盘旋，此外在CPU战输掉时候的KO画面时，一直按住方向键的上之后，角色本身就会被老鹰给抓走。

慢动作重播：对战胜利的时候，在重播画面开始前同时按住A、B、C键的话，接下来的重播画面就会变为慢动作。

简易按键设定：在角色的选择画面时，一面按住L或R并一面按下方向键左右的话，就可以来设定按键了。

会模仿姿势：首先体力较少一方的角色，必须要站在比赛场地的边缘，而且还需要面

VR战士2/使用DUAL的指令 表2

招式名称	攻击属性	指令
烈掌	上上	PP
叶重ね	上上	PK
烈掌脚	上上上	PPK
コンボエルボー	上上中	PP右P
コンボエルボーサマー	上上中中	PP右P左KK(左K)
エルボー	中	右P
エルボーサマー	中上	右P左上K(左K)
ダブルジョイントバツト	中中	右PK
エルボーハンマー	中	右P左P
ニーアタツク	中	右K
ライジングニー	空	蹲下状态时右K
右踹脚	中	右、右K
连环腿	中中	右、右KK
流影脚	中中	右、右、右K
虎脚背转	空	左上K
水车蹴ソ	中	左上K+G
地走ソ	下	左下、左下K
幻叶ソ	上	左K+G
旋蹴ソ	空	下K+G
浮身连脚	中	右、右K+G
雷龙飞翔脚	下	右、右P+K+G
后转	移动技	右、右下、下、左下、左
后转地擂ソ脚	下	右、右下、下、左下、左K
跃步项肘	中	右、右、右P
箭疾步	中	右、左、右、右P
铁山靠	中	左、右、右P+K
ストマツククラツシユ	中	左下、右P+K
サマーソルトキツク	中	左上K

向场外的方向，然后就在这种情形之下等到时间结束之后，输入的角色就会在比赛场地外面来模拟胜利一方的胜利姿势。

转换视点：在观看模式中按 X 键的话，视点就变得随机变化。

用前作的曲子：选择角色、比赛开始之前，1P 按 R 键的话，可听到前作里サラ关的曲子。按住 2P 的 R 键的话，就会放出前作里ジャッキー关的曲子。

选择胜利的姿势：决出胜负之后，摆出胜利姿势之前，连续按防守、攻击踢腿中任一个键，于是就能见到与各键相对应的胜利时的姿势。

扔座盘跌：舜帝用座盘跌坐下时，JEFFRY 输入パワーボム指令就可以与时机完全无关的情况下用パワーボム技把舜帝摔出去。

外门攻击：对手是アキラ或是デュラル时，这边使出一招上段踢，对手用外门顶肘还击，迅速按防守键取消上踢的话对方微微颤抖，在这种情况下，连击防守键的话，相互的位置关系发生变化。而且连击防守键的过程中，还按住左右方向键的话，对手有时会摔出场外。

职员表时的残像增加：在打出结尾部分的软件制作人员名单时，连击防守键的话，角色的残像比平时增多。

隐藏信息：在主机和记忆卡中都有存档资料时，会出现数据选择画面，在画面下侧，根据系统时间而显示出信息。显示信息的时间是节日特殊的日子及 VR 战士的生日。

VR 战士 2/使用 DUAL 的指令 表 3

投掷技与反制技

招式名称	攻击属性	指令
心意把	上段投掷	左下、右 P
鹞子穿林	上段投掷	右、左、右 P+K
大缠崩捶	上段投掷	右、左、右 P+K
影霞	上段投掷	P+K+G
刀霞	上段投掷	左 P
弧延落	上段投掷	右、右 P
ネツクブリーカードロツプ	上段投掷	左 P+G
ボディリフト	上段投掷	右下、右下 P+K
スプラツジユマウンテン	上段投掷	下、右 K
マシンガンニーリフト	上段投掷	P+P
ブレーンバスター	上段投掷	右上 K+G
タイガードライバー	上段投掷	右下 P+K+G
ジヤイアントスイング	上段投掷	左、左下、下、右下、右 P
叶里霞	背后上下段投掷	P+G
外门枯肘	上 P 反制	G 左 P
扬炮	上 P 反制	G 左 P
单翼顶	上 K 反制	G 左 P
背步里肘	中 K 反制	G 左下 P
翻身单打	下 P 反制	G 下 P
双拍手	下 K 反制	G 下 P
上步街靠	中 K 反制	G 左下 P
外门顶肘	中 P 反制	G 左下 P
小手返	上 P 反制	下 P

特殊的倒地攻击

招式名称	攻击属性	指令
枪下炮	倒地攻击	右下 P
ストンピング	倒地攻击	右下 K

VR 战士 CG 肖像 VOL.1～莎拉篇

バーチャファイター CG ポートレートシリーズ VOL.1(サラ・ブライアント)

￥1280 日元/SEGA/CD-ROM/'95.10.13/ETC

角—音—销—操—热—原—总—

大受欢迎的格斗游戏“VR 战士”的角色 CG，以及在幻象独唱记念“ダンシングシャドウズ”中所收录的各个角色主题曲，全部集中在同一片 CD 之中的 CG 集，此外还收录有莎拉的主题曲“Dancing Shadow”及其卡拉 OK 版。

★★★秘技★★★

变更声音模式：在主要选项画面时一面按住 X 键并一面选择自动播放，如此一来就会变为只有 BGM 而没有歌声的卡拉 OK 模式，同样地按住 X 键后选择卡拉 OK 模式的话，画面会依旧表示出歌词，但却在音乐中配上了原唱的歌声。

VR 战士 CG 肖像 VOL.10 特辑～杰弗瑞篇

バーチャファイター CG ポートレートシリーズ VOL.10(ジエフリー・マクワイルド)

￥1280 日元/SEGA/CD-ROM/'96.3.1/ETC

角—音—销—操—热—原—总—

大受欢迎的格斗游戏“VR 战士”的角色 CG，以及在印象独唱专辑“ダンシングシャドウズ”中所收录的各个角色主题曲，全部集中在同一片 CD 之中的 CG 集，此外还收录有主题曲“杰弗逊”的主题曲“あの波を越えて”及其卡拉 OK 版。

VR 战士 CG 肖像 VOL.2～杰克篇

バーチャファイター CG ポートレートシリーズ vol.2(ジャッキー・ブライアント)

￥1280 日元/SEGA/CD-ROM/'95.10.13/ETC

角—音—销—操—热—原—总—

大受欢迎的格斗游戏“VR 战士”的角色 CG，以及在印象独唱专辑“ダンシングシャドウズ”中所收录的各个角色主题曲 CG 集，此外还收录有杰克的主题曲“Believe in love”及其卡拉 OK 版。

★★★秘技★★★

变更声音模式：在主要选项画面时，一面按住 X 键并一面选择自动播放，如此一来就会变为只有 BGM 而没有歌声的卡拉 OK 模式，而按住 X 键后选卡拉 OK 模式的话，画面会出现歌词，并在音乐中配上原唱的歌声。

VR 战士 CG 肖像 VOL.3～结城晶

バーチャファイター CG ポートレートシリーズ VOL.3(结城晶)

￥1280 日元/SEGA/CD-ROM/'95.11.17/ETC

角—音—销—操—热—原—总—

大受欢迎的格斗游戏“VR 战士”的角色 CG，以及在印象独唱专辑“ダンシングシャドウズ”中所收录的各个角色主题曲，全部集中在同一片 CD 之中的 CG 集，此外还收录有结城晶的主题曲“夏日风暴”及其卡拉 OK 版。

VR 战士 CG 肖像 VOL.4～陈佩篇

バーチャファイター CG ポートレートシリーズ VOL.4(パイ・チエン)

￥1280 日元/SEGA/CD-ROM/'95.11.17/ETC

角—音—销—操—热—原—总—

大受欢迎的格斗游戏“VR 战士”的角色 CG，以及在印象独唱专辑“ダンシングシャドウズ”中所收录的各个角色主题曲，全部集中在同一片 CD 之中的 CG 集，此外还收录有陈佩的主题曲“Oh, My Shining Star”及其卡拉 OK 版。

VR 战士 CG 肖像 VOL.5～沃尔夫篇

バーチャファイター CG ポートレートシリーズ VOL.5(ウルフ・ホークフィールド)

￥1280 日元/SEGA/CD-ROM/'95.12.8/ETC

角—音—销—操—热—原—总—

大受欢迎的格斗游戏“VR 战士”的角色 CG，以及在印象独唱专辑“ダンシングシャドウズ”中所收录的各个角色主题曲，全部集中在同一片 CD 之中的 CG 集，此外还收录有伍尔夫的主题曲“CHAIN REACTION”及其卡拉 OK 版。

VR战士 CG 肖像 VOL.6～陈洛篇

バーチャファイター CG ポートレートシリーズ VOL.6(ラウ・チエン)
￥1280日元/SEGA/CD-ROM/'95.12.8/ETC
角—音—销—操—热—原—总—

大受欢迎的格斗游戏"VR战士"的角色CG，以及在印象独唱专辑"ダンシングシャドウズ"中所收录的各个角色主题曲，全部集中在同一片CD之中的CG集，此外还收录有陈洛的主题曲"金色的雨"及其卡拉OK版。

VR战士 CG 肖像 VOL.7～舜帝篇

バーチャファイター CG ポートレートシリーズ VOL.7(舜帝)
￥1280日元/SEGA/CD-ROM/'96.1.26/ETC
角—音—销—操—热—原—总—

大受欢迎的格斗游戏"VR战士"的角色CG，以及在印象独唱专辑"ダンシングシャドウズ"中所收录的各个角色主题曲，全部集中在同一片CD之中的CG集，此外还收录有舜帝的主题曲"昆仑的梦"及其卡拉OK版。

VR战士 CG 肖像 VOL.8～里昂篇

バーチャファイター CG ポートレートシリーズ VOL.8(リオン・ラファール)
￥1280日元/SEGA/CD-ROM/'96.1.26/ETC
角—音—销—操—热—原—总—

大受欢迎的格斗游戏"VR战士"的角色CG，以及在印象独唱专辑"ダンシングシャドウズ"中所收录的各个角色主题曲，全部集中在同一片CD之中的CG集，此外还收录有李奥的主题曲"Winner or Loser"及其卡拉OK版。

VR战士 CG 肖像 VOL.9 特辑～影丸篇

バーチャファイター CG ポートレートシリーズ VOL.9(影丸)
￥1280日元/SEGA/CD-ROM/'96.3.1/ETC
角—音—销—操—热—原—总—

大受欢迎的格斗游戏"VR战士"的角色CG，以及在印象独唱专辑"ダンシングシャドウズ"中所收录的各个角色主题曲，全部集中在同一片CD之中的CG集，此外还收录有影丸的主题曲"谁も知ちない"及其卡拉OK版。

VR战士 CG 肖像系列 VOL.10（杰夫瑞·马克怀德）

バーチャファイター CG ポートレートシリーズ VOL.10(ジエフリー マクワイルド)
￥1280日元/SEGA/CD-ROM/'96.3.1/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

这是一个把受欢迎的格斗游戏"バーチャファイター"里的角色的CG和被收录在影像声音集"タンシングシヤドウス"里角色的主要声音，收录在一张CD里的CG集。其中，还收录有ジエフリー的主题曲"超跃波浪"和同曲的卡拉OK。

VR战士 KIDS

パーチャファイターキッズ
△△△PS/￥5800日元/SEGA/CD-ROM/'96.7.26/FTG
角4.5音3.6销3.7操3.9热3.6剧3.6总22.9

"パーチャファイター"的搞笑版，可爱的2头身角色充满魅力，在土星版里，准备好了"こんぽつく～る模式"。预先制作的曲子、连续技用一个按键就能使出。

★★★秘技★★★

和透明的デユラル战斗：将难易度设为HARD打穿游戏后，就能和透明的デユラル打斗。

透明的デユラル使用法：在选择角色的画面下，按照下、上、右的顺序按后，同时按住A和左键的话就能使用银色的デユラル。按照下、上、左的顺序按后，按A和右，就能使用金色的デユラル。在使用的角色里选择デユラル，在读取画面时持续按住C，就能用透明的デユラル。

观战模式之视变换：任观战模式下开始游戏，在比赛中按住X键的话，于是就进入视点变换模式。随着游戏的进展照像机不断变换角度。用和平时不一样的视点观察。另外，此时，按X键以外的键的话，也能让人领略到高空俯视及特写镜头视点等。

单线性系统模式：用主手柄开始游戏，

VR 战士对格斗之蛇/隐藏角色的使用方法

选择路线	出现隐藏角色
路线 A	新版 HONEY
路线 B	结城晶、Q 版莎拉
路线 C	反角的 BAHN,
路线 D	珍妮
路线 E	巴克、比恩
路线 F	守护英雄
路线 G	木偶
路线 H	斯波
路线 I	大黄蜂赛车

在角色选择画面下一边按 L 键一边选择使用的角色，于是就进入单线性系统模式，这是一种能以主手柄使用的角色的视点出发游戏的模式。再在这种模式下副手柄闯入的话，就回到一般的游戏模式下。

儿童模式下的针鼠弹：用カゲ玩“KIDS 模式”时，同时连续按下、A、B 键，其后放开 A 键的话针鼠弹就发出。

つく～る**大师模式**：在角色选择画面下选择角色后，在操作模式的选择画面里，把光标指向“NOMAL”项，连击 10 次“上”方向键就进入“つく～る大师模式，在这个模式下，可以先行输入。

取消信息：在“コンボつく～る”模式下按两下副手柄的 Z 键的话，就能取消信息说明。

记录模式具有的功能：在选择项目里的“VS RECORD”下按开始键的话就能看到更详细的资料。另外，在“TIME RECORO”下按住 L 或 R 键，目录表的播放速度变快。

VR 战士对格斗之蛇

FIGHTERS MEGAMIX

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.12.21/FTG

角 4.4 音 3.9 销 4.3 操 4.1 热 4.3 原 3.8 总 24.8

把“VR2”和“格斗之蛇”中的角色集结在一起的梦幻格斗游戏。游戏排除了“VR2”中的リングアウト要素，加入了躲闪和被动等新要素。

★★★秘技★★★

隐藏角色的使用方法：先在模式画面中选择“1P 模式”，然后随便选择角色打通所有路线，就可以使用与此路线相对应的隐藏角色。另外，为了使 E、F、G 路线出现，要打通 A、B、C、D 路线。为使 H 路线出现要打通 E、F、G 路线。为 I 路线出现要打通 H 路线。另外，隐藏角色中的新 HONEY 要在打通 A 路线后，选择角色画面中用光标对准她，再按 X 或 Z 键确定。与路线相对应的隐藏角色可参照本页左上方的表格。

肉、YASHINOKI 使用方法：起动游戏 29 回以上，在选人画面中用光标对准熊，按 X 键确定，就可以选用“肉”。另外，游戏时间 84 小时以上，对准熊用 Z 键确定，就可以使用“YASHINOKI”，二者性能都与熊一样。

迷你游戏“找对”：先在“练习模式”中 OK 1000 次以上，还要打通“1P 模式”中除 I 路线以外所有路线(不可打通 I 路线)，在这个状态下，在“1P 模式”中光标对准 1I 路线，再按 L 键，就可以玩到迷你游戏“找对”。打通这个就可以看到 ZANET 的 CG，而且 CG 会随打通“找对”的不同方式而有变化。另外，各路线出现方法参照隐藏角色使用方法。

TEAM BATTLE 模式的秘密：首先接上 2P 手柄，在 TEAM BATTLE 模式中选“1P VSCPU”开始游戏，再随便用光标对准一个角色，再按未使用一侧手柄的 X 键，这么一来，那个角色的名字就会变暗。CPU 就不能选了。另外，在 TEAM BATTLE 与最后的对手对战后，按住 A、B、C 键不放，在对战结果表示画面中，就会出现所使用角色的脸。

用 EXTRA Color 游戏：首先在“1P 模式”中选用“格斗之蛇”的角色打通 A 路线，这样这一角色在选人画面中用 X 键确定的话，就可以使用 2P 颜色。只有马勒不能使用此技。

选择 BGM：进入练习模式，按开始键显示出出招表。在这个状态下按 L 或 R 就可以改变 BGM。

与 DEKU 练习：首先，在 1P 模式中打通 A 到 D 的 4 个路线，再在练习模式中打出 50 个以上的 OK。就有 1/2 的比率出现木偶。

F-14-XX 出现：首先安上 2P 手柄。在这个状态下开始游戏的“VS 模式”，在 B、M 的场地开始对战时同时按下 1P、2P 的 X 键不放。这样在画面前就会出现“After BunnerⅡ”中的角色“F-14-XX”。

B.M 场地的地面变化：选择“1P 模式”，光标移到熊上按 C 确定可以使用熊猫。用熊猫去 B、M 场地，场地的地面就会变成熊猫的脸。

场外乱斗：首先在 VS 模式的 OPTION 中把 1P、2P 的生命力减至最低，在这个状态下选择“练习模式”，选择结城晶，然后在练习中离墙壁很近的距离上使用铁山靠，这样对

手就会被打飞。这以外，虽然墙仍在，但可以越过墙壁到场外。但是，如果对手是有盔甲的话，如果不破坏盔甲就无法使用此技。

追加OPTION：在1P模式中打通整个游戏，就会出现9个追加OPTION。①可以关闭游戏中BGM的“BGM ON/OFF”。②可以听通关后各路线结尾BGM的“ENDING BGM”。③如果打通所有路线，并且回合数在500以上的话，可以出现令1P无敌的“1P NO DAMAGE ON/OFF”。④同样条件下有让2P无敌的“2P NO DAMAGE ON/OFF”。⑤回合数在100以上的话，就会出现令所有出招的硬直时间都为0的“HYPER MODE ON/OFF”。⑥打通所有路线，并且在练习模式中OK数合计超过600次以上时，在练习模式中可选对手的“PRAINING ENEMY”。⑦打通所有路线，并且片存模式打通10次，可以任意选择片存模式中有墙壁的场地的“SURVIVAL STAGE”。⑧打通全部路线时，可以看结局时的CG画面的“PORTRAIT”。⑨同样，打通所有路线，表示总游戏时间等游戏记忆，第二页会有练习模式中各角色的OK数的“BOOK KEEP”。

WARA 2 战争～激斗!大军团战～

WARA 2 WARS～激斗!大军团BATTLE～

￥5800日元/翔泳社/CD-ROM/'97.5.23/SLG

角3.3音3.2销2.8操3.2热3.3原3.0总18.8

在10名角色中选择其一，一面整理军备一面占领被分成多个的领域，是个战略性模拟游戏。在战斗中会有最多200个敌我双方搞笑角色胡乱闯入一起作战的。

WWF 在你家

WWF IN YOUR HOUSE

￥5800日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'97.2.21/SPG

角2.7音3.0销2.7操3.0热3.0原3.1总17.6

美国极受欢迎的摔角团体：WWF的10名摔角手会在这里出场。在比赛中拿到POWER UP ITEM就会令自己处于有利的位置了。与其说是个摔角游戏，不如说是格斗游戏更为适合。

X-JAPAN 模拟震撼 001

X-JAPAN VIRTUAL SHOCK 001

￥6800日元/SEGA ENTERPRISES/CD-ROM/'95.10.20/AVG

角3.3音4.1销2.7操2.7热2.9原3.4总19.1

扮演记者的玩者要到东京巨蛋球场去，把著名乐队X-JAPAN的现场表演片段拍摄下来。为了避开保安人员的阻拦，可以利用一些如放大镜的道具来协助。相信这乐队的拥趸一定会喜欢。

★★★秘技★★★

立即编集录影带：首先要遇上保安人员A来令游戏终结，然后在GAME OVER字样出现时按住L、R、B、Z、↓来按X2次，那么便会撤换到录影带编集室的画面去。

X 超人

X—MEN

￥5800日元/CAPCOM/CD-ROM/'95.11.22/ACT

角4.2音3.7销3.9操4.0热3.9原3.7总23.5

以美国漫画之中的名作为主题的一款格斗动作游戏，是街机版中的移植作品，除了有许多华丽且痛快的技巧之外，游戏中也搭载有不按任何按键时会自动防御的方便设定。

★★★秘技★★★

VS模式的简易选择：首先以对战模式来开始游戏，在分出胜负时结果画面下同时按住L和START键，之后下一场的比斗就可以来选择角色了。

可以在战斗中进行设定变更：游戏中按下了暂停之后，按下A键画面就会切换，此时可以来进行按键配置等等的设定，而按下START键就能回到原来的画面。

可使豪鬼出现：在角色选择画面时先把光标放在スパイラル身上一秒，之后再依照シルバーサムライ　サイロツク　コロツサス　アイスマン　コロツサス　サイクロツプス　ウルヴァリン　オメガレツド　シルバーサムライ的顺序来移动光标，最后再把光标放置在シルバーサムライ身上一秒，再同时按下弱K、强P、强K，角色就会变成豪鬼了，而这是1P的使用法，至于2P的情形则是先将光标放在ストーム身上一秒，之后再依照サイクロツプス　コロツサス　アイスマン　ヤンチネル　オメガレツド　ウルヴァリン　サイロツク　シルパーサムライ　スパイラル的顺序来移动光标，最后把光标放置在スパイラル身上一秒后，同时按下弱P、强P、强K的话，角色就会变为豪鬼了，而豪鬼所能使用的招式则全部如下页上表之

中所示。

用ジャガーノート来对战：首先在 VS 模式中使用豪鬼来对战之后，回到接关时的角色选择画面，此时立刻按下方向键的左上两次，指令输入成功的话，光标会消失并出现ジャガーノート，而按 C 键就可以决定是否要来使用他，不过要注意的是，这名角色只能在对战之中使用。

瞬间进行接关：在街机模式中，自己的角色输了之后，按着 L 及 START 键不放，如此一来就可以在自己角色及舞台完全相同的状态下，继续来开始游戏。

可以用出隐藏技巧：各个角色在说明书中所未提及的技巧，在本页的下表中有详细的介绍。

可以设定画面宽度：在调整模式中，光标先放在重设资料的选项上，接下来依照下、上的顺序来重复十次，之后就会出现画面宽度的项目，而在此可以进行 SATURN 版及街机版画面宽度的切换、更改。

X-超人/可使豪鬼出现

技巧种类	技名	指令
ハイパーメ	灭杀豪波动	下、右下、右、下、右下、右+P
	灭杀豪升龙	下、右下、右、下、右下+P
メパワー	阿修罗闪空	右、下、右下 or 左、下、左下+全P或
		右、下、右下 or 左、下、左下+全K
	升龙炼狱	下、左下、左+P
必杀技	豪波动拳	下、右下、右+P
	灼热波动拳	左、左下、下、右下、右+P
	斩空波动拳	空中时下、右下、右+P
	豪升龙拳	右、下、右下+P
	豪卷斩空脚	下、左下、左+K
	空中龙卷斩空脚	空中时下、左下、左+K
	天魔空刃脚	空中时下、右下、右+K

X-超人/可以使用隐藏技巧

角色名称	技名	指令
サイクロツパス	ネツクブリーカードロツパ(必杀技)	右、右、强P+强K
	ラビツトパンテ(必杀技)	右、右、弱P+弱K
	スーパーオパテイツクブラスト(ハイパーX)	下、左下、左+P
ウルヴァリン	ニヤリ(挑拨)	弱P、中K、中K、强P、中P
サイワツク	挑拨	L或者是R
ストーム	アイスストーム(ハイパーX)	下、右下右+L或者是R
コロツサス	コンビネーシヨンキツク(必杀技)	弱P、中K、强P
オメガレツト	吠える(挑拨)	中K、弱P、下、弱K、中P
シルバーサムライ	超手里剑(ハイパーX)	下、左下、左+全P
	目くちまし(メパワー)	下、右下、右+K

完全版街机模式：预先在 2P 侧接上手柄，然后启动游戏持续按 2P 侧的 A、C、开始键，就会变成与街机版相同的演示。不过在这个模式下只可能进行街机模式的游戏。另外，不用 L 增加续关次数就无法开始游戏。

X 超人对街霸

X-MEN VS STREET FIGHTER

￥7800 日元/CAPCOM/CD-ROM+4M RAM/'97.11.27/FTG

角 4.5 音 3.9 销 4.3 操 4.0 热 4.3 原 3.9 总 24.7

SS 的 4M RAM 卡第一作，游戏 LOADING 时间大大减少，好像在街机上玩一样。游戏是以 X-MEN 及 STREET FIGHTER 人物二人组队参加格斗。当中有不少夸张华丽的招式，感觉相当畅快。

★★★秘技★★★

使用相同人物及调整 TURBO 数值：只要在难度是两粒星以上爆机，不限 CONTINUE 次数，便可以使用相同角色及可以在 OPTION 中调整 TURBO 数值。无限 SUPER COMBO 只要在难度是两粒星以上爆机，不准 CONTINUE，便可以在 OPTION 中的 COMBO GAGE 中调至 FULL，无限使用 SUPER COMBO。

连击槽满值模式：一口气，不间断地完成街机模式。此时，如果在完成前有 3 次以上用超级连续技将对手击败的话，在 option 画面就会增加“COMBO GAGE”项目，将此项目设定为“FULL”，则连续技蓄力计总是处于充满状态。

完成后的享受：自由设定游戏的难易程度，完成街机模式后，在 option 画面可以分 10 段调节涡轮速度。另外，同样的人物将可以组成小队，并且每个人物的颜色增加 2 种。

高品质效果音：在 option 画面将光标定在“AUDIO”按 L 或 R 的话，就会显示出“SHARP S.E.”，效果音将变得鲜明起来。

X 超人对街霸(单品)

X-MEN VS. STREET FIGHTER(单品)

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.4.16/FTG

角-音-销-操-热-原-总-

这是以采用了 4M RAM 记忆卡的令人惊异的移植度及愉快的游戏内容而极受好评的同名作品的只有软件的单行版。与“ヴァンパイアセイバー扩张 RAM 同捆版”一起发售，以 4M RAM 图形加速卡的持有者为发售对象。

阿尔伯特战记外传～艾尔丹传奇～

アルバートオデッセイ外传～LEGEND OF ELDEAN～

￥6500 日元/SUNSOFT/CD-ROM/'96.8.9/RPG

角 4.3 音 4.0 销 3.6 操 3.3 热 3.7 原 3.1 总 21.9

在 SFC 中大受欢迎的“阿尔伯特战记”（亚鲁巴战记）系列的 SS 版，作为外传，这张游戏软件与至今为止的系列最大的区别就是，在战斗镜头中，游戏者以旁观者的角度去进行命令选择。美丽的画面与悦耳的音乐也是其魅力所在。

阿尔卡纳风暴

アルカナ・ストライクス

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'97.12.11/RPG

角 4.1 音 3.9 销 4.1 操 3.6 热 3.7 原 4.0 总 23.4

以 MAGIC CARD 来进行战斗的 RPG，游戏系统比较难以理解，比较适合 RPG 高手。

★★★秘技★★★

得到レアカード：向在グラン国ペトラ的ウォフ・マナフ打招呼、说话，输入如下页表格所示的暗语吧，这样就可以得到珍贵卡片与强力卡片，此外，在烈焰金字塔打倒怪兽可以得到“エンド”卡片，打倒在黑暗之城的怪兽可以得到“ヨミ”卡片，打倒在“クリアード沙漠”的怪兽可以得到“ダイナソア”卡片，打倒在“テレノ寺院”的怪兽可以得到“リユミエール”卡片。

阿尔卡纳战记

テクストート・ルド～アルカナ战记～

￥6800 日元/パイ/CD-ROM/'97.12.18/TAB

角 3.7 音 3.3 销 4.0 操 3.0 热 3.6 原 3.3 总 20.9

玩家的主人公将在画面中像“双六”那样移动，是一种以终点为目标的纸牌类游戏。我们将在游戏中使用各种独特的算命纸牌并灵活地运用密码，收集你所培育的“主人公(出场人物)资料”。

阿姐的绘画逻辑

おーちゃんのお絵かきロジック

￥4900 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'95.11.17/PUZ

角 3.6 音 2.9 销 3.3 操 2.9 热 2.9 原 2.8 总 18.3

将数字埋入格子状穴中的“阿姐的绘画逻辑”游戏化，随着玩家熟练度的上升，还

可以自由的来选择格子状洞穴的数目，而且除了有可以根据故事来依次解决问题的模式之外，还有可以自己来制作问题的模式。

★★★秘技★★★

放错的情形变为 0：在故事模式的时候，如果有放错的情形发生时，按下开始键打开系统视窗，中断了游戏之后，接着中断的游戏开始之后，原本放错的 X 记号就会消失不见了。

阿萨尔特石碑 SS

ステラアサルト SS

¥5800 日元/SIMS/CD-ROM/'98.2.26/SLG

角 3.4 音 3.3 销 2.9 操 2.8 热 3.8 原 2.9 总 18.9

曾在 MEGA DRIVE(超级 32X)中受到好评的作品的复刻版。以宇宙为舞台的 3D 战略游戏，玩家身为“ホーク中队”的一员，迎击 3 度袭来的神迷敌军。以共 15 个关构成，在每个关中各设有通关目标提示。

艾米特 Vol.1,Vol.2,Vol.3

EMIT Vol.1,Vol.2,Vol.3

¥各 8800 日元/KOEI/CD-ROM/'95.3.25 (Vol.1),4.1(Vol.2,Vol.3)/ETC

角 3.8 音 3.6 销 2.6 操 3.5 热 3.0 原 2.7 总 20.2

角 4.0 音 3.8 销 3.7 操 3.3 热 3.4 原 3.8 总 22.0

角 4.0 音 3.9 销 2.8 操 3.4 热 3.7 原 3.5 总 21.2

这一只英语 AVG 由赤川次郎原著、井之

阿尔卡纳风暴/得到レアカード

卡片名	暗语
ファンクロック	RADIO
カレイドスコープ	にじいろのはお
ティン	こんしのほほえみ
シアン	ムラサキのやいば
サニーフェイス	YOMI
ジョーク	IMAGE
チャオ	HAPPY
ヴァヴァドゥ	しきさいのびじょ
シャイニング	ENDO
ヒルコ	とうめいなハド
クライン	えいえんのマーク
タイムゲート	じくうのはざま
ひろいおうじ	HIROI
バードマン	たたかいのツバサつかまるもんか!
ツチノコ	
インチエンジ	オバケはこおい
ギアチエンジ	ごんしのようさい
メタチエンジ	ちけいのきおめ
レアアグア	せいめいのアグア
レアグラン	まもりのグラン
レアエア	はやこのエア
レアフレイ	こふしのフレイ
ピクシー	しょうじょのハネ
デッカー	ケーブルのせんし
R-144BPS	モテムせつぞく
のろいへいし	ウんのないオトコ
キャプチャー	REDzone
プチドラゴン	RED
メタ LVO	TRIUMPH!
超越	3-1+2=0?

又睦人设、小室哲哉音乐，再加上著名配音演员林原惠美，幕后班底可算是非常强大，喜欢赤川次郎推理小说的玩家就不要错过。

爱的副歌～想和你见面～

リフレイン ラブ～あなたに逢いたい～

￥ 6800 日元 /RIVERHILL SOFT/CD-ROM/'97.11.27/SLG

角4.2音3.6销3.6操3.7热3.6原3.4总22.0

移植自 PS 中受人们欢迎的作品。从这里可以欣赏到以大学为舞台的潮流电视剧或纯情?电视剧式的恋爱。另外，又追加了不少土星版独特的画面，在初次生产部分，心形单盘 CD 和商务卡(trading card)将附带其中。

★★★秘技★★★

参数检查：标题画面中，按照上、右、下、左、上、右、下、左、X、Y、Z、START 顺序按键后，泰藏会发出“べべん”的声音。这种状态下，在游戏中按下 Z 键，女性的爱情系数(paramete)和男性的友情系数将分别以数字表示出来。

完全视觉模式：一次以上游戏通过后，在选择的“おまけ”的标题画面中，顺序输入上、左、下、右、上、左、下、右、Z、Y、X， START，会出现朋美的“お呼びでない…”的声音。这之后选择视觉/模式，接着就可以看到全部的影像了。

特别的标题画面：每当 12 月 24 日、1 月 1 日、2 月 14 日、3 月 14 日起动游戏时，标题画面会变得特别。这是因为土星的内藏时钟会核对日期。

安索布德

ジ アンソルブド

￥ 7800 日元 /VIRGIN INTERACTIVE/CD-ROM/'97.5.2/AVG

角3.3音3.4销3.3操3.2热3.9原3.7总20.6

此系统的卖点在于以细微差别的答案回答游戏中的问题，就可使故事情节发生很大的变化。游戏是由科学家。飞鸟昭雄主编制作的。

暗黑救世主

ダークセイバー

￥5800 日元/CLIMAX/CD-ROM/'96.8.30/A・RPG

角3.6音3.7销3.3操2.8热3.6原3.9总20.8

它是 MD 的名作。以“皇帝的财宝”的发展进程所组成的作品。以世界整体为单位组成，充满了 3D 独有的立体感。其特点在于具有视点不断变化的谜和崭新而鲜明的传导系统。还有，由于“パラレルシナリオ”，每次来玩都有新鲜感。对应着マルチ手柄(操纵杆的名字)，也可在场景中用物理操作改变视点。

★★★秘技★★★

音乐键盘：在音乐测试的画面中按顺序按下 X、Y、Z 的话，就会出现键盘这个键盘在选择音乐被调出欣赏时，会发出光来。

双人游戏：首先，将副机接入游戏机。并且选择经过了所有时间的平行的 I～V，然后再重新进入 V。这样的话，副机就可移动敌方的出场人物。

玩迷你游戏：在游戏开始之后的船内场景中，在 3 分钟以内进入船长办公室，让シナリオ进入パラレルIII。在这种状态下回到游戏机房。这样一来，通常情况下切断电源就不能玩的游戏机，可以通过リュー・ヤー的ラブラブゴー卡来玩。此游戏的操作说明在游戏说明书里。

可使用计算器：在游戏进行中，任何时候都可以，按下 X 键的话就会显示赏金猎人的手册。在不翻开手册的状态下同时按住 R、右、A 键。就会出现通常无法选择到的计算器，这种计算器可与普通的一样正常使用。

改变矿产的视点：在游戏中当矿产出现时，按相应的各个键可使它的视角发生改变。键盘与视角的关系如下：Y→斜上，Z→正上，R→主人公的视角，L→通常状态下的视角。

增加许多分数：首先，利用战斗或传接使分数降到 19 以下，之后故意进行准确的传接的话，分数就会增加到上 10 亿个单位。

暗夜打击者 S

NIGHT STRIKER S

￥5800 日元/VING/CD-ROM/'96.6.14/STG

角3.1音3.5销2.9操3.3热3.2原3.1总19.1

移植自 TAITO 的街机作品，玩者需要驾驶着一架火力强大的战车，在黑夜的未来都市中把敌人歼灭，另外每次过版都可选择下一关的路线，这和《DARIUS》系列十分相似；而 SS 版是新设了原创的 EXTRA GAME 模式。

★★★秘技★★★

URA 模式：在标题画面中，只要顺序按 L、X、Y、Z、R、L 及 R，画面下方便会出现“URA MODE”，而这在模式里是有以下功能。激光强

化在 CONFIGURATION 中可以选择改变武器发射方式的 SHOOT SPEED 选项，“SYNC”代表激光作高速度的连射，而“HOMING”则是按住敌人所在的方向键及发射键可作追踪激光。

选关：在 URA 模式的标题画面中，按住 X 来按 START 便可在 ORIGINAL 模式里选关；如果按住 Y 来按 START 则可在 EXTRA 模式选关。

奥林匹克足球

オリンピックサッカー

¥ 5800 日元 /COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'96.8.30/SPG

角3.1音3.2销2.9操3.2热3.4原3.2总19.0

亚特兰大奥运会正式许可商品，亚特兰大真实的体育场，真实的比赛，上场选手全部立体描绘，动作流畅，实况解说由奥运会广播解说 D.J. 担任。

奥寺康彦的世界目标！足球小子(入门篇)

奥寺康彦の世界をめざせ！サーカーキッズ(入门篇)

¥4800 日元/富士通/CD-ROM/'9/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

由以前的著名选手奥寺康彦监修，在作为系列中第一部作品的这个入门游戏中，由奥寺康彦亲自讲解足球的基本——球的处理方法，是向准备开始踢足球的人们推荐的记录软件游戏。

奥特曼 光之巨人传说

ウルトラマン 光の巨人传说

¥7800 日元/BANDAI/CD-ROM/'96.12.20/FTG

角3.3音3.9销2.8操2.2热2.8原2.9总17.7

“ウルトラマン”、“ウルトラマンタロウ”等“ウルトラ”兄弟 5 人与 10 个人气怪兽登场的多边格斗游戏，以与原作特摄设置一样细密地再现的“ポリゴンの街”为舞台，可以欣赏到“ウルトラマン”与怪兽的激烈的战斗，电视的丰富的摄影技巧也非常杰出。

★★★秘技★★★

转换对战场景命令：在显示出“PRESS START BUTTON”的标题画面，依次按上、下、A、B、C、右、左键，输入成功的话会有效果音乐，按开始键打开菜单画面，然后在 OPTION 以外的菜单边按 Y 键边决定的话就会变成金属边框的背景，边按着 Z 键边决定的话，就可以在画面上没有时间及蓄力计的状态下进行游戏，此时时间以声音来判断。另外，只有在 VS 模式下边按 X 键边决定才可以任意选择场景。

MOVIE ROOM：在任何难易度下，使用 5 个“ウルトラマン”完成的话，在模式选择画面将增加“MOVIE ROOM”，可以看到结局电影等等。

奥特曼图鉴

ウルトラマン图鉴

¥6800 日元/讲谈社/CD-ROM/'96.9.13/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

从具有相当数量的“ウルトラマン”系列中，网罗了所有与“ウルトラマン”及“ウルトラセブン”有关的情报的数据库软件游戏，将各个游戏的故事梗概、登场怪兽、插话等等，附带上旁白进行详细解说。另外科学特搜队，“ウルトラ”警备队的武器清单、电影等也收入了很多，所以从孩子到收看“ウルトラマン”的大人都可以从中得到同等的乐趣，还收录了许多与电影卡对应的图像。

奥特曼图鉴 2

ULTRAMAN 图鉴 2

¥6800 日元/讲谈社/CD-ROM/'97.12.18/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

《奥特曼》DATA 集第二作，当中内容是其中 3 个作品的人物及有名场面，是《奥特曼》迷的佳品。

奥特曼图鉴 3

ウルトラマン图鉴 3

¥6800 日元/讲谈社/CD-ROM/'98.6.18/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

作为系列中第三个作品的这个游戏，收录了“ウルトラマンレオ”80(エイティー)，“パワード”，“ティガ”，“G(グレート)”等等的资料。将“ウルトラ战士”、怪兽、剧场电影等分别进行了数字化，其中还有带音响、画面解说的内容。对应电影卡，可以通过 MPEG 的清晰图像欣赏各个游戏的开始画面等等。

巴洛克

バロック

￥6800 日元/STING/CD-ROM/'98.5.21/RPG
角4.0音3.9销3.4操3.2热4.0原4.0总22.5

这是一个在厚重的世界观和颓废的气氛方面具有无穷魅力的动作类 RPG 版游戏。只有罪恶残留在心底，丧失一切记忆的主人公为了寻求记忆而去探索被称作“神经塔”的建筑物。作为舞台的神经塔是 3D 地图，每玩一次就改变一次形状。因为打穿一次，不能解开所有的谜，所以要求玩好几次。音乐由岩田匡治制作。

把蛋拿走

もつてけにまご with がんばれ!かものし
￥5800 日元/NAXAT/CD-ROM/'98.7.2/ACT
角3.8音3.3销2.8操3.0热4.0原3.0总19.8

我们的目的是将从巢中掉落下来的蛋收集起来，孵成雏鸟，再尽可能多地送回巢去。对于那些也对鸟蛋虎视眈眈的对手们或是障碍物，可以进行猛烈的攻击或逐个击退。在前进途中，背景采用有纸芝居风格的插图，烘托出温暖的气氛。使用 6 键手柄接头，可以最多 4 个人同时玩。

白魔女～另一个英雄传说～

白き魔女～もうひとつの英雄传说
￥6800 日元/HUDSON/CD-ROM/'98.2.26/RPG
角4.2音3.9销3.4操3.6热3.8原3.3总22.1

主人公“ジユリオ”和“クリス”两人想把环游世界作为成人的仪式。由于连结城市与城市之间的路只有一条，所以在旅途中决对不会发生迷路现象。此为极其重视故事情节的“英雄传说”系列第 3 部。

柏青哥店～新装大开店～

パチンコホール～新装大开店
￥6800 日元/NEXTON/CD-ROM/'98.2.26/TAB
角3.0音4.0销3.5操3.0热2.8原3.0总19.3

这是一个玩家作为弹子球店业主，把生意的进展作为目标的经营仿真游戏。为了经营弹子球店，要设想制订什么样的规则，哪些方法是必要的等内部经营手段。

柏青嫂完全攻略 UNICOLL '97

パチスロ完全攻略 UNICOLL '97
￥6800 日元/日本 SYSCOM/CD-ROM/'97.9.18/TAB
角3.0音3.0销3.3操3.8热4.0原2.5总19.5

模拟了“CRANKY CONDOR”、“BABY ANGEL”等 8 种称为 UNIVERSAL GROUP 的受欢迎机种，进行攻略的游戏。亦设有检证模式，检证累计 PLAY DATA 所制定出来的连中准确率。

坂本龙马 维新开国

坂本龙马 维新开国
￥4800 日元/KID/CD-ROM/'98.1.29/SLG
角3.4音3.3销3.1操2.6热3.5原3.5总19.4

这是以幕府末期为舞台的一部历史游戏。玩家可在当时实际存在的五百多位历史人物中任选一人。目的是为达成他们所向往的日本思想的统一。在游戏中还再现了如柏利来日、安政大狱等一百五十多个历史事件。

宝魔猎人莱姆 完美集锦

宝魔ハンターライム Perfect Collection
￥8800 日元/ASMIK/CD-ROM/'95.9.29/AVG
角3.9音3.2销3.3操3.1热2.7原2.9总19.1

主角是魔界的美少女ライム，全篇如 TV 动画一般的进行，只有在重要地方才必须输入指令的游戏类型。全部一共收录了 8 话，但已经过关的剧情还可以像动画一般的来持续播放。

暴烈岛 预告篇

だいな あいらん 予告编
￥2300 日元/GAME ARTS/CD-ROM/'96.12.27/ETC
角-音-销-操-熟-原-总-

它是收集了许多“设定资料集”和彩色读解的预告篇。还有开场题目时的卡拉 OK 和 10 分钟左右的动画片。就像我们观看电视动画片一样，十分有趣。

暴烈刑事

DYNAMITE 刑事
￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.1.24/ACT
角3.7音3.5销3.6操3.7热3.9原3.8总22.1

和 SATURN 有互换性能的街机用底板:ST-V 同名作品的移植板。基本上是个横向动作游戏，但背景、角色全都采用多边形效果，主角的动作十分之生动、变化多端。另外还收录了作为赠品的街机作品《DEEP SCAN》

★★★秘技★★★

大量增加敌人战舰：在 TITLE 画面中，一面按 X 一面选择“DEEP SCAN”，敌人战舰就会异常地增加。

爆笑!!全部吉本问题王决定战 豪华版

爆笑!!オール吉本クイズ王决定战 DX

￥5800 日元/吉本兴业/CD-ROM/'95.12.1/PUZ

角 3.0 音 2.2 销 2.7 操 2.9 热 2.4 原 2.9 总 16.1

由吉本兴业所推出的益智问题游戏，而正如“全部吉本问题王”之名，是由吉本所属的近 30 名艺人，由实摄方式在游戏之中登场，主要模式是可以由 4 人同时参加的“问题王决定战”，此外还有由勇者来挑战魔王的“爆笑幻想曲”。

爆笑猎人

爆れつハンター

￥8800 日元/I'MAX/CD-ROM/'96.4.26/AVG

角 4.0 音 3.4 销 3.0 操 3.4 热 3.3 原 3.2 总 20.3

这是一个以电视游戏版为基础的电影剧本式的游戏。在一些重要的地方插入着一些小游戏。这些小游戏的成功与否，有时也改变故事情节的展开。在电视游戏版中被制止曝光的ティラ和ショコラ的服装，成为搞笑版里的夸张装束。

★★★秘技★★★

特别模式：首先，打穿一次游戏。于是在菜单选择画面里就追加“特殊”项。并能玩“スロットバトル”、“ドツベルごっこ”这 2 个小游戏。另外，还可以看到游戏中的 1～5 话的电影画面。

北斗神拳

北斗の拳

￥5800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'95.12.22/AVG

角 3.1 音 2.6 销 2.6 操 2.6 热 2.5 原 2.9 总 16.2

同名漫画及动画所改编，作为游戏中心的故事模式是以不断反复的战斗画面来进行，,而在独创的故事之中，则描述在原作之后世界中所发生的一些事情，此外在游戏中也有可以两人选择角色来进行对战的模式。

本格 4 人打 艺能人对局麻雀

本格 4 人打 艺能人对局麻雀 THE おれめ DE ポン

￥7800 日元/VIDEO SYSTEM/CD-ROM/'96.10.10/TAB

角 3.0 音 2.8 销 2.8 操 2.9 热 3.3 剧 2.7 总 17.5

富士电视台播放的电视节目被制作成游戏。麻将专家们将同电视节目中登场的 10 位艺人对决。模拟真正的麻将，各人物的打法和路线可以真实地再现。

本格将棋指南 若松将棋塾

本格将棋指南 若松将棋塾

￥6800 日元/SIMS/CD-ROM/'98.1.29/TAB

角 3.0 音 2.7 销 2.3 操 3.3 热 3.3 原 2.7 总 17.3

此软件可作象棋的模拟练习，同一般的象棋软件相比更强调思考功能。除通常的对局外，为提高初级者的能力，还专门设置了问题解答程序(将棋指南)。也准备有高级者用的不可视象棋和三个人对下等，还可以挑战新研究出的“话象棋”。

★★★秘技★★★

看制作人员表：在模式选择画面上有各种设定、对局、将棋塾、诘将棋、棋谱再现等程序，只要按以上顺序移动光标，按开始键就可以看到制作人员表。

本格职业麻将 彻万 特别版

本格プロ麻雀 彻万 SPECIAL

￥5800 日元/NAXAT/CD-ROM/'96.8.23/TAB

角 2.7 音 2.5 销 2.6 操 3.2 热 2.9 原 2.6 总 16.5

日本职业麻将连盟公认，由 15 名麻将专家以真名登场的游戏。样式是 4 个人一起玩儿的正统麻将。加进了新的游戏规则设定和数据保存程序。是面向高级麻将家们的游戏。

必杀!

必杀!

￥5800 日元 /BANDAI VISUAL/CD-ROM/'96.6.28/ACT

角 3.0 音 3.1 销 2.3 操 2.7 热 2.7 原 2.8 总 16.6

以制作了超过 20 年的人气电视剧“必杀”为题材的横向动作游戏，故事背景是在江户时代，4 名主角为了要将专门售卖内藏的秘密组织打倒，因而潜入敌方阵地内；全 GAME 共有 5 版。

★★★秘技★★★

隐藏 BGM：在 OPTION 画面，把光标指在音设定上，并同时按下 L、R 和 START 键，就可以欣赏隐藏 BGM。

增加接关次数：当玩家失去两条命后，在画面切换之前，一直按住 X、Y、Z 三键不放，就会增加接关次数。

必杀柏青哥合集

必杀パチンコ COLLECTION

￥6800 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'96.1.19/TAB

角 2.9 音 3.1 销 2.9 操 3.2 热 2.8 原 2.7 总 17.5

收录了真实柏青哥弹珠机生产商富士商事、大一商会等的 6 台新型弹珠机，玩者可选择以取得高分数为目标的通常模式、可改变设定的攻略模式及由 Nifty-Serve 柏青哥论坛赞助的 Nifty 模式。

★★★秘技★★★

EXCITE 机一开始中奖：当到达弹珠机店后，先到 EXCITE 这批机打一会儿，然后离开弹珠机到店门的柜台去，那么再返回刚才那部机便会发现它是处于中奖的状态。

碧奇魂 奇稻田秘录传

ブルーシード奇稻田秘录传

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.6.23/RPG

角 4.2 音 3.7 销 3.7 操 3.5 热 3.5 原 3.5 总 22.2

原作为同名漫画及 TV 动画的一款游戏，虽然角色及舞台设定完全相同，不过在 SATURN 版之中则是独创的故事，并且使用卡片来进行战斗。

★★★秘技★★★

可以得到红叶的内裤：首先，将游戏进入到第 9 章并前往国土管理室的 5 楼，在此地进入了浴室并出来之后，躲起来的厨师就会把门打开。然后进入门中，并且前往最深处的地方后，就会出现小梅及樱的对话，而当对话终了之后，就可以获得红叶的内裤了。如果让草雉装备了这个道具的话，攻击力及防御力都会上升。

便利店～把那个城市独占

ザ コンビニ～あの町を独占せよ

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'97.3.20/SLG

角 3.4 音 3.2 销 3.4 操 3.1 热 3.7 原 4.0 总 20.7

由电脑游戏移植的作品。玩者担任连锁式便利店老板，以经营便利店生意为目的。店铺的开设位置、内装设计、货品价格及营业时间等等，所有非常详细的部份也能供给玩者自己设定。

★★★秘技★★★

偶像专属化计画：首先当来客人数有一万人，把偶像做一日老板。将这日的游戏进度 SAVE，时间日期改变后再把游戏进度 LOAD 出来，这样下一日又可做老板。

获得贩卖许可：开店时还未获得酒精类物品的贩卖许可，可以选择改建便利店再次申请贩卖许可证。一直进去直至到配置画面为止，在申请画面离去，手上的金钱就会原封不动而获得贩卖许可。

“极上”隐藏版图：把初级、中级、高级 3 个地图全部完成，就可以在地图选择画面，选择“极上”MAP。

大收入：在时间(年、月、日)即将变成第二日时，把全部商品利润率设定到 20％OFF。到了第二日的时间变换时，每日统计完毕后，把所有商品设定到 50％UP。成功，客人进入便利店的状态会像 20％OFF 的状态一样，但买的商品实际是 50％UP。

便利店 2～展开全国连锁！～

ザコンビニ 2～全国チェーン展开だ！～

￥3800 日元/HUMAN/CD-ROM/'98.3.12/SLG

角 3.3 音 3.2 销 3.3 操 3.4 热 3.6 原 3.6 总 20.4

博得好评的便利店经营模拟的续编。这次的地图由街道扩展为全国，以独占主国的便利店经营为目的。

★★★秘技★★★

隐藏店员出现：通过一张地图后，在店员招募中有隐藏店员ジェニファー和シザーマン出现。隐藏店员每通过一张地图都有出现，依次为ミカ、ユカリ、チサト、ぐれい。

冰之囚犯～邪神降临～

プリズナーオブアイス～邪神降临～

￥5800 日元/XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.12.23/AVG

角 3.0 音 3.2 销 3.0 操 3.1 热 3.1 原 3.1 总 18.5

围绕着在南极发现的谜一样的生命体所展开的冒险。由于有限制时间且需着手的工作零碎、分散。故难度高。

兵蜂出击！豪华版

出たなツインビーヤッホー！DELUXE PACK

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'95.9.29/STG
角4.4音3.9销4.0操3.8热3.6原3.3总22.9
在街机中颇受欢迎的“兵蜂 2”及“兵蜂3”，如今全部收录在同一款软件之中。不仅有卡通化的可爱画面，难度也相当的高，此外在游戏之中所插入的声音也都有完全移植。

★★★秘技★★★

第 1 圈及第 2 圈的舞台选择：首先开始“兵蜂 2”的游戏，并且将第 1 圈及第 2 圈过关；不过在第 2 圈过关的时候，分数必须要能进入排行表才行。而当游戏结束并回到了标题画面的时候，会追加一个 STAGE 的项目，此时按方向键以外的按键就可以选择舞台了。

威力完全提升：首先进入游戏之中并按下暂停，接着依照上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 的顺序按键之后并解除暂停，自机就会变为威力完全提升的状态，不过这个密技在游戏之中只能使用一次而已。

选关：在“ツインビーセッホー!”中将难易度设定为 NORMAL 或 SPECIAL，然后开始游戏，在积攒了 50 个铃铛的状态下完成游戏吧!之后，你就会看到标题画面里追加了选关的选项。

病毒

VIRUS
￥6800 日元/HUDSON/CD-ROM/'97.8.22/AVG
角4.0音4.0销3.6操3.4热3.8原3.8总22.6
在超科幻世界里，发生了在电脑网络杀人的病毒，这游戏就是要追查这个迷。游戏指令分配在手柄上各按钮，只要按几次按钮就能提取动动，这就是游戏的特点。

★★★秘技★★★

取得操兽笛：首先要去到商业网(ゼジネスネット)进行游戏，然后进入在商业网的服务中心(SERVICE CENTER)，把左边的 MONITOR 看 3 次，就能知道 PET FARM 的电话号码“3300”。之后把这个电话号码输入 VIDEO PHONE，你就会成为第一万位顾客打电话去 PET FARM，为了纪念你作为第一万位顾客，就将会获得在战斗中能够召唤电脑宠物的“缲兽笛”。

波尔迪王国

ボールディランド
￥6800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'98.11.26/SLG
角3.0音3.0销2.7操3.0热2.3原3.0总17.0
实时处理的战略模拟游戏，整个游戏舞台由草原、雪原、荒野、沙漠四部分组成，玩家扮演的是此世界的人种——伯里弟人的指挥官，转战于世界各地，玩家可自由指定伯里弟人的职业，让其建设必需的设施，以加强己军实力，从而最终达到减灭敌军，玩穿游戏的目的。

★★★秘技★★★

选择级别：于级别选择画面输入密码，输完 ZZCABAA 后，切换至级别选择画面，游戏开始后可以自由选择级别。

不可思议的忍传 九之一番加强版

あやかし忍传くの一番プラス
￥6800 日元/翔泳社/CD-ROM/'98.4.9/SLG
角3.7音204销3.0操3.2热3.2原3.0总19.6
是家用电脑及 PS 发售的同名作品的 SS 移植版。游戏者成为主人公“枫”，一边保护着进入“くの一养成学校”的 3 位小姐，一边朝着以主席身份毕业的目标勤奋学习、刻苦训练。除了上课以外，还必须处理作为忍者的工作积累实绩。作为独创要素，还添加了一部分活动。

不可思议之国的天使联盟

ふしぎの国の ANGELIQUE
￥5800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.2.28/AVG
角3.8音3.3销3.0操3.1热3.1原3.4总19.6
以《天使浓情 SPECIAL》的世界为背景舞台，采用掷骰方式向前迈进的作品。玩者要在限定时间前出席“守护圣大人的茶会”。途中停步的地点不同，会分别遇到猜谜之类的迷你游戏以及和守护圣大人有关的事件。

猜谜 365

クイズ 365(サンロクゴ)
￥6800 日元/OZ CLUB/CD-ROM/'96.3.15/PUZ
角3.2音2.6销2.7操3.0热3.2原3.6总18.3
这是由街机移植而来的一款益智问题游戏，整个游戏就像是一部电视节目所构成，而其中的节目包罗万象，有影集、天气预报、运动新闻等等。

★★★秘技★★★

无限回答时间：在游戏进行中，平时按START 暂停便会出现 PAUSE 字样的黑画面，其实只要在这时同时按 X、Y、Z，就会出现原本游戏的静止画面，玩者便可慢慢看清楚问题来玩了。

猜谜拼图 彩虹镇

ロジック・パズル レインボータウン

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'96.2.23/PUZ

角 3.1 音 3.1 销 3.3 操 3.3 热 3.8 原 3.3 总 19.8

要填入数字在方格中的逻辑型 PUZ。一共有 700 个以上的问题，除了有基本数字的问题之外，还有要涂上多种颜色的组合之颜色型问题，以及要重叠红、黄、蓝三种颜色来完成一幅图等等各种的游戏模式。

★★★秘技★★★

表示正确答案：选择“はじめから”，将名字输入成“ユカリチサトミカ”。然后，在问题中按开始键，选择项上就会增加“正解を表示”的项目。

看结局：选择“はじめから”，将名字输入成“アイラブピロミイ”。于是就进入过了所有关的状态，此时如果进入选择项的话就可以选择“エンディングを见る”的项目。

苍空之翼·哥达世界

苍空の翼·GOTHA WORLD

￥6800 日元/MICRO NET/CD-ROM/'97.11.6/SLG

角 3.2 音 3.0 销 3.0 操 2.9 热 3.0 原 3.2 总 18.2

本游戏是 GOTHA 系列的第三代。为了保卫 GOTHA WORLD，玩家作为私设警备队的船长，要打击来侵袭的海盗组织。此游戏最突出的特征是，出场的全部人物都可与你交谈，也可将私设警备队和海盗组织分成两队由主、副机分别控制，进行别开生面的对攻战。

苍穹红莲队

苍穹红莲队

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.2.7/STG

角 3.7 音 3.8 销 3.7 操 3.8 热 4.0 原 3.5 总 22.6

完全移植自和 SATURN 有互换性的街机底板：ST-V 的同名游戏作品。可以将几个敌人同时锁住的武器系统颇具特色。演习模式和特别设定等的赠品要素内容亦十分丰富。另外，还可以听到原制作公司 RISING 的街机用作品的 BGM。

★★★秘技★★★

ILLEGAL ATTACK：预先接上附有连射机能的 PAD，然后在操作设定画面的 EDIT 中，设定出两个在其他项目不会用到的键钮。在这状态中开始游戏，将一方的连射设定在 ON，跟着一面开枪一面按另一方的键，就可以一面射击一面放出蜘蛛网了。

特殊设定：得到下方表格中的分数，或者经过所刊载的日数，就会达到各种各样的效果。

减少被击中的概率：在街机模式的选择战斗工具的画面中，同时按下 A 键和开始键，你被击中的机率就会降低。

提高移动速度：在街机模式的选择战斗画面中，同时按住 B 键和 START 键而决定进入，你的移动速度就会提高。

苍穹红莲队/特殊设定

累积分数	经过日数	添加的特殊设定
3000000	3 日	转圈周数设定
5000000	5 日	可以设定特别视听
7000000	7 日	可以设定 SHIFT
8000000	7 日	可以设定 WEB ROLE
9000000	7 日	可以设定 ZOOM 机能
12000000	14 日	可以改变炸弹储备
14000000	27 日	可以改变 EXTEND SCORE
20000000	30 日	可以改变剩余机的设定
30000000	37 日	可以改变 CREDIT 数目

苍穹红莲队 御德用

苍穹红莲队 御德用

￥2800 日元/EAV/CD-ROM/'97.12.18/STG

角-音-销-操-熟-原-总-

STG 名作被改装成廉价版后又重新与大家见面了。除此之外，我们还赠上“バトガレッガ”的试玩版供大家娱乐。

★★★秘技★★★

“试玩版”所隐藏的出场人物：在“バトルガレッガ试玩版”的标题画面，输入上、上、下、下、左、右、左、右、A、B、C 后再开始。这样我们可进入“魔法大战”，并可选择ガイン、チッタ、ミヤモト、ボーンナム等 4 个出场人物。这四个人物与通常的人比起来，速度快，攻击力高。

草地之风'96～武丰

赛马育成游戏

Turf wind '96～武丰 赛马育成ゲーム

￥6800 日元/JALECO/CD-ROM/'96.10.4/SLG

角3.3音3.1销3.2操3.2热3.6原3.2总19.6

在“武丰”的指导与调教下，培养出真正赛马的游戏。竞技场面以多边形绘制，所以能够再现赛马在跑道上奔跑或跌倒的场面。配种、调教、体验赛马跑道，最终的目的是拿到GI跑道赛的冠军。

侧影幻像

SILHOUETTE MIRAGE

￥5800 日元/TREASURE/CD-ROM/'97.9.11/ACT

角4.4音4.1销4.0操4.2热4.1原4.5总25.3

主角是同时拥有两种不同属性的人，为了拯救世界而努力。而两种不同属性是当主角面向左右不同的方向时便有不同的攻击属性。

★★★秘技★★★

购入6岁儿童的Parasite：在特点的商店里选择“かう(买)”，按36回以上“上”键后，即可以900货币购买到6岁儿童的Parasite。其商店在以下几处。①“スローサ”…舞台1落入地下后快步爬上S形的坡路，接近天顶后向右登上，走到尽头下面的商店。②ブライディー…第1关中从地下出到地上后向左行，以3级跳跃跳过大坑后的商店。③アンガラ…第3关中城堡的屋顶上向左行，不打倒屋顶中央位置出现的敌人，继续向左行到达的商店。④ラスティ…第3关中进入城内向左行，下到下边的层后，再向右行，从道路途中下到下层后向左行，道路尽头上面的商店。⑤グラットニィ…第4关中进入塔楼后掉入陷井。落点再稍向下去一点儿的商店。⑥エンビア…第5关中在最初的叉路向右走，被王子坝的右侧吸进去后向左行的第2个商品。⑦全Parasite…第7关中打倒“セーラ”或“セフル・ハ・ゾーハル”后“モーセ”拿来的商店。

威胁的OPTION：在TEARSURE的标志画面中，同时按下B、X、Z和开始后即出现选择画面。在此可调节难易度，调试的开和关，以及效果音的欣赏。再有，当打开调试时即显示游戏开始以下的效果。游戏开始时，可选关。各通关时“ゲージ”将恢复至最好状态。在所有的alpha商会的店中均可买到Parasite。结冰期间，同时按X和L，即可显示人物的周围鉴定。结冰期间同时按X和下，即显示地形的周围鉴定。结冰期间同时按下Z和上，即向下格进展。使用2P可操作BOSS人物的ゾファル。

测验七色梦～虹色町的奇迹～

QUIZ なない DREAMS～虹色町の奇迹～

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.6.27/PUZ

角4.3音3.6销3.7操3.8热4.0原3.9总23.4

由街机移植到家用机的游戏，以掷骰行步的形式猜谜问答游戏。只要能答中由女孩子所出的题目，就能与该女孩发展恋爱故事。

★★★秘技★★★

妖精的BEST ENDING：游戏开始(轮盘ON或OFF均可)，在星期日停四次，妖精追猫而令到羽毛不见的事就会发生。之后，继续在星期日停止，直至妖精羽毛再生出来时，故事继续进行之后把魔王打倒，在自由的女子选择画面显示TIMER，在这里一直等到时间中断，妖精的BEST ENDING将会产生。

RINTSU的BEST ENDING：把轮盘(ルーレット)ON着，开始游戏。把轮盘在RINTSU的记号停9次，RINTSU事件就会发生。之后RINTSU继续停止，和初段时间一样对话，魔王打倒后故意选择不能取回水晶(ルーレットクリスタルの)的女孩，把她抛弃。成功，RINTSU的BEST ENDING就会产生。

使附录齐备：看到每个人物的BEST ENDING，在MENU画面便可追加“OMAKE”。上面的“ALBUM”是可以看到角色EVENT的模式。此外，若持有以下的条件，就会看“LETTER”模式，在这里能够收听每个人物的MESSAGE。条件一，通常角色的虽要达到好感度180以上及看到BEST ENDING或条件二，妖精和RINTSU看到BEST ENDING便可。

喜欢的游戏：光标显示时按下L或R，用光标表示的角色便会顺序变换。

层区

レイヤーセクション

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'95.9.14/STG

角3.9音4.0销4.2操4.2热4.2原3.8总24.3

这是由街机中移植过来的一款纵向STG，其中最大的魅力是在于锁定激光以及非常华丽的背景画面。此外如果玩家是使用可以纵置的显示器的话，还可以将显示器侧放，来享受和街机同样的快感。

★★★秘技★★★

可以增加接关次数：在标题画面时同时按下左、C、L、R 之后按下 START 键，游戏中的接关次数就会变为 8 次之多。

超级 3D 弹子戏

HYPER 3D PINBALL

￥5800 日元/VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.1.17/TAB

角 3.5 音 3.8 销 2.8 操 3.3 热 3.0 原 3.0 总 19.3

没有故事设定的正统派作品。在游戏中可自由选择 6 种机台。在游戏中可以转换"2D 视点"、"3D 视点"这两种视点。在 TABLE ACTION 时亦会插入影片。

超级 3D 对战 战斗机甲人

HYPER 3D 对战 BATTLE GEBOCKERS

￥5800 日元/RIVERHILL SOFT/CD-ROM/'96.2.23/3D-STG

角 3.3 音 2.8 销 3.2 操 3.2 热 2.9 原 3.4 总 19.0

SATURN 首款通讯对战用游戏，玩者要控制名为 GEBOCKERS 的机械人，阻止其他机械人罪犯作恶，有点《CYBER SLED》的感觉；除了用两台主机作通讯对战外，还可以用一部机在同一画面内作上下分割对战。

★★★秘技★★★

使用头目角色：在选择游戏模式的画面里，只要顺序输入←、→、←、→、X、Y、Z，就会出现 BOSS SELECT 一项，玩者便可选择头目角色来使用。

对手行动一目了然：在选择游戏模式时，同时按 X、Y 及 Z 十次，画面上便会出现"COMMAND DISP"字样，这时只要以故事模式进行游戏，在画面的左上角便会出现对手所下的指令。

简易 OPTION：在对战模式中，当出现双方战果时只要按住 L 或 R，就能毋需 RESET 也可进入 OPTION 画面里去。

超级赌场 特别版

SUPER CASINO SPECIAL

￥5800 日元/COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'97.1.24/TAB

角 3.3 音 3.3 销 3.3 操 3.2 热 3.8 原 3.6 总 20.5

收录了七种赌博游戏的作品，游戏文字全部使用英语。游戏的最大特色是可以 4 人同时玩。

★★★秘技★★★

ENDING 在眼前：在姓名输入画面输入"ANGEL"，然后设定自己的目标金额开始游戏，成功的话，就能以少于 100 元的目标金额开始游戏。

超级对决

ハイパーデュエル

￥5800 日元/TECHNO SOFT/CD-ROM/'96.11.22/STG

角 3.1 音 3.0 销 3.0 操 3.2 热 3.0 原 3.0 总 18.2

这是一个在街机上销售的左右横移画面样式的移植版游戏。自机能变形为战斗机形态和机器人形态是其特点。在这个街机的完全移植版中又添加了一些东西，其中收录有添写了大量图示的土星模式。

超级方块战士 Ⅱ X

SUPER PUZZLE FIGHTER Ⅱ X

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.12.6/PUZ

角 4.3 音 3.5 销 3.5 操 3.7 热 3.8 原 3.5 总 22.3

在"ヴァンパイアハンター"、"街霸 ZERO2"中出现的人气角色们加以变形后再度登场。可使用拼图进行梦幻对战。如使拼图得以连锁后，即可观看到各角色的秘技动作。

★★★秘技★★★

"おフダ"的使用命令：在选择人物画面中，使用 1P 对准"モリガン"，使用 2P 对准"フェリシア"，然后按下开始键的同时移至"レイレイ"后决定。待游戏开始后，即可使用攻击力为"レイレイ"1.2 倍的"おフダ"。

"アニタ"使用命令：在选择人物画面中，使用 1P 对准"モリガン"，使用 2P 对准"フェリシア"，然后按下开始的同时移至"ドノヴァン"后决定，即可使用"アニタ"。"アニタ"同"おフダ"一样，拥有约ドノヴァン 1.2 倍的攻击力。当对对手使用了 30 个以上用于攻击的宝石，KO 后，即可发出超级 Combo。

"豪鬼"使用命令：在选择人物画面中，使用 1P 对准"モリガン"后，按住开始的同时，顺序输入"下"3 回、"左"3 回后决定。再用 2P 对准"フェリシア"，按住开始的同时，顺序输入"下"3 回、"右"3 回后决定，这样就可使用"豪鬼"了。但是获取宝物时与"豪鬼"不同，就是使不出瞬狱杀的招数。

丹使用命令：在选择人物画面中，将 1P

对准“モリガン”，按住开始的同时，顺序键入“左”3 回、“下”3 回后决定。再把 2P 对准“フェリシア”，按住开始顺序键入“右”3 回、“下”3 回后决定，这样就能使用丹了。

“デビロット”**使用命令**：在选择人物画面中，将 1P 对准“モリガン”，按住开始的同时，顺序键入“左”3 回、“下”3 回。将 2P 对准“フェリシア”，按住开始的同时，输入“右”3 回、“下”3 回(与丹使用命令相同)。此时，一直按住开始不放，当剩余时间还有 10 的时候再决定。这样才能使用“デビロット”而非丹。

闯入人物：在街机模式中通过第 6 关之前不续命，以最大连锁数 4 以上，最大能量宝石为 20 以上，等码宝石 30 以上，并在 60 秒之内打胜的话，在第 7 关中，“デビロット”公主就会闯进来。如若没有满足除续命外的条件的话，闯入者将是丹。

超级还原

HYPER REVERTHION

￥ 5800 日元 /TECHNO SOFT/CD-ROM/'96.6.7/3D-FTG

角 3.0 音 3.1 销 2.4 操 2.4 热 2.5 原 2.8 总 16.2

游戏基本上是以 PS 版的《REVERTHION》为蓝本的，在操作系统与画面表达上均和旧版无异，可是速度却慢了少许，而被改动了的地方是经重新制作的 OPENING 画面及可以通讯对战。

★★★秘技★★★

特别爆机画面：如果能够以 MANIA(疯狂)难度完成故事模式，在爆机画面后便会出现玩者所使用角色的特别画面，而可使用 2P 手柄来移动。

米萨拉与戈尔马的隐藏技：在使用米沙拿(ミサラ)时，在跳起时按住 C 来按 B 就可进行高空俯冲。如果所使用的是戈尔马(クーマ)，在按↓、↓后再按住 A，接着放开 A 便可增加技的威力。

随机模式：先选择 TRY MODE 来进行游戏，然后在选择角色时按 X、Y 或 Z 其中一个，那么对战时的对手便会随机地抽选出来。另外，在 VS MODE 中选人时，如果按 X 便会随机地抽选使用的角色、Z 是角色等级、而 Y 则是角色与等级两样。

能使用 BOSS：如果用全部 8 个角色打穿“STORY MODE”的话，在“TRY MODE”和“VS MODE”模式下，能使用 BOSS。

超级机器人大战 F

SUPER ROBOT 大战 F

￥ 6800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'97.9.25/S・RPG

角 4.6 音 4.6 销 4.1 操 4.2 热 4.4 原 4.0 总 26.1

把曾在其他机种发售的《第 4 次 SUPER ROBOT 大战》的最好剧情及系统等，大幅度全面修改的作品。最新的《新世纪 EVANGELION》也会登场。

★★★秘技★★★

保护气力的战斗：通常象第 20 话和第 21 话、第 27 话和第 28 话那样分为前后篇的故事，在前篇出击后积攒的 100 以上的气力，再在后篇出击后往往气力会大大降低。但将前篇中气力上升的部队反复搭乘在战舰上，在 BOSS 机器人那里使用补给命令把气力降至 99 以下的话，在后篇中可以气力 100 的状态开始。

让主人公学会必杀技：首先从开头开始游戏，把主人公的性格设定成为“まじめでやさしい热血汉”(正直温柔的热血男儿)后开始超级机器人篇。这样，在第 3 话中就会发生主人公学会新必杀技的事件。这时如果主人公是男性即记住踢招，是女性即记住拳招。

操作暴走初号机：把 EVA 初号机的 HP 变为 0，变成玩家不能操作的暴走状态。当暴走初号机的 HP 成为 0 时，将恢复成普通的初号机。在此之后，再让初号机的 HP 为 0，使之暴走，这样玩家就可控制暴走状态的初号机了。要想把初号机的 HP 变为 0，即是将初号机在低档级别状态下，接近级别高的强敌，并受其攻击即可。由于初号机暴走后玩家很难对其控制，所以只能等受到强敌的攻击后 HP 变为 0 了。

观看工作人员：事先把“超级机器人大战 F”(以下为 F)的通关档案和系统档案，“超级机器人大战 F 完结篇”(以下称完结篇)的演示选择中准备好能看到“最后の使者—カヲル”的档案和系统档案准备好。将“F”的档案读入“完结篇”中，并把其档案在“完结篇”中记录。下一步换成“F”盘并读取档案后再记忆。在这之后观看选择项中的表演设定，即新加入“スタッフロール(工作人员)”的表演。

超级机器人大战 F 完结篇

SUPER ROBOT 大战 F 完结编

￥ 6800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'98.4.23/SLG

角4.6音4.4销4.1操4.2热4.7原3.8总25.8

使用各种机器人动画人物和机器人，组成部队完成其剧本，风迷系列的第10部作品。较前部作品大幅度增加了登场部队和剧本数。人物的声音、电影的演出为游戏填加了色彩。由于是マルチ剧本的形式，所以可以享受多次游戏的乐趣，并可以接续上部作品的档案进行游戏。

★★★秘技★★★

“ユング”成为盟友：在“诀别(前)”使甲儿乘坐的マジンガーZ出击，并使其在地图下方的海岸附近基地周围的2格以内待命，这样就会发生“ノリコ”登场的事件。此事件之后，在“ソラと大地のケモノ”的分歧中选择宇宙，以“出击、ガンバスター”于10回合之内击退ガドモア＝ザン，这样“ユング”就会加为盟友，并可获得“シズラー·ブラック”。

“セイラ”成为盟友：在“ハイパージエリル”中，使“アムロ”所乘坐的“ユニット”在地图左上角向右15格，再向下31格的地方上待命。如此时总回合数在435以下的话，事件发生后，即可招“セイラ”为盟友。

“マスターアジア”成为盟友：把出现在“悪魔と呼ばれたガンダム”中的恶魔高达用“ドモン”攻击后，若双方都没有被击破的话，将发生使用石破天惊拳击破恶魔高达的事件。由于在此事件后会出现“マスターガンダム”，再用“ドモン”攻击2次“マスターガンダム”。此时，“ドモン”的级别如在49以上，即会发生与“マスターアジア”和解的状况，“マスターアジア”即会成为盟友。同时可获得“マスターガンダム”。

“ガトー”成为盟友：在“虚构の偶像”中，若“ギレン”所乘坐的“ドロス”的HP减至6000以下的话，即会发生“キシリア”暗杀“ギレン”的事件，“ガトー”即会成为中立部队。在此事件之后，“ガトー”被DC的部队击破之后，打通剧本的话，即可招“ガトー”为盟友。

“ギャブレー”成为盟友：用“ダバ”攻击出现在“崩坏の序曲”中的“サージユ·オーパス”后，若双方都没被击破，就会发生“ダバ”潜入“サージユ·オーパス”在“涂りかえられた地图”中出击，并给与“オージ”36400以上的损伤后，“ギャブレー”即会成为盟友，并可得到“バッシユ”。

获得球：如在“ガラスの王国”，NPC的球未被破坏的状态下通关的话，自军部队中会加入一个球。

获取“トッド”的“ダンバイン”：使“トッド”在“异质なるモノへの挽歌”中出击，若至剧本通关为止没有被击破的话，即会发现“トッド”所使用的“ダンバイン”。

获取“シャア”专用“ザクII”：使“バーニィ”在“无限カイデ传说”中出击，并使之在地图左下角向右10格，再向上2格处待命。以此状态打通剧本后，即可发现“シャア”专用的“ザクII”。

获取“ウイングゼロカスタム”：直到“リラト大地のケモノ”之前要招取“ヒイロ”、“デユオ”、“トロワ”、“カトル”4人为盟友。在此之后，若出现在“沙上の楼阁”中的“ヒイロ”、“トロワ”、“カトル”3人在第8回合还没被击破的话，即会发生事件。若发生了此事件的话，“ヒイロ”和“カトル”在“途りかえられた地图”，“トロワ”在“刻が动きだす时”中各自成为盟友。当“トロワ”成为盟友时，会出现是否强化“ウイングガンダムゼロ”的选择，强化后即可得到ウイングゼロカスタム。

使“ビルバイン”着上迷彩色：至“タイムリミット(前)”打通之前，若“ショウ”的级别在49级以上的话，在“タイムリミット(后)”打通后，即会发生把“ビルバイン”着上迷彩色事件。

搭载S2机关：在“仆がボクとして生まれた理由”或“运命を纺ぐ者たち”中，“エヴァ”初号机若被第14信使“ゼルエル”击破的话，即会发生事件，“エヴァ”初号机潜入S2机关，之后将不再需要连线。

完全改造的特典：把部队所有的数值改造成第10级后，可从6个特典当中任选其一用部队给。特典为以下所示。把任意的地形适应改为A，移动力＋1，HP＋2000，EN＋150，装甲＋500，运动性＋20。

添加新武器：把特点的武器改造成第10级后，再投入资金便会添加新的武器。添加的武器如下页表格所示。

隐藏剧本：至“决战，第2新东京市”打通为止，满足4个条件的话，即可进行隐藏剧本的游戏。条件为以下所示。条件1…事件以外，“エヴァ”初号机要暴走过5回以上。条件2…在“アクシズの攻防”中不说服“カ

トル”。条件 3…“异质なるモノへの挽歌”中选出击“エヴァ”初号机的成员。条件 4…“シンジ”的同步指数比“レイ”和“アスカ”高。

生日快乐：只要主人公的生日和“土星”的内藏时钟日期相一致，即在游戏开始时“新世纪 EBAGERION”的成员会庆祝生日。

“ベンケイ”的著名台词：档案记录，中断游戏后，“ゲッターロボ”的“リョウ”说出了中断信息，在最后一句“スイッチオン!!”时附合着其话语按 Z 键。如时机相符的话，会以“ベンケイ”角色“八奈见乘儿”的声音说出“タイムボカン”系列中著名的台词“ポチッとな!”。而且，在此之后会发出爆炸音。

宇宙专用部队活用法：在地上剧本之前的幕间休息画面中使 GP-03“デンドロビウム”和“ボール”等的宇宙专用部队装备上强化部件“ミノフスキークラフトト”的话，这些部队将在地面上也可出击。

超级节拍

SUPER TEMPO

￥ 5800 日元 /MEDIA QUEST/CD-ROM/'98.4.29/ACT

角 3.5 音 3.8 销 2.9 操 3.3 热 3.6 原 3.3 总 20.3

把发表于 32X 的“TEMPO”大幅度升级后登场。以独特的喜剧世界为舞台，蟋蟀的 TEMPO 和白蝴蝶的 KESI 大显伸手。打倒敌人获取代替金钱的音符，收集到一定数目后与各种物品交换，其目的也就是收集这些，是使人感到轻松愉快的动作游戏。

超级警探 S

HYPER SECURITIES S

￥6800 日元/VICTOR/CD-ROM/'97.2.7/SLG

角 4.2 音 3.4 销 3.2 操 3.1 热 3.5 原 3.4 总 20.8

PC 版的移植作品。每个角色的配音均由出名配音明星负责。是个培育手下 3 名女警

超级机器人大战 F 完结篇/添加新武器

单位名	改造的武器	追加的武器
マジンカイザー	ファイヤーブラスター	ファイヤーブラスター（地图兵器）
マジンガーZ（POWERUP）	ロケットパンチ	大车轮ロケットパンチ
マジンガーZ	ブレストファイヤー	ブレストファイヤー（地图兵器）
グレートマジンガー	ブレストバーン	ブレストバーン（地图兵器）
テキサスマック	マックリボルバー	マックリボルバー（地图兵器）
ダンクーガ	断空剑	断空光牙剑
ゴーショグン	ゴーフラッシャー	ゴーフラッシャー（地图兵器）
V ガンダム	フィンファンネル	フィンファンネル（地图兵器）
量产型 V ガンダム（ファンネル搭载型）	フィンファンネル	フィンファンネル（地图兵器）
サザビー	ファンネル	ファンネル（地图兵器）
ヤクト・ドーガ	ファンネル	ファンネル（地图兵器）
キュベレイ mkII	ファンネル	ファンネル（地图兵器）
ガンダム mkII	扩散バズーカ	扩散バズーカ（地图兵器）
ウイングガンダムゼロ	ツインバスターライフル	ツインバスターライフル 2（地图兵器）
ウイングゼロカスタム	ツインバスターライフル	ツインバスターライフル 2（地图兵器）
ガンダムヘビーアームズ改	除了アーミーナイフ以外的武器	全弹发射（地图兵器）

官的育成模拟游戏。亦设有与本篇无关的“换衫模式”。

★★★秘技★★★

单手战斗：由于从 CARD 左方开始是顺序对应 L、X、Y、Z、R 等键，所以按键的话就可选择 CARD。按 A 或 C 来代替 L，就可以用单手进行战斗了。

超级漫画英雄

MARVEL SUPER HEROES

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.8.8/FTG

角4.0音3.4销3.5操3.6热3.7原3.5总21.8

采用美国漫画大企业：MARVEL 旗下的漫画角色来进行比拼的格斗动作游戏。这游戏可说是《X-MEN》的续篇，所以基本系统都大致相同。不过就添加了一种名为“GEM”的道具。使用这种道具，就可以施展特殊能力。

★★★秘技★★★

隐藏角色选用法：一次打过爆机。跟着，将 SHORT CUT 设定在 OFF 状态，然后在角色选择画面中，先按下、下再顺着弱、中、强的次序按住脚键不放，如此一来就可以使用 DOCTOR DOME 了。同样先按上、上再顺着强、中、弱的次序按住拳键不放，就可以使用 SANOSU(サノス”，而按完上、右、下、左、上、右、下、左、上之后再顺着弱、中、强的次序按住拳键不放，则可以使用到 ANITA(アニタ)了。各个角色的必杀技就刊载在本页的三个表格内。另外表中附在必杀技名后的∞标记是表示 INFINITY SPECIAL 的意思。

超级漫画英雄/隐藏角色选用法

DOCTOR DOME	
PLASMA BEAM	下、右下、右+拳
PHOTON SHOT	右、右下、下、左下、左+拳
MOLE CULE SHIELD	右、右下、下、左下、左+脚
PHOTON ALLEY(∞)	下、右下、右+3 个拳键
特殊能力	
可以一定时间跳跃	(下、左下、左+3 个脚键)

SANOSU(Tmx)	
TITA NICK CRUSH	左、左下、下、右下、右+拳
DEATH SPHIA	下、右下、右+脚
GAUNTLET REALITY(∞)	左、下、左下+弱拳
GAUNTLET SPACE(∞)	左、下、左下+中拳
GAUNTLET POWER(∞)	左、下、左下+强拳
GAUNTLET TIME(∞)	左、下、左下+弱脚
GAUNTLET SOUL(∞)	左、下、左下+中脚
GAUNTLET MIND(∞)	左、下、左下+强脚
INFINITY SPECIAL 特殊效果	
GAUNTLET TIME……	一接触到领域动作就会迟纯
GAUNTLET SOUL……	令 INFINITY POWER 减少，兼吸数体力
GAUNTLET MIND……	令对手左右方向输入在一定时间内逆转

ANITA(アニタ)	
KILL SHRED	按相同强弱的拳脚键，向地面刺去，用相同操作撤回
豪鬼召唤	右、下、右下+拳
铃铃召唤	左、下、左下+拳
LOVE FOR YOU '(∞)	下、右下、右+3 个拳键
特殊能力可作	
4 段跳跃	(在跳跃中按再度上要素的方向键)

NO GEM 模式：进行对战时，在选择完舞台后到回合开始期间，按住 1P 和 2P 的 L 与 R，GEM 就会不出现了。

另一种颜色：在 SHORT CUT 设定在 OFF 的角色选择画面中，上段角色用上键，下段角色用下键按住键钮 3 秒以上，然后再作出决定，角色颜色就会有变化。

光标高速回转：在 SHORT CUT 设定在 OFF 的角色选择画面中，按住右或左不放，光标就会顺时针地高速回转了。

超级漫画英雄对街霸

MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER

¥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.10.10/FTG

角 4.5 音 3.8 销 3.9 操 4.2 热 4.2 原 3.6 总 24.1

漫画人物和街霸人物同时出现的"VS"系列第 2 款。和朋友合作发出ヴァリアブル左右连打，充分发挥了二人组的特征。扩张 RAM 弹药筒 AMB 专用软件。

★★★秘技★★★

过版以后的奖励：通过街机模式以后，同一人物组成二人组，会追加 OPTION 的 8 段

超级漫画英雄对街霸/隐藏人物的使用方法・メカ豪鬼使用法

角色名	技名	指令
メカザンギエフ	ダブルラリアット	按 3 次 P(按 3 次 K)
	ウォツカファイヤー	下、右下、右+P
	スクリユーパイルドライバー	旋转杆 1 周＋P(空中可)
	エリアルロシアンスラム	右、下、右下＋K
	フライングパワーボム	左、左下、下、右下、右＋K
	☆ファイナルアトミックバスター	回转杆 1 周＋P2 次以上
	☆シベリアンブリザード	回转杆 1 周＋K2 次以上
日焼けしたさくら	波动拳	下、右下、右＋P(空中可)
	关樱拳	右、下、右下＋P(空中可)
	春风脚	下、左下、左＋K(空中可)
	阿修罗闪空	右、下、右下＋按 P3 次(按 K3 次)
	阿修罗闪空	左、下、左下＋按 P3 次(按 P3 次)
	☆真空波动拳	下、右下、右＋按 2 次以上 P
	☆乱れ樱	下、右下、右＋按 2 次以上 K
	☆春一番	下、左下、左＋按 2 次以上 K
	☆春狱杀	按弱 P・弱 P・右弱 K・强 P
ミヤドウ	ソニックブーム	左（蓄）右＋P
	サマーソルトシエル	下（蓄）上＋K
	ムーンサルトスラッシユ	(空中)上　右＋K
	☆シヤドウブレイク	下、右下、右＋按 2 次以上 P
	☆クロスシヤドウブリッツ	下、右下、左＋按 2 次以上 K
	☆シヤドウジヤスティス	下、左下、左＋按 2 次以上 K
	☆ファイナルミッション	左（蓄）、右、左、右＋按 2 次以上 P
メカ豪鬼	メカ豪波动拳	下、右下、右＋P(空中可)
	メカ豪升龙拳	右、下、右下＋P
	メカ龙卷斩空脚	下、左下、左＋K(空中可)
	メカ天魔空刃脚	(空中)下、右下、右＋K
	メカ阿修罗闪空	右、下、右下＋按 P3 次(按 K3 次)
	メカ阿修罗闪空	左、下、左下＋按 P3 次(按 K3 次)
	☆スクランブル豪パンチ	下、右下、右＋按 2 次以上 P
	☆ハイメガ豪ビーム	下、左下、左＋按 2 次以上 P
	☆サンダー豪シヤワー	(空中)下、右下、右＋按 2 次以上 P
	☆シヤイニング豪ショック	按弱 P・弱 P・右弱 K、强 P（空中可）

速度选择和对战方式的体力无限功能。并且，打过 HYPER COMBO FINISH 三次以上，无接关状态下打过街机模式，就会追加 OPTION 的ハイパーエンボゲージ无限机能。

サイキョー流奥義：使用ダン的时候按下、右下、右、下、右下、右，按挑拨键，就可以使用挑发传说。但是，会消耗一个ハイパーエンボゲージ。按下、右下、右(下、左下、左)，按挑拨键，就可以使用前转(后转)挑拨。

メカ豪鬼模式：打过生存模式后，在标题画面上将光标移到生存模式，后按 L 或 R。于是就会表示出“MECH-GOUKINOW!!”，进入只和メカ豪鬼战斗的模式。

メカ豪鬼使用法：打过街机模式和メカ豪鬼模式后，在人物选择画面上按开始的同时选择豪鬼。如果第 2 个人也一边按开始并选择豪鬼，就可以使用メカ豪鬼。但是不能在生存模式使用メカ豪鬼。メカ豪鬼的本领显示于上页表中。“P”为拳、“K”为踢打、“＋”为同时按，“☆”为 HYPER COMBO 显示。

隐藏人物的使用方法：在人物选择画面上，将光标移到ブラックハート同时按开始确定，可以使用メカザンギエフ。同样，光标移到的人物，在ハルク时就可使用被日光晒的さくら，ダルシム时就可用シャドウ，ベガ时就可用 US 间谍(技和キャプテンアメリカ相同)；オメガレッド时就可用メフィスト(技和ブラックハート一样)；スパイターマン时使用アーマースパイダーマン(对弱攻击的忍耐力很强，技和パイダーマン相同)。另外メカザンギエフ，日焼けしたさくら、シャドウ的本领在上页的表中已注明，メカザンギエフ和ザンギエフ的本领相同(バニシングフラット除外)，被日晒的さくら也可以使用和さくら相同的本领。另外，命令向右的情况下，如果人物面向左，那么实际画面将和你输入的左、右相反。另外“P”为拳、“K”为踢打、“＋”为同时按，“☆”为ハイパーコンボ显示。

隐藏人物的闯入：街机模式从开始玩到第六战，这时用 HYPER COMBO 技结束所有对战自己的队员一次也没输的情况下，如果符合特定的条件，跟条件对应的隐藏着的人物会突然闯入。闯入的人物与特定条件，按以下程序操作：メカザンギエフ…用ヴァリアブルコンビネーション(以下 VC)完成 2 次以上；日焼けたさくら…用 VC 完成 4 次以上；シャドウ…用 VC 完成 4 次以上，在所有对抗战中，发动最后攻击，还要替代先发的队员。

超级漫画英雄对街霸 4MB RAM 同捆版

MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER 扩张 RAM カートリッジ 4MB 同捆版

￥7800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.10.22/FTG

角-音-销-操-热-原-总-

是把扩张 RAM 与 4MB 一同输入的同名软件特殊版本。比起单独买单个软件来说，价格优惠多了。

超级冒险洛克人

SUPER ADVENTURE ROCKMAN

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.6.25/AVG

角 4.2 音 3.6 销 3.3 操 3.5 热 3.8 原 3.8 总 22.1

与以往的“洛克人”系列有很大的差别，通常情景以动画为中心进行。与敌人的战斗类似射击类游戏，采用瞄准画面上的敌人再攻击的系统，但依然保留着打倒 BOSS 后获取其 BOSS 使用过的武器的功能。

超时空要塞 MACROSS・可曾记起爱

超时空要塞 MACROSS・爱おぼえていますか

￥6800 日元/BANDAI VISUAL/CD-ROM/'97.6.6/STG

角 4.2 音 4.2 销 3.4 操 3.6 热 3.8 原 3.3 总 22.4

以电影“超时空要塞 MACROSS・可曾记起爱”为蓝本的横向射击游戏。己方战机可自由地作 3 种形态的变化。在舞台之间，还会播放包含新作的影片。

★★★秘技★★★

爆机后的大特典：在任何一个难度中爆机，OPTION 下方就会添加一个“OPTION PLUS”的项目。而这个 OPTION PLUS 的项目是会随着爆机的次数有所增加的，第 1 次爆机就会增加可以随意看到影片、静止画面的项目，第 2 欠爆机则会增加纯视项目和纯射击项目，第 3 次爆机则会增加可以自由选择 PHASE 的项目和己方战机变成无敌的项目。

明美人偶：将难度设定在 HARD，打爆最终 PHASE 或者在 MOVIE SELECT 播放 ENDING，STAFF ROLL 画面左下方就会出现一个跳舞的明美人偶了。

得分显示：在 PHASE 之间的 EYE CATCH

画面(可以进行 SAVE 的地方)中同时按 L 和 R，画面下方就会显示出当前得分和以往最高得分了。

超兄贵～究极...男之逆袭～

超兄贵～究极…男の逆袭～

¥5800 日元/日本 COMPUTER SYSTEM/CD-ROM/'96.3.29/STG

角4.5**音**3.9**销**3.6**操**3.5**热**3.1**原**4.4**总**22.8

移植自 PS 版的实写扫描 STG《超兄贵～究极无敌银河最强男》，游戏的基本系统保持不变，唯一改变的地方是敌人的攻击模式及强化了游戏部分画面。由身上具有结实肌肉的真人以实摄方式做出的角色，可以说是这款游戏之中最大的特色。

★★★秘技★★★

增加可观看画面：先在标题画面选择“休憩!”(OPTION)一栏，然后把光标移到“腰部游泳集中”(画面测试)后同时按 L、R、X、Y 及 Z，就能将可选看的画面由 7 幅增至 18 幅。

超真实麻将 PⅥ

スーパーリアル**麻雀** PⅥ

¥8800 日元/SETA/CD-ROM/'96.5.17/TAB

角4.3**音**3.6**销**3.3**操**3.9**热**3.8**原**3.5**总**22.4

真实麻将系列第 6 款。附有可透视对手对玩家的看法的系统。登场人物为 20 岁的女孩子，包括带眼镜的、显小的，还有留学生。附加内容也很充实。

★★★秘技★★★

直接从第 3 人开始：在标题画面中将光标对准游戏开始，然后按住 R 和左键并按开始，这样的话，即可以从第 3 个人的栗原真理开始游戏。

观赏所有画报：首先在游戏中获取一次以上的胜利，其次在标题画面中对准 GOHOVBI，按住 L 并按下开始，按下开始后立刻放松 L 改按 R。这样即可观赏到包括没通关的所有画报。

车队运营模拟·方程式大奖赛

TEAM 运营 SIMULATION Formula Grand Prix

¥6800 日元/COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'97.11.13/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

玩者是要营运一间新加入 F-1 比赛的公司，玩者要从很多方面入手，目的是要令车队取得第一名。

★★★秘技★★★

方便的指令：在比赛前的场景设置画面中，如果边按 L 边按 A 的话，就会显示出驾驶员的人员介绍。而且，在使用这个功能之后关闭窗口的话，就会自动地对机械进行设定。

成为魔法使者的方法

魔法使いになる**方法**

¥6800 日元/TGL/CD-ROM/'98.8.27/RPG

角4.2**音**3.4**销**3.5**操**3.5**热**3.7**原**3.7**总**21.9

电脑贩卖的动作 RPG 的移植版。从三个角色中选择喜欢的，以使用大魔法为目的。因为使用的角色不同，所以故事的难易度也不同。游戏中可以学习、收集、修正魔法。

★★★秘技★★★

在迷你游戏中获得宝物：在街的广场上谈话的话，随机迷你游戏就开始了。所有游戏通关之后，就可以得到钱和珍贵的宝物。

从大乌龟那里得到宝物：接受在南方小岛上生活的大龟“带来 10 条鱼”的请求。然后用魔法做熟了鱼送去，就可以得到在街上能高价出售的宝物。

惩罚之枪

BATSUGUN

¥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'96.10.25/STG

角3.1**音**3.2**销**3.3**操**3.9**热**3.7**原**2.9**总**20.0

这是一个曾经在街机上赢得欢迎的游戏的移植版。玩家作为政府军的飞机驾驶员和革命军展开激战。在能选择的战斗机里一共准备了三种机型，根据武器性能的不同而攻击方法也不同。另外，飞机驾驶员用主手柄操作，有 3 人，副手柄方面同样有 3 人共设 6 人。这个游戏的特点是每次提高能力，攻击就变得华丽起来。

★★★秘技★★★

接关次数增加指令：在游戏中，按下暂停，然后按 A、B、A、B、X、A、B 的顺序按键。成功的话会响起效果音乐，这样接关次数就增加一次，可以连续输入好几次，所以重复输入的话，最多能增加到 9 次。

冰人的真实面目：首先，使用主机方面的类型 C 中的冰人打穿游戏。然后，到结尾

部分画面出现之前，连续按 A 键。于是就能见到和平时的结尾部分不同的冰人的真实面目。另外，在连续按 A 和 B 键的情况下，可以看到更不一样的真实面目。

冲击波

BLAST WIND

￥5800 日元/TECHNOSOFT/CD-ROM/'97.1.17/STG

角3.0音3.8销3.3操3.6热3.4原2.6总19.4

是个使用射击和投弹的正统类型纵向射击游戏。在舞台内所采取的行动不同，路线就会发生变化，首领角色亦会因而有异，可说是这游戏的最大特色。

★★★秘技★★★

FREE PLAY：一次过 NO CONTINUE 地爆机，在“CREDIT”中就会添加“FREE PLAY”项目，CONTINUE 的次数亦会变成无限了。

冲击坦克

Shell shock

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'96.10.25/STG

角2.5音3.1销2.6操2.9热3.1原3.0总17.3

随心所欲地控制战车，驱打敌机的 3D 射击游戏。没有军事性所特有的严肃气氛，BGM 也是 hip pop。根据作战成功时所获取的报酬，可强化自己所操纵战车的装备。

冲撞赛车

IMPACT RACING

￥6800 日元/I'MAX/CD-ROM/'97.6.6/RAC

角2.7音2.9销2.5操2.7热2.9原2.7总16.2

使用 MISSILE 及地雷攻击你的对手，是射击要素十分之强的 RACE GAME。游戏共有 4 个 COURSE 及五款不同类别的 MACHINE。比赛决定于能够破坏几辆敌车，破坏敌车到达某程度，在 BONUS STAGE 就能获得新兵器。

★★★秘技★★★

到下一个 LEVEL：在 PASSWORD 输入画面输入“RABBIT BADGER”，然后在游戏进行期间按下 START 键，把游戏暂停(PAUSE)再选择 SKIP LEVEL，就能到下一个 LEVEL。

玩 BONUS LEVEL：在 PASSWORD 输入画面，输入“BONUS LEVELS”，就只能玩 BONUS LEVEL。

玩最终 LEVEL：在 PASSWORD 输入画面，输入“ENDGAME LEVEL”，就能够玩最终 LEVEL。

可以看游戏 ENDING：在 PASSWORD 输入画面，输入“JOURNEY END”，就能看到 ENDING 画面。

能够使用全部武器：在 PASSWORD 输入画面，输入“ALL TOOLED UP”，就能够使用全部武器。

武器无限制使用：在 PASSWORD 输入画面，输入“LOAD SOFT STUFF”，就没有武器使用限制。

变成无敌：在 PASSWORD 输入画面，输入“I AM IMMORTAL”，就能以无敌状态作战。

出动!迷你裙女警

出动!迷你裙女警

￥4800 日元/SADA SOFT/CD-ROM/'97.9.25/ETC

角3.3音2.7销2.6操3.3热3.9原3.4总19.1

日本电视节目“出动!迷你裙女警”游戏化的作品。游戏收录了很多 MINI GAME。还有十分精彩的 DIGITAL 写真集。

出动!迷你裙女警 初回限定版

出动!迷你裙女警 初回限定版

￥6800 日元/SADA SOFT/CD-ROM/'97.9.25/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

把日本极受欢迎的电视节目游戏化的作品。限定版送音乐 CD 及美江警察人偶一个。游戏内容同普通版一样。

出界 极限截击

オフワールド・インターセプターエクストリーム

￥5800 日元/BMG VICTOR/CD-ROM/'95.11.22/STG

角3.3音3.2销3.1操2.9热3.1原3.0总18.7

操纵着 4 轮驱动车，来破坏敌方的摩托车及车轮的一款 3DSTG，为 3DO 版加以改良之后移植的，玩家要逮捕五个行星上的犯罪者们以获得赏金，并使得车子的性能及力量上升，此外也可以分割画面来两人对战。

★★★秘技★★★

金额增加：进入了调整画面之后，按照 A、B、C 的顺序按 6 次之后按下 L，之后再开始游戏的话，金额在一开始就会有 999 万 9990 之多。

出世麻将 大接待

出世麻将 大接待

￥ 5800 日元 /KING RECORD/CD-ROM/'96.12.27/TAB

角-音-销-操-熱-原-总-

以使对手取胜为目的的伴有怪异特色的麻将游戏。玩家成为普通社员，与上司、客户进行接待麻将。由使对手取胜，而取悦对手，渐渐升官的游戏。也可进行普通麻将的游戏。

初恋物语

初恋物语

￥5800 日元/德间书店/CD-ROM/'98.10.1/SLG

角4.1 音3.4 销3.1 操3.4 热3.5 原3.4 总20.9

这是一个把在电脑上发售的同名游戏，改变图示，移植到土星版的游戏。在转校的一个月期间里，磨炼自己向初恋对象坦白，以此为目的的游戏。作为土星原创的真情旁白，天使莉莉安娜也登场亮相了。

★★★秘技★★★

结尾的选择：首先，在自己家夜晚的时间表上输入，把从上数 3 个点成“変更なし”，其余的则点成“相谈”，再在谈话对象中选择莉莉安娜，此外，看到随机发生的“1999 年 6 月なんですよ”这样的信息。接着，在学校的课程表输入中选择“相谈”，谈话对手选作莉莉阿娜，选择随机发生的“何か悩みでもあるの?”这个选择项。之后，把初恋对象的好感度调到 255 以上，不赠礼物的进行游戏。然后，所拥有的钱达到 8 万多时，会随机发生“何か…，その…欲しいものない?”这个选择项。选择其后，买金バロッキー给初恋情人。送情书时，选择以“金のバロッキーをプレゼントするよ”，这时，如果初恋情人的好感度达到 255 以上的话，在游戏的最后，莉莉安娜让玩家选择结尾部分的画面。

赠品 CG：看到全部角色的全部结局及完成赠品模式里的结尾图示一览表。之后，在莉莉安娜图像的正中央的圆盘，选择其并按 L 或 R 键，就能看到赠品 CG。

半价贱卖：在还剩 3 天的时间里，初次去秋叶亭的话，仅一次，东西半价贱卖。

处置

SAVAKI

￥ 5400 日元 /MICRO CABIN/CD-ROM/'98.4.16/FTG

角2.8 音2.7 销2.8 操2.5 热3.1 原2.9 总16.8

忠实地再现了实际格斗技的 3D 格斗动作游戏。将攻击动作中途停止，使出别的招术、架住攻击并反击等独特的招术是其特征。且可欣赏打击战最令人紧张的回和过招。在同类作品中是比较有特色的一种。

★★★秘技★★★

隐藏人物：将普通模式以上通关之后，出现隐藏人物，出现时因通关时所用角色而异，出现在通关时所用角色的下方。

穿过浪漫～恋爱与麻将与花牌～

CROSS ROMANCE～恋と麻雀と花札と～

￥6800 日元/日本物产/CD-ROM/'97.10.9/TAB

角4.2 音3.3 销3.3 操3.2 热3.2 原3.4 总20.5

在美女云集的麻将大赛谋求获胜，与女孩们友好交往亦为目的之一，另外可选择钟意的女孩，进行麻将或花札的自由对战。

★★★秘技★★★

自由对局选择角色：在麻将的フリー对局(自由对局)模式的角色选择画面，依次按 L、R、Y、C、L、A，则可选择所有的角色，同样在花札的自由对局模式的角色选择画面，依次按 L、R、X、Y、Z、START，花札亦可选择所有的角色。

传统花牌

本格花札

￥5800 日元/ALTRON/CD-ROM/'98.10.29/TAB

角3.3 音3.0 销2.5 操3.5 热3.5 原4.3 总20.0

可以玩こいこい、花合、おいちょかぶ三个游戏的花札游戏。有可以自由设定程序的自由对战和为旅途中结识的人设计的程序。初学者也可以玩的温馨设计。

★★★秘技★★★

选关：在故事模式(ストーリーモード)的标题画面上，一边按 L，一边按多次 X。然后选择“はじめから”就会出现比 X 的次数多 1 的舞台画面，并开始游戏。

垂钓海巴斯

SEA BASS FISHING

￥ 6800 日元 /VICTOR ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.2.23/SPG

角3.6 音2.7 销3.1 操3.1 热3.4 原3.4 总19.4

以钓取深受钓鱼发烧者喜爱的海鲈鱼为

主的模拟钓鱼游戏，不但要考虑海鲈的习性，还要考虑使用的鱼饵、气候的变化和潮水的涨退等因素都要考虑，相当严谨。

★★★秘技★★★

将鱼放大缩小：在鱼饵观赏画面中，按X、Y便可把鱼饵放大或缩小。

垂钓海巴斯2

SEA BASS FISHING 2

￥5800日元/VICTOR/CD-ROM/'97.4.25/SPG

角3.0音3.0销3.4操3.6热3.5原3.2总19.8

用假鱼饵钓鱼的《SEA BATH FISHING》续集。玩者可左右移动，将鱼线避开障碍物，引鱼上钓。当然鱼杆的选用也十分重要。

垂钓甲子园

FISHING甲子园

￥ 6800 日元 /KING RECORD/CD-ROM/'96.3.15/SPG

角3.2音3.0销2.9操3.4热3.4原3.3总19.2

以队际形式进行的钓鱼比赛，每队由三人组成，比赛共分四个回合，以不同的场地及不同的鱼获来定胜负，至于出场的先后则由一局磁石钓鱼的小型游戏决定。

★★★秘技★★★

一开始便是优胜队伍：首先，在标题画面选择开始游戏，然后输入学校名称为“あれつくすはやし”，那么便可以获得优胜状态的队伍来进行游戏，同时间亦可以选关。

播片模式：在输入学校名称时，只要输入“ふぃるむ”就可进入播片模式。

2P对战：先完成游戏一次，然后在继续游戏时进行选关，把光标移到第3版的图案上并按实L和R来按C决定，就可进行2P对战。

利用活饵来钓大鱼：在第4版中，如果能够钓到一条长度是20cm～30cm左右的“ナンヨウカイワリ”鱼，并再利用它作活鱼饵(生エサ)来钓鱼，那么就能钓到一些超级深水大鱼了。

2P对战：先把游戏打穿，使回合设定成为可能。然后把光标指向第三回合，按住L和R键再按C决定。画面就会上下分割开来，上面由1P下面由2P控制，这样就可以双人对战了。

垂钓甲子园Ⅱ

FISHING甲子园Ⅱ

￥ 6800 日 元 /KING RECORDS/CD-ROM/'97.5.30/SPG

角3.1音2.8销3.2操3.6热3.8原3.5总20.0

从被设定体力、技术、运程能力值的27个高中生中选出3人，在第4种钓鱼竞技大赛中争胜的游戏。除了添加了两人对战的钓新品种鱼赛事外，还增设了可以自由地练习4种技法的模式。

春风战队V-FORCE

はるかぜ战队V-FORCE

￥5800日元/VING/CD-ROM/'97.6.27/SLG

角4.3音3.4销3.8操3.5热3.6原3.3总21.8

是个收录了大量动画影片，有种轻快感觉的战术级模拟游戏。4名驾驶宇宙战机的少女，要和侵略太阳系的外星人进行战斗。游戏的难度不大，另外连战斗场面亦使用影片，颇具有特色。

次元盖纳尔～复活的勇士们～飞翔篇“判变的战场”

バックガイナー～よみがえる勇士たち～飞翔编“うらぎりの战场”

￥5800日元/VING/CD-ROM/'98.10.1/SLG

角4.0音3.3销3.4操3.3热3.3原3.2总20.5

这是系列游戏“次元盖纳尔”的3部中的第二篇。是用冒险角色推进故事，用仿真角色进行战斗的游戏。到处插有动画镜头，新角色也不断登场亮相。其中，还附有前作“觉醒篇”的概要版这样的亲切设计。

★★★秘技★★★

事件欣赏：打开游戏机的电源开关，到显示出“VING”这个标识之前，连续按L、R、开始键之后，一边按住开始键一边选择选择画面中的事件播放项就能看到从一开始到最后的全部镜头画面。

单人的再行动：打开游戏机的电源开关后，到显示出“VING”这个标识之前，连续按L、R、开始键之后，在仿真模式下边按住开始键边在自己的部队中选择一个。于是，已结束行动的他再一次行动。

隐藏的菜单：打开游戏机的电源开关后，到“VING”这个标识显示出之前，连续按L、R、开始键之后，在游戏过程中，一边按住开始键，一边按Z键，就会出现能改变自己实力的隐藏的菜单。

次元盖纳尔～复活的勇士们～觉醒篇“盖纳尔转生”

バックガイナー～よみがえる勇士たち～觉醒编“ガイナー转生”

￥5800 日元/VING/CD-ROM/'98.7.30/SLG

角 3.8 音 3.3 销 3.4 操 3.2 热 3.3 原 3.4 总 20.4

这是一共有 3 部作品的系列游戏的第一篇。它是一个收入了多达 40 分钟以上的动画片的战略模拟游戏。

★★★秘技★★★

事件欣赏：打开游戏机的电源开关后，见到显示出“VING”这个标识之前，连续按 L、R、开始键之后，一边按住开始键一边选择选择项目画面里的事件播放的话，就能看到从一开始到最后的全部镜头画面。

单人的再行动：打开游戏机电源开关后，到显示出“VING”这个标识之前，连续按 L、R、开始键之后，在仿真模式下，一边按住开始键，一边选择自己部队里的一位。于是，让这个已结束行动的人再行动。

隐藏的菜单：打开游戏机的电源开关后，到显示出“VING”这个标识之前，连续按 L、R、开始键之后在游戏中按住开始键再按 Z 键的话，就出现能改变自己水平的隐藏的菜单。

刺激高尔夫～恶魔赛场～

ザ・ハイパーゴルフ～デビルズコース～

￥5800 日元/大东海/CD-ROM/'95.12.15/SPG

角 3.4 音 3.1 销 3.3 操 3.3 热 3.5 原 3.2 总 19.8

由其他机种中所发售的“刺激高尔夫”移植版，不过在 SATURN 版，做了相当多部分的改良，像球击出时的速度感就上升了大约 40%，此外在挥杆方面也不仅仅只有长打而已，甚至还可以来进行超级挥杆。

★★★秘技★★★

可以进行动画测试：电源打开之后，当 SEGA 的标志出现之时立刻按住右、X、Z 不放，如此一来就可以进入动画选择的画面了，此时可以用方向键的上下来选择项目，左右来决定表示画面的大小，之后按下 A 键决定就可以观赏动画了。

从世界通车的车窗向外看“1”瑞士篇～阿尔卑斯登山铁路之旅～

世界の车窗から[1]スイス编～アルプス登山铁道の旅

￥4800 日元/富士通/CD-ROM/'96.12.6/ETC

角-音-销-操-熱-原-总-

由在朝日电台播放的同名、人气节目的改编软件。美丽的自然风光所围绕的国际观光地—瑞士ユングフラウ充满了独特的地方魅力，在充满妙趣横生的登山铁道上能让您一览无余。除此以外还有电视上从未播放过的画面，40 分钟的动感场景，同时加赠 500 张精美照片。

聪明小子 13

ブレインデッド 13

￥ 6500 日元 /COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'96.10.10/ACT

角 3.6 音 3.1 销 2.9 操 2.0 热 2.9 原 3.6 总 18.1

一副海外动画画报人物的滑稽相的主人公大闹怪物公馆的游戏。主人公所在城市的电气修理工兰斯在怪屋修理电脑时发觉了其企图征服世界的计划后被杀。要适应画面情况，行动必须敏捷，所以判断力显得尤为重要。

村越正海的爆钓日本列岛

村越正海の爆钓日本列岛

￥5800 日元/VICTOR INTERACTIVE、PACK IN SOFT/CD-ROM/'98.6.18/SPG

角 3.5 音 3.2 销 3.3 操 3.7 热 3.9 原 3.2 总 20.8

以同一公司卖出的“シーバス・フィッションング 2”为背景，在内容上投入更多的精力，愈显精彩。由知名度颇高的村越正海监修。角色造派上，按照プルボリコン样式塑造的画在运动时不断再现精彩好戏。压拍和 CG 合成的背景也更为精益求精。

打击者 1945 Ⅱ

STRIKERS 1945 Ⅱ

￥5800 日元/彩京/CD-ROM/'98.10.22/SLG

角 3.7 音 3.6 销 3.6 操 4.0 热 4.2 原..0 总 22.0

在街机中长时间取得了成功的同名作品移植版“STRIKERS 1945”的续集。共准备了以第 2 次世界大战为主题的 8 个关，只有两次通关后才能看见结局画面，并使用了游戏厅气氛的纵画面。

打击者 1945

STRIKERS 1945

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'96.6.28/STG

角 3.4 音 3.4 销 3.5 操 4.0 热 3.9 原 3.1 总 21.3

街机著名 STG 新进生产商彩京去年出色作品的 SS 移植版本，玩者可选择 6 款二次大战时的战机例如 LIGHTNING、零战及 SPIT FIRE 等，将身份不明的敌人摧毁，而 SS 版则新增了精彩的 CG 片头及 3 种不同的画面卷轴模式。

大地女神幻想曲

テラ ファンタスティカ

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.12.27/RPG

角 3.9 音 3.7 销 3.9 操 3.6 热 3.8 原 3.9 总 22.7

这是一部由"山田章博"来担当人物主编的体验版游戏 RPG。根据主人公言语行为的变化而发生剧情转变的多线剧本系统是它的特征。它与通常的体验版 RPG 不同，也会出现新颖的军事会议和部队进军的镜头。

★★★秘技★★★

画面效果的操作：战斗中如果边按 R 边按方向键的话，就可以操作画面效果。效果的变化方式如下：方向键上为缩小，下为扩大，左为转向内侧敌人的角度，右为移向外侧自己伙伴的视角。

大航海时代 Ⅱ

大航海时代 II

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.3.28/SLG

角 3.2 音 3.7 销 3.3 操 3.1 热 3.9 原 3.4 总 20.7

以 16 世纪初，被称为大航海时代的欧洲为背景舞台。玩者可从 6 名角色中选出 1 人，通过达成各种被设定的目的，提高自己声望，最后取得国家最高爵位。

★★★秘技★★★

轻松地增加资金：在 8 时至 19 时 30 分这段时间内前往道具店，在装备上武器和防具的状态中和店员交谈，选择"出售"，这样一来，虽然会遭到店员"装备しているあいテムはることができませ(装备着的道具是不能出售的)"拒绝，但持有资金却会增至已售出道具的数目。

黑市商店：在 2 时至 2 时 30 分这段时间内前往道具店，就可购买到白天不会出售的道具。

大航海时代 Ⅱ　礼品包

大航海时代 II プレミアムパック

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.11.20/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

游戏内容与上一代无太大变化，但增加了豪华攻略本，现正在热卖之中。

大航海时代外传

大航海时代外传

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.1.29/SLG

角 3.1 音 3.4 销 3.0 操 2.9 热 3.7 原 3.2 总 19.3

在"与想念的人结婚"，和"做海盗之王"中选择目的不同的 2 位主人公中的一个。以全球的海洋为背景，进行冒险，遭遇海盗，从事贸易等等。

大江户文艺复兴

大江户ルネッサンス

￥6800 日元/PACK IN SOFT/CD-ROM/'97.12.18/SLG

角 3.7 音 3.0 销 3.5 操 3.5 热 3.2 原 4.0 总 20.9

玩法酷似《SIM CITY》的模拟城市的游戏，而时代则是日本武士的大江户时代，相当有特色。

大恐怖

GRANDREAD

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'97.11.27/SLG

角 3.2 音 3.5 销 3.6 操 3.5 热 3.1 原 2.9 总 19.7

把宇宙空间看作大海的"ホフマン面"，有序的ヘクス等，这是前所未有的模拟游戏。难度较低，地图亦狭小，初学者亦易上手。

大力棒球

BIG HURT BASEBALL

￥5800 日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'96.8.2/SPG

角 3.0 音 2.7 销 2.4 操 2.8 热 2.7 原 2.6 总 16.2

这是由美国职棒，弗兰克·托马斯负责监修的游戏。至今为止在棒球游戏中没有出现过的细致操作性是其一大特点。因为是采用了 95 年度美国职棒的最新资料，所以野茂英雄也有登场。

大猎手

GRAND CHASER

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/' 95.5.26/RAC

角 3.2 音 3.2 销 3.1 操 2.9 热 2.8 原 3.3 总 18.5

由向量贴图来表现车体及路程的一款赛车游戏，比赛之中不仅是要比速度，而且还可以攻击敌车来对其进行妨碍。此外游戏之中当然也具备了向量贴图赛车游戏所不可或缺的视点切换。

★★★秘技★★★

增加可以选择的路程：首先选择故事模式之中的“ADVANCED”并过关，接下来当结束画面终了之后，直到标题画面出现时，选择“FREE RUN MODE”，之后在路程选择之下，就可以来选择“ADVANCED”之中的最后路程“ARAMASATELLES STAGE”了。

大冒险

大冒险セントエルモスの奇迹

￥6800 日元/PAI/CD-ROM/' 96.4.19/S・RPG

角 3.0 音 2.6 销 2.7 操 2.7 热 2.4 原 2.9 总 16.2

主角为了寻找行踪不明的父亲而乘上帆船展开冒险之旅，在游戏中与海盗之战、船队对船队之战时敌人的规模、武器等都有很强的战略性。

大魔域

ZORK Ⅰ

￥5800 日元/翔泳社/CD-ROM/' 96.3.15/AVG

角 3.6 音 4.4 销 3.7 操 3.0 热 3.7 原 4.1 总 22.6

这是在早期个人电脑中登场，全部由文字所构成的海外游戏“大魔域”改良之后的移植作品。其中必须依靠丰富想象力的剧情完全保持下来了，但追加了背景以及 BGM，而作曲则是由古代佑三以及川岛基宏所担任的。

大魔域・精选集

ゾーク・コレクション

￥7900 日元/翔泳社/CD-ROM/' 98.3.12/AVG

角-音-销-操-熟-原-总-

本系列游戏最初是相当于数字型冒险游戏。从海外的“ZORK”游戏系列移植成“土星”系列游戏而出售。我们收录了作为原作加强版的“ZORK Ⅰ”和第十代作品“重返大魔域”两种游戏。

大牌砦

大牌砦

￥5800 日元/METORO/CD-ROM/' 96.6.28/PUZ

角 2.6 音 3.2 销 3.2 操 3.3 热 3.8 原 3.8 总 19.9

移植自玩法有点像《上海》及《四川省》的街机麻雀方块游戏，玩者要在指定时间内将版图上的麻雀牌以顺子(一万、二万、三万)或刻子(九筒、九筒、九筒)组合或把手上配牌全部消去才算成功，是一只难度不低的 PUZ。

大师赛遥远的奥古斯塔 3

MASTERS 遥かなるオーガスタ 3

￥5800 日元/T&E SOFT/CD-ROM/' 95.9.22/SPG

角 3.4 音 3.3 销 3.6 操 3.5 热 3.5 原 3.3 总 20.6

以世界 4 大高尔夫球锦标 MASTERS 为题材的 GOLF GAME，玩者为了要取得制霸这项大赛的参加资格而由预选赛起开始玩。整个球场是以多边形制成的，而各个球洞都有实写画面作详细介绍。

★★★秘技★★★

观察画面模式：开启电源直至 SEGA 的标志出现之时，同时按住→、X、Z 便会撤换到观察画面模式，此时可用十字键来选定项目及改变画面大小，然后按 A 或 C 来观看。另外，如果选择 CADDIE MESSAGE，便可用十字键来设定 CADDIE 画面及对白，再以 A 或 C 来决定听取；L 或 R 是改变背景颜色。

大厦

THE TOWER

￥6800 日元/OPEN BOOK/CD-ROM/' 96.3.1/SLG

角 3.2 音 3.1 销 3.3 操 3.2 热 3.8 原 3.8 总 20.4

移植自个人电脑游戏，可说是《SIM CITY》的大厦版，而 SS 版原创及改善的地方令游戏更为出色。玩者是一幢大厦的业主，为了要将这大楼的规模扩大，必需要好好地运用手上的资金，最终令它成为 80 层高的摩天大厦。

★★★秘技★★★

4 亿资金开始游戏：先选择重新开始游戏，然后在什么都未建造的情况下，按住 R 来顺序按 Z、Y、X、Z、Y、X，就可将基本资金由 2 亿元增加至 4 亿元。

棚架大堂：先选择重新开始游戏，然后在什么都未建造的情况下，顺序按 X、Y、Z、X、Y、Z 及 R，就会出现和平时不同的棚架式

大堂(即没有任何外墙)。

不断收取广告费：先在大楼外面设置 TOWER VISION 大屏幕电视，然后在收取广告费后把 DATA 储存起来，并选择“不继续游戏”，接着回到游戏选项画面选择“继续上次的游戏”，那么便发现在没有播放广告的情况下仍能收取广告费，重复操作便可储起一大笔钱。

所持金变为两倍：游戏开始时不要做任何事情，慢慢输入 X、Y、Z、X、Y、Z、R，这样所持金就会变为两倍。

大运动会

大运动会

￥5800 日元/INCREMENT P/CD-ROM /'96.12.13/SLG

角4.5音3.5销3.7操3.5热3.6原3.7总22.6

玩家是作为主人公的女孩儿，担当着あかり(光明)的教练，以参加大型运动会为目标进行教练的指导工作。它以未来世界为舞台，所以运动会中的竞技都是些例如“スカイダイブ(大气圈突入)”、“42.195 キロ电流爆破地雷障害物借物竞走”等比较出人意料的内容。

★★★秘技★★★

提前训练：首先，记录游戏的进度。然后进入游戏，直到新的训练菜单出现为止。将光标对准自己喜欢的训练菜单用 B 来取消，之后，读取游戏进度。但布局阶段的あかり的 ENERGY 和 FATIGUE 因为很低，所以训练的效果并不好。

大战略 增强版

大战略 STRONG STYLE

￥6800 日元/OZ CLUB/CD-ROM/'97.6.27/SLG

角3.1音3.0销3.2操3.2热3.6原3.2总19.4

在其他机种中亦已出售，是个战术级模拟游戏。今次作品导入了方向的概念，部队不同的去向导致战斗变成有利或不利。附设地图剪辑机能。对应 SHUTTLE MOUSE、MULTI CONTROLLER。

★★★秘技★★★

可以看到 STAFF ROLL：在 TITLE 画面中依着上、上、下、下、左、右、左、右、L、R、X、Y、Z 的顺序来输入，就算爆不到机亦可看到 STAFF ROLL 的。

可以看到 DEMO 战斗：在 TITLE 画面中依着下、下、上、上、右、左、右、左、R、L、Z、Y、X 的顺序来输入，就可不停地看到多边型的 DEMO 战斗了。

观看战斗演示”：在标题画面中按下、下、上、上、右、左、右、左、R、L、Z、Y、X，多角度的战斗演示就会不断地出现。

代号 R

コード アール

￥6800 日元/QUINTET/CD-ROM/'98.7.9/AVG

角4.1音3.5销3.3操3.2热3.8原3.8总21.7

这是以三个山顶为舞台而展开的恋爱冒险和赛车的融合之作。主要的故事就是和山顶的车手们展开战斗，不断提高自己的知名度，成为专业车手，目的是和认识的女孩子关系更加亲密。除此之外还有比试速度的时间攻击法。对应多人操作和赛车操作。

★★★秘技★★★

CM：故事模式中，在晚上 8 点到第二天早 7 点之间，到已经关门的加油站，可以用“CM”命令看到 ESSO 油的 CM。

戴纳岛

だいなあいらん

￥6800 日元/GAME ARTS/CD-ROM/'97.2.14/AVG

角4.5音4.1销3.5操4.0热3.5原3.7总23.3

由受欢迎漫画家“竹本泉”原作所改编的 INTERACTIVE COMIC 第 2 作。游戏中大部份场面都是采用动画形式，所以就可象看动画一般的进行游戏了。

戴通纳 USA

デイトナ USA

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.4.1/RAC

角4.2音4.6销4.6操4.3热4.6原4.0总26.2

本游戏是从搭载了最新 CG 技术的街机游戏移植而成的。除了有忠实于街机的“街机模式”之外，还有充满了各种独创要素的“SATURN 模式”以及时间竞赛和镜面模式等多种。

★★★秘技★★★

用马来比赛：首先在调整画面时，把“ENEMY LEVEL”的调整在 NORMAL 以上，接着选择 SATURN 模式比赛，之后在初级、中级、上级 3 种赛程都得到第 1 名，如此一来在“MISSION SELECT”的时候，选择“DAYTONA UMA”之后，就可以用马来比赛，而且还分有自排及手排两种。如果把赛程的圈数调到最大，也就是在初级 80 圈、中级 40 圈、上级 20

圈之中任一项能用马得到第 1 名的话，这个时候不管是选择哪一个难度，都可以选择由母马带着小马一起奔跑的“DAYTONA UMA2”来进行 SATURN 模式之中的比赛。

镜面模式：在赛程的选择画面时，一面按住 START 键一面决定的话就会出现和通常赛程中右左完全相反，象是在镜中一般的镜面模式。

可以进行时间竞赛模式：在座车换档的设定画面时，一面按住 START 键不放并一面决定的话，就可以进入到时间竞赛模式。在这个模式之中，完全没有敌车会出现，可以自己一台车自由自在的绕行。

由正上方俯视的视点：在游戏模式时选择 NORMAL，并将按键设定为 B 种以外。当时间竞赛完毕，出现 REPLAY 的时候，选择 YES 进入重播模式，道在重播的画面之中，一直连按切换视点按键，如此就会出现从上方俯视的第 5 种视点。

可以使吃角子老虎停止：在初级赛程中出现吃角子老虎，在看得到的位置时按下 X 键就能使其停止。3 个 7 及 3 个 BAR 的话，时间分别能增加 7 秒及 5 秒。

BGM 选择：在游戏开始并表示出了“GENTLEMEN START YOUR ENGINES!”字样时，按住 R 键不放的话就可以选择 BGM 了，不过必须要先调整按键的设定为“TYPE B”之行。

中级赛程的隐藏看板：在中级的赛程之中，开始之后立刻往修护站逆走，而爬上了一段坡后可以进入一条隧道，进入隧道的底部就可以看见一面写着已经放弃了比赛的看板。

ジエフリ一像会移动：在上级赛程之中逆走，并且在第 2 次之后通过ジエフリ一像的身边之时，ジエフリ一像就会变为倒立的状态。而一般情形下，在可以看到ジエフリ一像的位置停止以后，连打 X 键就可以使其旋转。

SEGA 的游戏音乐：在比赛终了输入名字的时候，根据所输入的名字的不同，可以听到一部分由 SEGA 所发行过游戏的音乐。下页表格就是所有名字和音乐之组合。

可以出现卡拉 OK 模式：首先选择街机模式，并在赛程的选择画面时，一面按住方向键的上方一面决定赛程，如此一来在游戏中，画面的下方就会出现 BGM 的歌词。

火箭加速起动：这只有在中级和上级赛程才能使用。首先当信号是红灯的时候就踩住煞车不放，接着并踩下油门，使引擎的回转数在 6000～6500 之间，而当信号变为绿灯的时候，立刻放开煞车并且将油门全开，如此一来，就可以用快速进行加速的火箭加速来起动了。

用无轮赛车比赛：在进入了修复站，修复工人取下了轮胎之后，一面按住 A、B、C 并一面按下 START 键重新再来的话，接下来在展示画面之中，就可以用无轮车来比赛。

用英里来表示：首先将 2P 接上控制器，在标题画面时同时按下 2P 的 X、Y、Z，之后开始游戏时，时速的表示就会变为英里(mph)，而且讯息也会变为英语来表示。

用指令来增加赛车：在标题画面时一面按住右下、L、R、C、Y 并一面按下开始键之后，可以选择的车就会变为 10 台。

最初就可以使用马：在标题画面时一面按住左上、A、B、X、Z 并一面按下开始键选择 SATURN 模式。此时不论是在哪一个难度之下都可以，如此一来在各个赛程必须进入前 3 名才会登场的赛车，以及在每一个赛程中都得到第 1 名才会出现的 UMA，这 12 种赛车就都可以选择了。此外自排的 UMA 是棕色马，而手排的则是灰色马。

小马也会登场：首先在调整画面之中，把“ENEMY LEVEL”调至“NORMAL”以上，接着选择“SATURN MODE”开始游戏，然后在初级、中级、上级的全部 3 项赛程中得到第 1 名之后，在 SATURN 模式的赛程选择画面中，就可以选择“DAYTONA UMA”来使用，接着使用 UMA，并把模式选择为“ENDURANCE”，也就是在初级 80 圈、中级 40 圈、上级 20 圈的情形下，不管难易度为何，只要其中有一个能获得第 1 名的话，就可以选择“DAYTONA UMA2”了，此时代替赛车的是一起奔驰的母马及小马，而在速度方面甚至比“DAYTONA UMA”还要高。

疯狂模式：在出现“SEGA”公司标志的画面的时候，按上、上、下、下、左、右、左、右、A、B、C。如果画面的左上角出现“M”并有音响效果就证明输入成功。与游戏开始时所选择的竞争对手水平无关，车的性能可以提高到アザーカー(车名)以上。

能够看到真实的结局：首先，把两只手柄同时接入游戏机中，开始游戏。在到达终点之前请一直按副机的 A 键完成全赛道。于是，通常只有进入前 3 名才能看到结局的情况将发生改变，既便你在 4 名以外也照样能看到结局。

如何看出场人物名单：玩家必须在前 3

名内通过终点(利用秘技也可以)。在之后出现的结局画面中按下开始键的话，就能看到出场人物的名单。

诞生 S～初次登台～

诞生 S～Debut～

￥ 6800 日 元 /NEC INTERCHANNEL/CD-ROM/'96.6.28/SLG

角4.6音3.7销3.4操3.4热3.7原3.3总22.0

这是一部体验把 3 个人培养成明星的模拟游戏，玩家作为 3 个女孩子的经理，为使她们有朝一日成为超级明星而作各方面的指导。经理的种类有五种选项。而且有许多的独创情节在里面。

★★★秘技★★★

戴通纳 USA/SEGA 的游戏音乐

名字	可以听曲子的游戏	名字	可以听见曲子的游戏
AKI	バーチャコツプ	IGA	コラムス2
ANI	兽王记	ISO	パワードリフト
AO.	スーパーモナコG.P.	JIM	エイリアンシンドローム
ASA	ストライクファイター	J.B	バーチャファイター
A.B	アフターバーナー	J.M	バーチャファイター
A.Y	バーチャファイター	KAG	アフターバーナー
BNB	ボナンザブラザーズ	KAO	ダンクショツト
DEK	バーチャコツプ	KAZ	スクランブルスピリツツ
DST	ダンクショツト	KAN	ラインオブファイア
EXN	エキゾーストノート	KOS	デイトナUSA
E.R	エンデユーロレーサー	KOU	アレツクスキツド
GDA	ゴールデンアツクス	K.M	バーチャファイター
GLC	G—LOC	K.T	ハングオン
GPR	G.P.ライター	LAU	バーチャファイター
G.F	ギャラクシーフォース	LGA	デイトナUSA
HSB	ギャラクシーフォース	MAS	エンデユーロレーサー
H.O	ハングオン	MIT	R360
H.S	ダイナマイトダツクス	MMM	SDI
M.M	スーパーハングオン	NAG	G—LOC
NAK	サンダーブレード	S.H	スペースハリアー
OKA	レンタヒーロー	TAK	スーパーサンダーブレード
ORS	アウトランナーズ	TET	テトリス
OSI	ターボアウトラン	TOR	ターボアウトラン
O.R	アウトラン	TOS	R360
PAI	バーチャファイター	T.B	サンダーブレード
P.D	パワードリフト	UME	マイケルジヤクソンズムーン
P.P	デイトナUSA	VFT	バーチャファイター
QTT	カルテツト	VMO	ヴァーミリオン
R.M	ラツドモビール	V.F	バーチャファイター
SAO	エイリアンストーム	V.R	バーチャファイター
SDI	SDI	W.H	バーチャファイター
SHO	スーパーハングオン	YAM	ブロクシード
SKH	デイトナUSA	YAM	コラムス
SHG	スーパーモナゴG.P.	YOJ	ボナンザブラーズ
S.B	バーチャファイター	YUI	フラツシユポイント
S.C	スタジアムクロス	.KK	オリジナル
S.F	ストライクファイター		

输入的文字增多：在输入乐队名的画面里，每次按 R 键的时候，能够使用的文字就会按照片假名、英文、记号的顺序发生变化。而且，在每次按 L 的时候，按顺序就会按顺序回到平假名的的状态上来。

弹珠台

ピンボールグラフィティ

￥ 6800 日元 /PACK IN VIDEO/CD-ROM/'96.7.12/TAB

角2.5音2.3销2.5操3.2热2.5原2.7总15.7

使用了多边形的弹珠台可以随意切换视点。游戏除了玩家任选台子进行游戏的模式以外还设有剧情模式，讲述主人公为了夺取世界冠军的称号，参加美国各地的弹珠台大赛的故事。

★★★秘技★★★

左右反转：首先，在游戏中打出高分，然后在机器选择画面中按左右方向键再将机器的名字反转着开始游戏，弹球就会进入反转状态。

换球：在游戏中暂停，同时按两次 X、Y、Z 键，然后顺序按下 B、A、左、左，弹珠就会变成蓝球等。

改变视点：在游戏中暂停，同时按下“X、Y、Z”两次，然后按照 Z、Y、X、上、左、下、A、B、C 的顺序按键。在暂停状态按下 B 时，就有 6 种视点变换。

盗墓者

TOMB RAIDERS

￥ 5800 日元 /VICTOR SOFT/CD-ROM/'97.1.24/AVG

角3.4音3.3销3.4操3.1热3.8原4.0总21.0

是个在 3D 多边形立体古代遗迹中展开活动，动作要素很强的作品。玩者要运用多姿多彩的动作才能避过各种设计得十分巧妙的陷阱，而那种随情形可以转换的摄角亦相当新颖。

★★★秘技★★★

全武器装备：进行游戏直到打爆最后部份，跟着再从最初部份开始游戏。然后，闯过最初舞台 SAVE 数据。如此一来，在下一个舞台台中，就会变成拥有所有武器弹药无限制了。

马上过关：在游戏途中按 START，令 PLAY MENU 出来后抽出 PASSPORT。跟着在“EXIT TO TITLE”的 PAGE 中输入 Z、Y、Z、Y、X、X、X、START 后再用 A 或 C 来作出决定。这样，就可以进入下一个舞台了。

“跳入”姿式的跳跃：在同时按住 L、A、上的基础上按住跳跃键的话，可以以跳入的姿式向前方跳跃。

德比分析家

DERBY ANALYST

￥ 6800 日元 /MEDIA ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.5.30/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

只需简单地进行输入，就可预测赛事进而得到万马券的赢马预测光碟。另外还收录了看马经的方法和马匹血统资料，方便赛马初哥学习。

地球盔 3D

TERRA CRESTA 3D

￥5800 日元/日本物产/CD-ROM/'97.8.8/STG

角2.3音3.1销2.3操2.8热2.5原2.1总15.1

85 年在街机中推出深受欢迎的《TERRA CRESTDER》，如今变成多边形射击游戏出现在大家眼前。玩者可享受到合体和队型攻击的乐趣。在偶数版的对首领战中，可采用从己方战机背后望出去的视点进行战斗。

★★★秘技★★★

增加剩余机数：当模式选择画面显现出来后，就依照 Z、Z、X、X、B 的顺序来按键。接着下来开始游戏，剩余机数就会增至 99 只了。

第一懒人

プライマルレイジ

￥5800 日元/GAME BANK/CD-ROM/'98.3.26/FTG

角-音-销-操-热-原-总-

在海外作为街机作品发售取得成功的一款作品，本游戏主要描述一群被人类敬为神明的怪兽间一决雌雄的故事，游戏中充斥着野蛮的味道，怪兽靠吞噬观注战斗的人类回复体力，给敌人的最后一击也是将其一口吞入腹中等等。游戏采用了边按键边输入指令的系统。

电波少年的游戏

电波少年的ゲーム

￥4800 日元/HUDSON/CD-ROM/'98.3.5/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

在电视节目中非常有人气的“すすぬ!电波少年”，使用各种策略在卡拉 OK 店中叫卖的游戏，现已面向广大游戏爱好者发售。在晚会或宴会里有非常耐人寻味的地方。并且收录了 10 种迷你小游戏。收集了多方位流通的游戏软件，在小型昼夜售货店中也可以买到。

电脑玩偶

サイバードール

¥6800 日元/I'MAX/CD-ROM/'96.8.9/RPG

角 3.4 音 3.5 销 3.3 操 3.3 热 3.6 原 3.8 总 20.9

在造形设计方面启用了插图画家韭泽靖，他新颖的设计与世界观为作品带来了独特的魅力。这个游戏虽是职务实演游戏，但没有升级。只是从敌人方面取回需要的装备与自己的进行更替，从而改变自己的各项数值。另外，这个游戏宏大的背景与独特的战斗系统也是崭新的。

★★★秘技★★★

调试模式：按着 X、Y、Z 键的同时启动游戏后，屏幕上就会出现调试模式(デバッグモード)的菜单。在这里，除了能选择音乐测试和选关外，还可以随时进入战斗模式。

电脑战机 VIRTUA ON

电脑战机バーチャロン

¥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.11.29/ACT

角 4.2 音 4.0 销 4.1 操 3.9 热 4.2 原 4.3 总 24.6

人气正旺的设计师カトキハジメ设计的 8 个バーチャロイド、以 3D 空间为舞台的 1 对 1 作战(打斗)游戏。如果使用同时发售的飞行摇杆的话，就可体验到与“街机”同样的操作感觉。画面分割为两部分，也可以从事对打游戏。

★★★秘技★★★

ヤガランデ的使用方法：在 OPTION 画面里，请将游戏的难易度调到“HARD”一项，打通街机模式后，想继续几次都没关系。并且结局过后回到标题画面的话，就会出现街机模式或生存模式的战机选择画面。这时，用光标移动到ライデン上并按右键的话，就可以使用“中 BOSS”ヤガランデ。

ヤガランデ的使用方法 2：在标题画面按住“下”，同时按 L、R。这时有音响效果的话，表示输入成功。然后，如果输入先前所提的同样指令，就可以使用ヤガランデ。

テムジン和ライデン练习机样式的使用方法：在标题画面中，按住上，再同时按 L、R，有音响效果的话表示输入成功。之后，如果以街机模式或排名模式开始游戏的话，テムジン和ライデン的机体就会变为演示画面的操作说明时登场的练习机样式。但是，这种场合下不能选择通常的テムジン和ライデン。不过，在生存模式下，练习机样式和一般样式机都可以选择。

特殊攻击 S.L.C 方式：在使用バイパーII时，使所有的武器槽达到最满额的状态，输入向前方跳跃的同时用双手进行攻击。那么就会出现机头划破长空，突击敌机的飞机方式(即 S.L.C 方式)。因为这种方式是完全无敌的，所以甚至ライデン的激光也没有办法。这种攻击的射程距离大约不超过 250。

特殊攻击グライディングラム：在使用ラムジン的时候，等所有的武器槽满额，在跳跃中向前方按键，同时是双手攻击。将会出现把ビームソード放置在前方进行突击的グライディング・ラム，可以进行远距离攻击，射程一般不到 650。

特殊攻击メガスピンハンスー：在使用ドルカス时等所有的武器槽满额，进行右旋转的同时进行双手攻击。就会出现让ハンマー(锤)旋转攻击敌人的メガピンハンマー。射程一般较短，不到 140。

用 2P 的颜色玩：在标题画面中选择街机模式或排名模式的时候，按 L 来执行，开始之后，就可以进行双人彩色游戏。

视点的不断切换：在游戏中同时按住 X、Y、Z。那么，每按一次键就会按顺序切换正上、正侧、扩大、一般等视角。但是，在使用 TWIN STICK 摇杆的状态下不能输入此命令。

结局的变化：在结束画面的制作人员表出现时，请按方向键百次以上。那么就会出现救助舰，将バーチャロイド带回到地球的结局画面。

电脑战机 VIRTUA ON 世嘉网络版

电脑战机バーチャロン FOR SEGA NET メディアカードパック

¥2800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.12.31/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

这是同名作品的采用 X-BAND 的联机对战专用版游戏。通过运用模型机，可以进行通

常所不可能的画面视角对战游戏。而且还追加了作为バーチャロイド游戏最重要的组成部分——カラーリング机种。但这种系统软件不存在单人游戏。

电梯大战·电梯大战回归

エレーベーターアクション•エレーベーターアクション リターンズ

￥5800 日元/VING/CD-ROM/'97.2.14/ACT

角3.2音3.0销3.2操3.5热3.6原3.0总19.6

由街机移植到 SATURN 的游戏，每个舞台都有些红色门，游戏的目的是要进入这些门把全部炸弹拆除。游戏采用大家十分有印象的旧作 BGM，此外若把游戏完全完成，还可以玩往年的旧作“ELEVATOR ACTION”。

★★★秘技★★★

玩“电梯大战”：在模式选择画面，输入左、右、左、右、A、B、C、A，就可以玩以前的作品“电梯大战”。

追加 option：在模式选择画面，输入左、右、左、右、A、B、C、B，在 option 里就会增加新的项目。

增加续关次数：在模式选择画面，边按着 L、R、Z 和 C 边按开始键就会追加 8 次续关。

顶尖钓手～超级垂钓大赛2～

TOP ANGLERS～SUPER FISHING BIG FIGHT 2

￥5800 日元/NEXT SOFT/CD-ROM/'97.6.27/SPG

角3.2音3.0销3.2操3.3热3.3原3.3总19.3

鱼儿采用多边形效果来描绘，动作极为逼真的钓鱼游戏。有鲈鱼、岩鱼、鲤鱼等 20 种鱼类出场。另外在游戏中使用的钓竿，用具都是根据真实物件来绘制的。

东京番外地

ラストブロンクス

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.8.1/3D-FTG

角4.1音3.6销3.6操4.0热3.8原3.4总22.4

从街机移植过来，持有武器类型的对战格斗游戏。以昭和年代末期的东京为舞台，8 个年轻人为争夺霸权而展开激战。在游戏本篇中可玩到 4 个模式。另外，还附有收录了练习模式和角色自我介绍的 SPECIAL DISC。

★★★秘技★★★

更换武器：8 次观看 LAST BRONX 道场知识篇的“.~说明闻〉(听取所有说明)”，跟着在角色选择画面中，左面的角色就按左，右面的角色就按右同时作出决定的话，武器就会变得和平常不同了。

添加难度：在 LAST BRONX 道场实践篇中，不论招式种类而得到 256 次以上 OK，难度选择项目中就会添加“硬”、“暴”、“投”3 种难度了。

RED EYE 使用法：在可以更换武器，可以添加难度的状态中，观看 SPECIAL DISC 所有角色的自我介绍。跟着，在角色选择画面中将光标移到上或下的画面外，如此一来，就可以选择到 RED EYE 了。

隐藏 BGM：选择リサ、トミー、黑泽其中之一开始游戏，进入读取画面后持续同时按住 A、R 两键，直至听到音乐，就会出现各舞台的 BGM 修改方案。

快放制作人员表：游戏通关后，大结局之前同时按 A、C 键，职员表过得就会比平常快。

东京幽灵

东京 SHADOW

￥8800 日元/TAITO/CD-ROM/'97.4.25/AVG

角3.4音3.2销3.0操3.4热3.4原3.4总19.6

运用实景照片和 CG 的 INTERACTIVE 影片游戏。玩者化身成为爱人的守护幽灵，为她排难解纷。故事重点之处设置了选择项目，按照各种选择结局亦会产生变化。

冬季狂热

Winter Heat

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.2.5/SPG

角3.7音3.3销3.7操4.1热4.4原3.7总20.3

这是上一个游戏“デカスリート”的续集，从街机移植而来。在 SS 版里又增加了 3 种新的竞技。其中有街机完全移植模式，冬季 11 项竞技模式等 4 种游戏模式。

★★★秘技★★★

变更装束：在人物选择画面，边按下键边选择选手，就会成为与平常不同颜色的装束。

徒手竞技：在播报竞技名称的项目标题画面依次按左、左、左、右、右、右按键的话，选手将不使用滑雪板，冰鞋、雪橇等进行比赛。

“ジエフジヤンセン”出场：在“冬季 11

种竞技”或“アーケード移植版”模式中总分得到 1 万点以上。之后，在主菜单画面按着 L 与 R 决定模式，在选择使用的选手里将可以选择在“デカスリート”里出场过的“ジェフジャンセン”。

在高山速滑中加速：在高山速滑比赛中，除了速度按键之外连打十字键也可以使速度比平常提高一点。

在高山速滑中前翻：高山速滑比赛(スピードスキー)开始后，在选手介绍画面输入上、下、左、右、B，选手就会前滚翻着滑下斜坡，而同样情况下输入B、右、左、下、上，选手就边侧转边滑下斜坡。

提高飞跃距离：跳台滑雪比赛(スキージャンプ)开始后，在滑降中连打速度按键就可以延长飞跃距离。

特殊跳跃：在跳台滑雪比赛中，通过输入命令可以进行特殊的跳跃。①在起跳可能范围内输入右、左然后跳跃就可以展开滑雪板或为 V 字飞行，飞跃距离也会变长；②在起跳时的角度上升中输入下、上，在角度为60度时起跳就可以进行后空翻，而输入左、右，在角度为60度时起跳则可以越过障碍。

下坡加速：在滑降比赛(ダウンヒル)中，按上就会成为直线滑降速度可以提高 30%，而在直线滑降中输入下、上、动作按键，就可以进行障碍滑雪。

跳越障碍：在滑降比赛中，在跳点按方向按键使其转一圈后再按动作按键就可以越过障碍。

弹出 CPU：在短道速滑比赛(ショートトラック)中，在第 2 圈以后的弯道处，当 CPU 人物在最外侧时，从内侧后方接触到他(她)的话，就可以把他(她)挤出去。

前扑冲刺：在速滑比赛(スピードスケート)中，在到达终点之前同时按左键与动作键就可以前扑冲刺。

旋转跳跃：在速滑比赛中，到达终点之前依次输入右、左、动作按键的命令，就可以进行花样滑冰的旋转跳跃动作。

旗门判定：在回转滑降比赛(スラローム)中，到达终点后继续按L与R，旗门判定(BEST GOOD BAD)的总计结果就会出来。

一次倒 2 根：在回转滑降比赛中，在旗门间隔较窄的地方，一直按着动作按键就可以连续放倒2根。

摄像角度变更：在回转滑降比赛开始后，变成比赛画面之前持续按 B，开始前的摄像角度就会变得与平常不同。

摇头：在连橇比赛(ボブスレー)中，同时按上与动作键，选手就会转过脸来摇头。

点头：在连橇比赛中，同时按下与动作键，选手就会转过脸来点头。

提高助跑速度：连橇比赛开始后，在变成比赛画面之前持续按 B 键，助跑速度就会提高一点。

船形雪橇加速：在船形雪橇比赛(スノーボード)中，按上键就会变成直线滑降，速度也会提高。

3 个特技跳跃：在船形雪橇比赛中，在起跳点同时按下键与动作键，就会进行特技跳跃(小)，在起跳点的尽头附近同时按下键与动作键就会进行特技跳跃(中)，再有，在起跳点附近计速计显示 80%以上时以直线滑降姿势同时按下键与动作键就会进行特技跳跃(大)。

保存体力：越野滑雪比赛(クロスカントリー)开始后，表示出“GO”时持续按 A 键，就会变成体力消耗较少的传统走行。

ディスクマン**出场**：决定选手比赛名在画面上表示出来后，依次输入上、上、B、下、下、B，选手就会变成黄色的“ディスクマン”，同样的分别依次输入上、上、上、B、下、下、下、B 或依次输入上、上、上、上、B、下、下、下、下、B 就会分别变成黑色的“ディスクマン”或粉红色的“ディスクマン”。不过，其能力还是与原先的选手并无差别。

动脑大赛 Q

ブレインバルル Q

￥4800 日元/CLEF/CD-ROM/'96.3.15/PUZ

角 2.9 音 2.8 销 3.6 操 3.3 热 3.3 原 3.3 总 19.1

正统的益智问答游戏。其中分有依次挑战一个一个难题的选手权模式，以及和 COM 或两名玩家进行对战的模式。而问答的选手权模式过关之后，可以利用附在其中的明信片寄回公司，来排定出玩家所属的段位。

斗龙传说

斗龙传说エランドール

￥5800 日元/KAMATA AND PARTNERS/CD-ROM/'99.1.14/FTG

角 3.8 音 3.3 销 3.2 操 3.2 热 3.3 原 4.0 总 20.8

这是一个把在街机中赢得好评的格斗类游戏移植到土星版的游戏作品。它是从 10 个天龙主人中选出一个、骑乘天龙展开空战的内容。如从天龙上掉下来、倒下这些状态等，

游戏里还引入了原创模式。能领略到迅速对战的乐趣。另外，高水准地移植街机内容，不仅如此，而且还追加有生存模式及管弦乐的音乐编辑等土星版独有的要素。

★★★秘技★★★

强力角色使用法：看了任一个角色的结局部分后，一边按住 L 和 R 键，一边选择ガーニック再马上击“右下”键成功的话，就能使用ブラックナイト。同样看了全部角色的结局后，一边按住 L 和 R 键，一边选择レヴィ之后，按右下键的话，就可以使用カイザードラゴン。隐藏的角色的技艺如本页表格所示。表中的“DP”是龙的力量、“＋”同时按☆表示独特攻击。

海外翻译版：看了全部角色的结局之后。演示画面显示出来时，一边按住 L 和 R 键一边按开始键，就能用文字全变为英文的海外翻译版玩游戏。

斗神传 S

斗神传 S

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.11.24/3D-FTG

角 3.8 音 3.5 销 3.5 操 3.2 热 3.4 原 3.2 总 20.6

在 PS 之中广受欢迎的 3D 格斗动作游戏移植作品。由 11 名手持武器的角色来进行一连串激烈的战斗。在 SATURN 版中独创的要素中，不仅有关头展示动画，也加入新的角色。

★★★秘技★★★

3 名隐藏的角色：在标题画面时，依照上、下、上、下、右、左、右、左、START 键的顺序按键之后，在烈传以外的全部模式中，就会追加ガイア及ショウ 2 人可以使用。另外如果在角色的选择画面时，把光标放在ショウ身上并且一面按住方向键的上方一面决定的话，身为头目角色的クピードー就可以变为玩家所能使用的角色。クピードー的招式则如本页下表所示。

斗龙传说/强力角色使用法

隐藏的角色的指令技一览			
角色名	技名	消费 DP	指令
ブラックナイト	ライジングエッジ	0%	下、右下、右＋A
	真ライトニングプラズマ	0%	右、左、右＋A
	ブラックネスサンダー	15%	下、右下、右＋B
	ブラックテイルアタック	20%	下、左下、左＋B
	ハウンド	20%	摇杆转一圈＋B
	☆ドラゴンキャノン	0%	A＋B
	☆ブラックネススラッシユ	10%	A＋B＋C
カイザドラゴン	フラッシングボム	0%	下、左下、左＋A
	ボディソウル	0%	右、左、右＋A
	カレザーレーザー	60%	下、右下、右＋B
	サンダーボルト	20%	下、左下、左＋B
	ライトニングボルト	30%	右、左、右＋B
	トレーサー	50%	摇杆转一圈＋B
	☆バーニング	0%	A＋B
	☆カイザーブレス	0%	A＋B＋C

斗神传 S/3 名隐藏的角色クピードーの必杀技

技名	指令
ゲイルユーター	下、左下、左、A(或者是 B)
キヤノンスラツシユ	右、下、左下、X(或者是 Y)
空中ゲイルシユーター	跳跃中下、左下、左、X(或者是 Y)
イージスウオール	右下＋X＋Y
ミラージユヤイバー(秘传必杀技 1)	上、左上、左、右、B
ファントムブレイド(秘传必杀技 2)	下、左下、左、右、右下、下、X＋Y

变为相机模式：战斗中先按暂停之后，选择 OPTION 会进入调整画面；此时将光标放在 EXIT 之上并且同时按下 L 及 R 键的话，就可以从各个角度来观看暂停中的角色了。此时的操作方式如果是 L 或 R 键就可以使角色旋转，Z 键是逐渐缩小，而 Y 键则是逐渐放大。

大头模式：在模式的选择画面时，一面按住 L 和 R 键并一面开始游戏。如此一来，战斗时候角色们的头部就会变得大上许多。不过虽然看起来变大了，实际上的攻击判定却还是一样。

可以改变服装的颜色：在角色选择画面时把光标放在エイジ、ソフィア、エリス之一的角色身上后，一面按住方向键的下方并一面决定，则エイジ是黑、ソフィア是银、エリス则是黑色的服装登场。

列传的图像模式：首先将本体的 2P 侧接上控制器，之后当标题画面出现的时候，依照上、右、下、左、上、右、下、左、START 键的顺序按下 2P 的按键，并且在选择画面出现时按下 Z 键，如此一来，画面就会自动切换为图像选择模式，此时要按 1P 侧的方向键来选择角色，A 键为场景，B 键为舞台的设定，接着按 START 键就是决定了。

简单的究极奥义：在可以使用究极奥义时，同时按 L 和 R 键的话，究极奥义就会简便地产生。

斗神传 URA

斗神传 URA/使用 BOSS 指令/隐藏的角色使用法

角色	技名	指令
ショウ（斗神兵）	烈空斩	下、右下、右＋武
	咒精鱼	下、右下、右＋踢
	绝减斩	下、左下、左＋武
	闪光斩	下、左下、左＋踢
	飞翔斩改	右、下、右下＋武
	死升斩二	左、下、左下＋武
	慧星脚	在空中 下、左下、左＋踢
	月光扇	下、上＋踢
	袭击弹	右下＋踢
	地狱极乐门○	Z＋C
	万鬼猛袭剑☆	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右+强武
	炎魔烈袭碎★	右、右下、下、左下、左、右、左+强踢
ヴァーミリオン	メガブーム	下、左下、左+武
	硫酸	右、左、右下+武
	ピースメーカー○	Z+C
	ヴァームザリッパー☆	下、右下、右、左、左下、下+强武
ボルフ	死灭斩	下、左下、左+武
	鬼神斩	下、右下、右＋武
	迅雷蹴	右、右下、下、右下+踢
	回天疾风斩	左、左下、下、右下、右+踢
	虚空斩	右、右下、下、左下、左+武
	瞬时压杀	右、右上、上、左上、左、左下、下、右下、右、下、右下+强武
	刚拳打落命印○	Z+C
	邪龙剑舞☆	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下+强武
	豪・坏灭剑★	下、左下、左、下、左下、左、左、右+强武

注：指令是角色朝右时的指令，另外○为究极宝技，☆为秘传必杀技，★为斗神奥义，＋表示同时按住。

斗神传 URA

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'96.9.27/FTG

角3.4音3.1销3.0操2.9热2.8原2.6总17.8

这是从 PS 开始的“斗神传”系列游戏中的最新作。因为运用了特殊的程序设计技术，所以实现了高解像度特有的细腻、美观的画面。基本的系统以其他机种版的“斗神传 2”为标准，新登场リッパー等 2 人，各个角色都变得更加成熟。

★★★秘技★★★

BOSS 使用指令：在显示出“PRESS START BUTTON”的标题画面下按照 A、B、Z、X、Y、C 的顺序击键。此时就可以使用ボルフ和斗神兵。各角色的武技，如上页下表所示。其他人物的武艺，在游戏中按暂停，再按 Z 键就可以看到。表中的箭头标记表示的是方向键的方向。“+”表示同时按住，指令是角色朝右时的指令。在向左的场合下，左右相反。

一发斗神奥义指令：首先，输入使用 BOSS 指令的秘诀。接着，在同一画面下，按 A、Z、C、X、B、Y 的顺序按键。于是，只用按一发必杀技按键，就可以在任何时候使出斗神奥义。各角色的武技在游戏中点暂停，按 Z 键就能看到。

隐藏的角色使法：输入使用 BOSS 指令和一发斗神奥义指令的秘诀之后，在同一画面下，按照 A、Y、C、X、B、Z 的顺序击键。于是ショウ和ヴァーミリオン两人就能使用了。各角色的武技如上页表格所示，别的技艺，在游戏中点击暂停，然后按 Z 键就可以看到。表中的箭头标记表示方向键的方向。“+”表示同时按住，指令是角色朝右时的。

URA MODE：最初，在显示出“PRESS START BUTTON”的标题画面下，按照A、B、Z、X、Y、C 的顺序按键，就可以使用 WOLF，然后，在同一画面下，按照 A、B、C、C、C、X、Y、Z、Z、Z 的顺序按键。之后，把光标点在“1P GAME”项上，一边按 R 和 Y 键，一边决定，就能玩 URA MODE。在这种模式下，参考显示在画面左上方的提示和敌人打斗。和通常的游戏不一样，能体会到智力类游戏的性质。另外，在游戏中点一下暂停，再点击 Z 键的话就能显示出各关的详细内容。

ショウ登场：在选择画面中把水平设定在 4 级以上，在不接关情况下打穿“1P GAME”。于是，在工作人员一览表结束后，出现“BONUS GAME”项，能和隐藏的角色对斗。

ヴァーミリオン登场：在选择画面中把水平定在 5 级以上，不仅要完胜“1P GAME” 6 次以上，而且在不接关情况下打穿游戏，于是，在工作人员一览表之后，显示出“BONUS GAME”，能和隐藏的角色ヴァーミリオン决斗。

能听到复活台词：在选择画面中把水平定在 4 级以上，在不接关情况下前进到和ボルフ对打的地方。在此处负于ボルフ就只能听到一次各角色的复活台词。只是，有这种复活台词的只是通常能操作的 11 个角色。隐藏的角色不存在这个。

主菜单登场的精品有 2 个：在标题画面下，按 A、B、B、C、C、C 的顺序按键，于是，标题标示登场的样品有 2 种。

能移动标题画面的背景：输入使用 BOSS 和一发斗神奥义指令的秘诀后，在同一画面下，按 A、X、B、Y、C、Z、L、R 的顺序按键。其后，操纵杆的方向按键及各按键，都能自由移动标题画的背景。

追加 URA OPTION：在标题画面下，把光标点向 OPTION，一边按住 L、X 键，一边按住开始键。于是，就能进入“URA OPTION”项中。在这里能调节 SE 及 BGM 的音量，详细的内容和项目，显示在画面上。

追加 URA OPTION 2：输入使用 BOSS 和一发斗神奥义指令及隐藏的角色使用指令后，在同一画面下，按 A、X、Y、Z、C、B 的顺序按键。其后，把光标点在 OPTION 上边按 R 键边点开始键。于是就会进入 URA OPTION 2 项中。在这里，可以更详细、细致地设定。详细的项目及内容显示在画面上。

变得不能使用斗神奥义：输入使用 BOSS 指令、一发斗神奥义指令和使用隐藏角色指令后，在同一画面下，按照 A、B、C、X、Y、Z 的顺序按键。于是就变得不能使用斗神奥义。另外，先前输入的一发斗神奥义指令也被取消。

能设定 STRENGTH：在选择画面下，把光标点向 BOUT TIME，一边按 L 键一边同时按住 X 和 Z 键。于是，STRENGTH 可以更细致地设定。

选择色彩：在角色选择画面中，通过决定的按键，能选择角色的色彩。用 X、Y、A、B 能在 4 种颜色中选择。

胜利姿势下消去计量器：当游戏机显示出胜利姿势时，同时按 L 和 R 键的话，就会不出现体力槽，自动增速槽、残存时间显示。

对战成绩画面显示：用二人对打时，在第二回以后的角色选择画面下，按 Z 键的话就显示出这以前的角色对打战绩。

结尾部分画面高速显示：在结尾部分ロンロン的报告书显示的时候，同时按住 A、B、C 键的话，说明书就会高速显示。

把结尾部分的图影扩大、缩小：在结尾部分的画面下，一边按住 L 和 R 键，一边按各按键，结尾部分里的 CG 就会扩大、缩小。此处，用 Z 键扩大，用 Y 键缩小，用 X 键把位置和大小还原，用方向键移动。

追加 WATCH MODE：在标题画面下，把光标点住 VS COMPUTER，一边按 R 键，一边按开始键。于是就能看到电脑伙伴的 WATCH MODE。

能设定 BOUT TIME：在选择画面里将光标点向"BOUT TIME"同时按住 L、R、X、Y、Z 键，于是就能更细致地设定 BOUT TIME。

斗士历史・火爆

FIGHTERS HISTORY・DYNAMITE
￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.7.4/FTG
角3.5音3.2销2.8操3.3热3.5原3.0总19.3

忠实地将在街机、NEO GEO 版深受好评的对战格斗游戏移植过来。那个多次攻击对手弱点就可令其晕倒。"弱点系统"可说是这游戏最大的特征。而可供选用的角色共有 13 名，个个充满性格。

斗士历史・火爆（带扩充卡）

FIGHTERS HISTORY・DYNAMITE(扩张 RAM 付)
￥7800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.7.4/FTG
角-音-销-操-热-原-总-

名作对战格斗游戏的移植版。游戏内容跟单一发售的没有分别，不过就附加了为起动光碟必须设置的扩张 RAM CARTRIDGE，可说是个热销版本。

对局将棋 极Ⅱ

对局将棋 极II
￥6800 日元/每日 COMMUNICATIONS/CD-ROM/'96.11.29/TAB
角2.5音3.0销3.5操4.0热3.0原3.0总19.0

此为电脑游戏的移植作品，带着电脑棋手已连续 3 次获得象棋大会的冠军而给人们的思考，按照接近人类的思路，将再现一种棋路。同时，与什么样的棋手对战，阅读棋谱，读秒功能等选项都可供选择。

堕落世界

バッケンローダー
￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.8.6/SLG
角4.0音3.8销3.4操3.3热3.7原3.6总21.7

在堕落的近未来，以幻想的颓废的世界观为背景的战略模拟游戏。游戏中引入了天气、地形高低差别及为数众多的路障，所以具有高度的战略性。另外在角色设计方面起用了人气漫画家村田蒲童，在特殊造型设计方面起用了村谷隆之。

俄罗斯方块 S

テトリスS
￥5800 日元/BPS/CD-ROM/'96.3.29/PUZ
角2.7音3.1销3.2操2.9热3.6原2.8总18.3

由画面上方慢慢落下，要组合各种不同形状的方块使其消去之元祖落下型 PUZ。随着舞台的进行，方块的落下速度也会愈来愈快，方块如果堆到最上层的话则游戏结束。

恶魔城 DRACULA X～月下的夜想曲～

恶魔城ドラキュラ X～月下の夜想曲～
￥3800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.6.25/ACT
角4.0音4.2销4.4操3.9热4.1原3.6总24.2

通算下来，这已经是"恶魔ドラキュラ"系列的第 16 个作品了。基本上是同名标题的 PS 版的移植，在添加了新的舞台、新的活动的基础上，还大幅度地添加了游戏者选择、声音模式等要素，与历来的游戏系统不同，这里还可以看出导入了经验值的概念等新的一面，在价格的设定上也是非常凭良心的。

★★★秘技★★★

声音测试：在主机或者在记忆卡保存着游戏的通关记录的情况下，在标题画面中选择"サウンドテスト"，然后选择在窗口右端新出现的游戏者人物的图像，就会变成声音测试模式。

半妖精的报时：在主机或者记忆卡中保存着游戏的通关记录的状态下，在标题画面时什么也不做地等一会儿，就会有半妖精的声音以 10 分钟单位来报告时间。不过，这里的时间是以 SS 的内藏时钟为准的。

在读取画面游戏：在新游戏中选择了游戏人物之后，或在 LOAD GAME 中再次开始游戏的时候，画面上会出现"Now Loading"的表示，这时如果操纵方向按键的话，画面上的文字就会弯弯曲曲地移动。

半妖精的歌：把半妖精的水平上升到 10 以上之后，装上歌词卡坐到城内的椅子上，就可以听到半妖精的歌。

得到“アックスアーマーの铠”：在通关游戏后，登记名字时如果输入“AXEA RMOR”的话，就会以身披“アックスアーマの铠”的形式开始下一场游戏。

名字之谜：在登记名字时如果输入“X-X!VQ”的话，LCK 就会变成 99，其它参数将变成 0，从最开始就拥有“ラピスラズリ”(天青石)。

时间攻击：如果有了完成游戏的记录的话，在辅助画面系统中就会添加上“タイムアタック”的项目。

跳高的秘密：拿着“浮身”长统靴，去图书馆长所在房间下面的房间，在这里如果向左上方的空白处跳高的话，就会碰到图书馆长而提高生命的上限。并且，如果反复多次跳高的话，就可以得到宝物。

魔使之剑：将魔使“剑魔”的水平向上提高到 50 的话，作为装备品就会得到魔使之剑。

图书馆长的秘密：如果有了完成游戏的记录的话，在图书馆长的物品里就会添加上复印机(デュプリケーター)，而且还会在交易项目里添加上可以听到配音演员留言的自由对话。

恶魔救世主

ヴァンパイアセイヴァー

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.4.16/FTG

角4.6音3.8销3.8操4.2热4.2原3.6总24.2

这是移植了在街机上大受欢迎的“ヴァンパイア”系列的第 3 个作品，也是本公司的 4M RAM 记忆卡专用游戏的第 2 个作品，丝毫不逊色于街机的图画，不让你感到一点紧张的读取时间等，体现了足以自豪的极佳的移植度。隐藏要素等也如实地再现了出来，并且在移植中还添加了 3 个人物。

★★★秘技★★★

“胧ビシャモン”加入：在 CPU 战斗中打倒老怪时如果满足以下 4 个条件，“胧ビシャモン”就会加入进来，条件 1：没有续关；条件 2：没有被 CPU 战胜过 1 局；条件 3：并非自动防御；条件 4：在打倒老怪的战斗之前，以“胧ビシャモン出现技”击倒对手 2 次以上，但是蹭血击倒对手(削弱在防御状态的对手的体力而取胜)方式无效，各人物的“胧ビシャモン出现技”如下所示：ジエダ…プロヴァ＝ディ＝セルヴォ；リリス…グルーミーパペットショウ；キユービー…＋B；バレッタ…ビユーティフルメモリー；デミトリ…ミッドナイトプレジャー；ガロン…モーメントスライス；ザベル…ヘルダンク；ビクトル…ゲルデンハイム 3；モリガン…ダークネスイリユージョン；アナカリス…ファラオサルベーション；フエリシア…プリーズヘルプミー；ビシャモン…咎首晒し；オルバス…アクアスプレッド；サスカツチ…ビッグスレッジ；レイレイ…中华弹；ドノヴァン…チエンジイモータル；フォボス…ファイナルガーディアンvβ，パイロン…コスモテイスラプション。

胧ビシャモン使用法：在打倒“胧ビシャモン”完成游戏之后，在人物选择画面边按“L”键选择“ビシャモン”的话，“胧ビシャモン”就会出现。“胧ビシャモン”的必杀技与 EX 必杀技如下方表格所示，不过，命令必须在面向右时输入，“＋”表示同时按，“P”是出拳，“K”是足踢，“PP(KK)”是同时按两次以上“P(K)”，“☆”是 EX 必杀技。

“ダークガロン”使用方法：在人物选择画面边按 L 边选择“ガロン”，“ダークガロン”就会出现。“ダークガロー”的龙形标准图画和性能与普通的“ガロン”稍微有点差别，在其它方面则是一个性能一样的人物。

“ハンター版フォボス”使用方法：在人物选择画面边按选择“フォボス”的画，就会出现“ハンター版フォボス”，“ハンター版フォボス”对跳跃的控制方法与通常的“フォボス”不同，在跳跃时会自动地浮起

恶魔救世主/胧ビシャモン使用法

胧ビシャモン必杀计一览	
技名	指令
鬼炎斩	右、下、右下+拳
怒鬼炎斩	左、左下、下、右下、右+拳
鬼奸	下、右下、右、右上+拳
切舍御免	（接近对手）レバ-1 回转拳
鬼火束	右、下、右下+K
居合斩	左ため右+拳或踢
☆咎首捻	（对手下蹲时）下、下+拳拳
☆鬼首捻	右、右下、下、左下、左+拳拳
☆阎魔石	左、左下、下、右下、右+踢踢

一点。

“シャドウ”使用方法：在人物选择画面，将光标锁定在想用的人物上按 3 次 L 之后，将光标锁定在“?”上再按 5 次 L 然后决定，“シャドウ”就会出现。“シャドウ”是不断骑在对战中战胜的对手桌上的人物，只有在街机模式下才可能使用。

EX 选择：一口气无间断地完成街机模式，存入完成记录，在此情况下，在标题画面中将光标锁定在 option，边按 L 边按开始，就会变成 EX 选择画面。

背景颜色改变：在 VS 模式的(ステージ)画面边按 L 边决定关，背景就会变成与平常不同的颜色。

任意选关：在 VS 模式的选关画面按 R，选择就会变成轮盘赌方式，再按一次 R 就决定了。

恶魔救世主 扩充卡同捆版

ヴァンパイアセイヴァー **扩张 RAM 同捆版**

￥7800 日元/CAPCOM/CD-ROM/' 98.4.16/FTG

角-音-销-操-热-原-总-

是同名作品的 4M RAM 记忆卡的成套包装，比起单独购买一个游戏，这个版本的价格设定是相当优惠的。

恶魔全书 第二集

恶魔全书 第二集

￥2800 日元/ATLUS/CD-ROM/' 97.12.23/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

以《SOUL HACKERS》中的恶魔为主的 DATA 集，当中有不少恶魔的资料，其价值非常高。除了本篇的剧情之外，还有用三部小说的形式来表现的外传剧情。

恶魔战士

ヴァンパイアハンター

￥6800 日元/CAPCOM/CD-ROM/' 96.2.23/FTG

角 4.6 音 4.0 销 3.9 操 4.2 热 4.2 原 3.8 总 24.8

由街机中大受好评的“恶魔战士”所移植而来的作品，角色一共有 14 人，是由吸血鬼、梦魔等黑暗世界中十分具有个性的角色来展开战斗，此外当特殊的量表全满了之后，还可以使用 SE 必杀技及 EX 必杀技。

★★★秘技★★★

隐藏颜色：角色选择画面时，自己角色在选择之后，而在决定是否自动防御时，同时按下弱拳及中踢按键约一秒之后，玩家的角色会变成以黑色为底色搭配而成的颜色。

隐藏的胜利姿势：モリガン获得了胜利之后，同时将 3 个拳键或是 3 个踢键按下，就可以看到一般所不会出现的胜利姿势，此外，当サスカッチ获得了胜利之后，同时将方向键的上以及 3 个踢键按下之后，也可以看到隐藏的胜利姿势。

王妃及随从出现：首先选择街机模式并以アナカリス来开始进行游戏，接着则要进入到最终舞台，如果能用 EX 必杀技将最终头目パイロン打倒，则アナカリス周围会出现王妃及随从。

隐藏的 EX 必杀技：角色选择时要选择オルバス，如果是按下强踢或 START 键来决定的话，就会以街机版中的颜色来登场，而这个颜色的オルバス，就可以使用隐藏的 EX 必杀技ダイレクトシザーズ，而必杀技的指令则是下、下、下+拳键。(拳键要同时按下)

隐藏的冲刺：在使用モリガン的时候，按住任何一个踢键不放后并按方向键来进行冲刺的话，モリガン就会垂直的往上移动，如果再继续按着方向键的话，甚至还可以飞到画面之外。

速度选择：首先在模式选择的画面时选择调整模式，将光标对准到设定游戏速度的“TURBO SPEED”项目，接下来和モリガン的ダークネスイリュージョン指令完全相同，依顺序按下弱拳、弱拳、右、弱踢、强踢等等的按键之后，一般只能够进行 4 阶段设定速度的“TURBO SPEED”，已经变成可以来进行最高 8 阶段的速度设定。

追加附赠的项目：首先将光标对准到调整画面项下的“CONFIGURATION”项目，接下来按照アナカリス的ファラオマジツク指令，依序按下中踢、弱拳、下、弱踢、中拳的按键之后。如此一来，在调整画面的最下方会追加“APPENDIX”的项目，而以光标选择了这个项目之后，就可以依照下页下表所示，来测试其中所有的效果及设定。

一见钟情：“ザベル”与“レイレイ”对战时，在比赛前“ザベル”的眼睛会变成心形。

恶魔召唤师·灵魂黑客

デビルサマナー·**SOUL HACKERS**

￥6800 日元/ATLUS/CD-ROM/' 97.11.13/RPG

角 4.2 音 4.2 销 4.5 操 4.1 热 4.1 原 4.1 总 25.2

《真女神》系列作，当中仍保留了仲魔合体、说服恶魔加入等系统。当中其阴深恐怖的气氛仍然保留，而这游戏的音乐令游戏气氛增加不少。今集故事的背景是一班HACKERS，他们在电脑网路上遇上的怪事。

★★★秘技★★★

可反复与ヴァーチャー作战：首先，拿到10个“チャクラポット”去“ホラーハウス”(恐怖屋)，打开5层的宝箱，击倒ヴァーチャー。那么，就马上会显示“持ちきれなかった”的字样。那么你还可以与ヴァーチャー再战斗一次。

也可以看见首领：在恶魔全书里，我们把里面的恶魔都看到后，表示在游戏机保存的数据管理画面的提示就会变成“ボスモ、ミレル”。之后，我们如果看了恶魔全书的话，就会出现本篇出现恶魔首领的资料。

恶神传

D-XHIRD

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'97.5.30/3D-FTG

角3.2音3.1销2.7操2.7热3.0原3.4总18.1

全10名角色＋α出场，活用3D空间的对战格斗游戏。通过使用武器和看准时机按键，就可打出能够将单发相同招式连续施用的自主连、白羽取、超防御等的招数。这种系统是其他多边型格斗游戏所没有的。

★★★秘技★★★

添加隐藏角色：在1P模式中不用CONTINUE一次过打爆机，将首领1 ZANAGI(イザナギ)打倒，主角BOY的觉醒影子精神“SHADOW BOY”就会出现。再不继局地将SHADOW BOY打倒，《斗神传》系列的主角“EIJI”就会出现了。这两名角色被打倒后就可以变成选择角色供玩者使用。

BOY变成SHADOW BOY：BOY的体力和防御级别显示棒闪出红光时，同时按L和R，BOY就会变成SHADOW BOY。

裙子变透明：在有运用KAREN打爆1P模式数据的状态中选择KAREN。跟着按着A、B、C不放直至游戏开始为止。这样一来，KAREN的裙子就会变成半透明了。

裙子脱落：在有打倒所有角色数据的状态中选择KAREN。然后按着X、Y、Z不放直至游戏开始。这样一来KAREN的裙子就会消失得无影无踪了。

恶魔战士/追加附增的项目

设定项目	效果
TURBO	设定是否可以来选择TURBO的模式
	(可以设定ON、OFF、FREE、SELECT3种)
AUTO	设定是否可以来选择自动防御的模式
	(可以设定FREE、SELECT、OFF两种)
MAXROUND	可以设定对战时的最大回合数
	(可以设定1、3、5回合)
BGM	可以设定游戏之中的BGM
	(可以设定HUNTER、CLASSIC、RANDOM3种)
SCENERY	可以设定游戏之中背景的颜色
	(可以设定HUNTER、CLASSIC、RANDOM3种)
BGMTEST	可以用数字选择来听取游戏之中的BGM
CPUCOLOR	可以设定街机模式中CPU角色的颜色
	(可以设定HUNTER、CLASSIC、RANDOM3种)
ANIMATION	可以设定动画模式为FULL及CUT两种
	(CUT是通常的动画模式，而选择FULL的场合是只有当
	同角色对战时，会变成和街机版相同的动画张数)

达成裙子的条件：在 TITLE 画面中一面按 L、R、B、C、X 一面按 START，那么，就算爆不了机亦可试用到和裙子有关连的秘技了。

镜头模式：在游戏进行途中用 START 来静止画面，跟着同时按 X、B 和 Z 键。成功，画面会有少少活动的。如此一来就可以自由地移动视点了。

画廊：开始游戏后，在最初的 ROLL 画面中按住左下、X、Y、Z 不放。这样一来，爆机后就可以进入画廊了。

设定 DIP SWITCH 模式：起动光碟时一面按住右下、L、X、Y、Z 一面起动，跟着按住键钮不放，DIP SWITCH 设定模式画面就会出现了。在这模式中是可以设定出无条件使用隐藏角色，或者打开隐藏模式又或者设定成已打倒任何一个角色。

饿狼传说 3～远方的战斗

饿狼传说 3～遥かなる斗い

￥6800 日元/SNK/CD-ROM/'96.6.28/FTG

角 3.7 音 3.5 销 2.9 操 3.1 热 3.3 原 2.9 总 19.3

《饿狼》系列第 4 弹，由原本的双战线系统进化为三条战线，加上大幅度调整了旧有人物的能力及重设了角色的大小，令投入感大为增加。玩者可从 10 名战士中选取一人，来向流着秦一族血脉的秦氏兄弟与黑道秘书山崎龙二挑战。

饿狼传说 3/使用 3 个隐藏人物

山崎龙二	
技名	指令
倒し	左＋A
チョーク	倒的动作中 A
パチキ	右＋B
ブッ刺し	右＋A
サドマゾ	左、左下、下、右下、右＋B
蛇使い・前方	下、左下、左＋A、右＋A
蛇使い・对空	下、左下、左＋A、右上＋A
倍返し	下、右下、右＋A
ギロチン(超必杀技)	下（蓄气）、右下、右＋Y＋B

秦崇雷	
技名	指令
发劲龙	右＋A
龙回头	右下＋A
帝王神足拳	左下（蓄气）、右＋拳
帝王天眼拳	下、右下、右＋踢
帝王天耳拳	右、下、右下＋拳
帝王漏尽拳	下、左下、左、右＋A
帝王他心拳	下、左下、左＋B
帝王宿命拳(超必杀技)	右、左、左下、下、右下＋Y＋B

秦崇秀	
技名	指令
发劲龙	右＋A
龙回头	右下＋A
帝王神足拳	左下（蓄气）、右＋拳
帝王天眼拳	下、右下、右＋踢
帝王天耳拳	右、下、右下＋拳
帝王漏尽拳(超必杀技)	下、左下、左、右＋A＋B

★★★秘技★★★

使用 3 个隐藏人物：不论游戏难度，首先要把秦兄弟 2 人打败并把 DATA 储存起来，然后在下一次重开游戏时选择 LOAD DATA 及 NEW GAME，接着在选择角色时顺着“TERRY→韩虎→不知火舞→吉斯→BOB WILSON→望月双角→ANDY→FRANCO BASH→东丈→BLUE MARY”的次序每人按一次 1P 的 R 键，成功便会撤换到 13 人齐集，可选用秦崇雷、秦崇秀及山崎龙二的选人画面。各角色必杀技参见上页的三个表格。

使用潜在能力：在敌人出场前的字幕画面中，只要按住 A、B、Y 直到对战画面出现“GO!”时连 START 也要一起按，那么角色的名字便会转成绿色，亦即代表可使用潜在能力。个角色指令参见本页下表。

角色缩小化：在对战模式中，只要双方在选人时都是保持一直按住 A 及 Y 不放，这样 2 人便会变成以缩小了的状态来进行对战。

僵化缩短：选择角色时，按 Start 和 X 或 B，则受攻击后的僵化时间大大缩短。

饿狼传说 RBS

リアルバウト饿狼传说 Special 〈お买い得セット〉

¥7800 日元/SNK/CD-ROM/'97.12.23/FTG

角-音-销-操-热-原-总-

游戏的内容与通常的软件没有差别。为了玩游戏，还需要扩张 RAM 作为附件。

饿狼传说 RBS

REAL BOUT 饿狼传说 SPECIAL

¥5800 日元/SNK/CD-ROM/'97.12.23/FTG

角 3.9 音 3.5 销 3.7 操 3.2 热 3.6 原 3.0 总 20.8

《饿狼传说》新作移植在 SS 上，画面比前作强化了不少，而且保留了两线战斗系统及加入了不少连续技，令玩者相当畅快。需加 1M 扩张卡。

★★★秘技★★★

可用 EX 人物：在选人画面中的光标移至 BILLY 或 ANDY 或 TUNG FU RUE 或 BLUE MARY，跟着按住 B 及 C 键来决定便可以用这些人的 EX 版。

鳄鱼克劳克！泡泡岛

クロック!パウパウアイランド

¥ 5800 日元/MEDIA QUEST/CD-ROM/'98.3.26/ACT

角-音-销-操-熟-原-总-

鳄鱼クロック在由 3D 竞技场构成的四个岛上展开大冒险。有美式漫画中的搞笑角色。另外，在 3D 上可有高自由度动作，对应多接口。

法国世界杯 98～通向胜利之路～

ワールドカップ 98 フランス～Road to win～

¥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.6.11/SPG

角 3.6 音 3.4 销 3.3 操 3.5 热 3.9 原 3.1 总 20.8

本游戏是“胜利入球”系列 98 年世界杯版。和真的一样，从出现的 32 个国家中选择自己的队伍，亲自体会取得优胜的喜悦。在“Road TO FRANCE”方式中，97 年亚洲地区

饿狼传说 3/使用潜在能力

角色名	指令
特瑞	左下＋A、右＋A、右、右下、下、左下、左＋A＋B
安迪	ニュートラル＋B、下＋A、下、左下、左、右＋A＋B
东丈	离开对手一定距离，右、右下、下、左下、左＋A＋B
舞	挑拨中按住 A 键，右、左下、右＋Y＋B
吉斯	下＋A、A、下、左下、左、右＋A＋B
鲍伯	前冲减速中，左下、右上＋A＋B
洪武	离开对手，并在时间为奇数时，右、下、右下、左＋A＋B
玛莉	右、左、左下、下、右下、右＋A＋B
双角	跳跃后站立强攻击与勾拳攻击的伤害中，右、右下、下、左下、左＋A＋B
山崎	快速后退着地时，右、右下、下、左下、左＋A＋B
崇雷	离开对手一定距离，右、右下、下、左下、左＋A＋B

（注）指令用于角色面向左方时，左右方向逆向输入。[+]表示同时按键。

预选赛决赛，日本对伊朗的比赛可以在 3 种情况下进行游戏。在系统中，可以选择各种方式。

反射火花!

反射でスパーク!

￥5800 日元/ZEEK/CD-ROM/'97.12.23/ACT

角2.4音2.7销2.9操1.7热2.6原3.3总15.6

游戏的玩法是把一些反射板安装在不同的位置，然后放出弹丸及利用反射板来攻击对手。

犯罪浪潮

CRIME WAVE

￥6800 日元/VIRGIN INTERACTIVE/CD-ROM/'97.6.27/STG

角2.9音2.4销2.5操2.0热2.6原2.5总14.9

游戏视点由斜上望下，控制武装车把目标破坏的游戏。能够左右画面分割对战。

★★★秘技★★★

选关功能：在姓名输入画面，输入“JAW”，成功就能选择所有舞台。

画面变换：游戏进行中，一面按着 L 和 Y 键，一面按下 X、Z、B 任何一个，画面的表示方法就变换。

犯罪照片～想看被捆绑的少女们吗?

犯行写真～缚られた少女たちの见たモノは?

￥6800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'96.6.14/AVG

角3.2音2.9销2.6操2.9热2.7原2.9总17.2

这是一个阅读在画面上显示出的文章，教科书式的冒险活动的游戏软件。主人公为了写真集的摄影而投宿在伊豆一个西洋式的民宿里。因此，被卷入一起谋杀案里。在故事中途的摄影模式里，可以给女孩拍照，拍下来的照片可以保存。

★★★秘技★★★

能改变名字：预先在游戏机上接两个操纵杆。然后，选择未写资料的 FILM。从中选择“最初から”。于是就出现“这样可以吗”(これでよろしいですか?)项，点“是”(はい)。按副手柄的 L 和 R 键，一边用主手柄决定，当出现“请输入你的名字”(あなたの名字を入かしてください)时，表示成功。此时，就可以按照自己的喜好，改变主人公的名字。

声音检查：预先把操纵杆接到副手柄上，出现标题画面时，同时按副手柄的 L、R、Y、B 键。成功的话显示二行数字，就能声音检查了。上面的数字用上下选择，下面的数字用左右选择，用 A 键决定是否听曲子。

方块战～安娜未来篇～

キューブバトラー～アンナ未来篇～

￥5800 日元/YANOMAN/CD-ROM/'97.5.23/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

由前作《CUBE BATTLE～DEBUGGER 翔篇～》改编的游戏。系统及舞台设定等等都完全没有改变，只是把剧情的主人公翔改成为 ANNA，并且加入了一些新必杀技。

方块战～翔篇

キューブバトラー デバッガー翔编

￥5800 日元/YANOMAN/CD-ROM/'97.2.28/PUZ

角3.5音3.1销2.9操2.8热3.1原3.8总19.2

由两种不同种类 PUZZLE 和格斗 ACTION 融合而成的作品。一方面要把方块拼图完成为目的，另一方面加入了攻击和防御的要素。

★★★秘技★★★

黑暗的使用：首先在 VS 模式里，与全部角色对战获胜后，把游戏光标指向 MIRACLE BUNNY 同时把 L 或 R 按下，成功，就能选择故事最后出现的“ダク”黑暗。MIRACLE BUNNY 回到原处的场合，相同地按下 L 或 R 键。

卡拉 OK 模式：首先把“デバッガー翔篇”和“ANNA 未来篇”的 DATA 存放在主机本体或者 POWER MEMORY CARD 内。然后一面把 A 键下，一面起动游戏“デバッガー翔篇”。成功就能看到游戏 ENDING 播放歌曲的卡拉 OK 版本，此外，此时只要按下 A 就能变成 16 分段模式，按下 B 就变成 9 分段模式。

房客战争

テナントウォーズ

￥5800 日元/KID/CD-ROM/'98.2.11/ETC

角3.4音2.9销3.0操3.2热3.2原3.8总19.4

掷骰子决定在什么地方开店，这期间会有你的竞争对手前来，强制他买你的商品，最终导致他的破产，或率先赚足你的钱达到胜利。这个游戏最多可允许六人一起玩。

★★★秘技★★★

隐藏人物的出现：在锦标赛模式中通关之后，隐藏的比赛将开始。将这些比赛再一次通关后，在自由游戏模式中会有隐藏的人物可以使用。进一步地，以锦标赛模式进行到第二轮比赛时，通过五关，我们就可以在自由游戏模式下使用隐藏人物コロン。

放课后恋爱

放课后恋爱クラブ恋のエチユード

￥6300 日元/KID/CD-ROM/' 98. 1. 15/SLG

角 4. 1 音 3. 3 销 3. 2 操 3. 2 热 3. 7 原 3. 3 总 20. 8

PC 上发卖曾深受好评的美少女游戏移植版，放学后，和恋爱俱乐部的几位美丽女孩谈天、约会，最终和最合拍的女孩开出美丽爱情之花的模拟游戏，PC 版中的过激场面也温和许多。

放课后恋爱·初回限定版。

放课后恋爱クラブ恋のエチユード·初回限定版

￥6800 日元/KID/CD-ROM/' 98. 1. 15/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

与为同名作品发行的 5 枚卡片共同推出的限定版，游戏内容与通常版无变化。

放射小子

RAYMAN

￥5800 日元/UBI/CD-ROM/' 95. 11. 17/ACT

角音 3. 6 销 3. 0 操 2. 9 热 2. 8 原 2. 7 总 3. 0

18. 0 以色彩鲜丽的画面及角色爆笑的动作为最大特征之一款卷轴型动作游戏。主角雷曼会在舞台之中遇到朋友以及魔法师妖精前，来教导拳击和空中浮游等等的技巧以进行游戏。

放学后的女子高中生…

女子高生の放课后…ぷくんパ

￥4980/ATHENA/CD-ROM/' 96. 9. 27/PUZ

角 3. 5 音 3. 0 销 3. 0 操 3. 0 热 3. 0 原 2. 5 总 18. 0

有很多可爱的女孩子登场的拼图游戏。所上场的女孩子们均为各个运动队的代表，以自己所在队的霸权为赌注进行拼图战斗。在本游戏中可以看见女孩子们各式各样的队服。

★★★秘技★★★

第·9 个女孩子：把游戏水平设为标准以上程度后开始游戏。然后，在不接关的状态下直至第 9 关，隐藏人物“中村牙耶”就会上场。胜了她就可以进行 VS 或无限度的选择了。

飞鸟 120%限定版

あすか 120%リミテツド

￥ 5800 日元 /ASK 讲谈社 /CD-ROM/' 97. 10. 9/FTG

角 4. 3 音 3. 3 销 3. 9 操 3. 4 热 3. 9 原 3. 4 总 22. 0

这是美少女高中生的 2D 平面格斗，内容是讲述每一个不同的学部为了部门经费而战斗。新设了的故事模式及育成模式增加了不少游戏性。

★★★秘技★★★

隐藏常用秘技：龙子、虎美、キヤシイ 3 人有在站立状态下进行下段攻击的隐藏常用秘技，各人物的命令如下所示：龙子…左下＋B(上段攻击判定)，虎美…①左＋A(下段攻击判定)，②左下＋B(中段攻击判定)；キヤシイ…右下＋B(上段攻击判定)。此外，命令是在人物面向右时发出，十是表示同时按下两个键的意思。顺带提一句，对可莉菜即使不进行特殊的操作，通常的站立弱攻击也会变成下段攻击判定。

快速连击：飞鸟、环可莉菜、奈々的弱攻击，如果在朝着对手所在方向按下方向按键的同时连续出击的话，就会变成空隙非常少的连击。这个连击秘技，飞鸟有 3 发，其他 3 人会有 2 发可以击中对方。

防卫取消迂回：在防卫对方攻击的瞬间，同时按下自己的后方向键与 A(或者是 B)，就可以迂回到对手的背后。

可使用扇ヶ谷铁子：如果在游戏开始累计超过 10 小时的情况下，在故事模式以外的人物选择时按上键使光标移动到栏外，就可以选择扇ヶ谷铁子。铁子的必杀技如下所示。不过，命令必须在人物向右的时候才能输入，＋表示同时按下，远心破碎拳…下，右＋A 或 B；フエノメノンクラツユ(在空中也可以使用)…下、下＋A 或 B；インパクトチヤージ…下、左＋A 或 B；マツハジヤブ…连击 A 或 B；远心连杀拳(最终秘技)…下，右＋A＋B；超フエノメノンクラツシユ(最终秘技)…下、左＋A＋B；扇ヶ谷コンビネーション(特殊秘技)…右＋A、A、A。

可使用新堂源一郎：在游戏开始累计超过 20 小时的情况下，在故事模式以外的人物

选择时按“下”键将使光标移动到栏外，这样就可以选择隐藏人物新堂源一郎。源一郎的必杀技如下所示：注意，命令必须在人物面向右时才能输入，＋表示同时按下，乾坤一掷…下、右＋A 或 B；质实刚拳…下、下＋A 或 B；疾风怒涛…下、左＋A 或 B；卧龙点睛…下、右＋A＋B；秦山鸣动…下、下＋A＋B。

隐藏 OPTION：在设置菜单画面时按 L 的话就可以切换到“VS OPTION”，在这里可以设定障碍或防守方式等。同样，按 R，就会切换到可以更改手柄按键设置的“OPTION”。

更换色彩：在人物选择画面时，按着 L、R、L 与 R 的任意一个按决定键，将可以分别选择与平常不同的人物颜色。

非常回忆

アナザーメモリーズ

¥5800 日元/スターライトマリー/CD-ROM/'98.7.2/AVG

角4.1音36销3.4操3.4热3.5原3.6总21.6

是“悠久幻想曲”系列的制作元老スターライトマリー制作的恋爱冒险游戏。用彩色蜡笔画的活动图解足以给人留下非常深刻的印象，游戏的目的是在到毕业为止的 2 年时间里反复锻炼与打工，并成就与一个少女的恋爱，其特征在于自我的存在将会影响到你对选择肢的选择。

★★★秘技★★★

通往精神世界的旅途：在一年级的 1 月 5 日～3 月 1 日，2 年级的 4 月 6 日～5 月 25 日，2 年级的 6 月 2 日～6 月 30 日，2 年级的 8 月 5 日～8 月 26 日的各段时间的傍晚去触媒屋，与マーシャ说话的话，ジエナス就将会在 2 年级的暑假里踏上通往精神世界的旅途，在精神世界，将会有一位对ジエナス最有好感的女孩子出场，并且，如果在 2 年级的 1 月 18 日～2 月 16 日期间傍晚时去触媒屋的话，就会遭遇上魔王而找到一个奇怪的工作来做。

发现シャーリー：在 1 年级的 4 月 14 日～11 月 28 日之间，把精灵魔术的值抬到 60 以上去市场，请シャーロット给介绍在花店打工。之后，2 年级的一开始遇到シャーリー以后，4 月 27 日～5 月 11 日在自己家里做花店的打工活，シャーリー将会出场。这次事件以后，可以多次在花店里遇到她。

影集模式：在游戏刚开始不久的学院探索中，单击后山山腰附近，将会发生与神秘男子相遇的活动。此后如果完成游戏的话，就会有影集模式出现，可以看到游戏中的事件 CG 等。

风水先生

风水先生

¥ 5800 日元/博报堂、HAMLET/CD-ROM/'96.11.15/SLG

角2.5音2.5销2.3操2.5热2.3原2.9总15.1

这是以利用大地上的灵气给城镇的建筑物注入活气的风水为标题的游戏。其中还收录了风水学的录相映像和书籍等资料。

疯狂摔角·街机游戏

レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム

¥ 5800 日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'96.8.9/SPG

角3.3音3.1销3.1操2.4热3.0原2.7总17.7

这是在美国很受欢迎的职业摔角团体 WWF 公认的游戏。上场的人物全是采用实写的方法。游戏的内容与其说职业摔角，倒不如说与格斗运动更相似，导入了 3 局定胜负的游戏系统，像必杀技等的武打技术与同一公司的“モータルコンバット”系列相似。无数漫画式格斗技和输入命令以及连续按键所进行的组合式攻击非常爽快。

疯狂伊万

クレイジーイワン

¥5800 日元/SOFT BANK/CD-ROM/'97.6.27/STG

角2.6音2.4销2.8操2.6热3.0原2.8总16.2

地球受到了エイリアン的袭击，与机器人们并肩作战吧!游戏采用 3D 视点，武器有枪和导弹，可谓多姿多彩，震撼力超值。与敌方机器人作战的同时，破坏战场上所有的建筑目标，可达成使命过关。

盖亚饲养员

ガイアブリーダー

¥5800 日元/ASPECT/CD-ROM/'97.11.27/SLG

角3.3音3.0销2.9操2.9热3.1原3.9总19.0

玩者从过去的动物体内提取 DNA 育成动物，在大型培养器中制作野生王国，比较其优劣，目的是育成业已灭绝的动物，考虑生态系统的平衡，建立自己独有的不逊于任何人的伟大动物王国。

★★★秘技★★★

使用所有动物：在模式选择画面输入下、上、左、右、左、右、左、右，然后按开始键，所有动物的 DNA 都被登录，游戏开始。

感伤涂鸦

センチメンタルグラフティ

￥ 7500 日元 /NEC INTER CHANNEL/CD-ROM/'98.1.22/SLG

角4.4音3.7销3.4操3.6热3.9原3.9总22.9

12 个女主人公一边编织着自己的美好往事，一边成就着自己的爱情和体验养儿育女的艰辛。这个游戏的最大特色是讲述本来非常讨厌自己的女主人公们通过自己不断的努力而开始喜欢起自己的故事。在初次进行的部分当中，还带有充满图解和声音采访的“セカンドウインドウ”。

★★★秘技★★★

如何经常看到女孩儿：在与女孩儿相见的会话画面时按住 L 和 R，在按健的一瞬间，会话窗口就会消失，就会直接看到女孩子的身影。

感伤涂鸦・第一窗口

センチメンタル グラフライ ファーストウィンドウ

￥ 2980 日元 /NEC INTER CHANNEL/CD-ROM/'97.4.11/ETC

角-音-销-操-熟-原-总-

以软件形式为先导，又发行了 3 万多本像册集。其中收录了许多设定的画，经过设计后的主人公——甲斐智久的写真集。它使用了高解像技术，在屏幕当中也可再现其美妙的图像。而且还收录了配音演员试播的场景画面。

★★★秘技★★★

设定画面的自动播放模式：起动游戏之时，同时按住 L、R、X、Y、Z，这样，数字设定的画面可全部进行一次自动播放。在播放期间，同时按住 A、B、C、START，还可以切替其他主人公。

钢铁灵域

钢铁灵域

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.9.6/SLG

角3.4音3.0销3.0操2.8热3.3原3.2总18.7

此为同社“ハイパーリヴァーシオン”的续集。这回增加了接近战的重要性，还加入了“スライド”、“ホバー”等的移动手段，展开更加激烈的战斗。通过连线可进行联机对战。

★★★秘技★★★

无限续关：在续关画面中，按住 L 和 R 的同时按下开始键后，即可无限续关。

附带上视点变换按键：1P 玩过 39 回以上，之后在选项中选择“KEYASSIGN”之后，即会附加一项“CAMERA”，在此选择“EDIT”后，将照像性能安置在所喜欢的键上。剩下的，只需开始游戏，每当按下其安置键时，即可更改视点。顺便提一下，所谓的 39 回，是通关或 GAME VOER 后才计 1 次。游戏数可选择选项中的“KEYASSIGN”后，按下 L 进行确认。

通关画报：在选项画面中将难易程度设定为“MANIA”后打通游戏。此时，难易程度以外的选项可随意设定。这样在工作人员任务的后面，可看到所使用人物的酬谢画报。每个人物均具有 2 种画报。其中“树梨亚”和“美关”两人在工作人员任务栏中随意持续按 A、B、C 中的其中一个，即可看到与通常不同的酬谢画报。

“阁元”使用法：首先把“1PGAME”使用所有人物打过关。这时没有难易程度设置的限制。以此状态选择“2PGAME”后即可选择 BOSS“阁元”了。并且可以选择“阁元”关。“阁元”的招数如下方表格所示。如想确认已爱关的人物，在选项画面中登有其人物画报。

钢铁灵域/“阁元”使用法

必杀技名	命令
狱火	按住 1 秒钟 A 后松开
鬼枪	上、下、上、A 连击
风神	上、下、左、右、A
灭碎	下、左、右、上、A
斩牙	上、上、A、B、A
凝死闪	下、下、A

在超低空发出空中招数：发空中招数时，在输入最后一个命令之前跳起，之后立刻键入最后的命令，这样就可发出较通常更低的空中招数。

2P 对战时随机的选关：选择 2P GAME，在对战舞台选择画面中随意按下 X、Y、Z 其中一个后，即为随机选关。但只是选择，没有决定。

2P 彩色中 BOSS 彩色选择：人物选择画面

中，按住 L 或 R 的同时按下开始决定后，即成为 2P 彩色。当以全部人物通过 1P GAME 的状态下，在人物选择画面中同时按下 L、R、开始键，即会成为中 BOSS 彩色。

钢铁灵域 对战连线同捆版

钢铁灵域 对战 CABLE 同捆版

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.9.6/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

与通信对战中所必需的对战连线一同出售的超值版。游戏自身与普通版相同。8 位斗士将一种称为“灵牙”的物质化精神盔甲缠绕在身上，使用各自的招数展开战斗。与其说它是战略游戏，其实它给人最深的印象还是格斗动作。

高尔夫奇迹　附加 36 洞

ワイアラエの奇迹 EXTRA 36 HOLES

￥6800 日元/T&E SOFT/CD-ROM/'97.2.28/SPG

角 3.0 音 2.7 销 3.0 操 3.2 热 3.1 原 2.8 总 17.8

将在其他机种发售过的《高尔夫奇迹》再加以改造，添加了新球场，还设置了令击球距离大幅度伸延的“SUPER SHOT”机能。

高尔夫实况

ACTUA GOLF

￥5800 日元/NAXAT/CD-ROM/'97.4.4/SPG

角 2.6 音 2.6 销 2.0 操 3.0 热 2.8 原 3.0 总 16.0

游戏总共由 2 个 COURSE 组成，分别有 8 个 MODE 可供享乐，STROKE PLAY MODE 及 MATCH PLAY MODE 等。游戏的特点是除了每打一球都可 REPLAY 之外，即使精神不集中打失水准，再重打几次也可以。每一次击球时的实况声响、观众的欢呼声及雀鸟的叫声将会重现眼前。

高山速降滑雪

STEEP SLOPE SLIDERS

￥ 5800 日元 /PACK-IN-SOFT/CD-ROM/'97.10.23/SPG

角 3.2 音 3.7 销 3.7 操 3.3 热 3.7 原 3.2 总 20.8

SS 的第二只滑雪游戏，玩者是玩 SNOW BROAD，以滑出不同花式为主，游戏内有不同的人物可以选择，而不同人可以做出不同的动作及花式，相当有趣。

★★★秘技★★★

隐藏人物：完成说明书第 10 页中记载的“ノルマ”，并让临时人物的 4 个人登场后，使用初期的 4 个人和临时的 4 个人，通过一关以上后，以此状态下，在选择人物画面中，按住 L 或 R 的同时选择临时人物，隐藏者就会出现了。若以此状态按住 L 和 R 键并选择临时人物孩子后，就能使用“サタンちゃん(恶魔)”了。

隐藏路线：待能使用隐藏人物之后，在路线选择画面中按住 L 和 R 的同时选择路线后就会出现隐藏路线。

迷你游戏：模式选择画面中对准“OPTION”，持续按住 B、C、X、Y、Z、L、R 键，以此状态进入选择后选择“EXIT”按 A，隐藏游戏就会开始了。

更换衣服的颜色：在人物选择画面中，按住 Z 并选择人物，即可以与通常不同颜色的队服进行游戏。

高锌烷

ハイオクタン

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'96.3.22/RAC

角 3.0 音 2.7 销 3.0 操 2.7 热 3.0 原 3.3 总 17.7

以近未来为舞台的一款赛车游戏，玩家必须要操纵可以在宇宙中浮行的“宇宙气垫车”，通过由向量贴图所构成的 9 个赛程，而由于画面表现得相当平顺，因此十分有速度感。

哥达～伊斯麦利亚战役～

GOTHA～イスマイリア战役～

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.1.27/SLG

角 3.4 音 3.6 销 3.4 操 3.0 热 3.5 原 3.7 总 20.6

以近未来风格的兵器为主的一款战略 SLG，由 CG 所描绘的战斗画面，会自动切换到各个视点，感觉起来十分的具有迫力。此外游戏之中也有多重结局，可以一玩再玩。

★★★秘技★★★

无限制的横方向移动：当自己的部队移动之时，按下任意一个方向键不放之后，再按下 L 或 R，而这最好是当机动力已变为 5 分之 3 左右时按。成功的话，就可以利用 L 和 R 来进行无限的左右移动。而按住 L 或 R 不放的话，部队就会停到画面的边上，如此的话就可以用较少的回合数移动到目的地。

舰载机的移动力上升：当航空母舰的行动尚未终了之时，使进行了攻击等之后的舰载机归舰，如此的话舰载机就可以回复机动

力，再做第二次的攻击。

读人物的心理：跳过シング编、ナルマダ编、イグアス编这三个故事后，返回最初的故事，开始游戏。这样，人物会话的场面加上通俗的台词，就可表示出人物的心理活动。

测验模式：首先看到全部十种结局，使数据画面的星达到 10 个。然后选择数据开始游戏就进入测验模式。在这个模式中有故事(シナリオ)选择、声音(サウンド)选择、视觉(ビジュアル)选择。

哥达Ⅱ 天空之骑士

GOTHAⅡ 天空の骑士

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.3.1/SLG

角 3.1 音 3.5 销 3.0 操 3.0 热 3.2 原 3.2 总 19.1

以另一个世界的行星为舞台的 SF 设定当成题材之 SLG 第 2 弹。游戏中以 SF 的机器为主题，在故事之中的各个地图展开战斗，比起前作的话，在 CG 动画及移动时可以 360 度自由转换方向等方面均大幅度的增强了。

哥吉拉—列岛震撼—

ゴジラ—列岛震撼—

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.12.22/SLG

角 3.9 音 3.8 销 3.4 操 3.1 热 3.5 原 3.8 总 21.6

玩家的目的是要指挥自卫队来打退哥吉拉等等的怪兽，或者是将它们放逐到地下，游戏之中是以真实的时间进行，因此为了要打倒破坏都市的怪兽，必须要灵活的运用各种兵器的移动及攻击等指令，才能顺利的守住都市。

★★★秘技★★★

舞台选择：在标题画面时，依照上、下、左、右、A、B、A、B、X、Y、Z 的顺序按键后，故事模式及地图模式两者就可以选择全部的舞台了。

跳舞的ゴジラ：作战失败而游戏结束的时候，什么都不做而等待 1 分钟之后，突然ゴジラ就会出现并跳舞。

革命 X

REVOLUTION X

￥5800 日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'96.4.26/STG

角 3.3 音 4.2 销 3.0 操 3.2 热 3.8 原 2.7 总 20.2

美国较大规模的街机游戏生产商 MIDWAY 所开发的光线枪 STG 移植版本，而玩者的武器是机关枪和 CD，画面表现不俗，但可惜只能对应鼠标而已。

格斗

FIST

￥6800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'96.11.22/FTG

角 2.8 音 2.7 销 2.5 操 2.5 热 2.7 原 2.4 总 15.6

主人公是梦想成为明星的 6 名美少女和 2 名男生。为了实现自己的理想，8 位主角不得不在格斗大赛中取胜。角色全部由多边形绘制而成，动作十分流畅。游戏还附带了参加演出配音演员的资料，配音演员 FANS 千万不要错过。

★★★秘技★★★

改变观点：在游戏中按下 START 键暂停，就可以改变观点。按 X 键是向上转按 Y 扩大，按 Z 或 B 向下转。另外，把原来的角色位置调换过来，再解除暂停，可以改变左右位置。

格斗幻想 K-1 系列大奖赛·翔

FIGHTING ILLUSION K-1 GRAND PRIX·翔

￥5800 日元/XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.1.31/3D-FTG

角 3.6 音 3.1 销 3.2 操 3.3 热 3.6 原 3.2 总 20.0

将其他机种推出过的同名作品重新制作，和其他格斗动作游戏不同，是个相当写实的作品。不过，由于特殊操作的方法很困难，另外每个角色的招式数目亦很少，所以不能令人留下什么印象。

★★★秘技★★★

两个隐藏角色的使用法：在 OPTION 中将 LEVEL 设定在 2 以上，跟着爆机，就可以使用到石井馆长和 YAMATO 了。

超乱舞指令：首先在 TITLE 画中依着上、下、左、左、B、B、Z 的顺序来输入，跟着在游戏途中向对手施用揪抓技期间，快速地按左、右、左、右，然后同时按 L、R、C(指令是角色面向右方时输入)，就会发出在途中一招也不会落空的乱舞技了。

格斗女高手

ADVANCE V.G

￥7800 日元/TGL/CD-ROM/'97.3.14/FTG

角 3.9 音 3.2 销 2.7 操 2.9 热 3.1 原 2.7 总 18.4

在电脑及其他机种都博得好评的同名作品移植版。在 SATURN 版里，每位不同角色的技能及模样都重新修改了绘画。登场人物全部是美少女，这就是游戏的特点。

★★★秘技★★★

能够使用 BOSS：只要把 STORY MODE 整个游戏完成(任何难易度均可)，之后在对战的角色选择画面的下方两端，便可以追加选择 K-1 和 K-2 两位角色。即使你选用任何一位，她们 2 人的必杀技出招方法都是相同的，下方的出招表(表 1)将会介绍。此外，下面所介绍的超必杀技传授，这两位 BOSS 是没有的。

超必杀技传授：当体力棒内的能源出现红色及闪亮时，输入相应角色的 COMMAND(参考本页表 2)就可发出该角色的超必杀技。顺带一提，久保田润、结城绫子、エリナ G 等角色的超必杀技，必须在敌方接近时输入 COMMAND 才能生效。

格斗女高手(初回限定版，附送拼图)

ADVANCE V.G(初回限定ジグソーパズル付き)
￥9800 日元/TGL/CD-ROM/'97.3.14/FTG
角-音-销-操-热-原-总-

在电脑及其他机种都博得好评的同名作品移植版。同普通版的游戏内容完全相同，作为经典的初回限定版，附送拼图一盒。

格斗之蛇

ファイティングバイパーズ
￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.8.30/FTG
角 4.2 音 3.8 销 4.0 操 4.1 热 4.2 原 4.0 总 24.3

人气街机作品的移植作，操作方法与 SEGA 的另一部作品“VR 战士”相似。但盔甲与墙壁的存在，防守追击技与被动技等要素，使游戏具有独有的爽快感。在移植中有游戏模式的增加，还有百事超人的出现等新要素。

★★★秘技★★★

百事人的使用方法：在街机模式中，无抵抗的被电脑打到濒死状态，这样百事人就会乱入进来。打倒他，就可以在以后使用百事人。

马拉的使用方法：打通街机模式。这样就可以使用马拉了。

B.M 使用方法：在 VERY HARD 的难度下打通街机模式。就可以使用 B.M 了。

使用熊与熊猫：无论哪个模式都可以，连续游戏回合数超过 50 次以上，这样就可以使用熊与熊猫了。

穿夏威夷衬衫和穿制服的 HONEY：在 Normal 难度打通街机模式就可以使用穿夏威夷衬衫的 HONEY。另外，在 HARD 难度下打通街机模式，就可以使用穿制服的 HONEY。

(表 1)

格斗女高手/能够使用 BOSS

角色	必杀技名	COMMAND
K-1	THUNDER SPARK	PUNCH 连打
&	THUNDER BOLT	左、左下、下、右下、右＋PUNCH
K-2	THUNDER SPEAR	下、左下、左＋KICK

(表 2)

格斗女高手/超必杀技传授

角色	必杀技名	COMMAND
武内优香	气吼连弹	下、左下、左、下、左下、左＋大 PUNCH
增田千穗	鬼龙韦胪梅	右、左、下、右＋PUNCH＋KICK
楠真奈美	紫闪烈破	下、右下、右、左、右＋PUNC 2 个
久保田润	追猫火箭拳	下、右、下、右下 PUNCH＋KICK
八岛聪美	久保田 SPECIAL	右、下、左、右、下、左＋大 PUNCH
G	美 BLINKER	下、左下、左、下、右、大 PUNCH エリナ
梁濑かおり	襟轮 SMASH 烈斩	下、右下、右、左、大 KICK
谢华	GRIFFON NAIL	下、右下、右、下、左＋大 KICK レイミ
结城绫子	SPIRAL DIVE	左、右、下、左、＋PUNCH＋KICK
		下、右下、右、右上＋大 KICK

可以除去 HONEY 的裙子：在练习模式中使用 HONEY，全部出招都 OK。然后，在选择角色时按住 X 选择 HONEY，这样在下身盔甲被打破时，连平时无法取下的裙子也可以除去，另外按住 I 不放选择的话，就会变成糖果。

大头模式：无论哪个模式都可以，对战回合超过 200 次，这样，在 OPTION PLUS 就会有“大头模式”，调到“ON”上，在游戏中角色的头都会变大。

墙壁消失：在练习模式中，打出 300 个以上 OK，就有“WALL DIPS”出现在 OPTION PLUS 中，调到“OFF”时，就可以使墙壁消失。

TOKIO 的隐藏画面：在街机模式中使用 TOKIO 接关 10 次通关。这样，结局 CG 的最后就会出现隐藏 CG。

B.M 变成能猫：用熊猫打通街机模式。之后，在看开头动画时，动画最后的 B.M 会变成熊猫。

能和熊猫的隐藏画面：使用熊和熊猫无失误的打通街机模式，在 OPTION PLUS 中就公出现隐藏 CG。

格斗之王 最佳精选

ザ キング オブ ファイターーズ ベストコレクション

¥6800 日元/SNK/CD-ROM/'98.10.1/FTG

角-音-销-操-熟-原-总-

将 95、96、97 格斗之王加在一起，加上 95 专用的扩充卡一起发卖。

格斗之王'95

THE KING OF FIGHTERS'95

¥ 7800 日元 /SNK/ 卡带 ＋ CD-ROM/'96.3.28/FTG

角 4.4 音 3.9 销 3.9 操 4.0 热 4.3 原 3.9 总 24.4

由 SNK 而来的移植作，总共有 24 名角色登场，而最大的特征是在于 3 对 3 的队伍格斗，此外也可以使用队伍编辑的方式来自由编成自己所喜好的队伍，而这种组合一共有两千种以上之多，将可以享受许多不同的乐趣。

★★★秘技★★★

立刻选回所使用的队伍：在续关或重新挑战时，只要当在问是否进行 TEAM EDIT 自组队伍时按住 L 或 R 来作决定，就可以用刚才所使用的队伍再玩。

改变必杀技指令：不论以团体战或是单人战来进行游戏，只要能取得 100 万分并且能够签名，那么再始游戏便会发现全部角色的必杀技指令改变了，而唯一能够解决此问题的方法就是将这 DATA 洗掉。

在游戏中改变操作设定：在游戏进行时，只要先按暂停然后按 A 或 C，就会出现简单的改变操作画面。

头领角色的使用：用单人或组队通关一次，在角色选择画面中会出现终极卢卡尔和草雉柴舟。必杀技的使用方法请参照本页下表。只要使用了一次，那么只要没有取消本

'95 格斗之王/头领角色的使用

终极卢卡尔	
技名	指令
烈风拳	下、右下、右+拳
カイザーウエーブ	右、左、左下、下、右下、右+拳
ジエノサイドカツター	下、左下、左、左上+踢
ゴツドブレス	右、右下、下、左下、左+拳
ダークバリヤー	下、右下、右+踢
ギガンテツクプレツシヤー（超）	右、右下、下、左下、左、右、右下、下、左下、左+弱踢+强拳

草雉柴舟	
技名	指令
百八式·暗拂	下、右下、右+拳
百式·鬼烧	右、下、右下
四百二十七式·神悬	右、右下、下、左下、下、左+拳
里百八式·大蛇雉（超）	下、左下、左、左下、下、右下、右+强拳

注：角色面向左侧时，输入指令方向相反。（超）指超必杀技。（+）指同时按键。

体援助数据就可以随时使用。

格兰蒂亚

GRANDIA

￥ 7800 日元 /GAME ARTS/CD-ROM/'97.12.18/RPG

角4.6音4.4销4.5操3.9热4.0原4.3总25.8

SS 的 RPG 巨作，全 3D 世界观非常宏大，3D 画面是 SS 上的极限，完全没有爆格出现，华丽非常。故事相当细致，喜欢玩 RPG 的朋友完全没有理由不玩这游戏。

格兰蒂亚～数码博物馆～

グランディア～デジタルミュージアム～

￥ 3500 日元 /GAME ARTS 、 ESP/CD-ROM/'98.5.28/ETC

角4.4音4.1销4.2操3.8热3.7原3.7总23.8

被誉为土星最好的 RPG 的“格兰蒂亚”的 FANS 软件。它并非简单的数据库软件，而由玩家自己的探索进行闯关，数据库部分的项目因此而增加。收录的数据多种多样，有设定资料集，迷你剧场等等，迷你游戏亦相当有趣。

★★★秘技★★★

早食对战：预先在 2P 侧亦接上手柄，去アレント博物馆游乐场。在显示“早食い王”标题画面时按住 2P 侧的上、L、R 的同时按 A，则进入“早食い王”2P 对战。另外在“早食い王”打倒アズ油田的主人キングタートル，即可得到游戏币，就能玩了。

热血排障模式：在迷你游戏“男の热血 100 亿番胜负”的标题画面，依次按左、右、X 键 12 次，进入排障模式，在此模式中靠改变画面石上角的数字来选择球种，数字与球种的对应如下所示：1…直球，2…快球，3…跳球，4…慢曲线球，5…超快球 6…通天阁魔球，7…环魔球，8…消魔球，9…变换投球，10…闪电魔球，11…stop 魔球，12…加速魔球，13…底手投魔球，14…分身魔球。

格子奔跑者

グリッドランナー

￥ 5800 日元 /VIRGIN INTERACTIVE/CD-ROM/'96.12.27/ACT

角2.8音3.3销2.5操3.3热3.0原3.8总18.5

发生在宇宙中的捉迷藏游戏。两人争夺赛场上的数面旗帜，但只有一人有权取旗，无权的玩家必须干扰对手，也可用武器与魔法攻击对手。

★★★秘技★★★

跑者变为赛车手：选择“LOAD GAME”中的“ENTER PASSWORD”，输入全 15 面过关密码“AY→X→↑↓Y→↓”。返回标题，并在 2P 游戏的 world(ワールド)选择画面选“GRIDRACER”开始，则可驾车作战。

个人危机

ソロクライシス

￥5800 日元/QUINTET/CD-ROM/'98.1.22/SLG

角3.4音3.6销3.4操3.3热3.7原3.9总21.2

以神鬼同在的世界为舞台，进而体验战斗场面的游戏，在这个世界最大的特征是，在居住着神的大地背面居住着恶魔。表面是山的话，内侧就是山谷，它将向大家展现一个表里一体的世界。

公路最快传说 头文字 D

公道最速传说 头文字 D

￥5800 日元/讲谈社/CD-ROM/'98.6.25/RAC

角2.9音3.3销2.7操3.1热3.3原2.7总18.1

茂野秀一的畅销漫画游戏版。玩家可化身为主人公藤原拓海，驾驶着爱车“ロクハチ”与对手在公路上赛车。游戏设置了数种模式，不仅可按原作情节展开，也可只比赛速度，也可按玩家的驾驶技术评价。

公元 1999 年～法老的复活

西历 1999～ファラオの复活

￥ 5800 日元 /BMG VICTOR/CD-ROM/'96.11.29/ACT

角3.0音2.8销3.0操3.5热3.8原3.3总19.3

此游戏是以埃及为舞台，玩家将与宇宙空间外袭来的外星人作一次 3D 立体作战。本游戏属于闯关模式，各个阶级都有应完成的任务，玩家必须使用随处可能隐藏的宝物才能达到过关目的。

公主的王冠

PRINCESS CROWN

￥5800 日元/ALTUS/CD-ROM/'97.12.11/A·RPG

角4.4音3.6销4.0操3.6热3.4原3.8总22.8

一只风格相当独特，人物造型惹人喜爱，游戏玩法酷似 FIG 游戏，因为遇上敌人全会

变成对打画面，而且招式相当多，动作非常流畅。另外，当玩者爆了公主的故事后会有另一人的故事，相当耐玩。

公主特急

お娘样特急

￥ 6800 日 元 /MEDIA WORKS/CD-ROM/'98.7.30/AVG

角4.4音3.6销3.8操3.7热4.2原4.1总23.9

作为纵贯日本的特快车“ウエガ”的乘客在日本各地旅行。同时体验与 13 位女子的相遇与离别的恋爱冒险游戏，用完全声音与登场人物进行对话，约 2000 多个美丽的可视镜头，都使游戏变得更加吸引人。对应多种控制方式及鼠标。

★★★秘技★★★

完成后的附加篇：在完满结局后存入系统记录，则在标题画面的菜单里会增加一项“おまけ”项目，在这个“おまけ”项目中，可以欣赏到配音演员的留言及结局的后记性的图片等等。

特别电话号码：拨电话“117”，“177”可以分别听到游戏里的时间及天气预报，另外，如果拨打电话“052-773-7083”的话，可以听到婚姻介绍所的服务中心的留言。

公主之谜

プリンセスクエスト

￥ 5800 日 元 /INCREMENT P/CD-ROM/'98.3.19/RPG

角4.2音3.4销3.0操3.1热3.1原3.0总19.8

围绕 2D 的地图和 3D 的迷宫所展开的幻想 RPG，主人公虽然是男性，但能变身为一拥有魔力的女子，灵活运用男、女两种形态，解决盗宝的难题。“すぎやま GENSHO”的登场人物图案也正在销售。

公主之谜 特别限定版

プリンセスクエスト **特别限定版**

￥ 5900 日 元 /INCREMENT P/CD-ROM/'98.3.19/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

作为同名游戏首次发行的特别版，与精美的小册子，还有 3 张皇女卡片构成一套 fan 的必备宝物，游戏内容和通常版相同。

古传降灵术·百物语

古传降灵术·百物语

￥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'97.8.8/AVG

角2.8音3.7销3.0操3.1热3.6原3.2总19.4

由日本艺人稻川淳二监修，以百物语为题材的声音小说。游戏采用真实图片及 TRUE MOTION MOVIE，令到游戏恐怖感更加逼真。

★★★秘技★★★

一个恐怖故事：游戏开始，使 100 个故事全部结束，然后，如果想从选择画面 进入到回想模式的话，就会显示出血污的“私を杀した女”这一字幕，就可以看到新的第 101 个故事。

丑三时的警告：在土星内暗藏时钟丑在つ时，即从上午 2 点到上午 3 点 59 分之间开始游戏。于是一个奇怪的邮递员就会横切画面，显示出一个给游戏者的信封，这是发出在这一时间内开始游戏的警告。顺便说一下在 2 点之后用声音显示的警报，在 3 点之后画面上会出现文章显示。

奉送的恐怖故事：土星内暗藏时钟显示上午 0 点时开始游戏，邮递员就会发给你一封信。信上写着在上午 0 点以前播打过 117 电话的人的恐怖体验。另外，如果在上午 4 点至 5 点间开始游戏，就会收到学校警备员的写有恐怖体验的信。

骨头先生

MR. BONES

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.6.27/ACT

角4.2音3.9销3.3操3.5热3.6原4.1总22.6

玩者要操纵着擅长吉他、美式笑话的骷髅骨：BONES 去闯过 22 个舞台。基本上是个横向动作游戏，不过亦设置了吉他和打鼓演奏，或者在经常跳动的头部内收集身体配件。

★★★秘技★★★

ALL LEVEL SELECT：在 OPTION 中，令 LEVEL 选择画面出现。跟着，在 3 秒之内快速地输入 R、L、R、R、L、R、L、L、R、L、R、R。输入成功，就会变成已打爆所有 LEVEL，可以选择全部影片和 LEVEL 了。

怪盗圣·泰尔

怪盗セイント・テール

￥6800 日元/TOMMY/CD-ROM/'97.7.25/AVG

角4.0音3.0销2.5操2.7热2.8原3.0总17.9

电视及漫画在日本都十分受欢迎的“怪

盗 SAINT TAIL”是一只充满 MINI GAME 的 ADVENTURE 游戏。游戏内容除了可到处在商店街买东西外，还要在贼人手上取回物件，帮助别人等等。玩者可在游戏里寻找自己的任务，游戏总共由 8 种不同 MINI GAME 组成。

★★★秘技★★★

隐藏的 MINI GAME：在学校里进入自己的教室后，在授业项目的决定画面(转盘画面)，一面按着 L、R、A，一面按下 START 键。成功，画面会变成只能够玩，游戏情节“マジツ&マジツ”的 MINI 游戏。

It's show time 的效果选择：首先在“OPTION”的“キーコンフィグ”中将 It's show time 设定为 Z，并在怪盗状态时按 Z，使用 It's show time 通常随机出现有魔术效果的 It's show time 效果，可由 A、B、C、X、Y、Z 之中任选其一进行选择。

怪兽之王～新世纪～

マスター・オブ・モンスターズ～ネオジエネレーションズ～

￥ 6800 日元/TOSHIBA EMI/CD-ROM/'96.10.25/SLG

角 3.7 音 3.6 销 3.5 操 3.1 热 3.7 原 3.4 总 21.0

这种怪异的模拟游戏是从电脑版改版过来。既非武器亦非人类，而是以怪兽为单位的活跃游戏。怪兽在成长的同时，还包括利用地图作战的共三十个方案的游戏方法，除此之外，对战方法，单位地图的游戏方法，以及地图的设计等均有说明。

怪兽之战

BATTLE MONSTERS

￥5800 日元/NAXAT SOFT/CD-ROM/'95.6.2/FTG

角 3.4 音 3.1 销 3.0 操 3.1 热 2.9 原 3.1 总 18.6

12 名种族与个性皆不同的暴戾战士，为了要征服地球而进行一场大比拼。游戏用上了实写技术令画面更为生动，而且设有超必杀技系统，使游戏更为刺激。

怪物滑块

MONSTER SLIDER

￥ 5800 日元/DATA JAPAN/CD-ROM/'97.3.28/PUZ

角 3.7 音 3.4 销 3.2 操 3.2 热 3.5 原 4.1 总 21.1

游戏规则十分简单：将 3 个方块排列就可令其消失，不过，舞台的地面就会倾斜。利用这一特点，就可以令向上推积的方块消失。

★★★秘技★★★

可以玩迷你游戏：首先选择 CONFIGURE 内的 SOUND TEST，当 SOUND TEST 画面出现后，就将光标指向三角形的播放标记，同时按 X、Y、Z，就可以玩到 MOGURA(ふたりでモド)降伏怪物的“MOGURA 之战”了。MOGURA 是对应着前方由左开始 A、B、C、深处由左开始 X、Y、Z 等键的。

津轻弁模式：完美地打爆 MOGURA 之战的迷你游戏，就可以玩到津轻弁模式。在这模式中故事模式的 DEMO 和游戏中的对白均采用方言。

舞台选择：在故事模式的 LEVEL 选择画面中，依着 L、L、R、R、L、R、R 的顺序来按键，画面下方就会有数字显示出来。用 L 或 R 来改变这些数字，就能够在 12 个舞台中选出自己喜欢的舞台。而舞台 10、11、12 对应 A、B、C 等字母。

魔女飞行：在故事模式的 OPENING(播放故事的画面)中，依照 L、L、R、R、L、R、R 键，在背景中就会有类似魔女的物体飞过。

可以使用 KUROODEA：选择“ひたむきモド(两人玩模式)”或“ドラキユラ(拼命模式)”来开始游戏。跟着，在角色选择画面中用光标指在 DORAKYURA(クロデイア)，然后一面按 L 和 R 一面按右键，就可以使用 KUROODEA(ふたりでモド)了。

相同角色对战：在“两人玩模式”的角色选择画面中，一面按 L 和 R 一面选择角色，就可以选择到相同角色了。

光明力量 3·剧本 1 王都的巨神

SHINING FORCE 3・SCENARIO 1 王都の巨神

￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.12.18/S・RPG

角 3.9 音 3.8 销 3.9 操 4.3 热 3.6 原 3.5 总 22.9

SEGA 名作的续篇，今次是以全立体效果演出，虽然《SF3》会分三集推出，但这一集的内容绝不马虎，其故事流程和画面当属一流，都是值得玩的作品。

★★★秘技★★★

收“ペン”为盟友：首先从穿越大陆的火车的第 2 车厢中获取“鸡のエサ(鸡食)”，其次对车中央附近的箱子上的鸡使用“鸡のエサ”的话，鸡将会在角落里待命。下一步到流浪的老夫妻的帐篷中对于他们所提的“卵

を食べないか?(吃鸡蛋吗?)”问题，回答“いいえ(不)”后花100个金币买下“大きな卵(很大的蛋)”。然后把“大きな卵”给鸡使用,“ペン”就会诞生了。这之后“ペン”(本)虽会一度逃走，但他会在“ストリッチ”城市的东北方，对他搭话后即可收为盟友。

收“ハガネ”为盟友： 进入“オブザーブの塔”的遗址中，只要在几根柱子中找出“ハガネ”(钢)所变的那一根柱子，即可收为盟友。

难易度的调整和音响测试： 首先在一度通关后的存档状态下，从最开始进行游戏。然后在游戏中按下开始键，即增加了战斗的难易调整和音响测试2项菜单。难易度调整分为4级，除作为通常难易度的标准之外，还可以选择“稍难(少し强い)”、“较难(かなり强い)”、“犯规(反则)”。音响设置是把光标移到难易度调整的菜单上后再键入“下”后出现。在此处，除可以听到游戏中的BGM和效果音外，并可在听着BGM的同时，继续进行游戏。

光明力量Ⅲ 剧本2 猎物是神子

SHINING FORCE Ⅲ SCENARIO 2 狙われた神子

¥4800日元/SEGA/CD-ROM/'98.4.29/SLG

角4.1音3.8销4.1操3.8热4.0原3.7总23.5

由3部作品构成系列中第2个剧本。由玩家的行动将带给其他剧本影响的“同步nisiti结局”。使用剧本1的存档记录进行游戏时，朋友和敌人将会发生些变化，并会加入人名辞典等，加以改善原有的不足。

★★★秘技★★★

通关的特典： 当游戏通关后，再从最初开始游戏，就会附加难易度的调整。当对准难易度调整键入“下”后，即会出现音响测试。

光明力量Ⅲ 剧本3 冰壁的邪神宫

SHINING FORCE Ⅲ SCENARIO 3 冰壁の邪神宫

¥4800日元/SEGA/CD-ROM/'98.9.23/SLG

角4.3音4.1销4.2操4.0热4.3原3.9总25.0

“光明力量Ⅲ”的3部作品完结编，是以士兵“シユリアン”为主人公的。由剧本1，2的行动对剧本3带有影响的名为“同步nisiti”的系统，根据玩家可使盟友人物发生变化。前两部作用的记录存档也可在此使用。

★★★秘技★★★

通关的特典： 当游戏通关后，再从最初开始游戏，就会附加难易度的调整。当对准难易度调整键入“下”后，即会出现音响测试。

光明圣柜

シャイニング・ザ・ホーリィアーク

¥5800日元/SONIC/CD-ROM/'96.12.20/RPG

角3.8音3.9销3.9操3.7热4.0原3.8总23.0

集合了从MD时代起的热卖系列作品。此次采用了同系列第一作品相同的3D RPG的系统。可以在用多边形制作出来的原野中自由自在地冒险。人物统一以较以往更成熟的形象出现。

★★★秘技★★★

以巨脚受击： 收入一个名为“ローティ(罗迪)”的战友后，把他装备的武器“小柄”在战斗中使用，即可出现巨大的脚去攻击敌人。这大概能打掉敌人约400点的体力。如若有精灵们在场的话，在巨脚出现之前，精灵会帮其攻打敌人。这与“ピクシーアタック”有同样的效果，并在战斗结束后，得到较平常更多的金币和经验值。

用模拟手柄探寻： 打一开始就让1P侧连接“○”模式的模拟手柄相接。下一步，游戏进行过程中边按下B键边移动模拟键。这样，通常只能用X和Y键进行的探寻，现在用模拟键也可以操作，并且就连通常探寻不到的斜向方向，也变得可以查寻了。

把初期装备升级： 从最开始游戏，把主人公的名字输入为“ダブルオー”，之后，不知为什么，序幕中主人公的名字会变回“アーサー”。这样，恢复道具和“ピヨピヨサンダル”等的状态升级道具就可以较通常多收14个的形式开始游戏。

大量获取“疾风のチキン”： 从最开始游戏，把主人公的名字输入为“ZX-9R”，即可成为获取了大量提高灵敏度道具“疯风のチキン”(疾风鸡)的状态。

光明智慧

シャイニング・ウイズダム

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.7.21/RPG

角4.1音3.5销3.7操3.2热3.6原3.8总21.9

玩家是一名称为マルス的士兵，必须来解开各式各样的谜团，由于是采用透视图的技术来描绘，因此角色及怪物们的动作都相当真实，此外游戏之中还有可以靠按键连打来改变5角移动速度及魔法攻击的连打系统。

★★★秘技★★★

可看见隐藏楼梯：在有隐藏楼梯的地方打开窗户，即可看见隐藏的楼梯。

特殊的魔法：装备上“スパークオーブのみ(火花之实)”，连击B键，使之发生スパーク(火花)的魔法。以此状态装备上“マジックハンド(魔术手)”，连击B和C键，使火花的魔法遗留在此处。然后把敌人引诱至此即可轻松击毙。

超越5速的速度：装备上“ヘビーシューズ”(沉重靴子)或“モンキースーツ(猴式套装)”后，疯狂连击，5速亮灯后又将会闪灭，此状态的速度即已超过了5速。

鬼屋2

アローン・イン・ザ・ダーク2

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'96.2.23/AVG

角3.2音3.0销3.2操2.8热3.3原3.7总19.2

由个人电脑中移植而来，是名侦探艾德华继续向奇怪的事件来进行挑战的侦探AVG第二弹，在SATURN版中，不管是画面或音效等方面，均较原来的个人电脑版好上许多。

★★★秘技★★★

突然向地下倾斜：首先，在游戏刚刚开始时的地方，在房屋的入口前向左拐一直进到里面深处，再向前直走，人物会飘起，同时响起游戏结束的音乐，之后稍等一会儿，会在拿着很多宝物的情况下突然进入地下道。

滚珠

TAMA

￥5800 日元/TIME WARNER INTERACTIVE/CD-ROM/'94.11.22/ACT

角3.2音3.1销3.1操3.0热3.1原3.7总19.3

以儿童时代的铁珠玩意改变而成的次世代游戏，玩者要利用十字键将模拟真实环境的滚珠平台，作出各个不同角度的摆动，令平台上的铁珠得以滚到终点去。

★★★秘技★★★

视角比率的放大：在表示厂家(公司)标志的画面时，请同时按住L和R。这时，如果有音乐的话，表示输入成功。之后在游戏途中按下A的话，就可以使视角比率放大。

海底大战争

海底大战争

￥6800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'95.12.15/STG

角3.4音3.6销3.5操3.5热3.7原3.6总21.3

颇受欢迎的街机移植作品，玩家要操纵着潜水艇一面在海中前进并一面破坏阻碍的敌人，是一款可以2人同时游戏的STG，舞台一共有6个，一路上有许多可以增强鱼雷及火箭威力的道具。

航空产业'96

エアーマネジメント'96

￥8800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.3.22/SLG

角3.4音3.1销3.5操3.0热3.4原3.1总19.5

原本是在超级任天堂上所开发的，为一款经营航空公司的商业型SLG，玩家是一名航空公司之中的社长，要不断开发新的航路来确保乘客的使用。除了开设航线外，玩者还可以兼营酒店、股票等投资。

豪华人生游戏

DX 人生 GAME

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'95.12.15/TAB

角4.0音3.5销3.6操3.5热3.8原3.4总21.8

来自经典的桌上游戏，今集是由曾在超任及GB推出《人生游戏》的TAKARA推出的次世代版本。游戏的玩法是以转轮盘来决定所需要行的步数，在途中会遭遇到特殊事件，要以玩者这时的能力值来决定结果。虽然是大富翁类型的游戏，不过却是老少皆宜的一生，而且由于是使用CD—ROM，有相当丰富的突发事件，而且最多可以4人同时游戏。

★★★秘技★★★

在商店可以不断购物：当玩者移动到商店那一格时，先选择购入不动产一项，在决定购买时只要先把光标移到想买的一栏，然后同时按A、B或B、C，就可以继续购买。

豪华人生游戏2

DX 人生游戏Ⅱ

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'97.7.24/TAB

角3.7音3.1销3.4操3.8热3.9原3.4总21.2

是个可体验人类由生到死亡，掷骰形式的 BOARD GAME 第 2 作。添加了新的 PARAMETER，事件的数量幅度增加，而且还可以从小学或中学时代开始游戏，和前作相比较改良了不少。

★★★秘技★★★

最佳状态的角色：开始游戏后，在角色设定中选择“自分作成(自行制作)”，然后输入“タカラ(TAKARA)!?”，就可使用持有资金和 PARAMETER 都处于最高状态的角色来进行游戏了。

拥有所有道具：开始游戏后，在角色设定中选择“自分作成(自行制作)”，然后输入“モノお”或“モノこ”的名字。这样一来，就可以在拥有所有道具的状态中开始游戏了。

最大体力值：开始游戏后，在角色设定中选择“自分作成(自行制作)”，然后将名字改成“パワお”或“パワこ”，就可以在体力值处于极大的状态中开始游戏了。

最大爱情度：开始游戏后，在角色设定中选择“自分作成(自行制作)”，然后将名字改成“モテお”或“モテお”，就可在爱情度处于 MAX 的状态中开始游戏了。

豪血寺一族 3・格斗常规

GROOVE ON FIGHT

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'97.5.16/FTG

角3.8音3.3销3.1操3.5热3.6原3.4总20.6

游戏是由出名的角色“豪血寺一族”系

豪血寺一族 3・格斗常规/敌首与附送

	デミアン	
必杀技	ハレイマジック	下、左下、左+拳
	ローズフラッシュ	左（蓄气)、右+拳
	デミアンボディアタック	左（蓄气)、右+腿
连击技	ポイジンゾーン	下、左下、左+弱踢、下、左下、左+强踢、下、左下、左+回转，此命令连续输入 3 次
超重击	ピンチクラッシャー	下、下+踢
	ブルストル	
必杀技	シングルショット	下、右下、右+踢
	キラーマンティス	右、下、右下+踢
	ハンティングマンティス	下、左下、左+踢
连击技	ウイナースストライク	下、左下、左+弱踢、下、左下、左+强拳、下、左下、左+ごっつい攻击，此命令连续输入 3 次
超重击	ブラッディエグゼキューション	下、下+踢

列的人物组成的对战格斗动作游戏。和前作一样是 2 对 2 的 PAIR MATCH 形式战斗。对战中能够自由交换 PARTNER。扩张 RAM 卡专用游戏。

★★★秘技★★★

服装变换：在任一个模式均可，使用ポプラ胜利，在“KO”的显示期间把键按着不放。按 A 键会变成妇警，按 B 键会变成天使，按下 X、L、R 任何一键会穿上 BLOOMERS，按下 Y 键会穿上泳衣，按下 Z 可变成 BLAZER，按下 START 键会变成魔法师。

敌首与附送：首先用街机模式通关，则模式选择画面中出现“OMAKE”，在此可看到已过关的角色图像，过关角色在 3 人以上可使用“デミアン”，6 人以上可使用“ブリストル”，9 人以上可使用“ブリストルデビル”，必杀技如上页下方的表格所示。另外，使用所有的角色闯过街机模式后，可在“OMAKE”看到显示豪血寺系列角色图像的“GOHSERIES”项目。

豪血寺一族二人组（带扩充卡）

GROOVE ON FIGHT(扩张 RAM 付)

￥7800 日元/ATLUS/CD-ROM/'97.5.16/FTG

角-音-销-操-热-原-总-

PAIR MATCH 形式的对战格斗游戏。与单 CD 发行的游戏内容完全一样，分别在此版本连同游戏必需的扩张 RAM 卡一同发售。

合金弹头

METAL SLUG

￥5800 日元/SNK/CD-ROM/'97.4.4/STG

角 4.1 音 3.5 销 3.6 操 3.8 热 4.2 原 3.5 总 22.7

化身成特殊工作人员，运用枪和手榴弹去击倒敌人的横向动作游戏。从街机和 NEO GEO 版移植过来。乘坐放置在舞台中的战车：METAL SLUG，就可以令攻击力变得非常强劲了。扩张 RAM CARTRIDGE。

★★★秘技★★★

和 SOPHIA 教官私下交谈：首先在 COMBAT SCHOOL 模式中作成个人资料。跟着，再次选择 COMBAT SCHOOL 模式后，在 SOPHIA 教官最初的对白中按 START 键，就会相应玩者的军阶展开私下交谈了。

隐藏官阶“大魔王”：如果在学校的两项训练中获得了 1000 分，就能升级到隐藏“大魔王”阶段。这次，训练时身体会变成绿色，并且有可能使用武器中最具有威力的究极手枪。

合金弹头(连同扩充 RAM 版)

METAL SLUG(扩张 RAM 同捆版)

△△△7800 日元/SNK/CD-ROM/'97.4.4/STG

角-音-销-操-热-原-总-

从街机和 NEO・GEO 移植过来的横向动作游戏。游戏内容与普通版没有分别，不过要连同起动游戏必须品“扩张 RAM CARTRIDGE”一起出售。

合金战士美久

METAL FIGHTER MIKU

￥6800 日元/VICTORY/CD-ROM/'95.9.29/AVG

角 4.3 音 3.3 销 3.2 操 3.5 热 3.6 原 3.7 总 21.5

以 TV 动画为基础，美少女摔角选手美久活跃演出的一款 AVG，而在游戏之中，是由和登场人物选择对话指令来进行的 AVG，以及根据指令选择所使用出各种招式来进行战斗的 SLG 两部分所构成，因此在内容方面可以说是十分的丰富。

★★★秘技★★★

战胜对手：游戏通关后，在标题画面上重新选择开始。这样在刚才结果的游戏中，就能从刚打败对手处开始。

测试模式：在选择画面中，把光标移到“message type”处，设定“文字”后，一边按住 L、R，一边按住 X。然后选择继续，把光标移至“EXIT”，同时按 L、R 与 Y 键，最后回到标题画面。不要移到光标，一边按下 L、R，一边按 Z 键然后开始，此时变成测试模式。

河马大冒险

ミズバク大冒险

￥3800 日元/VING/CD-ROM/'98.10.22/ACT

角 3.8 音 3.5 销 3.3 操 4.5 热 3.5 原 3.3 总 21.6

是タイト一往年名作的情节，在土星上神话般的复活。主人公是尚年幼的小河马，使用流弹与ファイヤーサタン作战。使敌人碰上流弹而死，把它踢飞，从而打倒敌人是得高分的窃门。

★★★秘技★★★

隐藏 OPTION：在标题画面上，把光标移到 OPTION 上，按左、右、左、右、A、B、C、

A 的顺序按键，隐藏的选择就被追加了。

隐藏图画：在演示画面出现时，按 A 键 20 次，就能看见隐藏图画。

黑暗黎明

BLACKDAWN

￥ 5800 日元 /VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.4.25/STG

角2.7音2.5销2.0操2.8热3.2原2.8总16.0

是个操纵着高性能直升机和恐怖分子军队展开激战的 3D 射击游戏。这游戏的特征是在一个舞台内会设有复数的任务。不小心破坏到在友军战机，附近友军就会攻击过来的这类设计亦相当细致。

黑暗猎人(上)～异次元学园～

DARK HUNTER(上)～异次元学园～

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.4.4/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

可以一面玩冒险游戏一面学习英语的光碟。声音和字幕分别可转换成日语和英语。故事是由斯路(ツエル)和兰出现在女主角真理子就读的“慈现学园”所展开的。

黑暗猎人(下)～妖魔之森～

DARK HUNTER(下)～妖魔の森～

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.5.30/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

通过动画剧集学习英语的光碟。是《DARK HUNTER(上)～异次元学园～》的续篇。慈现学园之谜终于解开了。

黑暗之蛊

ダーク シード

￥5800 日元/GAGA COMM./CD-ROM/'95.7.7/AVG

角3.2音3.0销2.8操2.7热2.8原3.2总17.7

以 H・R 之独特世界观所构成的一款 AVG。由于这原来是从西方国家所移植而来的个人电脑版游戏，因此在游戏之中，完全都是以英语来进行的。至于在 SATURN 版之中，不仅完全收录了原版的所有声音，并且在画面的下方还有日语字幕显示。

黑暗之蛊 II

DARK SEED II

￥ 5800 日元 /BANDAI VISUAL/CD-ROM/'97.8.29/AVG

角3.3音3.4销2.9操3.1热3.1原3.4总19.1

电影“异形”的著名设计师所炮制的冒险游戏第 2 作。主角同是前作的麦克。由于往日恋人被杀，他变成了疑犯。但其实这一切都和异次元世界侵略者“古老众神”有关连，他们到底有什么阴谋呢……”

黑金战机

METAL BLACK

￥5800 日元/VING/CD-ROM/'96.5.24/STG

角3.5音3.9销3.2操3.6热3.4原3.2总20.7

移植自多年前 TAITO 的街机横向射击名作，其超高的难度与多得吃不完的强化道具是游戏的一大特色，而在 SS 版还加入了两关立体射击 BONUS STAGE。

★★★秘技★★★

增加 CREDIT 数目：在标题画面中，按住 L、R、B 及 Y 来 START，成功便可将 CREDIT 数目增加至 8 个。

非常 BONUS STAGE：当每完成一版后，便会自动进入 BONUS STAGE 里去，如果在战机上升时输入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、B、A，就可令平常的 BONUS STAGE 变成敌人与时间更多的奖分版。

映像改变：按 A 或 C，跳过开始的画面，会使废墟的建筑画面改变。

黑色/母体

ブラック/マトリクス

￥ 6800 日元 /NEC INTER CHANNEL/CD-ROM/'98.8.27/SLG

角4.4音3.6销3.7操3.7热4.3原4.2总24.0

本款游戏是设定稍作改动的，崭新的模拟 RPG，游戏以“旧约全书”为主题，故事发生在一个善恶观念与现实正好相反的世界里。主人公在多雷夷侍奉的主人被捕，为了救出自己的主人而展开了冒险。初回仅按订货额进行生产。

★★★秘技★★★

光标高速移动：在仪试和装备的画面中按 Z 键，光标向下高速移动，同样的，按 Y 键，光标高速向上移动。

隐藏商店：隐藏商店的场所如下，第 4 章…“战斗其ノ参”之后，将光标移至城市地图的右上方，点中光标颜色变成绿色的地

方即可。第8章…同商人对话10次，第9章…在蒂亚伯洛斯(ディアボロス)将菲姆(フイム)收入队中后，和在菲姆(フイム)呆的地方出现的舅鲁(ジ｜レ)对话10次。

熟练度表示：在第5章的城市和帕利台(パリティ)交谈后，本章的末尾帕利台(パリティ)加入队伍后，选中(パリティ)旁边建筑物的入口，于此处付3000日元品尝完料理，在参数画面按Z键，熟练度将以参数形式表示，另外，当熟练度为255时，将会发挥数据一倍的数值的威力。

第6位主人：游戏开始后在“ご主人样を选んで下さい”画面，依次按X、Y、Z、A、B、C，开始键，就可以选择0为主人了。

黑鹰怒火

BLACK FIRE

¥5800日元/VIRGIN INTERACTIVE/CD-ROM/'95.12.22/3D-STG

角3.1音3.1销2.9操2.5热2.9原2.6总17.3

《BLACK FIRE》是一只完全依据真实直升机操作原理来制作的游戏，在每一个MISSION中，玩者也要凭个人之力对抗所有的敌人，可选用机枪至火箭炮等五种不同火力的武器。

★★★秘技★★★

无敌：首先在标题画面顺序按住A、B、C三个键，然后顺序放开C、B、A后按B、A、B、Y，接着按住X来按↑、↓，而在按↓的时候放开X，如果听见效果音便算成功，此时在游戏里玩者的战机便会变成无敌状态。

自动补满燃料及弹药：在标题画面顺序按L、A、Z、Y、A、↓及↓，听到音效后在游戏中只要按暂停及解除暂停，便可自动补满燃料及弹药。

选择任务：在标题画面里，先顺序按住C、B、A、↑、L，然后顺序放开A、C、L、↑，听到音效便代表成功输入秘技，这时只要在游戏进行中按住A、B、C、↑来按L便可跳到下一个任务去，而按住X、Y、Z、↑来按L则可返回前一个任务。

ムービー欣赏：在选择模式的画面中，依次按下Z、A、Z、A、B、A、B、Y、C、A、C、A，即可欣赏全部的动画。

嘿嘿嘿的鬼太郎 幻冬怪奇谭

ゲゲゲの鬼太郎 幻冬怪奇谭

¥6800日元/BANDAI/CD-ROM/'96.12.27/AVG

角4.0音3.8销3.0操3.2热3.0原3.0总20.1

将妖怪漫画家——水木茂的畅销漫画制成游戏软件，其特点是突出原作诡异气氛，各种妖魔的逼真画面，倍增恐怖感的效果音。游戏采用了以原作为中心的音乐小说的形式。

横断美国 超级问答

アメリカ横断 ウルトラクイズ

¥5800日元/Victor Inc./CD-ROM/'95.10.27/ETC

角3.1音3.4销3.2操3.3热3.6原3.5总20.0

十分受到欢迎的电视节目“美国横断大猜谜”之游戏化，问题则收录了过去所出现过的将近一万题，而且画面也是由节目中直接实写的影像，因此相当有实际在节目中比赛的气氛，此外游戏中也有独创的4人对战模式。

呼啸格斗

CROWS THE BATTLEACTION FOR SEGA SATURN

¥5800日元/ATHENA/CD-ROM/'97.12.18/ACT

角3.0音2.5销2.5操2.4热2.8原2.5总15.6

以一些不良份子做主角，是一只传统横向动作格斗游戏，当中每一人物都有个人风格。而每一人物都有不同特性及绝招，相当有趣。

★★★秘技★★★

增加CONTINUE次数：在进入游戏指着1P START，然后再按L+R。每按一次便会加一次CONTINUE。

花式台球2～传说的强者～

SIDE POCKET 2～传说のハスラー～

¥6800日元/DATA EAST/CD-ROM/'95.3.31/SPG

角3.1音3.3销3.4操3.2热3.3原3.1总19.4

人气桌球游戏《SIDE POCKET》的续篇，以实写影像制成的美式桌球游戏，除了故事模式加插了很多片段外，游戏共有5种不同模式可供选择，内容相当丰富。

★★★秘技★★★

了解攻略法：在这个谋略游戏的谋略选择画面出现后，同时按L、R、X、Z、B、START键，画面上就会提示如何攻过这一面，依此法攻过16面，在示范画面结束后，就会追加

17 到 32 面新的游戏。

续关次数的增加：在电唱机画面上的曲名显示窗口选择 END，按 A 键 5 次或 7 次或 27 次，待一秒钟后音乐响过，续关的次数就会与刚才击 A 键的次数相应，分别增加 5 次、7 次和无限次。

模式的增加：如在联赛模式(トーナメント)阶段保持全胜，储存数据，那么在模式选择画面就会增加“Challenge Fats”。

花式撞球 3

SIDE POCKET 3

¥5800 日元/DATA EAST/CD-ROM/'97.7.18/SPG

角3.2音2.8销3.2操3.4热3.5原2.9总19.0

即使打球的方向及大小力度一样，球的转动及走位都不一致，能够追求真实的桌球游戏。画面比上集更加逼真，共有四个模式可供选择。

花小路大作战

プリクラ大作战

¥6800 日元/ATLUS/CD-ROM/'96.11.15/ACT

角3.9音3.2销3.0操3.0热3.0原3.1总19.2

非同寻常的俯视视角是本款游戏的特征。主人公是本公司的格斗游戏“豪血寺一族”系列中颇受人喜爱的人物克拉拉(クララ)。把敌人变为动物的攻击和威力巨大的链锤攻击，全是最高程度的攻击。

花组对战宝石方块

花组对战 COLUMNS

¥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.3.28/PUZ

角4.7音4.0销4.0操4.0热4.1原3.6总24.3

将采用美少女角色受欢迎的作品《SAKURA 大战》和 SEGA 以往名作《COLUMNS》合体制作出来的游戏。玩者可使用《SAKURA 大战》的角色在《COLUMNS》中大展身手，为了能在《COLUMNS》中进行对战，在游戏中添加了反击的规则。另外亦可以 1 个人玩元祖《COLUMNS》。

★★★秘技★★★

CINDERELLA 模式的隐藏角色：在选择 CINDERELLA 模式时，一面按 L 和 Z 一面按 C 的话，就可以使用到藤枝 AYAME 和帝剧三人娘，而一面按 R 和 X 一面按 C，就可以使用到米田一基。

增加宝石种类：用《SAKURA 大战》过关数据，就可以选择过关角色开头的宝石。另外，到达与所有角色一起的 ENDING 时，就可以选择到《SAKURA 大战》光标形状的宝石了。

在故事中使用雅美：用桐岛 DANNA 来玩故事模式，在舞台 2 和 AYAME 对话中选择“言うこと闻く(听话)”，从下轮游戏开始，就可以在故事模式中使用到藤枝 AYAME 了。

在故事中使用米田：用アイリス来玩故事模式，在舞台 2 和米田的对话中选择“浪曲听(听浪曲)”或者转变成 TIME OVER。跟着打爆舞台 2，从下一轮游戏开始就可以在故事模式中使用米田一基了。

在故事中使用三人娘：用李红兰来玩故事模式，在和三人娘的对话中选择“デトた件丑插〕邀请去约会)”，从下一轮游戏开始，就可以在故事模式中使用帝剧三人娘了。

1 人专用的舞台选择：选择 1 人专用，令规则选择画面出现。跟着在这画面中将光标指向“パズル(PUZZLE)”，然后一面按右、R、Z 一面按 A 键。接着下来一如以往地选择自己喜欢的角色再开始游戏，就可以选择到包括舞台 51 至 90 的隐藏舞台在内的全部 90 个舞台了。

滑稽幻想

ファンキーファンタジー

¥5800 日元/吉本兴业/CD-ROM/'96.12.20/RPG

角3.6音2.8销2.4操3.0热2.8原3.0总17.6

以拥有极多搞笑艺人的影视制作公司而闻名的吉本兴业赠送的充满讽刺意味的模拟 RPG 游戏。是以ナインティナイン和间宽平为首的 40 人以及吉本的演员们在立体世界中展开的神奇冒险。

滑稽头拳击手

FUNKY HEAD BOXERS

¥5800 日元/吉本兴业/CD-ROM/'97.1.10/SPG

角3.4音2.5销2.8操2.8热3.2原3.3总18.0

将街机同名作品加以修改再移植过来。出场角色均由吉本兴业的年青艺人所构成。面孔中拳时会产生变形，颇具特色。

滑稽头拳击手 加强版

FUNKY HEAD BOXERS＋

¥5800 日元/吉本兴业/CD-ROM/'97.5.2/SPG

角3.6音2.7销2.5操3.1热3.2原4.0总19.0

同名作品 POWER RP 版。和前作有 3 个不同之处：攻击回避动作变得容易使用，序版游戏难度降低以及可以使用 4 个隐藏角色和首领角色。

踝兄弟剧场第一卷～麻雀篇

踝兄弟剧场第一卷～麻雀篇

¥ 5800 日元/ARRWONA、YUMEDIA/CD-ROM/'96.6.28/TAB

角3.8音3.0销2.8操2.8热3.0原3.1总18.4

另一只由历史悠久麻雀游戏生产商 CHATNOIR 监修的另类麻雀游戏，以造型极度古怪的踝兄弟为题材，玩者可以选择详细地说明各角色资料的故事模式，和任意选择对手的自由对战模式。

幻想水怪

VIRTUAL HYDRIDE

¥ 5800 日元/SEGA ENTERPRISES/CD-ROM/'95.4.28/A・RPG

角3.6音3.8销4.0操3.2热3.8原4.1总22.6

以个人电脑版《V.H.1》的世界观与怪物设定作蓝本的立体 A・RPG，相比起旧作画面使用了多边形和材质贴图技术的确有焕然一新的感觉，玩者为了要把在妖精国出现的魔王打倒而进行冒险。

★★★秘技★★★

能选择特级：在上级里打穿游戏的话，在难易度的设定中将出现特级。

当场复活：在受到敌人攻击体力为 0 的瞬间，抢在比赛结束的标识出现之前，迅速吃药的话，比赛结束的标识将不出现能继续游戏。

雷击之剑：在草原的某处，有地图上没有标识的一个电梯，在这电梯下面隐藏着雷击之剑。

泉水的秘密：在旷野里一定存在着 2 汪泉水。由于地图上没有标识，所以要把有 3 块岩石的地方作为目标寻找。在 2 汪泉水处，你可以得到念咒恢复体力及除毒的功效。

引换所的秘密：只是在初级和中级模式下开始游戏时，才会在地图的某处出现宝物引换所。在里面，和得分兑换，能得到武器和宝物。

幻想水浒传

幻想水浒传

¥3800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.9.17/RPG

角3.9音3.3销3.5操3.3热3.8原3.3总21.2

由 PS 发行的模拟水浒传的土星游戏移植版，由 108 名之众多英雄将其伟力借给某解放军之领袖，是一款超值软件。

★★★秘技★★★

第 9 本书：将 8 本“ふるい本”收集全后，交给管理图书馆的ユーゴ，书架将被书填满。此时，同时按下 L 和 R。可看到第 9 本书“かさあのじつろく开发につき”。

恐怖浴场：在解放军的根据地(トラン湖)の城的一个浴场里，设置了 6 个“のろい人形”，其后，它们的眼睛会发光。再进一步设置 2 个“らくがき”，画面突然变暗，可以欣赏到らくがき双眼流血的画面。

幸运、金运的封印球：从游戏开始一直进展到回到テオドール的家。然后，在与テッド结伴前，从家里出来，主人公独自来到サラディ街右上部位的某个屋子，就可得到幸运封印球。另外，和テッド一起去时，可得到金运封印球。

变更战斗视点：收集红、蓝、黄、绿、白、黑、粉诸色颜料，将其转交イワノフ。壁画完成之后可得到一架远视镜，在战斗中可更换视点。

幻之黑巴斯

幻の BLACK BASS

¥ 5800 日元/MAKE SOFTWARE/CD-ROM/'97.3.28/SPG

角3.3音3.0销2.6操3.3热3.4原2.9总18.5

设定成少年梦中所遇到的事情，充满魔幻色彩的作品。在限定时间内要运用技术去钓取设置于每个舞台的鱼类，最后就要去钓幻之黑鲈鱼了。

荒漠动物～世界饲育选手权～

ばくばくアニマル～世界饲育系选手权～

¥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.11.10/PUZ

角4.1音3.4销3.7操3.7热3.6原3.5总22.0

由动物及饲料形状所构成方块的一款落下型 PUZ，且 CG 所描绘的角色们也都十分的可爱，而虽然是由街机版所移植而来，但游戏中不仅有 SATURN 独创的循环战模式、饲育技术者模式，而且也追加了动物。

皇家骑士团

传说のオウガバトル

￥ 5800 日元 /RIVERHILL SOFT/CD-ROM/'96.11.1/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

这是由 SFC 版移植而来。它将向您再次展现现实计时方式和真实的战略性超级版的游戏系统。多余的细微部分我们并设有苛刻入微，而是实现了极高的完成度。在 SFC 版中并不能让情节篇部分读取进度。而这里却很好地解决了这个缺点。

★★★秘技★★★

隐藏模式：在输入名字的地方请您输入“VOICE/ON”的字样，那么我们就可以听到在游戏过程中曾经播放过的音响效果。如果我们在同样的地方输入“MUSIC/ON”的字样，我们就可以听到使用游戏过程中播放的音乐。

隐藏的剧本：在输入姓名的时候，请输入“ファイアクレスト”的字样，那么我们就可以玩一个名叫“ドラゴンズヘヴン”的隐藏剧本。如果输入的名字是“サージエム”的话，再输入名字“サイノス”(如果你是男性)或“アーウインド”(如果你是女性)。那么就可以玩隐藏剧本“剑，取りし者”了。不管是哪个剧本，破关后，我们都能看到正常状态下所不同的结局。

让时间的流速加快：在游戏中，因你正在作战而时间流失的时候，你就可以连续地按动 B。那么时间的流失就会加快。如果你使用附带连射功能的手柄的话，那将更加迅速与舒适。

皇家骑士团 2

タクテイスオウガ

￥ 5800 日元 /RIVER HILL SOFT/CD-ROM/'96.12.13/SLG

角 4.2 音 3.9 销 3.8 操 3.7 热 4.2 原 3.8 总 23.7

作为非常受欢迎的“传说のオウガバトル”的续篇来说，实现了完成度较高的 SFC 游戏的再移植。它对声音进行了一定的处理，又提高了力量值，故事性与战略性都在此有了充分的体现。

★★★秘技★★★

音乐测试：选择“NEW GAME”进入到姓名输入画面输入“MUSIC_ON”。于是，在游戏中途就一直可以听音乐。而且在完全攻关之后，音乐曲数和 SFC 版都会增多 3 个曲目。

天鹅座调查报告：选择“NEW GAME”并将名字输入成“でねぶ　れぽーと”于是，你就会看见魔女デネブ等所有出场人物的概况，还可以给她看美丽的图解。并且，在隐藏状态下出场的人物起初很少，随着游戏的进度，将不断增加。

皇龙三国演义

皇龙三国演义

￥ 5800 日元 /XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.12.6/SLG

角 3.0 音 2.7 销 3.0 操 3.3 热 3.8 原 3.8 总 19.6

以三国时代为背景，各路英雄展开混战，因为该游戏以实际时间来进行，所以充满了紧迫感。由玩家们来担任的武官掌管内政、外交，在战斗中积累经验，逐渐成长，积聚了统一中国的力量。

黄方块之路

イエロー ブリック ロード

￥5800 日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'96.8.30/AVG

角 3.1 音 2.4 销 2.3 操 3.2 热 3.0 原 3.3 总 17.4

以著名童话作品“オズの魔法使い”为题材的冒险游戏，一点也不象解难解谜语，而可以象读一本书一样玩下去，游戏者将与在原作中就已为大家所熟悉的狮子，“ティンマン”、“かかし男”3 人一起踏上冒险的旅途。其特征是在游戏中也有 RPG 风格的战斗镜头。

辉水晶传说阿斯塔尔

辉水晶传说アスタル

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.4.28/ACT

角 3.1 音 3.5 销 3.5 操 3.3 热 2.8 原 2.9 总 19.2

由女神从宝石中做出的小男孩“アスタル”为主角的一款动作游戏。而アスタル的动作几乎都是抱起巨岩、举起大树、或投掷敌人等等非常需要掌握住时机的动作。此外还可以配合肩上的鸟来进行特殊攻击。

★★★秘技★★★

隐藏的道具：第一关在救了鸟之后，稍微前进并往地面击打后，就会出现使相性计量表达到最大的隐藏道具。

便利的指令一览表：首先要装 KZP 侧的控制器，之后进入调整画面并以 2P 的控制器依照左、右、左、右、上、下、L、R、START 键的顺序按下。如此之后就会出现秘密模式，主角的人数可以上升至 99 人之多。接下来在标题画面时，用 1P 的控制器依序按下上、下、左、右、L、R、A、Y、C、Z、B、X 之后，就可以来选择舞台了。还有当以秘密模式开始游戏时，在游戏之中暂停后并按下如本页右下方表之中的指令之后，就可以得到无敌、体力回复、自爆等等的各种特殊效果，非常有利于游戏的进行。

毁灭

DOOM

¥5800 日元/SOFT BANK/CD-ROM/'97.7.11/STG

角 3.1 音 3.0 销 2.8 操 2.9 热 3.5 原 3.1 总 18.4

收录了《DOOM》、《DOOM II》这两个在美国掀起大热潮作品的完全移植版。玩者要在 3D 迷宫中展开探索，一面击倒过来袭击的怪物一面寻找出口。适合 18 岁以上的朋友，对应 SHUTTLE MOUSE，对战 CABLE。

毁灭集团

マスデストラクション～お父さんにもできるソフト

¥5800 日元/BGM JAPAN/CD-ROM/'97.11.20/STG

角 3.0 音 3.0 销 3.6 操 2.8 热 2.6 原 2.6 总 17.6

为第三次世界大战。操作着特殊的战车，来完成各国赋予的使命。有二十四个国家可以进行五次运动。每进行一次运动时，都可看到特别的电影。

混乱控制

カオスコントロール

¥ 5800 日元 /Virgin inc./CD-ROM/'95.12.29/STG

角 2.4 音 2.8 销 3.1 操 2.8 热 2.6 原 2.6 总 16.2

总共由 12 个舞台所构成的一款 3D 射击游戏，故事是外星人ケシユラーン利用了人类往宇宙发出的和平信息，并且以这个资料为基础，阴谋准备要来侵略地球，而玩家的目的，就是要保护地球而不受到他们的侵略。

混乱控制 复刻版

カオスコントロール リミックス

¥ 00 日元 /VIRGIN GAME/CD-ROM/'96.11.22/STG

角-音-销-操-热-原-总-

为先行发卖的“カオスコントロール”之小改进版。游戏内容不变，增加了细微的改编，采用高解像方式，画面更加鲜明，另外可以对应游戏手枪且可供二人同玩。

混乱战车

バトルバ

¥ 6800 日元 / 日本 VICTOR/CD-ROM/'96.12.13/ACT

角 3.4 音 3.1 销 2.9 操 2.8 热 3.1 原 3.4 总 18.7

从上俯视战斗画面，无数战车混战在一起的战车式动作类游戏。6 台个性丰富的车上搭载着导弹和激光等武器，以破坏对手的战车为目的的游戏。最多可以 6 人游戏的对战模式是人数越多越有意思。

★★★秘技★★★

使用 BOSS 角色的方法：哪种机器都没关系，打穿故事模式，获得 B 级称赞。于是就能从下面的比赛开始使用“GellBates”。然后再一次打穿故事模式就能使用“DorryYates”。再打穿一次就能使用最终老板“GatoYamada”。这 3 个老板角色可以在全部的模式中使用，理所当然也能自由改造。

用日期改变读取进度画面：在某个规定的时间内，玩对战模式的话，选关之后的读取进度画面成为通常看不到的隐藏的图示。这个期间是 1/1～1/4 的正月，2/14 的情人节，7/25～8/15 的暑假，8/16～9/1 做作业吗，12/24～12/25 的圣诞节，一共 5 个。

司机的恶毒挣扎：在交战中，自己的车被打坏了，成为只剩司机的状态下。在这个状态下，可以操纵司机，帮助己方，也可以干扰敌人。用方向键移动，同时按 L 和 R 键，就伏倒而无敌。其它的按键则是跳跃。另外，

辉水晶传说阿斯塔尔/便利的指令一览表

效果的种类	指令输入方式
变为无敌状态	上、Y、左、A、下、B、右、C
可进行多次的体力回复	下、R、上、L、X、A、Y、B、C、右、左
立即自灭	L、A、R、C、B

夺取敌人的补给物质逃走或是身体点着火，将其移给敌人，这也可以。

火热火热 7

WAKU WAKU 7
￥5800 日元/SUN SOFT/CD-ROM
/'97.6.20/FTG
角 4.1 音 3.4 销 3.2 操 3.5 热 3.6 原 3.4 总 21.2

移植自街机和 NEO GEO 版的对战格斗游戏。储满“WAKU WAKU 显示棒”就可令必杀技 POWER UP，发动到 SUPER MODE，继而使用到心跳加速 ATTACK，甩皮甩骨 ATTACK 等能力了。扩张 RAM CARTRIDGE 专用。

★★★秘技★★★

OPTION 的添加设定：在 TITLE 画面中，一面按上、X、Y、Z 一面按 START。这样就可以多了 OPTION。

使用 BLACK：在街机模式的角色选择画面中，一面按下键一面按 L，跟着再决定角色，就可选择和使用人物相同颜色的角色。不过，如果交战时，就会变成相同颜色的相同角色，很难战斗了。

台词选择：在对战乱入时和分出胜负后，胜利台词出现前按随便一个攻击键，台词就会相应该键钮作出变化了。

火热火热 7(附扩充 RAM)

WAKU WAKU 7(扩张 RAM 付)
￥7800 日元/SUN SOFT/CD-ROM
/'97.6.20/FTG
角-音-销-操-热-原-总-

是个收集 WAKU WAKU BALL，有 7 名角色的对战格斗游戏。除游戏光碟外还附上起动光碟必须要用的扩张 RAM CARTRIDGE，是一个十分热销的版本。游戏内容则和普通版没有分别。

火热噗哟迷宫

わくわくぷよぷよ ダンジョン
￥5800 日元/COMPILE/CD-ROM/'98.4.2/RPG
角 4.3 音 3.6 销 3.8 操 3.8 热 3.8 原 3.2 总 22.5

本游戏是称作机器脸的人物们的大会合。每次玩儿时，构造都会产生变化的 6 个有魅力的人物，他们的目的就是打败 BOSS。熟悉的人物可以广泛的接洽，迷得不得了。玩家可以选择アルル、ルルー、ジエゾ 3 个人。第一版的独创原形被一同使用。

★★★秘技★★★

空腹サラバ：当身份显示上出现“何か食べないともうダメだ!”时，祈祷恢复精神的魔法阵，降低的攻击力就复元了。或吃饭或走出迷宫，绝对不能空腹。

カー君激光束：カーバンクル处于空腹状态时，在地面放置食物。这个食物和怪兽重叠，カーバンクル就会向怪兽发射激光束。

首领复活：再次进入迷宫，在最上层使用怪兽的卷轴，已经被打倒的首领人物就会复活。

火热妖怪

わくわくモンスター
￥5800 日元/ALTRON/CD-ROM/'98.7.30/PUZ
角 3.7 音 3.4 销 3.3 操 3.3 热 3.3 原 3.9 总 20.9

本游戏是在下落游戏中加入怪兽成长的软件。目的是对战获胜，并使怪兽成长起来。在使重叠在一起的 3 个相同类型的障碍消失，无论哪个障碍被多消去一点，怪兽的形态都会不同。培育成功的怪兽共有 50 种以上。

★★★秘技★★★

2 位女神：在故事模式的人物选择画面上，选择哪个人物都可以，按“上”和 B 同时选定，就能使用女神アゼリア。如果按“下”和 B 选人，就能使用女神ルアージユ。

高难水平：在对战方式的调整难易度的画面上，一边按 L 一边按 X，难易度就会以“むずむず”，改变到更难的“ちょ～むず”水平。

选关：在故事模式中，在选择人物后显示故事的画面上，一边按 X、L、R，一边按 Z，画面就会出现“STAGE1”。用方向键的左右对这个显示进行改变的话，就能从自己喜欢的关开始游戏。

工作人员表：难易度设定在“むずい”上，故事模式在接关 5 次以内通过，就可以看到工作人员表了。

火焰职业摔角联盟 S 6 人混战

ファイヤープロレスリング S 6 MEN SCRAMBLE
￥6500 日元/HUMAN/CD-ROM/'96.12.27/SPG
角 4.0 音 3.2 销 3.6 操 3.7 热 4.2 原 3.6 总 22.3

曾在 PC、超任上大红大紫的人气毓的土星版。游戏延用前些时候发卖的外传“ブレイジングトルネード”的系统，并加以改进，使游戏模式更加充实。

★★★秘技★★★

24 位隐藏摔跤选手：在模式选择画面，

火焰职业摔角联盟 S 6 人混战/24 人的隐藏技

隐藏摔角手的得意技一览表☆表示必杀技

次重量级		
姓名	**技名**	**指令**
マイテイボウイ・スミス	オクラホマスタンピード☆	抓住后 C
	捻り式パワースラム	左右反击 B
	ダイビングエルボードロップ	台角 A+B
	カナディアンバックブリーカー	抓住后 C
	アバランシユホールド	抓住后 A+B
ブラック・パンサー	K ドリラー☆	抓住 CF
	ドロップキック	站立 C
	叩き付けブレーンバスター	抓住 C 上
	リバースブレーンバスター	背住 C 上下
	急所蹴り	背返 B
ダイナミック・キッド	スーパーダイビングヘッドバット☆	台角 B
	剃刀ブレーンバスター	抓住 B 上
	チンクラッシャー	抓住 B 下
	ジャンピングツームストンパイルドライバー	抓住 A+B
	ヘッドドロップ(颜面)	面向上头 C
マスク・ド・パンサー	タイガースープレックス☆	背住 C 左右
	ローリングソバット	站立 A+B
	スペースフライングタイガーアタック	跑向场外 C
	旋回式ボディプレス	台角 A+B
	高角度ジヤーマンスープレックス	背住 A+B
マスク・ド・パンサーII世	タイガードライバ☆	抓住 C 下
	トペ・コン・ヒロ	跑向场外 C
	タイガースープレックス	背住 C 上下
	タイガースープレックス'85	背住 C 左右
	ローリングジヤーマンスープレックス	背住 C+B
グラン・マリポーサ	ウラカン・ラナ☆	抓住 C 上
	ウラカン・ラナ	反击 B
	トペ・スイシーダ	跑向场外 C
	飞びつきスイング DDT	台角 A+B
	ジャンピングバックドロップ	背住 C 左右
マスカラ・イーグル	フライングクロスチヨップ☆	跑动中 A
	フライングボディアタック	跑动中 B
	フライングボディプレス	台角 B
	ダイビングボディアタック	台角 A+B
	ジャンピングボム	抓住 A+B
マスカラ・コンドル	フライングクロスチヨップ☆	跑动中 A
	ボディシザース	跑动中 B
	モンキーフリップ	跑对角线中 A
	ダイビンボディアタック	台角 A+B
	ロメロスペシヤル	扫腿脚 B

选择ビクトリーロード的 HWA ヘビー级统一シングルチャンピオンシップ或 HWAJr.ヘビ一级统一シングルチャンピオンシップ。在这里如果战胜了特定的团体就会出现隐藏选手。隐藏选手出场的是 VIEWJAPAN5 人、OLIVEJAPAN6 人、新生 IW3 人、雪国プロレス 1 人、WWC2 人、THREE-A2 人、格斗家 1 人。胜过ヘビ一级的所有团体后，就出现隐藏团体 HIDE。战胜他们，还可使用 4 位隐藏选手。隐藏选手的必杀技如上页表格所示。

服装变更：任选一模式进入游戏，然后在比赛前的读取画面中按住方向键和开始键以外的键，服装颜色就会变化。

霍德

ザ・ホード

¥5800 日元/BMG Victor/CD-ROM/'96.3.8/SLG

角 3.2 音 2.7 销 2.8 操 2.7 热 3.0 原 3.2 总 17.6

从村子的开拓到战斗，主角必须负责这些种种的工作，而在约五十年前应该被打倒的大食饿鬼ホード复活了，而偶然间获得骑士称号并被授与领地的主角，为了骑士之名要来进行战斗。

★★★秘技★★★

剧情过关：首先，在游戏中同时按上和 A、B 并暂停，之后顺序按“下”、A、“左”、“左”、“下”、A、A、“右”，解除暂停会突然出现剧情过关。

提高所持钱数：游戏中同时按 A、B、上，并暂停，之后顺序按左、A、A、B、左、A、右、下，解除暂停，便可提高所持钱数。

无敌的村子：游戏中同时按 A、B、上，并暂停，之后顺序按下、下、右、A、下解除暂停，即使是村子被破坏也不会游戏结束。

全部装备：首先游戏中按 A、B、上，并暂停，之后顺序按 B、右、A、左、左、下、右、A、A、左解除暂停，便可使用全部道具与武器。

提高速度：首先，游戏中按上、A、B，并暂停，之后按顺序按 B、右、A、B 解除暂停，チャンシー的跑的速度加快 2 倍。

主人公无敌：首先游戏中同时按上、A、B，并暂停，之后顺序按 B、上、右、下、A、下、A、右，解除暂停，余是主人公变为无敌。

击出

WIPEOUT.(ワイプアウト)

¥5800 日元/SOFT BANK/CD-ROM/'96.7.12/RAC

角 3.6 音 3.5 销 3.5 操 3.2 热 3.8 原 2.1 总 19.7

本游戏是以 21 世纪的摩托运动为题材的。玩家搭乘浮在空中的反重力机车，奔驰在世界的 6 个环线上。不只是快速行驶，在飞驰中还要使用各种宝物，要具有战略性的眼光。

★★★秘技★★★

上级级别和隐藏路线：在主菜单的画面上，用光标选择“STAR TRACE”，同时按 A、B、C、Z、左。这样，不用完成“VENOM CLASS”就可以玩“RAPIER CLASS”了。还有，在主菜单画面上，用光标选择“OPTIONS”，同时按 L、R、B、Z、X、上的话，就可以在“SINGLE RACE”和“TIME TRIAL”中加上隐藏的路线“FIRE STAR”。

击出 XL

ワイプアウト XL

¥5800 日元/GAME BANK/CD-ROM/'98.3.5/RAC

角 2.5 音 4.0 销 2.3 操 4.3 热 4.5 原 4.3 总 21.8

本游戏是以浮游感和速度感而颇受好评的赛跑游戏的续编。增加了赛跑中使用的宝物，更加突出了战术性。一共有 6 种路线，依据速度的不同分为 3 组。不能用其他机种再现表现出来的光源处理是本游戏的不足之处。

击穿!

Break Thru!

¥5800 日元/翔泳社/CD-ROM/'95.9.22/PUZ

角 2.6 音 2.7 销 2.7 操 3.1 热 3.0 原 3.2 总 17.3

将完全深埋在墙壁之中的方块消去的一款 PUZ，只要有 2 个以上同色的方块连接在一起的话就可以消去了!而在游戏中还会出现有利于游戏进行的道具以及妨碍玩家的岩石及蜘蛛。此外也可以两人来同时进行对战。

机动战舰抚子～最终仍然是“爱的胜利”

机动战舰ナデシコ～やっぱり**最终**は“**爱**が**胜**つ”

¥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.5.2/AVG

角 4.3 音 3.6 销 3.6 操 3.4 热 3.6 原 3.5 总 22.0

在日本十分受欢迎的电视动画片“机动战舰”变成恋爱 ADVENTURE 游戏。游戏的故

事总共 7 章，每一章分别有两款模式，在战舰内与女孩子们结交的 ADVENTURE MODE 及使用 REAL TIME MOVIE 进行的 BATTLE MODE。把画面显示出来的指令立即输入是这游戏的对战特色。

★★★秘技★★★

把游戏完全完成的奖励：若游戏完成为 HAPPY ENDING，在附录一内会多了一个项目“スコァァタツワ”可供追加选择。这个项目只有战斗场面，是争 SCORE 的竞技模式。进一步再次把游戏完成，在附录一内便会出现特别剧情“ゲキガソガ”，而在第 3 次，第 4 次把游戏完全完成后，在附录二就能听到各种不同的“NG”声音及可以追加观看此游戏的 TV“CM。

机动战舰抚子 三年的空虚

机动战舰ナデシコ The blank of 3 years

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.9.23/AVG

角 4.4 音 3.9 销 3.7 操 3.7 热 4.2 原 3.7 总 23.5

以麻宫骑亚漫画为原创脚本的动画片的有声小说化。故事把从电视版的结局到剧场版间未提及的 3 年搬上舞台，麻宫骑亚设计的游戏独创角色ラビォ亦有登场。

机动战士 Z 高达后篇·奔向宇宙

机动战士Zガンダム后编·宇宙を驱ける

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.9.25/STG

角 4.2 音 3.7 销 3.1 操 3.4 热 3.3 原 3.2 总 21.0

97 年 4 月发售的同名作品后篇。游戏故事发展是由 TV 版的中段至最终部份。今作终于有可变 MOBILE SUIT，Z GUNDAM 正式登场。此外，能够随时自由变形是生存的攻略之一。

★★★秘技★★★

继续变化：在有过关数据状态下开始游戏，继续后的台词随关数不同而变化。

使用“前编”的数据：在保存“前编”数据的状态下开始游戏，则出现以下效果：①标题画面不同于通常状态；②闯关开始时“前编”的飞行员水平被承继；③两个隐藏关可供游戏，此时自机更成为百式。

机动战士 Z 高达前篇·ZETA 的鼓动

机动战士 Z GUNDAM 前篇·ZETA の鼓动

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.4.25/STG

角 3.7 音 3.6 销 3.0 操 2.6 热 3.1 原 3.0 总 19.0

以前发售的《机动战士 GUNDAM》续篇。游戏总共分为前后 2 集，此游戏属于前篇，内容构成是由 TV 版的故事开始至中段。游戏系统沿袭以往前作，整体却以前作更出色。

机动战士高达

机动战士ガンダム

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'95.12.22/ACT

角 4.4 音 3.8 销 3.7 操 3.6 热 4.0 原 3.8 总 23.3

以电影版的“高达”故事为基础所做出的游戏，玩家则是高达的驾驶员アムロ·レイ，必须进行这一年的战争，虽然是横卷轴的 ACT，不过却会有从前方或者是画面深处出现的敌人，整体上也有相当 3D 的感觉。

★★★秘技★★★

动画测试：首先要必须过关之后，回到标题的画面。此时再按照 A、X、B、Z、C 的顺序来输入指令，接着在标题画面就会出现动画选择的文字。这个时候可以利用十字键的左右来改变数字，而按下 C 键就可以决定如此就可以看到游戏中数字所对应的动画了。

舞台选择：首先不论是在何种的难度之下先过关了 8 次之后，在接下来回到标题画面的时候，依照 A、Y、C、B 的顺序按下按键，如此在标题画面就会出现舞台选择的文字。这个时候可以利用方向键来选择自己所想要前往的舞台及地区。而按下了 C 键决定之后，就可以从玩家所选择的舞台及地区来开始进行游戏，不用从头慢慢打了。

游戏开发人员文字消失：在爆机画面出现时，只要顺序按 A、X、B、Y 就能令游戏开发人员的文字消失，而再输入一次这指令就可使文字重现。

机动战士高达·吉兰的野望

机动战士ガンダム·ギレンの野望

￥6800 日元/DANDAI/CD-ROM/'98.4.9/SLG

角 4.4 音 3.9 销 4.0 操 3.7 热 4.5 原 4.1 总 24.6

杰作卡通“机动战士ガンダム”的背景，一年战争插曲的游戏化，玩家是ジオン公国的ギレン总帅，和联邦军的レビル将军，目的为己方获胜。TV 版“机动战士·高达”自不用说，OVA 版的“ガンダム”系列中出现的飞行员和モビルスーツ亦多数登场，一年战争氛围忠实再现，游戏系统秀逸。

机动战士高达外传 蓝装

机动战士 GUNDAM 外传 THE BLUE DESTINY
￥14400 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.8.29/STG
角-音-销-操-热-原-总-

获得好评的《机动战 GUNDAM 外传》系列，3 只一套发售。特别附送的 CD 不单只有外传系列的 BEST DATA，攻略及 TVCM MOVIE 都收录在内，是一套经典动画的 3D 射击游戏。

机动战士高达外传Ⅰ·战栗之蓝

机动战士ガンダム外传Ⅰ·战栗のブルー
￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'96.9.20/STG
角 4.2 音 3.5 销 4.2 操 3.6 热 3.8 原 3.7 总 23.0

与超人气卡通"机动战士ガンダム"同时代，从另一视点出发展开情节的 3D 热战，由全 3 卷构成系列的第一款，形象立体，动作秀逸。

★★★秘技★★★

选关：难易度不拘，关键是游戏通关一次，于是"STAGE SELECT"追加入菜单选择，选择此项后，全部 5 关均可自由选择。

机动战士高达外传Ⅱ·蓝色继承者

机动战士ガンダム外传Ⅱ·苍を受け继ぐ者
￥4800 日元/BANDAI/CD-ROM/'96.12.6/STG
角 4.2 音 3.5 销 3.9 操 3.7 热 3.8 原 3.7 总 22.9

土星独创故事，相当于初代ガンダム外传的作品第 2 代，本次与"バーチャロン"同时发卖，可双杆操作，更具现场感。

★★★秘技★★★

选关：不拘难易度过关后，菜单选择中追加"STAGE SELECT"。选择此项则全部 5 关均可自由选择。

机动战士高达外传Ⅲ·被裁决者

机动战士 GUNDAM 外传Ⅲ·裁かれし者
￥4800 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.3.7/3D-STG
角 4.1 音 3.5 销 3.8 操 3.6 热 3.9 原 3.6 总 22.6

同名系列的完结篇第 3 卷。今次本作能在宇宙空间战斗，而宇宙舞台分为上下两层构造而成。此外，同名系列的第一卷及第二卷的 DATA 和今集的得点一起计算，ENDING 画面会产生变化。附录还有初版 GUNDAM 的战斗舞台。此游戏对应 TWIN STICK。

★★★秘技★★★

选关功能：只要把整个游戏完全完成(难易度任选)，在 MENU 选择画面就能追加选择"STAGE SELECT"，进入"有 STAGE SELECT"后，就能自由选择全部 5 个舞台。

与アムロレイ作战：全部用 A 级过关，或者在"外传Ⅰ"或"外传Ⅱ"的存储数据状态下过关后，可用联邦军训练用模拟装置与アムロレイ乘坐的ガンダム作战。

机器猫·野比与复活之星

ドラえもん·のび太と复活の星
￥5800 日元/EPOCH/CD-ROM/'96.3.15/ACT
角 3.7 音 2.7 销 2.7 操 3.0 热 2.5 原 2.7 总 17.2

在 TV 动画及漫画中都十分熟悉的机器猫登场了。在动作画面之中的角色是由透视 CG 以及多边形所描绘而成的，因此拥有完全不输给动画的动作。而 5 个人必须使用秘密道具在未知的行星展开一连串的冒险。

★★★秘技★★★

卡拉 OK 模式：初次公开"机器猫之歌"可以听一次。其后在标题画面下稍等一下，发出机器猫的声音，进入卡拉 OK 模式。然后，画面下方出现歌词。

机器人病毒战

BLAM! MACHINE HEAD
￥5800 日元/VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.5.23/STG
角 3.1 音 3.2 销 2.8 操 2.7 热 3.1 原 3.1 总 18.0

病毒将人类推向灭亡的边缘，为了破坏病毒的核心，玩者必须操纵战机前往方能完成任务。由 4 至 5 个任务构成的舞台共设置了 4 种，在每个舞台里都可看到影片。

★★★秘技★★★

LEVEL SELECT：在 PASSWORD 输入画面中，输入"KDUDK9RDKDSHNIM"，听到笑声，就表示成功，在 MENU 画面中就会添加"SELECT LEVEL"的项目，可以选择到 LEVEL 了。

无敌：在 PASSWORD 输入画面中，输入"HMEHMHSD9DMDQFX"，听到笑声就表示成功。在这状态中开始游戏，就会变成无敌。

无限制地使用所有武器：在 PASSWORD 输入画面中，输入"HMEHMHSDVD-ONMR"，听到

笑声就表示成功。在这状态中开始游戏，就可以使用所有武器，而且弹药数目全无限制。

得到3种效果：在PASSWORD输入画面中，输入“RDS-KKSGDBGD-SR”，听到笑声，就表示成功。在这状态中开始游戏，就可一并使用到“LEVEL SELECT”、“无敌”、“无限制地使用所有武器”这3种秘技效果了。

解除所有秘技：在PASSWORD输入画面中，输入“ABCDEFGHIJKLMNO”，听到笑声就表示成功。在这状态中开始游戏，就可以解除这前输入的PASSWORD效果了。

机器人复活2

RISE OF THE ROBOT 2

￥ 5800 日 元 /ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'96.6.28/FTG

角2.3音2.9销2.5操2.8热2.7原2.6总15.8

曾推出3DO版的美国电脑游戏《RISE OF THE ROBOT》续篇，画面及系统大为强化，可选用的机械人增加至18台，另外新设定了SPECIAL攻击、SUPER SPECIAL攻击和TERMINATION攻击。

★★★秘技★★★

隐藏人物：在人物选择画面上按照上、右、下、右、右、上、左、上的顺序输入指令，就会出现隐藏的Anil-8。同样再按照下、右、下、上、右、下、左、下、上、右、上的顺序输入命令，就可以使用Supervisor。再按照右、上、上、右、下、右，上、上的顺序输入命令，就可以使用Vitriol。然后再按照，左、右、下、左、上、左、下、左、下的顺序输入指令就可以使用Mayhem。

机器人格斗场

ROBO-PIT

￥5800 日元/ALTRON/CD-ROM/'96.2.16/3D-FTG

角3.8音2.9销3.1操3.2热3.2原3.7总19.8

由向量贴图所描绘而成的机器人对战游戏。每一台机器人都是由5个部分组合成的，玩家可以自由选择颜色及部分来制造出自己的机器人，而且还可以记录保存下来。

★★★秘技★★★

ジェクト**可使用多次：**游戏中装备了能拿オブジェクト的手臂，拿到这些オブジェクト以后再进行投掷。然后，追倒下的オブジェクト打拳的话，平常扔一次就会爆炸然后消失的オブジェクト就可以再次拥有并使用。

连放必杀技：在可以使用必杀技的状态下，使出必杀技后并连按↑及攻击键，就可连放必杀技。

机械轰炸/零豪鬼的使用方法

名字	必杀技及CYBER EX	指令
WAWLOK	サクリッドステア	下、右下、右+A
	アセンションブラック	下、右下、右+W
	エナジードレイン	把方向键转一圈+A
	フォーピトンフォース	左(蓄气)右+A(空中也可)
	イミテーションα	左、左+B、右、右+B
	イミテーションβ	右+A1、A2、A1+左
	ファイナルサクリファイス	下、右下、右、下、右下、右+A
零豪鬼	豪升龙拳	右、下、右下+A
	豪波动拳	下、右下、右+A
	电射波动拳	右、右下、下、左下、左+A
	龙卷斩空脚	下、左下、左+A
	斩空波动拳	(在空中)下、右下、右+A
	空中龙卷斩空脚	(在空中)下、左下、左+A
	灭杀豪波动拳	下、左下、左、下、左下、左+A
	灭杀豪升龙拳	下、右下、右、下、右下、右+A
	真空龙卷斩空脚	下、左下、左、下、左下、左+W
	灭杀空中SPドリル	(在空中)下、右下、右、下、右下、右+W
	瞬狱杀	A1、A1、右、W、B

机械轰炸

CYBERBOTS

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.3.28/FTG

角 4.1 音 3.7 销 3.6 操 3.8 热 3.8 原 3.7 总 22.8

从街机移植到 SATURN 的游戏。玩者除了可选择款式不同的机械人外，还要选出不同个性的机师进行游戏。对应扩张 RAM 卡，机械人大战的背景能做到大厦被炸毁等效果。SATURN 版还加入了很多街机版没有的要素。

★★★秘技★★★

共通 VA & BOSS VA：把难易度设定到 4 以上，然后把家庭版追加剧情中的千代丸、シェイド、デビロット姬这 3 位角色的游戏剧情完全完成。成功，已把游戏完成的角色 VA 就会变成共通 VA,进一步 BOSS 的 VA 机 WARLOCK 也能使用。

零豪鬼的使用方法：用任何一位角色，不用 CONTINUE 一次爆机或已经玩 ARCADE MODE 超过 99 次(什么难易度也可)，就能使用零豪鬼。WARLOCK 与零豪鬼的必杀技与 CYBER 必杀技见上页下表，表中的指令为角色面向右时为准，角色面向左的时候方向相反，+表示同时按键。

机械轰炸 超限定版

CYBERBOTS 超限定版

￥7800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.3.28/FTG

角-音-销-操-热-原-总-

是同名作品的限定版。限定版除了游戏还加送活动影像贴纸及 DX 秘密档案。每一盒限定版还有号码作编号，证明此游戏是限量发行。限定版游戏内容和普通版完全一样。

基地保卫战 5

DEFCON 5

￥5800 日元/MULTI-SOFT/CD-ROM/'96.5.31/STG

角 2.3 音 2.5 销 2.3 操 2.8 热 3.3 原 3.2 总 16.4

移植自外国电脑游戏，游戏性质有点像 PS 的《KILEAK，THE BLOOD》，不过加上了不少模拟元素，玩者为了要守护基地避免被外敌入侵，而需要作出一连串的布防，是一只难度相当高的游戏。

基因战争

ゲン ウォー

￥5800 日元/VIRGIN INTERACTIVE/CD-ROM/'96.4.26/3D-STG

角 3.0 音 3.2 销 3.2 操 3.4 热 3.0 原 3.4 总 19.2

玩者要穿上超级战斗服，和表面上装作友好，实际上是侵略者的宇宙种族——GHEN 进行抗战，战场分布在火星、金星及地球等地，而画面是以多边形绘制而成。

★★★秘技★★★

选关：在标题画面时，一边按开始键，一边顺次按下右、A、下、Y、左、A、Y 键。于是，可以进行选关。

突然检查工作人员：在标题画面时，一边按开始键，一边顺次按下 Z、A、上、Y、C、R、右、左键，可示出工作人员名单。

激烈柏青者们

激烈パチンカーズ

￥5800 日元/PLANNING OFFICE WORD、POW、BMG VICTOR/CD-ROM/'96.8.2/TAB

角 2.6 音 2.8 销 2.7 操 2.7 热 2.6 原 2.4 总 15.8

以游戏迷非常熟悉的 8 种弹子游戏为主题。游戏分为三种方式：战略、研究方式；回转率方式；剧情方式。中奖率的计算方法也是逐一模拟现实生活中的真实数据。

激突甲子园

激突甲子园

￥5800 日元/魔法/CD-ROM/'97.8.1/SPG

角 2.5 音 2.4 销 2.5 操 2.1 热 2.9 原 2.7 总 15.1

使用全日本高等学校棒球联盟登记资料，总共 4089 所学校参与的棒球游戏。制服可以任意修改，也可以使用真实名称，能令日本的高校生玩得更加投入。

吉本麻将俱乐部

よしもと麻雀俱乐部

￥5800 日元/彩京/CD-ROM/'98.12.17/TAB

角 4.0 音 4.0 销 3.7 操 4.0 热 3.3 原 3.7 总 22.7

将关西的极富人气电视节目游戏化。吉本兴业的艺人们围在桌前打四人麻将。看起来潇洒，实际上很动真功夫，计算机的常规思考也很强。您可以选择喜欢的人物对决，分为“自由对决”和“锦标赛”两种。对局中，吉本还会经常来插科打诨，捣捣乱，非常热闹。

吉村将棋

吉村将棋

￥5,800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.3.26/TAB

角 3.0 音 3.0 销 2.0. 操 2.0 热 2.0 原 2.0 总 14.0

"永世名人"系列软件。具有预测阅读机能，缩短思考时间是其一大卖点。另外，从江户时代直到今天的各名棋谱都成数据化录入，可供研究参考。对应穿梭鼠标。

吉兰的野望 攻略指令书

ギレンの野望 攻略指令书

￥2800 日元/BANDAI/CD-ROM/'98.10.8/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

大受好评的模拟游戏"机动战士ガンダム・ギレンの野望"之娱乐化软盘。备有再现与オデッサ作战及所罗门攻略战等场面的特别资料，以及著名场面的精彩战例。

★★★秘技★★★

隐藏特殊资料：在标题画面按住 X、Y、Z、L、R 再按下 start，则有效果音响起，此后查阅特殊存储资料，则出现"宇宙へ"和"天と地と"两个隐藏存储资料。

吉泽弓美大冒险 复刻版

ゆみみみっくす REMIX

￥5800 日元/GAME ARTS/CD-ROM/'95.7.28/ETC

角 4.5 音 3.6 销 3.9 操 3.8 热 3.6 原 3.6 总 23.0

移植自 MEGA-CD 版的《YUMIMI MIX》，是一只集漫画与冒险于一身的电子图书游戏，故事方面采取多重结局模式，还加设了不少附录迷你游戏，多玩几次也不会闷；主题曲是由高桥由美子主唱。

极上 Q 版沙罗曼蛇！ 豪华包

极上パロディウスだ! DELUXE PACK

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'95.5.19/STG

角 4.4 音 4.1 销 4.0 操 4.0 热 3.7 原 3.3 总 23.4

爆笑的射击游击"沙罗曼蛇 豪华版"及"极上沙罗曼蛇 豪华版"，如今全部收录在同一枚 CD 之中，玩家必须要操作拥有特殊个性以及各种不同提升能力的自机，来击破所有出现的敌人。

★★★秘技★★★

分身的宽度增加：首先以"极上疯狂大射击"来进行游戏，而角色要选择ひかる或あかね，并以ヤミオート或マニュアル开始，接着当装备了 4 个分身之后，计量表又到达了分身的部分时，按下威力提升键的话，分身之间的距离就会大幅增加。

威力下降指令：以"极上疯狂大射击"开始游戏并在途中按下暂停，之后按下、上、上、下、下、左、右、左、右、A、B 或上、上、下、下、L、R、L、R、B、A 并解除暂停，则除了防护罩之外的装备都会消失。

迅速地进入特别关：如果打通一次"极上パロディウス"，在标题画面上就会增加 SPECIAL 这一项目。如果选择此项目就可以玩特别游戏。

增加足够的能量：在游戏中暂停，按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 的顺序输入，解除暂停，自机的武器能量可增至全满。

接玩儿第二面：在"极上パロディウス"的标题画面上，按 5 次 A、7 次 B、3 次 C。就可以直接开始玩儿第二面的游戏。

极速驾驶 GT-R

オーバードライビン GT-R

￥6200 日元/EAV/CD-ROM/'96.12.20/RAC

角 3.5 音 3.7 销 3.4 操 3.2 热 3.5 原 3.2 总 20.4

在 3DO 和 PS 中都受到好评的游戏的加强版。在日产汽车集团的全面协助下，从驾驶座的情况到引擎性能都忠实地再现了。将画面分割成上下两部分进行对战游戏也是可以的。

★★★秘技★★★

可在隐藏跑道奔驰：首先在菜单画面选择"TOURNAMENT"，在密码输入画面输入"PPPPPP"于是就可以在隐藏跑道"LOSTVEGAS"奔驰了。

未来时代的车初次登场：在淘汰赛模式(トーナメントモード)中以第一名的成绩完成所有比赛，就可以选择被隐藏起来的车中名为"WARRIOR"的车，这个车是 21 世纪的车，其性能远在其它车辆之上。

改变模式&道路类型：在模式选择的时候将光标定在"HEAD TOHEAD"处，边按 L 与 R 边决定，这样就会变成跑在后面的车也会变快的无让步比赛模式"NOMERCY"。而如果在淘汰赛模式的所有比赛中都以第一名的成绩完成的话，在选择道路时，就可以将光标定在自己喜欢的道路处，边按 L 与 R 边决定，就会变成越野赛(オフロード)的"RALLY"模

式。

疾风魔法大作战

疾风魔法大作战

￥5800 日元/每日 COMMUNICATIONS/CD-ROM/'96.6.14/STG

角3.7音3.3销3.1操3.2热3.3原3.6总20.1

以飞行速度竞赛为题材的射击游戏，玩者一面要将挡住自己的敌人歼灭，一面要和其他参赛战机争先赶往终点去，而途中有大量的金钱和 POWER UP 宝物可以取得，是一只有新意得来难度不低的游戏。

★★★秘技★★★

纯射击模式：在 OPTION 画面中，只要顺序输入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→，接着把浮标移到 SOUND MODE 上按 START，就会发现在 GAME MODE 游戏模式一项中追加了 SHOOTING 纯射击模式，即除去了赛车要素的射击游戏。

最末也是第1：首先以2人同时游戏开始，其中一方选择ガイン，然后，使游戏进展至第 2 关，打过关底后，在到达终点之前，选择ガイン的玩家故意使之 GAME OVER。但不要马上接关，等第 3 关开始后立即加入游戏，此时复活的ガイン即使被对手机超过，也会保持在第 1 位上，但等到了第 4 关就会恢复至原来的顺序。

济科的足球观

IS TO E ZICO ジーコの考えるサッカー

￥5800 日元/MIZUKI/CD-ROM/'96.3.22/ETC

角—音—销—操—热—原—总—

NHK 所出版的足球说明书“济科的足球观”，而变为的一款 SATURN 软件，有基本练习的初级模式，以及队伍全体中战术上练习方法的高级模式，解说上非常的详细且容易了解。

继位国王·恋之千年王国

NEXT KING 恋之の年王国

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.11.20/SLG

角4.5音3.6销3.9操3.4热3.3原3.8总22.4

这是恋爱模拟面游戏，当中主角是其中一国的王子，而王子为了寻求心中所喜欢的女性而进行冒险，玩法酷似大富翁的类型。

假面超人·作战档案1

假面ライダー·作战ファイル1

￥ 6800 日元/东映 VIDEO/CD-ROM/'97.11.13/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

这游戏的卖点是内容当中有很丰富的《蒙面超人》DATA，当中包括其变身、武器、必杀技等画面的 DATA。《蒙面超人》迷们当然不会放过。

★★★秘技★★★

电影欣赏：按文件选择画面的蓝按键，确认音响后选择“ライダーファイル”则出现“ムービー”项目。

剑与魔杖

SWORD AND SORCERY

￥ 6800 日元/MICRO CABIN/CD-ROM/'96.5.31/RPG

角4.3音3.4销3.4操3.0热3.4原3.5总21.1

故事较为有趣的 3DO 人气 RPG 强化版，整个游戏都是以立体多边形来表示，除改良了画面及音效外，角色们由四块 TEXTURE 变成了真正的 3D 有赖 SS 的机能；主角露斯安是由名配音演员林原惠美负责配音。

★★★秘技★★★

爆机后的迷你剧场：当完成游戏后，在 ENDING 画面完结并出现 FIN 字样时等待 6 至 7 分钟，接着便会撤换画面及出现只有对白、有关各人去向的迷你剧场。

将棋祭

将棋まつり

￥9200 日元/SETA/CD-ROM/'95.9.15/TAB

角2.6音3.0销2.8操3.0热3.2原3.3总17.9

由日本将棋联盟作企划的将棋游戏，备有 3 阶段不同难度的对局模式可选择，收录了四百条将棋问题、棋力诊断、将棋 QUIZ 与 88 年～93 年日本职业棋手的 10000 局对局，是一只收藏度相当高的资料集。

交错侦探物语～错综复杂的7个情报～

クロス探侦物语～もつれた 7 つのラビリンス～

￥6800 日元/WORK JAM/CD-ROM/'98.6.25/AVG

角4.3音3.9销3.8操4.0热4.4原4.1总24.6

7 篇合集形式构成的本格派推理冒险，采用多结局式，直接反映玩家的思考力。另外，因玩家自身的推理力，后半剧情难度亦相应变化，独立的读取系统不会产生因通路不畅导致的时间等待。

交给我吧!退魔业

おまかせ!退魔业

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.2.23/AVG

角 3.4 音 3.0 销 2.9 操 3.0 热 2.9 原 3.5 总 18.6

全游戏都是使用实写扫描来表达的，由偶像组合 FEEL 主演。故事说到由于封印被解开，因而有妖怪走出来捣乱，玩者便要四处搜集情报来把它们消灭。

★★★秘技★★★

电影欣赏：在姓名登记画面(ネームエントリー画面)，输入“□しふみ”(□表示空格)，这样就可以从头看到所有的电影。

最高好感度：在姓名登记画面，输入“□ひなこ”(□表示空格)，这样就可以使雏子对你的好感处于最高状态。同样，输入“□□かな”可以使华奈，“□□わかば”可以使若羽对你的好感处于最高状态。

交友信息

メッセージ ナビ

￥2800 日元/SIMS/CD-ROM/'97.11.27/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

初参加土星 CD-ROM 杂志。由照片、自己 RR 文构成的募友、征婚的个人信息，共 1000 件。根据“检索くん”系统，只要扫出选题，就能按所希望的条件很快看到对方。

交友信息 Vol.2

メッセージ ナビ Vol.2

￥2800 日元/SIMS/CD-ROM/'98.2.26/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

这是收集了很多个人消息的 CD-ROM 杂志的第二版。该软件中登满了想交朋友以及征婚的年轻人的信息。除此以外，还有街头看见的可爱少年(涩谷篇)等，内容可谓丰富之极。

街

街

￥5800 日元/CHUN SOFT/CD-ROM/'98.1.22/AVG

角 3.8 音 3.6 销 3.8 操 3.7 热 4.0 原 4.2 总 23.1

从音乐中可获得身临其境的感觉，在阅读如小说一样的文章的同时，可选择其中的片断。由八个复杂的脚本副合而成，通过操作八个不同的主人公，来解开谜底。在操作其中的一个脚本时，另一个脚本也会相应的大幅度改动。

★★★秘技★★★

隐藏脚本：在登场的 8 个人物的剧情全部通关后，将光标移至人物选择画面的“街”的部分，就可以玩隐藏剧情“青ムシ抄”。而且，将光标移至高峰隆士五秒钟后，按“左”键，隆士的父亲高峰厚士的隐藏脚本“花火”就能玩了。

街霸合集

STREET FIGHTER COLLECTION

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.9.18/FTG

角 4.0 音 3.6 销 4.3 操 3.9 热 3.8 原 3.3 总 22.9

是个在街机《SUPER STREET FIGHTER 2》和《SUPER STREET FIGHTER 2X》的移植版中添加上满载新材料的《STREET FIGHTER ZERO 2》的对战格斗游戏的保存版。

★★★秘技★★★

更换人物出场顺序：在“ZERO 2'”的生存模式中选择人物时，按住 L 或 R 键入开始，即可更换对战的顺序。

CAMMY 登场：在“ZERO 2'”中使用 VEGA 打通街机(arcade)模式，并争取到得分排序的第一名。之后在姓名登记处输入“CAM”，然后选择 VS 栏或煅炼栏中的人物时，把光标对准 VEGA 按下两回开始键后，CAMMY 就会登上场来。CAMMY 的必杀技如下所示。(面向右，“＋”代表同时按键)。“アクセルスピンナックル”…右、右下、下、左下、左＋拳。“キャノンスパイク”…右、下、右下＋踢。“キャノンドリル”…下、右下、右＋踢。“フーリガンコンビネーション”…左、左下、下、右下、右、右上＋击拳跃起后，接近对手，按左或右＋踢。“スピンドライブスマッシャー”…下、右下、右、下、右下＋踢。“サイコストリーク”…按左蓄力后，右、左、右＋拳。

真·豪鬼&樱花的新颜色：此为“ZERO 2'”中独有的特技。在任何模式的人物选择画面中，将光标对准豪鬼或樱花，之后按 5 回开始，这样即可选择真·豪鬼(光标对准豪鬼时)和樱花的附加颜色(光标对准樱花时)。

原创连击持续&连击：此为“ZERO 2'”中独有的特技。在练习选择人物时，在按住 L 或 R 键 3 秒以上后，按住其键不动决定人物。如按 L 键则原创连击（OC）的时间变为无限时，如按 R 键则在按住键不松手时成为连击状态。

豪鬼登场：“SUPER II X”中独有的特技。在人物选择画面时对准隆后按住 L 后按 R 键。这样隆就变成了豪鬼的影子，即可使用豪鬼了。豪鬼在街机模式或 VS 模式中均可使用。

使用老人物：在“SUPER II X”中可使用“SUPER II”中的人物。若在街机模式使用时，决定所使用的人物后，输入以下各人物的命令，按弱拳。此时若同时按下弱拳和弱踢脚的话，即会成为 2P 彩色的人物。隆…右、右、右、左；肯…右、右、右、左；春丽…下、下、下、上；盖尔…上、下、下、下；布兰卡…右、左、左、左；赞吉耶夫…左、右、右、右；达尔希姆…下、上、上、上；E·本田…上、上、上、下；T·HOWK…右、右、左、左；飞龙…左、左、右、右；CAMMY…上、上、下、下；迪杰…下、下、上、上；BISON…右、左、左、右；巴洛克…左、右、右、左；沙盖特…上、下、下、上；VEGA…下、上、上、下。若在 VS 模式的情况下，对准所使用人物按住 L 或 R 后决定人物即可得到同样的效果。

街头霸王 电影中的真战

ストリートファイター リアルバトル オン フィルム

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'95.8.11/FTG

角3.4音3.3销3.3操3.6热3.3原3.3总20.2

用和电影“街头霸王”之中完全相同的演员来登场，可以说是完全实摄版的“街头霸王II”，在游戏之中亦包含了电影之中所独创的人物泽田，一共有 13 名的角色登场。

★★★秘技★★★

可以使用豪鬼：首先要选择电影战斗之外的模式，接下来在角色的选择画面出现时，依照上、B、下、Z、右、X、左、Y 的顺序按键，此时画面上就会出现豪鬼，之后按下 C 键决定，就可以使用豪鬼了。

街头霸王 II 电影版

ストリートファイターII ムービー

￥6800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.3.15/ETC

角3.5音3.3销3.0操3.2热3.1原3.5总19.5

以剧场版的“街头霸王电影版”为基础，将其中的动画部分可以进行中断的游戏，游戏之中不仅收录了电影之中的各场面，此外还收录了独创的影像及资料、筱原凉子的主题歌等等。

街头霸王 ZERO

ストリートファイターZERO

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.1.26/FTG

角4.3音3.9销4.1操4.1热4.1原3.5总23.9

由街机所移植，并且是在“街头霸王II”之前的时代背景，由年轻时代的隆和肯等人来展开的华丽战斗，而且在游戏之中，还加入了超级组合技、ZERO 组合技、ZERO 反击等等特殊的系统。

★★★秘技★★★

梦幻战斗：首先在街机模式之中，1P 侧及 2P 侧都要按住 L 键不放，之后 1P 把光标放在隆，2P 把光标放在肯身上，接下来 1P 及 2P 都还是继续按住 L 键并按两下方向键的上，之后放开 L 键并再按两下方向键的上，接着 1P 以 X 键，2P 以 Z 键来决定角色，如此游戏开始后，就可以展开由隆和肯两人和维加的梦幻战斗，而接关的话 1P 只要按 X，2P 只要按 Z 就可以了。

豪鬼乱入：首先将街机模式的难度设定在 5 以上，并选择豪鬼以外的角色，这个时候 1P 选择 1P 的颜色，2P 选择 2P 的颜色，并且完全无接关的遇到最后头目，其中且有 10 次是以超级组合技胜利的话，豪鬼就会成为最后头目而出现。

在第 1 人时豪鬼乱入：在角色选择画面时选择豪鬼以外的角色，并在模式选择之后的 0.3 秒以内将 L、R、B 同时按下，并持续到读取画面为止，如此豪鬼就会以第 1 个对手出现，而打败他之后就立刻进入结束画面。

讯息选择：当胜负决定之后，到读取胜利讯息完毕为止，一面按住方向键的右、左、上、下任一个及 X 和 Y 和 Z、X 和 Y 和 A、A 和 B 和 C、Z 和 B 和 C 之中的任一个按键组合，如此一来就可以听到一共有 16 种完全不同的胜利讯息。

丹乱入·之 1：首先选择丹以外的角色并以街机模式开始游戏，接着当 COM 对战赢了之后，利用上述的讯息的选择秘技，而出现了 5 次以上的同样胜利讯息之后，丹就会在下一个舞台之中乱入。

丹乱入·之 2：首先选择丹以外的角色并以街机模式开始游戏，在打赢了 4 个人，并

且第 5 人以后的 COM 战胜利之后到读取胜利讯息为止按住右和 L 和 R 不放就行了。

可以使用豪鬼、丹、维加指令：在角色选择画面时把光标放在“?”上，1P 的话是一面按住 L 并输入左、左、下、下、左、下、下+X+Y 的指令，而 2P 则是一面按住 L 并输入右、右、下、下、右、下、下+X+Y 的指令，玩家就可以来使用维加了。同样的把光标放在“?”上，1P 一面按住 L 并输入左、左、下、下、下+X+Y，2P 则是一面按住 L 并输入右、右、下、下、下+X+Y 的指令之后，玩家也就可以来使用豪鬼进行游戏了。接下来同样的也是先把光标放在“?”上，1P 一面按住 L 并输入 Y、X、A、B、Y，而 2P 则是一面按住 L 并输入 Y、B、A、X、Y 的指令之后，丹也就会变成玩家所可以来选择的角色了，此外这三名角色的所有招式及必杀技，全部会在本页表格中介绍。

无指令的隐藏人物：只要满足一定条件，即使不使用隐藏指令，将光标对准?按下键即可。选择 VEGA，豪鬼，丹。首先，使用 VEGA 以外的人物打 8 级的街机模式(可续命)，只要打倒其中的 BOSS VEGA 后，即可选择 VEGA 了。不带续命选择街机模式中 5 级以上进行游戏，只要打倒闯进来的豪鬼后即可选择豪鬼了。再若进行第 6 级以上的游戏中打倒丹后即可选择丹了(可续命)。

街头霸王 ZERO 2

STREET FIGHTER ZERO 2

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.9.14/FTG

角 4.5 音 3.9 销 4.2 操 4.1 热 4.3 原 3.8 总 24.5

风靡一时的街机移植作品。除前部作品

街头霸王 ZERO/可以使用豪鬼、丹、维加的指令

角色名	技名	指令
豪鬼	豪波动拳	下、右下、右+拳
	灼热波动拳	左、左下、下、右下、右+拳
	斩空波动拳	空中时下、右下、右+拳
	豪升电拳	右、下、右下+拳
	龙卷斩空脚	下、左下、左+踢(空中也可以)
	百鬼袭	下、右下、右、右上+拳
	阿修罗闪空	右、下、右下 or 左、下、左下+3 个拳键 or3 个踢键
	灭杀豪升电(超级组合技)	下、右下、右、下、右下+拳键 1～3 个
	灭杀豪波动(超级组合技)	右、右下、下、左下、左、右、右、下、左下、左+拳键 1～3 个
	天魔豪斩空(超级组合技)	空中时下、右下、右、下、右下、下、左下、左+拳键 1～3 个
	瞬狱杀(超级组合技)	弱拳、弱拳、右、弱踢、强踢
丹	我道拳	下、右下、右+拳
	晃电脚	右、下、右下+拳继空脚下、左下、左+踢
	断空脚	下、左下、左+踢
	震空我道拳(超级组合技)	下、右下、右、下、右下、右+拳键 1～3 个
	晃龙烈火(超级组合技)	下、右下、右、下、右下+踢键 1～3 个
	必胜无赖拳(超级组合技)	下、左下、左、下、左下、左+踢键 1～3 个
维加	精神能量弹	左集气后、右+拳
	恶魔双截踢	左集气后、右+踢
	恶魔空踏	下集气后、上+踢
	恶魔空翻	下集气后、上+拳
	精神力转移	右、下、右下 or 左、下、左下+3 个拳键 or3 个踢键
	精神力爆击(超级组合技)	左集气后、右、左、右+踢键 1～3 个
	超级双截踢(超级组合技)	左集气后、右、左、右+拳键 1～3 个

的人物外，更加入了樱花等新人物，以及达尔希姆和赞吉耶夫的复活，共计 5 个新的人物。在系统方面也大大超过了前一作品。

★★★秘技★★★

隆的使用方法：用“VS MODE”以外的模式开始游戏，对准隆后按开始键。之后顺序将光标对准阿顿→豪鬼→阿顿→隆，按住开始键的同时选择隆。这样就能使用在杀意的波动中觉醒的隆。

达尔希姆的使用方法：用“VS MODE”以外的模式开始游戏。对准达尔希姆后按开始键。之后顺序将光标对准赞吉耶夫→沙盖特→纳什→达尔希姆。这样就能使用与街霸 II 时能力相当的达尔希姆。

赞吉耶夫的使用方法：用“VS MODE”以外的模式开始游戏，对准赞吉耶夫后按开始键。之后顺序将光标对准沙盖特→苏杜姆→罗丝→伯迪→纳什→达尔希姆→隆→阿顿→春丽→凯→肯→赞吉耶夫，按住开始键的同时选择赞吉耶夫。

真·豪鬼的使用方法：用“VS MODE”以外的模式开始游戏，对准“豪鬼”后按开始键。之后顺序将光标对准阿顿→“元”→樱花→罗丝→苏杜姆→丹→凯→罗伦托→樱花→罗丝→伯迪→豪鬼，按住开始键的同时选择“豪鬼”，这样就能使用真·豪鬼了。

连射模式：在选择人物时，按住 R 键按开始决定，这样在游戏进行过程中只要按住按键，此按键即为连击状态。若使用此秘技，就可轻松使用按键连击特技了。

无限原创连击：此特技，只能在练习模式中使用。在选择人物时，按住 L 键后按开始决定，这样即可使原创连击（OC）无限的返复使用。对于 OC 的练习是再合适不过的了。

樱花 EXTRA 色彩：首先使用隆没有觉醒状态下的存档，进入生存模式。下一步对准樱花后按开始键。之后顺序将光标对准春丽→阿顿→元→达尔希姆→纳什→伯迪，如使用 1P 开始的话，将光标顺序对准罗丝→VEGA→豪鬼→丹→凯→罗伦托→苏杜姆→沙盖特→赞吉耶夫→肯→隆；如使用 2P 开始的话，将光标顺序对准豪鬼→丹→VEGA→罗丝→苏杜姆→沙盖特→赞吉耶夫→罗伦托→凯→肯→隆；然后在分别到达隆之后，按住开始键的同时以拳头按键或踢腿按键决定。如果成功了的话，隆将变成樱花，且与通常颜色相异。这种 EXTRA 色彩共有 6 种，决定时按下相对应的按键即可。

生存模式的隐藏路线：选择生存模式，决定人物时按住 L 的同时决定，即为 L 路线，按住 R 决定，即为 R 路线，这两条路线中敌人出现的顺序与通常相异。

选择胜利姿势：打倒对手，出现 KO 标记后，至胜利姿势摆出为止，连续按住 A、B、C、X、Y、Z 中的任意键，这样即可选择与按键相对应的姿势。

选择胜利留言：在摆完胜利姿势到计算完得分的这段时间内，输入特定的命令后即可选择胜利后的留言。命令是：任意方向键和 X 和 Y 和 Z；任意方向键和 A 和 B 和 C，任意方向键和 X 和 A，任意方向键和 Y 和 B；任意方向键和 Z 和 C；任意方向键和 L 和 R。

选关：首先在主机上接上两只游戏手柄。其次在 OPTION 中关闭快捷方式(SHOTCUT)后开始街机模式。然后开始乱入对战，当闯入者选择人物时，对准所要选关的人物，按 1 秒以上的开始键。之后按住开始键的同时决定，这样就可任意选关。使用这个方法，还可以选择沙盖特的草原舞台和 VEGA 的大瀑布舞台。

街头霸王 ZERO 2'

STREET FIGHTER ZERO 2'

￥2800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.11.19/FTG

角-音-销-操-熟-原-总-

1997 年发表的“街霸系列”的同名标题土星校正版，游戏内容没有变化。

街头赛手 EX

STREET RACER EXTRA

￥5800 日元/UBI SOFT/CD-ROM/'96.12.20/RAC

角 2.9 音 2.1 销 2.9 操 2.6 热 2.0 原 2.1 总 14.6

可 8 人同时进行游戏的喜剧触感的比赛游戏。共有 8 台充满个性的车辆，它们的速度，操纵杆性能均不相同。除通常的比赛和练习外，还具有使用武器向敌车攻击的刺激游戏。

结婚～Marriage～

结婚～Marriage～

￥6800 日元/小学馆 PRODUCTION/CD-ROM/'95.12.15/SLG

角 4.0 音 3.3 销 2.9 操 3.2 热 3.1 原 3.3 总 19.9

以“卒业”、“卒业 M”中个性鲜明的剧中人物为目标，模拟从相遇到结婚全过程的软

件。因为设计了男女两个主角，所以无论男游戏迷还是女游戏迷都可同样参与该游戏，主人公同时与 5 个异性交往，并以一年之内结婚为目的。

★★★秘技★★★

重复领薪：25 号是发薪日，确认已领到薪水后，在当天将薪水存好。然后，将刚才存好的 25 号的数据重新读取(ロード)一遍，又可领到一次工资。这样，在 25 号反复操作存钱和读取的手续，工资可不断增加。

结婚前夜

结婚前夜

￥2000 日元/小学馆 PRODUCTION/CD-ROM/'95.10.27/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

生产商为了宣传《结婚》而推出的 CD-ROM 资料集，主要收录了有关游戏的部分内容，再加上配音演员访问、宣传物品、游戏插图及角色设定等资料。

解谜和动作 3

PUZZLE AND ACTION 3

￥5800 日元/CSK 总合研究所(CRI)/CD-ROM/'96.4.5/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

总共由 27 款不同的迷你游戏组成，有些要用点脑筋的，有要考玩者动态视力的，亦有要用连打功夫的，可谓包罗万象，完全适合所有人士玩，而其中有 22 种游戏是玩者可以自由选择来玩的，余下的便是在故事模式中对首领时的游戏。

★★★秘技★★★

2 大隐藏指令：在标题画面里，如果顺序输入↑、↑、↓、↓、→、←、→、←、B 后再选择自由游戏模式，就可增加对头目战的选择；另外如果输入↓、↓、↑、↑、←、→、←、→、B 后再选择自由游戏模式，就可增加 BONUS 游戏、爆机画面及游戏开发人咒表的选择。

无限续关：先选择以 ARCADE 模式进行游戏，然后在决定难易度时按住 L、R 来顺序按↑、↑、↓、↓、→、←、→、←、Y，就可以 FREE PLAY 无限续关的状态来开始游戏。

选关：先接上 2P 手柄，然后选择 ORIGINAL 原创模式，接着在游戏进行中按暂停并顺序输入 2P 的↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、Y，那么在画面的上方便会出现一个代表了游戏难易度的 4 位数字。跟着按 A、B、C、START 来 RESET，当 CRI 标志出现时按住下面列出的键后选择 ORIGINAL 模式就能选关。STAGE 1：Y、STAGE 2：Z、STAGE 3：L、STAGE 4：R。

金田一少年的事件簿～星见岛悲伤的复仇鬼～

金田一少年の事件簿～星见岛悲しみの复仇鬼～

￥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'98.1.15/AVG

角 3.5 音 3.3 销 3.2 操 3.4 热 3.7 原 3.8 总 20.9

以人气漫画“金田一少年の事件簿”的主人公为对手，以完成犯罪为目标的异色冒险游戏，玩家操纵某被阴谋陷害的亡命少年，最终目的为复仇成功且逃避包括金田一在内的搜查组的追踪。

★★★秘技★★★

音乐检测：在开始表演中按住上、L、R 三键并按下 start，待画面切换后放开所有按键，则开始音乐检测。

声音检测：在开始表演中按住下、L、R 三键并按下 start，待画面切换后放开所有按键，则开始声音检测。

附送：闯关桂木なお与阿佐桐卓也编辑的两个剧本后，将两者的全套数据存到同一数据文件夹内，则出现“おまけ”项目，可以金田一少年的视点回忆事件。

金泽将棋

金泽将棋

￥7900 日元/SETA/CD-ROM/'95.11.24/TAB

角 2.7 音 2.8 销 2.5 操 3.1 热 3.1 原 2.7 总 16.8

和 PS 版一样，这一只由电脑将棋选拔赛的三年霸冠军金泽伸一郎所监督的将棋游戏，与别不同的是可以选择首次出现在游戏界的“振飞车模式”，还有将棋中至最高荣誉的“登龙战”。

惊魂之旅

HORROR TOUR

￥5800 日元/O.C.C/CD-ROM/'96.3.29/AVG

角 3.2 音 3.3 销 3.0 操 3.0 热 3.5 原 3.3 总 19.3

在由一片神秘的森林所围住的古城之中，主角必须要以逃出为目的的一款恐怖 AVG，在 3D 所表现的古城中，为了汇集情报及道具而到处探索着。

惊恐女儿～初回限定角色盒～

ぱにっくちゃん～初回限定キャラクターBOX～

￥7800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'97.8.8/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

在同名游戏中附加上主题歌曲 CD、换衫人偶以及其他赠品的限定版本。

惊恐女孩儿

ぱにっくちゃん

￥6800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'97.8.8/AVG

角4.0音2.9销2.6操3.0热2.9原3.0总18.3

收录了长达 90 分钟动画影片的 DIGITAL COMIC 游戏。在租带铺做兼职的紧张小子和前辈们一齐被吸进录映带世界里。在那儿遇到了宿敌(?)麻烦小子……。玩游戏的同时还可观看到名作电影的模拟场面。

惊吓一击!柏青嫂大攻略 环球博物馆

ビッグ一击! パチスロ大攻略 UNIVERSAL MUSEUM

￥ 5800 日元/ASK 讲谈社/CD-ROM/'96.6.14/TAB

角2.8音2.8销2.9操3.5热3.1原2.8总17.9

完全忠实地模拟了现役使用中的 12 台老虎机包括“GOLDEN FLIPPER”及“CLANCKY CONDAL”等，再加上记录历来所获得大奖的“REACH NOTE”功能，游戏的模拟性相当高。

★★★秘技★★★

出术：在玩“CLANCKY CONDAL”型号的老虎机时，只要按住 Y 来按↓就可以转动机内的转筒，而当“CLIT”一声发出时即代表必定中奖了。

精灵狩猎者Ⅱ

エルフを狩るモノたちII

￥7800 日元/ALTRON/CD-ROM/'98.7.16/AVG

角4.0音3.1销2.7操3.3热3.2原3.0总19.2

是将同名深夜 TV 动画做成游戏的第 2 个作品。故事以 TV 系列的逸话为基础，由 12 段构成。根据选择分支的不同还可以享受到独创的内容。另外在 2 张 CD 的组合中，作为附加光盘的第 2 张收录了出演的配音演员的自由聊天、设定资料集及提神音乐集等等。

井出洋介名人之新实践麻雀

井出洋介名人之新实践麻雀

￥4800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.6.28/TAB

角2.5音3.0销3.1操3.0热2.6原2.8总17.0

当年曾推出红白机版的麻雀游戏续篇，依然是由井出洋介监修。今次玩者可选择在 10 年内取得职业雀士衔头的“放浪记”模式，以胜出 5 大麻雀大会的 TITLE 战模式及普通的自由对战模式。

警察故事

ポリスノーツ

￥6800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.9.13/AVG

角4.3音4.3销4.3操3.9热4.1原3.6总24.4

电脑的移植版。其它机型上虽然也有同名作品，但此版本为最终决定版。是包含本公司“スナッチャー”游戏的现代作品。同时补充进“用语解说模式”等土星族游戏的程序。使用バーチャガン的流动画面同土星版相同。品牌设计启用“バーチャロン”的カトキハジメ先生。

究极虎Ⅱ 加强版

究极 TIGERⅡ PLUS

￥5800 日元/NAXAT/CD-ROM/'97.12.18/STG

角2.4音2.5销2.9操2.3热2.6原2.0总14.6

街机出名旧作《究极 TIGER Ⅱ》，完全移值至 SS。不单是移植，而且还改良了一些细微之处，如画面更加漂亮并追加了一些模式。

九能一捕物帖

くのいち捕物帖

￥ 5800 日元/CSK 总合研究所/CD-ROM/'98.2.5/AVG

角3.6音3.3销3.1操3.0热3.2原3.2总19.3

在个人电脑版同名游戏上再追加 20 分钟电影的土星移植版。目的是把住在忍者隐居的乡下的少女兰培养成魔女。采用复式结局，兰的参数、故事的变化都因选择而不同。

★★★秘技★★★

必杀技连发：在札选择画面设定使之只出现サスケ卡，必杀技卡即可连击。不过，直接攻击将失效。

救火奇兵

バーニングレンジャー

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.2.26/ACT

角4.0音4.1销3.7操3.5热4.0原4.2总23.4

这是一个以近未来为舞台的消防动作类游戏。奔赴危险的灾害现场，完成被赋予的任务是玩家的使命。游戏的场景全用 3D 空间组成。由于是通过通信来指示行动的，一边判断现场的情况自如地运用丰富多彩的动作一边冲入灾害现场。

飓风赛手

ゲイルレーサー

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'94.12.2/RAC

角3.2音3.6销3.3操3.2热3.2原2.9总19.4

这是由原本街机中强化移植的赛车游戏，而本游戏的最大魅力之处，就是在于象坐云霄飞车一般的爽快感，除此之外，游戏之中也加入了天气变化及建筑物的远近等等的真实感。

★★★秘技★★★

可以使吊饰产生变化：首先以速度竞赛的模式开始游戏，之后如果追过了大量的敌车，使得追上的数目达到了 100 之后，如此一来原本音速小子的人形就会变为 TAILS。

按响喇叭：在游戏中按 Z，就可按响喇叭。

决斗者

FINALIST

￥ 5800 日元/GIGA COMMUNICATIONS/CD-ROM/'97.8.29/STG

角3.5音3.3销2.7操3.1热3.1原2.6总18.3

是个驾驶如同汽垫船那样的战机，集齐武器就可 POWER UP，在错综复杂的地图中纵横的 3D 射击游戏。由于经过映像处理，所以爆炸场面相当悦目。

骏才～赛马档案～

骏才～赛马 DATA STABLE

￥8800 日元/NAXAT/CD-ROM/'96.8.23/ETC

角-音-销-操-熟-原-总-

这是一张记录了在中央赛马会开办的 1987 年 1 月至 1996 年 4 月的所有比赛结果，以及 1985 年以后出道的赛马，数以万计的血统和成绩的软件。并且，利用这些档案还可以进行模拟。

卡片召唤师

CULDCEPT(カルドセプト)

￥ 5800 日元/大宫 SOFT/CD-ROM/'97.10.30/TAB

角3.9音3.8销4.3操4.0热3.8原4.3总24.2

这是一只玩 MAGIC CARD 的桌上游戏，玩者可以在游戏当中收集 CARD，而当中所有不

卡普空世代～第 1 集 击坠王的时代～/最初武器装备

舞台	1P 侧	2P 侧	装备武器
1	下	A	散弹枪
2	A	B	超级散弹枪
3	右上、A、B	下、B	激光
4	左下、B	左上	超级散弹枪
5	A	上	三向枪
6	左	右、B	自动手枪
7	左上	下	超级炮弹
8	左、A、B	AB	三向枪
9	右下、A、B	右下、A、B	激光
10	右上、B	右下	超级炮弹
11	左上	右、A	自动手枪
12	右、A、B	右上、A、B	三向枪
13	上	下	自动手枪
14	左上、A、B	右、A、B	激光
15	右下、A	左下	超级炮弹
16	右、A	左	自动手枪

同的 CARD 都相当精美。另外，玩者可以和其他朋友交换 CARD，以求集齐 255 张 CARD。

★★★秘技★★★

使土地配置变为随机： 闯过故事模式中的所有地图后，使用过关后的角色资料开始对战模式。于是除通常的地图外，可选择土地配置变为随机后的地图。

与ゴリガン对战： 闯过故事模式中的所有地图后，使用过关后的角色资料开始对战模式，在此使电脑作为对手参与对战，则在可选ゴリガン登场。

卡普空世代～第 1 集 击坠王的时代～

CAPCOM ジエネレション～第 1 集 击坠王の时代～

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/' 98. 8. 27/ETC

角 3. 6 音 3. 3 销 3. 3 操 3. 7 热 3. 6 原 2. 9 总 20. 4

将 CAPCOM 的街机作品分主题复刻收录的"CAPCOM ジェネレーション"第一款，收录了往年名作"1942"、"1943"、"1943 改"3 部作品，随着移植，屏幕尺寸有了 3 种选择。当然，亦有监控器纵置的屏幕尺寸，可体味到街机版游戏特有的氛围。

★★★秘技★★★

音响设定： 将 CONTINUE 设定为 off，分别将"1942"、"1943"、"1943 改"过关至 16 面、8 面、5 面，可将音响设定项目追加入选择。

最初武器装备： 预先在 2P 侧亦接上手柄。并在"1943"各阶段开始时如上页下表所示按下按键，即开始武器装备状态。另外，激光无时间限制，其它武器限制时间为 64。

卡普空世代～第 2 集 魔界与骑士～

CAPCOM ジエネレーション～ 第 2 集 魔界と骑士～

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/' 98. 9. 23/ETC

角 3. 6 音 3. 8 销 3. 4 操 3. 4 热 3. 8 原 2. 9 总 20. 8

CAPCOM 往年名作系列第 2 代，主题为魔界村，收录有街机版的"魔界村"和"大魔界村"，更有 SFC 发卖的"超魔界村"，可欣赏指示卡的合集模式。

★★★秘技★★★

选关： 预先在 2P 侧亦接上手柄，选择"超魔界村"。在此后的选择画面时，按住 2P 的 L 和 Start 并按 1P 的 Start，就变为选关画面。

卡普空世代～第 3 集 历史从这里开始～

CAPCOM ジエネレーション～第 3 集 ここに历史はじまる～

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/' 98. 10. 15/ETC

角 3. 7 音 3. 4 销 3. 3 操 3. 4 热 3. 5 原 2. 9 总 20. 2

收录 CAPCOM 初期游戏的往年名作系列第 3 代。可欣赏到 CAPCOM 射击游戏的原点"バルガス"，从 FC 移植的"魔界岛"和"ひげ丸"以及"ソンソン"、"エグゼドエグゼス"。

卡普空世代～第 4 集 孤高的英雄～

CAPCOM ジエネレーション～第 4 集 孤高の英雄～

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/' 98. 11. 12/ETC

角 3. 1 音 3. 3 销 3. 0 操 3. 5 热 3. 7 原 2. 8 总 19. 4

CAPCOM 名作系列第 4 代。为纵向的动作热战特集，西部片风格的"ガンスモーク"，孤身突进战场的"战场之狼"，以及具有特殊攻击的"战场之狼 2"。

卡普空世代～第 5 集 格斗家们～

CAPCOM ジエネレーション～第 5 集 格斗家たち～

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/' 98. 12. 3/ETC

角 3. 6 音 3. 3 销 3. 3 操 3. 7 热 3. 6 原 2. 9 总 20. 4

在系列最后的第 5 集中，可视为 CAPCOM 代表作的"街霸Ⅱ"系列初期 3 作品登场，收录有以确立了对战格斗这一流派的"ストリートファイターⅡ"为首的"ストリートファイターⅡダッシユ"、"ストリートファイターⅡダッシユターボ"3 部作品。另外在"コレクションモード"(精选模式)中可看到开发时的珍贵资料及分角色攻略法。

★★★秘技★★★

超级 VS： 将收录了 3 部作品的街机模式全部通关后，即可在主菜单追加超级 VS 项目，在此模式中，可让不同作品中的角色对战。

各标题的附送： 闯过"ストリートファイターⅡ"后，可在选择中追加音响设定。

进一步，当不继续过关后，可追加与更强的CPU作战这一作战模式，另外此项秘技在“ストリートファイターⅡダッシュ”与“ストリートファイターⅡダッシユターホ”中同样有效。

卡斯帕儿

キャスパー

￥5800 日元/INTER PLAY、EAV/CD-ROM/'97.4.25/ACT

角3.3音2.3销2.6操2.7热2.3原2.4总15.6

电影“CASPER”（鬼马小精灵）的游戏化，操纵小精灵 CASPER，去解开住宅中设置的玄奥之谜吧。接触敌方妖怪以及火焰会受伤，吃到食物会复元。

★★★秘技★★★

提速：在宝物画面同时按下R和B，CASPER移动速度会加快。

考古之谜

ツタンカーメンの谜～アンク～

￥6800日元/RAY/CD-ROM/'97.11.20/AVG

角2.7音2.2销2.2操2.2热2.7原3.5总15.3

埃及考古学者吉村教授监制。在探索古代王朝的遗迹时，也漫漫翻开自己的命运。作为游戏，它的娱乐程度自是不在话下。收录了记实电影和ハイタオリテイ CG 的埃及街道、博物馆、遗迹等最新影像，能完全让你领略到异国的风情。

靠近接吻...

KISSより…

￥6800日元/KID/CD-ROM/'99.3.18/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

“6 インチまいだーりん”之续集，土星独创恋爱模拟游戏第2款。与高二暑假在海边认识的女孩们深交下去的故事。

靠近接吻...(初回限定版)

KISSより…(初回限定版)

￥7800日元/KID/CD-ROM/'99.3.18/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

作为同名游戏的初回限定用的优惠条目，同封附有独创电话卡，游戏内容与通常版相同。

可爱的青春 二合一 麻将恋曲

ラブリーポップ 2 in 1 雀じゃん恋しましょ

￥6800日元/VISCO/CD-ROM/'98.7.30/TAB

角4.5音3.5销3.0操3.4热3.8原3.3总21.5

结合了街机产品“快来恋爱吧”和“来打麻将吧”改编而成。每个作品4人，共有8个女孩子登场。除故事情节外，也很注意自由对战和初试者的解说规则。伴随改编向各种年龄的人推广，因此在广受赞誉的视觉效果方面有所控制。

★★★秘技★★★

与彩对战：在“雀々しましょ”的故事中，一回以上役满提升，或没有续关，四人全胜，和八千草彩的一决胜负就会开始。在和阿彩的一决胜负后，自由对决也可以与阿彩对决。

可爱的青春 二合一 麻将恋曲 初回限定版

ラブリーポップ 2 in 1 雀じゃん恋しましょ 初回限定版

￥7800日元/VISCO/CD-ROM/'98.7.30/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

同名作品的限定版。作为经典，带有收录原创歌曲的透明图片 CD。游戏内容与普通版相同。

肯肯·帕尼外传

CAN CAN BUNNY EXTRA

￥6800日元/KID/CD-ROM/'97.10.2/AVG

角4.3音3.5销3.9操3.4热3.5原3.2总21.8

《CAN CAN》系列的第三作，女神再次降临，而今次玩法和上两集一样要追求自己喜欢的女孩子。今集的女角是以 OVA 版本的女角色加入上集其中两位人气女角。

★★★秘技★★★

增加过关数据：首先将游戏进行到最后，在最后选择角色之前“セーブ”（存储）数据，然后“ロード”（读取）此数据选择非最后选项的少女，即可简单地增加过关数据。

空想科学世界·格列佛小子

空想科学世界 GULLIVER BOY

￥6800 日元/HUDSON/CD-ROM/'96.3.22/RPG

角4.1音3.9销3.5操3.8热3.8原3.5总22.5

在PC—ENGINE上发售的“空想科学世界”移植版，其中最大的特征是在于为了要存钱，而不得不去进行贸易。至于游戏所在的舞台，则是以19世纪的地中海为背景而展开冒险。

★★★秘技★★★

经验值2倍模式：在游戏完结前的最后一幕——威尼斯之街(ベニスの街)中，玩者假如到圣玛尔科(サンマルコ)广场北面的建筑物，找一个猫形人谈话，当它向你问问题时，只要回答“是的”便可在爆机画面过后，返回标题画面选择重新开始游戏，进行经验值2倍的模式。

取得50万枚金币：乘船到卡萨布兰卡港(カサバランカ)以西5格的地方按A或C调查，便可发现50万枚金币的宝藏。

隐藏魔法“小鸡”：在诺尔斯兰之村(ノースランド)右下方的屋里，调查书架便会发现到楼梯，从楼梯行便会发现一个收藏着“小鸡之球”的宝箱，继而学懂了除头目战外100%成功率的逃走魔法“小鸡”。(小鸡在英语可解作胆小)

完成游戏所需时间：当爆机画面播放完毕时，只要按X便可看到完成游戏所需要的时间及日数。

得到超级恢复石：首先去マルセイユ王国，再与SSS塾的聪慧鸡交谈，则有可能得到超级恢复石。另外，拿的东西很多时可得到120枚金币。

得到3倍印花的日子：在游戏中在旅店投宿时，在经过命令画面的日数的下一位变为3，此状态下到各地港口的贸易酒场买东西，可以得到是往常3倍的印花。

无偿恢复：游戏中去旅店而不投宿只进行存储，然后复位，读取其数据，全员的身份均完全恢复。

最终恢复宝物：去コルシカ的道具屋，会遇见想要本家恢复石的老头。本家恢复石在天空街ラマナイ有卖，买下来送给老头，会得到アルテマ恢复石。这是使1个同伴身份完全恢复的最终恢复宝物，老头给过一次以后，随时可在コルシカ的道具屋买到。另外在使用此技时，在打倒イスパニア三兄弟解放罗马大帝国之前，必须使シチリア的ニキータ与コルシカ的マーロン二人重归于好。

获得手杖：与アクロポリス圣魔神殿的马兽人搭讪会得到绳梯，然后再一次放走马兽人，更可得到手杖。在战斗中使用手杖，可使睡眠中的同伙恢复。

空牙2001

ウルフファング 空牙2001

￥5800 日元/XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.3.28/SLG

角3.8音2.9销2.7操3.1热3.5原2.9总18.8

在街机上受到好评的横向移动热战游戏的SS移植版。自机变成机器人，根据不同的零件组合可以作出64种机器人。加上街机完全移植模式，可以欣赏到增加了声音及动作的SS模式。

空中目标

SKY TARGET

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.4.25/STG

角3.3音3.9销3.3操3.5热3.7原3.2总21.0

曾经大受欢迎的街机《AFTER BURNER》形式的3D STG游戏。玩者能够在四款不同的现代军用机中选出一款。家用机还比街机多了一个RANKING模式。

★★★秘技★★★

对首领的先制攻击：首领快开始出现时按下X键。成功，在首领出现的场面中，战机的移动能够先制攻击。

隐藏战斗机：把RANKING MODE的全部任务完全，就能使用名叫“WHITE SWORD”的隐藏战机XF/A-49。

空中武器～华丽击坠王～

ウイングアームズ～华丽なる击坠王～

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.9.29/STG

角3.6音3.4销3.3操3.3热3.4原3.3总20.3

以第二次世界大战之后的架空世界为舞台的一款3D多边形射击游戏，有零战等等真实的战机，也有许多飞行模拟游戏之中所必备的要素，一般游戏中是将目标地点之上的基地及船舰破坏，就是达成任务了。

骷髅尖牙～空牙外传～

SKULL FANG～空牙外传～

￥5800 日元/DATA EAST/CD-ROM/'97.5.30/STG

角3.1音3.5销3.0操3.4热3.4原2.8总19.0

将街机游戏《空牙》系列的第3作移植到SATURN版中。玩者可从4种性能不同的战

机和两种能力各异的机师中作出选择，加以组合来制订变化多端的作战。这是一个纵向射击游戏，而纵向卷轴的速度是能够随意变更，这可说是这游戏的特征。

★★★秘技★★★

难度设定的扩大：在 TITTLE 画面中，一面按 L 键一面依着 B、C、C、B、C、C、B、C、C、C、C 的顺序来输入，发出“VAPOUR TRAIL”的声音就表示成功。如此一来，在 GAME LEVEL 中就会添加上“EASIEST”和“HARDEST”这两个项目了。另外，还可随意设定“SHIELD”、“CHARGE”、“RECOVER”这 3 个项目。不过，由于用指令来进行扩大的状态是不能 SAVE 的，所以每一次发动都必须要重新输入指令。还有，“NO CONTINUE 地打爆难度在 MEDIUM 以上的 EXTRA 模式时，亦可得到以上的效果且可以将状态 SAVE。

CREDIT 增加法：在 TITLE 画面中一面按着 L 和 R 一面依着 C、C、C、C、C、B、B、B 的顺序来输入，发出“SKULL FANG”的声音就表示成功。如此一来，就可令 CONTINUE CREDIT 比平常增加 3 倍。另外再输入指令就能够增加到 10 了。

隐藏的特殊动作：用 FIGHTER PILOT 进行游戏，当 CHARGE METER 到达 MAX 时，对应己方战机的前进方向，依着后、后、后、后、前、前、后+C 的顺序来输入，就可发起一面旋转一面作出攻击的特殊动作“ROLLING”了。

PROTO TYPE 使用法：随便选一个难度打爆 EXTRA 模式所有舞台，就可以在下一轮的游戏中，选择到 PROTO TYPE 战机了。在战斗机选择画面中按完成键后就可以用左右键来选出 PROTO TYPE 战机。

隐藏 BGM：首先达到可以使用 PROTO TYPE 战机的条件。跟着，在 EXTRA 模式中选择 PROTO TYPE 战机，机师则选择 HAWK 或 RAVEN，接着下来打爆所有的舞台，在 SOUND SETTING 的 MUSIC TEST 中就会添加乐曲了。用 HAWK 来爆机，就会添加“空白”舞台 1 和首领的乐曲，而用 RAVEN 来爆机，则会添加“WOLF FANG”的首领乐曲。而这些新增加的怀旧 BGM 亦会在一部份舞台中和首领对战时播放的。

隐藏画像：在 EXTRA 模式中选择 PROTO TYPE 战机，机师就选 SPARROW 或 CRANE，跟打爆所有舞台，这样一来，使用角色的隐藏画像就会在 ENDING 后面显现出来了。

PANEL 位置的调整：在游戏途中按 START 后再按 PAUSE，跟着再按上键或下键，就可以随意调整到护盾显示计、CHARGE METER、SLOT 等的 INFORMATION PANEL 的位置了。另外，移动到画面外就可以令其消失的。

快乐节奏

じゃんぐリズム

￥5800 日元/ALTRON/CD-ROM/'98.1.15/ACT

角3.1音3.6销3.1操3.0热3.1原3.5总19.5

由欢快的节奏，可欣赏舞蹈的游戏。按照各关登场的人物样本按键操作，主人公“バニラ”就会跳起舞来。除描绘了“バニラ”快乐的日常生活的故事模式外，还备有 2P 对战模式。

昆虫!

BUG!ジャンプして、ふんづけちゃつて、ぺっちゃんこ

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.12.1/ACT

角3.4音2.6销2.5操2.5热2.4原3.1总16.4

主角是昆虫动作明星巴克，而玩家就身为这只昆虫，不仅要救出被蜘蛛女王所抓走的同伴们，而且不进入到最后的终点不行，这是一款横卷轴型的动作游戏，最大的特征就在于会一直往深处前进的舞台。

★★★秘技★★★

选关：当标题画面里出现“START/OPTION”这个项时，按照 B、上、Z、Z、B、A、B、Y 的顺序输入指令。此处发声的话就表示成功。其后，在游戏过程中，按上和 L 键的话，就前进到下一个场面，而同时按下和 L 键的话，又回到上一个场面。

昆虫历险续篇

BUG TOO!!

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.1.31/ACT

角3.4音2.9销3.1操3.3热3.1原3.1总18.9

《BUG》的续篇。主角是和前作一样的昆虫，不过前作只有 1 只而此作就增加至 3 只。另外还添加了冲刺机能，可展开更快速的行动了。

蜡笔缪斯

ぱすてるみゅーず

￥4800 日元/SOFT OFFICE/CD-ROM/'97.10.23/PUZ

角3.1音3.1销2.8操2.9热3.1原2.8总17.8

一只玩法相当似《PUZZLE BUBBLE》，但

完全以抛物线及不同力度把音乐珠投出去。另外，游戏内有分支供玩者选择。

★★★秘技★★★

隐藏 MODE：第一是容易狙击的“残像MODE”。只要在标题画面中，输入右、下、左、下、B，成功后便可。第二是出现藏 STAGE 的“隐藏 MODE”。只要在标题画面中，输入上、下、左、右、B，成功后便可。

残留影像模式：输入隐藏模式指令后，在标题画面下，按左、下、右、下、B 的顺序按。当标题画面的右下方出现“ばなこ”时，表示输入成功。再开始游戏时，在发射的音符上附着有残像。

用ばなこ游戏：输入隐藏模式的指令，把光标点在“たいむでみゅーず”或是“ちゃれんじみゅーず”上，一边按住 Z 键一边按 A 键。就能用ばなこ玩游戏。

和 COM 对战：输入隐藏模式指令后在“たいけつ(对决)みゅーず”的，选择画面下，按上、左、下、右、B 的顺序按键。如在ばなこ的图示上出现“COM”，表示输入成功。副手柄显示出“COM1”即和电脑对战。此时输入相同指令后，“COM”旁边的数字增加，难易度提高。结束难易度的设定后，一边按 R 键，一边按开始键就可以开始。

选关：输入隐藏模式的指令后，在“一んでみゅーず”的选关画面下，一边按 Z 键，一边按左或右键就能前进到下一关。另外按 Y 键的话，就能回到前一个关，按 X 键的话，就能从老板一关开始玩游戏。在“たいむでみゅーず”的场合里，在模式选择画面下，一边按住 Y 和右键一边选择模式的话，可以进入选关模式。选择的步骤和在“一んでみゅーず”里时一样。

兰古瑞萨·剧场版

ラングリッサー ドラマティックエディション

￥6300 日元/NCS/CD-ROM/'98.2.26/ETC

角 4.2 音 3.6 销 3.6 操 3.4 热 3.9 原 3.3 总 22.0

在其他机种上发卖的“ラングリッサーⅠ&Ⅱ”的移植作。玩家可以从“Ⅰ”或“Ⅱ”中任选一个进行游戏，操作作为核心的指挥官和作为下属的士兵，满足各种条件达到过关的目的。

★★★秘技★★★

剧情选择：在读取进度上，将光标对准通过场景后的存储数据，按顺序键入右、下、上、左、R、Y、开始、X、Z、C，即可实现剧情选择，此时，人物数据变成了与光标项相吻合的数据。这个秘诀，在“Ⅰ”和“Ⅱ”中都可使用。

隐藏商店：选择了出击准备时的“アイテム装备”后，用光标点“购入”项，然后按顺序键入上、左、右、下、右、右、C，便可进入隐藏商店，这个秘诀在“Ⅰ”和“Ⅱ”中都可使用。

兰古瑞萨·颂词

ラングリッサー トリビュート

￥9800 日元/NCS/CD-ROM/'98.12.23/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

“ラングリッサー”系列全作的 4 张光盘的特别版。除了本编的游戏之外，并附带使用了うるし原智志亲手进行人物设计的新作插图，输入剧本号码的电话卡，100 多页的说明书的小册子。

兰古瑞萨 3

ラングリッサー3

￥6200 日元/NCS/CD-ROM/'96.10.18/SLG

角 4.5 音 3.7 销 3.8 操 3.4 热 3.9 原 3.6 总 22.9

以极富魅力的人物，宏大的故事场面，战略性极高的游戏系统而广受好评的 MD 的著名软件的续编。这次作品也和以前一样具有吸引人的魅力。并在此基础上充分运用农神的图解显示能力，加强战斗场面的激烈性，使游戏具有无穷魅力。

★★★秘技★★★

剧情选择：通过 1 个以上剧情后记录进度。之后，作战准备和出击时选择读取进度，在文件选择画面上把光标对准剧情数据，按照右、X、左、Y、A 的顺序按键，出现效果音乐就成功了。用方向键或 L、R 键选择剧情，按 C 键确定后，就可以按照光标所指的数据资料水平，从你所选择的剧情中开始游戏了。而且，使用此秘诀，虽然有损坏标志的可能性，但不用担心破坏数据。

不会减少 MP：作战准备时或出击时装备增加 MP 最大值的宝物。然后，使用魔法减小 MP 值。最大值 3/2 倍的宝物可将装备前最大 MP 值不满一半的，最大值＋5、＋10 的宝物可将现在值减到 4、9 以下，之后，退出装备好的宝物，MP 的现在值变为 99 就成功了，不管使用多少次魔法，MP 值都一点儿也不会减少。

音响测试：在开头的标题画面上，按照Z、A、Y、左、X、右、C的顺序按键。这样就可以测试音响了。

超级商店：在出击画面中，在选择去商店，在买、卖的画面上按顺序键入Y、A、下、X、B。这样，就可以购买火力强大的武器和宝物了。

自动配置：在游戏中配置地图时选择指令，进而选择指挥官，同时按X、Y、Z键，则会自动配置所有指挥官。

将片头动画分割成4部分：事先在2P侧接续好手柄手柄，起动游戏，然后会出现信息目录，在目录消失的瞬间迅速连击2P侧的手柄手柄的开始键。成功的话片头动画画面会变为通常大小的四分之一，四幅画面将在同一个屏幕上再现。

配音演员的附加信息：以任何一个结局通过游戏。然后在工作人员名单后出现的画面上出现“Theend”或“To be continue langrisser I…”等字样，等待3分钟。这样就可以听到进行台词录音后的配音演员的附加信息。

玩隐藏剧情?1：剧情的第1部分，主人公要遭遇到毁灭时对村民说“西に逃げる”，之后，接近ピエール及时与他对话，其中回答了一句“仲间の方向感觉を试した”，最后通过此剧情后ティリス问“ムツとする”，选择此项，便可玩隐藏剧情?1。

玩隐藏剧情?2：在剧情10处，主人公接近从地图东南出现的ド・カーニ时与其对交谈，选择“伤は治つたか”之后，遇到ケー・ツカイロ时的对话中，选择“欲しいという”。那之后，主人公同ソフィア相遇时的对话中选择“石をもらつてくれ”、最后，让ソフィア接近ケー・ツカイロ，就可玩隐藏剧本?2。

玩隐藏剧情?3：在场景27处，将地图上闪青光的地方按顺序移动，就可以玩隐藏剧本?3了。而且，要在各个场合被提问时分别选择“おがむ”(下拜)、“とりあえずおどる”(首先跳舞)、“ポージング”。

玩隐藏剧情?4：首先通过剧情35，之后，使用剧情选择，开始剧情34。在这里，在成功劝说アルテミューラー的状态下，通过后对他的提问，选择“轻松获胜”(乐胜だつた)便可以玩隐藏剧本?4了。

玩隐藏剧本?5：通过剧情25后，采用选择剧情的秘技，即可开始隐藏剧情?5的游戏。

使フレア成为伙伴：首先在剧情7处让主人公接近フレア，在这个时候绝对不要让主人公进行攻击。之后在剧情14处与フレア的对话中选择“剑をひけ，フレア”，然后在剧情17处同フレア的对话时选择“悩みを言つてくれ!”。这之后，发展到剧情31时，就可以与フレア成为伙伴了。

真正的完结：首先，在剧情34之前，同フレア成为伙伴，对某女主人公的坦白成功，处于给某人装备了军衔狂犬病状态。在这种状态下开始剧情34，主人公或エマーリンク接近ファーナ说服她。之后让エマーリンク接近アルテミュラー，这时候，ファーナ活着的话，要回アルテミュラー的良心。这之后，要用装备了军衔狂犬病的人物消灭アルテミュラー。

讨厌的坦白事件：在场景34的自白事件中，处于装备了隐藏宝物铁哑铃(铁アレ)和凡士林(ワセリン)的状态。(不过，这些物品不能是在超级商店中买来的)。这样，就发生了讨厌的告白事件。

兰古瑞萨4 ・特别装

LANGRISSER IV・SPECIAL PACKAGE
￥6800日元/MASIYA/CD-ROM/'97.8.1/S・RPG
角-音-销-操-热-原-总-

在同名游戏中附上PINBADGE和SPECIAL FANBOOK的限定版。游戏内容和普通版没有分别。

兰古瑞萨4・普通装

LANGRISSER IV・REGULAR PACKAGE
￥5800日元/MASIYA/CD-ROM/'97.8.1/S・RPG
角4.5音3.9销3.9操3.9热4.3原3.6总24.1

由MD算起，今次可说是该游戏名作系列的第8作。今次废除了前作《兰古瑞萨III》的REAL TIME制，取而代之采用行动顺位制令游戏变得更容易玩。HEROINE SYSTEM和剧本分岐这些好评的系统则依然存在。

★★★秘技★★★

超级商店：选择完商店后，就依着Y、A、下、X、B的顺序来按键，听到效果声就表示成功。这样一来，就可以前往超级商店了。在那里是陈列着游戏中的大部份道具。

SOUND TEST：在显示着“PRESS START BUTTON”的TITLE画面中，依着A、Z、Y、X、A、Z、X、Y顺序来按键，就可以听到乐曲、效果声和对白了。

剧本选择：在LOAD MENU画面中，将光标指向SCENARIO DATA(途中DATA则不可)，

然后依着 L、Y、右、R、R、A 的顺序来按键，就可以自由地在该数据曾到过的剧本中进行游戏了。

玩隐藏剧情 1：使主人公移动到剧情 6 的座标(44，7)上，确认水沸腾着。之后接近マクレーン时，对“想去温泉吗?(温泉に行きたいか?)”回答“YES”。这之后，接近マクレーン之外的我方指挥官时劝他去温泉。最后，在我方全体存活的状态下通过剧情。出示座标(纵轴・横轴)，这个数值含有外壁。因此，实际上画面左上角与光标相吻合的情况下的座标为(2，2)。

玩隐藏剧本 2：让マクレーン移动，到剧情 9 的座标(27，11)上，得到超级票。之后在剧情 10 处第 20 轮将マクレーン移至座标(49，50)选择“下降”(下へ降りる)，这样老娘会千方百计“请再来(またおいで)”。这之后，在マクレーン活着的状态下通过剧情，会被问到去ショー吧，这时选择“(行ってみよう)”。这时显示出座标(纵轴・横轴)，这个数值里也含有外壁。因此，实际上画面左上角与光标相吻合的情况下的座标为(2，2)。

玩隐藏剧本 3：将指挥官移至剧情 14 的座标(7，39)处，确认不可思议的装置。然后将ランフォード消灭，得到水晶钥匙。这之后，把打倒ランフォード的指挥官移动到座标(7，39)的不可思议的装置处，使用水晶钥匙过此剧情。这时显示出座标(纵轴・横轴)，这个数值里也含有外壁。因此，实际上画面左上角与光标相吻合的情况下的座标为(2，2)。

玩隐藏剧本 4：在剧情 23A 处，两个魔方阵的中央部分有各种各样的开关。把指挥官移至这里的任意一个魔方阵，按下开关。然后用军衔狂犬病以外的武器将カオス消灭，カオス复活在两个魔方阵中的一个。这时如果カオス出现在没有按下开关的魔方阵，由于カオス的体重打开开关。这之后，通过此剧情。这时显示出座标(纵轴・横轴)，这个数值里也含有外壁。因经，实际上画面左上角与光标相吻合的情况下的座标为(2，2)。

玩隐藏剧本 5：通过剧情 24C。之后，用通过了剧情 24C 的数据运行剧情选择，重新开始剧情 24C。游戏进程中，アイヴァー半路开始逃走，击破它。于是，会与アイヴァー进行对话，选择“允许”。在这个状态下通过该剧情，可以选择是否进入隐藏剧情。这时显示出座标(纵轴・横轴)，这个数值里也含有外壁。因此，实际上画面左上角与光标相吻合的情况下的座标为(2，2)。

兰古瑞萨 5・传说的终结

ラングリッサー 5 ジ エンド オブ レジエンド

￥6300 日元/NCS/CD-ROM/'98.6.18/ETC

角 4.5 音 4.0 销 3.8 操 3.8 热 4.4 原 3.7 总 24.2

从 MD 时代开始就一直很有人气的本类作品的完结篇。故事从某前作“IV”的终盘开始，从另一个主人公的视点上展开，更进一步完善了行动顺位制等体系，使高战略性的战斗成为可能。在剧情的重要地方插入原智志的视觉全图。还有颇受好评的女主人公体系。

★★★秘技★★★

剧情选择：在读取画面上，将光标对准通过场景后的存储数据，按顺序键入 A、上、R、Z、下、Z、C，则变为可选择脚本。而且，人物数据变成了与光标项相吻合的数据。

隐藏商店：在商店菜单的画面上，按顺序键入 R、下、L、Y、X、B 之后选择购入，就可以去隐藏商店了。

音响测试：在标题画面上按顺序键入右、右、左、Z、A、X、Y，则会变为可欣赏 BGM 和效果音乐的音响测试。

将电影分成四部分：在制作人名单画面上键入 L，将该键一直按直到序幕电影开始为止，将会在分割成 4 部分的画面中播放弃电影。

配音演员的信息：通关游戏之后，在标题画面上选择“OPTION”选项上会追加一项“声优さんより”，便可听到参加演出的配音演员的信息。

雷电神鹰Ⅱ

サンダーホークⅡ

￥6800 日元/VICTORY/CD-ROM/'96.2.23/STG

角 3.5 音 3.4 销 3.4 操 3.4 热 3.8 原 3.5 总 21.0

操作战斗用直升机来执行任务的一款 3DSTG 游戏，从战斗车轮、建筑物、地形等等的地上物到战斗机、直升机等等的飞行物，全部都是以多边形制作方面来描绘及构成的。

雷曼

RAYMAN

￥5800 日元/UBI SOFT/CD-ROM/'95.11.17/ACT

角 3.6 音 3.0 销 2.9 操 2.8 热 2.7 原 3.0 总 18.0

法国出品的横向动作游戏，玩者要控制 RAYMAN 在合共 6 版的色彩艳丽世界中，把最大敌人 MR. BLACK 打倒，途中会遇到不少敌人，陷阱有相当多变化，这要考考玩者的功力。

★★★秘技★★★

令 PAUSE 消失：在暂停时只要同时按 B 和 C，就可令画面上的 PAUSE 字样消失。

增加性命：在玩的过程中，按暂停，在按完“上”以后，同时按 X、B、Z，然后再按 L、R、L、R 的顺序按键之后，同时按“上”和 Y。在这之后，取消暂停，剩余的性命就能变为 99。

雷神传说・精灵王纪传

THOR～精灵王纪传～

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.4.26/A・RPG

角 4.0 音 3.9 销 3.7 操 3.8 热 3.8 原 3.6 总 22.7

MEGA DRIVE《THOR》的次世代版本，可说是一只含有 RPG 元素的动作游戏，由于广泛地使用了放大缩小的功能，因此画面的质素相当好，另外角色与怪物的动作亦很流畅；负责音乐的是名人古代　三。

★★★秘技★★★

2 人同时进行游戏：首先按 Z 令武器选择栏出现，然后按住 L 来按 X，那么在放开 L 时便会出现一个半透明的身影，现在便可用 2P 手柄来操作这影子，不过 2P 是无法召唤精灵的；另外，2P 如果重复这个秘技便会立刻自灭。

增加 OPTION 选项：只要完成游戏一次，在 OPTION 里就会增加游戏难易度及总成绩的选项。

短剑的必杀技：在配备了短剑的时候，请按前、后、前(以主人公行进方向为准)的顺序按方向键，再连按 B 键就会出现连续攻击。而且，在方向键转一圈后，按下 B 的话，就可一扫周围的敌人。

大剑的必杀技：在装备了大剑的时候，将方向键转一圈之后按顺序按下“前、后、前(以主人公行进方向为准)的话，再按 B 键就会出现连续攻击。而且，在冲刺或短跑时按下 B 键的话还会出现其他技能。

弓箭的必杀技：在装备有弓箭的时候，请按主人公逆向的方向键，并同时按下 B 键，那么箭可以射得很高。还有，按顺序按下前、后、前(以主人公行进方向为准)的同时按下 B 的话，会一下子射出很多箭。

手杖的必杀技：在装备手杖的时候，请按顺序按下前、后、前(以主人公行进方向为准)，同时再按 B 的话会给敌人带来很大的打击。而且按跳跃键的同时按住 B 键的话，也会出现强有力的技能。

可几次击倒首领：首先，推进游戏的情节，其中，与水精灵ディト成为同伴，接下来，如果是返回已经通过的迷宫的话，进入到精灵的房间，灭掉燃烧的火焰，之后，再去首领的房间，那么所有的首领都将复活，在火焰熄灭的期间，每进入到房间里，首领都会复活，所以可以通过击倒首领来积累经验值。

雷霆力量 黄金包 1

THUNDER FORCE GOLDPACK 1

￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.9.27/STG

角 3.5 音 3.7 销 3.5 操 3.6 热 3.4 原 2.9 总 20.3

SEGA 名作，“雷霆力量”系列的Ⅱ、Ⅲ合成版。声音的改编收录，初玩者模式的改编亦收录其中，还有使用了“Ⅲ”的舞台设定的电影。

★★★秘技★★★

选择前 9 关：首先选“THUNDER FORCE Ⅱ MD”，然后在 CONFIGURATION MODE 中将难易度设为 HARD，通关后，再开始游戏便可选 9 个关。

武器最强装备＋爪子：首先选 THUNDER FORCEⅢ，游戏中暂停，按“下”、B 键 12 次，于是，之后每次按 B 武器便增加，按 C 减少。一边按 A 一边解除暂停，便装备爪子。

视觉画面动作：先通关，结局中，主人公从ステュクス拿出 V 签字画面时，按 C，主人公的手左右挥动，当主人公勾肩时按 C，主人公眨眼。

雷霆力量 黄金包 2

THUNDER FORCE GOLDPACK 2

￥ 4800 日元 /TECHNO SOFT/CD-ROM/'96.12.6/STG

角 3.0 音 3.7 销 3.5 操 3.6 热 3.7 原 3.1 总 20.6

以“Ⅲ”为基础设计出的独创关“AC”、以美丽的画面而受好评的“Ⅳ”两作品也收录其中。作为土星自制的要素，追加了 DEMO 电影。

★★★秘技★★★

等待模式：选关画面时，用下和开始键

一起选，这时，将按下的键一直按到游戏开始。当游戏开始后暂停，残机表示上，表示出计算器，这表示游戏的处理速度，按方向键使其变更，可使游戏的速度慢 15 段，游戏中 L、R 中任意一个按下去时，可切换等待模式。

最强装备和爪装备：游戏中暂停，顺序按上、右、A、下、右、A、C、左、上、B，这之后，按“上”便可以装备全部的武器，按“右”可装备爪，再按“右”可卸下。

用ステユクス游戏：首先将キッズ模式 OFF，通关以此状态开始游戏，选关时一起按住 X、Y，然后开始，按键一直按到游戏开始。这时，自机就变成“雷霆力量III”中的ステユクス，武器也和ステユクス的相同。在速度变更之后攻击敌人，按 L、R 中任意一个可以使爪高速回转。

雷霆力量 5

THUNDER FORCE V

￥ 6800 日元 /TECHNO SOFT/CD-ROM/'97.7.11/STG

角 3.9 音 4.1 销 3.6 操 4.0 热 4.2 原 3.7 总 23.5

在 MEGA DRIVE 十分出名的横向射击游戏第五集。今集精密细致的多边形，使战机及首领更加逼真，游戏更加有临场感。

★★★秘技★★★

CONTINUE 次数的秘密：在 OPTION 里，找出游戏起动时间，每玩游戏超过 3 小时，便会增加一个 CONTINUE，最大数能达到 99 个 CONTINUE。此外，若把游戏完全完成，而结局是 GOOD ENDING，下一次玩时，便可以选择 FREE(无限 CONTINUE)。

游戏结局的秘密：这游戏对第七关的首领使用不同方法战斗，会有不同的游戏结局。结局有两种，分别是 BAD ENDING 及 GOOK ENDING。在第七关各式各样的 HIGH TEMPO BONUS 获得之前，把首领的 3 形态打倒，就能看见 GOOD ENDING。

神的 LEVEL “MASTER”：在 OPTION 里的 CONFIG 画面，把游戏 LEVEL 设定到“HARD”，然后能够把游完成戏(必须 GOOD ENDING)，在 LEVEL 的选择里，就能把游戏设定到“MASTER”。

雷霆力量 5 特别装（带音乐 CD）

THUNDER FORCE V・SPECIAL PACK(音乐 CD 付)

￥ 7800 日元 /TECHNO SOFT/CD-ROM/'97.7.11/STG

角-音-销-操-热-原-总-

用多边形表现的横向卷轴式射击游戏。游戏中采用的配乐，完全收录在附送的 CD 里。游戏内容与普通版完全相同。

立体画廊

CUBIC GALLERY

￥5800 日元/V NET/CD-ROM/'96.5.17/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

这只游戏本身就是一间收录了不少惊世名作的艺术馆，玩者可选择走进名画蒙娜丽莎世界里的“故事模式”及浏览欧洲著名艺术作品的“DIRECT MODE”等，此外还有两款不同的附加游戏。

★★★秘技★★★

增加拼图游戏选择：在标题画面里顺序输入 X、A、Y、C、Z，如果出现音效便算成功，这时在 DIRECT MODE 中的拼图游戏便会由原来的 5 种款式增加至 50 款。

立体图景 生命 40 亿年之旅

LIVE SCOPE 生命 40 亿年はるかな旅

￥ 6800 日元 /MEDIA QUEST/CD-ROM/'96.5.24/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

以 NHK 所播放的高品质立体电脑图像节目《生命 40 亿年之旅》为题材的科学用软件，除收录了电视版的片段外，还有各式各样的有趣实验，是一只具参考价值的软件。

联赛领袖

トーナメント・リーダー

￥ 5800 日元 /VICTOR ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.8.23/SPG

角 2.9 音 2.7 销 2.5 操 2.8 热 2.4 原 2.4 总 15.7

高尔夫的发源地苏格兰的四条名门路线，在这个游戏中，用多角度真实的再现了。通过简单的操作，就可以打出丰富多彩的球来。另外，通过播音员的实况转播及丰富多彩的镜头视点，其结果是充溢着身临其境的感觉。

★★★秘技★★★

魔鬼之 13 号洞：不管走哪条路线都没关系。所以当游戏进行到 13 号球孔时。在此处

不要急于击球，在原地稍等一会就会出现UFO。

特殊的名字：在选择玩家画面中，输入下示的名字，开始游戏的话，能得到各种各样的效果。另外，名字中的●是哪个字都行；SPD……增加打球时的速度；H●●K……击球时的飞行距离增加到2倍。●UU●……投降认输或击球入洞时的得分达到3。

练习曲序曲～心潮澎湃的样子～

E' tude prologue～揺れ动く心のかたち～

￥5800日元/TAKUYO/CD-ROM/' 98.11.26/AVG

角4.3音3.6销3.5操3.2热3.7原3.6总21.9

在游戏主要部分之前，由游戏者选择人物、决定故事，这样两部分构成的冒险游戏。主人公可以选择男性或女性。由于可以改变性别进行游戏，所以不仅在游戏中恋爱对象会发生改变，而且对于在一个性别的游戏中难以明白的各个人物的想法及苦恼也会有更深的理解。

恋之夏日幻想

恋のサマーファンタジー～in 宫崎シーガイア～

￥ 5800 日元 /BANDAI VISUAL/CD-ROM/' 97.8.22/SLG

角3.6音3.0销2.9操3.2热3.0原3.2总18.8

体验与影视明星奥莱惠约会的感受，游戏者通过选择，可以与真人画面对话。但奥莱惠的脸隐藏在视窗下，令人遗憾。

良驹～经典之路～

优骏～CLASSIC ROAD～

￥5800日元/VICTOR/CD-ROM/' 97.3.14/SLG

角3.6音3.1销3.5操3.3热3.9原3.6总21.0

在PC和其他机种深受好评的作品其最新版本。是个将过去10年赛马世忠实地重现出来的赛马育成模拟游戏。在对战模式中用多达800匹马出战1年间古典战线的“CRBATTLE ROYAL”颇具特色。

★★★秘技★★★

可以购入外国生产马：在1个PLAYER的状态中开始游戏。跟着将繁殖牝马DRAFT中两匹的购入金额在2千万日元以内，选择配种价格是0的配种牡马。如此一来，在出赛马匹购X画面中，就可以买到平常不能购入的外国品种马。

调整真实马匹的能力：选择情报指令的“全现役马”，令现役马的资料出来。这时同时按X和Y，就可以在只限真实马匹的“竞走马バラメタの调整(出赛马匹PARAMETER的调整)画面中调整马匹的能力。

增加G1赛事：在G1 BATTLE的赛事选择画面中同时按X和Y，就会添加新的秋季G1 6赛事了。而在这赛事出赛的PASSWORD有不同的取得方法。在游戏中，登记秋季G1，在出赛马匹一览画面里，将光标指向马匹，跟着同时按X和Y，对应该赛事的PASSWORD就会显示出来了。

可以使用外国繁殖马：在游戏的所有G1里都取得冠军，就能够在游戏开始时的繁殖牝马DRAFT中选择外国繁殖牝马和配种牡马，进行交配了。不过，由于使用外国繁殖牝马时是以外国品种马名义进行登记，因此就不能登记在日本DERBY之类的古典赛事里面了。

和有个性的名配角决斗：在SUPER HORSE模式的4岁春G1赛事中取得1胜以上的成绩。跟着在秋季G1赛事中胜出，就可以在有马纪念赛中出赛了。在这场有马纪念赛中得到冠军，就会新添加上“名配角模式”，可以和名配角马匹进行决斗了。虽然这些马匹没有SUPER HORSE那样强劲，但却非常有个性。

秋天GI赛跑比赛：4岁夏之游戏结束时，若有赢得GI的马，可以继续参加秋之GI的赛跑。另外，在GI中胜利两次以上者，可以参加有马纪念的赛跑。

自动进行游戏：将游戏中的光标插入“翌周”，然后同时按X和Y键，游戏就会自动进行到下一周，有比赛时，只是途中若有情报显示，或是马出了故障就会自动停止。

马的替换：在呈现出种母马和繁殖公马的一览表时按Y键，屏幕就会变成按名字排列的赛马名单。再按一次Y键，又回到原来状态。

马房中的捷径：在马房中按L或者R，就会从现在的马房向旁边的马房移动。另外，在美浦或栗东的厩舍时，光标向远征处的马移去后，就会自动移动到远征处。

パドック中的捷径：在赛马集中的场，按Z键，用户所有的与就会向实际存在的马的地方移动，同时按X和Y键，就会都回到1号马的地点。

超级名马模式：在有马纪念中得胜后，就可以参加历代名马出场的超级名马模式。

这一形式还有可能繁殖赛马。另外，只要将玩这一面的存储数据保存起来，任何时候都可以参加 CR 名马混战。

量子之门·恶梦之序章

クァンタムゲートⅠ 恶梦の序章

￥5800 日元/每日 COMMUNICATIONS/CD-ROM/'95.9.29/AVG

角 2.8 音 2.8 销 2.8 操 3.0 热 3.1 原 3.1 总 17.6

被送到了由凶恶昆虫所支配的行星的主角，他的任务是要汇集可以使得地球大气清洁化的矿石，并将之带回到地球。而为了要达成任务，主角便在象是 3D 迷宫的基地之中，展开了他一连串调查及探险。

獠牙之影

シャドウズ・オブ・ザ・タスク

￥6800 日元/HUDSON/CD-ROM/'98.5.21/SLG

角 3.6 音 3.3 销 3.2 操 3.4 热 3.5 原 3.4 总 20.5

操纵名为“デッキ”的最多以 8 位成员构成的舞台，以战胜敌人，招集盟友为目的。可以同时体会到 Trading card 的收集乐趣和游戏乐趣。并准备了故事模式、由胜利而夺取对手所下注的人物模式等共 5 种类型。使用 X-BAND 的联机对战也是可以的。

料理的铁人～厨房之旅～

料理の铁人～キッチンスタジアムツーア～

￥5000 日元/HAMLET/CD-ROM/'96.2.23/ETC

角 3.0 音 2.8 销 2.8 操 2.8 热 2.5 原 3.3 总 17.3

此为在电视中播放的“料理的铁人”的资料型软件。由于可以在向量贴图所构成的“厨房”中自由移动，所以能够来看节目占的名场面及登场的厨师资料等丰富的内容。

烈日下的回忆

日灼けの思い出+姬くり

￥5800 日元/やのまん/CD-ROM/'95.12.8/PUZ

角 3.6 音 3.1 销 3.0 操 3.0 热 2.8 原 3.3 总 18.7

把古典的益智游戏，加入了过场动画，制作而成。游戏中的动画有 20 种，共有 5 名偶像女子的写实动画，每个人有 4 种。

★★★秘技★★★

欣赏全部姬くり：在 OPTION 画面，把光标移到 PHOTO VIEWER 上，按住 L、X、和右键再按下 START 键，画面会切换，用 C 键翻页，就可以看到全部姬くり。

改变日期：在 MENU 画面，把光标对准 HIMEKURI 按住 R、Z 和左键，再按 A 键决定，画面便会切换至日期变更画面，用 C 键设定，START 键确认，那么对应的姬くり就会出现。

选择 COM 等级：将光标对准 VS 模式的“1P VS COM2”，按住 X 键再按 A 键，电脑的等级就会变成 3。如果按住 Y 再接 A 就会变成 4，按住 Z 再按 A 就会变成 5。

裂缝·神秘岛续篇

RIVEN·THE SEQUEL TO MYST

￥7900 日元/ENIX/CD-ROM/'98.4.9/AVG

角 3.4 音 3.9 销 3.2 操 3.1 热 3.5 原 3.5 总 20.6

在电脑中很有人气，也移植到了 SS 的“MYST”的续集。可以利用画面上出现的叫作指示器的手形光标进行移动、转换方向和搜索等简单操作。这种操作系统相当独特。游戏中重要的地方会插入多达 3 小时的电影，使玩家感到更加兴奋和精采。4 张 CD。鼠标与扩张 RAM 互相对应。

琳达立方 完全版

リンダキューブ完全版

￥6800 日元/ASCII/CD-ROM/'98.6.18/RPG

角 4.0 音 3.7 销 3.8 操 3.6 热 4.3 原 4.2 总 23.5

在 PC-E 上推出时，赢得玩家喜爱的作品移植版。为玩家准备了精神恐怖基调的三个剧本，每个剧本都集中了雌雄动物，都以坐在船舱中逃离行星为最终目的。作为土星版独特的要素，增加了电影欣赏之类的形式。音乐 CD 一张附送。

零 4 冠军明星赛

ゼロヨンチャンプ DooZy-J Type-R

￥6800 日元/MEDIA RINGS/CD-ROM/'97.6.20/RAC

角 3.6 音 3.2 销 3.4 操 3.4 热 3.8 原 3.4 总 20.8

以广阔的美国为背景，用 1 年半的时间来夺取零式四驱的世界冠军。游戏主线以和 8 名各有才能的女孩子进行模拟恋爱为主，亦可通过兼职玩到迷你游戏。迷你游戏有 RPG、PUZZLE、动作等多种，十分丰富。

★★★秘技★★★

拿取火箭引擎：用“ろつひゃお!”作名字或姓氏来开始游戏。这样一来，在赛事途中只要按 START 就可以使用到火箭引擎了。

最高的资金：用“ちゃりちゃり”作名字或姓氏来开始游戏，就可以令持有资金进入最高状态。

得到所有道具：用“.”作名字或姓氏来开始游戏，就可以从一开始就拥有所有的道具了。玩 SOUND NOVEL 将姓氏变成“SOUND!”将名字变成“NOVEL!”，就可以玩到 SOUND NOVEL 了。

令感情值升到最高：用“クルクルッ!”来作姓氏或名字开始游戏，就可以从一开始就令拍挡的感情值升至最高状态了。

画像阅览模式：将姓氏变成“CHR-BG”，就可进入画像阅览模式了。

BGM 测试模式：将姓氏变成“BGM テスト(TEST)”，就可进入 BGM 测试模式了。

ALL 7 SLOT：在拉斯维加斯的赌场玩角子机途中，先按 START 再按 PAUSE，然后一面按上键或 R 键一面按 A 或 C，这样，图案就会全都变成 7，可以轻易地赢大钱了。

可以观看 STAFF ROLL：在 TITLE 画面中，一面按下键、L 键和 R 键一面按 A 键，就可以看到爆机后出现的 STAFF ROLL 了。

拿取 AMULET 的方法：在 GHOST RPG LEVEL 2 的 1 楼中除首先进入的那间房外，其余的金库全部要打开。跟着再开首先进入的那间房内的金库。如此一来，平时金库内应该是没有东西的，这时就会放有 AMULET(アミュレット)了。

新城对新城：预先接上 2P 手柄。在 ARM CHAMP 的 VS 模式中 2P 选择角色时，按 1P 的 START。这样，就会变成新城对新城的对战了。

更了解伙伴：在 PARTNER PARAMETER 画面中，一面按 L 和 R 一面按下键，拍档擅长之处、身高、3 围尺寸、性格等的资料就会显示出来。

玩“音乐小说”：把名字输入成“SOUND!”、姓输入成“NOVEL!”的话，我们就可以玩“音乐小说”。

能够看见キューラー的眼睛：用故事模式通关后重新开始，我们就可以透过眼镜看见通常被隐藏了的キューラー的眼睛。

零点分裂～决战篇～

ZERO DIVIDE—THE FINAL CONFLICT—

￥5800 日元/ZOOM/CD-ROM/'97.11.20/FTG

角 3.6 音 3.6 销 3.5 操 3.3 热 3.7 原 2.9 总 20.7

PS 上的立体机械人格斗名作《ZERO DIVIDE》移植至 SS 上，而所有机体均有不同的特色，画面及流畅度有不俗的表现。

★★★秘技★★★

隐藏人物：只要在难度 NORMAL 以上爆机，便可以在 VS MODE 及 TRAINING MODE 使用“ZULU”及“XTAL”。另外，游戏起动 12 小时以上便可以使用“NELO”。MINI PHALANX 当游戏起动了 3 小时在 KEY CONFIG 中多出了“TEST 1”，便多出了一只 MINI GAME 玩。

隐藏舞台：隐藏主人公的“NECO”如果能使用的话，选关画面中会出现“WHITE”和“BLACK”。进而把光标移至“BLACK”，按住 L 和 R(同时地)的话，就会出现“PIZZA”。

隐藏颜色：如果在能使用隐藏主人公“ZULU”和“XTAL”的状态下，进入人物选择画面，边按住 L 和方向键，边选择主人公的话，主人公就会出现与通常情况下不同的颜色。

隐藏游戏：游戏如果起动了 3 个小时以上的话，在 KEY CONFIG 画面中会追加“TEST(1)”的内容，选择了它，就可以玩迷你小游戏“MINIPHALANX”。除此以外，在 KEY CONFIG 画面中，如果将所有的键都设定在“NOUSE”，KEY CONFIG 画面中就会追加选项“TEST(2)”。选择它的话，就可以玩“NECO 叩き 97”。

猫的漫画：如果能使用隐藏主人公“NECO”，在“STORY”的菜单画面中同时按下 X、Y、Z，就会追加一个名叫“COOL STORY”的选项，这里您可以看到猫的漫画。

琉璃色的雪

琉璃色の雪

△△△PS/￥6800 日元/KID/CD-ROM/'98.12.10/AVG

角 4.2 音 3.4 销 3.3 操 3.3 热 3.9 剧 3.4 总 21.6

在非常受欢迎的个人电脑版的冒险恋爱故事中，又加进了具有独创性的故事以及 CG，并对恋爱故事中的女主人公的台词进行了全方面的改造，使其声音化。描写了身为高中生的主人公与在搬去的公寓中复活的雪女琉璃的很奇妙的同居生活。根据对演员的会话的选择，也有可能出现主人公与琉璃以外的女孩子结合的大团员的结局。这是一个值得向 18 岁以上的人推荐的软件。

★★★秘技★★★

隐藏的功能：使用攻关的数据开始游戏以后，在“设定”的项目中我们又增加了“建议(アドバイス)”和“直感”这两个隐藏的

功能。

龙的五千年

龙的五千年

￥ 6800 日元 /IMAGINEER/CD-ROM/'97.5.23/AVG

角2.8音3.1销2.5操3.0热2.7原2.8总17.0

为了镇住已解封的“邪龙”，要去探查中国五千年历史和龙的秘密，是个指令选择式的冒险游戏。角色设计由寺田克也、而龙、雪人等怪物的设计则由泽靖所负责。

龙王西尔克

DRAGON MASTER SILK

￥ 6800 日元 /DATUM POLYSTAR/CD-ROM/'97.3.28/RPG

角4.2音3.3销3.4操3.5热3.6原3.4总21.4

将 PC 好评如潮的作品加以改良，再移植过来。是个描述主角 SILK 和 3 条精灵龙降伏魔王的 3D 迷宫类型冒险 RPG 游戏。战斗经过高速处理，可非常迅速地进行，而 LEVEL 亦简单地提升。另外，还设置了 AUTO MAPPING 机能。

★★★秘技★★★

得到デーモンバスター：得到スパイクブーツ之后见到キザーン，就可以得到デーモンバスター了。

动画欣赏：首先，打穿游戏，看到结尾部分画面。这之后，再开始游戏，去酒场。在菜单中追加“想出酒”，选择这个就能在游戏时看到镜头画面。另外，打穿一次游戏，储存那个资料的话，什么时候都能用同样的顺序看到镜头画面。

龙于地下城（R）精选集

ダンジョンズ&ドラゴンズ (R) コレクション

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'99.3.4/ACT

角-音-销-操-熟-原-总-

本游戏是结合了街机游戏“D&D”系列中的两种游戏而首次公开发售的，并加入了 SS 版的原创要素。在游戏中可以从“宝物集合模式”中看到各种宝物。

龙于地下城（R）精选集（4M RAM 同捆版）

ダンジョンズ&ドラゴンズ (R) コレクション (4メガ RAM 同捆版)

￥7800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'99.3.4/ACT

角-音-销-操-熟-原-总-

本游戏是将“街机”中“D&D”系列的两种游戏组合后的产品。而且它还增添 4M RAM，可以从开始时就进入它。

龙之力量

DRAGON FORCE

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.3.29/RPG

角4.5音3.9销4.2操3.8热4.2原4.0总24.6

以 8 个大国之间相互竞争的レジエンドラ大陆为舞台，其间交杂了背叛、友情、爱情等人性的一款模拟型 RPG。这游戏在故事方面是下了一定心思，不但每位主角有其自己的背景，而和其他人之间亦会有同盟之类的关系发展，令整个游戏的进行充满着戏剧性；同时可有 200 人混战的战斗场面亦是本游戏特色之一。战斗是采用真实时间战斗，且必须决定阵形及作战等多项要素。

★★★秘技★★★

リスキーマ们成为朋友：发生リスキーマ登场这一事件之前。在リスキーマ出现的城里设定 10 个武将。而且，让不足 8 人的师团在城上待命。于是在发生事件时，待命师团进入。这个师团中添加有スキーマ和敌人セーラ。另外，リスキーマ和敌方的セーラ出师时作为师团长则会变回敌人。

把セーラ变成 2 人的方法：リスキーマ和ヤーラ成为朋友之后，敌方的セーラ向别的城移动。然后リスキーマ作为敌人，用包含ハイム的师团打倒リスキーマ。于是，セーラ成为朋友。此处通常是敌人的セーラ应消失。但是，不知为什么セーラ没有消失而成为 2 人。

便利指令集：在场地画面按住 B 来按十字键，便可使光标的移动速度增加；在场地画面按住 Y 来按十键，便可移动整个画面；在内政画面的武将一览表中，按 START 便可把武将们以名字 50 音顺及所在城池顺、等级顺来排列。

艾尔蒙特城的隐藏事件：不管以哪位君主来进行游戏也可以，首先将变成废墟的艾尔蒙特城(エルメント城)重建，在城池建成之日起便可提升等级，而当城池的等级到达指定数目时便会有隐藏的事件发生。不过，要发生等级 30 以上的事件是君主必须留守在

城池内的；各事件的发生对应不同的等级。艾鲁明特城的隐藏事件：城池等级 10 以上听到女性的哭泣声；20 以上城中有武将追打；30 以上发生事件其他同伴得知原来城里有鬼灵作祟，并取得怨灵徽章

龙之力量Ⅱ神去的大地

ドラゴンフォースⅡ神去りし大地に

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.4.2/SLG

角 4.1 音 3.6 销 3.7 操 4.1 热 4.1 原 3.6 总 23.1

系列游戏的第 2 篇，基本系统沿袭前作，追加声音，通过可以使用更丰富多彩的战术的战斗场面，内容更加充实。角色设计和前作大大不同。起用了结城信辉。前作不足之处是不能快速度过时间，相同样子的武将数很多等，在本作中也得到了改善。

龙之梦（世嘉网专用）

Dragon's Dream(セガネット专用)

￥00 日元/SEGA/CD-ROM/'97.12.20/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

这是家庭游戏机最初的网络游戏。在土星版本下，能上网和别的玩家一起享受冒险的乐趣。另外，在网上也能领略到邮件和语言交流。该游戏对应土星键盘。

龙珠 Z 伟大的龙珠传说

ドラゴンボール Z 伟大なるドラゴンボール传说

￥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'96.5.31/ETC

角 3.6 音 3.2 销 3.1 操 3.0 热 3.3 原 3.7 总 19.8

在画面上出现六人互战的场面，全 GAME 是分为八段战斗，过场时是以一些图片来说明剧情。战斗时画面是相当有原著味道，而且要依原著故事的打法才能得到高的分数。

★★★秘技★★★

梦幻对决 SP BATTLE：只要能够完成游戏的故事模式一次，在选择游戏模式的画面中便会追加 SP BATTLE 一项，在里面有 30 场别有特色的战斗。

直接进行 SP BATTLE：在标题画面里，只要按住 X、Y、Z 来按 START，就可在选择游戏模式画面中直接进行 SP BATTLE，无需先打爆机一次。

音效测试模式：只要达到可进行 SP BATTLE 的状态，就可在 OPTION 一栏里选择音效测试模式。

用 SP バトル选择面：首先进入能玩 SP バトル的状态，接着，存盘并 RESET。然后，开始玩 SP バトル，哪关都可以，打穿后，在读取文件的选择画面中，一边按住 Z 键一边按左或右键的话，就可以选关。

龙珠 Z 真武斗传

ドラゴンボール Z 真武斗传

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'95.11.17/FTG

角 3.9 音 3.4 销 3.0 操 2.9 热 3.1 原 3.1 总 19.5

以十分受到欢迎的动画“龙珠 Z”为题材之一款格斗 ACT。一共有悟空、小林、贝吉塔等 27 名熟悉的角色，使用华丽的必杀技来进行战斗。此外在游戏之中还有以撒旦为主角的模式。

★★★秘技★★★

速度会变慢：首先在标题画面时，一面按住 L 并一面按下 X 键而开始进行游戏。如此一来，在游戏之中的角色动作速度就会变得较迟缓。

速度会变快：首先将本体接上 2P 的控制器，之后在标题画面时，一面按住 2P 的 L 及 R 键并一面按下 Z 键，如此一来，在游戏之中的角色动作速度就会变得较迅速。

露露

LULU

￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.11.1/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

这是画册中的人物会说话，插图也会动的 CD-ROM 版的漫画。它的特征是只要操作图像翻动画面中的画页，并单击插图和文字就可以，能够很简单地操作。根据故事的情节，配上了活生生地插图。并且，还请了歌手大贯妙子来朗诵这个故事。

露娜·银色之星物语

ルナ・シルバースターストーリー

￥6800 日元/GAME ARTS、角川书店/CD-ROM/'96.10.25/RPG

角 4.6 音 4.2 销 3.9 操 3.9 热 4.2 原 3.3 总 24.1

对很受欢迎的メガ CD 作品进行了改造，使其土星的性能得到最大限度的发挥，在メガ CD 版中不怎么变化的画面，也变得能够很自然顺畅地变化。另外，声音的输出功率也大幅度地增加，其中的角色们都不停地在说。

★★★秘技★★★

取得魔眼石的戒指：在看过魔法城市“ヴェーン”对机械城的比赛之后到アレス进入机械城之前的这段时间里，只要与ダモン说两次就可以得到魔眼石。如果装备了这一个宝物，所消耗的MP就变为一般状态时的一半。

取得疾风的戒指：在ロウイス将住在リッツア的歌女リラ夺走之前，先与リラ约好一起去玩。在看过魔法城市ヴェーン对机械城的比赛后到アレス进入机械城的这段时间里，只要与リラ说话就可以取得疾风的戒指。如果装备了这一个宝物，就可以增加一次进攻的机会。

取得魔人的眼泪：在アレス成为龙王以后，应先在“ラン”成为名誉市民。在看过ヴェーン与机械城的比赛后到アレス进入机械城之前的这段时间里，只要与ラン的村长说话就可以得到魔人的眼泪。如果装备了这一宝物，一般的进攻就能变成“攻击全部敌人”。不过，进攻次数只有一回。

回避陷阱：首先，在ラン的小岛上，有一个方向盘的操作方向很奇怪的设了陷阱的宝箱。在打开这个宝箱的时候，打开菜单，存储进度。然后，在按 A、B、C 键的同时按开始键，设置结束后读取刚才的数据。于是，陷阱的效果就会消失，又能够像平常那样正常地操作了。

露娜·银色之星物语 MPEG版

LUNAR·SILVER STAR STORY MPEG 版

￥6800 日元/角川书店/CD-ROM/'97.7.4/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

令同名游戏的影片对应 MOVIE CARD 或者对应 TWIN OPERATOR 的光碟。单凭 SS 本体是不能进行游戏的。另外，同盒中还附加了 10 张“SEGA FREAKS”LUNAR 版(在游戏中以 BROMIDE 形式出现)的 TRADING CARD。

露娜 2 永远的蔚蓝色

ルナ 2 エターナルブルー

￥6800 日元/角川书店、ESP/CD-ROM/'98.7.23/RPG

角 4.5 音 4.2 销 3.9 操 3.8 热 4.4 原 3.7 总 24.5

将 MD 的末期以 CD 发行，受到了大力称赞的作品大量升级移植。构筑精美的世界景观与剧本情节，人物描写等也非常优秀。全尺寸(full size)的美丽的电影合计多达 70 多分钟。故事继续以メガ CD 版为基础。同时，增加变更了一部剧本。配音演员的角色配置也较 MD-CD 版有所改变。负责角色设计的是洼冈俊之。初次生产部分附赠 9 张商品券。

★★★秘技★★★

特别模式：结束后的“この决意を忘れませんね”(这个决心不能忘记!)的问题，如果回答“はい”(是的)。标题画面中将增加特殊模式。

秘密的组合：如果将特定的武器和纹章组合起来，将得到画面上无法表现出来的特殊效果，要组成特定组合请按下列所示：锖びた短剑和魔眼的纹章…可以使用隐藏魔法ラストウエポン和ラストアーマー；アルテナ的剑和女神的纹章…每回合 HP 恢复时攻击次数+1；盗贼的杖和女神的纹章→可以升高盗宝物的准确率。

鲁邦三世 编年史

ルパン三世クロニクル

￥5800 日元/SPIKE/CD-ROM/'97.8.8/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

在两只 CD 中收录了鲁邦三世新旧电视片集系列和电影“鲁邦 VS 人造人”、“加利奥斯拖罗成”情报的资料库光碟。还可看到电视播放前的预告版和新作的影片。

鲁邦三世 名作集

ルパン三世 THE MASTER FILE

￥5800 日元/MIZUKI/CD-ROM/'96.3.29/ETC

角—音—销—操—热—原—总—

虽然也有在个人电脑版中发售，但内容完全不同，收录的内容计有 TV 版第 1 季 23 话，第 2 季 15 5 话，第 3 季 50 话，以及 TV 特别版 6 话，而且也收录有剧场版之中的 4 部作品。另外开头的展示动画则是 SATURN 所独创的。

鲁邦三世·金字塔的贤者

ルパン三世·ピラシッドの贤者

￥5800 日元/ASMIK·ACE/CD-ROM/'98.8.6/ACT

角 3.8 音 3.3 销 2.9 操 3.0 热 3.3 原 3.3 总 19.6

以由 3D 多边形构成的金字塔为舞台，鲁邦一伙非常活跃，剧本为这个作品准备了具有独创性的故事，动画片也是由制作了“鲁邦三世”系列的东京电影新社来制作的。从严肃的一面到滑稽的一面，都对鲁邦进行了

真实的再现。给鲁邦配音的演员由过去的山田康夫换成了现在的栗田宽一。其它的演员还和电视动画片是一样的。

★★★秘技★★★

过关后的奖励：如果成功过关地话，可以在选择画面："ルパンカラー"中自由地选择服装。在这里，根据选择的肥装的不同，ルパンガ次元和五右卫门等角色可以发生变化。而且，难易程度中增加了比"超级"更难的"超特级"。

生存模式：在成功过关以后，在系统画面上，将光标对准"TREASURE ROOM"按"下"键，就可以进入只与敌人格斗的生存模式。

鲁卡斯的大冒险

南の岛にづタブぃにルーかスの**大冒险**

¥ 5800 日元 /VIRGIN INTERACTIVE/CD-ROM/'96.10.10/ACT

角3.2音3.0销2.6操2.8热2.8原3.2总17.6

这套游戏的特点是能在动作画面中享受解谜乐趣。一共准备了 6 个场景，其中设置的谜题有 32 种变化。

旅行团・毕业旅行

ツアーパーティー・**卒业旅行**にぃこう

¥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'98.4.23/TAB

角4.1音3.3销3.3操3.4热3.7原3.4总21.3

将轮盘转动，出现的分数所对应的异性就是你追求的对象，请你与她约会，最终如果表白成功的话，你就达到了目的。作为恋爱对象的主人公是男女各 10 人，共计 20 人。不只是女性，男性也会出现在游戏中，所以玩家不分男女都可体验其中的乐趣。使用各种不同的卡，用尽心计才可达到目的。最多时可 4 人同时游戏。

★★★秘技★★★

附赠模式的秘密：如果迎来了表白成功的结局的话，在 O、MA、KEMODEK 中会出现"相册模式"一项和"声音时间"一项。在这里可以听到你表白成功的异性朋友的录音电话。

轮回

2度あることはサンドアール

¥5800 日元/CRI/CD-ROM/'96.4.5/TAB

角4.1音3.7销3.8操3.8热3.8原4.0总23.1

能领略到各种各样游戏的"ア～ル"系列游戏第 3 篇的完全移植版。使用多角度、利用 3D 的游戏装入有 27 种之多，在土星原创的模式下，变得能使用宝物，使得初学者也容易上手。

★★★秘技★★★

追加 BOSS 游戏：首先，在标题画面，选择"自由游戏(フリープレイ)"项，接着在游戏选择画面中，根据上、上、下、下、右、左、右、左、B 的顺序输入指令。于是就新附加 BOSS 游戏。

追加奖励游戏和赠品：首先在标题画面中选择"自由游戏"，接着在游戏选择画面里按照下、下、上上、左、右、左、右、B 的顺序输入指令，于是就追加了一个原创模式的奖励游戏。另外也可以看工作人员表。

无限的接关：首先在标题画面中选择街机，接着显示出"EASY NORMAL HARD"时，一边同时按住 L、R 键，一边按照上、上、下、下、右、左、右、左、Y 的顺序按键，于是接关次数成为无限。

选关：预先把手柄接到 2P。在独创的模式下开始游戏。接着按暂停键，在 2P 依照上、上、下、下、左、右、左、右、Y 的顺序按键，当表示难度的 4 行数字在画面上方显示，表明成功输入指令。然后，显示出标识时，想选第 1 关就按 Y 键，想选第 2 关按 Z 键，想选第 3 关按 L 键，想选第 4 关按 R。这种一边按与关数相对应的键，一边选择原创模式。于是就能在你按下的键相对应关开始游戏。

轮舞曲

RONDE (ロンド)～**轮舞曲**

¥6800 日元/ATLUS/CD-ROM/'97.10.30/RPG

角3.1音3.3销3.3操2.9热2.8原3.2总18.6

《真女神》外传形式的战略游戏，当中恶魔合体系统仍然保留。另一方面，其战略成份十分重，难度亦颇高。

★★★秘技★★★

通过复制攒钱：通过リミックス车站，将夜魔ツルベビ用 1000G 复制之后，将其设定为一个恶魔。然后，通过补给，将ツルベビ的磁铁矿变为 0 的话，就可以得到 180MAG。将它换成钱后就可得到 1800G，最终攒的是 800G。

罗媚斗

罗媚斗

¥ 5800 日元 /ELECTRONIC ARTS

VICTOR(EAV)/CD-ROM/'97.6.27/FTG
角3.3音3.5销3.0操3.4热3.4原3.1总19.6
移植自 EAV 加入街机的第 1 个作品。是个对战格斗游戏。8 名出场都带有被称为“兽神”的动作灵魂，将“兽神”召唤出来，就可以打出“兽神 ATTACK”、“超必杀技”这些强劲的攻击招式。

逻辑方块 彩虹镇

逻辑方块 彩虹镇
￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'96.2.23/PUZ
角3.1音3.1销3.3操3.3热3.8原3.3总19.8
不再是一般的方块游戏，而是要玩者将一幅幅只由连串数字组成的图表，就数字的排列和颜色去把图画完成，《彩虹镇》除了单色外，更有彩色及由三层颜色组成的混色，使难度倍增。

洛克人 8・铁甲英雄

ROCKMAN 8・METAL HEROES
￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.1.17/ACT
角4.1音3.8销3.4操4.0热3.9原2.9总22.1
受欢迎动作游戏系列作品第 8 版。基本玩法和以往系列作品没有分别：都是打倒首领后可拿到 8 种特殊武器，而特殊武器是和首领有相生的作用。另外在游戏内亦会插入影片。

★★★秘技★★★

可看到所有动画：将光标指着 MENU 的“BONUS MODE”，跟着一面按 L 和 R 一面按 START，就会添加上“ANIMATION”的项目。在这里可以看到所有在《洛克人 8》中使用过的动画片。

洛克人 X3

ROCKMAN X3
￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.4.26/ACT
角3.6音3.3销3.2操3.3热3.4原3.9总20.7
《洛克人》系列第 15 作，相比起超任 SS 版除加插了开场及途中的片段，画面上所使用的色数与卷轴效果均做得较好，是未玩过原版的人的一个选择。

★★★秘技★★★

取得电光剑：先完成序章以外的两关，然后把在第 2、第 5 或第 6 舞台出现的 VAVA MK—II 破坏，接着便到ドップラー舞台的 B 区，和 ZERO 交换后由它去打败中头目莫斯基达斯，最后洛克人 X 便可从 ZERO 处取得最强威力的电光剑。

得到 HYPER CHIP：首先要凑齐 8 个ライフアップ和 4 个サブタンク等所有部件。然后将游戏进到ドップラーステージ A，来到带刺的铁球落下的地方。然后，在生命能量充足的状态下，通过带刺铁球下落处前面的洞的左侧墙壁下去。于是，有一个能够挤过墙壁的地方，进到里面后就可以来到一个设有容器的房间。接着，进入这个容器后就可以得到包括身体 CHIP、臂 CHIP、头 CHIP、脚 CHIP 等功能的超级 CHIP。另外使用 HYPER CHIP 时 X 的身体会变成金色。

ROCKMAN X4
￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.8.1/ACT
角4.2音3.8销3.7操2.9热3.8原3.3总21.7
深受欢迎的横向动作游戏系列第 4 作。在今作中 X 的对手 ZERO 会以另一个主角的身份出场。而他的故事和 X 的完全不同。

★★★秘技★★★

ULTIMATE ARMOR：在 PLAYER SELECT 画面中，用光标指住 X，跟着按两次 B、6 次左，然后就一面按 L 和 R 一面按 START。在这状态中进入配件囊，就可拿到 ULTIMATE ARMOR 了。

ZERO BLACK：在 PLAYER SELECT 画面中，用光标指住 ZERO，跟着一面按 R 一面按 6 次右，然后再一面按 B 一面按 START，ZERO 的颜色就会变成黑色了。

洛克人 X4・特别版极限包装

ROCKMAN X4・SPECIAL LIMITED PACK
￥6800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.8.1/ACT
角-音-销-操-热-原-总-
受欢迎的横向动作游戏《洛克人 X》第 4 作。附送装备上机械战甲的洛克人人偶。游戏内容与普通版相同。

洛克斯

Rox～ロックス～
￥5800 日元/ALTRON/CD-ROM/'98.10.22/PUZ
角3.4音3.0销3.0操3.4热3.0原3.8总19.6
就是落下消去游戏，看上去同样多的色子，剪掉相同数目的色子后，就可消掉色子，如果连成串的话也可以一口气消掉色子。

麻将天天和

ぴよんぴよんキヤルルのまあじやん日和

¥5800 日元/ナツメ/CD-ROM/'96.12.20/TAB

角4.5音3.3销3.3操3.5热3.0原2.5总20.0

这是与美丽的女孩进行双人对战式的麻将游戏，麻将游戏本身是没有一点作弊的正统派。另外，在“OMAKE 模式”中还收录了各位配音演员的原创歌曲和原画集。

麻将同级生 特别版 礼品包

麻将同级生 Special プレミアムパック

¥ 8800 日元 /MAKE SOFTWARE/CD-ROM/'96.3.29/TAB

角4.0音2.9销2.9操3.2热3.2原3.0总19.2

在街机受到好评的同名游戏的修改版基础上，加入了肖像 CD 的有奖版游戏。肖像 CD 里的游戏中出现的 6 名女子极具魅力。

麻雀大会Ⅱ 特别版

麻雀大会II Special

¥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.10.4/TAB

角3.1音2.7销2.8操3.2热2.8原2.4总17.1

与丰臣秀吉·水户黄门等历史上的伟人及灰姑娘·辛巴达等故事中的人物对抗的一种麻将游戏，对抗中出现的各人物的脸用多边形表现、传达喜怒哀乐感情的丰富表情维妙维肖。

麻雀海岸物语～麻雀狂时代～

麻雀海岸物语～麻雀狂时代セクシーアイドル编～

¥6800 日元/MICRO NET/CD-ROM/'95.8.4/TAB

角3.3音2.7销2.7操2.8热2.5原2.9总16.9

4 人打的麻将游戏。登场人物与麻将牌等是用多边形做的。视点的移动与实际的麻将进行相符。选手也可以改变这种运动形式。

★★★秘技★★★

神秘人物：在难易度选择画面，按上、下、Z、X、Y 的顺序按键，这样，就可出现神秘的人物了。

鉴赏女子的腿：自己在估牌时，按 R 的同时一起按 A、B、C、L 下，就可欣赏女子的腿了。

麻雀狂时代 '96

麻雀狂时代·Cebu Island '96

¥ 8800 日 元 /MAKE SOFTWARE/CD-ROM/'96.7.19/TAB

角2.7音2.4销2.4操2.4热2.4原2.4总14.6

用多边形描绘的与女孩对战的“麻将狂时代”系列的第 3 款。对手是多边形的女孩，如果胜利了，在“グラビア”杂志中活跃的 3 位女子登场。根据选手的上升的点数，也可以看到各种各样的实写场面。同时附有出场的 3 个女演员的数字写真集 CD。

★★★秘技★★★

秘密指令：在附送磁盘上选择フォトグラフ、使光标与右上方的画像相合。边按“右”边反复按 Z、Y、X の顺序按此三键，按的次数持续到 128 次，于是增加“谜 1”画像，使光标对准增加的画像，边按“上”边按键同样，增加“谜 2”画像，选择各种“谜”，就可欣赏画报了。

麻雀悟空 天竺

麻雀悟空 天竺

¥ 5800 日 元 /EAV CHATNOIR/CD-ROM/'94.11.22/TAB

角2.8音2.7销3.2操3.6热3.2原2.5总18.0

经历超过 10 年的麻雀游戏系列，今集《天竺》和往常一样都是四人麻雀，较特别的是以西游记为题材，玩者要在孙悟空、猪八戒和沙悟净三人中选取其一，把各处妖怪收服的“修行模式”。

麻雀学园祭

麻雀学园祭

¥ 6800 日 元 /MAKE SOFTWARE/CD-ROM/'97.11.6/TAB

角4.0音3.3销3.5操2.9热3.3原3.2总20.2

以冒险准备的故事模式为主要内容的美少女麻将游戏。跟主要的 6 人作战时登场的“めちゃモエ C”对应上升时的得分而上升。这个越高，还能看到女子的过激画报。

★★★秘技★★★

秘密画报：在故事模式中，与在地图上某个位置的斋藤一决胜负，如果取胜，可把石川志郎的照片弄到手。之后，如果向一色学园正门前移动，选择“写真を返す”一项，照片会返回斋藤手里。这样，再去一个不同的场所，然后再向一色学园正门前移动，能

从石川志郎那儿得到双眼望远镜，把这个在佐和子的公寓，京香家、平和町站前，一色学园后门，柏木邸使用，可看见秘密画报。每一份画报只能看到一次。但在平和町车站前去 2 次能看见两种画报。

照片制作：开始故事模式、在与主要人物决战中取胜。这时，能看见同种水平的全部画报，追加叫“写真集”的项目、看过的画报全能被看了。这时，通过“故事模式”，再一次选择“はじめから”进行游戏，不存储资料、照片集便不会存留。

秘密密码：秘密密码输入画面，把“GMJMHHNGCIKNM”输入，可以在持有除斋藤以外所有人物的照片集，通过高桥惠子的状态下，开始游戏。输入“GMJDBGMH カン HFCH”也可以在同样状态下，使游戏从与秋野对战前开始。在这种状态下，如果不去减少照片数量而在与斋藤做战时取胜，游戏便不能进行。

麻雀学园祭 Cd 附初回限定版

麻雀学园祭 CD 付初回限定版

￥ 8800 日元 /MAKE SOFTWARE/CD-ROM/'97.11.6/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

游戏内容与同名软件内容无多大变化，但是价格提高，做为对价格的回报，可以得到带有 BGM 与配音演员消息的磁盘。对配音演员的狂热者是必见的内容，这是初次生产的限定版。

麻雀严流岛

麻雀严流岛

￥6800 日元/ASCII/CD-ROM/'95.3.10/TAB

角 2.5 音 2.9 销 2.7 操 3.4 热 3.4 原 2.8 总 17.6

这只由电脑界著名的 COSMOS COMPUTER 所制作的麻雀游戏，特别之处是可以选择和古今两代名人对战的“江户模式”及“现代模式”，还有专为初心者而设的“指南模式”。

马里奥武者野的超将棋塾

マリオ武者野の超将棋塾

￥ 0780 日元 /KING RECORD/CD-ROM/'98.1.15/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

这种软件不是与电脑对局或双人对局的游戏，而是通过出题练习解决问题来提高将棋实力的学习软件。对照出题练习将棋指南，判定自己玩将棋的实力，可以得到更好的练习效果。

玛莉的工作室～沙皇布尔格的炼金术士～

ATELIER MARIA～ザールブルグの炼金术士～

￥5800 日元/AMADIO/CD-ROM/'97.12.11/SLG

角 4.6 音 4.0 销 4.2 操 3.9 热 3.9 原 4.1 总 24.7

PS 上出名的作品，玩者控制一女练金术师，令她能发现新的矿物。玩者不单要在工作室中做研究，有时还要出户外进行冒险，相当有趣。

玛莉卡～真实的世界～

MARICA～真实の世界～

￥ 5800 日元 /VICTOR SOFT/CD-ROM/'97.6.20/RPG

角 4.1 音 3.5 销 3.4 操 3.3 热 3.6 原 3.3 总 21.2

所有角色都以全画面尺寸出现，是个指令选择式的 RPG 游戏。3 名拥有精神力量的少女为了阻止坏人颠覆日本而奋力作战。无论是事件或战斗角色们都会通过声音说出对白的。

玛莉亚～你生存的理由～

MARIA～君たちが生まれた理由～

￥6800 日元/AXELA/CD-ROM/'97.12.11/AVG

角 3.6 音 3.5 销 3.4 操 3.3 热 3.0 原 3.4 总 20.2

故事的围绕一名有多重性格的少女 MARIA 展开，当中有不少神秘事件出现。整个游戏则是以立体进行，当中的 CG 动画有相当的质素。

猫杀手·13 个侦探

Cat the Ripper·13 人目の探侦士

￥ 5800 日元 /TON KIN HOUSE/CD-ROM/'97.7.18/AVG

角 3.1 音 3.4 销 3.1 操 3.3 热 3.3 原 3.3 总 19.6

以推理小说“13 个侦探”为原型的推理冒险，雇用侦探，以捕获杀人魔鬼“猫杀手”为目的，用光标点画面上有疑点的部分进行游戏，对应穿梭鼠标。

毛利元就～三矢之誓～

毛利元就～誓いの三矢～

￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.10.2/SLG

角 3.3 音 2.8 销 3.5 操 2.8 热 3.2 原 3.2 总 18.6

这是一个以日本战国时期的武将毛利元就为中心展开的历史模拟游戏。目标是通过收集情报，强化军队，进行战斗来扩大毛利家的势力。即使不是对历史感兴趣的人，看到以这一历史事件改编的动画片，故事等，也会感到趣味无穷。

冒险二合一·七个秘馆及神秘岛

ADVENTURE PACK 七つ秘馆及 MYST

￥8800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.3.28/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

以前曾发售的《七之秘馆》及《MYST》的合并版本。游戏内容没有修改。两个作品能够用十分合理的价钱同时购买，十分超值。

冒险活剧

冒险活剧 MONO MONO

￥5800 日元/翔泳社/CD-ROM/'97.7.24/RPG

角 3.9 音 3.7 销 3.5 操 3.6 热 3.9 原 4.0 总 22.5

在充满日本江户时代风味的世界里，以成为忍者为目标的少年展开降伏鬼魂活动的动作 RPG 游戏。这游戏所设置的迷宫，每进入一次都会有所变化。另外，将拿到的道具记录在图鉴里，就可以随时看到了。

帽子戏法英雄

HAT TRICK HEROES

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'95.12.1/SPG

角 3.6 音 3.1 销 3.2 操 3.1 热 3.4 原 2.8 总 19.2

由街机中“帽子戏法英雄'93”及“帽子戏法英雄'94”等撷取其中优点而制作的游戏，其中有由 6 支队伍对战，来决定出真正冠军的模式，以及象是世界杯足球赛一般，由循环预赛及循环决赛所构成的另一种比赛模式。

★★★秘技★★★

最强队伍 MAX 登场： 首先以街机模式以外的模式来开始游戏，之后在队伍选择的时候，一面按住 L 及 R 键一面决定队伍，如此之后就可以使用有极高能力的队伍 MAX 了。

UNITS 变为 99： 由任何一个模式来开始游戏都可以，在王牌的选择画面中，一面按住 L 及 R 键一面决定的话，当比赛开始之后，队伍的 UNITS 就会增为 99 之多。

美国横断 ULTRA QUIZ

美国横断 ULTRA QUIZ

￥5800 日元/VICTOR ENTERTAINMENT/CD-ROM/'95.10.27/ETC

角 3.1 音 3.4 销 3.2 操 3.3 热 3.6 原 3.5 总 20.0

改编自福泽明主持的大受欢迎同名电视节目，是一只玩法以纽约为目标、在全美国各地进行问答比赛的游戏，相比起电视版除了画面相似外，还收录了曾使用过的一万条题目。

美女拼图 264

Body Special 264

￥6800 日元/YANOMAN/CD-ROM/'96.8.2/PUZ

角 4.0 音 2.7 销 3.0 操 3.3 热 3.3 原 3.2 总 19.4

活跃在各媒体的雏形あきこ、松田千奈、千内あきら 3 人被起用在本款解谜题材的游戏中，运动映像是本作特征，尽现三人魅力的动作动画绝对值得一看，可 2 人同时游戏。

★★★秘技★★★

图片选择： 在菜单画面中，将光标移至“MOVIE PUZZLE”，输入左、右、左、右、L、R、L、R。这样就可观看在 Option 的照片集中收录的照片。同样输入下、B、左、Z、右、X，就可观看所有动画。

隐藏画面： 3 个人全部跳过画面 7，就会追加画面 8～10。跳过这几个画面后，可以看到另一个结局。

轮盘会变慢： 目录画面上将光标移到ムービ一按上、下、下、X、B、Z 的顺序按。于是轮盘的转动就会变慢。

美少女 ETC

美少女バラエティゲーム ラピユラスパニック

￥5300 日元/PLANNING OFFICE WORD·POW·BMG VICTOR/CD-ROM/'96.4.26/TAB

角 3.3 音 2.8 销 3.0 操 2.8 热 2.5 原 3.0 总 17.3

十种像“争上游”、‘找对子”等家喻互晓的大众游戏再加上十五名可爱的女孩就构成了这一部游戏集。女孩子们的声音由人气配音演员负责演出。如果在剧情模式中取胜，还可以欣赏到她们穿泳装的样子噢。

美少女梦工场

プリンセスメーカー ゆめみる妖精

￥5800 日元/GAINAX/CD-ROM/'98.6.18/SLG

角4.3音3.5销3.5操3.6热3.8原3.4总22.0

育成模拟的先驱——“プリンセスメーカー”(美少女梦工场)系列的第三部作品，登场人物图案同以往的作品相同，起用了赤井孝美。和其它机种上已发卖的版本不同的是，追加了节日发生固定情节，以及随机情节和结局等等。

★★★秘技★★★

起名：在输入姓名的画面，把女儿的姓和名分别起成“@＋密码”这样形式的名字的话，就可任意起怪名字了。而且，密码的种类也有数十种。

影集模式：穿机之后，在开始画面，选择“STAFF CREDIT”即可出现能自由欣赏游戏过程中看过的假期和结局画面的影集模式。

美少女梦工场 2

PRINCESS MAKER 2

￥ 7800 日元 /MICRO CABIN/CD-ROM/'95.10.27/SLG

角4.5音3.7销3.6操3.8热4.2原3.8总23.6

以电脑版大 HIT 的同名美少女育成 SLG 为蓝本，经过修订部分内容、强化画质及加设了配音演员，和 3DO 版一样的升级版本。游戏方面，玩者要在 8 年内对由天神赐予的养女进行各种教育，令她最终能和王子结婚，当然参数的不同会导致她有各种结局。

★★★秘技★★★

某刺猬登场：游戏进程是把女儿培养成为坚强而又温柔，家庭关念强，有常识的孩子。当然，不可有不良倾向。如果顺利的话，将发生女儿去城里玩的时候救助女孩儿的事件。这时，似乎在哪儿见过的一只布制玩具刺猬登场。

美少女战士 水手服月亮 S～变换的感情～

美少女战士セーラームーン Supers～Various Emotion～

￥5800 日元/ANGEL/CD-ROM/'96.11.29/FTG

角3.8音3.3销2.4操2.6热2.4原2.5总16.9

大家熟悉的美少女战士这次登陆土星，比起 3DO 版和 PS 版在各个方面都有了增强。用多边形绘出的美少女战士们很值得一看。

★★★秘技★★★

变身动画观赏模式：在标题画面按下 START 键，调出 MENU，选择 OPTION(おぷしょくん)。然后在 OPTION 画面依次按下 L、X、Y、Z、R。这样在 MENU 中就会多出现一项“おまけ”，于是就能看通常情况下不通关就看不到的变身动画了。

猛冲！ 滑雪板'98

ZAP!SNOWBOARDING TRIX'98

￥5800 日元/PONY CANYON/CD-ROM/'97.12.18/SPG

角3.4音3.6销4.3操3.5热3.6原3.4总21.8

此系列第二款，将自由形式、争霸战、对战进行了充实，丰富了赛场种类。滑板、服装都准备有 35 种，伴着角色的成长，图像也变化。

★★★秘技★★★

隐藏人物：在チャンピオンシップ中取得综合优胜，记录之后使用此记录开始争霸战以外的模式，一边按 L 一边选在综合优胜中胜出的角色，便出现隐藏人物。此外，在争霸战中用所有角色通关之后，可使用ミスターチキン。

猛冲的戴皮

TRY RUSH DEPPY(トライラッシュ・デッピー)

￥ 5800 日元 / 日本 CREAT/CD-ROM/'96.11.22/ACT

角3.0音2.6销2.6操3.0热2.5原2.5总16.1

这是一个以可爱的汽车作为角色，非常活跃地上、下、左、右移动画面的游戏。驾驶主人公デッピー，面对在前方不断捣乱的对手及各种各样的路障、或是开足马力撞击而过或是从上飞跃而过。一共有 5 关。

★★★秘技★★★

闪光道具：在游戏中，得到闪光(无敌项)的话，就能用车身撞倒对手。在这种无敌状态下，撞毁汽球、对手及墙壁等在画面右方的“SPARK”就会增加。当达到 13 时，就会离地飞一次。

临时选择：打穿游戏后，把光标指向选择画面中的“EXIT”项，按下键就会增加 2 项。其中“ENDING”项只能见到这以前打穿游戏时见过的结尾部分画面。

幻想游戏之超级模式：或是在游戏中街道的内侧，或是在临时选项中幻想游戏里，当闪光图画积攒到 4000 枚以上的话，就有可能闯入超级模式中，这个模式里只会出现两种完全不同的形式，当备齐一套时，或是得 500 个好卡片中的 7 个，或是等到 500 个坏卡片里的 2 种标识，也就是或入天堂、或入地狱的模式。

闪光图画的组合：在游戏过程中取得闪光图画之后，由于这个枚数可以算进奖品分数中。最高奖赏是连续 13 次以上，好卡片 25 枚。

猛烈射击

Mighty Hits

￥5800 日元/ALTRON/CD-ROM/'96.10.18/STG

角 3.6 音 3.0 销 3.2 操 3.4 热 3.5 原 4.0 总 20.7

载满了满足玩心的迷你游戏枪击。一共有二十种以上的舞台，满足在舞台上各种各样的过关条件进行此项游戏，可使用光线枪玩游戏，也可使用手柄或鼠标玩游戏。

★★★秘技★★★

添加超上级赛道：游戏开始时，在路线选择画面上，敲击“COURSE”中的 U 和 R，“SELECT”中的 L，可追加“超上级”一项，就可以玩非常难的“超上级路线”了。

选关：选择完路线后，在选关画面上敲击“STAGE”中的 S 和 E，“SELECT”中的 L 和 T，就可以选择自己喜欢的关。敲击手柄可改变舞台背景。

梦幻的脚步

FANTA STEP

￥5800 日元/JALECO/CD-ROM/'97.4.25/AVG

角 4.1 音 3.3 销 2.7 操 2.6 热 3.1 原 3.6 总 19.4

主题音乐由 YMO 的高桥幸宏所炮制，是个用光标锁住目标物形式的冒险游戏。游戏的目的是在图画世界中收集称为“花之环”的道具。采用立体音响系统。

梦幻方块 雏形明子

DREAM SQUARE 雏形あきこ

￥ 3800 日元 /VIDEO SYSTEM/CD-ROM/'97.2.14/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

收录以采访和录相集为主的，有写真集、录相、CD 等关于雏形あきこ的全部资料的游戏作品。另外也收录了一些简单的智力类游戏和网上的主页情报。对雏形迷来说是必备的宝物。

梦幻世纪～恋爱？工作？～

ドリーム・ジエネレーション～恋か？仕事か？

￥6300 日元/日本 COMPUTER SYSTEM/CD-ROM/'98.7.30/SLG

角 4.0 音 3.7 销 3.6 操 3.7 热 3.7 原 3.8 总 22.5

在规定一年的时间里，一边决定自己的未来职业，一边和中意的女生处好关系为目的的恋爱仿真游戏。作为恋爱对象一共有九位女生。根据对话和事件进展的不同，游戏的时间也不一样，这种系统是全新的。另外，在角色的声音方面起用了かないみか等有名的配音演员。

梦幻战斗& X MULTI PLAY 街机版

イメージファイト & X-マルチプライ アーケードギァーズ

￥ 4800 日元 /XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'98.8.20/STG

角 3.5 音 3.5 销 3.2 操 3.5 热 3.5 原 3.2 总 20.3

这是往年的街机著名作品，射击游戏“イメージファイド”与“X-マルチプラト”两个作品的联合。前者以其高度的战略性与秀逸的画面构成而在游戏内容上大受好评，后者则以其被称为触手的攻防一体型选择的高度战略性以及奇异的气氛而大受好评。

★★★秘技★★★

选关：在“イメージファイト”的标题画面，一边按 L 与 R 一边按开始键就会变成选关。而在“X-マルチプライ”中，则在将光标锁定在标题画面的“PUSHSTART”时按 L 与 R 键以及开始键，就会变成选关。

梦精灵

NIGHTS(ナイツ)

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.7.5/ACT

角 4.5 音 4.2 销 4.1 操 4.2 热 4.0 原 4.5 总 25.5

玩家或是男孩艾里奥特或是女孩克拉莉丝，在梦里能和梦精灵同化。自由飞翔在梦的世界。为了从梦的统治者ワイズマン手里解救美梦精灵，而开始三人冒险。是与土星

最初的手柄对应的软件。

★★★秘技★★★

旋转地图： 在游戏里 DREAMDATA 的画面中，按特定的按键就能自由变更舞台地图。此处按下 R 键的话，舞台地图向右侧旋转，按 L 键向左侧旋转，另外同时按 L 和 R 键就能停止旋转。

梦精灵・模拟手柄版

NIGHTS(ナイツ)マルチコントローラセット

¥7800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.7.5/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

这是“NIGHTS”和模拟手柄捆绑销售的便宜货的限定版游戏软件。玩家操纵ナイツ，为了解救ナイトピア而从ワイズマン手里夺回 4 个信念，以此作为游戏目的，使用方形接口的手柄能享受到更自如的飞行感受。

梦魇-超感注解#01 暗之门

NIGHTRUTH-Explanation of the paranormal #01 暗の扉

¥ 6800 日元 /SONET COMPUTER ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.8.9/AVG

角3.9音3.9销3.9操3.2热3.3原3.2总21.4

这是“NIGHTRUTH”系列游戏中的第一篇。这次以主人公十六夜慎哉的身边发生的“人体自燃”为主题展开故事，作为赠品，更有当红歌手宫村优子等演唱的首次公开的CD。

★★★秘技★★★

改变信息的显示速度： 在游戏过程中持续按 R 和 A 键，信息的显示速度就会加快，持续按L键的话，显示速度变慢。

梦魇-超感注解#02“玛莉亚”

NIGHTRUTH-Explanation of the Paranormal #02“maria”

¥ 5800 日元 /SONET COMPUTER ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.12.20/AVG

角4.0音3.5销3.1操3.5热3.4原3.5总21.1

以超常能力作为主题的系列冒险游戏的第 2 篇，和前作相同起用了宫村优子，上田佑司等豪华配音演员阵容。这次舞台是发生在 19 世纪分裂捷克事件时的欧洲。

★★★秘技★★★

声音测试模式： 在下面的场面里，请选择以下的分支打通游戏。深夜电话铃声响的场面…选择“电话を取る”这一项；寻找セクンダティ场面…选择“制服を调べる”这一项；与假货战斗的场面…选择“慎哉から攻める”。另外用相同的文件选择“つづきから”项的话，能选择声音测试模式，收听游戏里的 BGM。

梦游美国・巡回版

DAYTONA USA・CIRCUIT EDITION

¥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.1.4/RAC

角3.8音4.0销3.7操3.8热3.9原3.2总22.4

将 SATURN 初斯作品：《DAYTONA USA》大幅度改良，而制作出来的游戏。画面映像效果是前作所不能比拟的。另外，还添加了新赛道，通过对战 CABLE 就可进行对战。用 XBAND 还可通信对战。

★★★秘技★★★

DAYTONA CAR 使用法： 随便选一个难度，在街机模式所有赛道中都得到第 1 名，选择出赛车辆时，就可以选择全部基本性能都有 5 颗星，名为“DAYTONA”的赛车。

简易 DAYTONA CAR 使用法： 在模式选择画面中，一面按 X、Y、Z、R 一面选择模式，在赛车选择画面中就会添加“DAYTONA”。

UMA 和 UMA 2 的使用法： 将难度设定在“HARD”，在街机模式所有赛道中都取得第 1 名，选择车辆中就会添加“UMA”。将难度设定在“NORMAL”，选择“UMA”在街机模式所有赛道中都得到第 1 名，选择车辆中就会添加上“UMA 2”。这些“UMA”就算在草地行走亦不会令速度下降。而“UMA 2”的性能比“DAYTONA”更高。

简易 UMA、UMA 2 使用法： 在模式选择画面中一按 X、Z、L 一面选择模式，车辆选择画面中就会添加上“UMA”。而同样，一面按 Y、Z、L、R 一面选择模式，车辆选择画面中则会添加上“UMA 2”。不过，这一指令是必须要在“UMA”可以使用“DAYTONA”的状态中，而“UMA 2”则在可以使用“UMA”的状态中方能成立。

令老虎机停止： 在可以看到初级赛道的老虎机状态中按 X，就能够令老虎机的滚轴停顿下来。这时凑齐 777，就会被加算 7 秒时间。若凑成 BAR，就会被加算 5 秒时间。

令 JEFFRY 像活动： 逆行上级赛道直至 JEFFRY 像之前为止。这时按 X，就可令 JEFFRY 像旋转。

镜像模式：在模式选择画面中选择“ARCADE”或“TIME ATTACK”，跟着在赛道选择画面中，一面同时按 X、Y、Z 一面作出决定，就可进入左右相反的镜像模式进行赛事了。

和制作者竞赛：在模式选择画面中选择“TIME ATTACK”，跟着在 SELECT LAP 画面中将光标指向规定圈数，然后同时按 X、Y、Z 来决定圈数，就可以和制作者的赛车一起奔驰了。

观看制作者的 GHOST CAR：在模式选择画面中选择“RECORDS”，跟着将光标指向“TIME ATTACK”，再按 START，就可以看到制作者的 GHOST CAR 奔驰了。

可以进行没有敌车的通信对战：在模式选择画面中选择“LINK BATTLE”，跟着在赛道选择画面中，一面按 L 和 X 一面按 START，就可以在完全没有敌车的状态里进行 1 对 1 的通信对战了。

气垫船?：选择环回赛道和赛车后，在显示出“GENTLEMEN START YOU ENGINES”字句的画面中按住左上和 R 不放，按键按到画面转换为止。这样一来，己方赛车的车胎就会消失，赛车就会有如气垫船那样行走了。在这状态中每提高一次速度，赛车就会往上升高一点。升到最高之处时就可以在敌车上面扒头了。

环行赛道背景出现变化：选择环行赛道和赛车后，在显示出“GENTLEMAN START YOUR ENGINES”字句的画面中按住 X 和 Z，按键按到画面转换为止。如此一来，环回赛道的背景就会变成早上的景色了。同样，按住 X 不放，就会变成黄昏，按住 Y 不放就会变成黑夜，按住 X、Y 不放就会变成夜景，按住 Z 不放就会变成夏天。

迷宫苦战

ヘクセン

¥5800 日元/GAME BANK/CD-ROM/'98.3.26/ACT

角 2.5 音 2.0 销 2.5 操 4.5 热 4.5 原 4.0 总 20.0

以 3D 视角来描述的为打破妄图毁灭世界的克拉克斯，而冲入迷宫冒险的动作类似游戏，玩家可从战士、魔术师、僧侣中选出一人，用其最擅长的武器击破达 30 关的迷宫。扩张 RAM，对应 4 兆 RAM。

迷宫之王·连结

ダンジョン マスター·ネクサス

¥ 6800 日元 /VICTOR INTERACTIVE SOFTWARE/CD-ROM/'98.3.26/RPG

角 3.7 音 4.0 销 3.7 操 4.2 热 4.2 原 4.7 总 24.3

世界上最成功的即时式 RPG 已移植到“土星”类游戏中。电脑版的“ダンジョン マスター”，可在此基础上变换情节。ダンジョン和モンスター等都是以多角度，全方位描写的。

迷糊蛋

ポポイっとへべれけ

¥6000 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'95.3.3/PUZ

角 2.9 音 3.4 销 3.3 操 3.7 热 3.7 原 2.9 总 19.9

方块型的一款 PUZ，玩家必须要好好的来安放由画面上方所掉下来的冰块，而冰块只要有 4 个以上同色的连接在一起之后就可以消去。此外游戏中分有“故事模式”及“对战模式”两种。

★★★秘技★★★

游戏之中也可以进行声音测试：在游戏中按下暂停之后，一面按住方向键的上或下，一面按下 L 或 R 键。上按是可以听到音乐，下则是可以听到效果音，而音乐及效果音都可以接着按下 L 或 R 键来进行变更，此外用这个秘技也可以来改变 BGM。

在游戏中音乐测试：在游戏中暂停，按方向键的上或下，同时按 L 或 R。这时按下的方向键如果是“上”就可以听到音乐，“下”就可以听到效果音。音乐和效果音，每次按 L 或 R 都会变化。因为音乐当重新游戏时也不消失，所以可以变更 BGM。

秘密战队·变形 V

ひみつ战队メタモル V

¥ 5800 日元 / 每日 COMMUNICATIONS/CD-ROM/'98.4.23/AVG

角 4.6 音 4.0 销 3.7 操 4.1 热 4.1 原 4.1 总 24.6

描写 5 名可爱的小学四年级女生同恶势力作斗争的指令选择型 AVG 游戏。游戏共有 6 回。每一回都有片头和下集预告给人看动画片的设置。另外，游戏中还包含许多独特的要素，比如在对话中选择角色感情系统等等。

棉花小魔女

コットンブーメラン

¥4800 日元/SUCCESS/CD-ROM/'98.10.8/STG

角 3.9 音 3.5 销 3.5 操 3.6 热 3.8 原 3.5 总 21.8

街机同名 STG 的土星移植版。连续爆炸等程序和以前的“コットン 2”一样，又增加了打斗和改变人物等独创的要素。另外，除了棉花和アプリ，还可以使用丝绸和针。

★★★秘技★★★

秘密指令：在标题画面上将光标移到 OPTION，一边按 X、Y、Z，一边快速按 A、B、C 的顺序按下。于是，在 OPTION 就会出现自由游戏等追加项目，进而在标题画面就可以选择练习模式(トレーニングモード)。

复活的秘诀：当人物被打败的时候，如果能在接触地面的瞬间适时地按 C 就可以复活。只是这个本领在没有变更宝物(チエンジアイラム)的情况下不能使用。

棉花小魔女 2

COTTON 2

¥5800 日元/SUCCESS/CD-ROM/'97.12.4/STG

角 4.6 音 3.7 销 3.8 操 3.6 热 3.5 原 3.6 总 22.8

这游戏是由街机上移植到 SS 的，而主角则是一位女魔法师，骑着扫帚进行飞行射击。另外，如玩者有加 1M 扩张卡，画面及流畅度会相对提升不少。

★★★秘技★★★

游戏初段使用魔法：在故事介绍画面中输入不同指令，就可以在第一版中使用不同魔法。按上、START 是火、按上、START、B 是冰、而按上、START、C 是龙卷。追加模式只需先在 OPTION 中的难易度选 EASY 来进行游戏，在 OPTION 内便会追加一行 PLAYER，可以在单打时选择人物。若用 NORMAL 来完成游戏，便会追加 VISUAL 模式及 PLAYER 模式。

隐藏 OPTION：让光标与“OPTION”重合，按住 X、Y、Z 键，再迅速地顺序按 A、B、C，并且将六个键全部按住，这时按 START 进入 OPTION 就会发现增加了四个选项。

瞄准手 II

LAYER SECTION II

¥ 5800 日元 /MEDIA QUEST/CD-ROM/'97.10.30/STG

角 3.3 音 3.7 销 3.8 操 3.4 热 3.7 原 3.4 总 21.3

这一只是 PS 早前的 RAYSTROM 移植过来，虽然 SS 的画面不及 PS 的漂亮，但是当中插了不少 CG 动画及其好玩的游戏性仍在，所以仍有不少吸引力。

★★★秘技★★★

无限次 CONTINUE：玩者只要玩这游戏达 100 次以上，便可以把 CONFIGURATION 中的 CREDIT 选成 FREE，而 CONTINUE 便成无限了。

妙岛咖啡·饭岛爱

グッドアイランドカフェ·饭岛爱

¥ 5000 日元 /INNER BRAIN/CD-ROM/'96.9.27/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

饭岛爱活跃在综艺节目中，玩家作为她的导演，以制成宣传录相为目的，在各种地方为她摄像，并将其出色地编辑成功，若获好评可得到与她约会的机会。

明星保龄球

ザ スターボウリング

¥6800 日元/ユーメディア、アローマ/CD-ROM/'97.11.13/SPG

角 3.6 音 2.7 销 2.8 操 2.2 热 2.3 原 3.0 总 16.6

和横山智佐、白岛由里等 5 个配音演员进行对战，比赛当中的对话，根据成绩的变化，可使你与配音演员成为好朋友并参加联赛。另外，也有 2 人对战模式。

明星保龄球 VOL.2

ザ スターボウリング VOL.2

¥6800 日元/ユーメディア、アローマ/CD-ROM/'98.1.15/SPG

角 3.1 音 2.8 销 25.6 操 2.6 热 2.6 原 2.7 总 16.4

和配音演员一起玩保龄的第 2 款。配音演员有：池泽春菜、冰上恭子、本多智惠子、松井菜樱子、山口由里子 5 人。虽没有了对战模式，但其它完全相同，因此没有什么特殊感可顺畅地游戏。

明星战士 3000

STAR FIGHTER 3000

¥ 6800 日元 /IMAGINEER/CD-ROM/'96.10.18/SLG

角 3.4 音 3.3 销 3.1 操 2.9 热 3.2 原 2.9 总 18.8

操纵战斗机在太空、宇宙中飞翔，完成各面中设置的任务。任务一共有 60 种，其内容也是各式各样的。最终目标是完成军队的任务，并搭乘最新锐机成为明星战士。

命令与征服

COMMAND AND CONQUER

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.4.25/SLG

角 3.2 音 3.2 销 3.3 操 3.5 热 3.6 原 3.9 总 20.8

防卫国和恐怖主义统治双方战争的 REAL TIME SLG 游戏。双方军队在同一个 MAP 里，以真实时间进行不同目的的行动，玩者一定能感受到游戏的刺激感。

模拟城市 2000

シムシティ 2000

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.9.29/SLG

角 3.5 音 3.0 销 4.0 操 3.1 热 4.0 原 3.7 总 21.4

由个人电脑版中移植而来的未来都市计划 SLG，不过其中又加入了全新地图等等的独创要素，而和前作“模拟城市”中最大的差别是在于地图变为斜下的俯视之点，使得建筑物都立体化，而且道路也变得可以有立体的交叉点。

★★★秘技★★★

打坏直升机：在游戏中选择“破坏/除去”后，把光标对到直升机并且同时按下 A 键，如此一来就能把飞行之中的直升机给打坏掉了。

可以玩吃角子老虎：在选择了游戏之中的条例“ギャンブル公认”之后，把光标对到游艇基地的游艇之上并按下 L，就可以来玩吃角子老虎了。

不必输入密码：以街机模式开始并选择“青岛”之外来玩，而当游戏结束之后再选择同样的游戏来开始，接着当变为地图画面的时候按下 START 键，如此一来，就算是没有输入密码，也可以利用方向键的左右来自由选择喜好的地图。

模拟电话 S

バーチャコール S

￥6300 日元/KID/CD-ROM/'98.10.29/SLG

角 4.3 音 3.5 销 3.5 操 3.5 热 3.7 原 4.1 总 22.6

使用可视电话，利用热线晚会与女孩子交友、恋爱的模拟游戏。

模拟电话 S （传呼君同捆版）

バーチャコール S （呼君びかけ同捆版）

￥6800 日元/KID/CD-ROM/'98.10.29/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

登录的 250 个名字由配音演员一一读出。声音抑扬顿锉，玩家可从中体味喜、怒、哀、乐等多种情感。

模拟动物园

SIMULATIONS

￥5800 日元/SOFTBANK/CD-ROM/'97.2.27/SLG

角 3.2 音 2.9 销 3.0 操 2.7 热 3.0 原 3.4 总 18.1

作为一位已被毁坏的动物园物主，要把动物园再重建及经营的模拟游戏。玩者要一面考虑动物园的地面规划及思考饲养动物的方法，一面经营动物园。能够选择的动物总共有 150 人种类。

摩托车 GP'95

ハングォン GP'95

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.10.27/RAC

角 3.2 音 3.0 销 3.1 操 3.0 热 3.3 原 2.9 总 18.6

在 SATURN 上登场的第 1 款摩托车赛游戏，以街机版的“HANG ON GP”为基础，并以向量贴图所制作而成，玩家一共可以选择 5 台性能不同的摩托车，来挑战游戏中的 3 项赛程。

★★★秘技★★★

特别的摩托车：在每一个赛程中都获得了优胜，并且看到了结束画面之后，再继续开始游戏的话，赛车选择画面中可以选择的赛车就会由 5 台增加到 10 台，接着不论进入哪一个赛程都可以，只要能够出现一圈 29 秒的成绩，在赛车选择画面就会出现能力值最大的特殊赛车。

时间变为无限制：在模式的选择画面时，将光标放在时间竞赛的选项之下，再依照右、左、上、下、Z 的顺序开始游戏之后，时间就会变为无限制。

最初就可以选择全部的赛程：首先在选项选择画面时，进入调整画面，接着按下 B 键取消，离开调整画面回到选项画面，然后就让光标停在调整画面的选项之下不动，并依照 R、R、L、R、R 的顺序按键，如此之后最初就可以选择所有的赛程了。

出现耐力模式：在赛车奔驰的展示画面中，依照方向键的上、下、右、左顺序按键后，同时按下 X、Y、Z 键，之后在模式的选择画面时，就可以立刻来选择耐力模式了。

アルバトロス追上来：玩“Albatross Cliff Reef”路线时，在反向行驶的状态下，当驶出 230 公里以上的时速时。アルバトロ

ス就从自己的身后追了上来。

魔道物语

魔道物语

￥ 5800 日元 /SEGA COMPILE/CD-ROM/'98.7.23/RPG

角4.4音3.8销3.8操3.9热3.9原3.5总23.3

各式各样机种的复数发卖的“魔道物语”系列土星版。以アルル为代表的大家熟悉的角色活跃其中。本作的场景不是 3D，而是四分之一场景。各种系统因为使用起来非常方便，初学者也可以安心使用。

★★★秘技★★★

ももも的秘密：晚会上有ももも的时候，在リフレス街的喷泉中投入钱，就会得到装甲车和装甲点。此外，パララ，ふふふ，のほほ，パキスタ等商人与ももも搭话也可得到宝物。

秘密地下室：在通过了カンイ平原的事件后，在去ルル一家之前，检查アルル家的暖器就可发现秘密地下室。如果与持有设定开门技术的人成为朋友，就可以开启地下室的门。

魔法骑士雷亚斯

魔法骑士レイアース

￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.8.25/RPG

角4.7音4.2销4.4操3.9热4.1原3.7总24.9

原作为同名的漫画及 TV 动画，游戏本身则是属于动作 RPG。具初学者都可以很容易上手的亲切系统。此外在游戏之中，有许多由 TV 动画剪下的影像，当然新做出的动画也不少哦！

★★★秘技★★★

没有 MP 还可以使用魔法：首先将 MP 变为 0 的角色放在后列，还有 MP 的角色放在前排。此时同时按下 C 和 L 或者是 C 和 R 的话，MP 为 0 的角色就会到前排并且使用出魔法，如此一来就算没有 MP 也无所谓了。

地图移动：在游戏中进入村庄后，按下 Y 键就会变为地图画面，而将目前所去过村庄用方向键选择并决定之后，角色们就可以直接在地图上移动。

消除选项画面中的文字：在选择画面时同时按左和 X 键的话，画面中的文字就会消失，只剩下图片而已。

モコナシアター：将 56 个彩虹的护身符全部收集起来，将最后希望的事件通过后完成游戏，然后，返回到最初的菜单画面，有所谓的モコナシアター的音乐测试添加了进去。

白白得到宝玉：在ライリー和エアリア的创师的店里，选择宝物后选择“いいえ”，然后，让人物移动到宝玉正下方，跳跃，宝玉即可免费到手。

プレセア的照片迷案：收集所有彩虹的护身符，从虹色叔叔那里得到“プレセア的害羞照片”。带着照片去プレセア的家，一碰到プレセア，照片就会被没收。这以后，再到虹色叔叔那里取到不同的“プレセア害羞的照片”，以同样的过程反复，总共可到手 4 种不同的照片。

魔法雀士

魔法の雀士 ぽえぽポエミィ

￥ 7800 日元 /IMAGINEER/CD-ROM/'95.9.29/TAB

角3.5音3.0销2.7操3.3热3.0原2.8总18.4

10 岁的女孩ぽえみ是地狱的ポエミィ的合体。作为人间的ポエミィ，她与地狱可爱的女魔鬼以麻将决胜负。ポエミィ会得到与提高的分数相应的魔力，可以使用四种魔法。

★★★秘技★★★

マコ登场：把光标对准标题画面上自由对战，按 R 键的同时按下 C 键。之后，角色选择画面上就会追加故事模式的 BOSS——マコ。

可以继续：通常这种游戏是不能续关的。但是，游戏结束后，如果在标题画面上按下 R 键的同时按下 C 键开始游戏，游戏就可从刚才结束的地方继续。

魔法少女靓妹莎沙美～可怕的身体检查!核弹爆炸前 5 秒～

魔法少女 PRETTY SAMMY～恐るべし身体测定!核爆发 5 秒前～

￥ 6800 日元 /NEC INTER CHANNEL/CD-ROM/'97.8.8/AVG

角4.5音3.6销3.3操3.4热3.3原3.2总21.1

完全采用电视片集“魔法少女 PRETTY SAMMY”画像配音的冒险游戏。除了片集的角色外，还加入了新角色，而原创剧本方面既有搞笑之处亦有严肃的部份。

魔法少女靓妹莎沙美～心中的感受

魔法少女プリティサミー～ハートのきもち

¥ 6800 日元/NEC INTER CHANNEL/CD-ROM/'98.1.29/AVG

角4.3音3.5销3.3操3.5热3.5原3.3总21.4

TV"魔法少女プリティサミー"的冒险第二代。这种基本系统是据游戏中选择的不同而使游戏向不同方向展开的类型。事先准备了两部脚本，有不在 TV 版中登场的独特角色出现。

魔法学园

EBEROUGE

¥6800日元/TAKARA/CD-ROM/'97.5.30/SLG

角4.1音3.3销3.2操3.0热3.5原3.4总20.5

在五年的时间里，一方面与在魔法学园生活的女孩子恋爱，一方面以学懂创造魔法为目的的恋爱 SLG GAME。游戏的剧情及主人翁的年龄分为少年时期及青春期两个阶段，在少年时期见过的女孩，在青春期间将会变得更美丽。

魔法学园·露娜

魔法学园LUNAR

¥ 6800 日元/角川书店/CD-ROM/'97.11.20/RPG

角4.4音3.6销3.6操3.4热3.7原3.4总22.0

《LUNAR》的外传，故事是讲述一班在学习魔法的小朋友。其游戏系统十分简易，难度也不太高，非常适合 RPG 初玩者玩。

魔幻水滴

マジカルドロップ

¥ 5800 日元/DATA EAST/CD-ROM/'95.12.15/PUZ

角3.1音3.1销3.1操3.2热3.2原3.1总18.8

由街机中移植而来，玩家必须妥善的配置由上方降下来的方块，当纵向并列 3 个以上就可以消去，如果组成连锁消去的话，还可以向对手进行妨害。此外 6 名角色都各自有其得意的攻击方式。

魔幻水滴

MAGICAL DROP

¥ 5800 日元/DATA EAST/CD-ROM/'95.12.15/PUZ

角3.1音3.1销3.1操3.2热3.2原3.1总18.8

移植自街机的砌砖游戏名作，和一般方块游戏不同的是以由下到上的堆砌法，与传统的《俄罗斯方块》相反。家用版的另一特色是增加了 OP 及新画了各个角色的 CG。

魔幻水滴2

マジカルドロップ2

¥5800日元/SEGA/CD-ROM/'96.9.27/PUZ

角3.9音3.3销3.2操3.7热3.9原3.5总21.5

NEO·GEO 的移植版。集齐画面中球的颜色即可，消除的基本规则与前作品"魔幻水滴"大致相同，可选择的人物的增加和土星版新模式的添加等，使您能玩得更为痛快，滑稽、有趣的人物也十分有魅力。

★★★秘技★★★

黑色丑角的使用方法：首先选择特别模式，在故事模式或对战模式的角色选择画面上，把光标按世界、星星、恶魔、法官、兵力、战车、皇后、ハイプリエステス、魔术师、小丑的顺序移动，同时在各个人物的地方，摁"下"(但皇后的地方要摁"上")。于是，隐藏人物黑色丑角便可以使用。

在街机模式中也能用那 3 人：选择街机模式，在人物选择画面上，将光标按小丑、魔术师，ハイプリエステス，战士，法官，星星的顺序移动。这时，把光标对准各个人物时，摁向下方向的键后，再向下一个人物移动。于是，最后对准世界，摁"下"的话，在街机模式皇后，兵力，恶魔这三个人物又变为可使用状态。

将背景变为皇后：首先，选择特别模式的ひたすらモード，然后决定水平的时候，边摁"左"边作决定。于是可将背景里的人物变为皇后。

隐藏的颜色：首先，选择特别模式，在人物选择画面边摁 L 或 R 边决定。于是可选择 2P 颜色。在同一画面，若边摁 L 和 R 的同时，又摁 A 或 C 作决定的话，据摁下的键不同可选择不同的颜色。

魔幻水滴Ⅲ～新鲜增刊号!～

MAGICAL DROPⅢ～とれたて増刊号!～

¥5800日元/DATA EAST/CD-ROM/'97.6.20/PUZ

角4.4音3.5销3.7操3.9热4.2原3.6总23.2

将街机和 NEO GEO 大热的《MAGICAL DROP》第 3 作移植过来的作品。规则基本上没有改变，不过增加了掷骰模式。另外，亦有 16 个角色，玩者可随意降低圆珠，特殊圆珠容易使用这些精细的改动。

★★★秘技★★★

令首领角色们出来：在故事模式的“ふつう”(普通）以上 LEVEL 中爆机，角色选择画面里就会增加 MOON(ムソ)、HANGUDOMAN(ハソグドマソ)、BURAKKUPIERO(ブラツクビユロ)、HAAMITTO(ハミツト)、TENPRANSU(テソベラソス)、FORTUNE(フオチユソ)、TOWER(タリ)等 7 名隐藏角色。不过这些隐藏角色却只能在故事模式和对战模式中使用。

令 STRENGTH 之父出来：在掷骰模式中用 STRENGTH(ストレソグス)来爆机。跟着，在故事模式或对战模式的角色选择画面中，将光标指向 STRENGTH、然后按 L 或 R，就可以选择到 STRENGTH 的父亲了。再按一次 L 或 R 就变回 STRENGTH 了。

令动物跳舞：爆机后播放 STAFF ROLL 时在画面下方跳舞的动作(FOOL 的猫?)可以用方向键上下令其活动。

CPU 的 LEVEL UP：在“おはなしモド”的“れにゆら”中开始游戏，在 CARD 运转时按 START。每按一次，电脑的 LEVEL 就上升一次，如果按 7 次以上，就达到最高 LEVEL 了。

连锁 VOICE ON：在“ひたちら”开始游戏，在进行游戏前播出“用意スタト的声音期间按 8 次 START，进行连锁之后角色就会讲说话了。

魔剑美神

SLAYERS ROYAL

￥6300 日元/角川书店/CD-ROM/'97.7.25/RPG

角 4.5 音 3.7 销 3.5 操 3.5 热 3.8 原 3.6 总 22.7

首先推出原作小说，继而又以动画、漫画形式出现的“SLAYERS!”今次终于游戏化了。由于着重故事性，所以战斗亦是依着故事发展而展开的。

★★★秘技★★★

变成有钱佬：开始游戏后，在 MENU 画面中选择“つずける(继续)”，跟着将游标指向 LOAD FILE 选择画面的“テタカあソませ”没有数据)”项目，然后作出决定，平时只有 100G 持有资金来开始游戏就会变成有 3000G 持有资金来开始游戏了。

容易观看图画：当在游戏中或“おまけ(赠送)”中可以看到的角色说明画面时，按 L 键，画面内的文字就会消失，背景的角色画像就可以清楚地看到了。

魔剑美神 2

スレイーズろいやる 2

￥6800 日元 / 角川书店 · ESP/CD-ROM/'98.9.3/RPG

角 4.4 音 3.9 销 3.4 操 3.5 热 3.8 原 3.6 总 22.6

原作小说、动画风靡一时的“スレイヤーズ”系列，其土星用游戏第 2 张，是由以会话和移动为主的冒险部分和战斗部分 2 种构成的 RPG 游戏。

★★★秘技★★★

拖鞋的作用：将“リナ”的特殊攻击“拖鞋(スリツパ)”对于体力为 0 的“ナーガ”使用后，会使“ナーガ”的体力完全恢复。

魔力跳蚤

MAGICAL HOPPERS

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.4.25/ACT

角 3.6 音 3.1 销 3.2 操 3.6 热 3.5 原 3.4 总 20.4

采用幻想画像和变化多端的摄影角度 3D 动作游戏。玩者可以选择两个能力各异的主角，一面要避开陷阱和敌人攻击一面要闯过全 23 个舞台。

★★★秘技★★★

LEVEL SELECT：在 PASSWORD 输入画面中输入“EOAIAKBM”，就可以在自由往返 LEVEL 1 至 LEVEL 18 的状态中开始游戏了。

魔兽争霸Ⅱ：黑暗传说

ウォークラフトⅡ：ダーク・サーガ

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.11.27/SLG

角 4.0 音 3.6 销 4.2 操 3.4 热 3.6 原 3.7 总 22.4

这是描写以剑与魔法所支配的幻想世界为舞台展开的战乱的仿真游戏。不仅仅是指挥士兵打倒敌人，还装入了集中资金、材料、人材建造建筑物等等经营仿真游戏的内容。

魔术师约翰逊与天勾贾巴尔的大灌篮'96

マジック・ジョンソンとカリーム・アブドウール・ジヤバーのスラムジヤム'96

￥4800 日元/BMG VICTOR/CD-ROM/'96.8.9/SPG

角 2.9 音 2.9 销 3.3 操 3.1 热 3.4 原 2.9 总 18.6

和迈克尔·乔丹是队友的天勾贾巴尔研制的篮球游戏，用简单的操作即可感受各种进攻，防御的趣味，若用 6 个键手柄，最多可同时 4 人玩。

★★★秘技★★★

开始重放的简单指令：游戏时，想重放慢镜头时，同时按 X 和 Y 和 Z。于是，即使不选择重放菜单，也可以看到。

开发者队和怪兽队：在主菜单上若依次按左、右、上、下、R、L、A、下，可玩用开发者队的“LEFTELELD”进行游戏。并且按下此指令后，若依次按左、右、上、下、R、L、A、上，则可用怪兽队游戏。

魔毯

マジックカーペット

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'96.12.6/STG

角2.6音2.7销2.5操2.5热2.5原3.3总15.9

坐在有魔法的地毯上，自由地在空中飞来飞去的奇异的游戏。选手可使用魔法，为恢复世界的平衡而战斗。当收集的打倒敌人才能得到的宝物增多时，可使用的魔法的种类也会随之增加。总共备有 25 个舞台。

魔毯（模拟手柄同捆版）

マジックカーペット(セガマルチコントローラ同捆版)

￥7800 日元/EAV/CD-ROM/'96.12.6/STG

角-音-销-操-热-原-总-

据童话故事可体会坐着具有魔法的地毯的心情的射击游戏。若使用同捆的模拟手柄，则可进行微妙的操作，尽情感受独特的浮游感觉。

目标，偶像明星！夏色回忆（麻将篇）

めざせアイドル☆スター！夏色メモリーズ(麻雀编)

￥6800 日元/SHAR ROCK/CD-ROM/'96.9.13/TAB

角3.3音3.0销3.0操3.3热3.3原3.0总18.8

这是一个风格上略有变化的作品。作为艺能界的富豪，你可以自由选择与你登场的少女。麻雀较量中完全胜出者能看到自己所选择的少女身着泳装的画面。出场的共有 8 个女孩，且都为压拍。

★★★秘技★★★

对手持点减少：首先，选择“初めから游ぶ”选择你所喜欢的女孩，然后选择你的对手。当介绍对手的画面出现后，直至开始对局要一直按着 L 和 R 键，这样对手的分数通常就由 25000 分降到 10000 分。

见到泳装画面：首先，选择写有“美少女写真馆”的画面。把光标移至写有“水着”一项处，同时按 L、R、X、Y 和 Z。这样，即便在没有通关的情况下，也能看见泳装少女的身姿。但是，每次都需要输入同样的命令。

南方珀堂登场

南方珀堂登场

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'97.8.7/AVG

角3.2音2.9销3.1操2.6热3.4原4.2总19.4

推论目标物的人物像，记录对破案有帮助的“侧面观察”，是个需要很强推理能力的冒险游戏。玩者化身成为南方珀堂，通过观看记录了事件资料的录映带去进行破案。练习用和主要剧本各自收录了两个。

难解之谜

THE UNSOLVED

￥7800 日元/VIRGIN INTERACTIVE/CD-ROM/'97.5.2/AVG

角3.4音3.4销3.1操3.3热3.5原3.2总19.7

在游戏中被问到的问题，对于玩者选择不同的答案，便会产生不同的故事变化。游戏是由超常现象研究家的作家飞岛昭雄氏监修的。

尼罗河的黎明

ナイル河の夜明け

￥6800 日元/PACK IN SOFT/CD-ROM/'98.3.5/SLG

角3.0音3.2销2.7操2.3热3.0原2.8总17.0

这是以古代埃及王构筑的法老王国为舞台的实时制的都市开发模拟游戏。增加都市的建筑物，相应地增加人口。同时，训练士兵以图打倒周边势力，征服从埃及到古代中近东一带地域，以此为游戏目的。

★★★秘技★★★

操作敌人的城市：在地区地图上把光标指向敌方的城市。一边按住 L 键，一边按住上键 5 次，右键 2 次，下 5 次，左 5 次的顺序输入指令后，一边按住 L 键，一边同时按住 R 和 Y 键。成功输入指令的话，就能进入

敌方的城市地图中，从而自由操作敌方的城市。

逆鳞弹

逆鳞弹

￥5800 日元/VIRGIN INTERACTIVE/CD-ROM/'97.4.18/STG

角3.2音3.1销2.9操3.2热3.3原2.9总18.6

是街机向上卷轴式射击游戏的 SATURN 移植版。玩者可选择三种不同种类飞机作战，未来战斗机、喷射机及双翼战机。共有 5 个舞台。SATURN 版还把难易度的设定加幅增大，初学者及老手都一定能够满足。

怒首领蜂

怒首领蜂

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'97.9.18/STG

角3.5音3.4销3.9操4.0热4.4原3.7总22.8

将街机的纵向射击游戏完全移植过来。前作《首领蜂》那种 GET POINT 系统今作已加以改良，可以用连续 HIT 去赚取更多分数了。而街机那种瞬间最大敌方弹药多达 255 发的场面亦会出现，令你重新认识避弹的乐趣。另外，还设置了竖立 MONITOR 和街机一样画面的模式。

★★★秘技★★★

玩第二遍：有打穿第一遍之前，如果满足下列 4 个条件中的任一个的话，就可以玩第二遍。再：单人模式下，不接关是最低条件。①到打穿第一遍时死命不超过 2 个。②最大命中数 TYPE-A 为 270 次以上、TYPE-2 为 300 次以上、TYPE-C 为 330 次以上。③打穿第一遍时，得分不低于 5000 万分。④完成 4 次以上的得到全部蜂奖品(不死命的获得全部一个舞台 13 个隐藏的蜂奖品)。

双方强化：在选择强化类型的画面下，同时按 L、R、A、C 键，成功输入的话，通常只强化一方的射击和激光变成双方强化。只是如果时机选择不当输入失败的话，哪个都无法加强。

啪、啪拉、砰

ぱっぱらぱおーん

￥4800 日元/ECOLE/CD-ROM/'95.11.22/PUZ

角2.9音2.8销2.8操3.2热3.3原2.8总17.8

在一个场地的中央部分预先配置有方块，然后由左右投掷方块来使其消失的对战动作 PUZ，用连锁消去或决定性的方块消去的话，对手的区块就会变窄，当完全地消失后就获得胜利了。

帕普辩护人

パップブリーダー

￥5800 日元/サイ・メイト/CD-ROM/'96.11.1/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

面对一件又被表扬，又被人批评的事，天使パップ感觉是正确的行动。于是，玩家一边巧妙地指挥パップ一边必须满足打穿各关的条件，玩家处在神的立场上，玩游戏是非常新奇的。

泡泡交响乐

BUBBLE SYMPHONY

￥3800 日元/VING/CD-ROM/'97.11.27/ACT

角4.2音3.8销3.7操4.2热3.6原3.2总22.7

泡泡龙最新动作版本，比起一上代画面精美了许多，而且有四名可爱的泡泡龙选择。另外，游戏的难度亦不太高，适合小朋友及女孩子玩。

★★★秘技★★★

超强模式：当泡泡站在幕前时，立即按上、C、右、B、A、左、C、下。成功后照常进入游戏，便可以选 NORMAL 或 SUPER 来玩了。

力量全开模式：在标题画面中，须按下、A、B、C、左、右、C，但输入要快，成功后所控制的人物会达到最高速度并且可以移动喷泡。

使用人类：在标题画面中，须按左、下、上、B、右、C、A，但输入要快，成功后所控制的人物会是人类。

怀旧模式：在标题画面中，须按 A、B、A、B、A、B、右、C，但输入要快，成功后，背景会完全变黑。

奖品确实模式：在标题画面下，按照 B、A、B、A、B、A、左、C 的顺序输入的话，就的确会出现通向奖品模式之门。

秘密的选择：在选择“げーむすたーと”(游戏开始)或是“おぷしょん”(OPTION)的画面下输入左、右、左、右、A、B、C、B，在选择项中会追加“下一页”(次のページ)这一项目，选它的话就是“秘密的おぷしょん”。

泡泡龙 2X

パズルボブル 2X

¥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'96.7.26/PUZ

角 3.8 音 3.4 销 3.6 操 3.7 热 3.9 原 3.5 总 22.0

这是从画面下方发射宝石、相同颜色连在一起就消失的游戏，是街机智力类游戏的完全移植版。土星版里收录有“2”、“2X”两部作品，能玩 550 多个画面。另外，在编辑模式下能制作玩家自己的游戏。

★★★秘技★★★

ANOTHER WORLD：在标题画面下，迅速输入 X、左、右、X 键，在右下方出现どらんく(绿宝石)时马上按开始键就能到里面游戏。另外，同样情况下输入下、Z、上、Z 键，当出现もんすた(紫宝石)时，迅速按开始键，就在汽泡消失时，发生爆炸，形成硬币。在想体验两方面的功能时，输入右、Y、Y、左键就可以了。

选择角色：在读一场比赛开始之前的 CD 前，连续按特定的按键的话，就会变化玩家的角色。按键和角色的对应关系显示在本页右上方的表框里。

泡泡龙 2X/选择角色

ABXZ	があご
ACYZ	かじゃく
BCXY	もんすた
ABCL	ばぶるん (1P)
	ぼぶるん (2P)
ABXL	うーるん
ACZL	がらーにょ
AXZL	びるがん
BCYL	どらぼー
BXYL	ばぶるんろぼ
ABZR	ばつきい
ACYR	ぴかーる
AYZR	ちゅんちゅん
BCXR	まいた
BXZR	ちょっきんたあ
CXYR	どらんく
XYZR	いらすとばぶるん (1P)
	いらすとばぶるん (2P)
AYLR	ハンドル
BXLR	パソコン
CZLR	ウサギ

泡泡龙 3

PUZZLE BOBBLE 3

¥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'97.3.28/PUZ

角 4.0 音 3.3 销 3.6 操 3.8 热 4.0 原 3.5 总 22.2

街机同名作品的移植版。规则基本上和以往系列作品相同，不过，今作除了泡泡可以在天花板上反射外，还添加了名为 RAINBOW BUGGLE 的新要素。另外还增加了两个新模式。

★★★秘技★★★

ANOTHER WORLD：当 TITLE 画面显现出来后按 A、左、右、A 等键，绿色魔法使“DOR ANKU”就会在右上方出现，在这状态中按 START 直至画面转换，跟着在街机模式的 1 人玩中间开始游戏，舞台就会变得与平常不同了。

泡泡龙 3·世嘉网络版

PUZZLE BOBBLE 3 FOR SEGA NET

¥2800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.8.8/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

同名作品的 XBAND 对应版。使用 MODEM 就可以进行通信对战。另外，由于 1 人玩的 3 个模式里各自设置了 5 个回合，所以就算没买到本篇亦可进行基本练习。

配音明星梦～电波是不会等人的～

MY DREAM～ON AIR が待てなくて

¥ 6800 日元 / 日本 CREATE/CD-ROM/'97.9.18/SLG

角 3.5 音 3.2 销 3.1 操 3.4 热 3.3 原 3.7 总 20.1

栽培 8 个梦想成为配音明星的女孩子，令她们达成愿望的模拟游戏。玩者化身成为和配音明星有关系的出版社记者，为众女孩提供情报和忠告，令她们踏上成为配音明星之路。制作原案和剧本均由动画，配音有关的专业人士负责。

配音明星台球

VOICE IDOL MANIACS～POOL BAR STORY

¥6800 日元/DATA EAST/CD-ROM/'97.4.4/SPG

角 2.7 音 2.7 销 3.0 操 2.7 热 3.3 原 2.7 总 17.7

可以和 8 位人气配音明星进行桌球对战的游戏。设置了 3 个模式：可以和自己喜欢的配音明星进行对战的 DATE，淘汰赛的 TOURNAMENT 以及很重的 PUZZLE 特性的 TRICK。另外还设有 6 种桌球规则，供阁下选

择。

★★★秘技★★★

影片一发指令：在游戏机主体没有游戏的 SAVE 资料状态中起动 DISC 2。跟着当请进入 DISC 1 的字句出现后，就依着 X、Y、Z、A、B、C、L、R、上、下、左、右、上、右、下、左、C、Z、B、Y、A、X、L、R 的顺序来按键。这样一来，由于光标会出来，所以用左右和下在想看的影片加上“祝”和“蝶”的标记，跟着按 A 或 C 再按 START，就可以进入影片模式了。

碰撞赛车

Destruction derdy

￥5800 日元/SOFT BANK/CD-ROM/'96.9.20/RAC

角 3.0 音 2.8 销 3.1 操 3.1 热 3.5 原 4.4 总 19.9

在美国和英国中都非常有名的普通汽车赛为题材制作的作品。它与通常情况下的赛车比赛不同，不是以最快速度冲过终点为目的，而是以与其它车辆激烈碰撞为目的竞技游戏。

★★★秘技★★★

无敌状态和调出隐藏的赛道：首先，在主菜单中选择 RACE STYLE 中的“Time Trials”以外的选项。接下来，在 RACE 菜单下选择“Championship”。下一步因为是输入姓名画面，所以请输入“!DAMAGE!”。这样的话，就算有其它车辆来撞你的话，你也会坚如盘石，稳如泰山。同样地，在你输入“REFLECT!”后，并在 RACE 菜单中选择“Championship”以外的选项，然后在主菜单画面中选择 TARCK，那么你就可以选择一辆被叫做“?”的卡车进入到新的赛道中去。

拼图故事～加伦之大冒险

パネルティア ストーリー～ケルンの大冒险

￥6200 日元/翔泳社/CD-ROM/'97.3.14/RPG

角 3.7 音 3.4 销 3.0 操 3.2 热 3.3 原 3.8 总 20.4

并没有预先设置的地图，是个与众不同的作品，玩者在冒险途中拿取“PANEL”，将之一一排列就可以自行制作出领域了。当然亦能够在制作出来的领域中展开冒险活动的。

拼图海洋世界

DEGIG AQUA WORLD

￥4800 日元/增田屋 CORPORATION/CD-ROM/'97.4.25/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

是个随着接近完成，BGM 中就会加入各种乐器，形成管弦乐团化的 DIGITAL JIGSAW PUZZLE 游戏。一次砌成的砌图是会变成影片供阁下欣赏的。在这光碟中，大家还可欣赏到 20 多种生活在世界各个海洋的珍奇鱼类。

拼图小子

DEGIG TIN TOY

￥4800 日元/增田屋 CO/CD-ROM/'97.4.25/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

是个随着接近完成，BGM 中就会加入各种乐器，形成管弦乐团化的 DIGITAL JIGSAW PUZZLE 游戏。一次砌成的砌图是会变成影片供阁下欣赏。而砌图则以火箭、机械人、船等 20 多种铁皮玩具为题材。

平成天才

平成天才バカボン すすめ！バカボンズ

￥4800 日元/GENERAL ENTERTAINMENT/CD-ROM/'95.7.7/PUZ

角 4.0 音 3.2 销 3.2 操 3.2 热 3.2 原 3.3 总 20.1

这只对战砌砖游戏，只需要 2 个或以上的同色方块便可将它们消去。故事说玩者被柏加邦的爸爸以吸尘器吸进第 108 次元的空间内，为了要返回原本的世界而和各地区的居民以砌砖决胜负。

★★★秘技★★★

使用隐藏角色：在 2P 对战模式中，选择角色时如果按住 L 及 R 来顺序按←、→、B、A，就可使用隐藏角色“NORA 马”。

困难对战模式：在 OPTION 画面中，只要把光标移到 BETWEEN BLOCK 一栏上，然后按住 L、R 来顺序按↑、↓、←、→、B、A，在对战时方块与方块之间的空隙便会增加至 3 格。

OPENING 片段的变化：先插上 2P 手柄，然后在生产商标记出现时按 2P 的 A 十次以上，那么开场片段的音乐及画面便会有点不同。

平和柏青哥总进击

平和パチンコ总进击

￥7800 日元/NAXAT/CD-ROM/'96.10.4/TAB

角 3.1 音 3.0 销 3.3 操 3.5 热 2.8 原 2.8 总 18.4

弹子机生产商厂亲自监修的游戏，忠实

的模拟了本社极有人气的机种，为大家准备了和实物一样感觉的实战模式和进行钉法调整、攻略研究的钉师模式。

破发点

BREAK POINT

￥ 6800 日元/VICTOR INTERACTIVE SOFTWARE(PACK IN SOFT)/CD-ROM/'97.6.27/SPG

角2.2音2.2销2.3操2.3热2.3原2.3总13.7

采用 MOTION CAPTURE 系统，动作极为逼真的网球游戏。设置了 4 名能力各异的男女球手。另外，对应 MULTI TERMINAL，最多同时可由 4 个人玩游戏。

噗哟噗哟·阳光篇

PUYO PUYO SUN

￥4800日元/COMPILE/CD-ROM/'97.2.14/PUZ

角4.5音3.6销4.0操4.0热4.0原3.2总23.3

采用名为日轮相杀的全新系统，PUYO PUYO 的第 3 作又从街机中移植过来了。今次新作，LEVEL 不同主角就会有异，而随之展开的故事和结局亦会完全不一样。另外，在对战时是可以选择自己喜欢的角色。

★★★秘技★★★

增加画室的图画：在 2/14、3/3、5/5，每月 24 日等日子中随便选一日来开始游戏。这样，画室的项目中就会显示出“新登场”的字句，添加上全新的图画了。图画共有 20 幅。

替角色换衫：在特定期间内选择画廊的音乐，4 名角色就会换上与平时不同的服装。替换的服装共有 3 种。1/1 至 1/3、1/15、3/3、11/15 是和服，7/20 至 8/16 期间是泳衣，而 12/1 至 12/25 期间则是圣诞服装。

隐藏角色出场：在 2 人的 PUYO PUYO 角色选择画面中，将光标指住左下方表格中的角色，然后按住 START 不放，在约 3 秒之后就会相应各角色产生不同的效果。除了可选择隐藏角色外还会有其他效果。

カーくん乱入：独自一人在噗哟噗哟的普通难度下连续击败撒旦 20 次以上或于最高难度一次战胜撒旦，卡班克尔即可闯入。另外补充一点，闯入战之后将会成为普通结局。

噗哟噗哟·阳光篇/隐藏角色出场

角色	效果
ARURU(アルル)	可以选择 KABBANKURU
SHAZO(シャゾ)	可以选择 SATAN 大人(サタン)
DORAKOKENTAUROSU	更换 1P 和 2P 的角色
RURUU(ルルー)	光标高速地在角色上面奔驰
象大魔王(ぞう魔王)	只能选择象大魔王(ぞう魔王)

噗哟噗哟·阳光篇 世嘉网络版

PUYO PUYO SUN FOR SEGANET

￥2800日元/SEGA/CD-ROM/'97.9.4/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

用 XBAND 来玩同名作品的通信对战专用版。虽然不能如普通版那样使用所有机能，但却可以对应 MODEM 在自己家中和不认识的人进行对战。

噗哟噗哟通(2)

ぷよぷよ通(2)

￥4800日元/COMPILE/CD-ROM/'95.10.27/PUZ

角4.5音3.6销4.2操4.0热4.0原3.3总23.6

在街机中极为受到欢迎的方块型 PUZ 移植版本，基本的规则和前作之中的“噗哟噗哟”相同，不过却加入了可以进行相杀的新系统，而且在 SATURN 版中和对战对手不仅有漫画般的展示，而且还加入了 4 名新角色。

普鲁鲁拉街机移植版

PULIRURA ARCADE GEARS

￥ 4800 日元/XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.8.28/ACT

角3.5音3.5销3.5操3.4热3.0原3.5总20.5

将 TAITO 91 年推出的街机作品完全移植过来。通过童话故事般的画像和实景照片，创造出一种超现实世界观，给予拥趸强烈的印象。可两人同时进行。

★★★秘技★★★

选择项目追加：在 OPTION 的“SE テスト”中，按一定的顺序听 SE，就会追加新的设定项目，详细顺序请参照以下内容。キャラセレクト…可以在 1P 与 2P 互不影响的情况下选择登场人物。听 SE 的顺序为…07、00、09、

10。但先决条件为通关一次。ノーデス模式…不怕攻击，即不死状态。听 SE 的顺序为…10、08、09、01。ラウンドセレクト…可选择喜欢的情节(关)开始游戏。听 SE 的顺序为…10、08、09、02。クレジット无限大…继续游戏回数增至无限，听 SE 的顺序为…09、00、04、10。不过，条件是将第 4 章作为最后的 boss 出现的鱼人族全部击倒。キャラサイズセレクト…能将登场人物的尺寸改为 5 等级。听 SE 的顺序为…00、00、09、01、01、03、01。裹模式…。可表示已方登场人物的攻击判定。听 SE 的顺序为…08、00、09、01、04、08、00。

紫象的出现：在第 3 章，打开处于腿和腿之间的绿门，就会出现紫色的象。此象和其它动物一样可被取走，且可获高分。

七风岛物语

七ツ风の岛物语

￥6800 日元/ENIX/CD-ROM/'97.11.27/AVG

角 4.1 音 3.6 销 3.2 操 3.1 热 3.1 原 3.7 总 21.0

在一幻想世界中，《七风岛物语》的内容被“黑之风”完全吹走遗失了，而玩者则要控制“龙人”去将《七个风》的故事再创造一次冒险。

七间秘馆

七つの秘馆

￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.4.5/AVG

角 3.4 音 3.7 销 3.5 操 3.5 热 3.5 原 3.5 总 20.9

使用三张 CD-ROM 一度成为话题，游戏故事由流行作家志茂田景树创作，再加上大批著名配音演员押阵，幕后班底相当强大。游戏中有不少 3D MODELING CG 出现，而且是以主观视点进行，玩者需要花点时间去适应一下。

七星斗神盖法德 毁灭小丑之战

七星斗神ガイファード クラウン坏灭作战

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.11.19/AVG

角-音-销-操-熟-原-总-

以 1996 年上映的特技英雄节目“七星斗神ガイファード改编的冒险游戏。玩家以游戏中特制主人公ハヤミ的身份，以盖法特的风见刚和其战友门一道同罪恶组织“小丑(clown)”战斗。在 3D 视点的迷宫中解开一个个迷团的“故事情节”，简易操作的“card battle(牌式混战)”，并备有可观看与ガイファード有关绘画和其设定资料的 3 项“图解”模式。

奇才

WIZ

￥5800 日元/BANDAI VISUAL、B·FACTORY/CD-ROM/'97.8.29/ACT

角 3.5 音 3.2 销 2.7 操 3.1 热 3.2 原 3.0 总 18.6

兔子魔术师操纵 WIZ 以胜利为目标的 ACTION GAME。游戏采用斜视视点进行。用 SPIN ATTACK 能够把妨碍你的敌人击倒。草原、雪地等由各种不同色彩组成的 COLORFUL STAGE，即使看一看画面也能带给你欢乐。

★★★秘技★★★

隐藏继续：打飞 4 个以上在关内的火箭，继续次数就增加 1 次。

奇才和声

Wizard's Harmony

￥4900 日元/ARC SYSTEM WARP/CD-ROM/'95.12.29/SLG

角 4.2 音 3.4 销 4.0 操 3.4 热 3.5 原 3.5 总 21.9

混合了 AVG 的养成型 SLG，主角是一名称为鲁法斯的冒险者养成学校的学生，玩家则是必须要在这个以剑和魔法所组合成的梦幻世界之中，养育一名将来希望要成为魔法师，而现在还尚未成熟的小魔法师。

★★★秘技★★★

光标放大：当弥次郎的光标画面出现之后，立刻按下 Z 的话，弥次郎就会大到整个画面。

学生会长事件：6 月到 9 月之间的假日选择魔法学科或公会，10 月到 3 月之间的假日选择普通学科，就会乱数的发生学生会长事件，接下来如果这 3 个事件都发生的话，毕业典礼时就会出现另一项学生会长事件。

和吸血鬼ラミカ熟识：首先要使ジャネット、システィナ、レジー之中的任一人成为伙伴，接下来在霜森之月选择うわさ的指令，ディル学长就会告知在施疗院中有一名丧失记忆少女的事情，接下来选择お出かけ的指令前往施疗院，如此一来吸血鬼ラミカ的事件就开始了，这个时候如果没有被ラミカ吸到血的话，事件就成功了，为了避免失败，事情最好也先记录，之后如果和其他伙

伴的好感度降低的话，毕业后就可以和吸血鬼ラミカ交往。

塞西尔的隐藏事件：首先令与塞西尔(セシル)的相性到达最高值，并且要和其他女孩子的相性变得很差，那么在冬季合宿时只要去浸温泉，就会碰到包着浴巾的塞西尔。

奇才和声 2

WIZARD HARMONY 2

￥5500 日元/ARC SYSTEM WORKS/CD-ROM/'97.12.25/SLG

角3.9音3.4销3.4操3.2热3.2原3.3总20.5

今集和上集的目的一样，是要在主角所参加魔法学会中锻练自己和其他角色。不单可以锻炼，而且可以追不同性格的女生。

★★★秘技★★★

“モスモス”**出场：**在劝诱期间，在不遇到相同人物的前提下，在 10 个人物的劝诱中失败。此时，选择一个肯定有人在的地方做为移动目的地，就会有巨大的芋虫“モスモス”出场。

“镜魔夜”出场：在寒冬 7 日之前看到所有的“**幽魔**”的假日活动(春天)是“市场通リ”，夏天是在“寮”(宿舍)，秋天在“酒场”，冬天在“钱汤”(澡堂)，并成功完成所有在这些活动中的对话。这样到寒冬 15 日时就会有突发事件发生，“**幽魔**”的妹妹“镜魔夜”将登场。

ディル**先辈登场：**遇上假日，分别去春天是海滨，夏天是森林，秋天是校内广场，冬天是行政执行所，在“优暖 14 日”之前看到所有分别发生在各个地方的假日活动，到“优暖 22 日”时就会有突发事件发生，“ディル先辈”将登场。

奇异宝石

Jewels of The Oracle オラクルの宝石

￥5980/SUNSOFT/CD-ROM/'96.10.18/PUZ

角2.7音2.7销2.7操2.0热3.0原3.8总16.8

在古代遗迹中探索，同时向 24 种拼图进行挑战。本游戏类似冒险游戏，以 3D 移动情景为主，通常的解谜部分改为拼图。

枪之光辉 S

ガンブレイズS

￥6800 日元/KID/CD-ROM/'98.1.29/RPG

角3.9音3.0销2.8操2.9热3.0原2.9总18.5

发生在 19 世纪英国的 RPG，可制造飞船的前所未有的物质“エーテル”，面对企图利用其称霸世界的秘密结社ローゼンクロイツ的野心，主人公マーク与伙伴一起投入了战斗。

强击战车

ASSAULT RIGS

￥5800 日元/GAME BANK/CD-ROM/'97.9.11/STG

角2.3音2.3销2.8操2.3热2.3原2.5总14.3

在电脑内部的假想世界里，进行战车战争的 3D 射击游戏。从不同性能的三种机体中，玩者可选择一种。每个舞台内都有各式各样的构造，收集 CLEAR ITEM 的宝石达到规定的数目，出口就会出现。

★★★秘技★★★

无敌：在游戏中暂停，输入左、C、左、C、左、左、C、右、C、右、C、C、上、上的话就会变成无敌。

最佳装备：在游戏中暂停，输入左、右、左、左、右、左、右、右、上、下、上、上、下、上、下、下、上、上的话，就会成为装备了所有武器的状态。

俏姑娘 复刻版

ゆみみみっくす Remix

￥5800 日元/GAME ARTS/CD-ROM/'95.7.28/AVG

角4.5音3.6销3.9操3.8热3.6原3.6总23.0

这是 MD—CD 中颇受好评的 AVG 移植版。根据选项的选择不同，故事会展开相当多的分岐，是属多剧情的故事。在主题曲方面，则采用了高桥由美子的。另外还附赠了一个“弓美纸牌”的小游戏呢。

庆应游击队 活剧篇

庆应游击队 活剧编

￥5800 日元/VICTOR ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.5.17/ACT

角4.1音3.3销3.3操3.3热3.3原3.2总20.5

MEGA-CD 版《庆应游击队》的续编，是 SS 较少有的横向动作游戏，除角色造型可爱外，动作流畅之余画面也很漂亮，另外游戏本身亦有不少像 STG 等其他游戏的元素，令它更加好玩。

蚯蚓

WORMS

￥5800 日元/I'MAX/CD-ROM/'97.3.14/ACT

角3.3音3.0销2.9操2.9热3.3原3.4总18.6

将在欧美深受好评的 PC 游戏移植过来。玩者要操纵着 4 只一队的 WORMS 去歼灭敌方小队的 WORMS。攻击敌人的武器十分丰富，非要一一熟悉不可。战略性亦颇高。

蚯蚓战士 2

アースワームジム 2

￥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'96.11.1/ACT

角-音-销-操-熟-原-总-

主人公为ミミズ的另类游戏。游戏者操纵住在奇异世界的ミミズ去通过 10 个关。这个游戏的要点在于熟练使用特别的动作，以及动脑筋突破每一关的谜。

★★★秘技★★★

10 个隐藏指令：在游戏中随时可以暂停，输入下表中显示的命令。这样，就会有相应的效果体现出来。只是如果得到了武器的话，必须在持マシンガン(机关枪)以外的武器时，输入命令。这样的话，在武器用完后就可以得到用命令输入的武器，隐藏 OPTION 中还有选关及音效调试等功能。这里是用 A 和 C 改变数字，START 来决定。此外这些命令不但可以多次使用，而且除“隐藏 OPTION”之外还可以共同使用。

球转界

球转界

￥5800 日元/TECHNOS SOFT/CD-ROM/'95.8.25/TAB

角2.9音3.1销2.9操2.8热2.8原2.9总17.3

梦幻型的弹珠台游戏，玩家必须要从 3 名角色之中选出 1 人来进行游戏。盘面则是由天空界、地上界、魔界所组合而成，配置上十分的可爱。而当获得了一定的分数之后，就可以和 4 天王来对决。

全挡迷你四驱·超级工厂

FULL COWL ミニ四驱·SUPER FACTORY

￥5800 日元/MEDIA QUEST/CD-ROM/'97.7.31/SLG

角3.3音3.2销3.3操3.2热3.5原3.5总20.0

以迷你四驱 TIE UP 漫画“四驱兄弟”为题材，组合迷你四驱车的模拟游戏。共设有 3 个模式：游戏本篇的“RACE”有可以学习调谐和配件性能的“讲座”以能够在自制赛道上游戏的“EDIT”。最多可容 5 人参加。

全国制服美少女

全国制服美少女グランプリファインドラブ

￥4800 日元/DAIKI/CD-ROM/'97.10.2/PUZ

角4.5音3.1销3.6操3.7热3.1原3.5总21.5

在日本，评出了 35 位穿有校服的美少女，你可以尝到与她们进行恋爱时所遇到的各种意想不到的情节，在这些意外事情当中，你将通过交谈和猜谜等形式推进情节的发展。

全日本职业摔角 真人出场

全日本プロレス FEATURING VIRTUAL

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.10.23/SPG

角4.2音3.4销4.0操3.7热3.8原3.8总22.8

以真人加上《VIRTUAL FIGHTER》中的两名摔角手混合而成的摔角游戏。画面相当不俗，流畅度亦高，人物出场时十分之有气势，是相当不错的游戏。

★★★秘技★★★

蚯蚓战士 2/10 个隐藏指令

指令	效果
下、Y、Z、Z、左、右、下、Y	隐藏 OPTION
下、A、左、左、X、下、下、右	体力完全恢复
下、A、下、下、X、Z、左、B	JIM 死亡
X、B、右、左、右、C、X、A	JIM 的全数成为 9
X、左、A、X、A、左、B、右	机关枪的弹数变为 2000 发
Y、Y、上、Y、左、右、上、A	可得到 100 发跟踪导弹
C、Z、Z、B、Y、左、Y、左	得到 100 发“メガプラズマ”
C、上、下、X、B、下、Z、上	得到 10 发泡泡枪
上、下、A、Z、C、上、左、X	得到 10 发“バーンブラスター”
下、C、Z、Y、下、C、Z、A	得到 3000 发手指枪

表示预行演习标志：在标题画面中，边按住 L、R、右边进入 FEATURING 模式，就会出现通常所见不到的预行演习的标志。

能够使用“驰浩”：进入 FEATURING 模式，中途出场的“驰浩”如果被打败的话，在对战模式中“驰浩”可以作为自己的主人公(选手)来使用。

ハイパー马场的 1 号和 2 号：将主机首先攻关后，其用的摔角选手再一次作为主机使用的话，在 3 冠战以外的比赛中，玩家可任意地进入ハイパー马场 1 号。如果在ハイパー马场 1 号中取胜，因为可以任意进入 2 号，所以在那里也可以比赛。(当然，输了也没有关系)随后，在选择对战赛的摔角选手时，把光标对准马场边按 L 边决定的话是ハイパー马场 1 号，如果边按 R 边决定的话则可进入ハイパー马场 2 号。

新闻模式：在 FEATURING 模式下，把自己作的摔角选手一直玩到引退为止的话，在标题画面中就会追加“SHINBUN”一项，它能够自由地阅读新闻。

观战模式：边按主机的 L 和 R 边进入到对打状态的话，就会变成观战两个电脑选手的比赛。这就被称为“观战模式”。在这种方式下，不管主机按下任何一个键，都可以给选手们送去掌声和鼓励。

拳王

キング・オブ・ボクシング

￥5800 日元/VICTORY/CD-ROM/'95.10.20/SPG

角 3.6 音 3.3 销 3.6 操 3.4 热 3.8 原 3.7 总 21.3

以自己所制做出的角色，来和世界中的前 30 名选手进行比赛，目标则是要登上冠军的宝座。由于拳击手的身体都是由向量贴图做成的，比赛时可以从各种的视点来看。此外也可以把自己所培育的拳击手来进行对战。

★★★秘技★★★

增加角色：一次闯关成功后选择 VS 模式则可使用袋鼠(カンガルー)。

雀帝

雀帝 BATTLE COS PLAYER

￥6800 日元/DAIKI/CD-ROM/'97.4.18/TAB

角 3.6 音 2.9 销 3.1 操 3.2 热 3.2 原 3.3 总 19.3

玩者要在第 1 届麻雀大会出赛。游戏采用人声配音及 MOVIE 摄影风景，令游戏更加出色。

燃烧!!职业棒球'95 一对队长

燃える!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER

￥5800 日元/JALECO/CD-ROM/'95.11.22/SPG

角 3.2 音 3.0 销 3.1 操 2.6 热 2.7 原 3.2 总 17.7

JALECO 十分受到欢迎的系列“燃烧!!职业棒球”之 SATURN 移植版，由职业的播报者及棒球解说者来对游戏的进行做实况广播。游戏视点一共有 3 种可以选择，且对战时还可以将画面分割，此外还附有棒球卡等等的资料。

★★★秘技★★★

可以使用强力的ドレフィンズ：不进行编辑而使ドレフィンズ排入循环赛中，之后再让自己的队伍选择ドレフィンズ后开始游戏。如此一来未编辑的ドレフィンズ就会变为最强的队伍，轻易的就可以击出全垒打。

制作トルネード投手：首先要使用编辑模式来更改选手的资料，然后设定投手的背号为 16 号、右投、右打、肌肉颜色为中间色。如此一来在投手中就可以选择トルネード了。

由 9 局上开始：首先将控制器接上 2P，接着在比赛开始前的 VS 画面同时按住 1P 及 2P 的 Y 及 START 键不放，就可以从 9 局上以 0 比 0 的情况下开始。

传球会变快：在接到球的时候，一面按下方向键的任一方及 C 键并一面传球，就会以比平常还快的速度传球。

可以看见结束画面：在游戏之中同时按下 A、B、C、START 键的话，就会重新开始。而当标题画面出现之后，依照上、下、左、右、上、下、左、右的顺序按键后按下 START 键，就可以看到比赛的结束画面了。

表示出声音的介绍文字：进入调整画面之后，依照 L、R、L、R 的顺序按键后，再听取 MUSIC 或 SE 的话，就会出现这些声音到底是使用游戏中哪里的一些介绍文字。

热血亲子

热血亲子

￥5800 日元/TECHNOS SOFT/CD-ROM/'95.7.21/ACT

角 3.5 音 3.1 销 2.6 操 2.9 热 3.0 原 2.9 总 18.0

由各具特征的 3 名角色中选择一人，一面和敌人战斗并一面前进的横卷轴 ACT。要使

用拳、脚、必杀技等等的方式救出被恶党们所抓走的母亲。此外也可以两人同时游戏。

★★★秘技★★★

改变击打记号：在游戏中按住暂停，一边按下 B、C 键、一边解除暂停。于是，在攻击敌人时，就会改变击打记号。另外，重复相同的操作的话，就会复原。

固定方向：按住 R 键移动角色的话，就可以固定角色的方向而移动。另外，在这种状态下受到攻击时，能减轻所受的打击。

向后转：在使用寅太郎时，一边按住 R 键，一边迅速按 2 次角色面对的反方向，就可以向后转。

强力踢：使用乱童时，到达地面的最低点后，使出跳踢的话，要比一般的威力大得多。

用刀杀：使用乱童时，长时间按住持刀攻击键，就会变成不投掷，砍杀对手的动作。

乱童的特殊技：用乱童对打时，如果成功地跳跃 2 层的话，就成为暴烈重踢。

猛踢：冲跑时，迅速按 2 下攻击键，就可以使出重腿攻击。只是唯有使用寅太郎时，即使输入这项指令也不能发出重踢。

隐藏的必杀技：乱童和理绪都有隐藏的必杀绝技。一边用 R 键固定角色的方向，一边输入必杀绝技指令。各必杀绝技如下面的两个表格所示。

变换角色：接关时，一边按住 A 键，一边按开始就是乱童。同时按住 B 键和出发键就是理绪，同时按住 C 键和出发键，使用的角色则变成寅太郎。

人造人哈盖德尔·最终裁决

人造人间ハカイダーラストジヤツジメント

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.12.27/STG

角 4.1 音 3.4 销 2.3 操 2.7 热 2.7 原 3.1 总 18.4

把出现在特撮录像英雄“人造人 KIKAIDA”中以竞争对手身份登场的 HAKAIDA 主演的电演改造的游戏。除 HAKAIDA 以外还有 BIGINDA，WARUDA 等往年的有名人物以现代风格登场。3D 战略的游戏内容多少有些冒险特点。

忍空

NINKU-忍空～强气な奴等の大激突！～

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.2.2/FTG

角 3.9 音 3.2 销 3.2 操 3.2 热 3.1 原 3.1 总 19.5

原作为漫画及 TV 动画。以熟悉的忍空组成员，再加上 TV 动画中独创的角色，一共 8 人使用必杀技来决斗。除了通常必杀技之外，储存计量表后还可以使用“爆裂技”及“超爆裂技”。

★★★秘技★★★

Q 版模式：在标题画面下显示出“press start button”项时一边按住下键，一边左右按动 15 次手柄，于是就能领略到 Q 版模式。

高速模式：在游戏过程中暂停，一边同时按住主副手柄的左上方及 R、B 键，一边解除暂停的话，就成为高速模式，只是由于舞台的不同有时有不能形成高速模式的时候。

改变视点：游戏中同时按住主副手柄的 L、R、Y 键右下键，一边暂停，于是就变换视点。

突然跳到结局：在出现 SEGA 公司标识的画面下连续按主机的 L 和左下键，副机的 R 和右上键，就形成一下跳到结局的形式。

电脑角色选择：在“对战だぞ”下选择了角色之后，同时连续按 L、R、X、C 键。于

热血亲子/隐藏的必杀技

乱童	
技名	指令
父亲的猛烈扣杀	上、下、右＋攻击键（也可以在跳跃时输入指令）
父亲的直击	右、下、左＋攻击键
父亲的闪光猛击	右、下、左＋攻击键(只有在仅剩一点体力的情况下)

理绪	
技名	指令
铁踵弹	左、右、左+攻击键
压力波	下、左下、左+攻击键
旋转喷气攻击	下、右下、右+跳跃(跳跃中攻击时输入指令应左右对称)

注：表中的指令是角色朝右时的指令，朝左相反，“＋”则表示同时按住。

是就能选择电脑使用的角色。

忍者茶茶丸～鬼斩忍法帐（金）～

忍者じゃじゃ丸～鬼斩忍法帐（金）～
￥5800日元/JALECO/CD-ROM/'97.10.9/ACT
角2.8音2.7销2.6操2.2热2.8原2.8总15.7

曾在SFC及PS中出现过的游戏续篇，终于在SS上登场了。主角查查丸由2D人物而变成了在立体空间中冒险。

★★★秘技★★★

隐藏TEST MODE：先插上2P手柄，之后于标题画面中按上、左、下、右、X、Y、Z、C、B、A之后可以进入TEST MODE。

忍者茶茶丸君·鬼斩忍法帐（金）

忍者じゃじゃ丸くん·鬼斩忍法帐（金）
￥5800日元/JALECO/CD-ROM/'97.10.9/ACT
角2.8音2.7销2.6操2.2热2.8原2.8总15.7

以可爱的人物和简单的系统而深受欢迎的“忍者じゃじゃ丸くん”系列的最新作。各人物和背景都改用多边形表现，在打关及重要地点还插入了电影动画，给您展现出一幅多彩的动作场面。

忍者万丸

忍PENMAN丸
￥5800日元/ENIX/CD-ROM/'97.12.18/ACT
角3.3音2.9销2.4操2.9热2.8原2.6总16.8

玩者主要是控制PENMAN丸及他的朋友来冒险，而游戏背景完全是以立体来进行。另外，当中加插了不少动画来交待故事。

日本超级贝斯 古典'96

JAPAN SUPER BASS CLASSIC'96
￥6800日元/NAXAT/CD-ROM/'96.8.23/SLG
角3.2音3.5销3.2操2.7热3.0原3.7总19.2

由日本Bass职业协会。日本Bass手(JB)今江克隆主编修改。游戏中登场的JB职业选手均以原名上场。以全日本6处为舞台，展现了Black Bass的光彩。

日本代表队领队～世界第一个足球RPG

日本代表チームの监督になろう～世界初、サッカーRPG
￥6800日元/SEGA、ENIX/CD-ROM/'98.6.25/RPG
角3.1音3.2销3.0操3.0热4.0原4.1总20.4

这是一个ENIX和SEGA公司共同制作的以足球为题材的RPG游戏。玩家以成为世界杯获胜队的教练为目的，比赛时，与比赛有关的设定以及全体战术指导。这样的模拟实战色彩更浓厚了。在街上买道具或收集信息等RPG游戏的要素也被添加进来。上场队员中日本代表队队员全使用真名。

★★★秘技★★★

缩短比赛时间：在比赛开始指令中，选择リザルト项后，在比赛画面下，连续按A键的话，比赛就会比平时提早。

日本职业麻将连盟公认 踢馆

日本プロ麻雀连盟公认 道场破り
￥5800日元/NAXAT/CD-ROM/'97.5.30/TAB
角1.6音1.8销2.0操2.5热2.4原1.6总12.0

日本职业麻将联盟所属的有名的职业麻将手们用真名登场的真正的游戏麻将。有能看到全部职业麻将手们打牌资料的“研究模式”。有能自由设定规则的“对局练习模式”，和“挑战模式”3种模式。

塞纳纪念专集

アイルトン セナ パーソナルトーク～Message for the future
￥8800日元/SEGA ENTERPRISES/CD-ROM/'95.4.28/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

收录了很多有关冼拿的个人资料，除了有他在87至93年的访问外，还有超过1000张图像与150分钟的片段，怀念这名英年早逝车手的人可借此碟对他有更深入的认识。

赛车手

RACE DRIVIN
￥5800日元/TIMES WARNER/CD-ROM/'95.8.4/RAC
角2.6音2.6销2.7操2.7热2.6原3.1总16.3

ATARI GAMES公司的街机游戏移植版，与

其说是一款赛车游戏，还不如说是驾驶模拟游戏会来得更为贴切。游戏中一共有 3 种赛程，以及街机模式和 SATURN 独创的模式，至于车辆则有 8 种之多。

★★★秘技★★★

追加调整项目：在厂商的标志出现时，按住 L 及 R 键不放，如果成功的话，就会有牛鸣的声音出现。而在进入了调整画面之后，在游戏模式中会追加一个“バディー”的选项，若选择其开始游戏的话，就可以进行 2 人同时游戏的时间竞赛。另外还有追加玩家可以看到自己赛车时状态的“3 分钟重播”，以及可以来看建筑物等等模型的“3D 模型测试”等项目。

可以增加使用车种：在街机模式或真之间模式中，如果在比赛完了之后获得了优胜的话，在每一个赛程中就都会增加一台可以使用的车种。

赛马一浪剧场

马なり1ハロン剧场

￥5800 日元/MICRO VISION/CD-ROM/'97.12.4/SLG

角3.9音2.9销3.7操3.3热3.2原3.7总20.7

这和一般的育成赛马不同，因为加入了马的感情，令那些马匹更人性化，在练习时有所不同。

★★★秘技★★★

低价买入仔马：首先去仔马拍卖市场选择要买的仔马，然后在拍卖画面同时按 A、C 与开始键，这样就可以比平时低的价格买到仔马。

增加 10 亿财产：在表示所拥有马的主画面，将光标锁定在功能命令处，在此状态下边按着 L 与 R 边按 10 次开始键，你所拥有的财产就会增加到 10 亿日元。

任何时候都是最佳状态：将所有马以最高体重在比赛中登记，然后在登记比赛那周存入记录结束游戏，之后再读取记录重新打开游戏，那么体力绝对处于最佳状态。

超级马匹登场：事先在 2P 侧边也接上手柄，开始“ニューゲーム”然后在初期设定画面选择关西的专属骑手时，一边按着 2P 侧的 B 和开始键一边同时按下 1P 侧的 A 和 C 键，作为现役马礼物，就会有往年的超级马匹登场。

赛马优胜者·通向 G1 完全称霸之路

ステークスウィナー·G1完全制覇への道

￥5800 日元/SAURUS/CD-ROM/'96.12.6/SPG

角3.4音2.9销3.4操3.6热3.8原3.7总20.8

博得人心的街机赛马动作游戏移植版，玩家成为操纵马的骑手，借助于各种道具，以获取竞赛优胜为目标。NEO·GEO CD 版中的育成模式也被加以升级。

★★★秘技★★★

增加所持金额：在设定菜单画面中快速顺序按右、右、下、下、下、左、左、左、左、上、上、上、上、上、R 键。若听到马的啼鸣，即代表设置成功。以此状态开始游戏后，可以以通常金额 1000 万日元的 10 倍，1 亿日元开始。

隐藏繁殖母马：首先开始游戏后进入选择血种一项。其次，当出现母马选择画面后，将光标移至到“ミトゥロク(未登录)”的页上，进入母马密码输入画面，并输入密码“せいきくすのつのだたじまよしとあ　んどみな　いまさと　こじまやすおえい　じゆたか”。如成功的话，将附加入隐藏繁殖母马。附加的繁殖母马为“ワンダーパヒユーム”、“ノエシス”、“パッシングショット”、“プリティキャスト”、“シャダイフラスト”、“ウイットワタースラン”、“ライトカラー”、“テスコガビー”、“ホクトビーナス”、“ヒシアマゾン”、“ホワイトナルビー”、“スキーゴーグル”，共计 12 头。

隐藏种公马：决定了繁殖母马后，显示公马选择画面时，同母马选择一样，将光标移至“ミトゥロク”页。在公马密码输入画面中输入“しかとく　にひひと　しかつはしげひき　くさひが　しぴごと　ゆたかおかべすた　あまつき”。如输入正确，将附加 12 头隐藏公马。附加的隐藏公马为“テンポイント”、“サクラスターキー”、“トウショウボーイ”、“ニジンスキー”、“ライスシャワー”、“イージーゴーア”、“ブレイヴエストローマン”、“マテイリアル”、“シャルード”、“アレミロード”、“リヴリア”、“ペイザバトラー”，共计 12 头。

三个小矮人

THREE DIRTY DWARVES

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.5.30/ACT

角3.3音2.8销2.7操2.8热2.8原3.1总17.4

是个横向类型的动作游戏。3 个小矮人在

充满美国漫画风格的舞台中各自运用擅长的武器来大显身手。平时矮人们是 3 个 1 组的展开活动的，只需按 1 个键就可以转换角色。多人数游戏可以 1 人操纵 1 个角色。

★★★秘技★★★

舞台选择：在 TITLE 画面中一面按 L 键一面按 R 键，在 PASSWORD 输入画面显现出来后，输入“MOSHOLU”，画面下方就会出现“CHEAT MODE”的字句，这时就可以在 OPTION 内选择所有的舞台了。

三国志Ⅳ

三国志Ⅳ

￥14800 日元/KOEI/CD-ROM/'95.4.28/SLG

角 3.5 音 3.7 销 2.1 操 3.1 热 3.6 原 3.0 总 19.0

光荣历史 SLG 系列《三国志》的第四集，上集的系统复杂，登场的武将多达 450 名，而改良了的内政指令则更容易去掌握。

★★★秘技★★★

能力 BONUS 增加：在一般武将登录功能中，只要输入名字为“主人公”，就可获得 99 点的能力分配 BONUS。

三国志Ⅳ加强版

三国志Ⅳ WITH POWER UP KIT

￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.9.11/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

把新剧情及历史事件加入在到三国志Ⅳ里。加入很多和历史不同的剧情，如只能用曹操、孙坚、刘备 3 人做君主的剧情等。

三国志Ⅴ

三国志Ⅴ

￥9800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.9.27/SLG

角 4.1 音 4.1 销 3.2 操 3.8 热 4.4 原 3.8 总 23.4

三国志系列之 5，以前作为基础，更细致的战略、策略都可使用。而且，单挑部分的画面在土星版上由 3D 表现。困难度很高，所以适合高手游戏。

★★★秘技★★★

敌将领确实登用：在人事登用时，听军师的助言，如果说“成功ほす”，便让使者所持钱数为 0，再听一次助言，这时如说“失败ほす”，便可说明最初的金额可以登录上。

三国志Ⅴ 奖励包

三国志Ⅴ プレミアムパック

￥9800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.11.20/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

内容与三国志英杰传无变化，只是附上了豪华攻略手册。

三国志归来

三国志 RETURNS

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.1.31/SLG

角 3.0 音 3.1 销 2.9 操 3.4 热 3.6 原 2.7 总 18.7

光荣的招牌作品，《三国志》系列的第一作品 REMAKE 版。由于内容比较简单，对于 SLG 初学者是十分适合。游戏中每位武将的绘画等，都是重新设计的。

三国志孔明传

三国志孔明传

￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.3.28/S・RPG

角 3.5 音 3.3 销 3.4 操 3.2 热 3.6 原 3.5 总 20.4

由原本三国志演义的故事展开的 S・RPG 游戏。对于不同的方式进行游戏，结局和真实历史的内容也可能完全不同。

三国志孔明传 奖励包

三国志孔明传 プレミアムパック

￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.11.20/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

内容与三国志孔明传相同，附上了豪华攻略手册。

三国志套装版(《三国志 V》、《三国志 RETURNS》)

三国志 VALUE SET(《三国志 V》、《三国志 RETURNS》)

￥12800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.2.21/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

以前曾发售过的《三国志 V》和《三国志 RETURNS》的合并发行版。游戏内容完全没有改变。合并版比分开两个游戏购买价钱合理得多。

三国志英杰传

三国志英杰传

￥8800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.3.29/S・RPG

角 3.7 音 3.8 销 3.0 操 3.5 热 4.0 原 3.5 总 21.5

与《三国志Ⅳ》的玩法完全不同，《英杰传》是一只带很重 RPG 成份的 SLG——在每场战争之间(SLG)，玩者可从详尽的故事发展(RPG)，得知《三国演义》的故事；这次故事是由刘备、关羽、张飞的“桃园结义”，打败黄巾党开始。

★★★秘技★★★

增加资金法：在道具屋或武器屋中，先选择可以购买的物品，然后按 A 转到武将选择表，接着购入比所持有资金为多的物品，便会发现资金突然间增加至非常多。

三国志英杰传 奖励包

三国志英杰传 プレミアムパック

￥8800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.11.20/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

内容无变化，只是附上了豪华攻略手册。

森高千里“渡良懒桥/拉拉阳光”

森高千里“渡良懒桥/ララ サンシャイン”

￥6,800 日元/SEGA、オラシオン/CD-ROM/'97.9.11/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

让您可以通过美丽的画面，清晰的音质来欣赏森高千里代表曲的音乐数据库软件。根据收录曲目而制作的动画画面，插上插销装置，可播放的画面就会不断出现。两张一套的 CD 共收录 12 首歌曲。电影卡片与成对的放映员对应。

森林公园～土星岛～

ジャングルパーク～サターン岛

￥4800 日元/BMG JAPAN/CD-ROM/'98.1.15/TAB

角 4.3 音 3.2 销 3.0 操 3.2 热 2.9 原 4.1 总 20.6

PC 版中，以卖出 7 万张以上的惊人数字登入电脑游戏记录，是国内外的各个得奖、热卖软盘的移植版。由操纵主人公“SARU”，在迷你游戏中乘电车等，在 Saturn 岛上自由进行冒险旅行。

森林公园～土星岛～限定版

ジャングルパーク～サターン岛～限定版

￥5800 日元/BMG JAPAN/CD-ROM/'98.1.15/TAB

角-音-销-操-熟-原-总-

游戏内容虽与同名盘完全一样，但带有“SARU”的特制钥匙链和为使玩家更愉快地进行游戏附有其书面说明的特别样版。

杀人狂

AMOK

￥5800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.6.20/STG

角 2.9 音 3.0 销 2.5 操 3.3 热 2.6 原 2.3 总 16.6

玩者乘坐在一辆名叫 BATTLE WALLIER 的最新式战斗机，要把任务连续完成的 3D 射击游戏。荒野、深海、城市街道、隧道等，在充满幻变色彩的舞台里展开战斗，2 人合力战及 2 人对战也可。

★★★秘技★★★

LEVEL 选择：把 CURSOR 指着 OPTION 的“PASSWORD”然后输入 Z、Z、Z、C、Y、X，就能设定难易度的 LEVEL。

LEVEL 无敌：把 CURSOR 指着 OPTION 的“PASSWORD”，然后顺序输入 X、B、A、B、Y、X，机身就不会被破坏。

沙罗曼蛇 豪华版

GRADIUS DELUXE PACK

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.3.29/STG

角 3.7 音 4.2 销 4.1 操 4.0 热 3.8 原 3.3 总 23.1

《GRADIUS》可说是横向射击游戏的始祖，独特的 LEVEL UP 系统，加上富挑战性的难度已成了经典之一。本游戏还同时收录了第一和第二集，有相当的收藏价值。

★★★秘技★★★

增强火力密码：不论在那一集也能使用这个增强火力的密码。如果是以《GRADIUS》来玩，便要先将难易度设定为“1 SATURN EASY”，而在《GRADIUS Ⅱ》中难度则是“1 EASY”。接着，在游戏进行时先按暂停，然后顺序输入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、B 及 A，就能增强战机的火力。

《GRADIUS Ⅱ》的选关：不论难易度，先以不续关的条件完成《GRADIUS Ⅱ》一次，接着返回标题画面按 L 或 R 来 START 便可选关。

NO WAIT 模式：先完成游戏一次，然后返回标题画面便会发现追加了不会拉慢游戏速度的 NO WAIT 模式。

姓名登记的娱乐：在“グラディウスⅡ”的得分排序表中进入 6 位，则在排序登录时每登录一字，弹子就被击中一次。

沙罗曼蛇 三合一豪华装

沙罗曼蛇 DELUXE PACK PLUS

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.6.19/STG

角3.4音4.0销3.8操3.8热3.9原3.1总22.0

收录了曾经在街机十分流行的《沙罗曼蛇》，海外版的《LIFE FORCE》及续篇《沙罗曼蛇 2》的三合一经典射击游戏。游戏横卷轴方向变化系统，可以变换横向或直向射击画面。可供2人同时玩。

★★★秘技★★★

选择其他标题：按 X 代表《沙罗曼蛇》，按 Y 代表《LIFE FORCE》，而按钮 Z 代表《沙罗曼蛇 2》。在标题画面按下 X、Y、Z 任何一个按钮不放，另一方面输入 PAD RESET(A、B、C 三个键同时按下，然后再加按 START 键)。成功，标题画面就会变成刚才所输入的对应按钮游戏标题。

POWER UP COMMAND：除了《沙罗曼蛇 2》之外，在游戏开始前设定游戏 LEVEL 为“SATURN EASY”或“SATURN DIFFICULT”。开始游戏后，在游戏途中按下 PAUSE(暂停游戏)，然后顺序输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A。成功，自己的战机就会 POWER UP。此外，每完成一关使用 POWER UP COMMAND 次数会增加一次。

沙滩高尔夫挑战

PEBBLE BEACH GOLF LINKS～スタドラーに挑战～

￥ 8800 日元 /SEGA ENTERPRISES/CD-ROM/'95.2.24/SPG

角3.6音3.2销3.1操3.5热3.5原3.3总20.2

由著名高尔夫球游戏生产商 T&E SOFT 作监修的高尔夫球游戏，收录了美国 PEBBLE PEACH GOLF LINKS 公开赛的18个球洞，加上实写扫描的球手动作与临场感十足的效果音，相当富吸引力。

★★★秘技★★★

实物广告菜单：按右、X、Y 键的同时起动游戏，如此稍候片刻，就可自由观看实物广告了。

观众现身：按住下和 B 键的同时起动游戏。这样一来，即使不是锦标赛，观众仍会现身。

山顶·王者精神 2

山卡 KING THE SPIRITS 2

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'97.4.18/RAC

角3.2音3.4销3.1操3.4热3.5原3.0总19.5

由于操作逼真而深受好评的《KING THE SPIRITS》又推出续篇。得到 9 本汽车杂志的协助，可以使用的车增加了接近 4 倍。另外，DRIFT CONTEST、ADVICE 模式、投稿照片比赛等的项目亦相当充实。

★★★秘技★★★

令全部 20 辆车出现的指令：首先，选择 MENU 画面的“MAGAZINE”，看完全 8 本杂志后就返回 MENU 画面。跟着一面按 L 一面依着上、下、上、下、下、上、左、右、左、右、左、右、右、START 的顺序来按键，成功会听到引擎声。接着下来，转到车辆选择画面，就会看到已添加了本来要进行游戏才能选择的 15 部赛车了，然后就可以在 20 部车中作出选择。

5 种隐藏车辆：打爆 KING BATTLE 模式后观看 ENDING。跟着选择“KING BATTLE”，选出爆机的数据后就转到车辆选择画面。然后返回 MENU 画面，在“MAGAZINE”中看完 8 杂志后再次返回 MENU 画面，接着下来，一面按 START 一面依着上、下、左、右的顺序输入 3 次。成功，会听到引擎声的。在这状态选择爆机数据，TYPE-C 就会变成 TYPE-C'、TYPE-M 就会变成 NECO(ネコ)CHOPPER、TYPE-O 会变成 PRAIRIEDOG、TYPE-R 会变成 UFO、TYPE-S 会变成 HARRIER 了。

变形模式：在“MAGAZINE”中选出 8 本杂志后，在模式选择画面中，一面按 Z 一面依着左、右、左、右、上、下、上、下、右、左、下、上、右、下、左的顺序来按键，游戏中的车辆都变会变成畸形了。

设定敌车的速度：选择完“MAGAZINE”中的全 8 本杂志后，在模式选择画面中，一面按 X、Y、Z 一面按上键，对手车辆的速度就会提高，而按下键，速度就会降低。

改变车辆外表：在“MAGAZINE”中选完全 8 本杂志，就开始游戏。跟着在游戏途中先按 START 再按 PAUSE，然后一面按 X、Y、Z 一面按 12 次左键，就会进入车身变成镜像一样的“镜子模式”，而按 12 次右键，就会进入车辆全无阴影的“NON SHADE 模式”了。

DESTRUCTION：在“MAGAZINE”中选完 8 本杂志后，就在模式选择画面中，一面按 Y 一面依着左、左、上、左、右、右、下、上的顺序来按键。如此一来，就可进入车辆严重受损不能行走的模式了。

4 驱和零战：在“MAGAZINE”中选完 8 本杂志后，再在模式选择画面中，一面按 R 一面依着上、上、上、上、上、上、上、上、下、左、下、右、下、左、下的顺序来按键，

选择了 FREE BATTLE 时就可玩到零战(ゼロセソ)，而选择了 VS BATTLE 时则可玩到四驱(ゼロヨソ)了。

轻重力模式：在“MAGAZINE”中选完全 8 本杂志后，再在模式选择画面中，一面按 X 一面依着上、下、右、左、上、上、左、右、右、上的顺序来按键，游戏内的重力就会减少，车辆很容易漂浮起来。

附有残像的 REPLAY：赛完车 REPLAY 时，转到 FREE CAMERA(如果是标准设定的话就按 Y)，跟着就按住 L 和 R 不放。这样画面就会被固定下来，车辆行走后的残像就会显现出来的。如此一来，就能够研究一下自己和对手车辆的取线，以及刹车的位置了。另外，残像是按住键钮期间显现出来，不过在固定画面途中，REPLAY 是不断地播放着的。

设定敌车的速度：在“MAGAZINE”中选择全部 8 本杂志之后，在模式选择画面中按住 X、Y、Z，那么按“上”就可提高敌车速度，按下就可降低敌车速度。

山顶赛车之王者精神

山卡 KING THE SPIRITS

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'95.11.10/RAC

角 3.3 音 3.3 销 3.4 操 3.4 热 3.5 原 3.4 总 20.3

在山路之中进行比赛的赛车游戏。玩家们必须要在以实际的山路为蓝本所做出的赛程中，通过各个惊险的弯道并且还要和其他的敌车比赛。除了有和 COM 竞赛的 1 人模式外，还有画面纵分割的两人对战及时间竞赛等模式。

★★★秘技★★★

可以选择ジムカーナ的赛程：首先在进入了模式选择画面之后，把光标放在每一个模式项下并各按一次 B 键，接着进入时间竞赛模式的赛程选择画面时，一面按住 X 键并一面进行赛程的选择，如此一来，赛程之中就会多出一项ジムカーナ的赛程可以进行比赛。

出现谜之赛车：首先在“KING BATTLE”胜过全部的 36 台车，之后在任意一个难易度下选择赛程 1，接着在赛程途中故意撞上停在休息站黑色ポシエ，如此一来自车就会变为ポルシエ，而且 BGM 也会变为山本リンダ的曲子。

可以使用新的两台车：在赛车的选择画面时，光标放在 TYPE F 的车上，并一面按住 L、R、Y 键一面按下方向键的右方，如此一来就可以选择 TYPE G 的ポルシエ，而如果在这个情形之下，一面按住 L、R、Y 键并一面按下方向键的右方就能选择トラツク了。

附赠的重播视点：在比赛终了的重播画面时，把光标放在 GEAR 之上并按一下方向键的左方，如此一来重播时就会变为车内之中的视点。而如果是按了两下方向键的左方，则会变为由左后方看过来的视点。

比赛中的天空会改变：在 VS 战斗或时间竞赛中决定圈数方向时，一面按住 Y 键并按下 A 键。如此一来在奔驰中，就会出现万里无云晴空。在同样的情形下按住 Z 后按 A 键是夜空；按住 L 和 B 后按 A 键是一片蓝天白云；按住 R 和 B 后按 A 键是有晚霞的天空。

可以知道详细的时间：首先以时间竞赛模式开始游戏；不论在哪一个赛程中，只要跑过规定圈数而到达终点，并在之后的重播画面中暂停及按下 X 键，就可以看到自己在各个中途点的时间以及最快的时间等等比赛之中的资料。

闪电风暴与公路克星

サンダーストーム＆ロードブラスター

￥ 6800 日元/EXECO DEVELOPMENT/CD-ROM/'95.10.20/ACT

角 3.3 音 3.3 销 3.2 操 2.8 热 3.0 原 2.7 总 18.2

由街机上的 LD 游戏移植而来，两者均是要依照的画面指示，并在适当时机按下按键的游戏，除了有忠实移植而来的独创模式之外，游戏之中还有经过了许许多多重新改良以及设定的 SA TURN 模式两种。

★★★秘技★★★

舞台选择＆无敌：不论由哪一个来进行游戏都可以，在调整画面之中“PLAYER”设定为 5 之后，进入“FREE CUSTOMIZE”的画面，此时将“GRAPHIC MODE”调至 ARCADE，“SOUND MODE”及“POINT SYSTEM”调至 SATURN，“SUBTITLE”、“RANDOM STAGE”、“CONTINUE”调至 OFF，“SCREEN FLIP”调至 EVERY，接下来在回到了标题画面之后，同时按下 X、Y、Z3 个键之后，就可以来进行舞台选择以及无敌模式的设定。

用周边机器操作：手册中没有记录，但“サンダーストーム”可用模拟游戏棒、“ロードブラスター”可用手柄操作器游戏。

闪亮银枪

レイディアントシルバーガン

￥5800日元/TREASURE/CD-ROM/'98.7.23/STG
角3.8音4.1销4.2操4.2热4.5原4.3总25.1

集高技术与娱乐性为一体的珍品作品的完全移植版。装备了连续打败相同颜色的敌人，就能得到奖励的分数等崭新的系统。关底、地形等阻碍前进的因素用流畅的线条表现出来，给人视觉的享受。添加了独立要素的土星特有模式。音乐是由崎元仁负责。

★★★秘技★★★

增加了选择项：如果具备了特定的条件，选择画面中就会增加："OPTION＋"这一项目。"OPTION＋"中的项目和其它项目出现的条件如下所述。选关…将游戏通关。机数增加…打开电源以后，每过 1 个小时，就能增加一个战机。最大能增加到十台战机。能自动地变换速度…打开电源，连续工作 48 个小时以上。变换游戏的速度…游戏 3 小时以上。在按 L 的时候，就能变回平常的速度。表示击中的次数…玩 12 个小时以上。

赏金赢家2·最强马传说

STAKES WINNER 2·最强马传说

￥5800日元/SAURUS/CD-ROM/'97.5.2/SLG
角3.4音3.2销3.5操3.8热4.0原3.6总21.5

以实马为题材、受欢迎的街机移植版。可从 12 匹能力各异的马匹中选出合乎自己心意的，然后运用道具和指令输入技去争夺最强马的名衔，在家庭版的原创模式中可以使用自己繁殖的马匹去进行对战，另外还收录了海外版。

★★★秘技★★★

增加持有资金：在 MENU 画面中，顺着右、右、左、左、下、上、下、上、L、R、START 的次序来输入，然后在原创模式中开始游戏，持有资金就会变成 1 亿 5 千万日元。

增加繁殖马匹：从原创模式的繁殖雌马选择画面中转到 PASSWORD 输入画面，跟着输入"でんせつのめばふつかつ(传说之名马复活)"，就会令繁殖雌马和配种雄马各自增加 24 匹了。

上海 万里长城

上海 万里の长城

￥6800日元/SUNSOFT/CD-ROM/'95.2.24/PUZ
角2.8音3.2销3.3操3.5热3.6原2.8总19.1

著名麻雀 PUZ《上海》的另一版本，同样是要在一堆麻雀牌阵中，以指定方法去将全部牌取走才算过关。这一集除了《上海》外，还加上了《青岛》、《北京》和《长城》三款不同玩法的游戏。

★★★秘技★★★

不用密码：在街机模式(アーケードモード)中，开始除"青岛"以外的其他游戏，等到 GAME OVER，再开始玩相同的游戏。然后在地图画面按开始键，那么即使不输入密码也可用左右方向键选择已过的关。

上海 伟大时刻

上海 Great Moments

￥6500日元/SUNSOFT/CD-ROM/'96.11.15/PUZ
角3.2音3.2销2.7操3.1热3.2原3.0总18.4

利用麻将牌的拼图游戏名作"上海"，及与其同风格的 5 种新游戏，在这一盘中均可体会到。除通常的 5 种类以外，还附有小游戏。

少女大乱斗SS

ギャルズパニックSS

￥6800 日元/每日 COMMUNICATIONS/CD-ROM/'96.9.27/PUZ
角4.1音3.3销3.1操3.3热3.1原3.3总20.3

街机版获好评的パズルアクション的改编版。"クイックス"类型的取阵游戏，自机操作，以包围女孩图像的 80%以上为过关。街机盘中没有的对战游戏亦成为可能，女孩图像亦有新版大幅追加。

★★★秘技★★★

更有 2 位女孩登场：首先以"ひとりでギャルズ"模式过关全部 10 位女孩。此时，选择项目可任意设定，过关后选择相同模式则追加第 11 位女孩"久志野サキ"，当"久志野サキ"也过关后，则追加一名女孩"リーフ"。

隐藏图像之 1：首先选择"ひとりでギャルズ"，选择角色时，按住 L 或 R 决定，直至游戏开始，于是可出现不同以往的图像开始游戏。附带说一下，L 与 R 显示的图像不同，但是，当超时或游戏结束时，即恢复通常的图像。

隐藏图像之 2：首先以"ひとりでギャルズ"选择女孩，5 轮全部 100%过关。看一看该女孩的"相册"，则追加两种图标，当包括隐藏角色久志野サキ和リーフ在内的所有女孩 5 轮全部 100%过关后，在 12 位女孩全体的"あるばむ"(相册)中追加有一种图像。

少女革命 革命物语

少女革命ウテナ・いつか革命される物语

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.5.28/AVG

角4.0音3.9销3.1操3.3热3.5原3.2总21.1

以崭新的演出和独特的世界观所勾起话题的“少女革命 utena”加以游戏化。情节被设为 TV 版第 8 集和第 9 集中发生的故事。玩家以凤学园转校生的身份，与 utena 们相接触。游戏最大的特征就是特别人物三条院千种的登场。并附有特制卡 3 张和共 76 页的设定资料集。

★★★秘技★★★

通关的特典：当游戏通关后，在学生手册 OPTION 页中追加“效果音”的项目。把光标移至各通关结局的贴纸上，并按下 C 键，除可看到游戏中登场的人物资料外，还可听到此人物的电话留言录音。

少女玩偶

Girl Doll Toy

￥6800 日元/ザウス/CD-ROM/'98.12.23/AVG

角4.2音3.4销3.3操3.1热3.5原3.3总20.9

将 1997 年以 PC 版形式登场的冒险游戏面向土星的改编移植，热衷于开发人造器官移植的工业大学学生以自己的力量完成了原定报废的女性人造人エリカ的制作，故事由此展开。用过关迷你游戏掌握到的改良部件改善エリカ“没有表情”、“味觉与人类不同”等难点，随着情节的发展，亦与エリカ堕入爱河。

设计师拉森～艺术精选

デジグ ラッセン～アートコレクミヨン

￥5800 日元/增田屋 CORPORATION/CD-ROM/'97.12.4/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

本游戏将世界上有名的画家クリスチャン・リース・ラッセン的绘画制成猜谜的形式。它不管作为游戏还是有欣赏价值的软件，其内容都十分地充实。除猜谜的主要形式之外，我们还在游戏中准备了“电影”和“画廊”两种状态供您选择。

设计师马克奈特～艺术精选

デジグ マックナイト～アートコレクミヨン

￥5800 日元/增田屋 CORPORATION/CD-ROM/'97.12.4/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

将著名画家托马斯·马克奈特的作品以接图游戏形式供玩家欣赏的软件。碎块数量较少，任何人都可以轻松地拼装。完成后的高解析度图像，配以作品解说，是欣赏者的绝佳享受。

设计卫门 2

デザエモン 2(DEZA2)

￥5800 日元/ATHENA/CD-ROM/'97.10.9/STG

角-音-销-操-热-原-总-

由自己动手做飞机的游戏，可以任由自己设计战机、背景、敌机等，当完成一只游戏时便会有很大的满足感。另外，游戏内已有数只不同的飞机游戏，如制作游戏都可以尝试一玩。

★★★秘技★★★

追加游戏：在主菜单画面的“SAMPLE GAME”(样本游戏)中，把光标移到“バイオメタル GUST”后边按 L、R 边作决定的话，您就可以玩我们赠给您的游戏——“雅”。而且在主菜单画面的 SAMPLE GAME 中，把光标移动到“RAMSIE”边按 L、R 边决定的话您就可以玩游戏——“ELFIN”。

隐藏的选项和无敌方式：在“SAMPLE GAME”、“おまけゲーム”(附赠游戏)、“自作ゲーム”的 OPTION 画面中，请一边按住 L，一边按住 R。那么就会切换到隐藏的选项中，在这里你可以增加你的机械和ボム的数量到最大限数 9。进一步地，在隐藏的选择画面中，如果一边按住 X、Y、Z 一边按 L 的话，就可以变成无敌状态。

在“标志”上游戏：在看到标题画面时请将光标移动到公司标志上去。再按 A 或 C。在这种状态下按方向键的话，公司的标志就会很有趣地进行伸缩变换。

射击拼图

ズープ

￥4800 日元/MEDIA QUEST/CD-ROM/'96.11.29/PUZ

角3.0音2.5销2.0操3.0热3.5原4.5总18.5

对着从周围向画面中央的自机压挤过来的板块狂打的带有战略色彩的拼图游戏。没有以得高分为目的的游戏方式和过关方式。

射击之星

TWINKLE STAR SPRITS

￥5800 日元/ARTDINK/CD-ROM/'97.12.18/STG

角 4.2 音 3.7 销 4.1 操 3.5 热 3.8 原 4.2 总 23.6

将街机人气直向对战射击游戏，移植至SS。这游戏的特色是对战形式的射击游戏，画面会分开两边，而那一边能做得更多COMBO，便可以攻击对方。玩法有点似 PUZ 游戏。

★★★秘技★★★

标志的变换：如果在圣诞节或正月时玩游戏的话，公司的图标将与通常情况不同。

美铃闯入：首先，以“土星”模式开始游戏，并直到赢了第 3 个人时一场(回合)都没败的话，出现 20 多个“连爆”。于是，在下一个场景中，“土星”版原作所隐藏的主人公美铃会闯入你的画面。

街机游戏所隐藏的出场人物：在街机游戏的出场人物模式中，选择人物时，把光标移到ロードラン上，并按 4 次“上”决定后就可使用スプライツ，按“下”4 次，再决定之后，就可以使用メモリー女王。同样地，在把光标移到グリフォン&エヴィン&バーン时按 4 次“上”并决定，就可使用メディウス，按 4 次“下”再决定的话，就可以使用ダーク・ラン。

调整失落了的处理资料：将“SEGA”土星模式攻关之后，选择画面就会出现“SHORIOCH”的追加项目，它可以用来调整失落了的处理资料。

星空音乐会：在将“SEGA”土星模式攻关之后的数据保存状态中起动赠给您的光盘。会给你追加一个叫做“星空音乐会”的项目。

一个人的マッキー：在“SEGA 土星”模式中选择マッキー&ペンテル的时候，在比赛场次开始之前，从读取画面中一直同时按住X、Y、Z 的话，在那个回合就不再会出现ペンテル。

射手 '96

STRIKER'96

￥5800 日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'96.8.30/SPG

角 3.5 音 33.2 销 3.0 操 3.6 热 3.4 原 2.9 总 19.6

游戏中选手的动作，采用了动作 CAPTURE 的真人的动作，所以效果非常逼真。若使用マルチ TERMINAL 6 的话，最多可进行 4 人同时游戏。这种游戏还可以在室内足球场上进行比赛。

摄影师

フォトジェニック

￥6800 日元/SUNSOFT/CD-ROM/'98.1.29/SLG

角 4.2 音 3.4 销 3.3 操 3.2 热 3.5 原 3.7 总 21.3

为了在一年后的摄影大奖赛中获奖，作为摄影师的你不但要不断磨炼摄影技术，还要找到愿意做模特儿的女孩儿。

★★★秘技★★★

追加 CG：只要看过爱美、绫乃，泉三人中，任何一个的三种结局画面，在追加模式中就会多一项“再追加模式”(おまけのおまけ模式)，选择后可以观赏追加 CG。

音效模式：当玩家移动到车站前时会随机发生献血剧情。只要献血达到 60 次，就会追加“音效模式”(サウンド模式)玩家便可以欣赏到游戏中的所有 BGM。

更衣模式：还是在爱美、绫乃和泉三人中任选一人通关并观看结局画面，这样在追加模式的摄影工作室模式(スタジオモード)中可以给每个角色更换衣服，而且可更换的服装的种类随着游戏中摄影次数而增加最多可以增加到 12 种。

摄影师 初回限定版

フォトジェニック **初回限定版**

￥6800 日元/SUNSOFT/CD-ROM/'98.1.29/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

和同名游戏作品内容上并无变化，但加入了电视剧 CD 和插画集。

深海恐惧

DEEP FEAR

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.7.16/AVG

角 3.6 音 3.8 销 3.4 操 3.3 热 3.7 原 3.2 总 20.9

以巨大的被密封的海底基地为背景，与神秘的生物不断地进行勇敢战斗的冒险游戏。为了设定丰富多彩的舞台背景，很多人被邀请友情客串。韭泽靖为生物作了设计，音乐效果则起用了川井宪次。

神凰拳

神凰拳

￥5800 日元/SAURUS/CD-ROM/'97.4.4/FTG

角 3.5 音 3.3 销 3.1 操 3.4 热 3.3 原 3.4 总 20.0

从 NEO.GEO 到 SATURN 的作品。上升攻击及下降攻击能在空中使用，连续技 COMMAND 及连续 GUARD SYSTEM 等，全部都是游戏采用的新要素。此外，作为原创的要素，COMBO 的表示，速度调整及对战模式等是可选择的。

★★★秘技★★★

能够使用首领： 在 ARCADE 模式把光标(CURSOR)指着ＸＴｍＩ然后一面按下 START 键，一面按下决定键就能使用ルシノＡ。同样，CURSOR 指着弁财天，一面按着 START 键，一面按决定扭，就可以用イリス；CURSOR 指着洒天童子，一面按下 START 键一面按下决定键就能够使用ベぐモス。

观看绝招的命令： 游戏中暂停后按下 A 即可观看正在使用人物的绝招命令。

神经毒气

サイコトロン

￥ 5800 日元 /GAGA COMM./CD-ROM/'95.10.27/AVG

角 3.2 音 3.2 销 3.5 操 3.3 热 2.8 原 3.0 总 19.0

前苏联和 CIA 之间的洗脑武器购入计划，不知道是被哪个人给从中阻碍了，而玩家受到 CIA 的委托而前来调查整个事件，不仅要和有关系的人物交谈，有时甚至要和对方玩扑克牌才能得到情报，从而来解决整个事件。

神经武器

PSYCHOTRON

￥ 5800 日元 /GAGA COMMUNICATIONS/CD-ROM/'95.10.27/AVG

角 3.2 音 3.2 销 3.5 操 3.3 热 2.8 原 3.0 总 19.0

秘密武器 PSYCHOTRON 在运送途中突然失踪，身为 CIA 美国中央情报局特工的主角，为了要把这武器找回及将幕后操纵着这件事的黑手抓出来，而进行危机四伏的冒险。

神秘岛

MYST

￥7800 日元/SUNSOFT/CD-ROM/'94.11.22/AVG

角 3.3 音 3.7 销 3.5 操 3.5 热 3.7 原 3.9 总 21.6

移植自甚受欢迎的超难度个人电脑冒险游戏，玩者因在风景美丽的 MYST 岛屿中迷了路，为了要返回原本的世界，而要从各式各样的提示中解开岛上的谜题。

★★★秘技★★★

赠品模式： 在标题画面中，只要同时按 A、L、R 及 START，就会出现 MAKING OF MYST 的选项，里面收录了 SS 版《MYST》制作过程的片段及开发人员的说话。

神秘的世界埃尔哈萨德

神秘の世界エルハザード

￥ 6900 日元 /PIONEER LDC/CD-ROM/'96.8.9/AVG

角 4.5 音 3.8 销 3.6 操 3.4 热 3.5 原 3.3 总 22.1

活跃在各媒介的人气作品的土星版，是基于 PC98 版升级后的产品。其特征是因成员不同而情节发生变化，并存在多种不同样式的结局。

★★★秘技★★★

隐藏模式： 首先通过此游戏中全部 8 个结局，包括“ルーン”，“菜々美”，“イフリータ”，“阵内”，“アレーレ”，“四神官”，“ディーバ”，“诚”，以此状态选择“NEW GAME”，即可追加 CG、MUSIC、MOVIE 这 3 个模式。

神秘医院

R?MJ(エムジエイ) THE MISTERY HOSPITAL

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.12.18/AVG

角 3.5 音 3.5 销 3.5 操 3.2 热 3.0 原 3.5 总 20.2

故事以一家医院神秘爆炸开始，角色则是一些不同性格的生还者，在医院内逃出冒险，但在冒险当中发现了有一种致命的病毒正侵袭他们。游戏当中是以全立体进行，其中的 CG 动画质量相当高。

★★★秘技★★★

“アヤ”的秘密影集： 首先，在名字登记画面(ネームエントリー)输入“TRIPPERS”开始游戏，然后，调查在地下一层的电脑。之后，单击显示在右侧的图标，画面上就会显示出大量图标。单击这些图标，就可以看到“如月アヤ”的照片。

神奇世界 3/街机版

ワンダー3/アーケードギアーズ

￥ 5800 日元 /XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'98.3.5/TAB

角 4.6 音 3.6 销 3.6 操 3.4 热 4.4 原 3.2 总 22.8

本游戏收录了一个街机基板上作品的 3 个游戏，完全移植土星。能玩拍摄游戏“チ

ャリオットト"、动作游戏"ルースターズ"，固定画面动作游戏"ドンプル"3个游戏。

升龙三国演义

升龙三国演义

￥ 6800 日 元 /IMAGINEER/CD-ROM/'96.7.19/SLG

角2.8音3.4销3.0操3.1热3.2原3.2总18.6

由电脑移植的游戏。玩家以三国时代英雄的身份，通过任命手下的武将登用"外交"、"军师"等适当的职位而扩大其领土。由于游戏均以实时处理进行，所以玩家的当机立断是非常重要的。

生化悍将

サイベリア

￥6500日元/EAV/CD-ROM/'96.2.16/AVG

角3.3音3.5销3.5操2.8热2.5原2.6总18.1

以透视图的方式所描绘出的一款AVG，不仅有电影的世界以及动作，豪华的演出也是魅力所在，主角是一名电脑犯罪者，为了要重新获得自由之身，而被派遣去调查敌方的基地。

★★★秘技★★★

由最后一关开始玩：假如在IDENTIFICATION画面里输入"777"，再在游戏的选项画面选择"LOAD"，就可由最后一关开始玩。

生化机械人

SNATCHER

￥5800日元/KONAMI/CD-ROM/'96.3.29/AVG

角4.0音3.7销3.7操3.6热4.0原3.5总22.4

移植自当年在MSX大受欢迎的《SNATCHER》，SNATCHER这一个名词在游戏中是解作"生化机械人"，玩者为了将有关它们的罪行揭发出来而牵涉入案件之内。

★★★秘技★★★

改变游戏背景画面：在标题画面中，先顺序输入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、B、A，然后选择CONTINUE来继续游戏，那么游戏的背景画面便会因应当时的ACT数而改变，而假如在RESET后重复以上指令，画面就会有所不同。

改变准星模样：在射击模式中，只要同时按L及R便可把准星改变为乒蜂或棒球选手的模样。

生化机械人/取出情报

姓名	可视电话号码
アイザワ	65-4625
アサダ	56-4923
アサミ	78-3465
アダチ	33-5164
アミシマ	47-0314
アラキ	88-0236
アンドウ	76-1234
キダ	36-4892
キムラ	13-5953
キヨハラ	49-8946
コイケ	03-2128
コジマ	-
コマツバラ	80-0349
タカキ	33-3288
タカハシ	15-9360
トヤマ	13-0246
ナカムラ	99-7412
ハシモト	-
ハツミ	98-7543

取出情报：游戏中出现的"ガウディイ"和"ビデオフォン"与游戏没有直接关系，但它们能取出制作人员的个人资料。其检索的人名及电话号码如上方表格所示。其中也有几名"ビデオフォン"号码不存在的人物。

生命窥视2·机体 惊异的小宇宙·人体

LIFE SCOPE 2 BODY BIONICS 惊异の小宇宙·人体

￥ 5800 日 元 /MEDIA QUEST/CD-ROM/'97.8.8/ACT

角2.9音2.9销2.7操3.0热3.0原3.9总18.3

以人体内部为舞台，外表是个射击要素很强的动作游戏，其实亦可视作别开生面的教育光碟作品。通过附有旁白的影片，可看到有关人体的丰富资料。

生物冲击

クリーチャー　ショック

￥6800日元/DATA EAST/CD-ROM/'96.1.19/STG

角3.2音3.2销2.9操3.0热3.0原2.7总18.0

由IBM—PC版中所移植而来的3D射击游戏，玩家要来操纵主角ジエアソンバー，而

为了要拯救失踪的太空船亚马逊号，必须要打倒这些未知生命体。

生物危机

BIO HAZARD

￥4800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'97.7.25/AVG

角 3.8 音 4.2 销 4.3 操 3.4 热 4.2 原 4.1 总 24.0

在 PS 版中发售，掀起日产 3D 冒险游戏大热潮的作品今次移植到 SATURN 版中。玩者化身成为警方特殊部队成员，为了拯救先行部队队员，要潜入满布魔物的别墅大屋。游戏除忠实移植外，还添加了一些新要素，例如主要角色服装改变等等。

★★★秘技★★★

改变服装：预先接上 2P 手柄，跟着在 MENU 画面中按 2 PLAYER 的 L 和 R(按键按到游戏开始为止)，另一方面在 1 PLAYER 将游戏指向“NEW GAME”跟着按 START，那么就算没有过关资料亦可用新服装来进行游戏了。

马上 BATTLE GAME：预先 SAVE PLAY DATA，接上 2P 手柄。跟着在“PRESS START BUTTON”字句显现期间，同时按 2P 的 X、Y、Z、START，那么，就算没有过关资料亦可选择到 BATTLE GAME 了。

声音幻想·失落的声音力量

ボイスファンタジア・失われたボイスパワー

￥6800 日元/ASK 讲谈社/CD-ROM/'97.7.25/AVG

角 3.7 音 2.8 销 3.0 操 2.5 热 2.7 原 2.8 总 17.5

是个在街道上收集情报，然后去解决各种事件，RPG 味道很浓的冒险游戏。主角为了拯救出被禁闭在游戏世界的配音明星，而进入游戏世界去冒险。在游戏里到了夜晚时，就可以和实照的配音明星对话了。

★★★秘技★★★

鉴赏隐藏图片：看“CHARDESIGN”时，在第一位数字设定为 9 后，用方向键的右键使第十位为 8 即能见到隐藏图片。

胜利海报 2

WINNING POST 2

￥9800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.3.22/CD-ROM/SLG

角 3.9 音 3.6 销 3.1 操 3.8 热 3.8 原 3.4 总 21.4

与上只比较《WP2》的确改善了原有的不足，除大幅度增加了常规赛事到二千余场外，新加的海外远征亦比超任版为多，可说是育马 SLG 最高峰作品之一；唯一缺点就是和 PS 版一样，登场马匹数目不够多。

★★★秘技★★★

增加对战赛事数目：在对战模式中，先选择“赛程选择”一栏，然后按住→来按 R，就会出现其余 106 场原本不能选择的赛事。

增加马主友好度：除了在马场内遇到其他马主能增加友好度外，在平日拜访他们亦能将友好度提升。

各式各样话题：不论在哪个赛马场，只要在赛马日时到马场的沙圈去，把光标移到“马主指令”上并按 L 或 R，就会出现一对男女在说着各式各样题。

胜利海报 2·'96 版

ウイニングポスト 2・プログラム'96

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.10.4/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

是以赛马为主题的人气系列的记录改订版，基本组织与“2”没有什么不同，游戏者以 2 亿日元的资金作本钱买入赛马，雇用秘书，在 30 年里抬高其作为马主的声誉。

可以看到获得重赏的一览表：首先，在秘书画面打开获得 GI 的画面，然后按开始，在这里对秘书的核问回答“YES”就可以看到至今获得的重赏的一览表。

胜利海报 2·'97 最终版

ウイニングポスト 2・ファイナル'97

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.10.2/SPG

角 3.5 音 3.2 销 3.8 操 3.2 热 3.7 原 3.4 总 20.8

在活动开始镜头等处加了若干修改的“胜利海报 2”的最新版。游戏者作为马场主与驯马师、骑手及其它马主在各种关系下进行经营。有 25 个叫得上名字的骑手出场，所以将展开更加贴近现实的赛马。

★★★秘技★★★

获得重赏一览：在用秘书命令表示获得 GI 画面后按开始键，就可以看到自己的所有马至今为止获得的重赏。

胜利海报 3

ウイニングポスト 3

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.4.2/SPG

角 3.5 音 3.5 销 3.3 操 3.5 热 3.5 原 3.4 总 20.8

是同名系列的 SS 版第 5 个作品。与以前的作品相比增添了重视血统、增加有名骑手等许多新内容。在赛马镜头中将会以 TV 实况转播视点播放充满速度感的画面。另外，在特定的 GI 赛马里还增加了古屋彻、富永み一等著名配音演员的助威。

胜利海报 3 · '98 版

ウイニングポスト 3・プログラム'98

¥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.12.3/SPG

角 3.6 音 3.4 销 3.3 操 3.4 热 3.9 原 3.3 总 20.9

是在同标题作品里加上 98 年度记录与新功能的更新版。在开始时可以制造自己独有的特种牡马，另外还添加了对手马主的出场及短期目标设定等内容。

胜利海报 EX

WINNING POST EX

¥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'95.8.11/SLG

角 3.4 音 3.1 销 3.5 操 3.2 热 3.6 原 3.1 总 19.9

光荣最成功 SLG 系列之一，这一集《EX》是《光荣赛马》的次世代版，曾经在 3DO 和 SS 上推出过。游戏用上了大量的真人画面，而玩者需要不断寻觅超级良驹来争取各项大赛的胜利，未曾玩过以往版本的人可以一试。

胜利入球

VICTORY GOAL

¥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.1.20/SPG

角 3.9 音 3.9 销 3.9 操 4.0 热 4.1 原 3.6 总 23.4

由向量贴图所描绘的人物，以及在 J 联盟中真实活跃的选手所制作出的足球游戏。其资料则取自'94 年末，所有选手都各以自己的想法来比赛，此外还有啦啦队歌及声援等音效。

★★★秘技★★★

可以移动守门员：在明星球员的 PK 模式中，操作己方守门员的时候，按下 L 或 R 键，如此之后 L 的话是往左、R 的话是守门员会往右移动。

一人一人的重播：比赛中当出现重播模式时按下 Y 键，之后虽然也是和通常一样为追着球的视点。但按下 Y 键后视点就会切换到以各种选手为中心的视点。

加速移动：在已方控球时，连击方向键的运球方向两次，选手就会加速。如果所按方向与运球方向垂直，球员还会演出直角带球。

改变演示画面视点：在游戏启动后的演示画面中，开球后马上按下“L”和“R”键，就可以用“L”和“R”以外的键转换视点。

改变旗子飘摆的方向：在选择球队画面中，同时按下“L”和“R”键就可以用方向键改变旗子飘摆的方向。

胜利入球～世界版

VICTORY GOAL～WORLDWIDE Edition

¥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.11.29/SPG

角 3.78 音 3.3 销 3.7 操 3.8 热 4.2 原 3.3 总 22.0

这是“V GOAL”的升级版本。集结了世界强豪四十八支队伍在这里火拼。在前作中电脑随机出现的各种射门技巧，这次可以由玩家自己操作控制。另外游戏还追加了一个世界杯模拟模式。

胜利足球'96

ビクトリーゴール'96

¥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.3.29/SPG

角 4.2 音 4.0 销 4.1 操 3.8 热 4.1 原 3.8 总 24.1

颇受欢迎的足球游戏第 3 作，和前 2 作的最大差别是在于画面部分，由向量贴图来描绘实际足球选手的动作，除此之外，这款'96 中，还多加入了两支新的球队在游戏之中。

★★★秘技★★★

改变制服颜色：先选择 SUPERSTAR GAME 超级明星赛模式，然后在两队代表旗帜出现时按住 L、R、Y 来按 A 或 C，这样 1P 与 2P 的球员便会穿着守门员和裁判的制服出场。

听到光吉猛修的声音：不论在任何游戏模式，只要在 GAME SETUP 比赛设定画面中按住 L 和 R，就可听到《VIRTUA FIGHTER CG 集》、《DAYTONA USA》等 SEGA 游戏主题曲的主唱者光吉猛修的声音，取代了原本的实况旁述。

改变电视的画面：不论在任何游戏模式，只要玩者是在主场胜出，在比赛结束后按住 L、Z 便可看到一名老爷爷的模样。另外，如果玩者是在作客胜出，在比赛结束后按住 R、X 便可看到现场旁述员金子胜彦与木村和司的样子。

裁判的独特发型：首先在 OPTION 里设定犯规和黄售/红牌为 ON，然后以 PK 战外的模式进行游戏，接着从画面出现双方球队旗帜，到比赛开始时一直按住 L、R 来按 X 开始游戏，那么在比赛中犯规并取得黄牌/红牌时，便会

看到裁判的独特发型。

圣诞节 3

NoeL 3

￥ 6900 日元 /PIONEER LDC/CD-ROM/'98.12.10/AVG

角4.4音3.6销3.6操3.5热4.1原4.2总23.4

这是一个在 PS 机都博得好评的系列游戏。这次以被恐怖分子袭击的高中女子学校为舞台的冒险游戏。玩家使用可视电话、电脑网络等，以把囚禁在校内的女生救出为目的。通过熟悉的会话通讯，沟通思想是理所当然的。通过新引入的窃听装置，在收集情报方面也发挥了重要的作用。

★★★秘技★★★

跳过声音模式：在标题画面中，显示出“PRESS START BUTTON”时，按照 3 次 X 键，2 次 Y 键，1 次 Z 键的顺序按键。这之后再开始游戏的话，就能象跳过画面那样用 B 键略过通常不能取消的通过声音叙述台词的场面。

圣诞快乐

ファーザークリスマス

￥ 5800 日元 / 每日 COMMUNICATIONS/CD-ROM/'95.12.8/ETC

角3.4音3.1销3.0操3.2热3.3原3.2总19.2

一面沉浸在雷蒙·布鲁克斯，相关的朦胧世界观中，一面可以来学习世界地理的游戏，由于在资料之中收纳了世界各地的地理情报，因此不失为一款相当好的学习软件，除此之外在游戏之中也收录了全未删减过的同名 TV 动画，内容十分丰富。

圣诞梦精灵 冬季限定版

Christmas NIGHTS 冬季限定版

￥1500 日元/SEGA/CD-ROM/'96.11.22/ACT

角-音-销-操-熟-原-总-

获好评的“NIGHTS”的体验版软件。只有一关，但随内藏时钟的日期变更，风景有四种变化，亦满载 CG 集和电影等的附送要素。

★★★秘技★★★

使用リアラ：首先在时间设定画面将日期设定为 4 月 1 日，在此状态下开始游戏，可使用 NIGHTS 敌人的リアラ。使用リアラ打倒ギルウィング闯过梦境关，可追加得到礼物及“リアラ卡”，从下次开始，选择此卡即可在 4 月 1 日以外使用リアラ。如选在圣诞期间，可用圣诞梦中使用リアラ。

圣夜物语 第一卷

エイナスファンタジーストーリーズ THE FIRST VOLUME

￥ 5800 日元 /MEDIA WORKS/CD-ROM/'97.3.28/RPG

角3.8音3.5销3.4操3.3热3.4原3.5总21.0

在其他机种发售时得到好评的《圣夜物语》REMIX 版。个人的培育将会直接影响主人翁的职业决定。此外，对于不同的职业，游戏的故事会因此大幅度变化，游戏的故事大致可分为 4 款类别。

失落的世界·侏罗纪公园

LOST WORLD～THE JURASSIC PARK～

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.10.23/ACT

角3.6音3.3销3.3操2.8热2.9原3.3总19.1

以电影侏罗纪公园 2 为主题的游戏，题材是使用不同人物或恐龙做主角的横向动作游戏。游戏是以多边形制作的，出场的角色十分生动有趣及音响十分出于色。

★★★秘技★★★

得到密码：在模式选择的画面上，一边按上、B、Y，一边同时按 L、R，就会进入输入密码的画面。在此输入各密码，就可以实行选关，画廊模式、隐藏结局等。关于各密码，请参照下记。另外，后接～GALLERY 的是画廊模式，后接～ENABLE 的是表示可以选择的角色能够在全部舞台选择。COMPYGALLERY…A、Y、X、Y、X、X、Z、X、Z、Z、Y、Y。HUNTERGALLERY…A、X、X、Y、A、Y、X、Y、Y、Y、X、Y。RAPTORGALLERY…X、Z、X、Y、X、Y、Y、Y、Z、X、Y、Y。T-REXGALLERY…Y、X、X、Y、X、Y、Y、Y、A、Y、X、Y。PREYGALLERY…Y、Z、X、Y、Z、A、X、Y、A、A、X、Y。COMPYENABLE…Y、Y、X、Y、Z、X、Y、Y、X、Z、X、Y。HUNTERENABLE…Z、X、Y、Y、Y、Z、X、Y、X、Y、X、Y。RAPTORENABLE…A、Y、Y、Y、X、Y、X、Y、Y、Z、Y、Y。T-REXENABLE…Y、Y、X、Y、Z、Y、Y、Y、Z、X、Y、Y。PREYENABLE…X、A、X、Y、Y、Y、Y、Y、Z、X、Y、Y。隐藏结局…A、Y、X、Y、Y、Y、Z、Y、A、Y、X、Y。

隐藏的电影：将各场景中均有一个的“DNAキー”全部取出，玩儿过版。于是，在结局的后面可以看到一个隐藏的电影。

十项全能

デカスリート

￥5800日元/SEGA/CD-ROM/'96.7.12/SPG

角4.1音3.3销3.9操3.8热4.1原3.7总22.9

此游戏是以10种陆上竞技为主题的，并从“街机”上移植而来的。玩家将从各个国家的8名选手中选择你的主人公。通过连击手柄上的键盘达到锻炼目的的单纯操作、并选择竞技方式是它的特点。在“土星”版中我们追加了“练习模式”一项，选择它的任何一个种类都可以从事游戏。

★★★秘技★★★

跳动的剪刀：在跳远竞技中，选择调节起跳角度时，请按顺序按下“下、右下、右”3个键。那么，通常比赛选手的跳跃却变成了剪刀式跳跃的镜头。

强追式的跑步方法：在1500米的竞技中，接近其他选手并按“ACTION”键。那么挡道的同场竞技者就会被弹飞。但，请玩家注意的是，与此同时，你的体力也会减少，因此建议你不要用的次数太多。

变换视角：在铁饼或铅球比赛中，如果在铁饼(或铅球)飞出的一瞬间，你按住了L或者R的话。那么就会改变4个视角。

改变飞艇的方向：在进行铁饼或铅球的投掷游戏过程当中，如果主机按住L或副机按住R的话，正在空中翱翔的飞艇就会改变方向。

可使力量值如你所愿达到最大：在铅球投掷比赛中，所有选手都已出场时，请连击RUN/POWER键。这样一来，通常情况下不能达到最高状态的力量值，这时会达到最大限度。但是，请玩家注意的是，这种力量值在变化当中是很不稳定的，需要你恰到好处地把握时机。

两种新的跑法：在100米竞技当中，广播在绍介到自己的时候请按下“右、左、X”3个键(记住要按顺序)。那么自己的选手在起跑时就能率先冲出。同样地，在此时按顺序按住上、左、下、右、X的话，自己的选手就会象拐子一样用一个腿“kang!kang!”地蹦，非常可爱。

爆笑至极的隐藏人物将会出现：首先，请你在10种比赛中积累8500分以上的成绩。在这样的状态下，把光标移到想玩的模式上，再边按X边按START。那么。漫画“デカスロン”中的人物风见万吉将会出现。

时光母舰系列 冷不防一炮! 时光大盗完美版

タイムボカンシリーズ ボカンと一发!ドロンボ一完璧版

￥5800日元/BANPRESTO/CD-ROM/'97.9.25/STG

角4.3音4.2销3.5操3.6热3.5原3.4总22.4

以70年代半期播放的电视片集“时光母舰”系列反面角色：时光大盗为主角的纵向射击游戏。玩者要操纵着历代的反面角色机械人，以打倒在每个舞台出现的首领：时光英雄为目标。

★★★秘技★★★

破关之后的礼物：如果用“ふつう”(即：普通)难度进行游戏的话，可以将续关次数设定在50。而且用“まずい”以上的难易度进行游戏的话，可供选择的游戏工具将新增加3种，并且选关也将成为可能。而且，在你的攻关完毕之后你仍可以继续游戏。

时间盖尔&忍者疾风

タイムギャル&忍者ハヤテ

￥5800日元/ECSECO/CD-ROM/'97.1.17/ACT

角3.2音2.9销2.9操2.8热3.1原3.3总18.1

将以往街机用LD游戏同名作品混合再进行移植。游戏内容和LD游戏相同，都是按照特定地点所显示出来的指示，看准时机按动方向键，动作键来推动游戏发展。

时空游侠

タイムコマンドー

￥5800日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'98.3.19/ACT

角3.7音3.4销3.1操2.6热2.8原3.1总18.7

主人公“スタンリー”是在军中擅长拳击的人。他跨越各个时代，与当时的邪恶势

时空游侠/选关

开始场景	密码
古代罗马帝国Lv1	RDMZVEFW
日本战国时代Lv1	YNJNZOHO
欧洲中世纪Lv1	ISCKLBGR
印加帝国Lv1	WOHZBVNM
西部开拓时代Lv1	IDSXDXER
近代战争Lv1	AZLWNOAU
超时空空间	KOGPKWLX

力作斗争，主人公用多边形表现，并以宽广的舞台行侠仗义。

★★★秘技★★★

隐藏的指令：在暂停菜单画面中，使光标对准“MUSIC”，并按下表所指示的命令进行输入。一旦解除了暂停，就可表现出与命令相应的效果。

选关：在密码画面中输入上页右下方表格中的密码，可从各个场景开始游戏。

在擂台上操作スタンリー：在输入代码的画面里，输入密码“COMMANDO”的话，就可在擂台上操作スタンリー。

时空侦探 DD～梦幻罗勒莱(Lorelei)

时空探侦 DD～幻のローレライ

￥6800 日元/ASCII/CD-ROM/'96.7.26/AVG

角3.4音3.1销2.9操3.0热2.9原3.0总18.2

全编为 3D 的 CG 进行的 INTERACTIVE MOVIE。玩家作为公元 2238 年东京的时空侦探：鸣神雷藏，破解穿超时光的一个个奇宗异案。为寻找失踪的博士，乘上飞行客船罗勒莱号发展故事情节。

★★★秘技★★★

偷窥入浴画面：游戏存盘中，当エルヴィン说过：“そろそろ交代の时间です。”之后，回到自己的房间。之后到 4 号房间，于浴室前键入上，即可偷窥到エルヴィン的入浴画面。

实践麻雀

实践麻雀

￥6800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'95.9.1/TAB

角2.8音2.8销2.9操3.4热3.1原2.6总17.4

正统 4 人麻雀游戏，没有任何脱衣或出术道具要素，玩者可选择和充满个性的对手自由对战的自由对局模式，以胡牌时的分数和技术点作总合评价的挑战模式，以及多人用同一配牌玩斗高分的派对模式。

实况 J 联盟·炎之射手

实況 Jリーグ・炎のストライカー

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.2.26/SPG

角3.4音3.1销3.2操3.3热3.5原3.0总19.6

为 KONAMI 实况系列之一，以 J-league 为题材的足球游戏。若使用分插，最多可进行 4 人同时游戏。也可进行 4 位玩家的组队与 CPU 比赛的怪异玩法。另外还备有トーナメント、オールスター会演等各种游戏方式，可以享受到各种乐趣。

★★★秘技★★★

最佳选手制作法：首先选择选手制作，进入パラメータ设定画面。接下来，随便减少一个参数的 1 点，减少以外的参数平均分配剩余点数。之后，把光标移至到减少一点的参数上，顺序键入 C、B 后，剩于点数将变为 255。

隐藏球队の出现：在 J-league 模式的第 1 关或第 2 关中，玩家俱乐部的总分超越 100 点时，就会出现名为 Jeast 和 Jwest 的隐藏球队。再有，当把锦标赛全通后即可出现 Japan dreams 把 J-league 的第 1 关 5 连胜后可出现 World(世界)dreams，当以标准的程度通了 J-league 后，会出现 World stars，以较难的程度通了 J-league 后，会出现 KONAMI stars。但要注意的就是，若在游戏开始前不把选择数据存储的话，就不会出现隐藏球队。

时空游侠/隐藏的指令

效果	指令
生命槽变成4个方块图	X、B、B、Y、A、A、B、X、X、Y、X
生命槽完全恢复	A、Y、Y、B、A、Y、Y、B、X、X、A
残留人数变为3个	Y、X、B、A、Y、B、X、A、Y、X、Y
病毒感染度变为0	Y、Y、X、B、A、Y、B、X、X、X、A
可使用全部的武器	Y、A、B、X、A、X、B、Y、A、X、B
武器的装弹量变为最大	Y、B、Y、A、X、A、B、X、Y、A、X
自动装载	X、A、B、Y、B、A、X、Y、B、Y、X
进入下一级水平	A、X、A、Y、B、X、A、B、A、Y、Y
进入下一关	B、A、Y、B、X、B、A、X、Y、B、X

实况力量满贯职棒 S

实况パワフル プロ野球 S

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.12.4/SPG

角 3.7 音 3.5 销 3.8 操 3.5 热 3.3 原 3.4 总 21.3

实况棒球的最新一作，人物设定仍然是 Q 版人物，头大身细，相当有趣。玩法和上集差不多，只是人物的资料作了更新及画面比上集更漂亮。

★★★秘技★★★

背号变更：在 success(成功)栏中设定选手的各项档案在显示“这样就可以了吗?(これでいいですか?)”之后，按住 L 和 R 键同时再按下开始键，即可自己设置新选手的背号。

体弱的超高速投手：存当处理栏的密码登录画面中，输入“573 こなみ”登录。此时，姓名可任意输入。之后，将这名选手以投手身份登录在改编方式中，即成为可以投出 240 公里以上超高速球的投手。但将成为没有耐力的体弱选手。

实况迫力满点职业棒球'95 开幕版

实况パワワルプロ野球'95 开幕版

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'95.7.28/SPG

角 4.1 音 3.7 销 3.8 操 3.5 热 3.8 原 3.5 总 22.3

这是由 PS 版中移植而来的游戏，而爆笑造型的选手乍看之下十分可爱，此外选手都是完全使用真名，并以实际上的职业棒球公开记录来当做游戏之中的资料，而在游戏里面。有公式战、集训模式、独创模式等多种的设定。

实况沙罗曼蛇～永伴我身边～

实况あしゃべりパロディウス～forever with me

￥4800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.12.13/SLG

角 4.0 音 3.6 销 3.6 操 3.7 热 3.7 原 3.1 总 21.7

把原超任制作的作品进行升级后移植到土星上。以实况体育系列的特点，并随时伴有音声的实况转播。由于可以搭载记忆机能，只要进行了记忆就可从开始游戏之前的状态反复无限制地重新游戏。

★★★秘技★★★

两位玩家同选一个人物：在普通游戏菜单画面中顺序键入左、左、右、右、上、下、上、下、左、左、右、右、上、下、上、下、L、Z、X、R、C、A。这样，当两位玩家同时进行游戏时，就可以选择一样的人物了。

隐藏人物：在普通游戏的菜单画面中顺序键入左、右、左、右、A、C、上、上、下、下、L、Z、X、R、C、A、左、右。这样即可选择隐藏人物了。

选关：在普通游戏的 OPTION 画面中顺序键入 A、A、B、C、C、B、X、Z、上、下、上、下。这样即可选关了。

环形设置：在普通游戏的 OPTION 画面中顺序键入下、下、下、下、上、上、上、上、右、右、右、下、上、左、左、左、A、C。这样即可选关了。

自由游戏：在普通游戏的“选择 1”画面中顺序键入 R、R、X、X、L、Z、L、Z、A、B、C、左、右，即成为自由游戏，可无限制地持续游戏。

无敌：在普通游戏进行中，键入开始；变为暂停状态，顺序键入 C、A、C、A、C、Z、X、Z、X、Z、Y、B、Y、B、Y，然后再用此方法输入一遍后，自机即为无敌状态。再有，若在普通游戏“选择 1”画面中顺序键入 B、B、B、B、A、B、C、B、B、B、B、C、B、A、X、Z、A、B、C，再按此方法输入一遍，即自机从游戏一开始即为无敌状态。

级别 8 可进行游戏：在普通游戏的“选择 2”画面或 OMAKE-1 的菜单画面或在 OMARE-2 的“菜单”画面中，顺序键入下、下、上、上、右、左、右、左、C、A、A、C 游戏方式级别 8 即可进行游戏。

把续关次数升为 9：在普通游戏进行中，按下开始变为暂停状态后，顺序键入下、下、下、B、C、B、C、Y、A、Y、A、上、上、上、左、右、左、右、左、右，续关次数即可升为 9，不过只有一次机会。

把残机数变成 9：在普通游戏进行中，按下开始，变为暂停状态后，顺序键入上、下、左、右、A、A、左、右、A、C、上、下，残机数即变为 9，不过机会只有一次。

升级：在普通游戏进行中，按下开始变为暂停状态后，顺序键入 Y、Y、B、B、A、C、A、C、Y、B、X、Z，这样即可使速度以外的设备进行只有一次机会的升级。

自爆：在普通游戏进行中，按下开始变为暂停状态后，顺序键入上、上、下、下、左、右、左、右、B、C，这样，自机就会自爆了。

把 BGM 制成歌：在进行普通游戏第 2 关中按下开始变为暂停状态后，顺序键入 X、X、B、B、Z、Y、Z、Y、左、下、右，这样，此关的 BGM 将变为声乐版本。

实战柏青哥必胜法!双机

实战パチンコ必胜法!TWIN

￥5800 日元/SAMMY/CD-ROM/' 97.3.28/TAB

角 3.0 音 3.0 销 3.4 操 3.8 热 3.8 原 3.0 总 20.0

将日本 SAMMY 工业十分出名的弹珠 2 机种完全收录。能够设定弹珠机里的钉及命中率，令玩者能一面玩一面作研究。收录了“CR ガオダオまツズ4”及“CR くたもの”2 款机种。

实战柏青嫂必胜法!3

实战パチスロ必胜法!3

￥6800 日元/SAMMY/CD-ROM/' 96.5.24/TAB

角 3.1 音 3.1 销 3.1 操 3.5 热 3.4 原 2.9 总 18.9

这一只老虎机与其他弹珠游戏一样，设有解说模式、攻略模式和实战模式，另外还有指令选择和五款机种的介绍，相当适合喜欢这类游戏的玩家。

★★★秘技★★★

MORNING 机必定能连中：在实战模式中，不论在哪一间店只需要是 MORNING 系列的老虎机，当取得第一次大奖后便要立刻 SAVE，然后再 LOAD 回同一档案来玩，就会最少连中 2 次大奖。

跳过所玩的店铺：在实战模式中，先开启店内画面的功能表视窗，然后按住 L、R 来选择“返回标题画面”，并在“YES、NO”的选项中顺序按↑、↓、X、Y、Z，如果听到音效便算成功输入秘技，接着再开启视窗及按住 R 来选择“1 日终了”，就可以离开这店铺兼当作强制过关。但是，在这个状态下是无法继续游戏的，一定要重新读回 DATA 才可以继续。

实战柏青嫂必胜法! 4

实战パチスロ必胜法! 4

￥5800 日元/SAMMY/CD-ROM/' 97.3.15/TAB

角 3.1 音 2.7 销 2.9 操 3.3 热 3.1 原 2.7 总 17.9

同名系列第 4 集。今次收录 3 台机，分别是“クラソキコソドル”、“アラジソマスタ”、“フイフテイズ”。各类机种都能够自由更换设定。此外，还加入了新的 TRIAL 模式。

世嘉·观览车冠军赛

SEGA TOURING CAR CHAMPIONSHIP

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/' 97.11.27/RAC

角 3.4 音 4.0 销 3.6 操 3.6 热 3.5 原 3.3 总 21.5

在街机上十分受欢迎的《STC》移植至 SS 上，虽然画面未能追上街机版，但其速度感十分出色，保留了原有的赛车及加入了 SS 独有隐藏赛道。

★★★秘技★★★

进入特别模式：首先把主机内《STC》的 DATA 洗掉，然后在 SYSTEM 中调较日期时间，便会有不同的特别模式。

输入日期：效果 1997 年 12 月 25 日午后 4 时 WINTER HOLIDAY TRACK1997RH 02 月 13 日午后 4 时雪糕筒模式 1997 年 04 月 01 日午后 4 时电脑会掉头比赛

隐藏车的出现条件：在街机侧的锦标赛模式中看到结局，就会出现大奖赛模式。顺利通过此模式，就会出现专家模式。顺利通过此模式，就可得到アーケードトロフィ。在土星侧的锦标赛模式中看到结局，并且在此模式中取得第 1 名，就可以使用セガ・レーシング・プロト。使用此车的 AI 机能，在锦标赛模式中看到结局，就可获得土星トロフィー。集齐以上两个トロフィー，就能使用隐藏车了。

隐藏着的各种要素的出现条件：首先，在 2P 上连接由“SEGA”出品的赛车方向盘，在 OPTION 中的 CONFIG 画面中用手柄同时按 X、Y、Z、开始键。那么，最初所隐藏的四个赛道就会供你选择。在土星模式的选车画面中按下 X，把光标移至セガ・レーシング・プロト、アルファロメオ按 Z，把光标移至トヨタ・スープラ按住 Z，就可以使用丰田公司的 3 台隐藏的汽车。

世嘉国际胜利入球

セガ インターナショナル ビクトリーゴール

￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/' 95.10.27/SPG

角 3.6 音 3.6 销 3.9 操 3.9 热 3.7 原 3.0 总 21.6

为“胜利入球”的续编，在前作之中是以日本的 J 联盟为舞台，不过“世界胜利入球”则是以世界的足球为舞台，其中有可以由 12 个国家来进行比赛的 W 联盟模式等多项设定。

★★★秘技★★★

可以改变声音：不论哪个模式都可以，只要在比赛开始前的国旗表示画面时按住 L、R 直到选择画面，之后当比赛开始的时候，比赛之中就会完全都是光吉猛修的播报声音。

世嘉拉力锦标赛

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.12.29/RAC

角4.3音4.3销4.4操4.3热4.5原4.0总25.8

由街机中颇受好评的赛车游戏移植版，玩家一共可以选择两种车辆，都是セリカ GT—FOUR 及ランテアデルタ等等有名而且十分受到欢迎的赛车，此外这款游戏也对应赛车摇杆。

★★★秘技★★★

可以进行湖边的赛程：在进入模式选择的画面时，同时按住 X 和 Y 键，之后在所有的模式之中就会追加隐藏的湖边赛程路线。这可是比上级路线还要困难的超上级路线。

可以使用ストラトス：在模式选择画面时，依照 X、Y、Z、Y、X 的顺序按下按键，之后在时间竞赛选择座车的时候，就会多出一台隐藏的赛车“ランチア　ストラトス”，并且可以选择来使用。至于如果想要在街机模式中使用的话，在输入指令之后先进入街机模式的车辆选择画面，并把光标放在セリカ或デルタ的 MT 之上，之后セリカ的话按左，デルタ的话按右，就可以使用了。

出现幽灵车：在时间竞赛模式中的圈数选择画面时，把光标放在 3 LAP S 之上，并一面按住 X 和 Z 键一面按下 C 键决定，接下来在比赛之中，就会出现一台灰色的幽灵车，而这台车就是开发人员的赛车。

变为镜面模式：在游戏的标题画面，要选择街机模式的时候，一面按住 Y 键并一面按下 C 键，之后当开始游戏的时候，赛程的路线就会变得左右完全相反。至于要在时间竞赛模式下进行镜面模式的话，也是一面按下 Y 键及 C 键就行了。

车子的性能上升：以冠军模式开始游戏，并且进入车辆选择画面的时候，把光标放在セリカ和デルタ的加速性能就会大幅上升，而且转弯的时候也会变得更容易。

各式各样的重播视点：在重播的画面时，按下 A 键后再按上、下、左、右、X、Y、Z 的任意一个键，如此一来视点就会依据所按键的不同而产生变化。外，在同样的重播画面时一面按住 Z 和下，再按 L 的话视点就会慢慢变小，而按 R 的话，视点则会慢慢变大。

可以消除时间及时速表的表示：在游戏开始之前的选择画面时，一面按住 X 键再一面按下 A 键决定，并且持续按住不放，之后在比赛中原来应该会出现的时间及时速表就会不见，只剩下车体及背景。

和ストラトス比赛：在模式选择画面时，依照 X、Y、Z、Y、X 的顺序输入指令，之后在街机模式中选择“练习”来开始游戏，接着在比赛赛程的设定画面下一面按住 Z 键再一面按下 C 键决定，并持续按住不放，如此一来，对手的车子就会变成ストラトス。

发生打滑现象：在中级跑道上逆向行驶，可到ヘアピン附近的维修站。这时，在谷中行驶的拉力车会面对凹凸不平的地面状况。

世嘉拉力锦标赛 加强版

SEGA RALLY CHAMPIONSHIP PLUS

△ △ △ PS/ ￥ 5800 日元 /SEGA/CD-ROM/'96.9.20/RAC

角-音-销-操-热-剧-总-

本游戏是从“街机”移植过来的，对应 X-BAND。游戏的内容虽然大体相同，但如果你使用“SEGA”出品的マルチ手柄的话，操作便显得更加游刃有余。

★★★秘技★★★

出现开拓者的亡灵：在限时比赛模式的圈数选择画面中，将光标移至“3 LAPS”上，按住 X、R、Z 用 C 来决定，于是就会出现用ストラトス行驶的隐藏着幽灵的车。而且，同样地边按下 X、Z 边用 C 来决定的话，就会出现开拓者用セリカ行驶的幽灵车。顺便提一下，这种车比起以前的幽灵车还要快上几个档次。

世嘉三四郎 真剑游戏

セガた三四郎 真剑游戏

￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.10.29/ETC

角4.5音3.6销3.6操3.4热3.9原3.7总22.6

以因为提高 SEGA 土星的地位而活跃的热血男儿——世嘉三四郎的题材的十种迷你游戏里，你会尽情地陶醉其中。这种迷你的游戏是以电视中播送的广告为题材，通过这种游戏你可以重新领略到改编后的广告。

世嘉时代/OUT RUN

SEGA AGES/アウトラン

￥3800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.9.20/RAC

角3.5音4.5销4.2操3.9热3.7原3.2总23.0

爽快的兜风感觉与轻快的环绕立体声受到多方好评，并能清除您工作后的疲惫。路线内容各不相同的海外版也同时被收录其中。而且原版名曲与游戏音乐都将以前所未有的形式展现出来。

★★★秘技★★★

选择项目的追加：在游戏主画面中将光标移至"OPTIONS"一项，在按 A 与 C 同时按开始。随后，选择项目栏将追加一项"CORNERING"。这个项目将改变你自己车辆的把手力度，"ARCADE"是与一般力度相同的，"EASY"则是使你的力度成倍增长。

"街机模式"：预先把 2P 的(即副机)的手柄连接上，再起动游戏。在 SEGA 游戏主画面中按下 2P 一侧的 A、C 和开始三个键，1P 侧按开始进入游戏。于是，会进入"街机模式"。在此状态下如不在标题画面按 L 的话，游戏将不能被启动。

显示尖端开关画面：首先，进入"街机模式。"然后，在标题画面中按下 X、Y、Z，同时按开始。于是，就可看到街机盘终端的画面。但此画面只能贡观赏，不能进行设定或变更。不过，音响的测试还是可能的。

60 构造模式：在选择菜单画面中，移动光标至"GAMEMODE"选项，边按住 A、C 边按左或右键。于是，便会添加通常所有的日本和海外的模式，并分别在付有"SMOOTH"的模式中追加。这样，通常会由 30 フレーム(1秒 30 格)的游戏画面变为 60 フレーム的状态。

世嘉时代/冲破火网 2

SEGA AGES/アフターバーナー 2

￥3800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.9.27/SLG

角3.8音4.1销3.9操3.7热3.9原3.5总22.6

由街机著名体验游戏而移植的，充满动感的对战场面，其魅力不可低估。用几乎完美的移植度，将任务的各个要素重新再现。并且，在音响方面，此游戏将当时音乐 CD 版的大多数曲目都收录其中，与ミッションスティック、マルチコントローラ对应。

★★★秘技★★★

能够得到的信息集：在所选关开始之后，输入本页下表显示的命令。于是，画面底下就会显示故事情节的信息。而且，根据场所的不同，弹道导弹也被补给 100 发，在得分点一栏中您也可以得到奖励。

隐藏的 OPTION：在选择画面中按 3 次 R 的话，会追加隐藏的选项。而且在音乐选择栏中也会增加乐曲。并且，如果将上面的指令输入的话，接下来可用 L 或 R 键选择被隐藏的 OPTION。具体内容参照下页左上表格。

街机模式：预先把 2P(副机)的手柄接上，使游戏起动，在表示 SEGA 的标志画面中按 A、C，同时按开始进入游戏。于是，可再现显示街机演示画面的街机模式。在这种状态下，如果不在标题画面中按下 L 输入续关次数的

世嘉时代/冲破火网 2/能够得到的信息集

关	输入命令	追加效果
1	A+B+C(A+C)	—
3	A+2(A+C+2)	补给导弹 100 发
5	A+B+C(A+C)	补给导弹 100 发
9	A+B+右(A+C+右下)	补给导弹 100 发
11	B+左(A+C+左)	奖赏、补给导弹 100 发
13	A+B+C(A+C)	—
16	A+B+L+右下(A+C+左下)	—
19	A+L(A+C+L)	—
21	A+B+C+X+Y+Z+L(A+C+L)	奖赏得分
23	A+B+C(A+C)	—

注：此指令是初期设定，在 REVERSE 的状态下行使。而且括号内是在使用ミッションスライック、マルチユントローラ的时候采用的表中"+"号表示同时按下。

世嘉时代/冲破火网 2/隐藏的 OPTION

选择的项目名称	内容
TRACE	能将玩的内容记录下来(存取进度)
TRACE LOAD/SAVE	TRACE 的记录使你可以再生
BGM MODE	可进行 BGM 的切换
SIGHT	可改变自机标准的判定

话，就不能玩这个游戏。

ディップスイッチ**画面的表示**：首先，进入“街机模式”。并且在标题画面中边按下 X、Y、Z 边同时按开始。于是，我们可以看到与街机游戏相同的ディップスイッチ画面。但是，我们只能看到此画面，残机数等参数却不能够改变。不过，我们可以对音乐测试进行设定。

挑战击落 1000 架：难易度与可重新玩的次数如何设定都可以，总之，请你先把整个游戏攻完一遍。之后，在标题画面中会出现“1000 Hit CHARENGE”的模式追加。在这种状态下，你用连发机关炮打击在你后方组建起来的部队，消灭他们会显得易如反掌(通称为ラッキーパターン)。也就是说，通常只提供 50 发的导弹，将可被补给 100 发。但是这与选项的设定无关，在残机数为 3 和难易度为 NORMAL 的状态下才可进入。

警示灯的状态画面：首先，把 2P 的手柄接上，在表示 SEGA 的图标画面中，同时控下 2P 的 B 和开始键。这之后，游戏开始，与游戏厅内的大机器不同的是，警示灯不在机壳上，而在屏幕的右上角上不断地闪动。

输入名字的秘密：在ネームエントリー时，输入“T.K”，“HIR”、“KEY”、“SEX”的话，就会显示各种各样的信息提示。

世嘉时代/答题游戏

SEGA AGES/宿題がタントアール

￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.5.24/ETC

角 3.7 音 3.3 销 3.9 操 3.5 热 3.7 原 3.4 总 21.5

在街机游戏里，曾有两个非常有名的游戏，我们用一张 CD 将它们收录其中。“クイズ宿題を忘れました！”是以小学生时代为题材的答题游戏。“タントアール”是众多“迷你小游戏”通过后的游戏。

世嘉时代/纪念品精选 VOL.2

SEGA AGES/メモリアルセレクション VOL.2

￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.11.27/ETC

角 3.6 音 3.3 销 3.4 操 3.3 热 3.4 原 2.8 总 19.9

将 SEGA 的名作与杰作集合到一个版本中的“纪念品精选”系列第二代。收录的作品有“MONACO GP”“侍”“シンドバッドミステリー”“スタージャッカー”“忍者プリンセス”“どきどきペンギンランド”等6种。

★★★秘技★★★

真正的“街机模式”：进入 6 合 1 游戏，在“PLAY DATA”处输入游戏的得分，就会在选项中增加“GAME MODE”一项，可使你在与街机版相同的纵向画面下尽情体验游戏的乐趣。

世嘉时代/廊下游戏

SEGA AGES/廊下にイチダントアール

￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.12.27/ETC

角 3.5 音 3.0 销 3.6 操 3.6 热 3.5 原 3.4 总 20.5

提问游戏——“廊下に立，ってなさい”和迷你游戏集——“イチダントアール”经过改编组合后的版本已与大家见面。“廊下～”的游戏需要输入您的出生年月日等信息，因此会出一些与你的年代相符的问题。“イチダント～”的游戏里有 20 种迷你小游戏收藏其中，供你选择。

世嘉时代/梦幻之星精选

SEGA AGES/ファンタシースターコレクション

￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.4.2/RPG

角 4.0 音 4.1 销 4.6 操 3.9 热 3.9 原 3.3 总 23.8

在 SEGA 公司的名作 RPG“梦幻之星”系列中，收录了主要的四个作品。不管哪一款游戏都谨慎地尊重了原作。作为追加要素，我们收录了各个作品的设定资料集。在这里我们还保存了各个作品当时销售时电视广告录像。对于此系列的游戏迷来说是个不可多得的有珍藏价值的内容。

★★★秘技★★★

提高速度：在游戏选择的主画面里表示“梦幻之星 I”之处，如果按下 X 后再开始游戏的话，在画面内的移动速度就会比通常提高。

缓慢与提供间隙：在“梦幻之星 II”中暂停之后，同时按下 X、Y、Z 取消暂停。之后，不管按哪个方向，如果同时一直按着 B 的话，游戏画面就会变得缓慢。而且，如果

按方向的同时，连打 C 的话，游戏就会向你提供暂短的间隙时间。

持有金额的提高和得到宝物：在“梦幻之星Ⅱ”的同伴变为 4 个人的话，选择状态命令的“ならびかた”。在这里，按住上的同时连击 C3 次的话，同伴的状态会变得奇怪，并且持有的金额数约增加到 750 万。更进一步，这时变得奇怪的主人公拥有很多宝物，用“わたす”或“あずける”的命令可以得到那个宝物。回到主人公家中将人物重新组合的话，能够恢复同伴的状态。不过，一旦使用这种秘技，游戏随时都可能在中途停止。

国王那儿的一本书：“梦幻之星Ⅲ～时之继承者～”的游戏开始之后，如果将ケイン装备的レーザーブーツ卖掉，买进イグザオカリナ的话，就可以与以与マリナ举行结婚仪式。这以后，ケイン将被关入大牢，在那里如果不取宝箱而使用イグザオカリナ，出牢房与国王交谈的话，国王就会说“こりゃいっぽんとられたわい!”(你拿走了一本书吧!)，接下去游戏将不能进行。要想摆脱这种困境，就必须重新起动游戏。

音响测试：回到“梦幻之星～千年纪的终结～”的地方，在游戏开始画面按下 B，你就可以进入音乐测试模式了。

世嘉时代/梦境

SEGA AGES/FANTASY ZONE

￥3800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.2.21/STG

角 4.3 音 4.0 销 3.7 操 3.7 热 3.8 原 3.3 总 22.7

同名 SEGA 街机名作的移植版。除了完全移植外，还添加了可以选择日本版和海外版、BGM 编排等的项目。另外还收录了可以 SAVE 自己游戏内容的“TRACE 模式”，十分热销。

★★★秘技★★★

街机模式：预先接上 2P 手柄，跟着开始游戏。在 SEGA LOGO 显示画面中一面按 2P 的 A 键、C 键和 START 一面按 1P START，就可进入街机模式了。要在这个模式进行游戏时必须在 TITLE 画面中先按 L 再输入 CREDIT 方可实行。

显示 DIP SWITCH 画面：预先接上 2P 手柄。跟着进入街机模式。然后，在 TITLE 画面中一面按 2P 的 X、Y、Z 一面按 1P 的 START。如此一来，就可以看到街机用底板的 DIP SWITCH 画面了。不过，这画面基本上只能观看，不能作出剩余机数的设定的。另外可以实行 SOUND TEST。

暗藏的选择模式：在本页下方附有一张表格，只要满足上面所给的条件，就会给您在后面追加选项。请参照针对各项目栏的效果值。在进入背后的选择模式时，要满足任何一个条件并在选项栏中按下 L 或 R 才可。

世嘉时代/魔法宝石街机精选

SEGA AGES/COLUMNS ARCADE COLLECTION

￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.10.30/PUZ

角 3.0 音 3.2 销 3.8 操 3.6 热 3.7 原 3.0 总 20.3

以前的钻石方块游戏完全移植至 SS 上，内有三只不同年期的钻石方块游戏，而玩法相当简单，只要相同颜色的钻石直横斜三粒一起便可以消去。

★★★秘技★★★

秘法魔石的取得场所：在游戏中您可得到 8 种“秘法魔石”，这样就会一直看到真正的结局。取得的条件如下面所述。ミステリアスレッド…在“コラムス”进行 5 连锁。エクセレントレッド…中，在“コラムス”进行 8 连锁。ミステリアスグリーン…“コラムスⅡ”的フラッシユコラムス中通过 10

世嘉时代/梦境/暗藏的选择模式

追加项目	出现项目的条件及其效果
MUSIC NAME	在音乐设定的画面里会出现第 2 面的曲演奏 3 次的现象。这是一种海外的改版，可将错误的另外两个曲目名订正过来。
BUTTON LINE	将光标移至开始后最上面，会出现上、下 10 次输入。画面中的文字位置，会恢复到和街机版相同的位置上。
CONTINUE	如果连续 3 次出现 game over 的字样，可以续关。但是，在结局中不能得到残数奖励。
INFLATION	在 SHOP 里，会出现资金不足而连续 3 次选择不能买的商品。你就可以设定将要买的东西价格上涨。
SHOT POWER	在同一面中，出现买 3 次有时间限制的武器，能让武器的时间限制消失。但是，SHOP 的气球就不会出现了。

面。エクセレントグリーン“コラムスII”的フラッシユコラムズ中通过 20 面。ミスラリアスイエロー…通过“スタックコラムス”的 MACAU TOURNAAMENT。エクセレントイエロー…“スタックコラムス”中,要打倒名叫 BABU 的先生。ミステリアスブルー…コラムス 97 中获得四级。エクセレントブルー…コラムス 97 中获得初段。

魔法石的再度利用：首先开始进入“コラムス”或“コラムス 97”，在画面的最上部附近处有累积的宝石。这以后，在画面之外仍有很多宝石等待着你的开采。这个时候，如果宝石消失的话，不在画面的宝石就会落入画面中，重新作为魔石使用。这一点请你必须记住。

获得所有的秘宝石：在“コラムスアーケードコレクション”的标题画面中，按 L 键 7 次，按下 C。之后，在游戏选择画面中按下 X，在开始菜单中选择“OPTION”的话，就可得到所有各类的秘宝石。

宝石的大量获得：在“コラムスアーケードコレクション”的标题画面中，按 R 键 5 次，按下 A，之后在选择画面中任意按几次 Z，然后选择开始菜单的“OPTION”，就会按 Z 的次数 X500。换算到消失的宝石数中。

壁纸的切换：在获得 8 颗宝石之后，消失的宝石数如果是 28000 以上，可以看到スタッフクレジット。在这之后，在“OPTION”中可按下 R 或 L，这样我们就可以切换画面了。

世嘉时代/强力赛车

SEGA AGES/パワードリフト

￥3800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.2.26/RAC

角 3.5 音 3.6 销 4.1 操 3.6 热 3.6 原 3.4 总 21.6

在街机游戏中曾经被炒得火热，同时拥有众多游戏迷的赛车游戏，已通过此种机器进行了移植。玩家可在充满愉快的氛围中选择 12 个人物中的 1 个，之后共有 25 种以上的多彩线路可供选择。恶魔版的原作画面也为大家准备了许多。

★★★秘技★★★

随机选择：在“街机模式”的角色选择画面里，光标在从右向左变化的瞬间按键，可随机选择你自己的登场人物。

世嘉时代/太空哈利

SEGA AGES/スペースハリアー

￥3800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.7.19/STG

角 3.6 音 3.8 销 4.0 操 3.8 热 3.7 原 3.6 总 22.3

从街机游戏移植时，保留了它的高清晰度，高立体感的特点。玩家通过操作ハリアー，将去解救受到邪恶生物威胁的ドラゴン龙之岛ランド，为此你必须打过 18 关才可达到目的。在高速动感的 3D 画面中，我们同时还可感受到背景音乐所带来的爽快自如的感觉。

★★★秘技★★★

追加新的选项：在状态选择画面中，按住 A、C 进入选择项（OPTION），你会发现选择栏多了两个。在这期间“SHADOW MODE 中的任务处理工作也遵循街机游戏的特点。而且，在“M. STICK ADJUST”中，可在ミッションスティック的状态下设定玩的状态。

“街机模式”：首先，将 2P 手柄接入主机，起动游戏。接下来一边按着 A、C，一边按下开始。由此作下去可进入“街机模式”。在此状态下不在标题画面上按住 L，输入接关次数的话，就不能起动游戏。而且，那种状态下可续关，但次数只有两次。

ディップスイッチ**画面的表示**：首先，请进入“街机模式”。然后在标题画面中按下 X、Y 和 Z。同时再按下开始。这样一来，我们可看到街机游戏机所出现的ディップスイッチ的画面。但这个画面只作观赏用，不可以用来设定残机数，等参数。但可以设定音乐测试。

世嘉时代/太空哈利（飞行摇杆同捆版）

SEGA AGES/スペースハリアー(ミッションスティック**同捆板**)

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.7.19/STG

角 3.6 音 3.8 销 4.0 操 3.8 热 3.7 原 3.6 总 22.3

与街机游戏机同名改编移植的游戏，并且与飞行摇杆同捆发售。在选择栏中可以选择反转模式和正常模式两种操作体系。能够让玩家体验与街机游戏机相同的高立体、动感与清晰度。

世嘉时代/我爱米老鼠 不可思议之城的大冒险·我爱唐老鸭 格鲁吉亚王的秘宝

SEGA AGES/アイラブミッキーマウスぶしきのお**城大冒险**・アイラブドナルドダック グ

ルジア王の秘宝
￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.10.15/ACT
角4.3音3.8销3.5操3.6热3.6原3.3总22.2

从FC发展来的世嘉时代第二代，是把MD的名作“我爱米老鼠”和“我爱唐老鸭”相结合的移植版。不管任一角度都可作漩涡式操作，美妙而活跃的数字符号将跳跃在你的面前。

世嘉时代/宇宙力量Ⅱ

SEGA AGES/ギャラクシーフォースⅡ
￥3800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.7.2/STG
角3.6音3.6销3.7操3.8热3.2原3.4总21.2

这是SEGA街机体感游戏的后期作品的完全移植。你将操作有资源限制的机械，使用弹道导弹攻击敌人，同时积累资源能量(靠先遣队)是我们的目的。没有续关的功能，但记录自己玩后的进度，在下次游戏中可继续从进度开始游戏。

世嘉时代 纪念精选第一篇

SEGA AGES/MEMORIAL SELECTION VOL.1
￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.2.28/ACT
角3.5音3.5销3.4操3.3热3.4原3.3总20.4

收录了SEGA以往街机名作，十分热销的移植版。收录的作品有《HEAD ON》、《PEN GO》、《APPUN DOWN》、《FLICKE》等4个。全都忠实地将街机效果重现出来。

★★★秘技★★★

4个添加的OPTION：在MAIN TITLE背景的时钟指着6时～12时的时候，依着R、L、C、B、A、右、左、右、左、下、下、上、上、START的顺序来按键，就会增加4种项目的。而这4种项目是：可以选择游戏画面类型的“GAME MODE”，可以设定难度的“GAME LEVEL”，可以设定剩余机数的“LIFE”，以及设定是否运用L或R来输入CREDIT的“CREDIT”。

世界杯高尔夫

WORLD CUP GOLF～ハイアット ドラドビーチ
￥5800 日元/SOFT VISION INTERNATIONAL/CD-ROM/'96.3.29/SPG
角3.0音4.0销3.3操3.7热3.7原3.0总20.7

这一只高尔夫球游戏是以团体战为主题，玩者需要控制有2名成员的队伍，与其他32队进行长达4日的艰苦战斗，而最多可以10人同时进行游戏。

世界系列棒球Ⅱ

ワールドシリーズベースボールⅡ
￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.10.25/SPG
角3.6音3.4销3.0操3.4热3.6原2.8总20.0

本游戏是“最伟大的九人”系列的大联盟版。球队选手、球场都用的是真名。有900名选手出场。用英语进行实况解说。有风琴演奏的效果和美国国歌的演奏。在音乐上也是很丰富的。

世界英雄·完美版

ワールドヒーローズパーフェクト
￥5800 日元/SNK、ADK/CD-ROM/'96.8.9/FTG
角3.9音3.3销3.5操3.5热3.6原3.2总20.8

本游戏把街机和NEO·GEO中受欢迎的格斗动作完全借用过来。可以在“标准英雄”、“守卫进功”、“特制料理技术”等独立的系统中进行激烈的格斗。也可以一开始就使用“ゼウス”那样的隐身角色。

★★★秘技★★★

彩色 EX：选定角色之后，出现获胜的台词时，连续按L和R。以后表示胜负时就会用不同的颜色。

矮子人物：同时按X、Y、Z或X、Y、C选择角色时，决定后，人物的大小为原来的1/4。

孙悟空闯入：CPU战的第4战之后，如果能2次全胜，孙悟空就会闯进来。

世界足球

WORLD EVOLUTION SOCCER
￥5800 日元/ASMIK/CD-ROM/'97.6.27/SPG
角3.1音2.9销2.9操3.1热3.1原3.0总18.1

着重整个球队多于着重个别球员的足球游戏。玩者要在比赛中运用战术，向整个球队下命令。战术一开始就设置在游戏里，也可以自行制订新的战术。可以4个人交替进行游戏。

侍魂 最佳精选

サムライスピリッツ ベストコレクション
￥4800 日元/SNK/CD-ROM/'98.8.6/FTG
角-音-销-操-熟-原-总-

将“斩红郎无双剑”和“天草降临”成

套发卖，内容无变化，两张只卖 4800 日元，非常合理的价格。

侍魂·天草降临

サムライスピリッツ·天草降临

￥5800日元/SNK/CD-ROM/'97.10.2/FTG

角4.0音3.4销3.8操3.2热3.6原3.2总21.1

《侍魂》的最新版在 SS 上登场，以完全移植度出现，《侍魂》的游戏特色完全保留，包括连杀技及怒爆发等。要加 1M 扩张卡。

★★★秘技★★★

隐藏的连续斩：火月、苍月、闲丸 3 人有隐藏技连续斩。火月、苍月在近身后按 X、B、B、B或X、X。闲丸近身后按X、X、Y。

斩红郎出现：对战中选人时，一边按着 Y 一边按 A 就可使用斩红郎。必杀技在其暂停后按A就可看。

断末奥义的条件：在任何一局中以 40 秒以内胜利结束战斗，或在战斗中扔下武器挑拨对手一次以上，在打倒对手的最后一击时按着 A，于是画面便出现断末奥义，同时画面上显示发招指令快速输入之后便可以使出。但是，对战时对手如果是ナコルル和リムルル，或对电脑战时，对手是天草、斩红郎或与你为敌的人时，无法使用断末奥义。

自杀技：在游戏中，只要输入左、右、右下、下+轻斩+踢（+表示同时按），自己的角色就会自杀。在使用自杀技之后的一个回合，角色的怒槽一开始就是满值。

侍魂·天草降临（经济套装）

サムライスピリッツ·天草降临（お买得セット）

￥7800日元/SNK/RAM + CD-ROM/'97.10.2/FTG

角-音-销-操-熟-原-总-

将 RAM 一齐套装发卖，内容与单体相同。

侍魂·斩红郎无双剑

サムライスピリッツ·斩红郎无双剑

￥5800日元/SNK/CD-ROM/'96.11.8/FTG

角-音-销-操-熟-原-总-

将侍魂系列的第三集移植到土星上，12 名剑士为打倒被称为鬼的斩红郎而战斗。各角色都被分为修罗和罗刹两种类型，因而必杀技各有不同，需要扩张 RAM 以支持游戏进行。

★★★秘技★★★

使用斩红郎：双人对战时，选人时以霸王丸→牙神幻十郎→首斩破沙罗→千两狂死郎→橘右京→莉姆露露→霸王丸→绯雨闲丸→娜可露露→服部半藏→天草四郎时贞→花讽院骸罗→加尔福特→绯雨闲丸的顺序移动光标，在时间变为 03 时一边按开始一边按 A、B(同时)，如果成功便可使用斩红郎，必杀技见本页下表。在使用之后，如果再次选人时选了别人，则斩红郎消失，需再输入一次。

侍魂·斩红郎无双剑（扩充卡同捆版）

サムライスピリッツ·斩红郎无双剑(扩张 RAM カートリッジ同捆版)

￥8800日元/SNK/RAM + CD-ROM/'96.11.8/FTG

角-音-销-操-熟-原-总-

内容无变化只是将扩张 RAM 一起发卖，比PS版更似街机版的高移植度作品。

室内网球

テニス·アリーナ

￥5800日元/UBI SOFT/CD-ROM/'98.4.9/SPG

侍魂·斩红郎无双剑/使用斩红郎

必杀技名	指令
无限流 无法拳	左、右+A
☆无限流 天诛	空中下+C
☆无限流 疾风斩	下、右下、右+斩
☆无限流 无限炮	下、左下、右+斩
☆无限流 天崩斩	右、下、右下+斩
☆无限流 不动	左、左下、下、右下、右+Z
☆无限流 一刀斩	左、左下、下+A+B
☆奥义 无双震击斩（武器击飞必杀技）	下、下、下、右下、右+A+B

注：角色面向左侧时，输入指令方向相反。☆指超必杀技，+指同时按键。

角 3.0 音 3.5 销 3.0 操 3.5 热 3.5 原 3.5 总 20.0

这是一个选手和场地都用立体效果显示的网球游戏。各个选手的水平自不用提，每个人还都有各自独特的性格。在特定条件下可以使用的试玩版和超级特快击球版。你会在豪爽、愉快的气氛中开始你的比赛。对应手柄分插，最多时可供 4 个人同时游戏。

柿木将棋

柿木将棋

￥7800 日元/ASCII/CD-ROM/'95.4.14/TAB

角 2.5 音 2.9 销 2.6 操 3.1 热 3.4 原 2.6 总 17.0

土星第一款正式的将棋游戏。排除一切多余的演出形式，因 COM 的思考采用乱数，即使重复对局，COM 的思考也不会出现模式化。除此以外，可以自行设定残局是本游戏的另一魅力。

守护力量

ガーディアンフォース **￥5800 日元/SUCCESS/CD-ROM/'98.8.6/STG**

角 3.4 音 3.3 销 3.3 操 3.6 热 3.6 原 3.8 总 21.0

移植自使用可与土星互换的街机 ST-V 基盘的同名作品。自机的战车因炮塔可任意旋回而可以进行 360° 全方位攻击。炮塔共有 5 种，可进行 10 级功率提高，另外也可以利用特殊武器进行特殊攻击。整体上令人感觉如 80 年代的游戏，有古典美的氛围。

守护英雄

ガーディアンヒーローズ

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.1.26/ACT

角 4.2 音 3.8 销 3.9 操 3.9 热 4.0 原 4.1 总 23.9

以近中远三线为舞台的横卷轴动作游戏，却混入了许多 RPG 要素的格斗动作 RPG，除了有可以 2 人协力来进行的故事之外，还有可以选择自己喜欢角色而最大 6 人对战的 VS 模式。

★★★秘技★★★

惊异的检查模式： 首先在模式的选择画面之时选择调整模式，在调整画面出现后，将光标移动至ディツプスイツチ项之后，持续按着 A、C、Y 不放，之后在ディツプスイツチ的项目就会追加“ENEMY LEVEL DISP”、“NEXT EXP DISP”、“DEBUG”。而“ENEMY LEVEL

守护英雄/惊异的检查模式

DEBUG 在 ON 的时候所出现的效果
调整画面时的测试模式选择了之后，就可以看到结束画面。
故事模式开始之后，最初时的等级就会变为 200。
故事模式下，在选择了角色之后，可以来选择舞台，此时是用方向键来改变舞台数，而按 A 键来决定。
在故事模式的游戏之中，暂停之后一面按住 X、Y、Z 并一面按方向键的上，就可以使生命值完全回复。
在故事模式的游戏之中，R 和 START 键一起按就可以跳过一个区域，而 R、A、START 键一起是两个区域，R、B、START 键一起是 3 个区域，R、C、START 键一起则是由四个区域。
在故事模式的游戏之中，L、R、START 键一起按就可以回到上一个区域，而 L、R、A、开始是两个区域，L、R、B、START 键是 3 个区，L、R、C、START 键是 4 个区域。
DEBUG 选择 ON，而且 NEXTEXPDISP 也选择 ON 之后，如此来开始故事模式的话，自己角色生命值的上方就会出现人格点数的表示(表示角色善恶的数值)。
故事模式或 VS 模式游戏中按下了暂停之后，接着如果按下一次或 2 次 L 的话，就可以表示出 2 种类的攻击判定。
用 VS 模式来开始游戏的话，最初就可以选择全部的角色。

DISP”选择 ON 之后，故事模式中敌角色 HP 的上方就会显示其等级，而“ENEMY EXP DISP”选择 ON 之后，故事模式中自己的角色就会表示出等级上升所必需的经验值数目，至于“DEBUG”选择了 ON 之后，就会出现如上页下表之中所示的 9 种特殊效果及设定。

ランディ的隐藏技巧：自己的角色是ランディ且面向右边的时候，一面按住右下并一面按 C 键，就可以使出炎系的隐藏技巧，而面向左边时则是按左下及 C。

隐藏之斗技场：舞台 3、5、12 的最初区域过关后，玩家和不死英雄战士都在最远线上的话，如此接下来就可以进入斗技场了，在这里如果能打倒敌人的话，将可以赚得相当多的经验值，对以后游戏的进行很有帮助。

难易度Hard时接关次数增加：首先以Easy来进行故事模式，之后用死亡来使得游戏中断，接下来再把难易度变更为 Hard 来进行游戏，如此一来就可承续 Easy 时的接关次数了，一般在 Hard 模式之下只有 3 次的接关，如今将可以变成有 98 次之多，要在 Hard d 模式下全破就一点都不难了。

信息速递：在示范画面按 R 则信息运作加速。

关闭姿势显示：暂停时，同时按 A、B、C，则显示消失。

随机选色：在 VS 方式的角色选择画面，按 START 选定角色，可随机选择颜色。

取消障碍：两次按 C，可中途取消ニコレ的障碍。

中途参加：一人玩的时候，在分配奖赏画面按 2P 侧的 start 键，可中途参加。

魔法对打：在点对称的位置发射相同角色的相同魔法，随之除ブリザード、サンダー、トルネード系列魔法以外都成为对打而消失。

避免黑暗结局：勿伤害逃敌及市民，勿轻慢对待圣物及食物，勿攻击尸体，黑暗结局即可避免。

赢取经验值：首先，提高除ニコレ以外的角色的智力以提高 MP 的减少率。其次，在对敌战斗中，在不打中敌人的情况下使尽魔法，然后用连续技的赢取技存储 MP，如此这般，MP 积存后将其使尽，再用连续技存储 MP，多次重复，可轻松赢取经验值。

ニコレ的经验值赢取：首先，提高ニコレ的智力，增强魔法效果和运气，提高高级魔法的出现率。然后，进入对敌战斗，选择“おこったぞー”命令赢取连续技数，并且用增加的 MP 使敌方和同伙的体力恢复。如此这般，重复“おこったぞー”和体力恢复，可以高效赢取经验值。

倒下的敌人复活：首先，在故事模式中持续攻击倒下的敌人使之不从画面端落下。攻击约一小时后，倒下的敌人突然复活。并且，HP 值增高至非正常。另外，此技用于サイクロプス等重型敌人时易掌握时间。

音乐测试：首先选择音乐测试，在 VS ロード、キャラロード、ステージロード中择一决定，于是可用音响听到角色的声音。

首都公路赛 97

首都高 BATTLE 97

￥5800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'97.2.28/RAC

角 3.4 音 3.3 销 3.0 操 3.4 热 3.3 原 2.9 总 19.3

曾在其他机种发售的同名游戏调整移植版。用真实的高速公路作比赛跑道。游戏是由伊东正明及土屋圭市监修的。对应 RACING CONTROLLER。

★★★秘技★★★

获得车及零件：首先在 PRACTICE MODE 选择车，把零件 SETTING 好后，练习试行。之后在 CONFIG MODE 的 CAR NAME 里，若刚使用的车显示在画面里，什么也不要做选择“END”，退回标题画面。成功，选择剧情模式(ヅナリオ)开始时，在练习模式(ブラクティスモド)能够选用车及零件。

隐藏超级车：在剧情模式(ジナラオ)，赢了 6 位竞敌之后，再能把土屋圭市决战的 3 个 COURSE 全胜，就能看到游戏 ENDING 画面。之后再开始游戏，在选车画面按下 Y 键，名字叫做 TYPE-VW 的隐藏车就会出现。

首领蜂

首领蜂

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'96.4.26/STG

角 3.5 音 3.3 销 3.4 操 3.5 热 3.7 原 3.0 总 20.4

移植自街机的纵向射击游戏，玩者所控制的战机有 SHOT 和 LASER 两种武器，爆弹亦会因应所用的武器而有不同的特性，而本游戏最大的特色可算是 HIT 数的设计了。

★★★秘技★★★

VS ATTACK 模式：先把光标移到 SCORE ATTACK 一栏上，然后按住 2P 的 A、B、C 来按 1P 的 START，就可进入 2 人在无限只数及满枪的情况下斗高分数的 VS ATTACK 模式；另

外，如果能够完成全部 5 关，下次再开始游戏便可玩到 10 关。

EXTRA OPTION：只要能够完成游戏一次，就会出现新追加的 EXTRA OPTION 选项。GAME SETTING：难易度、战机数目、奖机的设定；PAD SETTING：操作及连射设定；DISPLAY SETTING：画面大小设定及测试；SOUND SETTING：音效测试；EXTRA INFORMATION：与 OPTION 相同；CONVERT STAFF：移植版开发人员的介绍；DEFAULT 全部设定初期化。

狩猎精灵的人们

エルフを狩るモノたち

￥7800 日元/ALTRON/CD-ROM/' 97.4.25/AVG

角 3.9 音 3.2 销 2.9 操 3.2 热 3.1 原 2.9 总 19.0

把漫画及电视动画都十分受欢迎的“搜捕小妖精的人们”游戏化。游戏内容虽然能令电视动画感觉再现，但不同选择指令能令到所见的地方完全不同，相信能带给各位新鲜感。

狩猎精灵的人们～花牌篇

エルフを狩るモノたち～花札编

￥6800 日元/ALTRON/CD-ROM/' 97.9.4/TAB

角 4.1 音 3.1 销 2.9 操 3.4 热 3.4 原 3.3 总 20.1

在漫画及电视画都十分受欢迎的纸牌式游戏“狩猎精灵的人们”。除了故事模式外，还有初学者的“花牌解说模式”及能够自由选择角色的自由对战模式。

舒特拉尔 隐藏的七色光

シュトラール 秘められし七つの光

￥ 4800 日元/Media Entertainment/CD-ROM/' 95.11.24/ACT

角 2.9 音 2.9 销 3.4 操 2.9 热 3.0 原 2.6 总 17.8

全编完全以动画来表现的一款 ACT，在动画的画面中所表示出箭头以及攻击的记号之后，掌握时机按下按键来继续进行的一种动画类游戏，而身为主角的年轻人，必须要在丛林及沙漠等危险地区来进行冒险的一款梦幻故事构成之动作游戏。

数码弹珠台

デジタルピンボール ネクロノミコン

￥5800 日元/カゼ/CD-ROM/' 96.11.15/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

我想大家还记着 SFC 游戏“スーパーピンボール”系列曾经受到极大的好评。根据“SEGA”公司的进一步努力，在“ラストグラディエーターズ”之后又出了“土星”版“デジタルピンボール”第 2 代。这次的游戏是以奇妙小说为主题，相信一定会给大家带来许多惊奇。

数码弹珠台 最终斗士

ディジタルピンボール ラストグラディエーターズ

￥5800 日元/KAZE/CD-ROM/' 95.6.23/TAB

角 3.8 音 4.1 销 3.8 操 4.0 热 3.8 原 3.6 总 23.1

由高解像模式所描绘出的美丽画面，一共有 4 种弹珠台可以进行游戏。而为了更具有真实性，还有盘面的倾斜角，各部分材质所造成的不同反弹角度，弹珠的重量等多种细微资料设定。

★★★秘技★★★

可以看见工作人员表：在标题画面时，依照 C、B、A、A、B、C、Y、Z、X、下，下和 START 键的顺序按键后，就可以看见工作人员表了。

声音测试：依照 X、X、Y、Y、Z、Z、A、A、B、B、C、C、START 键的顺序按键之后，就会出现日期的表示画面。此时按下 START 键后，画面下方就会有数字表示出来，然后按方向的左右及任一按键就可以进行声音测试。

用隐藏的机台来游戏：在标题画面时依照 X、Y、Z、X、Y、Z、C、B、A、上、上、START 的顺序按键后，就会出现隐藏的机台 STAFF BALL。

各式各样的装置：在标题画面时，依照上、上、上、上、A、B、C、下、下、X、Y、Z、START 键的顺序按键后，如果有效果音出现的话就是成功了。和平常一样开始游戏之后，如果按下 X 和上键的话，画面右下就会出现 4 行的数 字，而且可以利用方向键的上下来改变。选择“0000”并按下 Z 键就会变为多颗弹珠，“0001～0010”则是一共有十种的迷你游戏，而在游戏中按 X 和下键就可以解除。

内藏时钟之技：将 SATURN 本体内藏的时钟调整为 1 月 1 日或 12 月 25 日开始游戏的话，在标题画面时就会表示出圣诞节及正月的特殊讯息。此外在内藏时钟为 AM8：00～AM11：00 开始游戏的话，就会出现和平常不

太一样的画面。

开发者讯息：在标题画面依照上、上、下、下、左、右、左、右、X、B、Z、R、START键的顺序按键之后，在画面中会表示出开发者的讯息。

监视装置：在标题画面中请按顺序按下"上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、X、START"。那么，我们就可以进入监视装置。

数码弹珠台 最终斗士 97 版

DIGITAL PINBALL LAST GLADIATORS VER 9.7

￥5800 日元/KAZE/CD-ROM/'97.9.11/TAB

角 3.6 音 4.2 销 3.9 操 4.4 热 4.1 原 3.4 总 23.6

95 年发售的同名游戏修订版。所收录的弹珠机和前作相同，不过，弹珠轨道计算、画像的透视效果统统重新修改，变得相当精细。

★★★秘技★★★

等离子动画测试：在标题画面的状态下按顺序按"上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、X、X、START 的话，就会进入"等离子动画测试"。在选择了这种状态后，再按住 A 的话，我们就可以欣赏动画片了。

数码怪兽 Ver.S

デジタルモンスター Ver.S デジモンテイマーズ

￥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'98.9.23/SLG

角 3.7 音 3.1 销 3.1 操 3.1 热 3.1 原 3.3 总 19.4

本游戏是非常有人气的便携的液晶体游戏机"デジタルモンスター"的"土星"版。通过照顾"デジモン"并对它进行训练，在美式橄榄球比赛中，积累自己的得分，以最强的"デジモンライマー"为目标，利用假想的国际网络收集情报是它的特点。

数码舞蹈混合版～安室奈美惠～

DIGITAL DANCE MIX～安室奈美惠～

△△△2800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.1.10/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

采用多边形效果描绘的安室奈美惠配合真实的歌曲徐徐起舞，令人印象深刻。亦满载了迷你游戏。收录了"YOU'RE MY SUNSHINE"、"CHANCE THE CHANCE"这两首歌曲。影片非常之悦目。

数字安侏～电脑天使 SS～

DIGITAL ANJO～电脑天使 SS～

￥5800 日元/德间书店 INTER MEDIA/CD-ROM/'97.6.20/AVG

角 4.4 音 3.4 销 3.2 操 3.4 热 3.4 原 3.2 总 21.2

主角状态不同会令故事产生变化，采用复式故事内容，是个指令选择形式的冒险游戏。突然出现在眼前的女孩子竟是天使，最后主角要和 6 个天使一同生活。

水浒传 天导一零八星

水浒传 天导一零八星

￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.12.18/SLG

角 4.0 音 3.5 销 4.1 操 2.9 热 3.2 原 3.3 总 21.0

《水浒传》的新作品，这和《三国志》有很多不同，因为《水浒传》主要是要进行地方开发和发掘人材。

★★★秘技★★★

出现第 3 个剧本：在标题画面中选择"以前の续きから始める"(从以前的记录开始)，待显示出读取画面后，按 B 取消，回到标题画面，选择"新しくゲームを始める"(开始新游戏)，即会出现剧本 3。

水浒传・天命之誓

水浒传・天命の誓い

￥5800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.12.27/SLG

角 3.4 音 3.4 销 3.2 操 3.1 热 3.2 原 3.1 总 19.2

以中国著名传记小说为题材的模拟游戏。玩家从林冲、鲁智深、史进等 10 位登场人物中任选一人，并同盟友共同为恢复国家和平而战。由于当中收录有登场人物的档案，即可增加有关的知识。

★★★秘技★★★

梁山泊事件：当把 10 国、20 国归为自己的统治，并把两国共鸣指数提升至 90 以上后，即发生梁山泊事件，人缘数上升 100。

"シブザワ・コウ"的留言：以所有的好汉迎接结局后即可看到"シブザワ・コウ"的感谢话。

108 星的名字和人物名：选择"晁盖"以外的人物，并把身负"星"的 108 人全都归入自己的盟友后，使之发生梁山伯事件，这样就会显示 108 星的名字和人物名。

特别结局所需条件：选择"晁盖"以外的人物，当集齐了身负"星"的 108 人后，

将高俅打倒。这样就可看到显示 108 星的面容 CG 和名字、以及星座的名字的特别结局。

水浒传·天命之誓(礼品包)

水浒传·天命の誓い PREMIUM PACK
¥5800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.11.20/SLG
角-音-销-操-熟-原-总-

游戏内容与同名作品相同，附有豪华攻略的礼品包。

水浒演武

水浒演武
¥5800 日元/DATA EAST/CD-ROM/'95.8.11/FTG
角 3.6 音 3.3 销 3.4 操 3.4 热 3.5 原 3.1 总 20.4

由 ST—V 移植的格斗动作游戏热门作，以水浒传之中的内容为题材，12 世纪的中国为舞台，而其中的 12 名角色们彼此以武器来战斗，在 SATURN 版中，一共分为街机模式及独创模式。

★★★秘技★★★

3 种的隐藏技： 战斗画面中 A 和 X 同时按

水浒演武/秘技大公开

表 1

条件	内容
条件 1	自己所剩余的生命值在 4 分之 1 以下
条件 2	输了一场以上，而且生命值比对手还少
条件 3	输了一场以上，而且剩余的生命值在 4 分之 1 以下
条件 4	输了一场以上时

表 2

角色名	奥义	武器	指令
史进	天升龙霸	有	右、左、左下、下、右下、右＋拳(条件 1)
	龙神凭依	无	下、左下、左、下、右下、右＋强拳(条件 2)
林冲	白虎袭激斩	有	右、右下、下、左下、左＋踢(条件 1)
	豹神凭依	无	下、左下、左、右＋强拳(条件 2)
扈三娘	真空风轫杀	有	跳跃到最高点时下、右下、右＋拳(条件 1)
	风神凭依	无	跳跃到最高点时下、下、左、右＋强拳(条件 2)
戴宗	击斩靠	无	下、右下、右＋踢(条件 1)
	天罗刚掌破	有	右、右下、下、左下、左、右＋强拳(条件 3)
李逵	斩开炒勺	有	左、下、左下、左、右＋拳(条件 1)
	地裂爆炎碎	无	下、左下、左、左下、下＋强拳(条件 3)
鲁智深	地狱波乘	共通	靠近对手时左、下、左下＋拳(条件 1)
	真炎起云烟	无	右、左、左下、下、右下、右、下、右下＋强拳(条件 3)
公孙胜	东西南北中央不败弹	无	跳跃到最高点时下、右下、右＋拳(条件 1)
	猛袭肉弹跳	有	下、右下、右、左、左下、下、右下、右＋强拳(条件 3)
武松	猛虎地碎弹	无	右、下、右下＋拳(条件 1)
	卑劣先制击	有	比赛开始之前同时按下弱中强拳(条件 4)
阮小二	魔水乱手杀	有	下、左下、左＋拳(条件 1)＋拳(条件 1)
	凤凰召唤[斩]	无	左、右、下、右下、右、下、右＋强拳(条件 3)
阮小五	扰乱心神	有	下、左下、左＋拳(条件 1)
	凤凰召唤[击]	无	左、右、下、右下、右、下、右下＋强拳(条件 3)
阮小七	云电冲	共通	右、下、右下＋拳(条件 1)
	凤凰召唤[灭]	无	左、右、右下、下、左下、左、右＋强拳(条件 3)
超晁盖	五火鬼吼	无	右、左下、下、右下、左、右＋拳(条件 1)

的话是挑拨，B 和 Y 同时按的话是假装昏迷，C 和 Z 同时按的话可以投出武器，而这 3 种技巧是全部角色都有的。

可以改变角色衣服的颜色：角色的选择画面时，按下 A、B、C、X、Y、Z 的任一按键，而根据按键不同，衣服会有不同颜色。

可以改变角色肌肉的颜色：角色的选择画面时，按住 A 键后再按下方向键的左右，之后再改掉 A 键，角色肌肉的颜色就会改变了。

可以改变开头展示画面的角色：选择“GAME START”开始游戏后，再立刻输给对手使得游戏结束，一段时间之后，就会出现不一样的开头展示画面。

可以改变对战对手：以特殊模式以及难易度 4 以上开始游戏，接着要完全不接关的进行并打倒林冲，如此之后，接下来所登场的对手就会变为呼延灼。

秘技大公开：首先满足了上页表 1 的条件之后，就可以使出表 2 强力的秘技了。

水浒演武～风云再起～

水浒演武～风云再起～

¥5800 日元/DATA EAST/CD-ROM/'96.3.22/FTG

角 3.4 音 3.1 销 3.4 操 3.6 热 3.3 原 2.9 总 19.7

以水浒传为题材的“水浒演武”续编，而最大的特征是在于除了前作的 12 人之外，还加入了在“武术战斗史”中所登场的沟口以及ヨンミー，还有可以简单输入必杀技的初学者模式。

水木茂的妖怪图鉴・总集编

水木しげるの妖怪图鉴・总集编

¥5800 日元/讲谈社/CD-ROM/'98.6.25/ETC

角 4.0 音 3.2 销 3.2 操 3.4 热 4.0 原 3.2 总 21.0

收录了漫画家水木茂笔下的 971 个妖怪的作品。以电脑版的数据为基础，追加了独创的冒险部分。数据部分当然是五十音图检索，也可以用出现场所的名称检索。进一步的，还准备了动画片解说以及水木しげる先生本人的原声讲座。

水族地带・OPTION DISK 系列 黑玛丽

AQUAZONE FOR SEGA SATURN OPTION ディスクシリーズ ブラックモーリー

¥ 2000 日元 /OPEN BOOK 9003 inc./CD-ROM/'96.12.20/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

同名游戏的资料集，收录了“ブラックモーリー”的资料与新的水草、背景、附件等的资料，与本编组合起来，可以享受到在全新的环境下养鱼的乐趣。

水族地带・OPTION DISK 系列 可爱的鱼儿

AQUAZONE FOR SEGA SATURN・OPTION ディスク・シリーズ エンゼルフィッシュ

¥ 2000 日 元 /OPEN BOOK 9003/CD-ROM/'96.12.20/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

这是电视画面就那么成为鱼缸的同名游戏的追加资料系列之一，将这个软件与本编合用的话，可以新追加エンゼルフィッシュ的资料，与平常不同的 4 种水草，6 种新的背景以及 4 种附件等等。

水族地带・OPTION DISK 系列 拉米诺斯

AQUAZONE FOR SEGA SATURN OPTION ディスクシリーズ ラミーノーズ

¥ 2000 日 元 /OPEN BOOK 9003/CD-ROM/'96.12.20/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

是即使没有鱼缸也可以轻易地养鱼的游戏的追加资料，收录了“ラミーノーズ”的资料与水草、背景、附件的新资料等。

水族地带・OPTION DISK 系列 蓝帝王

AQUAZONE FOR SEGA SATURN OPTION ディスクシリーズ ブルーエンペラー

¥ 2000 日 元 /OPEN BOOK 9003/CD-ROM/'912.20/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

是同名游戏的追加资料系列的第四款，收录了许多如“ブルーエンペラー”(蓝帝王)的资料与新的水草、背景、附件的资料等。

水族地带・OPTION DISK

系列 王冠泥鳅鱼

AQUAZONE FOR SEGA SATURN・OPTION ディスク シリーズ クラウンローチ

￥ 2000 日元 /OPEN BOOK 9003/CD-ROM/'96.12.20/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

同名软件的追加数据集。追加了クラウンローチ的数据、与通常种类不同的新水草、新背景等附加的数据。

水族地带 SS

AQUAZONE For SEGA Saturn

￥5800 日元/9003inc./CD-ROM/'96.7.12/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

可以将与 SS 接续上的电视画面看作鱼缸来喂养、观赏热带鱼的环境软件。由于根据 SS 的内藏时钟，即使在切除电源的时候，鱼缸中的时间也自动前进，与真的热带鱼一样同步成长，所以可以体会到饲养真的热带鱼一样的感觉。

★★★秘技★★★

可以轻松地改变背景：在模拟环境中，边按着 L 与 R 边按 Z 吧。这样通常得从"SHOP"的"BACKDROPS"中一一选择的背景就可以非常轻松地随意更换了。

轻轻松松成双成对：仿真游戏是在鱼缸中只有同种类的雄鱼和雌鱼的状态下开始的，这时如果边按着 L 与 R 边按 A 的话，就可以无条件地让这两条鱼成为一对。

改变水质条状坐标图：在换水画面时同时按下 L、R 和 A 的话，就可以将表示水质的条状坐标图改成数字。

水族世界・海美物语

アクアワールド海美物语

￥ 5800 日元 / 增田屋 CORPORATION/CD-ROM/'96.7.12/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

这是可以欣赏 19 种鱼的成长、生态的游戏，游戏中除了热带鱼、海豚之外甚至连"エイ"鱼和"マンボウ"都收录了进来，还可以在 3D 画面中欣赏你所选择的鱼类。此外，还可以享受到游戏者自己变成鱼去冲刺的有趣游戏。

哋!滑雪板系列

ZAP! SNOW BOARDING PRIX

￥5800 日元/PONY CANYON TV 东京/CD-ROM/'97.2.21/SPG

角3.5音3.5销3.5操3.4热3.9原3.8总21.6

作用 SNOW BOARD 由雪山向下滑行，令玩者感到滑雪的快感。游戏里出现的 SNOW BOARD 及滑雪服装等，曾全部被出名的模特儿穿着过。当然在玩戏世界里，也可以做出实际的 SNOW BOARD 花式及技巧。

★★★秘技★★★

秘密境界：把难易度设定到 5 的 RACE MODE(レスモド)完全完成后，就能选择新的路程，秘密境界(ボダ)。

斯波特走向好莱坞

SPOT GOES TO HOLLYWOOD

￥ 5800 日元 /VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.1.10/ACT

角2.3音2.3销3.0操3.0热2.3原2.5总15.3

以汽水"7UP"的吉祥角色"SPOT"为主角。游戏是用 QUARTER VIEW 来进行的，不过由于使用角色与设置物之间的位置关系很难掌握，所以难度变得很高。另外，PAD 的输入和画面上的动作是有所偏差的，因此操作亦很困难。

斯奇派冒险 心跳梦魇

スーチーパイアドベンチャー ドキドキ ナイトメア

￥6800 日元/JALECO/CD-ROM/'98.2.26/AVG

角4.8音4.0销3.7操3.9热3.9原3.6总23.8

主人公与"斯奇派"人物居住的神用贺町，在那里发生的奇案必须在 1 周内破案，向心仪的女孩子表白得到 OK 后，即可和她约会。

★★★秘技★★★

增加宝物：在与"リリム"的麻将对局中，同时连击 L、R、Y、下，即可使手中拥有的宝物多至 9 个。本技可无限地使用。

以十三不靠胡牌：在与"リリム"的麻将对局中，自摸时，同时按下 L、X、Z，即可以十三不靠的形式胡牌。

斯奇派冒险 心跳梦魇 特别包装版

スーチーパイアドベンチャードキドキ ナイトメアスペシャルパッケージ版
￥3800 日元/JALECO/CD-ROM/'98.9.3/AVG
角-音-销-操-熟-原-总-

把已上市的同名新品更新包装后发行的。游戏内容虽完全一样，但价值却减了不少。

死或生

DEAD OR ALIVE
￥5800 日元/TECMO/CD-ROM/'97.10.9/FTG
角 4.7 音 3.8 销 4.3 操 4.1 热 4.2 原 4.1 总 25.2

在 SS 上立体格斗最出色的一只，画面精细动作流畅，出招简易。而这游戏另一卖点是性感的女格斗家。

★★★秘技★★★

人物的隐藏衣服及使用最后头目：只要用 NORMAL 难度以上爆机，便可多出一件隐藏衣服。另外只要每一人物爆一次机，便可以用最后头目。

美丽的 CG：只要把游戏 CD 放入电脑中，内有 10 幅 BMP 高解像的 CG 在 OMAKE 的 FOLDER 中便可以取得。

操纵 REPLAY：在打倒对手之后“KO”字样出来时，同时按 A 和 C 不放，便可以操纵 REPLAY。

原创服饰：在难易度选普通以上、体力槽“NOLIMIT”以外的条件下，通过街机模式。那么，自此每次结束之后，就可以选择主人公的原创服装。

可以使用雷道：将生活游戏设定成“NOLIMIT”以外的状态，在街机模式或时间攻击模式用所有人将整个游戏通过。那么，在任何状态下都可以使用雷道。雷道的技能如本页、下页及下下页的三个表格所示。但是表中所显示的所有指令都是出场人物身体朝向右时用的。当人物身体朝向左时，所有的指令都要相反。在指示中，“+”表示同时按，“H”表示抓，“P”表示拳，“K”表示踢。

设定敌人的顺序：在限时模式下，不到五分钟就通关，或者游戏时间累积到 40 个小时的时候，选项的 EXTRA CONFIG 中会出现一个名叫“FIGHTINGORDER”的项目。在这个项目中可以在街机模式中，从敌人当中选择 3

死或生/可以使用雷道 表 1

雷道的全部固有技能一览表			
	技名	指令	技的属性
打击技	スマッシユフック	右上 P	中
	バックフック	上 P	上
	日轮脚	右上 K	中
	破幻踢	上 K	上
	月轮脚	左上 K	中
	ヒールハンマー	左 K	中
	落震牙	背对对手上 K	中
	地旋刀	左下 P	下
	レッグスパイク	左下 K	下
	上段正拳突き	P	上
	翻身单鞭	左上 P	中
	正拳・上段蹴	PK	上、上
	连弹	PP	上、上
	升连弹	PPK	上、上、中
	连刀击	PPP	上、上、上
	风旋斩刀	PP 左 P	上、上、中
	灭鬼雉蹴	PP 左 PK	上、上、中、中
	闪天脚	K	上
	连天脚	KK	上、上
	连地脚	K 下 K	上、下

个你想要的，游戏将按照你所设定的顺序让 3 名不同的对手三局中上场。

改变竞技场的大小：在街机模式的一般难度下攻关一次，或起动游戏超过了三个小时的话，选项中的 EXTRA CONFIG 中就会出现"RING SIZE"一项。这个选项就可以选择三种竞技场大小。

デンジャーゾーン的变换：在街机模式的高难度下攻关一次，或游戏起动的时间超过 6 个小时的话，选项中的 EXTRA CONFIG 中会出现"DANGERZONE"的项目。通过这个选项可选择三种大小的デンジセーゾーン。

改变爆风侵袭的程度：在生存模式下胜过 10 个人或起动游戏累计达 10 个小时的话，选项 EXTRA CONFIG 中会出现一个名叫"DANGERDAMAGE"的项目，通过这个项目可使受到デンジセージーン的爆风受破坏度，从 5 个不同的程度上挑选。

跳跃的高度可以改变：在输入姓名的项目中请输入名字"DOA"或者起动游戏累计超过 20 个小时的话，在选项 EXTRA CONFIG 中会追加一个新的叫"DANGER BOUNCE"的项目。在这个项目中用デンジャーゾーン向下的时候，跳跃的高度就可以在三个不同的程度上选择。

变换系统音响：在训练模式以外的かすみ的使用回数超过 100，或者在游戏起动超过 80 个小时的话，在选项的 EXTRA CONFIG 中会显示"SYSTEM VOICE"的项目。通过这个项目你就可以设定かすみ的系统音效。

西部剧的场面：在 NORMAL 以上的难度下使用ティナ攻关一次，使用隐藏的服装的カウガール，再变成下面所提到的状态的话，就会出现西部剧的场景。如果在街机模式进行当中出现闯入者；对战模式中用 1P 打第一场战斗；或对战模式中一直胜利挺进的时候。

死或生 完全限定特别包装版

DEAD OR ALIVE 完全限定スペシャルパッケージ版

死或生/可以使用雷道 表 2

打击技	ボディーブロー	右 P	中
	ストマッククラッシユ	右 PP	中、中
	クラッシユヒールハンマー	右 PP 左 K	中、中、中
	クラッシユレッグスパイク	右 PP 下 K	中、中、下
	アッパー	右下 P	中
	ヘルスマッシユ	右下 P 右下(按住)P	中、中
	ヘブンスマッシユ	右下 P 右下(按住)P 右下(按住)P	中、中、中
	空旋刀	左 PP	中
	空震击	左 P 右 P	中、中
	破妖雉蹴	左 PK	中、中
	ジヤンピングニーパット	右 K	中
	ニーハンマー	右 K 左 P	中、中
	弹腿	右下 K	中
	蛇出洞	右下 KP	中、中
	トラースキック	站立 K	上
	スマッシユ	右下（按住）P	中
	雷震击	右右 P	中
	ショルダータックル	左右 P	中
	デビルズアッパー	右下、右下 P	中
	地滑	右右 K	下
	苍空斩刀	P+K	上
	双把	右 P+K	中
	ローリングソバット	H+K	上
	スライディング	下 H+K	下

￥5800 日元/TECMO/CD-ROM/'97.10.9/FTG
角-音-销-操-热-原-总-

第一次出版时，与通常不同的是，它发行的数量并不多。游戏的内容并没有多大的改变。CD 盘被做成ピクチヤーレーベル的样式。并附有特别视界的书籍。精装版与普通版也不同。

死亡阀门·从隔绝都市中逃出

デススロツトル・隔绝都市からの脱出

￥5800 日元/MEDIA QUEST/CD-ROM/'96.7.12/STG
角2.8音4.0销2.8操2.5热3.3原4.2总19.7

此游戏是被评为残酷的电脑游戏的移植版。玩家作为犯罪都市的出租车司机，一边拉客赚钱，一边又要为逃避危险而东躲西藏。为了在规定的时间内完成任务，要把自己的出租车武装起来用于对付街上的恶魔和路霸，必须要为了逃跑还要撞死行人和路障。

死亡面具

DEATH MASK

死或生/可以使用雷道 表3

倒地攻击	奈落	上P	倒地攻击
	ストンピング	右下K	倒地攻击
投掷技	十字络	H+P	上段投
	フランケンシユタイナー	下、右下、右+K	上段投
	胧	右下右下P+K	上段投
	硬开三皇锁	左、下、左下P	上段投
	风车式バツクブリーカー	左、左下、下、右下、右P	上段投
	天崩轰雷冲	下、右下、右、左、右P+K	上段投
	ジヤパニーズオーシヤンボム	敌人蹲下时右下H+P+K	下段投
	里投	从敌人背后H+P	上段投
OFFENSIVE HOLD	ティー・カウ・コーン	右H	上段OH
	幻影	右右H	下段OH
	ヘツドロツク	下、右下、右H	上段OH
		跳跃时H	上段OH
	ブルドツキングヘツドロツク	ヘツドロツク中左左H	派生技
	裂空迅雷杀	右、右下、下、左下、左H	上段OH
	ニーボンバー	敌人蹲下时右下H	下段OH
		敌人蹲下时跳跃中H+P	下段OH
	シヨートキヤノン	从敌人背后右H	上段OH
	上步	从敌人背后右右H	上段OH
		从敌人背后下、右下、右H	上段OH
	スリーパーホールド	从敌人背后右、右下、下、左下、左H	上段OH
	スイングスリーパー	スリーパーホールド中右、右下、下、左下、左H	派生技
	バーストニードル	敌人蹲下时从背后右下H	下段OH
DEOFFENSIVE HOLD	柳闪掌	敌P时H	上、中段DH
	柳闪刀	敌K时H	上、中段DH
	地柳拳舞	敌P时下H	下段OH
	地柳脚舞	敌K时下H	下段OH
	蹴击获投	敌中段K时下、左下、左H	中段OH

￥8800 日元/VANTAN 电脑工场/CD-ROM/'96.2.16/AVG

角2.9音2.8销2.9操3.1热3.1原3.2总17.9

现今日本电脑学校当中较著名的可首推VANTAN 电脑工场。这是融合将实摄照片以及CG SFX 技术加以的游戏。主角ジエイク中了犯罪天才エンジエル・デヴォイド的陷阱，伪装成和他同样的面貌。因此身为警察及暗黑街狙杀对象的ジエイク，必须要逮捕到エンジエル，来洗刷自己的清白。

死亡枪战

デスクリムゾン

￥5800 日元/EQUAL SOFT/CD-ROM/'96.8.9/STG

角2.0音2.7销2.2操2.2热2.2原2.7总14.1

本游戏是以怪物为对手进行殊死的斗争。我们配备了能击倒敌人的特殊武器和 RPG 系统。但是敌人的动作很荒乱，敌人的出现和攻击的一瞬间都显得目的不明确，给人一种主要部分制作得出色而细微的部分却十分粗糙的印象。它与“バーチャガン”是相对应的。

★★★秘技★★★

变成过关画面：在游戏中，如果同时按下 R、Z、START 的话，就会完成画面并转移到下一个镜头。

死亡之屋

THE HOUSE OF THE DEAD

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.3.26/STG

角3.6音3.6销3.6操4.0热4.0原3.7总22.4

手枪射击移植作，政府机关的安杰特，只身潜入异形怪物洋馆。多种行进路线、不同敌人的弱点的设定是其一大特性。对应光线手枪。

★★★秘技★★★

自动指路：游戏中 L、R 一起按住，按 3 次 Y，变为自动指路。

得分表示：游戏中一边按住 L、R，一边连按 3 次 X，可看得分表示。

隐藏人物：以土星版选择人物时，一边按住 L、R，一边按上、下 X、Y、Z，可使用ソフィ和女研究员。

内向的サイモン：在第二关左右各一次打中其手腕，サイモン便不攻击，并发出怪声反复奇怪的动作。制服他，才能离开此画面。

四柱推命 活动连续摄影

四柱推命 ピタグラフ

￥5800 日元/DATAM POLYSTAR/CD-ROM/'96.2.23/ETC

角2.8音3.2销2.9操2.8热2.6原3.3总17.5

以众多的资料为基础来导出结论，并以信赖度较高且较简单的“四柱推命”及“算命占星学”等人类分析法的一款占卜软件，其中一共分有 4 种模式，除了在最基本的“运势”。诊断之外，还有可以教玩家本身性格及适合职业的模式。

松方弘树之世界垂钓

松方弘树之世界垂钓

￥6800 日元/MEDIA QUEST/CD-ROM/'96.2.2/SPG

速攻生徒会/隐藏角色出现

宇宙番长	
技名	**指令**
波动崩拳	下、右下、右+P
波动爆雷	下、左下、左+P
☆波动激炮	下、右下、右+PP
☆反射激光炮	下、左下、左+PP
叛徒本田爱	
技名	**指令**
本田连打	P 连打
本田对空	右、下、右下+P
本田人工飞行道具	下、右下、右+K
☆超级本田对空	右、下、右下+PP
☆超级本田类型	在空中右、下、右下+PP
☆本田铁球	下、右下、右+KK
☆本田ボチフとな	下、右、右下+KK
影之服部菜樱子	
技名	**指令**
霞切	下、右下、右+P
猿渡之术	左、下、左下+P
☆超忍法爆炎猿舞	下、左下、左+KK

注：☆号代表铁腕必杀技。指令都是按照朝向右方时设定的，当人物朝向左方时，所有指令应相反。并且表中的“+”号表示同时按下去。

角-音-销-操-热-原-总-

充满了实写景像及电脑图像的钓鱼游戏，由日本钓鱼界名人松方弘树监修，除了动感十足的 OPENING 外，可选择的五种不同模式亦令游戏的可玩性增加不少。

苏维埃风暴

SOVIET STRIKE

¥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.9.18/3D-STG

角3.5音3.2销2.8操3.0热3.7原3.7总19.8

可 360 度随意飞行，采用斜上方往下望视点的射击游戏。己方战机是部可用吊勾钓起地上任何物件的直升机。游戏以解体后的苏联为背景舞台，玩者要在各个舞台内完成多项任务。

速攻生徒会

速攻生徒会

¥6800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'98.1.29/FTG

角3.9音3.0销2.9操3.3热3.1原2.6总18.9

此游戏是把曾经非常有人气的漫画——“速攻生徒会”通过编辑部的改编而游戏化的。原作中的必杀技将会完全再现。玩家可分别操作具有个性的 9 个出场人物，阵容豪华的配音演员将分别为他们配音。

★★★秘技★★★

隐藏角色出现：使 5 个以上的主人公完成故事情节之后，我们就可以使用一个被称为“宇宙番长”的人物。使用他完成故事情节之后，在人物选择画面中，边按下 START 一边选择“本田爱”的话，就可以使用带有背叛性的“本田爱”。进一步地，使用其完成游戏情节之后，再回到人物选择画面，边按开始边选择“服部菜樱子”的话，同时也可使用她。还有隐藏人物的必杀技和铁腕必杀技请参照上页右下方表格。

猫的声音：如果能使用前面提到过的 3 个隐藏人物的话，在选择画面里可通过 A、B、C，3 个键选择系统音乐和人物声音。在这种状态下，系统音乐由 C 设置、人物声音由 B 设置。在回到标题画面时，光标的移动声音和决定时的命令音都会变成猫叫的声音。

宿题十解谜与动作

宿题＋PUZZLE AND ACTION

¥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.5.24/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

曾在 MEGA DRIVE 上推出的业务用智力游戏 PUZZLE AND ACTION 第一集继其第三集后移植到 SS 上，内容当然跟原版一样由全部 18 种不同的 MINI GAME 组成，另外同碟还加插了一只名为“QUIZ 宿题”的日文问答游戏。

索尼克合集

SONIC JAM（ソニックジャム）

¥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.6.20/ACT

角4.4音3.8销4.2操3.9热3.9原3.5总23.6

收录了《SONIC》系列 4 个游戏以及资料库的作品。4 个游戏分别是《SONIC THE HEDGEHOG》、《SONIC 2》、《SONIC 3》、《SONIC & KNUCKLES》。全都忠实地将 MEGA DRIVE 版重现出来。

★★★秘技★★★

影片连续播放：在 SONIC WORLD 的 MOVIE THEATER 中选择影片时，在按 X、Y、Z 其中一个键的同时作出决定，被选的影片就会从头到尾地重复连续播放了。

改变视点：在 SONIC WORLD 途中，按 X 或 Y 或 Z，就可以改变视点。不过，X 则要完成 SONIC WORLD 所有任务之后方可使用。

RING ATTACK 模式：在《SONIC JAM》的 TITLE 画面中选择“SONIC WORLD”后，就按住 A 和 START 不放。如此一来，就可进入 RING ATTACK 模式了。在这模式中玩到 1 分钟以内就可以收集圆环斗多游戏的。

舞台选择：在《SONIC THE HEDGEHOG》的 TITLE 画面中依着上、下、下、下、左、右的顺序来按键，然后按完 A 键再按 START，画面就会转换，变成可以选择舞台和选择音响了。

无敌与角色转换：在《SONIC THE HEDGEHOG》的 TITLE 画面中，依着上、C、下、C、下、C、下、C、左、C、右、START、A 的顺序来按键，跟着按住 A 键不放直至游戏开始为止。这样一来，超音鼠就会变成无敌。另外，维持这状态在游戏途中按 B 键，超音鼠就会变成另外的角色，进入角色转换模式后，是可以自由地在画面内活动的。在这模式里，按 A 键就可以选择角色，按 C 键就可以安置角色，而再按一次 B 键就可返回游戏之中。

马上进入 ENDING：在《SONIC THE HEDGEHOG》的 TITLE 画面中依着 7 次 C、上、下、下、下、左、右的顺序来按键。当发出

音响后，就再次返回 TITLE 画面，依着上、下、下、下、左、右的顺序来按键，跟着一面按 A 一面按 START，舞台选择画面就会出现。在这里将音响选择的号码转成 9E 或 9F 再按 A 键，9E 就会变成 STAFF ROLL，9F 则会变成 ENDING。

慢镜、逐格播放模式：在《SONIC THE HEDGEHOG》的 TITLE 画面中，依着 C、C、上、下、下、下、左、右的顺序来按键，然后开始游戏，接着下来，在游戏途中按 PAUSE，跟着按 A 键，就会变成 RESET，按 B 键就会变成慢镜，按 C 键就会变成逐格播放了。

5 万分的 TIME BONUS：在《SONIC THE HEDGEHOG》或《SONIC THE HEDGEHOG 2》中如常地开始游戏，29 秒之内爆机，TIME BONUS 就会变成 5 万分的。

多机能 ZONE SELECT：在《SONIC THE HEDGEHOG 2》的 OPTION 画面 SOUND TEST 中，依着 19、65、09、17 的顺序来听音响。跟着将光标指向“SOUND TEST”再按 START，当返回 TITLE 画面后，就将光标指向“1 PLAYER”，然后一面按 A 一面按 START，就可以进行包括了 SOUND TEST 项目的 ZONE SELECT 了。另外，接着下来，开始游戏，先按 START 再按 PAUSE，然后分别按 3 个键就可得到 3 种效果。按 A 键就变成 RESET，按 B 键就变成慢镜，按 C 键就变成逐格播放。

凑齐所有翡翠：在《SONIC THE HEDGEHOG 2》的 ZONE SELECT(请参考“多机能 ZONE SELECT”的秘技)SOUND TEST 中，依着 04、01、02、06 的顺序来听音响。跟着将光标指向自己喜欢的 ZONE，然后一面按 A 一面按 START，就可以在凑齐所有混沌翡翠的状态中开始游戏。

转换角色模式：在《SONIC THE HEDGEHOG 2》的 ZONE SELECT(请参考“多机能 ZONE SELECT”的秘技)SOUND TEST 中依着 01、09、09、02、01、01、02、04 的顺序来听音响。跟着将光标指向自己喜欢的 ZONE，一面按 A 一面按 START 的，就可以令角色在空中之类的自由位置上活动，接着下来，按 A 就可以转换角色，按 B 就可以重开游戏，按 C 就可以放置角色的。

SUPER TAILS：在《SONIC THE HEDGEHOG 2》的 ZONE SELECT(请参考“多机能 ZONE SELECT”的秘技)SOUND TEST 中，依着 04、01、02、06、01、09、09、02、01、01、02、04 的顺序来听音响。跟着将光标指向自己喜欢的 ZONE，然后一面按 A 一面按 START。开始游戏后，集齐 50 个以上圆环，向上跳起就可变成 SUPER SONIC。跟着运用上述的转换角色秘技来设置 ITEM BOX，然后将之破坏，SUPER SONIC 就会变成 SUPER TILT 了。

CONTINUE 次数增至 14 次：在《SONIC THE HEDGEHOG 2》的 OPTION 画面 SOUND TEST 中，依着 01、01、02、04 的顺序来听音响。跟着将光标指向 PLAYER SELECT 再按 START，就可令 CONTINUE 次数增至 14 次。

令 PLAYER 数字错乱：在《SONIC THE HEDGEHOG 2》的“2 PLAYER VS”中开始游戏。一方令其冲线，而另一方则令其变成 GAME OVER。跟着在第 2 战中令第 1 战已 GAME OVER 的角色失误，这样一来，该名角色的 PLAYER 数字就会变成“Y5”，而实际上是停留在 255 了。

开发人员表示命令：在“ソニックザヘッジホッグ”的标题画面中按顺序按下 C、C、C、C、C、C、上、下、下、下、左、右键，开始试玩之后再持续按住“下、A、B、C”4 个键。就会显示出开发人员。

SONIC JAM 的结局：SONIC WORLD 在限定时间的竞技中获胜以后，在水潭的附近会出现 BIG RING。进入其中之后，就可以看到“SONIC JAM”的结局。如果不把结局取消，而放在那里的话，在任何你喜欢的时候都可以看看它。

KNUCKLES 的场景选择：开始游戏“SONIC&KNUCLES”使在 MUSHROOMHILL 里的手动电梯吊着，此时输入左、左、左、右、右、右、上、上、上。这时如果有音响效果出现，输入就算成功。之后，按住 START 选择 RESTART GAME，回到标题画面，一边按下 A 边按下 START，就可以选择游戏所提供的音响效果。这里除了可选择的音响效果之外，在选择场景后按下 START，可以从此场景开始。

“SONIC 3”的场景选择：在“ソニックザヘッジホッグ 3”的标题画面中输入上、上、下、下、上、上、上、上的话可选择音乐背景。这里除此以外，还可以选择场景，之后按下 START 的话，就可以从当前场景下进入游戏。但是，不能选择 FLYING BATTERY、MUSHROOM VALLEY、SANDOPOLIS 的场景。

“KNUCLES IN SONIC 2”的场景选择：在“ナックルズ IN ソニックザヘッジホッグ 2”中的图标选择画面中按上、上、上、下、下、下、左、右、左、右之后一边按 A 一边按 START 的话，可以选择音响效果。在此除有这个功能之外，选择场景之后按下 START

的话可使游戏从此场景开始。

"KNUCLES IN SONIC 3"的场景选择：开始游戏"ナックルズ IN ソニックザヘッジホッグ3"，悬挂在 ANGEL ISLAND 场景中的一个纲绳上，按左、左、左、右、右、右、上、上、上。在这里如果出现音响效果的话，就算输入成功。之后，在按下 START 的情况下选择り START，再回到标题画面可选择音乐背景。在这里除了选择音乐的功能外，在选择了场景并按 START 的话，就可从此场景开始游戏。

"KNUCLES IN SONIC 3"的区域选择"：首先，在"ナックルズ IN ソニック 3"中输入区域选择的命令。之后选择 MUSHROOM HILL 的场景开始游戏。接下来在悬吊电梯时，输入左、左、左、右、右、右、上、上、上。如果这时有音响效果的话，说明输入成功。之后，在文件储存选择画面中或音乐测试画面中边按下 A 边按 START 来进入游戏。这样一来，按下 B 的话，就会出现其他出场人物(主人公)在画面中自由移动。按住 A 的话，就可以选择出场人物，按住 C 的话，就可以对画面内的出场人物进行配置。

索尼克赛跑

SONIC R

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.12.4/RAC

角4.2音3.9销3.6操3.6热3.2原3.6总22.2

以 SONIC 的人物而进行的赛跑游戏，完全是以立体进行，在赛道上不单要赛跑，另外可以用赛道上的道具加速等。

★★★秘技★★★

隐藏人物：只要在每一条 GRAND PRIX 中取齐五个超音鼠金币及得头 3 名便可以挑战隐藏人物，战胜后可以使用他们。

使用 DR. EGGMAN：只要在全部赛道都得第一名便可使用。

选最后赛道：只要在最初四条赛道都得第一名，便可以选择最后赛道比赛。

使用 SUPER SONIC：在最初的四条赛道，找齐 7 颗蓝色宝石，便可以在选择 SONIC 时按上或下来选用 SUPER SONIC。

移动 R 的文字：在标题画面中有 R 的文字，通过方向键可将它移动。按下 A、B、X、Y 的任何一个键，R 的文字就会变成敲击的键相应的颜色。

隐藏的 4 位出场人物：首先，将各个赛道上的 5 个"得分物"拿到手，再以 4 人以内的方式冲过终点，那么隐藏着的出场人物就会 1 对 1 的进行双人赛。在这里的赛跑中获胜的话，就可以使用隐藏了的出场人物。隐藏者所出现的线路如下所述。リゾートアイランド…メタルソニック；ラジカルイシティ…テイルスドール；ルーガルルーイン…エッグマンロボ；リアクテイブファクトリー…メタルナックルズ。

塔克拉玛干～敦煌传奇～

タクラマカン～敦煌传奇～

￥6800 日元/PATORA/CD-ROM/'96.12.27/PUZ

角-音-销-操-熟-原-总-

这是一部由台湾软件公司 soft house 开发的独特智力游戏。它以冒险的形式推进游戏，玩家在古代遗迹中活动。所到之处，一边探索，一边要解答难题。

太阁立志传Ⅱ

太阁立志传Ⅱ

￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.11.29/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

以日本战国时代为背景，玩家用手柄操纵"丰臣秀吉"(木下藤吉郎)。给自己的手下足轻、城主、大名等身分，最终统一天下。战斗和移动的地图是用多边形绘制的，具有独特的乐趣。

★★★秘技★★★

玩丰臣秀吉以外的人物：在游戏开始时边按住 L 和 R，边选择"最初から始める。"这样的话，就可以变成玩家选择画面，其中有明智光秀、柴田滕家、新武将等等，你都可以一展他们的才华。而且，新武将中，玩家可以自由地设定名子和其相貌。

太阁立志传Ⅱ 礼品包装

太阁立志传Ⅱ プレミアムパック

￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.11.20/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

游戏内容与上一代无太大差别。而是增加了豪华攻略手册，正在热卖之中。

太空大灌篮

SPACE JAM

￥ 5800 日 元 /ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'97.7.28/SPG

角3.3音3.1销2.7操3.3热3.2原2.8总18.5

NBA 有名球员：麦克尔·乔丹得到美国卡通人物相助和外星人展开 3 对 3 篮球比赛的科幻作品。在比赛之间还可玩到 5 种迷你游戏。对应 MULTI TERMINAL。

太空入侵者

SPACE INVADER

￥3980/TAITO/CD-ROM/'96.12.13/SLG

角2.1音2.7销2.4操3.1热2.9原2.4总15.6

曾经风迷一时的，元祖战略游戏。完全再现当时的物体变异。除此之外还加入了两人对战的性能。

★★★秘技★★★

猫的出现：在两人对战时，同时按下 L、R、X、Y、Z 键，若成功的话，在画面中央将会出现小猫的身影，并会横穿对手的场地，画面也会随之模糊起来。应注意的是，画面中的猫只会出现一只，对手的猫出现过程中输入命令也是徒劳的。

太空战斗机 2

DARIUS Ⅱ

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'96.6.7/STG

角3.0音3.4销3.0操3.3热3.3原2.8总18.8

TAITO 射击名作系列《DARIUS》第 2 集的重新制作版本，街机版推出时最特别的是用上了双屏幕画面，而头目们依然是那些体形庞大的怪鱼；今次较特别的是可在游戏进行时自由改变画面的大小。

★★★秘技★★★

隐藏的难易度：在游戏模式选择画面中，只要在 2 秒内顺序输入 L、→、↓、←，就可在 OPTION 画面中的游戏难易度选择最容易的 VERY EASY 及最困难的 ABNORMAL。

增加 CREDIT 数目：在游戏模式选择画面中，只要在 2 秒内顺序输入 C、R、→、↓，CREDIT 数目便会由 3 个增加至 5 个。

选关：在游戏模式选择画面中，只要在 2 秒内顺序输入 Z、↓、L、↑，画面上便会出现选关的显示，此时可用十字键来改变关数。

子弹发射数目增加：在游戏模式选择画面中，只要在 2 秒内顺序输入 B、↑、L、→，就可在游戏内进行 8 连射，代替了原本的 4 连射。

太空战斗机外传

ダライアス外传

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'95.12.15/STG

角4.0音4.2销4.0操4.2热4.2原3.6总24.2

在街机之中，以独特的世界观而大受欢迎的 STG 移植作品。在 SATURN 版中完全没有独创的表现，画面、音乐等等均是完全移植。

★★★秘技★★★

变为连射模式：在选项选择的画面时，一面按住 B 键并一面依照 Y、右、左、X、Z、L、R 的顺序按键，之后在游戏之中通常攻击的 A 和 C 键，就会以十分惊人的速度连射。

难易度增加：首先在选项选择的画面时，一面按住 X 键并一面依照 Z、C、L、B、左、R、L 的顺序按键，接着进入调整画面之后，难易度的项目就会追加最简单的"VERY EASY"以及最为困难的"ABNORMAL"两种特殊难度模式。

接关次数增加：在选项选择的画面时，依照 X、A、L、R 的顺序按键之后，一面按住 L 键并一面依照 X、C、Z、A、右、右的顺序按键，在开始进行游戏之后，玩家所剩下的接关次数就会有 8 次之多。

太厉害了～龙王丝外传～

すごべんちゃー～ドラゴンマスターシルク外传

￥ 5800 日元 /DATUM · POLESTAR/CD-ROM/'98.2.19/TAB

角3.9音3.0销3.3操3.5热3.5原3.4总20.5

前部作品的 RPG"Dragon master"成为双陆游戏后再度登场。玩家作为异世界的勇士，从 5 位女孩子中选一人作为搭档，最终目的是和这个女孩子一起打倒魔王。

★★★秘技★★★

名人的名字：五人一同游戏时不输入名字按下开始键，就自动会注上 SMAP 等乐队成员的名字。

太阳表决

ソルディバイド

￥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'98.7.2/STG

角3.7音3.5销3.3操3.4热3.5原3.7总21.1

此游戏从"彩京"的街机游戏作品上移植而来。同以前版本不同的是，使用特殊武器的子弹的攻击力有了提高，用它进行主要的攻击是本版的特点。除此以外消耗 MP 所使用的魔法数也有了许多的增加。也不完全是移植，我们又增加了 ACT·RPG 风格的剧场模

式。

太阳罪恶

ソルヴァイス

￥5800 日元/ALTRON/CD-ROM/'98.9.23/A·RPG

角3.6音3.7销3.4操3.8热4.0原3.7总22.2

在每次进入游戏时都有变化着的迷宫，找到它的话，不但可以提高能力值，还可拿到强力卡片。使用收集到的卡片在斗技场上取胜的话，可推进故事情节的发展。也可以用トレディング进行军力储存。

泰坦战争

TITAN WARS

￥ 5800 日元 /BMG VICTOR/CD-ROM/'96.4.19/STG

角3.0音2.9销3.2操3.2热3.3原2.8总18.5

相当传统的美式 3D 射击游戏，基本玩法和以前这公司推出过的同类游戏《TOTAL ECLIPSE》非常相似，不论人物、战机与故事的架构也有很重前作的影子，然而今次的制作质素更胜一筹。

★★★秘技★★★

无敌：在暂停时顺序按→、↓、↓、←、→、A 及 START，解除暂停后便会变成无敌。

开发人员的隐藏版：在暂停时顺序按→、↓、↓、←、C、→、A、Z、Y，听到音效就代表成功输入秘技，进入敌人变成了开发人员面孔的隐藏版。

播片模式：在暂停时顺序按→、↓、↓、←、↓、↑、C、A、←、←，就可进入观看在游戏中出现过片段的播片模式。

特别关：首先，进入游戏状态按暂停键后，按顺序按右、下、下、左 4 个键。接下来输入下面的指令的话，能让你欣赏许多独特的场面。场景的名称与指令的关系如下：①“ザ·ホードといっしょ”…C、上、下；②“オフワールドインターセプター”…右、A、C、Y、C、A、右；③“秘密の XXX”…右、右、下、下；④“まっくらケツケ”…X、Y、Z、Z、Y；⑤“トリップ”…B、A、右、START；⑥“家狩り”…Y、A、右、下；⑦“コークスクリュー”…START、C、右、上；⑧“海の底”…START、上、B；⑨“雪景色游览”…B、上、右、右。

探险队员亨利

HENRY EXPLORERS

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.3.7/STG

角2.9音2.7销2.6操3.1热3.1原2.9总17.3

移植自街机的同名 3D 射击游戏。玩者化身成为探险队队员，要去找寻两颗被称为“光辉之瞳”的宝石。出场的敌人全都是奇形怪状的怪物，闯过的舞台不同，结局亦会有异，采用复式 ENDING 系统，对应 VIRTUAL GUN，SHUTTLE MOUSE。

桃太郎道中记

桃太郎道中记

￥6800 日元/HUDSON/CD-ROM/'97.9.25/TAB

角4.1音3.8销3.6操3.8热4.2原3.7总23.2

《桃太郎电铁》系列的江户时代版。游戏方法和以往系列作品没有分别，不过今作为了强调江户时代气息，所以用徒步和船(一部份是龟)来代替电车和飞机。对应 MULTI TERMINAL 可以 4 人一同游戏。

★★★秘技★★★

偷看女澡堂：有钱人花 1 亿两以上的钱，可以在松山的温泉或是小绪的温泉带上放大镜等上一分钟左右，就可以窥看女澡堂。一直看下去，热气会渐渐变稀薄。但是，当雾气完全消散，可以看清楚时，小偷银次就会出现，偷走有钱人的一半财产。

音乐堂：在江户附近的城市，用放大镜寻找，就会看到音乐堂。可以自由地聆听游戏中的音乐和音响效果。

配音堂：从高砂一直向东移，再从宗台一直向西移，可以看到一个只生长着一颗树的小岛。再用放大镜在岛上寻找就会找到声优堂(配音堂)，在这里可以听到很多不同的台词。

美术堂：用放大镜在宇和岛的牛身上寻找就会出现美术堂。在这里可以欣赏到插图画家土居孝幸代的图画。

制作人员一览：从釜山一直向西北方向移动，可以看到有并排两只熊猫。在左边那只熊猫身上找，就可以看见了。

ボンビー大魔王的房间：用放大镜在鬼岛的精灵，小暮身上找，就会出现邦比大魔王的房子。在这里可以听到游戏中邦比大魔王说的话。

不同日期发生的事件：在土星主机的内藏钟指示到特定日期玩游戏，就会出现与这一天相联系的大事变。大事出现的日期及大事变的内容如下：1 月 1 日……1 月份每个人

可得到 1000 万两的压岁钱。2 月 3 日…2 月份小鬼儿可以得到 1 亿 6000 万两的看望金。3 月 3 日…3 月份女子们能够得到 1 亿 6000 万两的祝贺金。5 月 5 日…5 月份男子们能够得到 1 亿 6000 万两的祝金。7 月 7 日…7 月份每个人都能够去银河一趟。(与银河纸币效果相同)。

特殊礼品包装

Special Gift Pack

¥ 7700 日元 /BMG VICTOR/CD-ROM/'96.11.8/ETC

角-音-销-操-熟-原-总-

任何人均可轻易进行的 2 种游戏装入在超值包中的作品。其中收录了“SLOT SHOOTING”和“ラビユラスパニック”两部作品，游戏内容和单卖同名作品没有区别。

特搜机动队

特搜机动队ジエイスワツト

¥ 5800 日元 /BANPRESTO/CD-ROM/'96.8.23/SLG

角 2.9 音 3.2 销 3.3 操 2.7 热 2.6 原 3.8 总 18.4

玩家作为由名为 J.S.W.A.T 的 8 人组成的警察特种部队的一员，一边和同伴取得联系，一边以攻克黑社会老巢为目的。在武器的设定，现场同伴的配置，通过通信工具收集情报等方面得到真实的处理，这方面很有新意。

梯尔克～由碧海来的少女～

TILK～青い海から来た少女～

¥6800 日元/TGL/CD-ROM/'97.11.23/SLG

角 3.0 音 3.0 销 3.1 操 2.6 热 2.7 原 2.8 总 17.1

由 PS 上移植过来的战略游戏，人物是一班天真无邪的小朋友，而他们为了不同的目的战斗。系统不难理解，适合不同人玩。

踢死他!

ケリオトツセ!

¥4800 日元/增田屋 CORPORATION/CD-ROM/'98.6.18/ACT

角 3.9 音 3.3 销 3.1 操 3.4 热 3.6 原 3.6 总 20.9

将对手踢到界外为胜，可以使用各游戏人物的随身绝技，也可借界内隐藏的宝物助一臂之力。总之要将敌人踢出界外，最多可同时 4 人对战。

提达拉斯

ダイダロス

¥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.3.24/STG

角 3.5 音 3.3 销 3.2 操 3.3 热 3.0 原 3.1 总 19.4

以未来世界为舞台，并且在 3D 的迷宫之内突进的一款 STG。故事是在整个统一的地球之中，为了解决一切的纷争问题而制作了中央管理要赛“ダイダロス”(希神)，而为了对抗这个组织，恐怖主义组织决定要出击。

★★★秘技★★★

方便的指令集：首先将 2P 接上控制器，之后在游戏之中的任何时候都可以，只要一面按住 1P 的 L 及 R、并一面按下 2P 的任何一个按键，就会随着所按下的按键不同，出现如下表之中的效果，并且在游戏中还可以多次使用。

提达拉斯/方便的指令集

按键	效果
A	防护盾回复
B	感应器回复
C	子弹数变为 999
X	武器的威力上升
Y	可以增加特殊道具
Z	可以读取地图
开始	直接过关

两支控制器的话，就可以有各种效果了：首先将主机接上两支控制器，之后不管在游戏之中的任何时候，只要一面按住 1P 的 L 及 R 键，一面按下 2PSTART 键的话，就可以立刻跳到下一关，还有如果一面按住 1P 的 L 及 R 键，并一面按下 2P 的 A 键可以使防护盾回复，B 键则是感应器会回复，C 键是子弹可以回复，X 键是武器威力上升，Y 键则可以增加道具，而 Z 键的话则会表示出地图。

天城紫苑

天城紫苑

¥ 6800 日元 /CLIP HOUSE/CD-ROM/'97.2.14/AVG

角 3.5 音 2.8 销 2.6 操 2.6 热 2.5 原 3.0 总 17.0

由艺能人松本先生主演的 MYSTERY ADVENTURE GAME，玩者是一位名侦探“金田一二三”的见习助手，一同去天城庄查案而遭遇到各样事件。整个游戏采用真实图片构

成，还在游戏剧情的重要部份加插 MOVIE 播放。

天地无用!登校无用·精选

天地无用!登校无用 アニラジコレクション

￥8800 日元/XING ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.1.17/AVG

角4.4音3.4销3.0操3.3热3.3原3.0总20.5

其他机种深受欢迎，同名作品的移植版。除了忠实地移植外还添加了新的影片和赠送要素。还附加收录了和本编内容不同的播音剧 CD。

天地无用!极乐魎皇鬼 SS 版

天地无用!魎皇鬼ごくらく **CD—ROM FOR SEGA SATURN**

￥7800 日元/ARROWMA/CD-ROM/'95.9.29/PUZ

角4.1音3.4销3.9操2.7热2.9原3.4总20.4

以电视版动画为题材来制作的一款 PUZ。有初级到超上级一共分为 6 级难度的问题。除了问题之外，有其他各种充实的资料，而且游戏之中还收录了角色的画面以及 7 名配音人员的讯息。

★★★秘技★★★

追加项目选择：选择问答部分，就会出现选择问题的画面。在这里，同时按住 X、Y、Z 再按开始键。之后，我们再回到选择的画面。选择绘画部分后我们会看到追加了 7 张图片。并且，在声音的部分当中还增添了“留言电话”一项。

天地无用!连锁必要

天地无用!连锁必要

￥6800 日元/PIONEER LDC/CD-ROM/'97.2.28/PUZ

角4.3音3.4销3.4操3.5热3.5原3.1总21.2

是个使用天地无用的角色，展开对战的高空落物 PUZZLE 游戏。纵向或斜向排列就会消失的道具，浮起障碍物的水这类设计，都是以前的游戏所没有的。出场角色亦设定了各种必杀技。

★★★秘技★★★

好用的指令：预先在接上 2P 手柄。跟着，在 TITLE 出现后，一面按 2P 的 L 和 R 一面按 1P 的 START。这样一来，就会添加所有赠送模式，而且隐藏角色胜仁和阿知花亦会变成玩者可以使用的角色。

天地无用!魅御理温泉 蒸汽之旅

天地无用!魅御理温泉 汤けむりの旅

￥8900 日元/ARROWMA/CD-ROM/'96.2.9/AVG

角4.2音3.4销2.6操3.1热3.2原2.9总19.6

以电视版动画吕广受欢迎的“天地无用”系列为题材。由于魎呼和阿重霞两人的提案，一行人于是前往温泉行星，在那里遇见了一名称为魅御理的少女。而故事便从此展开。

天空冒险

エアーズアドベンチャー

￥5800 日元/GAME STUDIO/CD-ROM/'96.12.20/RPG

角3.5音3.7销3.0操3.1热3.0原3.2总19.5

在制作上与远藤雅仲相关，非常重视其故事性的 RPG 游戏。为此，极力排除妨碍故事发展的复杂系统组织与操作。由永野护设计的极富个性的人物们使故事的气氛高涨。

★★★秘技★★★

“コーリン”参战&无敌：预先在 2P 侧边也接上手柄，于是在战斗中就可以在 2P 侧让“コーリン”活动，另外“コーリン”的防御成功的话就不受损伤，所以如果让“コーリン”作前卫进行防御，就几乎是在无敌状态下进行战斗。

全胜赢得“ギリス”：在战斗中不防御并且不受伤获胜，这样就会显示出“パーフェクトウィン”，可加倍得到“ギリス”。

魔法威力增加之 1：使用魔法必须 MP 为 5，但所余的 MP 不满 5 时其实也可以用，而且在此状态下使用的魔法比平常威力还大。

魔法威力增强之 2：使用魔法应该是把妖精装进球里再使用的，但如果连续 20 次以上不用的话，这个妖精的情绪就会变坏，使用这个坏情绪的妖精的话，由于发怒的力量，魔法的威力会增强一倍。

天使计谋 ～你的风采～

エンジエルグラフティ S～あなたへのプロフィール～

￥6800 日元/COCONUTS JAPAN/CD-ROM/'97.7.25/AVG

角3.9音3.2销2.9操3.1热3.4原3.0总19.4

由漫画家松本泉设计的 5 位女孩，玩者

要从高校 2 年级开始，想办法和这几位女孩交往，直到卒业，为期 2 年。游戏目的是要五位女孩中的一位能确定恋爱关系。

天使乐园 1 卷 坂木优子 恋之预感

ANGEL PARADISE VOL.1 坂木优子 恋の予感 in Hollywood

￥5800 日元/SAMMY/CD-ROM/'96.4.19/PUZ

角3.6音3.0销2.9操3.0热3.0原2.7总18.3

这只以青春偶像坂木优子为主角的砌图游戏，流程分为四部分共十六版，分别有砌图和堆拼砌图的游戏，取得 ITEM 还可以进入两版能看到相片及简短片段的特别版面。

天使联盟 二重唱 礼品盒

アンジエリーク　デユエット　プレミアム BOX

￥9800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.7.30/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

这是在女性游戏迷中很受欢迎的“天使联盟”系列第一个作品的大幅度改进版，在这个超值 BOX 里装入了可以演奏爱情叙事曲的特制八音盒，游戏内容与通常版没有变化。

天使联盟 特别版

アンジエリーグ Special

￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.3.29/SLG

角4.2音3.4销3.2操3.3热3.7原3.4总21.2

在其他机种亦有发售，是适合女孩子来玩的 SLG 游戏移植版，虽然主角的最后目标是当上女王，不过也可以和登场的守护圣者们产生恋情，在 SATURN 版中各守护圣者的说话等画面，全部都是由动画来表现的。

★★★秘技★★★

隐藏图画：星期天，不约会而去森林里的湖边，向在那里的“サラ”与“パスハ”打招呼吧。反复 3 次，就可以看到“サラ”与“パスハ”的隐藏图画(爱情镜头)。

假期占卜：当在土曜日到占卜馆去，原本休息的馆主会替主角所喜欢的人占卜。

建议约会场所：在日曜日时到圣殿去，当迪亚问你有没有打算和其他人约会时要答有，然后告诉她将要会面的守护圣是谁，那么迪亚便会提议你邀请这名守护圣去的地方。

天使联盟 特别版 礼品包

アンジエリーク Special プレミアムパック

￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.11.20/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

是在女孩子中受到极大欢迎 KOEI 的“アンジエリーク”的 SS 版的特别包装版，游戏内容与同名软件没有太大变化，但这是一个附有由公司自己编集的豪华攻略本的优惠装。

天使联盟 特别版 礼品盒

アンジエリーク Special プレミアム BOX

￥8800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.10.4/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

这是在与以前发售的同名游戏里，附加上拼图玩具、铅笔盒、自动铅笔、明信片等对游戏者最大优惠的特别最惠包装版。因为只限定生产 1 万件，所以对游戏迷们来说，实在是超值享受。

天使联盟 特别版 2

ANGELIQUE SPECIAL 2

￥7800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.4.4/SLG

角4.3音3.7销3.2操3.5热3.8原3.5总21.9

宇宙突然出现了一个神秘球体，为了育成这些球体，女王试验再次展开。今次第 2 集除了加入了 6 位新角色外，还保留了旧有的 9 位守护神。借助这 9 位守护神的力量，能发展恋爱关系。

天使联盟 特别版 2 中奖盒

ANGELIQUE SPECIAL 2 PREMIUM BOX

￥9800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.4.4/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

是同名游戏的“限定 TRAVEL SET”。游戏内容同《ANGELIC SPECIAL 2》完全没有分别。

天使天堂 VOL.2 吉野公佳 在夏威夷想和你在一起

エンジエルパラダイス VOL.2 吉野公佳ひっしょにいたい in Hawaii

￥5800 日元/SAMMY/CD-ROM/'96.9.13/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

将打乱成一片片的图片拼凑起来的拼图

游戏“天使天堂”系列的第 2 个作品。这回登场的是，不仅在 TV 和杂志而且在 PS 发售的奇异电影“エコエコアザラク”游戏中扮演主人公而受到好评的偶像明星吉野公佳。在电影镜头中采用了真实镜头，所以品质极高。

天外魔境·第四默示录

天外魔境·第四の默示录

￥6800 日元/HUDSON/CD-ROM/'97.1.14/RPG

角4.7音4.2销4.1操3.8热4.3原4.0总24.9

《天外魔境》系列在其他机种中曾大受欢迎。今次游戏可说是新系列的第 1 作。今作的舞台移到美国，动画部份精美悦目，而起用了强劲的配音明星组合令故事生色不少，充满了 PLGS 之类的崭新要素。

★★★秘技★★★

提升 MANNA 之壶的 MAX MP：预先在 1P 接上 ESUBON(エズボソ)JOYCARD。然后，在蒙大拿的石舞台中使用 EAGLE 之翼进行移动时，将 JOYCARD 的 SLOW SWITCH 转成 HU POSITION 后才作出移动，移动完毕后将 SWITCH 放回原位。接着下来，打倒 CANDY，从 CHIEF BULL 那处可以得到的“MANNA 之壶”其初期 MP 的 MAX 就会比平时增多 2 了。

用屁来引起大爆炸：在战斗途中使用禅刚的奥义“男のふところ”，打出“にぎりっぺ”之后，就运用“赤いタマゴ”之类的道具，如此一来，就会引燃漂浮着的屁而发生大爆炸了。

用遥控来操作街头电视：在亚特兰大的城镇中央之处那个街头电视前面按 B 键，令 CAMP 画面出现，那么每按一次键，电视所播放的节目就会转变了。而节目共有 3 种。

CONCERT 的演出负责人：在波兰 CANDY 的 CONCERT 开始之后，按 A、B、C 其中一键，就会有 SPOT LIGHT 射到舞台上的。SPOT LIGHT 是从左开始对应 A、B、C 键。另外，按 L 键就可以从舞台左方放出烟花，按 R 键则会从舞台右方放出烟花。

轻而易举地变成财主：首先，请一直将游戏推进到ラスベガス(拉斯维加斯)，得到了自己的店铺的话请保存。之后，将“土星”游戏机的内藏时钟推进数年，如果再一次起动游戏的话，银行中就会得到与推进的年份相应的销售额。

得到勋章：在游戏中击倒敌人后，就可以得到各种各样的宝物，如果把它积累一定数目后送到“街坊”去的话(当然，每次只拿一点儿去也可以)，你就可以拿到勋章。得到的勋章与取得的宝物如下面所记的那样对应。ゴーストの勋章…クリスタル、ルビー、パラライト、サファイア任意 50 个；デビルの勋章…黑メノウ、龙のウロコ、ダイアモンド、アクアマリン任意 20 个；ビーストの勋章…羽、毛皮、胆、牙任意 50 个；プラトンの勋章…种子 40 个；マシーン勋章→齿车 50 个。

魔物狩猎者的升级：得到的勋章不断地增加的话，自己的魔物猎人将会升级。勋章的数目与升级的关系如下。0 个…见习猎人；1 个…C 级猎人；2 个…B 级猎人；3 个…A 级猎人；4 个…超 A 级猎人；5 个…传说的魔物猎人。

天下制霸

天下制霸

￥6800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'97.8.8/SLG

角2.6音2.8销3.0操2.4热3.0原3.0总16.8

玩者化身成德川家康，以夺取天下为目标。游戏由冒险和战斗两个模式所构成，在冒险模式中可以探索城镇或者探查其他领主的动向。对应 SHUTTLE MOUSE。

铁甲龙骑士

パンツァードラグーン

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.3.10/STG

角4.3音4.3销4.0操3.6热4.0原4.4总24.5

以梦幻的异世界为舞台之一款 STG，主角是一位飞龙的骑士，必须要击坠阻挡去路的敌人。游戏之中虽然是 3D 的视点，不过要以对应前后左右所出现的敌人来改变视点。

★★★秘技★★★

标志变为女性：完全没有被最终头目攻击到就将之打倒的话，之后厂商的标志就会变为女性，且这秘技可以配合舞台选择使用。

方向转换操作：按下 L 的话是往左 90 度，按下 R 的话是往右 90 度，面向前方时按下 L 及 R 则变为朝向后方，其他情形下按 L 及 R 则会变为面向正前方。

3 种附赠的游戏模式：第 1 个是没有龙的模式，方法是打开电源之后，进入 SATURN 的资料保存画面，接着进入使用者的设定画面后，将语言的设定的设定调整为德语，之后和通常一样进入游戏，而在标题画面时依照上、X、右、X、下、X、左、X、上、Y、Z 的

顺序按键之后，就可以龙消失的状态之下开始游戏。第 2 个则是旋转模式，在标题画面时，将方向键由上依照顺时针的方向转 3 圈，然后在游戏之中，往斜方向按两下之后就可以旋转了。至于第 3 个则是高难度模式，在标题画面时依照 L、R、L、R、上、下、上、下、左、右的顺序按键之后，就可以用比平常还快的速度开始游戏。

射击和激光变更：首先如果要进行射击选择的话，必须要在难度是通常时无接关过关，接着继续开始游戏。之后，在表示出舞台的号码时持续按住 X、Y、Z 键中的任何一个不放，如此的话 X 是通常射击，Y 是扩散连射弹，Z 则是变为贯通射击。而如果要进行激光选择的话，必须要在难度是困难的情况之下无接关过关，接着于继续开始之后，在表示出舞台的号码时持续按住 A、B、C 键的任何一个不放，如此的话 A 是通常的激光，B 是紫色的激光，而 C 则是变为绿色的激光，其中每一种激光都会因为颜色的不同，而导致发出时的轨迹也不同。

最初就可以进行射击及激光选择：在游戏的标题画面时，依照上、X、右、Y、下、Z、左、Y、上、X 的顺序按键之后，再进入游戏，而当舞台的号码表示画面出现时，依照本页左下方的表按住按键不放的话，如此一来就算是没有无接关过关，也可以从最初就能进行射击及激光的设定，此外如果要同时选择射击及激光攻击方式的话，只要同时按下两个按键，就可以了。

旋转中的锁定：飞龙的体力当在 4 分之 1 以下时，如果将方向键往斜方向快速按两下的话，飞龙就会自动进行旋转。而且如此时按住了射击键不放进入旋转的话，就算光标没有对上，画面中的敌人也都会自动的被进行锁定，因此攻击也会变得容易许多，不过要注意的是，一次所可以锁定的敌人数目，是无法超过 8 只以上的。

铁甲龙骑士/最初就可以进行射击及激光选择

激光选择以及射击选择			
按键	种类	按键	种类
A	通常的激光	X	通常的射击
B	紫色的激光	Y	扩散的射击
C	绿色的激光	Z	贯通的射击

用命中率来增加残机：每一个舞台过关之后，都会表示出玩家在本关之中的命中率，而超过 80%以上的话残机数就会增加，80 以上至满 90 的情形是 1 机，90 以上至满 100 的情形是 2 机，100 的话则会增加 5 机。

舞台 0：在标题画面时，按照上、上、上、下、下、下、左、右、左、右、左、右、L、R 的顺序按键后开始游戏，就会出现了。

何时都能使 HP 为 0：游戏中同时按下 L、R、A、B、C 的话，HP 就会变成 0 而结束游戏。

立刻进入结束画面：在标题画面时依照上、上、下、上、右、右、左、右、下、下、上、下、左、左、右、左的顺序按键后，就可以看到通常难度的结束画面。同样在标题画面时依照上、上、下、上、左、左、右、左、下、下、上、下、右、右、左、右的顺序按键后，就可以看高难度时的结束画面。

无限接关：在标题画面时依照上、X、右、Y、下、Z、左、Y、上、X 的顺序按键后，接关的次数就会变为无限。

舞台选择：在标题画面时，依照上、上、下、下、左、右、左、右、X、Y、Z 的顺序按键之后，在标题画面时就会表示出舞台选择的选项，此时用方向键的上下选择之后并决定的话，玩家就可以直接从自己所喜欢的舞台来进行游戏。

标志会动作：首先将 2P 侧接上控制器，接着当 SEGA 的人形标志出现的时候，同时按下 2P 控制器的 X、Y、Z 及 START 键，如此之后就可以用 1P 的控制器来操纵标志。

连续按 L、R 的技术：游戏中连续按 L、R 键，按一下的话会快速的稍稍回转一些。但是不同的场合会有不同，回转的方向与锁定的方向会相互影响，需要通过多练习才能好好掌握。

无敌：在标题画面中，顺序按 L、L、R、R、↑、↓、←、→，就会以无敌的状态来进行游戏，不过用了此秘技后是无法看到爆机画面。

只有龙的模式：先在 EASY 模式取得 100%的完成度，然后在标题画面顺序输入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、L、R，就会以只有龙的状态来进行游戏。

铁甲龙骑士・ZWEI

PANZER DRAGOON ZWEI

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.3.22/3D-FTG

角 4.5 音 4.3 销 4.2 操 4.1 热 4.2 原 4.3 总 25.6

在 SATURN 上颇受好评的“飞龙”续篇。比起前作在画面及故事方面都有大幅的加强，不但在多边形上的表现与整体的流畅度较上集出色，还加入了龙的不同成长阶段和增加分支路，而且除上集已有的视点外还追加了斜上及斜下两个新视点，令其游戏性丰富了不少，是 96 年的射击游戏极品之一。舞台数总共有 7 个。

★★★秘技★★★

变换雷达：游戏前先装上 2P 手柄，然后在游戏过程中一直按着 2P 手柄上的 A 键，于是普通雷达在按键时就会变成向前倾斜的 X-Y 雷达，直到你松开手指。

显示 ADEC 值：事先装好 2P 手柄，然后在 OPTION 画面中把“INSTROMENT MODE”设定为“FULL”开始游戏。满足以上条件后只要在游戏中按下 2P 手柄上的 B 键，屏幕下方就会显示“ADEC=3”之类的，ADEC 数值表示游戏现价段的难易度。

打开潘多拉的盒子：先进入“AZEL～铁甲龙骑士 RPG”，开始游戏并在三个存档最上面的一个里存入进度。在以上状态下，进行游戏，就可以打开潘多拉的盒子(パンドラボックス)中的全部项目。

改变开场动画：还是先进入“AZEL～铁甲龙骑士 RPG”然后在不关机的前提下，换上“ZWEI”的 CD 并开始游戏，于是乎，普通的开场动画就会变成“铁甲龙骑士”简介动画!

自爆指令：在游戏进行时，只要同时按 A、B、C、L、R 就可将飞龙自爆。

神秘的 PANDORA BOX：只要完成游戏，在 OPTION 中便会出现可自由设定游戏选项，而且会因下列条件增加选项：(1)进行游戏的总时间；(2)完成游戏的次数；(3)敌人击坠率。当玩者能够进行游戏 30 小时以上，爆机次数超过 20 次及曾经取得 100%的最高击坠率，便会出现全部选项。EPISODE 玩者可选择想玩的关数；DRAGON 可改变一开始使用的龙；ROLLING 可立刻使用侧滚(连按同一方向 2 次)；LEVEL 游戏的难易度；LIFE 玩者的体力 SHOT 玩者子弹的火力；LASER 玩者激光的火力；SIGHT 准星的移动速度；PAUSE MENU 在游戏中按暂停可改变画面设定；SOUND TEST 音效测试；BERSERK 威力计×2。

铁球～仿真弹机～

铁球～TRUE PINBALL～

￥ 5800 日元 /GAGA COMMUNICATIONS/CD-ROM/'96.4.5/TAB

角2.5音3.0销3.2操3.2热2.7原2.9总17.5

这游戏并没有什么特别的模式，主要是可以选择 3D 视点及俯望视点，两个视点分别可以享受到完全不同的乐趣，而且有四款不同的波子机可供选择。

铁人/XO

IRON MAN/XO

￥ 5800 日元 /ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'96.11.22/SLG

角3.8音3.0销3.1操3.1热2.6原2.8总18.3

美国的人气漫画中的主人公アイアンマ与 XO 活跃其中的横向画面动作游戏。通过输入命令，可以完成空中停留、前后同时攻击等与漫画一样潇洒的动作，一共有 20 关。

同级生 if

同级生 if

￥ 7800 日元 /NEC INTER CHANNEL/CD-ROM/'96.8.9/AVG

角4.7音3.8销3.8操3.8热4.3原3.8总24.4

这是一部电脑移植版游戏。在高中生活最后的暑假中，必须将你的丘比特之箭射中一位女孩子的心。为体现土星版的特色，我们添加了新近出场的人物，同时也增加了一些剧本。

★★★秘技★★★

与平常不同的标题画面：一边按着 X、Y、Z、L、R 一边起动游戏，按键必须在标题出现之前完成。这样的话，就会出现与平时不同的公司标题画面。

移动时的“方便技能”：在地图画图里移动街道的时候，按着 A 或 C 或 R 移动的话，移动速度就要比通常更快。如果按动的是 L 的话，速度就会变慢。而且，在地图上按动 START 来缩小地图之后，将光标移至想去的地方按 A 或 C 的话，可使主人公去你指定的地方。

秘密的家：通过施工现场向左走，纵向排列着三间房屋。从中间那些房屋的左侧向右侧前进。那么，你就可以上到屋檐顶上行走。在到了第四间白房子的时候，请走进去。在这里，你可以得到玩游戏所需要的各种信息。

地图画面的主人公将发生改变：在看到美好结局之后，请去因业ばばあ的家 10 次，共计要花 1 万日元。于是地图内的主人公将

变成迎来结局的那个女孩儿。

高收入的"打工"：在你所持的钱只在 2 万日元以下的时候，请去相原建设的新社屋施工现场。那么，就可以得到一份报酬在 1 万日元的工作。但是，请你注意的是，如果打工的话，就要在那里打上整整一天(24 个小时)。

房屋的 BGM 会变换：托动卓郎家中的 CD 音响的话，在屋中就可以在 3 首背景音乐中选取一首来听。

壁纸的家：首先，去"秘密的家"1 次以上，在四次元家中花掉 1 万日元的罚金，接下来，在适当的地方记录进度。(只要在游戏结束前什么时候都可以)。那么我们就能看到樱木舞、樱木京子、田中美沙、铃木美穗、黑川さとみ、仁科くるみ、高野みどり中任何一位的最妖结局。这之后，我们再把刚才记忆下的进度调出的话，四次元的家就会变成壁纸的家。在这里，表示信息的背景图里会出现我们在结局里看到的那个女孩的壁纸。

同情夜节目制作

THE MAKING OF NIGHTRUTH

￥ 2480 日 元 /SONET COMPUTER ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.6.28/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

以灵异现象为主题的《NIGHTRUTH》的制作特辑，收录了折笠爱、冰上恭子和上田司等配音演员的专访，加上不少在制作时所使用的原画及设定资料等，是一只不折不扣的 DATA BASE 集。

同情夜——异乎寻常的解释 #3 只有两个的真实

NIGHTRUTH-EXPLANATION OF THE PARANORMAL #3 二つだけの

￥5800 日元/SONNET/CD-ROM/'97.7.25/AVG

角 3.9 音 2.9 销 2.8 操 2.9 热 3.2 原 3.4 总 19.1

由 5 名超能力者推动故事发展，操作十分简单，属 DIGITAL COMIC 类型的冒险游戏第 3 作。舞台由前作的海外再次搬回日本，今作的故事内容，焦点集中于其中一名主要角色：姬川蓝身上。

同情夜之声 选编·广播剧篇

NIGHTRUTH VOICE SELECTION ラジオドラマ篇

￥ 2980 日 元 /SONET COMPUTER ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.3.14/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

散发着同名游戏《NIGHTRUTH》配音明星们魅力的作品。收录了电台节目"冰上恭子的 L STATION"的录音风光、广播剧演员的评论。对应 MOVIE CARD。

同室者～井上凉子～

ROOM MATE～井上凉子～

￥ 5800 日 元 /DATAM · POLY STAR/CD-ROM/'97.2.14/SLG

角 4.4 音 3.3 销 3.2 操 3.2 热 3.6 原 4.4 总 22.0

使与女高中生同居的模拟生活体验成为可能的作品，游戏的目的是与同居人凉子进行交流，在约 3 个月期间变得亲密起来，对应土星的内藏时钟，以真实的时间进行游戏是该软件的特点。

★★★秘技★★★

观看淋浴镜头：起动软件 50 次以上后，土星的内藏时钟在 10 点到 11 点(晚)之间去浴室，偷窥浴室的事将发生。在这里选择"ちょっとだけ司见こうかな"(只看一下吧!)，便可以看到淋浴的场面。另外，启动软件 100 次以上或 150 次以上时，以同样的程序可以看到入浴的场面。

猫头鹰时钟的表示：游戏中，在可以移动到窗内的状态下，一边按着 L 和 X 一边按 START 键，接着，同サターン的内藏时钟的时间一致的猫头鹰状时钟在画面上显示，指示时间。

同室者～凉子的暑假～

ROOM MATE～凉子 in Summer Vacation～

￥ 5800 日 元 /DATAM POLY STAR/CD-ROM/'97.9.25/SLG

角 4.3 音 3.6 销 3.5 操 3.5 热 3.8 原 4.1 总 22.7

尝试利用 SS 的内藏时钟，导致事件发生的崭新体验的前作"ROOM MATE～井上凉子～"的续集。上次创作中移居到海外的凉子利用暑假回到了日本。这次一起生活的时间为一周。这期间，以与凉子变得更加亲密为目的。同上部创作相比游戏时间短，更容易玩。

同室者 3～凉子 晨风的光辉～

ルームメイト 3～凉子 风の辉く朝に～

￥ 5800 日元 /DATAM · POLY STAR/CD-ROM/'98.4.29/SLG

角4.2音3.5销3.4操3.4热3.7原3.8总22.0

运用和 SS 自身的内藏时钟连动的时刻表，使体验同居生活成为可能的"同室者"系列第三部。这一次，井上凉子篇将完结。基本的体系同前两部没有什么差别，与凉子在外出时进行交流的迷你游戏补加了上去。初次生产部分附带商务卡。

同室者 W～双人～

ルームメイト W～ふたり～

￥ 6800 日元 /DATAM POLY STAR/CD-ROM/'99.1.14/SLG

角4.3音3.4销3.4操3.5热3.7原3.8总22.1

突然，开始与两个可爱的女孩子同居生活，这个游戏可以使你体验那种情形。同居人从以前的井上凉子换成佐滕かおり，山口优子两人，事件的数量也增加了，同以前的创作一样，故事按土星的内藏时钟时间进行。事件配合同居人的生活节奏发生和发展。

统治装备

DEVICE REIGN～デバイスレイン～

￥ 5800 日元 /MEDIA WORKS/CD-ROM/'99.2.25/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

这是一部描述一群少年卷入一场运用下世纪强大的武器"オーギユメント"发动的战争中去的故事。玩家每执行一次战斗实施指令，硬性时间就会增加，如果时间不结束就不能实施第二次指令，这种半模拟记时形式是此游戏的特点。并且，如果组装被称作"オーバス"的结晶体的话，你的攻击种类的指令就会有所改变。

痛快!跟踪射击

痛快!SLOT SHOOTING

￥5500 日元/BMG VICTOR 翔泳社/CD-ROM/'96.6.14/PUZ

角2.8音2.8销2.8操3.0热2.9原2.8总17.0

玩者要控制一只名为斯罗的生物，击落画面上相同颜色的鱼虾蟹，继而产生连锁反应将其他鱼虾蟹消去，除了画面色彩艳丽外玩法亦很有趣。

★★★秘技★★★

斗高分模式:在标题画面出现 PRESS START BUTTON 字样时，顺序按↑、↓、←、→、↑、↓、←、→、↑，听到"痛快 SLOT SHOOTING"的叫声便算成功输入秘技，此时不论在单打或双打模式均可进行以斗取得高分的游戏模式。

隐藏迷你游戏: 在标题画面中，只要顺序按↑、←、↓、→、↑、←、↓、→、↑，成功输入便会出现效果音，此时便可选择"2D 射击"及"3D 射击"两种新追加的隐藏迷你游戏。

土星音乐学校

SATURN MUSIC SCHOOL

￥ 8800 日元 /WAKA 制作所 /CD-ROM/'97.8.1/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

把 SATURN 接驳 KEYBOARD，配合特制软件，可供作曲及演奏等用途。玩者可以直接用 KEYBOARD 弹奏，演奏的资料可以纪录下来，只要轻按键盘，音符会自动为你放在乐谱里，令你感到真正作曲之乐趣。

土星音乐学校(MIDI 键盘、连线同捆版)

SATURN MUSIC SCHOOL(MIDI KEYBOARD、CABLE 同捆版)

￥ 22400 日元 /WAKA 制作所 /CD-ROM/'97.8.9/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

把 SATURN 接驳 KEYBOARD，可供作曲及演奏等用途的软件组合。软件内容和单一发行的完全一样，附加一套 CABLE 及合规格的 MIDI KEYBOARD。第一次接触音乐的人也可轻易上手。

土星音乐学校 2

サターンミュージックスクール 2

￥ 5800 日元 /WAKA 制作所 /CD-ROM/'98.7.30/ETC

角-音-销-操-熟-原-总-

将土星当作乐器使用的结构软件，可作曲，接上 MIDI 键盘之后可以演奏。非常重视

基础练习，可让初学者从 1 开始练习，16 轨道，最大同时发音数为 32，130 个音色可作曲。

土星炸弹人

サターンボンバーマン

￥6800 日元/HUDSON/CD-ROM/'96.7.19/ACT

角 4.0 音 3.3 销 3.6 操 3.9 热 4.0 原 3.4 总 22.1

放置炸弹将敌人炸飞，可以得到各种爽快的宝物，经典动作游戏登陆土星。可以 10 人同时对战，还有段位认定模式，都是土星版的原创要素。对战时，对手的行动十分狡猾，游戏的乐趣很高。

★★★秘技★★★

隐藏人物：选择バトル模式之后将光标移在“マッチプレー”上，按 L、R 约 1 秒，出现效果音即表示成功。炸弹选择时增加了持有“パワーグローブ”的“マントー”和持有“ローラーシューズ”的“ユナ”。

黄色炸弹人技术：成为黄色炸弹人之后，按着 B 再按方向键可高速移动，按 Y 并投弹的话，可比通常投的远。

选择最强关：标题画面时，同时按 L、R、左上、A，可以最强状态开始普通游戏第一面。同样，L、R、左上、B 为 2 面；L、R、右上、C 为 3 面；L、R、右上、X 为 4 面；L、R、上、Y 为 5 面；X、Y、Z 同时按为取消以上功能。

变更舞台类别：バトル模式下选择バトル时，连续按 X、Y、Z 一秒，效果音表示成功。按上或下选择早、中、晚 3 个类别，将哈德森的娱乐卡接在 1P 上。在设定画面，将娱乐卡的开关定为 Hu ポジション，等 5 秒左右，有效果音之后，将开关返回原状态，开始对战模式。这里可选早、中、晚、夜 4 种类，而且电脑的级别可选为最高的 4 级。

增加选手数：在土星的内藏时钟的上午 10 点到 11 时开始ノーマルゲーム(普通游戏)，可以游戏人数变为 6。

土星炸弹人·战斗

SATURN BOMBERMAN FIGHT

￥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'97.12.11/ACT

角 3.8 音 3.4 销 3.5 操 3.2 热 3.2 原 3.3 总 20.4

炸弹人在 SS 上的第二作，今次是以全立体来表现，而且还会有高低地型差的表现。另外，炸弹人新加了能源系统及储气系统，令游戏更加有趣。虽然今集没有了十人对战，但加了不少有趣的系统，趣味性不会减少。

★★★秘技★★★

使用 BOSS：通关故事模式后，可在各模式内使用 BOSS デラル。也可在对战模式中选择最后一关的“决战”舞台。

大爆炸连发：在生存竞争模式中，选人之后设定一星，打倒 50 人之后，自动成为大爆炸连发，同时按 L、R 可使用大爆炸。

3 个付送关：预先接上哈德森的娱乐卡，起动后在“ハドソンロゴ”表示中，将开关定在 Hu ポジション，就会多 3 个付送关。

服装变更：设定难易度为ハード，限制时间为 60 秒，用“レウィシア”不使用接关方法，将故事通关，这之后再使用“レウィシア”时，一起按 X、Y、Z，并决定为障碍赛(ハンデ)，可变其服装。同样的方法，也可使まみ变衣服。

炸弹人欣赏：对战模式中获胜后，在画面表示 Victory 之前，一起按 X、Y、Z、L、R，当表示 Victory 时用方向键可变更视角。

土星炸弹人对应 X-BAND 通信对战版

サターンボンバーマン **X-BAND 对应通信对战版**

￥2800 日元/HUDSON/CD-ROM/'96.9.27/ACT

角-音-销-操-熟-原-总-

同名作品 X-BAND 的联机对战专用版，发挥调制解调器的特性的多人对战游戏。不存在一人游戏模式。当然，没有土星调制解调器的话无法游戏。

吞食天地 2～赤壁之战

天地を食ろう 2～赤壁の战い

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.9.6/ACT

角 3.7 音 3.2 销 3.1 操 3.7 热 3.7 原 2.9 总 20.4

以本宫ひろ志的同名漫画为题材，横向转动画面的格斗体验游戏。在“街机”中最多可以 3 人同时游戏，移植只能双人游戏。不同的是，我们进一步完善了这部游戏的制作。而且，在其他机种中被大家认为多余的行进过程，土星版已将它消除。

★★★秘技★★★

隐藏的宝物：在回合 7-4 开始之后攻击画面的左上方的话，就可以拿到エクスカリバー。在回合 8-6 对ボスエリア的右上端不断进行攻击的话，就会出现日本刀，并且日本刀可以出现各种各样的种类。

特殊模式：最初我们可以看见显示着"PRESS START"的标题画面。请按顺序按下R、Y、L、X、A、B、R。这个时候，如果图标的文字变为蓝色，那么说明输入成功，就会进入特殊模式。在这里，跳跃时按"下和 A"，可以在空中投掷，并且在冲击时可使出必杀技。甚至于可以使用"超必杀技"。张飞在接近敌人时请按顺序按上、下、左、右+A，而张飞以外的出场人物请按顺序按下、上、下、上+A 就可以了。

挖金子传奇归来

LOAD RUNNER LEGEND RETURNS

￥5800 日元/PATORA/CD-ROM/'96.3.8/ACT

角2.8音2.7销2.8操3.2热3.2原2.9总17.4

在个人电脑中十分受到好评的动作游戏移植作品。是玩家必须逃脱敌人的追捕，并一面汇集迷宫中宝藏的一款动作 PUZ。此外在 SATURN 版中还可使用道具及 2 人同时游戏。

★★★秘技★★★

增加分数：当把画面内的宝物取得七七八八时，只要先储存资料，然后再把 DATA 读回，就可返回刚才的画面，重新拿取宝物增加分数。

HI-SCORE 画面：在标题画面选择游戏模式时，只要按 B 便会出现最高分数的成绩统计。

挖金子外传

LOAD RUNNER EXTRA

￥4800 日元/PATORA/CD-ROM/'97.1.10/ACT

角2.7音2.5销3.1操2.3热2.9原2.3总15.9

这是(LOAD RUNNER LEGEND RETURNS)的续篇，合共是有 150 个版图。而且难度亦相应提高不少。

湾岸尝试·爱

湾岸トライアル・ラブ

￥5800 日元/VICTOR INTERACTIVE、PACK IN VIDEO/CD-ROM/'98.4.2/RAC

角3.6音3.6销3.4操4.0热4.0原3.6总22.2

本软件是进行比赛和恋爱的模拟。主要的故事模式中，在训练和游戏中提高自己的地位，参加比赛争取优胜，同时和女孩成为好友。也有纯赛道游戏。向 18 岁以上的人推荐。

★★★秘技★★★

和女孩成为好友：故事模式的高中编开始的时候，输入"みどりがすき"的话，就是在中学编中向みどり成功表白的状况下开始高中编的。同样，输入"みきがすき"就是对未来，输入"しおりがすき"就是对叶的表白成功了，在这种状况下，开始了各自的高中编。如果输入"みんながすき"，在高中编中绿、未来、叶都会出现。

比赛必胜法：在故事模式中，输入"だるまさん"这个名字，比赛时，对手的车就会变得慢吞吞地，你就可以轻易取胜。

敏感的宠物侦探：在迷你游戏的宠物侦探地图上，一边将 A、Y、Z 全部按下，一边按 R，我们通常看不见的狗，就会在一瞬间现身。

湾岸赛车

湾岸デッドヒート

￥ 6800 日元 /PACK IN VIDEO/CD-ROM/'95.12.15/RAC

角3.5音3.5销3.4操3.5热3.6原3.5总21.0

ゼロヨン族聚集的海湾一侧为舞台，在以实在的 10 个性感明星中选择一个中意的女子坐上自己引以为豪的爱车的助手席，选择行车路线。这是一个比赛游戏。也可以 2 个人同时玩儿。

★★★秘技★★★

夜间路线：在剧本方式的全部路线都得第 1 名，就可以在夜间路线玩了。

镜面路线：被 3 个女孩分别拒绝 3 次后通关，在时间试用方式中就可以在路线左右翻转的镜面路线上玩。只是，一个人不能重复被同一个女孩拒绝。

湾岸赛车·真实版

湾岸デッドヒート リアルアレンジ

￥ 6800 日 元 /PACK IN VIDEO/CD-ROM/'96.8.30/RAC

角-音-销-操-热-原-总-

本游戏是"湾岸赛车"的新版。还是已有的路线和车种，但驾驶时的感觉是全新的。而且出现的女孩全是新人。使用电影卡，可以看到更加美丽的画面。对应赛车的操纵杆。有 CD 两张。

★★★秘技★★★

使用隐藏赛车：在剧本方式中，把从第 1 关到奖励关全部以第 1 名胜出。于是，就可以选择 3 个隐藏赛车和夜间舞台了。而且，

在这种状态下，全部路线都是第 1 名的话就可以选择ロードバスター和オーバー道路 2 个画面。

湾仔事件

WAN CHAI CONNECTION

￥ 6000 日 元 (CDX2)/SEGA/CD-ROM/'94.11.22/AVG

角3.5音3.2销3.0操3.1热3.1原2.8总18.7

与 SATURN 同日发售的侦探式 AVG，游戏用上了大堆实写技术令投入感大增。故事发生地点为香港，玩者为了要解开神秘女子赤裸伏尸海洋公园之谜而展开调查。

★★★秘技★★★

选择事件文档：开始游戏，在指令选择画面上没有出现窗口时，同时按 A、C。如果，此时窗口出现了，要重新来一遍。然后，按照上、下、上、下、上、下的顺序按。于是，画面的右上角出现一个小能量槽，就不用再按了。在这里，用上下键移动能量槽，就可以选择事件文档了。

完全中继职业棒球 伟大的九人

完全中继プロ野球 GREATEST NINE

￥ 5800 日 元 /SEGA ENTERPRISES/CD-ROM/'95.5.26/SPG

角3.6音3.5销3.9操3.5热3.9原3.6总21.9

全部球员用上实写扫描及以多边形来表达的棒球游戏，收录了 1994 年日本棒球机构两大联赛的实有数据，而可以自由组队是本游戏的特色。

★★★秘技★★★

能力大大提高：选择 PENNANT RACE 模式以外的任何模式，在出场球员决定画面中把浮标移到 EXIT 上，然后按住 X、Y、Z 来按 A、C，就可将全体球员的肩力、速度、巧打力、长打力和投手的体力、球质重力提升至最大值。

使用隐藏球队：在 OPEN GAME 模式中，选择完游戏模式后在选择球队画面按住 L、R、↓，就会出现 2 队以随机集合 12 队球员的隐藏队伍 ULTIMATE 和 PERFECT。

立刻可看球员的相貌：在 OPEN GAME 模式中，先选择对战的两队球队，然后在画面两端出现队徽时按住 L、R 及 Y，就能看到队中球员的样貌。

投手与接球手位置交换：在我方攻击时，先把投手换出，然后在攻击结束时将他和打击顺序第 1 的野手交换位置，那么这名新投手(接球手)便会拥有刚才投手的能力而不改其打击力。

加速旗的摇动：在选队画面中同时按下 Z 和 R，按下左右时，旗动速度加快。

吉祥物跳动：在比赛结果画面中连击 Z 键 9 次，则有球队吉祥物跳动。

框架回转操作：在球场选择画面，按住 B、L、R 的同时按上或下，则可改变球场线框的回转方向。

全员个人成绩：显示联赛打击成绩或联赛投手成绩的“个人成绩 20 杰”，按住 X、Y、Z，同时按上或下，则可看到每人的个人成绩。

选择先攻后攻：选择“トーナメント战”(联赛)后，当比赛开始前显示“VISITOR”“HOME”时，按住 L 和 R，同时按左或右，可改变先攻后攻顺序。

编辑数值初期化：在编队中，同时按下 L 和 R，则画面内数值变为 0，回到参数分开之前的点。

选手名变化：输入编队的选手名时，在候补选择画面将光标移至“ん”左边的空白处，且同时按下 C、L、R 则可输入各种文字。

汪达尔之心～失落的古代文明～

VANDAL HEARTS～失われた古代文明～

￥ 5800 日 元 /KONAMI/CD-ROM/'97.11.27/S·RPG

角3.5音3.4销4.0操3.7热3.6原3.3总21.5

由 PS 上移植过来的 S·RPG 游戏，所有背景均是 3D 画面，可以任意转换视点。而人物非常有风格，而且有很多人物加入，战略性非常高。

王储·恋之千年王国限定版

ネクストキング 恋の千年王国 限定版

￥7800 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.11.20/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

是附有单张 CD 赠品的同名软件的限定版。在单张 CD 里收录了于本篇里登场的各角色的声音、歌曲及图像。游戏内容和通常版的没有变化。

王国传说

リグロードサーガ

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.7.21/RPG

角 3.9 音 3.8 销 3.9 操 3.4 热 3.9 原 4.1 总 22.9

在这款游戏之中，不论移动、战斗、角色、村庄等等，全部都是由向量贴图所表现的，因此在视点的转换方面也是十分的灵活，此外游戏中还有“技闪光”及“技传承”等新的系统。

王国传说 2

リグロードサーガ 2

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.11.8/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

有着似睡的眼神的多边形角色活跃其中的模拟 RPG 的续集，战斗进行的地域相当有特点，利用起伏不平的地形效果，可以使战斗变得有利。同时，正上方和斜上方两个视点交替操作游戏也成为可能。

危机：危机之战

CRITICOM：THE CRITICAL COMBAT

￥5800 日元/BIG 东海/CD-ROM/'97.2.28/3D-FTG

角 2.6 音 2.4 销 2.1 操 2.3 热 2.6 原 2.4 总 14.4

在其他机种曾经发售过的同名移植版，机械人及生物体共 8 位角色战斗，是以 3D 多边型制作的格斗动作游戏。游戏特点是战斗胜出后，角色的能力便可以 POWER UP。

威利·沃姆白特

WILLY WOMBAT

￥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'97.6.27/ACT

角 3.3 音 3.2 销 3.1 操 3.2 热 3.4 原 3.2 总 19.3

由画家松下进担任 CHARACTER DESIGN，游戏采用了最新的 SYSTEM“AROUND QUARTER VIEW”，能令斜视视点进行 360 度回转，带给你从未有过的流畅感觉。

围棋 3·职业对局围棋

GO 3 PROFESSIONAL 对局围棋

￥6800 日元/每日 COMMUNICATION/CD-ROM/'97.8.1/TAB

角 3.0 音 3.0 销 2.8 操 3.7 热 3.3 原 3.2 总 19.0

由英国电脑软件移值到 SATURN 的游戏。SATURN 版的卖点比其他几种版本的思考速度加快 15 个百分点。胜败决定的计算方法，有日本式及中国式任君选择。

维新风暴

维新の岚

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.9.25/SLG

角 3.2 音 2.7 销 3.0 操 3.2 热 3.8 原 3.5 总 19.3

游戏舞台为日本的幕末时代，汇集了约 200 位以上的重要人物，把日本国内的政治体制做成自己想象的制度为目标的模拟游戏。是从电脑游戏里移植的 SEGA 版。CARD BATTLE 获胜，就能够增加部下的思想家。此外，连续把键连打，可以把敌人的暗杀击退。

★★★秘技★★★

好帮忙的猴子：在国家地图上的可以回复精神力量的山里有重要人物的时候，在那座山里进行“说得”。于是，会有猴子取代端茶女出场。

温柔枪骑兵～银河少女警察 2086

メルティランサー～银河少女警察 2086

￥5800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'96.12.13/SLG

角 4.3 音 3.4 销 3.4 操 3.4 热 3.7 原 3.7 总 21.9

在电脑中颇有人气、在电视剧、CD 及小说中都受到好评的作品也登上了土星。以公元 2086 年的地球世界为背景；与凶恶的外星人犯罪者作战的少女警官们成长起来。

★★★秘技★★★

CG 长廊：首先，一次游戏通关后会看见结局，然后，在画面出现“Fin”后稍待一会，鼠标就会变成咖啡杯状。此时，按 A 或 C 键来决定，就追加了选择“GALLERY”的项目。这是游戏中无论何时都能自由看到图片的形式。

温柔枪骑兵 初回限定特别版

メルティランサー初回限定 Special Edition

￥8800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'96.12.13/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

科幻的世界观和可爱的登场人物，极受欢迎的模拟培养。在 PS 版基础上追加更多新要素。在游戏之外免费附赠让您爱不释手的

CD。

温柔枪骑兵 增强版

メルティランサーRe-inforce

￥7800 日元/IMADIO/CD-ROM/'98.5.21/SLG

角4.5音3.7销3.4操3.7热4.0原3.8总23.0

移用同一标题而相继上市。与前一作品不同，这一回玩家是将六个可爱的女孩子养育成人。故事于中途向 3 个方向发展，更多。数带来无穷乐趣。由于改版，战斗场面较 PS 版有大幅度变更，另外，增加了更多情节及图画。三张 CD 一套。

温柔枪骑兵 增强特别版

メルティランサ・Re-inforce スペシャルエディション

￥8800 日元/IMADIO/CD-ROM/'98.5.21/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

同名作品的特别限定版。另外带有一张音乐 CD。这张 CD 里收录有集合了登场人物的短剧和信息。游戏内容与原来毫无改变。由于生产数量较少而难于购买。

文明 新・世界七大文明

CIVILIZATION 新・世界七大文明

￥5800 日元/ASMIK/CD-ROM/'97.5.2/SLG

角2.4音2.7销2.9操2.7热3.0原3.7总17.4

在其他机种及电脑都大受欢迎的移植游戏。玩者作为民族的指导者，负责管理城市开发、建设、技术发售等。

我想你

I MISS YOU

￥1980 日元/COMPILE/CD-ROM/'97.10.30/ETC

角-音-销-操-熱-原-总-

付送 SS 对应的 CD 杂志，单击多边形的音乐舞台内的音符、“ミキサー”等等，就可以玩到各种各样的迷你游戏。这个游戏不是普通的流通，而是象书籍一样发售。

乌鸦

THE CROW

￥ 5800 日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'97.4.25/ACT

角2.3音3.0销2.9操2.3热2.9原2.9总16.3

由电影“THE CROW CITY OF ANGELS”的故事改成的游戏。玩者控制一名精通功夫的人去对抗黑帮。敌人使用的道具及舞台里放置的玻璃樽等也可用作攻击武器。

巫师～追踪黑暗的人

DRUID～暗への追者

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.7.2/AVG

角3.9音4.2销3.4操3.8热4.4原3.9总23.7

这是一个以掌握地、水、火、风力量的ドルイド支配下的行星ナヴァ为舞台的游戏。主人公迫于寻找消息不明的ドリイド事件的深层原因，使用的魔法、宝物，能得到新的效果和发现。制作公司是制作了世界性受欢迎的 RPG 系列游戏“wizardry”的サーテック公司。

巫术・复仇女神

ウィザードリィ・ネメシス

￥6800 日元/SHOW WAY SYSTEM/CD-ROM/'98.1.22/AVG

角2.9音3.5销3.2操3.2热3.0原3.2总19.0

丧失记忆的主人公，为了解开隐藏在自己身上及世界上的许多谜，踏上了困难重重的世界之旅。这是在 RPG 的原版“ウィザードリィ”中加上冒险因素，作成的重视探索与思考的全新的游戏。

巫术・利尔加明传说

ウィザートリィ・リルガミンサーガ

￥5800 日元/ソリトンソフトウエア/CD-ROM/'98.11.26/ETC

角3.3音3.4销3.9操3.6热4.2原3.5总21.9

收录了大受欢迎的 3D RPG“ウィザードリィ”系列的最初三个游戏。宝物效果、圈套陷阱、保存方法等部分忠实地再现了家用电脑版，具有丰富的选择余地，迷宫是线条画还是多边形，游戏中的标记是用日语还是用英语等等设定都成为可能。此外还收录了 SS 版独创的加分迷宫。

巫术Ⅵ&Ⅶ 完全版

ウィザードリィⅥ&Ⅶ コンプリート

￥6800 日元/DATA EAST/CD-ROM/'96.5.31/RPG

角2.9音3.4销3.6操3.3热3.6原3.6总20.6

收录了电脑 3D 迷宫 RPG 著名系列《巫术》的第 6 及第 7 集，游戏依然充满了中世纪感

觉，而画面亦明显地比原作好。另外，由于这两集的系统是和头五集有很大分别的，因此可将这二合一版本当作另一只游戏来看待。

★★★秘技★★★

可取得无限宝物：在游戏进行时如果发现到宝箱，只要以"さわる"指令来打开它，就可令原本一被开启便会消失的宝箱保留下来，不断重复便可获得里面的宝物无限次。

和平时不同的初期装备：在《巫术Ⅵ》里，如果有 2 名以上的妖精(FAIRY)被编在队伍中，那么在出发时便会发现其他妖精，而且带着和平时不同的装备。

高价出售宝物：在任何一章节都可以，游戏开始后，在发现宝物箱或分发完宝物后，按下 B 键，将宝物丢在那里，然后按 C 显示图标，将刚才丢的宝物再拾起来，把经过这样的程序得到的宝物拿到街上或 NPC 去卖的话，可以以此通常情况得到的高的价格卖掉。

五色方块

でろーんでろでろ

¥5800 日元/TECMO/CD-ROM/'96.1.26/PUZ

角3.3音3.3销3.0操3.3热3.1原3.2总19.2

由画面上方所落下的 5 色方块，只要连接 4 个以上同样的颜色就能够消去，而且消去之时附近的方块还会伸出触手来制造连锁。游戏中一共有 4 种模式。

★★★秘技★★★

可以看见大连锁的展示画面：首先以"魔天楼はでる色に"的模式开始游戏，之后在游戏开始前的读取画面 时按住 START 键及 L 键不放的话，会出现 108 连锁。而按住 START 键及 R 键不放的话，则会出现 45 连锁的展示。

减缓落下的速度：以"朝まで生でる！"开始游戏时，在方块落下速度要变快时按住 L 键不放的话，就可以使得方块的落下速度反而变慢。

武装飞鸟

ガンバード

¥5800 日元/ATLUS/CD-ROM/'95.12.15/STG

角4.1音2.5销3.6操3.9热3.8原3.4总21.3

这是一款从街机中移植而来的作品。除了有安排为横画面的独创模式之外，还附有可以把电视直放来体验街机感觉的街机模式。此外，游戏之中还附赠了登场角色的图案及声音说明等一些特殊模式。

武装鹫狮·欧亚冲突

GUNGRIFFON·THE EURASIAN CONFLICT

¥ 5800 日元 /GAME ARTS/CD-ROM/'96.3.15/3D-STG

角4.2音3.9销4.0操3.4热4.1原4.2总23.8

玩者从自机的主观角度进行的 3D 立体射击游戏，虽然机体的操作较为繁复，但战斗时的真实感和临场感都十分好。特别是 OPENING 的动画在加上 MOVIE 卡后画质跟 MPEG2 规格相差不远。

★★★秘技★★★

5 大隐藏指令：在标题画面出现 PRESS START BUTTON 字样时，只要顺序输入下表的指令，就可得到一些特殊效果；另外，只要在输入一个指令后按 B 返回标题画面，就可输入另一指令，达到复数的效果。指令 B、B、B、C、START↑、→、↓、←、Z、START←、→、C、A、START↓、C、C、A、STARTB、B、B、↓、C、START 效果枪变成连射及无限子弹跳跃次数无限瞄准器消失敌人变得非常强敌人不会在雷达出现

爆机画面：只要在标题画面顺序按↓、↑、→、A、←、START，再选择 MAIN GAME 就可立刻看到爆机画面。

令风车回转：在"哈利哥库登陆战"一版中，如果在风车小屋前连按 2P 手柄的 C，就可令那风车作高速回转。

武装鹫狮Ⅱ

ガングリフォンⅡ

¥ 6800 日元 /GAME ARTS、ESP/CD-ROM/'98.4.23/STG

角4.0音3.7销3.5操3.5热4.0原3.5总22.2

以真实的世界观与兵器群和独特的操作方法受到狂热欢迎的"ガングリフォン"续篇。在保持前作氛围的基础上追加了机体选择，支持自机的僚机选择等要素，另外还可保存自己的游戏，以及可以进行联机作战，制作秀逸，但难度高，较难入门。

★★★秘技★★★

暗指令：预先在 2P 侧也接上手柄，在标题画面按 C、B、A、Z、Y 的顺序按下 2P 侧的手柄，开始游戏，则显示连续击破的数字；同样依上、下、A、A、B 之序按下，则光标消失，依 C、C、C、上、B 之序按下，雷达将无法显示敌人。另外，输入的指令直至切断电源或复位都将有效。

追加关：当“武装鹫狮”一代的储存数据在本体 RAM 中时，可以在对战模式与生存模式中追加“ヘジヤス”这一关。另外，当剧情模式全部过关后，可在对战模式和生存模式中追加“バレンツ”这关。

追加难易度：用困难难度过关后，可在难易度中追加 VERY HARD。用难易度 VERY HARD 过关后，可在难易度中增加 EXPORT。

色环变更：预先在 2P 侧亦接上手柄，在标题画面按左、左、B、左、右顺序按 2P 侧的手柄开始游戏，机体颜色则变为粉红。同样，按 A、C、B、C、C 顺序按，机体色变为黑色。

武装鹫狮Ⅱ（对战线同捆版）

ガングリフォンII（对战ケーブル同捆版）

￥8000 日元/GAME ARTS、ESP/CD-ROM/'98.4.23/STG

角-音-销-操-热-原-总-

同名作品与对战线同捆发售，虽然联机对战的环境并不是很好，但是还是有看一看的价值。对方机甲的情况在自己的一侧都可以看清楚，在对战中可以采用第三者视点。游戏本身则同通常版相同。

舞步飞旋 偶像☆

HOP Step あいどる☆

￥6800 日元/MEDIA ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.12.4/SLG

角2.2音2.6销2.9操2.6热2.8原3.1总16.1

玩者是要育成一些美少男歌手，而当中系统亦相当方便。人物造型特别，以及很多细节都十分清晰。

★★★秘技★★★

物色竞争者トモヤ：在物色新人材（スカウトパート）的一节中，让众人都不要有动作而终了。这时有三人强制加入队中，将其培养成为击败“V-kids”的顶尖英雄，并在最佳结局动画前记录，在这种状态下，再次重头开始游戏，当到物色新人一节时，星期二（火曜）的广尾的摄影棚或星期三（水曜）的六本木的俱乐部，都可让过去不能加入的トモヤ加入。

最初的恋爱关系：开始游戏时，如以下所述，输入特定的生日和血型后，侦察时最好侦察生日、血型与己方相性相合的人物，这样从最初两人就建立了恋爱关系。每个登场人物的星座和血型如下：小坂亮是双鱼座、AB 型；相原真琴是天秤座 B 型；岩崎让二是天秤座、AB 型，早乙女裕太是山羊座、A 型；田村浩平是天蝎座、O 型；川井幸广是天蝎座、AB 型；稻田真也是射手座，O 型；泽口冈是水瓶座，A 型、浜口平助是射手座，A 型。

西部枪手/街机版

ガンフロンティア/アーケードギアーズ

￥4800 日元/XING/CD-ROM/'97.9.25/STG

角3.3音3.5销2.7操3.2热3.2原3.0总18.8

一个以西部剧为主题背景的游戏。是由街机移植得来的纵向卷轴射击游戏。

★★★秘技★★★

增加残机：游戏进行至 2 面，行至蓝色大型飞机连续出现的场所，在此使用轰击，如摧毁大型机 3 架以上，则可增加几架残机。此后立即自毁，重复以上行为，则可简单地增加残机。

得到 MAX 币：在 5 面出现轰击“ボウガン”的战车，不攻击它而继续前进，战车则撞上写着“BANK”的建筑物。此状态下破坏战车，则出现 MAX 币，当此币正面向外时取下，自机全功率提高。

蜥蜴 GEX

ゲックス

￥5800 日元/BMG VICTOR/CD-ROM/'96.3.29/ACT

角3.5音3.5销2.8操2.8热2.5原3.8总18.8

主角是一名称为“ゲックス”的壁虎，攻击则是以基本的“尾巴攻击”为主，此外还可以伸长舌头去取得道具以及垂直的跳跃等等，可以在这款游戏之中看到不少壁虎的有趣动作。

★★★秘技★★★

足迹显示：在游戏中任何时候，按暂停后等待数分钟。于是，出现足迹，画面全部消失了。

仙剑奇侠传

仙剑奇侠传

￥5800 日元/SOFTSTAR ENTERTAINMENT/CD-ROM/'99.3.4/RPG

角-音-销-操-熱-原-总-

在台湾作为电脑版游戏而大受欢迎的“仙

剑奇侠传”终于在日本发行了。它以中国古代的幻想世界为舞台，向人们展示了主人公的恋情与扣人心弦的冒险经历。

仙窟活龙大战 混乱种子

仙窟活龙大战カオスシード

￥6800 日元/NEVER LAND COMPANY/CD-ROM/'98.1.29/SLG

角4.3音4.0销4.0操3.7热4.4原4.6总24.9

这是在超强电子游戏中搏得广泛好评的SLG“土星”移植版。它以古代中国为题材，整个世界为背景，玩家要作为保护大地生命的仙人——“洞仙”，让几度干旱的大地重新苏醒。

仙窟活龙大战 混乱种子 初回限定版

仙窟活龙大战カオスシード 初回限定版

￥6800 日元/NEVER LAND COMPANY/CD-ROM/'98.1.29/SLG

角-音-销-操-熟-原-总-

游戏的内容与同名软件稍有不同。只在初次生产的部分收录有迷你小游戏和图解。另外，还将额外赠送一张CD盘。

★★★秘技★★★

自由地欣赏赠送的图片：在赠送给您的CD主菜单画里，有“おまけの绘”一项，边按住L键，边按顺序按上、下、左、右、X、Y、Z、A等几个键，就会观赏所赠的带有超强动感的画片。

闲谈播音室～玛丽的随意畅谈～

FREE TALK STUDIO～玛丽的随意畅谈～

￥5800 日元/MEDIA ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.5.9/SLG

角3.9音3.7销3.5操3.6热3.8原4.3总22.7

玩者化身成为电台的播音新人，通过选择项目和嘉宾组成清谈节目。有国府麻理子、久川绫、山崎和佳奈、富泽美智惠、获森狗子等受欢迎配音明星参加演出。推出两种包装，红色的附有小册子，蓝色的附有卡片。

★★★秘技★★★

SOUND SELECT：在TITLE画面中，一面按L和R一面依着Y、X、Z、B、A、C的顺序来按键，OPTION里就会添加上“MUSIC”和“SE”的项目。

现在行星开拓中!

ただいま惑星开拓中!

￥5800 日元/ALTRON/CD-ROM/'95.11.3/SLG

角3.6音3.4销3.4操3.3热3.0原3.5总20.2

在什么都没有的行星之上，一面想办法增加森林及铁矿，并一面建筑起自己家园的SLG，其中不仅要建筑而已，还要和COM的建筑速度比快，是一款动作性相当高的游戏。

★★★秘技★★★

得到的指令：在标题画面中“PRESS START”的文字不断闪动的时候，请按顺序按下“左、上、右、左、右”。于是，自动模式将成为可能，而且可以在双人对战中选择黑队。

改变限制天数：首先，请开始双人游戏。在选择队伍之后在游戏开始之前，请按下A、B、C中的任意一个键。于是，限制天数就会变短。同样办法，按下X、Y、Z、L、R中的任意一个键，限制天数就会变长。

限暂停斗之王 双版

限定KOF ダブルパック

￥9800 日元/SNK/CD-ROM+16M 专用卡+扩充卡/'96.12.31/FTG

角-音-销-操-熟-原-总-

剧中人物极受欢迎的“格斗之王”。凭此游戏软件，可尽情体会该系列内容。设置有“95”的ROM和CD。“'96”的CD和扩充卡。

心灵节拍·紧急出动

ハートビート スクランブル

￥6800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'96.9.6/AVG

角2.9音3.3销2.9操3.1热3.0原2.8总18.0

这是一个以在高中生活里和女生发生亲密关系为目的的恋爱奇遇游戏。其特点是游戏中出现的女生和街上的风景全部是实际拍摄而得。另外，作为恋爱的对象的女孩来自同年级学生、护士、女警察等丰富多样，共计6人。

心灵咒杀师·太郎丸

心灵咒杀师·太郎丸

￥5800 日元/TIME WARNER/CD-ROM/'97.1.17/ACT

角 3.4 音 3.6 销 3.3 操 3.1 热 3.5 原 3.6 总 20.3

控制两个主人翁，把敌人们逐一驱散的 NON-STOP ACTION 游戏。背景效果使用多边形设计，游戏难度较高。

★★★秘技★★★

RANKING MODE 的出现： 使用 1P 或 2P 均可，只要把普通级以上难易度的游戏完全完成，在 MENU 画面的最下方就可追加 RANKING MODE，这模式是使用日本咒杀师协会认定的段位检定模式。

角色的颜色变换： 在角色选择画面，一面按着控制器的上方，一面按决定钮，通常便可以使用不同颜色的太郎丸及丹海。可是，这个秘技若在 2 人同时开始玩的场合，只有最先选择角色的玩者才能用此秘技。还有在游戏中途加入是不能用此秘技的。

心跳纪念品～永伴你身边～(豪华版)

ときめきメモリアル～forever with you～(デラックス版)

￥6800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.7.19/SLG

角 4.7 音 4.2 销 4.2 操 4.3 热 4.6 原 4.2 总 26.2

在毕业那天，向在三年学校生活中认识的女孩表白，以此为目的恋爱仿真游戏。在土星版本中，变得能由玩家向女孩告白。结尾部分的种类也增加了。还附着有"闪烁的角色卡片"。

心跳纪念品～永伴你身边～(特别版)/按键打电话

姓	电话号码
藤崎	CBA-BCAC
如月	BBA-CACB
纽绪	AAA-CCBC
片桐	ABC-BCBC
虹野	ABC-AABB
古式	CCC-BAAB
清川	ABB-CBAB
镜	AAC-CBBA
朝日奈	CAC-BACA
美树原	CBA-ABCC
早乙女	CCC-AABC
伊集院	CAB-CABC
馆林	CCA-BBCA

心跳纪念品～永伴你身边～(特别版)

ときめきメモリアル～forever with you～(スペシャル版)

￥9800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.7.19/SLG

角 4.7 音 4.2 销 4.2 操 4.3 热 4.6 原 4.2 总 26.2

这是他机种的移植版。在土星版本中，则增加了能在庙会、文化节等日子玩的小游戏的种类。约会时的音乐会及电影的内容也焕然一新。另外，还有特制透明封皮版游戏，备有一套独创的色彩的存储器的便宜货版本。

★★★秘技★★★

PSYTH 的秘密： 在 OPTION 中能选择想要的颜色。"秘密"(ヒミツ)不仅能明白游戏的暗示，而且还能用小游戏玩。暗示是每到 500 万分就增加一个。

全部生命值为 999： 用打穿所有女孩的状态下的相簿开始游戏，输入名字"↑↑"，姓"↓↓"，绰号(あだ名)"←→←→X"，于是全部生命值达到 999。

全部生命值为 573： 用打穿所有女孩的状态下的相簿开始游戏。按照个人喜爱输入姓名把绰号改成"こなみまん"。于是全体生命值达到 573。

全体生命值为 0： 用打穿所有女孩的状态下的相簿开始游戏，输入名字"上上"，名前"下下"，绰号"左右左右 X"，于是，全体生命值就为 0。

用按键打电话： 在假日指令画面下，光标点向房间电话，按照本页左下方表格那样按键，于是就能打电话。只是，不让好雄告诉女孩子的电话号码的话就不能打。

番长战的增加能力指令： 在番长战或是修学旅行的战斗场面中，按开始键暂停。在此处，按照 B、B、B、C、B、B、B、C、A、A 的顺序输入后，取消暂停，自己的 HP 就达到 5370。另外，同样按 A、A、A、B、B、B、C、C、C、B 的顺序输入后取消暂停，自己的 HP 达到 1。

弹回模式： 在"ツインビータイムアタック"的标题画面下按上、上、L、R、R、R 的顺序按，此处发出"咕噜咕噜"的声音时表示成功。在这种状态下，开始游戏的话就形成"弹回模式"。在这种模式下，摧毁的敌人定会向自己反弹子弹，这样敌人的子弹比平时多得多，难度变得非常高。

能力提高指令： 在玩"ツインビータイ

ムアタック”时，什么时候都可以按住暂停。按照上、上、下、下、左右、左右、B、A 的顺序输入。成功的话会发出“やったね”这种声音。在自机里装有 3 WAY 和分身的装备，速度也达到4速，但是，得等1分钟。

显示女孩的台词：初次公开恋情和告白时，按住A键的话，就显示出台词。

提高游戏速度：预先接上 2P 手柄。在游戏时，按住 2P 的开始键。于是就提高游戏的速度。

读取信息的法则：在满足下方表格的条件的状态下读取的话，在资料中，关系最好的女孩给我信息。另外，满足 2 个以上的条件的情况下写在表上方的角色优先。

心跳纪念品～永伴你身边～(特别版)/读取信息的法则

能听到特殊信息的读取时条件
读取存档6个多月的资料
读取存档一个多月的资料
读取系统时间与主人公的生日一致的存档
系统时间为1月1日或12月24日
系统时间为上午 12 点～下午 4 点 59 之间读取

自动连打：预先在副机上接上手柄在体育节的 100 米比赛中，连续按副手柄的 A、B、X、Y 键，就自动连打地快跑。

让发出诗织的声音：预先把手柄接在副机上，在初次宣布时，诗织会说“你…(あなたが…)”，按住Y键，就会对我说“喜欢你(あなたが、すきです)”。另外打穿诗织有一次以上，即使不输入指令也能听到。

带走喜欢的女孩：在体育节的接力比赛中，得到信封后到选择女孩之前，一边按住开始键，一边输入B、B、B、C放开开始键后，就能带走喜欢的女孩。

和大家关系都好：在打穿全部女孩的状态下，输入名字“みんな”，姓“仲良し”。于是，除了美树原爱、早乙女优美，别的女孩在闪烁状态下，全部从相识到相知，再在没有打穿全部的状态下开始，就会在女孩很多愁善感的时候开始。

能区别金鱼：在救助金鱼开始前，输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，这一连串指令，于是，用颜色能区别金鱼的特性。

把金鱼变成龟：在开始救助金鱼之前，输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A这一长串指令3次，于是就只会出现龟。

能唱卡拉 OK：去从第 2 年春天开始登场的卡拉 OK 包间。此处，在进入卡拉 OK 之前和选曲的时候，按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 的顺序击键的话，可以从全部6首曲目中选择喜欢的曲子。

心跳纪念品 对战彩蛋

ときめきメモリアル**对战**ばずるだま

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.9.27/PUZ

角4.4音3.8销3.7操3.8热3.9原3.3总22.9

是个采用《心跳纪念品》系列角色的 PUZZLE 游戏。游戏系统与街机“对战彩蛋”的相同。使用光标来交换“彩蛋”，将 3 个相同颜色的“彩蛋”排列就可令其消失。亦设有要马上回答问题的模式。

★★★秘技★★★

角色服装选择：在除“ひとりごプレイ(一人玩)”的“ときめきモド(心跳模式)”以外的模式中开始游戏。跟着在角色选择画面中决定角色时，按 X、A、C 其中一个键就可选择泳装，按 Y 键就可选择校服，按 Z 键就可选择便服了。

生日的秘密：在 SATURN 内藏时钟到达出场角色生日时，就起动游戏。如此一来，在黑板上就会出现“诞生日(生日)”的字句，而角色的服装亦会变得与平时不同。而每个角色的生日日期如下：如月未绪……2月3日。纽绪结奈……7月7日。片桐彩子……9月30日。虹野沙希……1月31日。右式由加莉……6月13日。清川望……12月3日。镜魅罗……11月15日。朝日奈夕子……10月17日。美树原爱……9月5日。早乙女优美……5月16日。

使用好雄、レイ、见晴：在“一人游戏”的情况下，首先，选择喜欢的攻击弹和根性LEVEL。然后，打败全部角色，将进入选择项。这时，追加“看一看回忆”和“馆林见晴的回忆”两项。在这种状态下，把“跳跃选项”改成“ON”，开始“一人游戏”模式，角色选择画面中就增加 3 人。在“二人游戏”的情况下，接上 2P 手柄，在攻击弹选择画面下，一边按主手柄的左键和副手柄的右键一边决定。然后，在对战次数画面下一边按击主手柄的上键和副手柄的下键一边决定的话会追加3人。

选择声音：打穿根性 LEVEL，看到回忆。

然后在送来航空邮件，出现女孩照片的画面下，一边按L、R、X、Y中任一键。一边按上、下、左、右键中任一个，就能听到那女孩在游戏里的声音。

选择信息：启动游戏后，连续按 L 和方向键中任一个，就会说出与各个方向键相对应的台词。另外，方向键的方向是上对应早上、右对应白天，下对应夜晚，左对应深夜。

片假名输入：在根性模式中，输入名字“たかみ”。于是在画面上就出现“カタカナ!”这样，就能用片假名输入名字。

彩蛋缓落：在基本模式下，把名字输入“なおと”或者“コナミマン”。于是，画面上将出现“1F スロー”。这样，在游戏里落下的彩蛋就慢了。

用コアラ彩蛋玩游戏：在根性模式下，输入名字“しりつ”，出现角色选择画面，用 B 键取消。接着，输入名字“きらめき”，同样用 B 键取消。最后输入名字“こうこう”。这样，彩蛋的形状全部变成コアラ的脸。

ノーカン模式：首先，在根性模式下，输入名字“たかみ”，请用片假名输入名字。接着，输入名字“シリツ”，在角色选择画面中，用 B 键取消。接着，输入名字“キラメキ”同样用 B 键取消。最后，输入名字“コウコウ”，在画面上将出现“XYZ ノーカン”，在游戏中，同时按住 X、Y、Z 键就能重新对战。

后面的宝石消失：在根性模式下，输入名字“○としくん”(○的部分表示空格)，于是画面上就出现“????”。在这种状态下，开始游戏，就不能看到后面的宝石，游戏提高几个难度。

机作模式：在基础模式下输入名字“○かわちん”，在画面上就出现“1P ロボ”，在这种状态下，一人游戏中也能选择超连锁大合战(机器人作模式)了。

心跳纪念品 对战方块

ときめきメモリアル**对战**とつかえだま

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.8.7/PUZ

角3.9音3.5销3.1操3.5热3.5原3.2总20.6

“ときめきメモリアル”中的角色登场亮相于这个益智类游戏中。系统还是街机“对战方块”里的系统。操作光标，更换“宝石”，当排列 3 个相同颜色的宝石，则宝石就可以消失。一心一意地解决各种问题。还有闪光模式。

★★★秘技★★★

角色的服装选择：在“单人游戏”里的“心跳模式”以外的模式下开始游戏。然后，在角色选择画面决定角色时，用 X、A、C 键中任一键能选择泳装，用 Y 键能选择制服，用 Z 键能选择便装。

生日里的秘密：土星版本里的系统时间为登场亮相的角色的生日时启动游戏。于是，黑板上就显示出“诞生日”的字样，角色的服装也变化成和平时不一样的颜色。顺带说一下，各角色的生日如下所示，如月未绪…2月 3 日，纽绪结奈…7 月 7 日，片桐彩子…9月 30 日，虹野沙希…1 月 31 日，古式ゆかり…6 月 13 日，清川望…12 月 3 日，镜魅罗…11月 15 日，朝日奈夕子…10 月 17 日，美树原爱…9 月 15 日，早乙女优美…5 月 16 日。

馆林、伊集院登场亮相：在“心跳模式”(ときめきモード)下，把名字输入成“えんじぇる”在所有的模式下，都能使用馆林美晴，再进入这种状态之后，在标题画面下，输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 指令的话，在对战模式中就能使用伊集院。

心跳纪念品 剧场系列 VOL.1～虹色的青春

ときめきメモリアルドラマシリーズ VOL.1～虹色の青春

￥4800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.7.10/AVG

角4.5音3.9销4.1操3.7热4.1原3.7总24.1

以《心跳纪念品》受欢迎角色虹野沙希为女主角，采用指令选择形式的冒险游戏。象自行拍摄电影那样的设计令人印象深刻。除藤崎诗织外还有其他本篇的角色出场。另外还添加了两个新角色。

★★★秘技★★★

HAPPY END 的奖励：在 HAPPY ENDING 中爆机，MENU 画面中就会添加“ALBUM”和“SOCCER GAME”两个项目。“ALBUM”是个可以看到以前播放过的映像场面的模式。而“SOCCER GAME”则是个玩 FREE KICK 的模式。另外，爆机后再一次开始游戏(从继续处开始亦没问题)，前往自己的房间，选择“ラジオ听く(听收音机)”，就可听到原本混了杂音不能收听的菅原祥子的清谈节目了。

心跳纪念品 剧场系列 Vol.2

彩之爱歌

ときめきメモリアル ドラマツリーズ Vol.2 彩のラブソング

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'98.3.26/AVG

角 4.4 音 4.2 销 3.9 操 4.1 热 4.1 原 3.7 总 24.3

这是一个从游戏“心跳纪念品”而来的，把简短的说明贴在特定角色上的冒险游戏的第二篇。在本作品中，以片桐彩子为主要角色。来推动故事的发展。另外，每登场一个主要角色都备有一份小游戏。

★★★秘技★★★

在本篇中选择指套：在打穿游戏就出现的赠品模式里，在小游戏“ギターゲーム”中，让演出成功，就得到印有登场人物样貌的新指套。这之后，在选择指套画面中选择好在本篇中想使用的指套后，回到标题画面，开始本篇。在练习吉他时，连续按 R 键到画面上出现乐谱为止，于是在赠品模式下，能用新得到的指套练习吉他。

秘密的广播节目：在胜利地打穿游戏之后再一次开始游戏。这之后，打开自己房间里的音响的话，就能听到演片桐彩子的川口雅代的广播节目。另外，与打穿游戏无关，读了放在房间里的情报杂志之后，在星期六听广播，就能听到栗林みえ的节目。

心跳纪念品 选辑・藤崎诗织

心跳纪念品 SELECTION・藤崎诗织

￥2800 日元/KONAMI/CD-ROM/'97.3.27/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

这是一个充满模拟偶像，《心跳纪念品》系列女主角：藤崎诗织 MUSIC CLIP 的作品。在这光碟内收录了诗织初试啼声的两首歌曲，一首是“教　MR..SKY(告诉我吧，MR. SKY)”，另一首是“风一绪行(与风同行吧)”。

★★★秘技★★★

操纵诗织的感情：在 PORTRAIT COLLECTION 中令画像往最下方卷去，直到可以看到诗织整个脸孔之处时就返回原位。重复数次之后，诗织就会渐渐变得不高兴，另外，在可以看到诗织整个脸孔的状态中等待，诗织就会渐渐高兴，最后进入极为喜悦的状态了。不过，在生日、夏天集训、食物中毒等画面时就不能使用这一招秘技。

诗织占卜：开始迷你游戏“こう向あっち(朝着那边，呔)!”后，在“用意はいい(准备好了)?”对白出现时什么也不做。跟着每隔 30 秒，诗织都会说出“ねぇぞうしたの(喂，发生什么事)?”的对白，待连续 5 次后，诗织就会为玩者占算今日的运程了。

新・忍传

新・忍传

￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.6.30/ACT

角 3.4 音 3.3 销 3.7 操 3.4 热 3.3 原 3.1 总 20.2

由街机、MD 版中十分受到欢迎的动作游戏 SATURN 移植版，基本上的系统没有什么改变，都是和有超人般战斗力的忍者们来进行战斗，此外动作及动画都是由实摄的方式制成的。

★★★秘技★★★

超级模式：在标题画面而时将光标对准到“GAME S TART”之后，依照 A、B、C、B、A、START 键的顺序按键，就会变为超级模式，在这个模式之中，剩余人数及生命值都会比平常还少。

剩余人数变为 99 人：在标题画面时将光标对准率到“GAMS START”上并依照 A、Z、B、Y、C、X、START 键的顺序按键后，就可以剩余人数 99 的情况开始游戏。

手里剑变为 999 个：在调整画面的时候，一面按住 L、R 并一面按下 C、A、B，之后手里剑的数目就会变为 999 个。

动画观赏：在游戏启动，并且开头展示动画出现之后，依照 C、X、B、Y、A、Z、START 键的顺序按键，如此一来就可以连续的观赏所有在游戏之中所会出现的动画。

舞台选择：游戏之中先按下暂停，再依照 A、B、A、B、C 的顺序按键之后，在画面下方就会出现舞台的数字，这个时候可以用方向键的左右来选择舞台，之后再按 ST ART 键的话，就可以从喜欢的舞台开始游戏了。

新海底军舰・钢铁的孤独

新海底军舰・钢铁の孤独

￥6800 日元/ASCII/CD-ROM/'97.4.4/SLG

角 4.2 音 3.7 销 3.4 操 3.6 热 3.7 原 3.6 总 22.1

以 OVA《新海底军舰》为基础的模拟战略游戏。此游戏的最大特点是把空中、水面及海底三种不同媒界分别用三个蜂巢式地图表示。由于这特点，游戏的战略性便大大提高。

新居

WELCOME HOUSE
￥ 6800 日 元 /IMAGINEER/CD-ROM/'97.6.13/AVG
角2.9音2.8销2.5操2.5热2.9原3.3总16.8

故事人物比较美国化，是一只解谜程度较为简单的3D ADVENTURE游戏。主人翁KEATON因叔父的新居入伙而被邀请，故事内容就在这间充满笑料的屋里进行。

新世纪福音战士

新世纪EVANGELION
￥5800日元/SEGA/CD-ROM/'96.3.1/AVG
角4.3音4.0销3.7操3.6热3.7原3.8总23.2

游戏以电视版全26话的片段为蓝本，另外独立创作出第X话。玩者在游戏中途根据各种可变因素，而令故事有所改变，创造属于自己的故事。

★★★秘技★★★

乘坐二号机：只要依照下述方法来进行游戏，玩者便可改为乘坐二号机。1.在与贰号机之战斗中要完全取胜 2.在谈话中选择“嗯……”（うん……）3.在谈话中选择“明天的事情嘛……”（明日のことか……）4.在谈话中选择“请让我当先锋”（先锋をやらせてください）5.在战斗中败给使徒 6.在谈话中选择“即使你那样说……”（そんなこといわれても……）7.在谈话中选择“请让我来做”（やらせてください）8.完作游戏后并储存进度 9.以同一DATA再进行游戏 10.照上述程序再做一次 11.在谈话中选择“请让我乘坐二号机”（二号机に乘りたいんです）。

卡拉OK模式：先选择第2个档案来重新登录游戏，然后输入名字为“ヒカリとシンクロ”，接着在音效测试模式中选择Ex01的BGM，就可进行卡拉OK模式。

放大缩小画面：在观察游戏达成度的画面中，只要按L或R便可将画面放大或缩小。

林原めぐみ模式：首先在新规名称登录时，选择绫波レイ的档案，之后将档案名称输入“はやしばちめぐみ”的话，剧情模式的背景画面就会改变，一共有3种不同的背景。

武器变换：与二号机模拟战斗后的使徒对打，当使徒自我分离后的数回合后，“ミサト”会说：“新しい武器を用意した。”在这之后，去显示红色楼房的地方，在下次战斗中即可装备上其他武器。再有，以此状态加入下回战斗中时，若从第一回合至第七回合均使用“防御”，即会发生电源切断的隐藏事件。

暴走事件：在和使徒最后的战斗中，使同步率为负数，并打上30回合以上，如此时没有避开使徒攻击的话，即会发生暴走事件。一旦发生暴走，方向键的操作均成为反向。

新世纪福音战士(新包装)

新世纪EVANGELINE(NEW PACKAGE)
￥2800日元/SEGA/CD-ROM/'97.2.14/AVG
角-音-销-操-热-原-总-

和以前同名作品的游戏内容完全一样。趁着价格大幅下降之前，推出的新PACKAGE DESIGN版。加送3张CARD，非常值得购买。

新世纪福音战士 钢铁女友

新世纪EVANGELION 钢铁のGIRL FRIEND
￥6800日元/SEGA/CD-ROM/'98.3.19/AVG
角4.3音3.7销3.2操3.6热3.6原3.3总21.7

从受欢迎的动画的电脑冒险游戏上移植过来的。相当于TV的第8～13集的情节，从主人公所在的中学特定人物的故事开始游戏。

新世纪福音战士·EVA和快乐的朋友们

新世纪EVANGELION エヴァと愉快な仲间たち
￥6800日元/GAINAX/CD-ROM/'98.11.5/TAB
角4.1音3.3销2.9操2.9热3.3原3.1总19.5

加上“新世纪EVANGELION”中的出场人物及“ふしぎの海のナディア”、“トップをねらえ”中人物大集合的麻将游戏。围绕各作品中的主人公展开的故事情节模式，同时具有与受欢迎人物的对战模式。

★★★秘技★★★

エレクトラ的出现：在自由对战模式中人物的选择画面上，玩家或对战人将“カズミ”置于已选择的状态。在这之后，对准“カズミ”同时按下A和B，エレクトラ将会作为对手出现。要说明的是玩家自身无法使用エレクトラ。

剧本模式的附录：当通过剧本模式的“ジャン”篇后，自由对战模式中将可以选择“リツコ”。同样的通过“ノリコ”篇后为“オオタ”，“シンシ”篇后可选择“ゲンドウ”。再有，当通过所有剧场模式的全篇后，在剧本

模式中将会出现“ミサト”篇。

同一人物对战：在自由对战的人物选择画面中，任意对准“リツコ”、“オオタ”、“ゲンドウ”中的一人，同时按下 A 和 B，这样即使在没有通关的状态下，也可以使用隐藏人物。再有，当选完人物以后，将光标对准“ペンペン”，同时按下 A 和 B，即可进行同一人物的对战。

壁纸更换：在自由对战中，特定人物的累计分数超过标准值后，即可更换壁纸。特定人物及累计分数的标准值如下：“ナディア”…16 万点，“ジャン”…10 万点，“マリー”…4 万点，“ノリコ”…12 万点，“ユング”…9 万点，“カズミ”…12 万点，“レイ”…7 万点，“アスカ”…9 万点，“ミサト”…15 万点。

新世纪福音战士・第二印象

新世纪 EVANGELION 2ND IMPRESSION

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.3.7/AVG

角 4.5 音 4.2 销 3.8 操 4.0 热 4.1 原 3.9 总 24.5

十分受欢迎的动画游戏第二集。采用 FULL ANIMATION MOVIE 及多边型的战斗场面，还加送原装歌曲 CD SINGLE 一集加 3 张 CARD MASTERS。

★★★秘技★★★

MOVIE SKIP：在标题画面顺序输入 C、A、R、R、Y、A、L、L 之后，在游戏途中按下 START 键，就能把已看过一次的 MOVIE 跳过。

卡拉 OK 模式：在配有全部达成度的状态下，把 FINAL NAME 更换成“セガからセガカラ”。成功，游戏歌曲的卡拉 OK 模式就会出现。

更换 OPERATION VOICE：每次游戏起动时，SATURN 内藏时钟的日期是 5 日、10 日、15 日、20 日、25 日、30 日，OPERATION VOICE 会由原本マヤ的声音变成ゲンドウ的声音。

选择游戏中的背景：请在开关前预先插入 2P 的 CONTROL PAD。然后在动画故事部份把 PLAYER 2 的 START 键按下，游戏中背景就能改变。

换 PAGE 的选择方法：在战斗训练时，一面按下 L 或 R，一面按 A 或 C 键。成功，用 L 和 R 就能够选择切换 PAGE。

停止战斗训练的声音：请在开机前事先插入 2P 的 CONTROL PAD。然后在战斗训练中，在角色发出声音的时候按下 PLAYER 2 的 Z 键。成功，就能把声音停止。

“レイ”和“ユニゾン”：在与“アスカ”的“ユニゾン”游戏中暂停后选择 3 次 RETRY。这样“ユニゾン”的对手就从“アスカ”变为“レイ”了。

林原めぐみ和“ユニゾン”：当达成度显示为“ペンペン”时，把其名字改为“めぐみとユニゾン”后，就会和“林原めぐみ”进行“ユニゾン”游戏。

“附加”声音任意选择：把光标对准“附加(おまけ)”按照左下表人物所排列的位置数敲击 L 或 R。所选的人物声音即可播放。

选择“ユニゾン”回合：在附加游戏的“ユニゾン”练习中按下开始键，将光标对准“RETRY”。然后按下所对应的任意回合数的同时按住 A 和 C，这样就能从所选择的回合开始游戏。在和“レイ”或“アスカ”进行“ユニゾン”,是用 X 选 round 2, Y 选 round 3, Z 选 round 4, L 选 round 5 开始。“林原めぐみ”和“ユニゾン”可以 Z 选 round 2, L 选 round 3 开始。

移动多边形：从一开始就连上 2P，在多边形里在 2P 侧按下开始键，即每按一次键可移动 4 个地方。

附加模式：伴随着升高的游戏达成度，附加内容也会逐渐增多。其内容为以下所示。达成度 1…在“ネルフファイル”的纸背后，添入了“アスカ”的留言；达成度 2…可观看发表前部作品时制作的广告；达成度 3…在音

新世纪福音战士・第二印象/“附加”声音任意选择

再生声音同其人物所对应的按 L、R 键次数
シンジ　1
レイ　2
アスカ　3
ミサト　4
リツコ　5
トウジ　6
ケンスケ　7
ヒカリ　8
シゲル　9
マコト　10
マヤ　11
リョウジ　12
ゲンドウ　13
マユミ　14
ペンペン　15
先生　16

响室中可欣赏游戏中的曲子；达成度 5…在“ネルフファイル”中“アスカ”的留言被“ミサト”修改；达成度 6…在多边形中，可从多角度观看“エヴァ”和“信使”；达成度 8…可在绘画室中观看为杂志表面和宣传所制作的宣传画；达成度 10…可以进行模仿“アスカ”动作的“ユニゾン・ゲーム”游戏；达成度 12…可以由 MAGI 进行算命；达成度 15…可看到素描图案。再有，显示达成度的面部板块倒翻过去成为标语图案，可进行 15 块的拼图游戏，当通过拼图游戏后，就会附加卡拉 OK 功能。

增加犬数：在“林原めぐみ”版的“ユニゾン・ゲーム”游戏说明画面中连击开始键后，横穿画面的犬数就会增加。

切断 cable 事件：首先在最开始的战斗中同“レイ”或“アスカ”一道出击，玩家置于前卫。其次在战斗开始后 3 个回合以内将同期率提升至 50 以上。然后待使徒从近距移至远距离，同期率下降后，再在 2 个回合内提升至 60 以上。这样就会发生由使徒的攻击而导致的切断 cable 事件。

暴走事件：首先使在最初的战斗中发生 cable 中断事件。其次，不听打倒信使的提示，保持“レイ”和“アスカ”两人的相性值低(尽量少与两人接触，即使是会话，也要给留下坏印象)。然后在最后的战斗(夜间战斗)中，初号机被使徒吹走，惊呼着“逃げちゃダメだ”(不能跑)后，在 3 回合内把同期率提至 50 以上。之后在 5 回合内故意使同步率降至 50 以下，此时画面若黑下来即是成功了。在受到使徒的猛烈攻击后，初号机开始暴走。但要注意的是，使此事件发生会导致 GAME OVER。

新世纪福音战士・数码卡片博物馆

新世纪 EVANGELION DIGITAL CARD LIBRARY

￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.9.25/ETC

角 4.5 音 4.1 销 4.0 操 3.8 热 4.1 原 4.2 总 24.6

添加了收集卡的要素的 MINI GAME 游戏集。玩者在 MINI GAME 所得的结果会影响到卡的数目多少。所持有的卡数目或多或少，将会是收看映像 MOVIE 的最大关键。

★★★秘技★★★

集齐所有卡片：在姓名输入画面中输入“ペンペンぺんぺん”(前两个“ペンペン”为片假名)并选为女性。这样，通常只有在通过迷你游戏后才能获取的卡片，将成为集齐完毕的状态。但若使用此技，将不能观看结局场面了。

新型旋转方块!

新型くるりん PA!

￥ 4800 日元 /SKY THINK SYSTEM/CD-ROM/'96.8.9/PUZ

角 3.5 音 2.9 销 3.2 操 3.3 热 3.5 原 3.4 总 19.7

“Kuruln PA!”的续编。在特别宝物的效果、从开始就有的 Block 性质的变化等各点上进行了改良，大大超过了前部作品。游戏规则是将导火线 Block 与炸弹 Block 组合起来引火。

★★★秘技★★★

结局测试：首先进入 OPTION 选择音乐测试。其次在显示音乐测试画面中顺序输入上、上、下、下、上、下、下的指令。这样即可看到结局。

BOSS 使用法：在标题画面，标题下落期间，把方向键自上顺时针旋转一遍。这样就可使用“キングパロパル”和“Mr.ユッキー”了。由于这两人均为 BOSS 人物，宝物性能极好。

新主题公园

新 THEME PARK

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'97.4.11/SLG

角 3.5 音 3.2 销 3.5 操 3.4 热 3.8 原 3.6 总 21.0

是经营 THEME PARK 的模拟游戏第二集。加入了四季的变化及时间的概念，夜晚有霓虹灯照耀等。还有烟花及花车或卡通人物游行可追加选择，更加像真实的 THEME PARK。

信长的野望 复刻版

信长の野望 リターンズ

￥5800 日元/KOEI/CD-ROM/'96.3.29/SLG

角 3.5 音 3.5 销 3.0 操 3.2 热 3.0 原 2.6 总 18.6

由个人电脑中 WINDOWS 版所移植而来。虽然和初代的“信长的野望”完全相同，不过登场武将的脸及画面都是由多边形所描绘的。玩家可以选择自己所喜好的武将来进行统一天下的目标。

信长的野望 将星录

信长の野望 将星录

￥9800 日元/KOEI/CD-ROM/'98.4.2/SLG

角3.2音3.9销2.9操4.4热4.4原3.4总22.1

这是历史仿真游戏“信长的野望”系列的土星版第6篇。和别的机种版本的不同之处在于改变了彩色窗口，电脑的思考时间缩短。另外，作为对初玩者的关怀，还有说明各项之使用方法及效果的说明模式。

★★★秘技★★★

隐藏的剧情：在游戏剧情的选择画面下，按照右、左、上、下、A、B、X、Y 的顺序输入指令。于是隐藏的剧情5就出现了。这个游戏剧情中还设定了导致信长之死的“本能寺之变”以后的情况。

信长的野望 天翔记

信长の野望 天翔记

￥9800日元/KOEI/CD-ROM/'95.9.29/SLG

角3.7音3.6销2.9操3.4热3.8原3.5总20.9

以应仁之战终结后的战国时代为舞台的SLG。主角是想要统一乱世的武将菁英织田信长，而玩家则可以选择要成为哪个战国将军来进行游戏。以征召优秀人材，战争胜利而扩张领土，统一天下为目的。

★★★秘技★★★

可以加入隐藏的剧情：在剧情的选择画面时，一面按住L及R并一面按下X及Z键的话，如此一来就会出现有新追加的剧情“本能寺の变”，并且还可以进行游戏。

信长的野望 天翔记 加强版

信长的野望 天翔记 WITH POWER UP KIT

￥9800日元/KOEI/CD-ROM/'97.9.11/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

在《信长的野望 天翔记》中添加上各种剪辑、新剧情、历史事件的作品。可以自由改变武将能力和城堡名称。亦增高了“川中岛合战”、“家康往生”这些战国时代迷有兴趣的事件。

信长的野望 战国群雄传

信长の野望 战国群雄传

￥5800日元/KOEI/CD-ROM/'98.4.9/SLG

角3.2音3.1销2.6操3.0热3.6原2.9总18.3

这是大家熟悉的“信长的野望”系列游戏之第二篇，忠实地再现了电脑版模式和可以设定行动力的恢复率，以及龙城战难易程度设定的改编模式。每重复一次游戏，作品变得更加复杂。这一篇可以称得上比较容易，可选择的剧情一共有2种。

信长的野望套装版(《信长的野望 天翔记》《信长的野望RETURNS》同捆版)

信长的野望 VALUE SET(《信长的野望 天翔记》《信长的野望 RETURNS》同捆版)

￥11800日元/KOEI/CD-ROM/'97.2.21/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

将已推出发售的《信长的野望 天翔记》和《信长的野望RETURNS》两个游戏同装发售。游戏内容没有改变，不过比起逐一购买便宜得多。

信使危机

クーリエ・クライシス

￥5800日元/BMG JAPAN/CD-ROM/'98.3.26/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

骑山地车的追风少年，一见便知是竞技性游戏。在旧金山，用特技躲避干扰行驶的车辆、行人。

★★★秘技★★★

角色变身：在密码输入画面按X后输入“XFIFTYONEX”，角色则变为宇宙人。同样，输入“SAVAGEAPES”角色则变为大猩猩。

视窗模式：游戏中暂停，顺序输入左、左、右、右、左、右、左、右，此后解除暂停，画面显示视窗。另外，用同样方法可恢复通常画面。

练习关：在选关画面同时按住R和Z，则开始进入练习用的特别关。

行星屏障

PLANET JOKER

￥5800日元/NAXAT SOFT/CD-ROM/'97.3.7/STG

角2.1音2.1销1.7操2.3热2.3原1.9总12.4

是个横画面的纵向射击游戏。游戏中的背景、角色均采用3D多边型效果来描绘。而那个被称为“CHARGE”的撞击敌人系统颇为新鲜。对应 SHUTTLE MOUSE、MULTI CONTROLLER。

秀吉・信长二合一

秀吉・信长セット

￥7800日元/KOEI/CD-ROM/'96.11.29/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

把以丰臣秀吉作为主角的“太阁立志传Ⅱ”和以织田信长作为主角的“信长野望之天翔记”合二为一，就成为这部游戏。

袖珍战士

ポケットファイター

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'98.7.9/FTG

角4.5音3.4销3.3操4.0热3.7原3.5总22.4

移植自街机的作品，在 CAPCOM 已被人熟知的人物被改为双头怪物粉墨登场。并加入了本社既有作品所没有的同花攻击，宝石及各类宝物等要素。虽貌不惊人，但却能让人体验真正的白热战，对应 4 兆 RAM 扩充卡。

续 初恋物语～修学旅行～

续 初恋物语～修学旅行

￥7800 日元/德间书店/CD-ROM/'98.12.3/SLG

角3.9音3.7销3.3操3.5热3.8原3.4总21.6

本游戏是让你在修学旅行的 7 日内，体验到初恋成功的恋爱模拟游戏。小学生、中学生、高中生、大学生等各个时代都有一个可选择的初恋对象。从小时候就相识并互相帮助的你和她，要把最终结果引到恋爱的路上去。有 12 个不同的人有 15 种不同的性格，她们作为女主人公，由你与她的关系来推动情节的变化，并最终有 250 种结局等待着你。

续自杀仔

续ぐっすんおよよ

￥5800 日元/BANPRESTO/CD-ROM/'97.2.28/PUZ

角4.1音3.4销3.2操3.5热3.5原3.1总20.8

在街机和其他机种都大受欢迎的《自杀仔》所推出的续篇。基本规则和前作大致相同：都是要利用障碍物或炸弹去令自杀仔安全到达出口。另外还添加了复式结局和新模式。

★★★秘技★★★

变态模式：选择“のまるもど(NORMAL MODE)”后一面按 L 和 R 一面按住 A 键不放，在“おきやくそんはいまて(客官第 1 次来?)”画面中的 EMIRI(えみり)就会变成 BUNNY GIRL，跟着就可进入“变态模式”了。在这模式中故事内容和有 4 面宝箱出现的舞台都会发生变化。

在段位认定里 RESET：在“だににんてもど(段位认定模式)”进行游戏途中，先按 START 再按 PAUSE，然后一面按 L 和 R 一面按 START，就会返回段位认定模式的 MENU 画面了。

悬赏问答

2TAX GOLD

￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'97.1.17/ETC

角3.5音3.0销3.3操3.5热3.3原4.0总20.5

新类型二择式悬奖游戏。解决 2 择式问答和完全搞笑游戏，送出打爆全章的 PASSWORD，就可前往可得 10 万日元现金的大型活动。大人小孩都能轻易操作，乃是此游戏的卖点。

★★★秘技★★★

添加内藏 MENU：当“HUMAN”的 LOGO 完全显现出来后依着上＋B、下＋Y、左＋C、右＋A、L＋Z、R＋X 的顺序来快速按键(＋是表示同时按键)。跟着，当 LOGO 开始消失时就按 START。成功，和平时不同的“内藏 MENU”就会显现出来了。在这个 MENU 中可选择纯看故事的“STORY みるみゃ～”模式，以及纯玩游戏的“GAME みるみゃ～”模式。

改变背景：预先接上 2P 手柄，然后在 PANIC ZONE 中按 2P 方面的 A、B、C、X、Y、Z 其中一个键，就可改变游戏的背景了。

学校的怪谈

学校の怪谈

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.7.14/AVG

角3.5音3.5销3.5操3.5热3.3原3.3总20.6

以东宝系电影院中所公开的同名电影为蓝本，使用实摄影像方式来制作的游戏，但在故事方面有若干的修改，而玩家为了要从紧闭的学校脱出，必须汇集 8 个坏掉的土偶碎片。

学校的恐怖传说 花子小姐是饿鬼

学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!

￥4980 日元/CAPCOM/CD-ROM/'95.8.11/AVG

角3.1音3.1销2.9操2.8热2.8原3.1总17.8

和电视节目“学校的恐怖传说”完全同名的一款鬼故事游戏。玩家必须来回穿梭在校园之中，到太阳升起的 5 点为止，一面进行数种迷你游戏一面寻找遗失的镜子破片，是一款恐怖型 AVG。

血腥工厂

BLOOD FACTORY ブラッドファクトリー

￥ 5800 日元 /INTERPLAY/CD-ROM/'96.11.29/STG

角4.0音3.4销3.0操3.1热2.9原3.1总19.6

从使用武器，移动速度，防御力各不相同的 6 个登场人物中选出一个为越狱而战斗的主角，本游戏最大特点在于对越狱过程中的暴力行为的刻画，敌人倒下时血肉横飞或化为灰烬的残酷场面屡见不鲜。本游戏可两人同时进行。

寻找爱 2～叙事诗～

Find Love 2～Rhapsody～

￥6800 日元/DAIKI/CD-ROM/'98.11.26/SLG

角4.3音3.6销3.5操3.2热3.7原3.4总21.7

在“全国制服美少女グランプリファインドラブ”中人气最旺的 10 个女孩是游戏的女主角，而玩家则扮演 一个兼职女生宿舍管理员同时又梦想成为音乐人的高中三年级学生。和女孩约会，接受乐队的オーディション，总之如何渡过高中时代最后的夏天就要看玩家自己了。根据玩家作为“乐队”的实绩和女孩们的爱情度。结局会发生变化。

亚瑟与阿斯塔罗特之谜魔界村

アーサーとアスクロトの**谜魔界村**

￥5800 日元/CAPCOM/CD-ROM/'96.8.30/PUZ

角3.6音3.2销3.0操3.0热3.3原3.6总19.6

动作游戏“魔界村”系列的人物们将一起登场，游戏内容是在每一关里将准备好的装置配置到画面里，满足了指定条件即为通过，通过一定数量的关，就可以看到有趣的表演。

艳后的命运

クレオパトラ フォーチユン

￥5800 日元/TAITO/CD-ROM/'97.2.14/PUZ

角3.6音3.4销3.1操3.8热3.6原3.3总20.8

从街机移植得来的作品。可使用“包围消失”及“并列消失”方法把方块消除。除了街机移植模式外，把游戏完成，还可追加选择 MYSTERY MODE。

★★★秘技★★★

再次追加 50 关：在 1 至 50 的舞台，能超过 10 次以上可在时间显示红色前把游戏完成。这时，就能追加选择 50 个舞台。

パトラ子的コスプレ：在通常街机模式中每次出现“パーフエクト”(全消)时都显示パトラ子的图像。但在一次游戏中出了超过 17 次的全消时，会出现コスプレ的パトラ子图像，コスプレ共有五种，从第 17 次以后这五种依序重复显示。

野茂英雄 世界棒球循环赛

野茂英雄 ワールドシリーズベースボール

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.11.17/SPG

角3.6音3.3销3.4操3.6热3.6原3.1总20.5

在这款游戏之中，队伍是由日本职棒变为美国大联盟的一款棒球游戏，而且在此十分活跃的野茂英雄也会登场，并揭露其独特的龙卷风式投球法。

夜间节目制作Ⅱ配音组

Making of Nightruth Ⅱ Voice Section

￥ 2480 日元 /SONET · COMPUTER ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.11.8/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

在这个软件中能看到制作现场以及配音演员录音的情况。除游戏预告目录上所注明的以外，还可以所到冬马由美、冰上恭子，三石琴乃、宫村优子等的原声。也可以看到原画及其绘画剧本。

一发逆转～走向赌王之路～

一发逆转～ギャンブルキングへの**道**～

￥ 5800 日元 /BMG VICTOR 、 POW/CD-ROM/'96.7.5/TAB

角 2.6 音 2.4 销 3.0 操 3.52 热 2.6 原 2.4 总 16.2

这是可以享受到赛车、赛马、赛艇、柏青哥、柏青嫂 5 种赌博乐趣的游戏，主要目的在于：在赌场上挣到钱，可以与在酒吧碰上的美女和在打工时认识的女孩关系变得亲密。当然也有只享受赌搏乐趣的自由比赛模式。

★★★秘技★★★

调拭模式：首先输入“もへもに”的名字，然后在房间的画面中按着 R 结束 1 天，就可以得到 50 万日元。同样，按着其它的任意一个按键结束 1 天，都会收到各种各样的

效果。所按按键与效果如下所示：L 是增加 10 万日元，X 是增加 2 天，Y 是增加 7 天，Z 是增加 10 天，同时按着 X 与 Y 与 Z 的话则增加 31 天。

一路狂飙

ロードラッシユ

¥5800 日元/EAV/CD-ROM/'96.7.26/RAC

角3.5音3.2销3.0操3.1热3.3原3.4总19.5

是能在比赛中加入打、踢等暴行，更可以带领一般的市民加入的一种过激的公路比赛。路线从都市到乡村一共有 5 条，根据长度和难易程度的不同，也分成了 5 个水平段。

★★★秘技★★★

在公路上跑马拉松?：在时速 15 公里以下的跑行中或是停止的时候，连续按“L”、“R”和“上”，于是，下了车可以在公路上跑动。

异灵

エネミー•ゼロ

¥6800 日元/WARP/CD-ROM/'96.12.13/AVG

角4.3音4.3销4.2操3.7热4.2原4.4总25.1

以“D 之食卓”出名的 WARP 制作的科幻冒险游戏。与前一作品一样，可以感到象看电影似的氛围的厚重的立体画面是它的卖点。不仅仅是解谜的内容，充分调用视觉、听觉进行的与异灵的战斗也千万不要错过。

★★★秘技★★★

观赏淋浴镜头：首先在普通模式下完成一次，就可以选择困难模式，之后以困难模式开始游戏，在“ローラ”的房间附近按 A 键，就可以看到“ローラ”的淋浴镜头”。

仓库的敌军消失：不拿在“ローラルーム”得到的“VDS”继续游戏，乘电梯下到地下，去“パーカールーム”前面的仓库，那么无论在地下仓库里采取什么行动都不会有敌人出现。但是之后在返回 1 楼时，将会有敌人出现。

异形 三部曲

エイリアン トリロジー

¥ 5800 日元 /ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'96.8.30/STG

角3.5音3.6销3.3操3.5热3.8原3.0总20.6

以在全世界大受欢迎的电影“エイリアン”系列为主题的完成使命形式的 3D 热战游戏，作为敌人的“エイリアン”们独特的形象设计及行动在游戏中也得到了逼真的再现。

★★★秘技★★★

选择任务：首先选择 option 在密码输入画面输入“FLYTO□□”，并且“□□”部分是与任务数一样，输入 00～34 的 2 位数。之后退出 option 开始游戏，就将会从与后两位输入数字一样的任务开始游戏。顺便要说的是如果输入了 00～34 以外的数字的话，就什么也不会发生。

全部武器都可以使用：选择 option，在密码输入画面输入“FISHING FORGVNS”，之后退出 OPTION 开始游戏，就能从最初开始，使用所有的武器。

弹药不减少：在 option 的密码输入画面输入“FILLMY POCKITS”。输入后退入 option 开始游戏，无论使用什么武器，怎么使用，弹药都不会减少。使用这个秘技，就可以痛快地进行连续猛烈射击了。

音乐方块

SQ～サウンド•キューブ～

¥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'98.4.2/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

目的在于不仅凭颜色和形状，还根据声音找出同样的立方体加以消去。游戏者用声波定位仪将声波发到立方体，会有声音返回，将反应声音相同的立方体 2 个以上组合在一起，立方体就会消失。声波定位仪的声波有两种，将对两种声波都做出反应的立方体都消去的话就过关了。

音乐合成器

technomotor

△△△PS/¥48 日元/电子 MEDIA SERVICE/CD-ROM/'98.3.26/ETC

角-音-销-操-热-剧-总-

这是一个将作曲与演奏的两个功能综合在一起的音乐软件。这些乐谱是经过记忆存储众多音乐符号而完成的。这种音乐可变成背景音乐，也可通过键盘操作让你感觉一种有层次的主体音效。最值得一提的是，这种音乐制作游戏还可以进行双人合弦演奏。

音乐小说制作 2

サウンドノベルツクール 2

￥5800 日元/ASCII/CD-ROM/'97.12.18/ETC

角-音-销-操-熟-原-总-

这是把冒险游戏用将小说、画面、音乐三者相结合的艺术表现形式表演的一个软件。它比其它机种版本更容易输入数据。另外，使用"音乐ツクールかなでーる 2"还可将自创的音乐编入游戏中。

音速之翼 特别版

ソニックウィングス スペシャル

￥ 7800 日 元 /MEDIA QUEST/CD-ROM/'96.7.5/STG

角3.5音3.3销3.1操3.6热3.4原3.0总20.0

这部作品可以称得上是吸取了街机游戏的各大优点而移植的游戏。玩家可自由地从具有个性的 10 个出场人物中选择自己喜爱的。根据场景的不同，有许多不同的结局，根据选择，结局的种类不下 70 种。

★★★秘技★★★

可变的机翼：首先，用喷气机将所有右列的样机都玩通一遍后，这时就可以使用 F-14 战斗机。并且使用此机种的同时一直按住 A 的话，机翼就可灵活变动，从而使速度和命中率发生变化。

增添战斗机种类：将游戏打通一遍之后，就增加了一架可供主人公驾驶的战斗机。把所有的人物都攻关一次之后，便可以选择"赤ウサギ和"ディアブローン"两种飞机。

キートンの必杀技：使用キートン攻关一次之后，就变成メカキートン。并且让メカキートン使用特种武器，按顺序按下、上、上、B 和 A 的话就会出现必杀技。

小兔美的必杀技：有特种武器的时候按下、上、上、B 就会出现必杀技——"ラビオ乱舞"。进而，在使用必杀技时取得宝物 F 或在子弹力量最强时使用必杀计取得宝物 P 的话，就会出现ラビオソード(剑的一种)。

全机出动指令：在标题画面中按顺序按 START，右、R、右、R、右、R、右、R、B、START 的话，就会现音响效果，并且出现"玩家选择"的画面的话就算成功了。通常情况下所不能使用的螺旋桨式飞机和隐藏人物都在此时利用。

子弹方向的确定：ヴォルク的直升机和ホワイト卿的螺旋桨式飞机上的主要武器都可确定。方法是当用 A 进行射击的同时，只要一直按住键盘。子弹射击的方向就会自动改变。它可以即时寻找敌人并将自动进行瞄准。

音速之翼 特别版/蓄力攻击

有条件	
HIEN	GEKKOU
MAO-MAO	F-15
KOWFUL THE VIKING	AJ-37
无条件	
MECHA KEATON	F4-U
T.B.A-10	F-104
WHITY	Hs-129
KOTOMI	AKA-USAGI

蓄力攻击：如本页右上表中所示的战机，按住 A 键后放开可以进行蓄力攻击。在"有条件"的表格中，自机必须使用副武器和使用宝物 P 升级之后才能进行蓄力攻击。而在"无条件"的表格中，不需要任何条件就可以进行蓄力攻击。

银河公主传说尤奈 复刻版

银河お娘样传说ユナ REMIX

￥6800 日元/HUDSON/CD-ROM/'96.12.27/AVG

角4.3音3.5销3.2操3.3热3.3原3.1总20.8

以 PC-E 而获好评的美少女游戏移植。以 PC-E 版的第一作为基础大幅更新，尤以图像体现了土星的能力，得到了更大的美化。

★★★秘技★★★

附送模式：首先在 1P 侧接好电影娱乐卡，然后在选择权画面将娱乐卡的缓开关升至 Hu 位等待 1 秒钟，恢复常规状态后再等待一秒钟，即可进入"おまけもーど"(附送模式)。在此可欣赏游戏中的所有插图和音乐，用 CPK 和 SS 可欣赏到游戏中的插图，用 ACM 可欣赏到音效，操作为用方向键选项，用 A、C 决定，用 B 取消。

作战最高威力：首先，在与敌作战输入作战指令，画面中选择攻击。在选择攻击模式后按住 Z 键决定模式，此时可选择任意模式，则攻击、防御、回避的各数值均以最高状态执行作战命令，攻击绝对命中。不过此命令在作战场景中只可使用一次。

银河公主传说尤奈 明贵美加插图

银河お娘样传说ユナ Mika Akitaka Illust Works

¥4220 日元/HUDSON/CD-ROM/'96.12.27/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

满载人气美少女游戏有视图案的软件，担当角色设计的明贵美加描绘出的魅力四射的美少女形象为其卖点，仅可通过邮购获得。

银河公主传说尤奈 明贵美加插图2

银河お娘样传说ユナ Mika Akitaka Illust works2
¥4800 日元/HUDSON/CD-ROM/'97.12.15/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

收有前作未能收录的绘图以及新作绘图百幅以上，以及明贵美加与“～ユナ”中三位主角的配音演员的谈话，心理测试、占卜等。但本品为邮购专用期限定商品，至 97 年 10 月中旬停止接受邮购。

银河公主传说尤奈 3～电光天使～

银河お娘样传说ユナ 3～ライトニング エンジエル～
¥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'97.12.4/SLG
角 4.7 音 3.8 销 4.0 操 3.8 热 3.5 原 3.4 总 23.2

PC-ENGINE 名作《YUNA》的最新续篇，当中不再是玩 AVG 文字冒险了，而是玩战略游戏。当中会有不少角色加入，而且要用人适当，因不同的人物会有不同的能力。

★★★秘技★★★

信号变化：再次开始游戏时可听到信号，但它随土星本身内藏时钟的时间而变化，听到的信号每隔 6 小时变化一次，如从 0 时到 5 时 59 分，从 6 时到 11 时 59 分。

银河英雄传说

银河英雄传说
¥5800 日元/德间书店/CD-ROM/'96.12.6/SLG
角 4.0 音 3.5 销 3.4 操 3.2 热 3.4 原 3.4 总 20.9

改编自卡通版与漫画版均大受好评的田中芳树同名小说。与原作同样规模的浩瀚宇宙中的战争场面为其卖点，与小说中插图同出自加藤直之之手的宇宙战舰亦颇值得一看。

银河英雄传说 加强版

银河英雄传说 PLUS
¥ 5800 日元/德间书店/CD-ROM/'97.10.23/SLG
角 3.8 音 3.8 销 3.2 操 3.2 热 3.2 原 3.0 总 20.2

是《银英传》的加强版本，玩法和上集差不多，只不过在系统上加以改良了不少地方，但难度仍是偏高，比较适合 SLG 高手或银英传迷玩。

银河之战・宇宙勇士

ギャラクシーファイト・ユニバーサル ウォリアーズ
¥5800 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'95.11.22/FTG
角 3.6 音 3.4 销 3.5 操 3.3 热 3.2 原 3.1 总 20.0

这是一款由 SNK 移植而来的格斗动作游戏，一共有机器人、冒险家、忍者等 8 名个性丰富的角色，在各个行星来进行战斗。而由于画面是无限卷轴，没有边界为一大特征，是一款要常用冲刺的速度型战斗游戏。

★★★秘技★★★

ローウエ会登场：在 CPU 战时，全部的舞台必须没有输过任何一次就打倒フエルデン，如此之后，隐藏的角色ロロウエ就会登场来进行对战。

可以使用特殊的角色：首先要按照上述的秘技，使得 CPU 战的隐藏角色ロロウエ登场，之后要不输任何一场来打倒ロロウエ，之后再选择 VS 模式的话，头目角色的ロロウエ及 3 名特殊角色ボーナスくん、ヤコブ、フエルデン就可以使用了。

VS 模式的隐藏角色：首先把 2P 侧也接上控制器，接下来在模式的选择画面时，把光标对在 VS 模式项下，一面按住 1P 侧的 L、R、Y 及 2P 侧的 L、R、Y，并同时一面按下 1P 侧的 START 键，如此一来就可以使用ヤコブ、ボーナスくん、フエルデン、ロロウエ等 4 名隐藏角色。

选择获胜贺词：在对战获胜后立即持续按住 A、B、C 中的任意键，则可选择相应的获胜贺词。

得分与时间切换：按住 Start 直至循环开始，则“スコア”(得分)显示可切换为游戏“タイム”(时间)显示。另外，再次按住 Start 直至循环开始，可恢复得分显示。

RESULT 画面变化：用ロルフ、カズマ、ジユリ进行 CPU 战，战胜隐藏角色ローウエイ。此时，时间、得分同居第一位，RESULT 画面与通常状态不同。

英雄传说Ⅰ&Ⅱ

The Legend of Heroes Ⅰ&Ⅱ 英雄传说

￥5800 日元/GMF/CD-ROM/'98.9.23/RPG

角3.7音3.4销3.3操2.9热3.5原2.9总19.7

以名作 RPG“英雄传说”Ⅰ、Ⅱ代结合，忠实地从电脑上移植的作品。Ⅰ是描写父亲被杀的赛里欧斯王子的冒险，Ⅱ是赛里欧斯的儿子阿特拉斯的故事。

英雄志愿-Gal 少女英雄行动组

英雄志愿-Gal Act Heroism

￥ 6800 日元/MICRO CABIN/CD-ROM/'98.4.16/RPG

角4.1音3.3销3.2操3.2热3.6原3.5总21.0

此游戏目的是将正在上“冒险家培训学校”的 3 个女孩在半年的实习时间里培养成出色的冒险家，时间概念极强，即使在街上探索时，时间也向前流逝。采用了根据最后的身份，决定将来的职业的多变化结局。

★★★秘技★★★

“アルビダ”的隐藏章节：在“アルビダ”完成“怪物墓场大探险”和“挑战地底王国”之后，刚要出“アルビダ”时隐藏章节“杀りく兵阻止”就开始了。另外完成“挑战，地底王国”有“幻の雪山”，完成“冒险者に告ぐ”有“续·冒险者に告ぐ”，完成“续·冒险者に告ぐ”后有“またまた·冒险者に告ぐ”等各种隐藏章节，将分别在其依赖斡旋所被打开。

“テオロギア”的隐藏章节：在什么“依赖”也没有接受的状态下，向在“テオロギア”东南的名为“コトノ”的女子打招呼吧。这样隐藏剧情“お弁当を届けてください”就会开始。另外，完成了“冒险者募集”章节，会有“冒险者募集 2”隐藏章节在依赖斡旋所被打开。

作成独轮车：在“テオロギア”完成“冒险者募集”及“冒险者募集 2”将分别可以得到独轮车车身和独轮车引擎拿着这两个宝物去“テオロギア”的依赖斡旋所，将会发生制造独轮车的行为。有了独轮车，那么所有的地方都可以一天就到，只是目的地是被任意决定的，并且作成单车需要花 30 天时间。

隐藏结局：临近毕业典礼，将所有的宝物及装备品卖掉，并将所有钱弄到 credit 近零状态，在这种情况下迎接毕业典礼，如果主人公们没有不及格并满足特定条件，就可以看到隐藏结局。各人物的条件如下所示。アヤメ…条件 1：欠放高利贷者钱；条件 2：魅力与姿容参数在 3 个人中最高。条件 3：在アヤメ的酒吧消费 2000credit 以上。ルリア…条件 1：欠放高利贷者钱，条件 2：魅力与姿容参数在 3 人中最高。条件 3：在“ルリア”的美容院消费 2000credit 以上。メイ…条件 1：欠放高利货者钱；条件 2：魅力与姿容参数在 3 人中最高；条件 3：在相片店挣到了 2000 credit 以上。

“プリシラ”的隐藏结局：以“クエルクス”完成“实验助手募集”之后迎来毕业典礼，如果 3 个主人公顺利毕业，就可以看到“プリシラ”的隐藏结局“结婚”。

身份画面变化：让主人公们穿上“水着(比基尼泳装等)”或“きぐるみ(“セキトリ”等等)”的话，在身份画面显示出来的图片就会发生变化。

樱大战

サクラ大战

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.9.27/AVG

角4.9音4.6销4.4操4.3热4.7原4.5总27.3

帝国华击团·花组的少女们与黑之巢会展开激战。在角色设计上起用了有名的漫画家藤岛康介。通常以冒险方式进行，途中插入模拟战斗，开发阵容强大，以广井王子为首。

★★★秘技★★★

偷看换衣服：开始玩第四话，アイリス的迷你游戏中在翅膀还在转的时候，按 L、R 键 10 次以上，便可看换衣服的アイリス。

帝剧漫长的一天：通关一次后便可听游戏中的音乐、玩迷你游戏，其中追加有“帝剧漫长的一天”。

可看洗淋浴：游戏中，在特定的故事中，走特别的流程便可看女孩子们洗澡。各人物按以下顺序。樱…在第 8 话的第二次自由移动时去更衣室；神崎堇…第 2 话的第二次自由移动时，和神崎堇一起去完游泳训练之后，通过迷你游戏后去更衣室。玛莉亚…在第 9 话中，会发生在沙龙中抱爱丽斯，将果汁撒在玛莉亚的头发上。这之后，在第一次自由移动时去更衣室。爱丽斯…第 6 话第一次自由移动时去更衣室。红兰：第三话第一次自由移动时，在进第三个房间时进更衣室。桐

岛…第三话的第二次移动时去更衣室。雅美…第四话第一次自由移动时去更衣室。

樱大战(特别限定版)

サクラ大战(特别限定版)

￥8800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.9.27/AVG

角4.9音4.6销4.4操4.3热4.7原4.5总27.3

和鼠标、鼠标垫、角色贴画 3 种特制品。一起发卖的收藏版鼠标垫有两种。采用了冒险和模拟融合的程序。藤岛康介设计的人物亦具有很高魅力。

樱大战(限定复刻版)

樱大战(限定复刻版)

￥8800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.6.20/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

把特别限定版再次发行的限定复刻版，除了游戏本身外还加送精美的 SAKURA 大战滑鼠及 MOUSE PAD。附送的 MOUSE PAD 还有两款种类。

樱大战～花组通信～

サクラ大战～花组通信～

￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.2.14/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

获得好评的《樱大战》各种不同魅力集于一身的多媒体软件。内容包括如何对应 SATURN 内部时钟的新闻记事及游戏配音员的面试过程等。对应 MOVIE CARD 及 MOUSE。

樱大战・帝击画报

サクラ大战・帝击グラフ

￥ 4800 日 元 /RED COMPANY/CD-ROM/'98.12.23/ETC

角4.6音4.0销3.9操3.7热3.7原3.5总23.3

土星的人气系列特别版。可一边玩迷你游戏一边欣赏外传故事。在第 1 作中受好评的花札游戏的升级版、军人将棋的樱花版都可玩。另外，还充实了设定用语集和过去的电视广告集、对 9 名配音演员的采访各种资料。

樱大战・花组通信

サクラ大战・花组通信

￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.2.14/ETC

角-音-销-操-熟-原-总-

将樱大战系列的魅力集一体的软件。对应土星的内藏时钟，可看报纸式的新闻和对配音演员的采访，对应电影卡，穿梭手柄。

樱大战・蒸汽广播演出

サクラ大战・蒸汽ラジヲショウ

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.11.13/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

以《樱大战》为题的另类 DATA 游戏，这游戏是 2CD 的，第一只用来玩一些 MINI GAME，而另一只可以看到《樱大战》的真人版演唱会，全都以原配音者所扮演。如玩者有 VCD CARD，播放质量会有很大的提高。

★★★秘技★★★

看到附赠的动画：见到全部角色的 DJ 并选择“フィーリングカップル”，就可以看到附赠的动画。

吉祥物转动：在广播中放送 DJ 播出的曲子时，按 A 或 C 键，画面左下角的吉祥物就会转动。

迷你游戏：在“フィーリングカップル”中，和 6 个人中每个人都约会一次以上并将游戏通关，在花组的最新情报的标题画面时按 A 或 C，可玩 3 个迷你游戏。

樱大战 2～望君珍重

サクラ大战 2～君、死にたもうことなかれ～

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.4.4/AVG

角4.8音3.6销4.4操4.7热4.7原4.3总27.4

大受欢迎的剧情冒险第 2 款。道具基本沿用了前作，但由于被称为 LIPS 的有限制时间的选择肢系统的进化，和角色的对话也变得有趣了，还增加了许多有魅力的新角色，对应穿梭手柄。

樱桃小丸子的对战彩蛋

ちびまる子ちゃんの对战ぱずるだま

￥5800 日元/KONAMI/CD-ROM/'95.12.15/PUZ

角4.0音3.3销3.2操3.5热3.3原2.9总20.1

以街机中的落下型 PUZ“对战方块”系统，变更角色后移植而来的作品。主角是在动画及漫画之中都广受欢迎的小丸子，要和其他的亲友们展开激烈的对战。

樱通信～唤醒记忆～

樱通信～Remaking Memories～

￥ 6800 日 元 /MEDIA GALLOP/CD-ROM/'98.10.11/AVG

角4.1音3.5销3.1操3.6热3.6原3.3总21.2

以游人的同名漫画为原作的冒险游戏，故事以漫画第一卷、二卷为蓝本，由故事分歧而自制了新的故事情节，为插入动画片，使用了录像中的动画。

硬币游戏

もうぢや

￥ 5800 日 元 /VIRGIN INTERACTIVE/CD-ROM/'96.12.20/PUZ

角3.8音3.0销3.0操2.8热3.0原3.7总19.3

这一游戏系统的主要内容是：将画面上落下的硬币几枚几枚排列开，便能换成更高面额的硬币。最终得到两枚五百元的硬币的便能换成一千元的纸币，然后从画面消失。游戏中将会出现到处是钱的画面。

佣兵传

ゼルドナーシルト

￥6800 日元/KOEI/CD-ROM/'97.9.25/SLG

角4.3音3.8销4.0操3.6热4.3原4.0总23.9

是个描述中世纪雇佣兵的模拟 RPG 游戏。主角是部队的中队长，要指挥 REAL TIME 制的集体战斗。另外，在和特定的队长进行战斗时，就会变成一对一决斗，可以打出必杀技之类的招式。

★★★秘技★★★

在商店中可发掘的物品：在同一个商店里，如果多次买东西的话，出售的商品会变得越来越高级。不断地重复买东西的话，就连最强的武器你也可以在最后买到。

国王的礼物：在佣兵时代，各国的期待值都在上升。国家的骑士团团长会把国王的话传达给你，如果传话次数达到 3 次，你就可以从国王那里得到以下宝物。神圣ラーナ帝国…テツザンケン。ザクセン公国…ルーンアクス。グランクール王国…デーモンキラー。エスタニア共和国…マジックシールド。マイランド王国…ミレジユアーマー。フェンリル王国…ロイヤルランス。

对你有利的名字：在游戏开始前，在名字输入画面。输入“アイン”之后，再选择“いいえ”取消掉，并且将这个过程重新再执行一遍。在第三次输入名字的时候，请输入“ノーブル”或“ゼルドナーシルト”进入游戏。输入“ノーブル”会使你持有的金额数达到最高状态。输入“ゼルドナーシルト”的话，会使你在具备最强的攻击武器和防预武器的状态下开始游戏。

永恒的旋律

エターナルメロディ

￥ 5800 日 元 /MEDIA WORKS/CD-ROM/'96.10.4/SLG

角4.4音3.5销3.6操3.4热3.7原3.8总22.3

以被放逐到奇异世界里的主人公得到返回原来世界的魔法为目的的幻想仿真游戏。主人公是 3 个女孩子与“パーティ”，分别成长为不同的人物。此外，还可以享受以“双六”形式探索迷宫的 RPG 内容等。

★★★秘技★★★

光标瞬间移动向“GO”：在程序表(スケジュール)设定画面设定完程序表后，同时按 L 与 R，可以将光标一瞬间就移动到“GO”。

音乐测试：选择标题画面菜单中的“データベース”，表示出记录画面后，选择你所喜爱的人物按 A 或 C，这样就可以听到这个人物的主题曲。另外，在“ロクサーヌ”的图片处，每次按下按键都可以听到战斗时的曲子或街头曲。

永世名人

永世名人

￥5300 日元/KONAMI/CD-ROM/'95.9.29/TAB

角2.9音2.9销3.2操3.2热3.0原2.6总17.8

移植自日本个人电脑的将棋游戏，设置预测对手下一步棋的机能，缩短了在对战时所需要的时间，令到游戏进行得更流畅；另外收录了的江户时代残局，对将棋拥趸来说可算是恩物。

永世名人 2

永世名人 2

￥5300 日元/KONAMI/CD-ROM/'96.12.20/TAB

角2.6音3.0销2.4操2.4热2.6原2.6总15.6

这是“永世名人”的续集。加强了在上期作品中受到好评的电脑预测作出的提前提示，还收录了“将棋”的残棋谱模式。

永远的蝙蝠侠·街机版

BATMAN FOREVER·THE ARCADE GAME

￥ 5800 日 元 /ACCLAIM JAPAN/CD-

ROM/'97.2.14/ACT

角4.0音3.1销3.1操3.2热2.7原2.6总18.7

以电影“BATMAN FOREVER”为蓝本的横向动作游戏。画面悦目，可媲美电影。不过难度却很高，并非人人可以玩到。

忧郁击碎者

ブルーブレイカー～剣よりも微笑みを～

¥6200日元/HUMAN/CD-ROM/'97.11.27/RPG

角4.2音3.6销3.7操3.6热3.4原3.9总22.4

这是一个在打倒魔王的过程中寻找自己的结婚对象，既充满爱又充满苦难的故事。是一部和女孩的恋爱模拟要素进入鼎盛时期的新感觉 RPG。此外，还可看到数幅如电视动画般的动画制作。

★★★秘技★★★

迅速赚钱法：和マヤ去シンマ城的情节中，マヤ将领主人公去通向城中的近道，打开那里的宝箱后返回原处。然后再去一次近道，发现宝箱又可打开一次。由于这是只装钱的宝箱，所以只要如此反复，就可迅速赚钱。

移动速度加快法：游戏通关后先储存通关信息，再在标题画面中选择“最初から”使用通关信息开始游戏。在ラーワ通往中继地点 1 的街道上出现个宝箱，能加快移动速度的“圣なる尻尾”便可到手。

谜之女性ワイズ：以大团圆结局穿机，记录穿机信息，然后在标题画面中选择“最初から”使用通关信息再次开始游戏，当ケイン的级别到 10 级以上时，在ギルド向ワイズ挑战，此战胜后，和ワイズ谈话，下次队伍编成时，ワイズ即可加入队伍。

忧郁芝加哥布鲁斯

ブルー・シカゴ・ブルーズ

¥7800日元/山河社/CD-ROM/'95.9.22/AVG

角3.1音3.2销3.0操3.3热3.1原3.1总18.8

在个人电脑中已经系列化的一款侦探 AVG，并且使用了在美国所实摄的动画。玩家在此化身为刑警 J・B ハロルド，必须要在 4 天之内解决芝加哥所发生的连续杀人事件之谜。

悠久幻想曲

悠久幻想曲

¥ 5800 日元 /MEDIA WORKS/CD-ROM/'97.7.18/SLG

角4.5音3.9销3.8操3.9热4.0原3.7总23.8

主角蒙上不白之冤，为了回复声誉，必须以包搞据公司身份和镇上的人们交流。来帮忙工作的男女伙伴共 10 人，能够顺利地进行游戏，和他的关系就会变得密切。在洞窟事件里，可以玩到掷骰类型的迷你游戏。

★★★秘技★★★

光标的简易移动法：在 SCHEDULE 画面中分配完工作后，同时按 L 和 R，光标就会移向“GO”，这样一来，就可以马上实行到已设定的日程表了。

标题画面的背景变化：起动游戏时，根据土星主机内藏时钟所显示的时间不同标题画面的背景也不同。

悠久幻想曲 全员集合 Vol.1

悠久幻想曲 ensemble Vol.1

¥ 3800 日元 /MEDIA WORKS/CD-ROM/'98.12.10/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

这是一张集合了同名系列迷你游戏及附赠电影的发烧友唱片。本唱片独有关于多方面多层次冒险恋爱的说明，您不仅可以欣赏到这方面的故事。还能感受到原定收录在“悠久幻想曲Ⅱ”的七部电影的精彩剧情。另外，在开头还收录了最新影片及其主题歌。

悠久幻想曲・全员集合 2

悠久幻想曲・ensemble 2

¥ 3800 日元 /MEDIA WORKS/CD-ROM/'99.3.4/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

可以欣赏到最新影片及尚未发表的影片的梗概。这是继上一张：“悠久幻想曲”发烧友唱片后的第 2 张大碟。这回的故事是以阿列夫・哥尔松为主人公，内容是对厌恶魔法的天才医生拖亚・克拉多的疑问作出回答。另外，本编中大武斗会上值得一看的是新增加的肉搏战和自由战。

悠久幻想曲・第 2 本相簿

悠久幼想曲・2nd Album

¥ 5,800 日元 /MEDIA WORKS/CD-ROM/'98.2.26/SLG

角4.6音3.9销3.8操3.8热4.0原3.4总23.5

以培养友情为目的的风格迥异的模拟游

戏续编。继续采用与上一作品相同的游戏舞台，但加强逼真效果。主人公的身份也和上一作品正好相反，是所属于自卫团的一名青年。

★★★秘技★★★

光标の简易移动：在スケジュール(日程表)当画面按工作内容不同被分开后，同时按L和R两键，把光标向"GO"移动，程序立即开始工作。

悠久之小箱 正式合集

悠久の小箱OFFICIAL COLLECTION

￥2980日元/MEDIA WORKS/CD-ROM/'97.12.11/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

在日本受欢迎的游戏《悠久幻想曲》的人物DATA集,内有《悠久》中所有角色的DATA,还有《悠久幻想曲2》情报。

游戏百宝箱 第4篇

GAME-WARE VOL.4

￥2980日元/GENERAL ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.3.7/ETC

角3.4音3.3销3.9操3.0热3.7原3.9总21.2

定期发售的《GAME WARE》系列第4集。内容包括有"VIVID BOY的大冒险"、"EJIBON"、"哥哥"等CD2片。

游戏百宝箱第5篇

GAME-WARE VOL.5

￥2980日元/GENERAL ENTERTAINMENT/CD-ROM/'97.6.27/ETC

角3.1音3.0销3.7操3.3热3.1原3.4总19.6

《GAME WARE》系列第5只，和前作一样采用2只CD。CD1收录了游戏及DIGITAL COMIC等等。CD2收录VIDEO攻略COLLECTION及女子BEST DATA等。

★★★秘技★★★

完成对话：当进行"故事模式"时，一方面按着L及R，一方面顺序输入上、上、下、下、左、左、右、右、Y。成功，游戏中出题说话全部变为完成，可以跳到下一对话。

完成问题：在进行"问题模式"时，把L和R同时按着，另一方面顺序输入上、上、下、下、左、左、右、右、Z。

舒服地完成：当进行"世界征服株式会社"时，在状态表示经过10周，战斗开始前，把Z键按着，一面按C键。成功，即使不战斗也可以把它完成。

SOUND TEST：在"世界征服株式会社"的标题画面，顺序输入上、上、下、下、左、右、左、右。成功，就能换成可收听BGM及声音效果的SOUND TEST画面。

任意选看每周运势："BARBARA KONAMI'S数占术"开始会显示BIORHYTHM画面，顺序输入下、下、上、上、右、左、右、左。之后按下X键便可换成前星期，按下Z键便可跳面。此外这个秘技不能使用。游戏开始时的"数占术"画面。

舞台选择：把游戏完成一次后在"エジホン"的标题画面，按下L键不放，再把"エジホン"开始。成功，就能自己设定各项目，"QUESTION"、"ANSWER"及"ROUND"。

游戏的达人

ゲームの达人

￥8900日元/SUN SOFT/CD-ROM/'95.6.9/TAB

角3.0音2.9销3.0操3.2热3.4原3.1总18.6

麻将、将棋、黑白棋、五子棋等4种桌上型益智游戏，如今全部收录在同一款软件之中。游戏共分有要去世界各地对战的世界模式、选一种游戏和5名对手挑战的修行模式及自由对战模式。

★★★秘技★★★

立刻就变为达人：在标题画面下选择密码之后输入"2、3、4、5、6、7、8、9"，如此之后就会变为世界模式的画面，并以打倒了11名对战对手的情形开始。接着选择画面右下的归还，退回到模式的选择画面，之后选择修行模式，不管是哪个游戏都可以，就会以黑白棋达人、五子棋3段、将棋4段的状态开始游戏。

游戏的达人2

ゲームの达人2

￥8900日元/SUN SOFT/CD-ROM/'96.3.15/TAB

角2.6音3.1销3.1操3.4热3.7原2.7总18.6

除了前作中有收录的将棋、五子棋、黑白棋、麻将4种之外，这次还加入了围棋、跳棋、国际象棋游戏等3种，并且也可以2人同时游戏以及对应鼠标。

游戏的铁人 上海

ゲームの铁人 THE上海

￥6800 日元/SUN SOFT/CD-ROM/'95.10.13/PUZ
角2.8音2.7销2.9操3.6热3.0原2.4总17.4

这是一款使用麻将牌的 PUZ，根据一定的规则，除了有拿光如山一般堆积的“上海”之后，还有遇到同色牌就可以消除的“龙龙”，以及操作自己的角色，按下妨害的牌并往终点脱出的“紫禁城”等3种。

游戏青春

ゲームで青春
￥5800 日元/KID/CD-ROM/'98.4.23/TAB
角3.1音3.0销3.5操3.9热3.4原3.7总20.6

体验 5-50 岁人生的桌面游戏。以前的桌面游戏重视运气，由移动后所在的位置强制决定事件的发生。而此款游戏用手持的牌决定移动力，可以选择影响前进方向及各项数值的事件，富有战略性。对应多人游戏终端6。可进行4人间的交互游戏。

游戏情报 1 卷

GAME WARE VOL.1
￥1980 日元/SEGA/CD-ROM/'96.4.5/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

以季刊形式推出的一只杂志形式 CD-ROM，内容方面较着重资讯性，除了有关游戏界的报导外，也加插些如电影介绍、日美流行曲情报、流行购物指南等年青人兴趣的资料。

★★★秘技★★★

用暂停来救火：当游戏起动后先选择“艾兹荷侦探事务所”，然后以赠品以外的模式来进行游戏，这时只需按住 X、Y、Z 来按 START，就可在暂停火势的状态下进行游戏。

游戏天国

GAME 天国
￥5800 日元/JALECO/CD-ROM/'97.6.6/STG
角4.4音3.7销3.6操3.8热3.7原3.5总22.6

在街机很受欢迎游戏的 SATURN 移植版。把过去在世界里十分受欢迎的人物集合制成射击游戏。游戏模式有两种，总共有 8 个舞台的普通模式及在限定时间内争高分数的 TIME ATTACK 模式。SATURN 版还把原版的 5 人配音，增加到 11 人配音。

★★★秘技★★★

数值全满：在街机模式(アーケードモード)或改编模式(アレンジモード)中，进行除限时攻击(タイムアタック)以外的游戏，按开始键暂停，同时按下、L、X。此后，解除暂停后即可将各项数值全部加满。

增加炸弹：在街机模式或改编模式的普通难度中，按开始键暂停。同时按“下”、L、Z。解除暂停，炸弹会依据输入指令的次数增加。炸弹存量最多可增至 6 个。每次炸弹数下降后即可输入此指令，可以无限次使用。

隐藏“モモコ”炸弹：在改编模式的人物选择画面中选择“モモコ”的同时，按住 X、Y、Z 决定，在平常只有 5 种的“モモコ”炸弹之外会增加一种改编模式特有的“モモコ”炸弹。

使用“みき&みさと”：选择街机模式中的限时攻击。在人物选择画面中，同时按下、L、X。于是光标可移到“モモコ”的右侧，即使在街机模式的限时攻击中也能选择“みき&みさと”。

突然回想：选择设定模式(アクションモード)中的回想模式，会显示出选择故事的画面。在此画面中同时按下、L、X。这样，通常在改编模式中通关后才能看到的对话可以直接看到。

边框变更：在改编模式的限时攻击中，将光标移至任意一关，按住 L 与 Z 后，按 C 决定，于是画面两端会变成粉色。如果按住的是 R 和 Z，则两端会变成蓝色。

“みさと”动画欣赏模式：在声音测试(サウンドテスト)的主题歌集(テーマソング)中，按住 X、Y、Z 选择“ラブリースター”(“みさと”版)就进入了观看“みさと”动画的模式。这时按 A、B、C、X、Y、Z 中任意一键，可以放出与按键对应的动画。如果按 L，可让动画播放速度减慢，按 R 则可加快。如果按开始键，可回到声音测试画面中。

游戏天国 极乐版

GAME 天国 极乐 PACK
￥7800 日元/JALECO/CD-ROM/'97.6.6/STG
角-音-销-操-热-原-总-

向上卷轴式射击游戏。和普通版的内容完全一样，但极乐 PACK 除了游戏本身外还收录了原装动画，主题歌曲，配音员的话语及访问。

游戏制品 VOL.2

GAME-WARE VOL.2
￥1980 日元/GENERAL ENTERTAINMENT/CD-

ROM/'96.7.5/ETC
角-音-销-操-熟-原-总-

电子杂志第 2 期。不仅有“VOL.1”中的游戏广告和游戏连载，还有新出电影介绍及游戏商情等等。另外，VR 战士的 CG 漫画及“レイヤーセクション”的试玩版也收录其中，使杂志内容更加充实。

游戏制品 VOL.3

GAME-WARE VOL.3
￥1980 日元/SEGA/CD-ROM/'96.10.4/ETC
角-音-销-操-熟-原-总-

每 3 个月发行一期的电子杂志的第 3 期。以受到好评的连载拼图游戏“エジホン”为代表，收录了各种游戏情报及广告。而且从本期开始，电子漫画“お兄さん”也开始连载。

宇宙超级明星

アストラスーパースターズ
￥5800 日元/SUNSOFT/CD-ROM/'98.8.6/FTG
角 4.2 音 3.5 销 3.4 操 3.8 热 3.5 原 3.8 总 22.3

是从街机的移植作品，经常浮游在空中状态下战斗的 2D 格斗动作游戏，其特征是人物可爱以及操作简单。虽说操作简单，但充满快感的游戏感觉与内含丰富的组织系统具有极大魅力。在故事模式中根据在对战前的对话中的选择，其难易程度将发生变化。还支持 4M 增强图形加速卡和增强图形加速卡。

宇宙冒险

ユニバーサルナッツ
￥5800 日元/RAY UP/CD-ROM/'97.12.18/AVG
角 3.9 音 3.1 销 3.1 操 3.3 热 3.0 原 3.0 总 19.4

从选择分支开始展开变化。具有科幻色彩的冒险故事。描写堂兄弟由以和阿以两人在时暑假中被卷入一起宇宙飞船里的杀人案的故事。剧中人物由著名配音演员配音，完全有声化。

★★★秘技★★★

隐藏图画：在土星内藏时钟指示 1 月 1 日或 12 月 25 日时起动游戏，就可以看到隐藏的图画。

欲望

DESIRE
￥6800 日元/IMADIO/CD-ROM/'97.9.11/AVG
角 4.7 音 3.8 销 3.9 操 4.0 热 4.3 原 3.9 总 24.6

移植自 PC 版极受欢迎的冒险游戏。安排了两个主角，通过选择指令来令故事向前发展。另外，设置了独自制作而成的动画播放工具，与其他方式比较，动画影片的色彩扩散程度较少。

★★★秘技★★★

BGM 的选择：在完成了アル篇和マコト篇之后，请放入第两张盘，在标题画面当中请一边按住 L 和 R 一边按 START 开始。这样，就会显示出 BGM 的选择项目，用 L 和 R 改变数字，并用 C 听 BGM。

CG&动画片的欣赏：首先，在完成了アル篇、マコト篇、和マルチナ篇之后，请起动第二张盘，“开头演示画面”出现了的话，请一边按住 X、A、B 一边按マタート(开始)。这样的话，您就可以欣赏 CG 了。同样地，如果边按住 Z、C、R 一边按マタート(开始)的话，我们就可以欣赏动画片了。不管是欣赏 CG 还是欣赏动画片，我们每次在看完一个后按住 C 的话，就会进入到另一个画面。

欲望 礼品包

DESIRE プレミアムパック
￥6800 日元/IMADIO/CD-ROM/'98.2.26/AVG
角-音-销-操-热-原-总-

在“DESIRE”中，您可以体验“EVE The lost One”和 IMADIO 特制的带有图解挂历的“礼品包”。

御意见无用·日本大混乱

御意见无用·Anarchy in the NIPPON
￥5800 日元/KSS/CD-ROM/'97.10.2/3D-FTG
角 2.7 音 2.8 销 2.8 操 2.7 热 2.9 原 2.6 总 16.5

以日本《VIRTUAL FIGHTER》格斗游戏强者协助开发，而游戏人物角色相当滑稽以及人物招式流畅生动，游戏是 3D 游玩的。

★★★秘技★★★

可使用 4 铁人：不同的游戏组合可使用不同的铁人。用葛城亚矢和野々村春子打赢后可使用池袋サラ，同理，用宫泽拳儿和铃木茂夫过关后可使用新宿ジャッキー，用鲛岛龙司和野々村瞳过关后则是ブンブン丸，用相泽彻和高仓ケイ过关可使用柏ジエフリー。

黑道的使用：以难易度“难しい”打穿后，就可使用一号人物无道，同时还增加了

与铁人对战的模式。

间距选择方式：以 4 铁人中某人攻关之后，即追加了变更间距装饰的模式。

巨头方式：使用全部 4 铁人和无道攻关之后，即追加了在游戏中可使人物头部变大的模式。

KO 限制解除模式：起动游戏达 30 次以上，即追加了任何攻击都能 KO 的 KO 限制解除模式。

重力设定模式：以“难しぃ”难易度在 5 分钟之内打穿该游戏，即追加可调整人物悬浮程度的重力设定方式。

隐藏的颜色：模式不限，在人物选择画面上按着 L 和 R 选择人物，可看到不同往常的颜色。在双人游戏时，按着上、L、R 选择，也可更换不同的颜色。

显示命令：首先，开始练习模式选择人物，读取(ロード)画面转变为游戏开始之前，按方向键“下”不放。在右画面上可用实际时间显示玩家的键盘输入状况。

远岛传说

ファーランドサーガ

￥6800 日元/TGL/CD-ROM/'98.1.29/SLG

角 4.0 音 3.6 销 3.2 操 2.9 热 3.4 原 3.0 总 20.3

游戏讲述在 17 年前的大战中失去双亲的少年雷奥和他的伙伴们并肩作战的故事。采用了クォータービユー的华丽战斗画面，和起用豪华配音演员阵容，全语音的过场画面是游戏的一大特点。

远岛传说·时间的道标

ファーランドサーガ 时の道标

￥6800 日元/TGL/CD-ROM/'98.12.17/SLG

角 4.4 音 3.7 销 3.4 操 3.5 热 3.8 原 3.4 总 22.2

在 PC、SS、PS 上均有发卖的“ファーランド”系列的续编。这次的主角是前作中队伍成员之一的卡林。基本系统完全继承前作风格。另外，会话采用全程语音，而且根据会话中的不同选择，剧情的发展也会有若干变化。

远岛传说·时间的道标 限定版

ファーランドサーガ 时の道标 限定版

￥7800 日元/TGL/CD-ROM/'98.12.17/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

把“ファーランド时间的道标”和电话卡一起发卖的初回限定版，游戏内容并无改变。

远方的故事～破亡之舞～

FARLAND STORY～破亡の舞～

￥6800 日元/TGL/CD-ROM/'97.3.28/RPG

角 3.9 音 3.3 销 2.9 操 3.1 热 3.4 原 2.8 总 19.5

将在其他机种发售的《FARLAND 2》大幅度地修订，移植过来。是个很重模拟味道的 RPG 游戏。除移植外，还添加了大范围魔法，雇用雇佣兵的系统。

约翰尼·巴祖卡

JOHNNY BAZOOKA

￥ 6800 日元 /SOFT VISION INTERNATIONAL/CD-ROM/'96.4.26/ACT

角 3.4 音 3.4 销 3.5 操 3.1 热 3.1 原 3.4 总 19.9

手持着结他型枪械武器的主角强尼，在游戏内的 5 个世界进行冒险，目的是要打倒地狱的支配者。游戏充满了英式作风，CG 画面相当华丽。

★★★秘技★★★

超级密码：先在 OPTION 画面里选择 PASSWORD 一项，然后输入“TAEHC”，就可增加主角至 25 只，并且在暂停时按 START 便可跳关。

月花雾幻谭～囚徒～

月花雾幻谭～TORICO～

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.6.28/AVG

角 4.0 音 3.8 销 3.4 操 3.3 热 3.6 原 3.6 总 21.8

由小说家竹本健治经 3 年构想的剧情电影 AVG，游戏用上了很多的 CG 图像，再加上所有登场人物都是由 3D MODELING 造成，令真实感大为增加；故事方面是主角在月之街和雾之街的奇怪遭遇所构成。

★★★秘技★★★

隐藏的精彩画面：首先，在帮助モース、ローズ父子、ハンナ、マック 5 个人的状态下，打完游戏。于是，在游戏结束后，出现换碟的提示，放入凶兆篇的游戏碟，在标题画面上依次按 X、Y、Z、A、B、C、L、R 按键，这样，就可在宣传画面上欣赏到精彩的隐藏画面。而且，这种画面有 5 种，依据在标题画面上输入的命令不同而更换。

月亮摇篮

MOON CRADLE

￥6800 日元/VICTOR/CD-ROM/'97.6.27/AVG

角 3.4 音 3.0 销 3.1 操 3.6 热 3.7 原 3.4 总 20.2

将 3DO 的作品加以改良后移植过来。玩者化身成为侦探根来悟郎，受委托去找寻失踪女性，晋而展开探索行动。游戏由两个模式构成一个是可以在房间中探索的动作模式，另一个则是藉着影片而展开侦查的指令模式。

月下的棋士～王龙战～

月下の棋士～王龙战～

￥ 5800 日 元 /BANPRESTO/CD-ROM/'96.11.22/TAB

角 3.2 音 3.1 销 2.8 操 2.7 热 2.9 原 2.8 总 17.7

由周刊连载畅销漫画改编成的游戏，不仅可作普通棋局游戏，还能化身为主人公冰室将介按原著情节对战。配音演员为游戏人物优美精彩的献声，也使游戏迷兴奋不已。

运输大亨

TRANSPORT TYCOON

￥ 6800 日 元 /IMAGINEER/CD-ROM/'97.11.20/SLG

角 2.7 音 2.3 销 2.4 操 2.4 热 2.6 原 2.4 总 14.9

由 PC 移植过来的交通模拟游戏，玩者要先进行城市道路规划，建设交通工具，令城市更大更先进。记住要加 SAVE CARD，因所需容量也很大，SYSTEM 内的 SAVE 不够用。

在 SS 上发现!! 鸡蛋仔公园

セガサターンで発见!!たまごっちパーク

￥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'98.1.29/SLG

角 4.3 音 3.2 销 3.1 操 3.5 热 2.7 原 3.2 总 20.0

电子携带宠物——“たまごっち”系列的主人公们将共同出演的一部游戏。可携带电子游戏所无法比拟的迷你游戏、土星独创主人公将登场。并且能保存系统时间，特别功能记忆也同带其中。

★★★秘技★★★

追加选择：游戏起动之后，一直到显示标题画面的时候，请按住 A、B、C、X、Y、Z、L、R。于是就可追加以下几个选项。①能够看到スタッフロール的“えんでぃんぐ”；②能够自由地看到在游戏中登场的鸡蛋仔的“キャラテスト”；③能听游戏音乐的“おとてすと”。

体力游戏的隐藏设定：在提高体力的游戏中，及体力比赛的状态下按住 L 进行选择的话，就可进入设定体力与速度数值的画面。

在海边立直

海边[ビーチ]でリーチ

△ △ △ PS/ ￥ 5800 日 元 / 每 日 COMMUNICATIONS/CD-ROM/'98.8.20/TAB

角 4.2 音 3.2 销 3.3 操 3.3 热 3.6 剧 3.2 总 20.8

游戏的主要模式是麻将加恋爱冒险，即 4 人麻将和冒险画面交互展开，进行游戏。除此之外，还有规定了五大规则的自由对战模式和提问麻将知识的麻将教室模式供玩家选择。游戏中的麻将部分也是没有一点作弊的正统派。

炸弹人战争

ボンバーマンウォーズ

￥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'98.4.16/TAB

角 3.6 音 3.1 销 3.0 操 3.6 热 3.9 原 3.6 总 20.8

和以前的“ボンバーマン”系列完全不同，此次采用战略模拟实验系统。选手们分别拥有不同的特性。用 5 种不同方法来对决。攻击手段是一贯的炮弹，但爆炸时间不同于以往的真实时间，而是计算往返秒数而爆炸。

★★★秘技★★★

ボンバープリンス的使用方法：打过十次クエスト模式后就可以进入训练室，把攻击人员全部分离。然后来到走廊，再次进入训练室，ボンバープリンス将以 50%的机率发出攻击。

隐藏ボス的登场：打过クエスト模式的“耳鸣リ溪欲”后，再次攻击“耳鸣リ溪谷”的时候，取代ボスキング登场的是ハニー。同样，在“ジポング”中コテツ将登场。

高速模式：在标题画面上按 C 同时按开始，就不出现战斗画面的特殊动画效果，而较平常更快的速度进行游戏。

斩魔超奥义・沃尔哈利安

斩魔超奥义ヴァルハリアン

￥ 5600 日 元 /KAMATA AND PARTNER/CD-ROM/'98.8.6/SLG

角 3.8 音 3.5 销 3.2 操 3.7 热 3.9 原 3.5 总 21.5

可使部队单位以回合制行动的将棋式的模拟 RPG。场地都以 2D 构成，战斗画面中角色的动作全部由多边形表现，2 个角色搭配使用的各种多彩的全体组合攻击是其魅力所在。由于非常重视战术，所以难易度被设定的较高。

占都物语 第一章

占都物語 その 1

￥5800 日元/CRI/CD-ROM/'95.10.27/ETC

角 2.4 音 3.0 销 3.3 操 3.2 热 3.0 原 3.7 总 18.7

这一只算命软件，它以九星占术、塔罗牌和姓名判断来作占卜。利用它可以推算到恋爱运、金钱运、工作运、健康运及作相性诊断等。

战船

バルクスラッシユ

￥5800 日元/HUDSON/CD-ROM/'97.7.11/STG

角 4.0 音 3.7 销 3.7 操 3.8 热 4.3 原 4.2 总 23.6

和少女导航员一起操纵着可变形成飞机和机械人，在星群之中作战的 3D 射击游戏，在游戏途中导航员会经常通过声音来作出指示。随着达到她们提出的条件就可以成长，进而达到更合适的判断。

★★★秘技★★★

女孩生气：在登记名字的画面中输入“SEX”的话，这个游戏里的女驾驶员就会生气。

战斗怪兽

バトルモンスターズ

￥5800 日元/NAXAT/CD-ROM/'95.6.2/FTG

角 3.4 音 3.1 销 3.0 操 3.1 热 2.9 原 3.1 总 18.6

在不可思议气氛的舞台中，由实摄方式构成的怪物们来进行战斗的一款格斗 ACT，其中有幽灵及僵尸等怪物，为了要征服地球而与我方战斗。

★★★秘技★★★

选关：在 VS 模式下选择了角色之后，连续按 A 或 C 键的话，就能选择对战模式。

シオン的隐藏的必杀技：使用シオン时，右、右和 A 和 B 键同时按就会使出“圆月滑刃”这一招。另外，这个指令是针对角色朝右的情况下，如果朝左的话，指令的左右则相反。

战斗机甲 2

MECH WARRIOR 2

￥5800 日元/BANDAI VISUAL B. FACTORY/CD-ROM/'97.9.25/STG

角 3.0 音 2.0 销 2.0 操 2.5 热 3.5 原 2.5 总 15.5

操纵着两脚步行机械人去完成近 50 多个任务，模拟性颇高的 3D 射击游戏。设置了很多性能，目的有别的武器和机体，可视乎任务作出选择。

★★★秘技★★★

得到密码集：输入以下密码，就会在游戏开始后取得各种各样的效果。详细请参照以下介绍。T#XO/AX<<<…表示增加メック的方法。#OXO/A>>O/…重量无限制。#XXO/A4>Y＋…无视热管理。TOXO/AX>TU…表示弹药无限制。TXXO/AZ>＋X…表示喷气飞机无限制。#YXO/A>YOL…指飞机全机体装备成为可能。#AXO/A4YYA…节流阀固定。##XO/A><UZ 表示所向无敌。T<XO/AXA<=…能够选择整个作战任务。#/XO/A4<LY…隐藏メック出场。

战斧对战篇

ゴールデンアックス・ザ・デユエル

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.9.29/FTG

角 3.8 音 3.5 销 3.4 操 3.4 热 3.4 原 3.1 总 20.6

在街机及 MD 系列之中所延伸下来的 ACT，但 SATURN 版最大的不同，则是变成了 1 对 1 的格斗游戏，游戏之中一共有 10 名角色可以操作，使用各式各样的必杀技来一决胜负。

★★★秘技★★★

简单选择模式：先以 VS 模式进行游戏，接着不论是谁胜利，当“～WIN”的画面出现时，立刻按下暂停及 L 键，之后就可以进入能够选择使用角色的“选择模式”了。

战国之刃

战国ブレード

￥6800 日元/ATLUS/CD-ROM/'96.11.22/STG

角 3.9 音 3.4 销 3.2 操 3.4 热 3.5 原 3.2 总 20.6

此游戏是彩京公司开发的街机游戏——“战国王牌”的续篇。游戏画面可以横向滚动，舞台背景和使用的主人公都比以前的游戏有了较大的改进。它集中了“土星”版的原作的优点，并且在生动的画面里又追加了主人公可以说话的功能。

★★★秘技★★★

アイン的使用方法：在主人公选择画面

中，把光标移至“谜”的项目上，以上、上、上、下、下、下、上、上、上、上、上、上、上的顺序按方向键的话，隐藏的主人公“アイン”就会出现，再用 A 或 C 决定的话，就可以使用“アイン”了。

マリオン的使用方法：首先，把包含“アイン”的 6 个主人公循环通关一遍。这个时候，不能进行两人游戏。在选人画面里，正在攻关的人物有圆圈的记号，如果全部的人物都设有圆圈的记号的话，那么在选人画面的“谜”这一栏用光标锁定按上，就可使用“マリオン”。此状态下再按“上”键的话，就可以使用“アイン”。

选择随即舞台：在标题画面中边按住 B 边按上、下、左、右中的任意一个键 3 次。那么，在通常的 4 关中还可以任意选择 1～3 关。与方向键所对应的关是：上→森林、下→祠堂、左→云海、右→溪谷

战机之神

バトルガレッガ

￥5800 日元/EA/CD-ROM/'98.2.26/STG

角3.7音3.9销3.8操4.0热4.2原3.4总23.2

通过“苍穹红莲队”在土星玩家中获得很高评价的“ARTDINK/RAZING”，又制作了纵版射击游戏。和街机相同的素雅的画面及高难度，得以再现。在土星版本中，除了原创模式，还满载在“苍穹～”中获得好评的方便的 OPTION 选项。

★★★秘技★★★

选择机体性能：在机体选择画面下，由于所按的按键不同，机体的性能也不同。下面详细述说击 A 键决定机体为标准类型，击 B 键决定机体为速度稍微加快型，击 C 键决定机体为准确度微微变小类型，同时击 A、B、C 键的话，或者到时间，自动决定，为速度加快且准确度降低型。

隐藏的方式：在游戏中，满足一定的条件，就可以使用共计 5 种隐藏的方式，只是变一次形的话，如果不再满足相同的条件就不能使用。详细条件如下所示。宽幅形~(子机在自己周围左右展开，比平时范围广的攻击）…小型射击道具放跑 5 个，就可以得到 OPTION 宝物；主动进攻形(子机自动跟踪敌人攻击)…放走 5 个武器宝物就可以得到 OPTION 宝物；搜索形(子机在自己左右周围展开，攻击敌人存在的方向)…放走 5 个 OPTION 宝物，就会得到选择宝物；阴影形(子机在自己后方排成一列的移动)…放走 5 个奖金宝物，就会得到选择宝物；链形(只是在 2 人同时游戏时，画面里的子机全部有联系)…不管是哪位玩家，上述 4 种方式中，满足任一个的条件的话，就有 50%的发生机率。

用指令使用“魔法”角色：在标题画面下按照上、上、下、下、左、右、左、右、A、B、C 的顺序击键的话，在选择画面下，即使不把ゲスト角色的设定改成 ON，也可以选择“魔法大作战”里的角色。

战略将棋

战略将棋

￥6800 日元/EAV/CD-ROM/'95.11.17/TAB

角2.7音2.6销2.8操2.7热2.2原2.3总15.3

梯形视点多边形将棋游戏一只，玩者除了可选取总共 57 盘残局来和电脑对战，以打败全日本各地的棋手代表作目标的“天下统一模式”也是这游戏的卖点之一；较弱的是电脑的思考时间太长。

战术方程式

TACTICS FORMULA

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.10.9/SLG

角3.4音3.2销3.7操3.3热3.5原4.4总21.4

这游戏是要玩者，一早设定 F-1 赛车所行的路线，入弯角度等的模拟游戏。难度相当高，比较适合 F-1 迷玩。

战术女斗士

TACTICAL FIGHTER

￥6800 日元/MEDIA RING/CD-ROM/'97.10.16/SLG

角3.8音3.1销3.4操3.1热3.4原3.5总20.3

以育成一位可爱的女孩子而成为一位出色的格斗家，这是一只非常传统的育成游戏，玩法相当简易，适合育成初玩者玩。

★★★秘技★★★

视觉观赏：在标题画面中按下“上、下、左、右”，并重复 5 次。有音乐出现的话，表示输入成功，并可以切换到欣赏画报的状态中去。在这里，如果按下 A 或 C 的话，可以移动到下一个画报上来。

召唤少女

アポなしギャルズ お・り・ん・ぽ・す
￥5800 日元/HUMAN/CD-ROM/'96.12.20/ETC
角3.9音3.0销3.1操3.2热3.1原3.6总19.8
在梦中的奇异世界与现实世界的重迭中，召唤斗士打败敌人，追寻谜底。随时间带不同，召唤的女子的状况也发生变化，有名的动画人物担当各个角色是该游戏的另一魅力所在。

照片集 Vol.10 真崎麻衣

プラドルDISC Vol.10 真崎麻衣
￥3000 日元/SADA SOFT/CD-ROM/'97.12.11/ETC
角-音-销-操-热-原-总-
和过去的一系列相同，依旧是在像片和电影中加入迷你游戏而构成的系列之十。慢慢品味真崎麻衣的魅力吧。

照片集 Vol.11 广濑真弓

プラドルDISC Vol.11 广濑真弓
￥3000 日元/SADA SOFT/CD-ROM/'96.7.26/ETC
角-音-销-操-热-原-总-
系列之十一，广濑真弓，内容仍和过去一系列作品相同，是在高品质的数百张照片和使其写红的电影中加入迷你游戏构成的。

照片集 Vol.1 木下优

プラドルDISC Vol.1 木下优
￥3000 日元/SADA SOFT/CD-ROM/'96.7.26/ETC
角-音-销-操-热-原-总-
具有音乐 CD 的感觉，可随意欣赏数字化写真集的第 1 款。登场的是在 TV 和杂志上活跃着的木下优。并能看到由 3 种不同风格的照片和高画质电影构成的自我介绍，另外，还能得到赠送的游戏“あっち向いてほい”。

照片集 Vol.2 内山美纪

プラドルDISC Vol.2 内山美纪
￥3000 日元/SADA SOFT/CD-ROM/'96.8.30/ETC
角-音-销-操-热-原-总-
同名系列的第 2 款，由于是写真集和录相合体的作品，所以完全没有游戏的要素，本次起用了活跃在 TV 和杂志的内山美纪。收录了她的便装、泳装等极具魅力的照片约三百张和约 20 分钟的电影。

照片集 Vol.3 大岛朱美

プラドルDISC Vol.3 大岛朱美
￥3000 日元/SADA SOFT/CD-ROM/'96.9.27/ETC
角-音-销-操-热-原-总-
同名系列的第 3 款，是写真集和录相合体的作品，完全没有游戏的要素。本次起用了活跃在 TV 和杂志的大岛朱美，收录了 500 张以上她的便装、泳装等在电视上无法看到的魅力四射的数字化照片。

照片集 Vol.4 黑田美礼

プラドルDISC Vol.4 黑田美礼
￥3000 日元/SADA SOFT/CD-ROM/'97.6.27/ETC
角-音-销-操-热-原-总-
CD-ROM 写真集“プラドル DISC”系列的第 4 款，对此番的模特是出现在众多杂志封面的黑田美礼。由于本作品与她的写真集联动，所以高品质的镜头接连不断。

照片集 Vol.5 藤崎奈奈子

プラドルDISC Vo.5 藤崎奈奈子
￥3000 日元/SADA SOFT/CD-ROM/'97.8.8/ETC
角-音-销-操-热-原-总-
CD-ROM 写真集“プラドル DISC”系列的第 5 款。在联合演出中为人所熟知的偶像——藤崎奈奈子此番登场，全篇收录了冲绳外景拍摄，让众人疯狂的 500 张近照且迷你游戏从本次增至 2 种。

照片集 Vol.6 吉田里深

プラドルDISC Vol.6 吉田里深
￥3000 日元/SADA SOFT/CD-ROM/'97.9.25/ETC
角-音-销-操-热-原-总-
CD-ROM 写真集“プラドル DISC”的第 6 款。模特是在电视节目和杂志封面上频频露面的吉田里深，400 张高画质插图和电影让你充分领略她的魅力所在。

照片集 Vol.7 麻生香

プラドルDISC Vol.7 麻生かおり
￥3000 日元/SADA SOFT/CD-ROM/'97.11.20/ETC
角-音-销-操-热-原-总-
CD-ROM 写真集“プラドル DISC”的第 7 款，起用的是从相片和 CM 上结识的麻生かおり。在合计 400 张以上的照片和电影中，再

现了其清纯的风韵。

照片集 Vol.8 古川惠实子

プラドル DISC Vol.8 古川惠实子
¥ 3000 日 元 /SADA SOFT/CD-ROM/'97.11.27/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

出演同名系列的第 8 款的模特是三栖明星古川惠实子。所有的 400 张冲绳外景拍摄的照片和使她走红的影片，最大限度的将其“真我”展现出来。

照片集 Vol.9 永松惠子

プラドル DISC Vol.9 永松惠子
¥3000 日元/SADA SOFT/CD-ROM/'97.12.4/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

同名系列的第 9 款，由永松惠子担当主角，内容和过去一系列作品相同，在照片和电影中加入迷你游戏构成。

照片集数码篇·赛车女王 F

プラドル DISC データ编レースクイーン F
¥ 3800 日 元 /SADA SOFT/CD-ROM/'96.12.27/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

这部作品让人欣赏到了只有土星才有的高画质的图像，收录了众多选美大赛冠军的数字化照片。可让热衷于此的朋友们一饱眼福。

照片集数码篇·赛车女王 G

プラドル DISC データ编レースクイーン G
¥3800 日元/SADA SOFT/CD-ROM/'97.1.29/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

同名系列的特别篇，此作品将写真集与录相融为一体，但游戏性并不是本作的目的。此番继续前作，将选美冠军后藤知惠等人的照片和动画各收入数十幅。

照片集特别篇·女高中生大百科 100

プラドル DISC 特别编コギャル大百科 100
¥3800 日元/SADA SOFT/CD-ROM/'97.4.25/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

在高校女高中生 100 人的基本数据隆重登场，她们穿制服的样子可以从各个角度欣赏、姓名、学校名、三围和平日背包里总带着的物品等如此细小的游戏点的数据都可以检索到。

★★★秘技★★★

自动播放：在照像馆选择相片的时候，具有按 Y 键决定，每 5 秒钟，按 Z 键决定，每 1 秒钟自切换到下一张相片的自动表示方式。

照片集特别篇·宣传女孩'97

プラドル DISC 特别编 キャンペーンガール '97
¥3000 日元/SADA SOFT/CD-ROM/'97.6.20/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

宣传活动中非常活跃的宣传小姐被称作偶像和女影星的预备军。此次的“プラドル”就是部让她们成为焦点的作品，共收录 18 位女孩，并可进行猜谜游戏。对于狂热者来说是绝不可错过的。

照片集特别篇·游戏人物

プラドル DISC 特别编 コスプレイヤーズ
¥ 3800 日 元 /SADA SOFT/CD-ROM/'96.11.29/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

由扮演游戏人物类照片组成的数字化写真集，可检索模特连同登场的照片，还可欣赏平日拍下的私生活照片，另外也收录了迷你游戏。

这边葛饰区龟有公园前派出所·中川混乱大竞赛!之卷

こちら葛饰区龟有公园前派出所 中川ランド大レース！の卷
¥6800 日元/BANDAI/CD-ROM/'97.8.29/TAB
角 3.8 音 2.9 销 2.9 操 3.1 热 3.5 原 3.3 总 19.5

在日本的电视及漫画都十分熟识的 3D BOARD GAME 游戏。游戏行棋形式，停在不同的格里，会有不同的 MINI GAME。总共有 6 位不同水平的角色可选择，也可和朋友 6 人对战。

贞本义行插画集

贞本义行 ILLUSTRATION
¥4800 日元/GAINAX/CD-ROM/'97.11.27/ETC

角-音-销-操-热-原-总-
人气《EVA》人物设计者“贞本义行”的画集，当中除了有《EVA》人物插画外，亦有《不思议之海娜汀亚》等名作的插画。

侦探神宫寺三郎 梦幻的终结

探侦神宫寺三郎 梦の终わりに
￥5800 日元/DATA EAST/CD-ROM/'98.7.9/AVG
角4.1音4.0销3.6操3.6热3.9原3.5总22.7

从 FC 时代开始的“人气”系列 6。在游戏中可不断切换出场人物。这次也有不断变换故事发展的系统。出场人物的设计者与以前相同，由寺田克也担当。基本上与 PS 版的同名作品相同，但部分情节作了更改。

★★★秘技★★★

隐藏的密码：按本页左下方表格所示的密码输入的话，可欣赏各个出场人物的资料介绍和解谜小游戏。

给您的额外子弹：去“バーかすみ”玩纸牌游戏，或玩自动赌博机赚取 1000 枚硬币的话，就可以保存瓶子。之后，用密码选择“见る→ボトル”的话，就会发生向かすみかまなみ劝酒的场面。不管怎么拒绝，也执意劝酒的话，能看到第 8 回隐藏的图片。但是在途中哪怕只有一次放弃，保存的瓶子都会消失。

侦探神宫寺三郎 梦幻的终结/隐藏的密码

密码	密码的效果
AAAA	密码的说明
BEST	神宫寺、洋子、熊野、美贵的档案一览
DATA	御苑洋子的猜谜的游戏
DGHV	サト、福园的档案一览
DOKC	真纪子、あざみ的妈妈，土田、长冈的档案一览
INTR	藤泽、凉子、杉村的档案一览
ISNC	由香、野田、石塚的档案一览
KERA	神宫寺三郎的猜谜游戏
KNCH	显示侦探心得(10 条)
MCDP	由香父亲、由香母亲、石田、薰的档案一览
NDWQ	神宫寺三郎的系列介绍
OGSJ	开发队的报告
QEGK	白川、めぐみ、丽香、诚和知惠的档案一览
SAIL	かすみ、まなみ、三好、小林的档案一览
SOQG	三桥、村井、惠的档案一览
SPDS	三浦、室冈、齐藤的档案一览
SPRC	久保、北川、山田、山岸的档案一览
TIGS	益田、神谷、大森、川岛的档案一览
UMYK	“梦の终おりに”的猜谜游戏
WEST	熊野参造的猜谜游戏
YTJN	“谜的事件簿～和神宫寺三郎特别篇～”的游戏

侦探神宫寺三郎 未完的报道

探侦神宫寺三郎 未完のルポ
￥5800 日元/DATA EAST/CD-ROM/'96.11.29/AVG
角3.6音3.3销3.3操3.0热3.3原3.2总19.6

它是曾经在 FC 中颇受好评的推理游戏系列的“土星”版。主人公神宫寺三郎、助手洋子、神宫寺的支持者、熊野警部都活跃在故事情节中，本系统采用旧作品的指令选择方式、故事情节基本上以主人公第 1 人称进行展开。除此以外，也可以切换到其他出场人物的视点上利用“ザッピング系统”推进调查。

★★★秘技★★★

カーチエイス模式的巡逻车发生变化：首先，一直将游戏进行到カーチエイス的画面。下面，当カーチエイス前的动画放映完毕之后，在开始读盘之前(也就是在カーチエイス开始之前)持续按 L、R、C、左。于是，在カーチエイス场景中，代替巡逻车，我们可以操作飞机。而且，在同样的情况下，持续按下 L、R、A、右的话，还可以操作迷你クーパー。

欣赏靓丽姐妹的图像：首先，在游戏开始后的淀桥署，接到熊野传达的搜查大麻的任务。然后，在事务所前通过 3 次，就可以去称为“バーかすみ”的地方。接下来，在朝日兴业事务所里听取情况之后，在歌舞伎街吸烟吸到没有为止。之后，可去“バーかすみ”。最后，在留置所见面后，回到事务所再去自己的房间。在吸了 6 支以上的烟以后，可以看一次窗口，和 3 次桌子。于是，找到“割引券”的神宫寺去“バーかすみ”，我们

可以看到姐妹 2 人中爱情度较高的那个的图像。爱情度是姐妹之间存在的一种参数，如果在与她们交谈中使她们对你的话题感兴趣的话，这个数值(参数)就会提高。而且，要是在投票比赛中拿到 300 分，在 BLACK JACK(二十一点)拿到 100 个筹码的话，爱情度也会提高。并且这个数值达到一定高度时，就可以让你欣赏到意想不到的图片。

真・女神转生 恶魔召唤师

真・女神转生デビルサマナー

￥6800 日元/ATLUS/CD-ROM/'95.12.25/RPG

角 4.2 音 4.1 销 4.1 操 3.8 热 4.3 原 4.2 总 24.7

由 POLYGON 的 3D 迷宫以及迫力音效所构成的 RPG，其中加入了可以是否要依照变为同伴的恶魔所说的话去行动，以及恶魔之间可以来合体等等的全新系统，而在游戏之中会登场的恶魔数目，有超过 300 种以上之名。

真・女神转生 恶魔召唤师～恶魔全书～

真・女神转生 恶魔召唤师～恶魔全书～

￥2900 日元/ATLUS/CD-ROM/'96.4.26/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

此碟是 ATLUS 将在《恶魔召唤师》中出现、由《真女神》系列艺术总监金子一马所设计的恶魔，以高解像画面再一次重现的 DATABASE，除了全恶魔画集外，还有其他资料，像人物设定和剑的特殊合体法等。

★★★秘技★★★

观看隐藏头目：只要以正常视点将全部头目以外的恶魔观看一次，在 SATURN 的 DATA 管理画面《恶魔全书》一项中出现了“ボスラミヨウ!!!”字样时，便可观看其余的隐藏头目。

真・女神转生 恶魔召唤师特别盒装

真・女神转生デビルサマナースペャルBOX

￥7800 日元/ATLUS/CD-ROM/'96.8.9/RPG

角-音-销-操-熟-原-总-

曾获得了高评价的名作“真・女神转生 恶魔召唤师”与注有怪物档案的“恶魔全书”同装盒，并附有收录了从同作品音乐 CD 中精选的改编曲，并改进了其手册。

真人快打 2 完全版

MOTAL KOMBAT 2 完全版

￥5800 日元/ACCLAIM JAPAN/CD-ROM/'96.3.29/FTG

角 3.4 音 3.2 销 3.4 操 3.0 热 3.0 原 3.4 总 19.3

《MKⅡ》SS 版本，而完全版的意思是 100%

真实麻将冒险～夏日华尔兹～/得到コスプレ照片

选择肢 1	选择肢 2	选择肢 3	コスプレ
当然、大好きだ	若くてピチピチ!	胸がドキドキしちゃうタイプかな。	体操服
		胸がドキドキしたことはないなぁ。	月波学园制服
	アダルトなムード满点!	じつは结构、好きなんだよね。	看护妇
		どちらかというと嫌いな方だな。	バニーガール
いや、兴味ない	现实的な服だなぁ。	胸がドキドキしちゃうタイプかな。	テニスウエア
		胸がドキドキしたことはないなぁ。	ウエディングドレス
	非现实的な服かな。	やっぱり赖れる女性が好きだなぁ。	ファンタジー系衣装
		守ってあげたくなるような子が好みかな。	アイドル系衣装

的移植——包括那些煎皮拆骨、血肉模糊的场面，而这些亦正是究极神拳的“招牌货”，当然还有写实扫描的画面。

★★★秘技★★★

隐藏模式：在游戏的开场画面出现时，只要顺序输入↓、↑、←、←、A、→、↓、B、Y及C，在标题画面便会追加了“SWITCHES……”一栏，本页下表是设定各项目的功能。

真实麻将冒险～夏日华尔兹～

リアル麻雀アドベンチャー海へ～Summer Watlz～

￥6800 日元/SETA/CD-ROM/'98.11.5/AVG

角4.0音3.5销3.7操3.8热3.8原3.7总22.5

同街机(arcade)和家庭用移植版里受人欢迎的美少女麻雀——“スーパーリアル麻雀”系列的“PⅤ”和“PⅥ”中出场的七个女孩一起亲密相伴的恋爱冒险。在伴随着化石采掘的商务(trading)会中，“P7”的女孩也将登场。

★★★秘技★★★

得到コスプレ照片：8月1日早晨去软件专卖店，回答正美的问卷调查。在这之后，8月9日早晨再去专卖店，就可以得到亲密度很高的女孩的コスプレ照片。这些照片的种类将由问卷调查的结果来决定，问卷调查的选择肢与コスプレ的对应如上页下方所附表中一样。

真实声音～风之遗憾

REAL SOUND～风之 REGRET

￥6400 日元/WARP/CD-ROM/'97.7.18/AVG

角3.5音4.5销3.8操3.8热3.9原4.7总24.2

是个只有声音而没有画面的冒险游戏，可说是个前所未有的作品。由有名演员替角色配对白，通过效果声来表现出游戏中的状况。玩者通过选择有分担对白能力的方向键来进行游戏。

真实足球

ACTUA SOCCER

￥5800 日元/NAXAT/CD-ROM/'96.10.4/SPG

角2.8音2.9销2.8操3.3热2.8原2.8总17.4

这是多面性的选手在球场上自由驰聘的足球游戏，其特征是用简单的按键操作方法却可以进行丰富多彩的动作。极具个性的各足球队是参考了世界各国职业足球队的资料而作成的。

真说·梦见馆 是谁在门后

真说·梦见馆 扉の奥に谁かが…

￥7800 日元/SEGA/CD-ROM/'94.12.2/AVG

角4.0音4.2销3.5操3.8热3.6原3.9总23.0

MD—CD 中“梦见馆物语”故事的续编，虽然舞台是在同一栋馆中，不过由于导入了“感情输入系统”，根据对话的不同，玩家的性格会产生变化，而性格是会影响到故事分岐的。

★★★秘技★★★

塔罗牌的使用法：在ジョゼ的房间边上使用塔罗牌的话，塔罗牌就会表示出下一个所应该去交谈的对象。

真说侍魂·武士烈传

真说サムライスピリッツ·武士道烈传

￥6800 日元/SNK/CD-ROM/'97.6.27/RPG

角3.9音3.4销3.1操3.3热3.4原3.4总20.5

十分出名的对战格斗游戏《SAMURAI SPIRITS》里曾出现过的人物，大多数也会在此游戏里出现。游戏特点是包括了普通 RPG

真人快打 2 完全版/隐藏模式

SWITCHES 的效果	
1 HITP1(P2)	可以将对手一下击倒
TOASTY	当使用上钩拳击中对手时，在画面下方必定会有男性面孔出现
CONSTANTACID	当使用上钩拳击倒对手时，必定会将他打进硫酸池里
EASY SMOKE	隐藏人物 SMOKE 会简单地出现
EASY JADE	隐藏人物 JADE 会简单地出现
NOOB	隐藏人物 NOOB 会简单地出现
HARD PLAYER 1(2)	角色无敌
SOAK TEST	当体力剩下 15%左右便自动回复观战模式

的指令和格斗式的出招指令输入方法。

★★★秘技★★★

主人公的色彩变化：选择主人公的时候，输入左、右、右下，再同时按住“下”和 X 键。这样即可以与通常不同颜色的主人公开始游戏。

蒸汽齿轮 马什

STEAM GEAR MASH～スチーム　ギア　マッシュ～

¥5800 日元/TAKARA/CD-ROM/'95.9.29/ACT

角4.0音3.4销3.2操3.2热3.2原3.5总20.5

以可爱的机器人マッシュ为主角的一款斜下俯视型动作游戏，虽然マッシュ一开始只有很弱的武器，但是当获得了某些道具之后，甚至可以来使用导弹等等的附属武器，此外在游戏之中也有射击的舞台。

蒸汽之心

スチームハーツ

¥6800 日元/TGL/CD-ROM/'98.9.23/SLG

角4.2音3.5销2.9操3.4热3.5原3.3总20.8

把由电脑发行的 H 系列战略移植到土星上。当通过舞台后，就可欣赏到美少女 BOSS 人物的画面。人物设计是有名的“木村贵宏”。

★★★秘技★★★

无敌：暂停时顺序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 解除暂停后，至本关结束为止均为无敌状态。

正午

NOON

¥ 4800 日元 /MICRO JAPAN/CD-ROM/'98.1.29/PUZ

角3.4音3.0销3.0操3.0热3.6原3.6总19.9

是排列消除由地面出现的被称作“NOON”的宝石的动作智力类游戏。各角色为求得“NOON”而互相对打的电影剧本式的游戏，同时也是最多能 4 人对打的 VS 游戏。并且配有在规定的时间内抢夺分数的攻击得分制。

政界立志传～好的国家，好的政治

政界立志传～よい国家，よい政治

¥5300 日元/BMG JAPAN/CD-ROM/'97.6.27/TAB

角2.3音2.0销2.4操2.6热2.4原3.4总15.1

是个以日本政治为题材的 BOARD GAME。爆机后细川隆一郎就会现身，判定你的政治家能力。采用掷骰形式来向前推进，通过各种事件来体验政治的“表与里”。对应 MULTI TERMINAL 6 就可以最多 4 个人轮流进行游戏。

★★★秘技★★★

自由地迈进：在游戏途中，自己的不倒翁闪动期间，按 L 键(每按 1 次就向后移动 1 格，最多 4 格)或 R 键(最多移动 10 格)后再按 Z 键，就可以按照 L 和 R 的合计数量来前进了。

职棒球队的创造!

プロ野球チームもつくろう!

¥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.2.19/SPG

角3.9音3.3销3.6操3.5热3.5原3.9总21.8

决定了要经营的球队和大本营的位置，就可进行棒球选手的育成工作。除既定选手外，自己也可编成新选手，在记忆卡中保存其数据后，便可和朋友交换这些独创选手。

★★★秘技★★★

选手换装：从“选手もつくろう!”的模式开始，在“颜をかえる”的菜单画面，按住 L、R 键的同时按 Y 键，选手会身着巨人队的制服，这套制服在按 X 键时为客队所有，按 L 或 R 键时可为其它球队所有。

变更放音速度：“パスワードをつくる”中，播放密码时押住 L 键，就会成为平时速度的一半，若按 R 键，会以平时 3 倍的速度放音。

增加可改变面容：“选手もつくうう”的模式下选择“颜をかえる”在“かたちいろけってい”的菜单画面，按 X、Y、Z、Y 的顺序不停按键，当按键的合计回数到 32 回时，可使用宇宙人的脸，64 回时，是机器人，128 时为猴子，256 回时是狗。

选择秘书：选择秘书的时候，在出现やつきゅん的“秘书の契约は 5 年间，后悔しないように～台词的画面，上、下、左、右、L、R 键各按 1 次，这时，可随意按自己喜欢的顺序按键，但相同键不可按 2 次以上，成功的话，会有 32 位秘书可供选择。

突现的大球场：在要建设球场的画面，显示现有球场时，同时按 X、Y、Z 键，于是若有效果音响起，表示成功，可任选所有级别球场进行建设。

调查选手评价值：在球员交换的画面中，将光标移至“やめる”或“うけない”，同时

按 X、Y、Z，开始键再按 C 键，然后选“いいえ”之后再将光标移至“申迁”或“うける”上，按住 L、R，开始键，再按 C 键，原先显示金额的地方将显示要交换的球员的评价。在〇〇〇亿部分显示的是左侧选手的数值，〇〇〇〇万日元部分显示的是右侧选手的评价，若选手不止一人，数值为众人的评价总和。

结局画面：“つくうぅ!”的标志画面中，依次输入 X、Y、Z、X、Y、Z、A、B、L；可直接进入结局画面。

工作人员介绍：“つくうぅ!”的标志画面中，依次输入X、X、X、Y、Y、Y、Z、Z、A，会出现工作人员的自我介绍。

职业棒球 伟大的九人'97 创造奇迹

プロ野球GREATEST NINE '97 MAKE MIRACLE

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.9.25/SPG

角4.0音3.4销3.6操3.7热4.2原3.5总22.4

将《职业棒球 GREATEST NINE'97》资料转成秋季版本的棒球游戏。在新添加的“1997 PENNANT 模式”中，可以将球员受伤，交换外援球员这些真实发生过的事情重现出来。

★★★秘技★★★

切换表示：游戏中暂停，同时按 R 和 Y 键解除暂停，同时击球时好球范围，投球时打击标志带都不予显示，若再进行一次相同操作，恢复原状。

雨天游戏：选择 OPEN 战模式，在比赛设定画面中，同时按 L、R、Y 和开始键，于是就能在雨天的状态下进行游戏。此外，棒球锦标赛，1997 棒球锦标赛模式的场合，在锦标赛成绩画面中进行同样的操作也可出现雨天。此外，使用此秘技，有时会变成冷战。

1局比赛终了：首先以棒球锦标赛或 1997 锦标赛(ペナント)的任一模式开始游戏，在最后一个菜单画面时，将光标移至“试合开始”，再同时按下 X、Z、B 和开始键，如此一来，比赛就成为了一局制，不过，若在此一局无法分出胜负的话，和通常一样，将进入加时赛。

直接进入游戏：在菜单画面，按以下键和开始键时，就同直接进入游戏，按 X 键为 1P VS COM。按 Y 键为 1P VS 2P(在 2P 的手柄预先安装好的情况下)按 Z 键 COM VS COM。但用直接进入游戏法游戏时，使用球队等细小环节将全部随机产生。

夜场的本垒打比赛：在本垒打比赛模式(ホームラン竞走)的球场选择画面下，选择球场后，按住开始键不放，即可在夜场进行本垒打比赛。

球队的旗帜：在显示选手姓名的画面，押 Y 键，选手名旁边会出现本选手所属球队的旗帜。

职业棒球·最伟大的九人'97

プロ野球グレイテストナイン'97

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.3.28/SPG

角3.7音3.3销3.8操3.5热4.0原3.5总21.8

同名系列的 97 年度版本。STRIKE ZONE 由 2D 变成 3D，还添加了高低球、投手投球前球路预测系统等的新要素，比起前作大大有所改良。另外，球员亦采用了多边形效果。

★★★秘技★★★

在比赛中下雨：首先随便选一个模式来开始游戏。跟着，在游戏设定画面中，一面按 L、R、Y，一面用 A 或 C 来作决定，如此就会在雨中进行比赛了。

用 RANDOM TEAM 来进行公开赛：在 MENU SELECT 画面中，一面按 X 一面按 START，就可开始经由 1P 对 COM 随意选出的球队所进行的公开赛，一面按 Y 一面按 START，就可开始经由 1P 对 2P 随意选出的球队所进行的公开赛(要预先接上 2P 手柄)，而一面按 Z 一面按 START，则可以开始由 COM 对 COM 随意选出的球队所进行的公开赛了。

向传球位置送球：在防守时按 L 或 R，就可以向传球位送球了。

让传送球通过：送球时同时按 L 和 R，传送位球员就不会捕球了。

用任意球队进行比赛：在菜单选项画面，按 X 键的同时按开始键，为 1P 对电脑任意选中的球队进行比赛。若同时按 Y 键和开始键，则是 1P 对 2P 任选的球队进行比赛，若同时按 Z 键和开始键，则是电脑对电脑任选的球队进行的比赛。

直接中止：送球时同时按下 L 和 R 键，即会中继不再捕球。

切换表示：游戏中暂停，在游戏设定画面时，同时按 Y 和 L 键，解除暂停，同时击球员的光标和好球范围显示也随之消失，若再进行一次相同的操作，击球员的光标和好球范围又会重新显示。

投手光标的切换方式：游戏时暂停，在游戏设定画面中，同时按 R 和 Y 键解除暂停，

同时投手的光标也随之消失，若再进行一次相同的操作，又会恢复原样。

职业棒球·最伟大的九人'98

プロ野球グレイテストナイン'98

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.3.19/SPG

角3.6音3.3销3.4操3.7热3.7原3.1总20.9

土星的代表作棒球游戏系列的第5款，系统基本沿袭了前作，但今作中加入了“なりきり模式”。玩家使用一名选手参加比赛，且只能操作选手的击球和跑垒。

★★★秘技★★★

一局比赛终了：在“ペナントレース”或“なりきり模式”，比赛开始前前奏曲画面，将光标停在“试合开始”上，同时按下B、X、Z和开始键，按着所有的键不能松开至此赛开始，若成功的话，通常不能变更的局数设定变为1。

光标消失：比赛中按暂停后同时按Y、L、R键，解除暂停、光标也随之消失。

雨中的比赛：在“オープン战”的比赛设定画面，或是“オープン战”以外的模式中比赛前的前奏曲画面，将光标移至“试合开始”同时按Y、L、R和开始键，继续按住全部键直至比赛开始，若成功，即可进行雨战。

夜里的本垒打比赛：选择“ホームラン竞走”的球场时，按开始键选定球场即成为夜间比赛。

直接进入“OPEN战”：菜单画面下，同时按X键和开始键，将进行1P对电脑的比赛，但球队随机产生。同样，按Y键和开始键为1P对2P，按Z键和开始键为电脑间的比赛。

职业棒球·最伟大的九人'98夏日行动

プロ野球グレイテストナイン'98 サマーアクション

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'98.8.6/SPG

角3.4音3.3销3.3操3.7热3.8原3.1总20.5

同名棒球力作系列的98新作，选手数据和COM的思考方式都进行了调整。恰好击球的一刻的视角也进行了变更。在前作“'98”新导入的“なりきり模式”的基础上，又加入了相关性要素。由于还要注意和球队主教练的相关性，所以更真实的反映了比赛。

★★★秘技★★★

夜间本垒打战：在“ホームラン竞争模式”下选择球场后，按住开始键不放至画面切换，就可进行夜间本垒打比赛。

雨战：在“OPEN战”模式的设定画面下，同时按Y、L、R和开始键。出现和天气设定无关的雨战。

职业麻雀 极S

プロ麻雀 极S

￥5800 日元/ATHENA/CD-ROM/'96.1.12/TAB

角3.3音2.7销3.2操3.1热3.3原2.6总18.1

玩者可从十六名对手中自由选取三人作比试的四人麻雀游戏，而且还有对局后的分析，至于对手方面则全是由“日本职业麻雀联盟”、“日本麻雀最高位战”及“101竞技联盟”等组织推荐的实力雀林中人。

制服传说～可爱战士X

制服传说～プリティファイターX

￥7800 日元/IMAGINEER/CD-ROM/'95.6.16/ACT

角3.5音2.6销2.3操2.5热2.6原2.6总16.1

这是超级任天堂版的续编，包含主角在内的所有登场人物，全部都是23岁以下的美丽女性，各自会身穿水手服及实验服等等的制服来进行战斗，并且每个角色都有自己的战斗模式。

★★★秘技★★★

可以使用マリア：在标题画面时，把光标放在故事模式之下后，一面按住X、Y、Z并一面按下START键，如此之后就可以在故事模式使用マリア了。

可以改变角色的颜色：在角色选择画面时一面按下L或R并一面决定的话，角色的颜色就会改变。

制作落下游戏

落ちゲー デザイナー 作ってポン!

￥5800 日元/PACK IN SOFT/CD-ROM/'97.11.20/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

全是自己可以制作的方块游戏，当中女孩子角色十分可爱。另外，制作方块游戏不是太难，很多人都能做到。

智慧河的故事

リンクルリバーストーリー

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.3.15/RPG

角4.3音3.7销3.3操4.0热3.3原3.4总21.9

由可爱的角色们所构成的一款动作 RPG。舞台是在“マムーナ”行星，在此应已毁灭了的傲慢、真支配力之生物“ムマ”，似乎将要复语，主角为了拯球行星，和同伴们展开了冒险之旅。

终极警探 三部曲

DIE HARD TRILOGY

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'97.1.31/ACT

角3.1音3.2销3.1操3.0热3.4原3.4总19.2

以电影“DIE HARD”系列为蓝本，收录了动作、枪击、飞车三种游戏。全篇充满爆炸、流血的暴力场面。对应 RACING CONTROLLER、VIRTUAL GUN、SHUTTLE MOUSE。

终极职业摔角外传

ファイプロ外传 ブレイジングトルネート

￥6800 日元/HUMAN/CD-ROM/'95.8.25/SPG

角3.5音3.1销3.1操3.2热3.1原2.9总18.8

实在超级任天堂中发售的“火爆摔角”系列摔角游戏，全部共有 8 名的角色会登场，而 SATURN 版的最大特征，是各角色输入了指令后，会有自己的一些特殊技巧。

★★★秘技★★★

可以使用最终头目：在角色选择画面时把光标放在ホウ・コイロン身上，然后同时按下方向键的左、B、L、R，如此一来就可使用头目 LUD WIGS 了，而这个角色的特殊技是当体力在 4 分之 1 以下时，依照上、下、上＋A＋B 的顺序输入指令后才可使用。

无限接关：首先在进入调整画面之后，将光标放在 CONTINUE 之上，此时一面同时按住 X、Y、Z 键并一面来变更设定的话，就可以将接关的次数设定为“∞”了。之后，再继续开始进行游戏的话，接关的次数就会变为完全没有限制。

可以改变选手的名字：先在模式选择画面中选取任意一个模式，之后到比赛开始前都要持续按住 L 及 R 不放，于是比赛中选手的名字就会变为“KABUNOKO”。

观战模式：在选择闪亮模式后，对战的角色表示画面时，按住 X、Y、Z 直到比赛开始，如此后 COM 之间的战斗就会自动开始了。

结束画面指令：在循环模式的游戏中按下暂停，之后再依照上、B、A、C、A、下、B、A、C、A 的顺序两次输入指令后，画面就会自动的切换到游戏结束画面。

在石板场地比赛：选择画面中，按住 A、C、X、Y、Z 选择场地。原来只有 3 个的场地变成了 4 个，即增加了石板场地。

改变音量：游戏中暂停，按住 L、R 解除暂停，游戏中的音量就会变化。

钟表工

クロック ワークス

￥5800 日元/德间书店/CD-ROM/'96.8.9/PUZ

角2.3音2.7销2.1操2.4热2.1原3.0总14.7

钟表工骑士/可操作舞台 1、2 的头目

舞台 1 的头目	
按键	效果
左、右	往左右移动
上、下	往前面及深处移动
Z、C	往上、下移动
A、B、Y、L、R	每个按键会发出不同的效果音
X	背景的明暗度会改变
START 键	回到原本的地方

舞台 2 的头目	
按键	效果
C	往玩家的位置跳跃过来
左、右	改变面向的方向
B	捶打胸部
B(和玩家靠近的时候)	抓住玩家投掷(TRAINING 的等级不行)

由以“テトリス”一举成名的阿里克赛•帕基特诺夫监制，规则简单，不触到敌人即可到达终点。但由于独特的操作性，不熟练者较难自由操纵角色。

★★★秘技★★★

残数 9 人 start：在姓名登记画面输入“MAX”，按住 L、R 用 C 确定，可由残数 9 人 start。

残数 0 人 start：在姓名登记画面输入“MIN”，按住 L、R 用 C 确定，可由残数 0 人 start。

全面 play：在姓名登记画面输入“R50”，按住 L、R 用 C 确定，全 50 面可任玩。

即时游戏结束：在姓名登记画面输入“END”，按住 L、R 用 C 确定，游戏可立即结束。

背景显示：在姓名登记画面输入“MAP”，按住 L、R 用 C 确定，于是可控制全部 50 面背景，或可用 LR 选择观看。

全电影欣赏：在姓名登记画面输入“CPK”，按住 L 和 R 用 C 确定，可看到全部电影。

钟表工骑士～派帕鲁乔的大冒险・下卷～

クロックワークナイト～ペパルーチヨの**大冒险・下卷～**

￥4800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.7.28/ACT

角4.3音3.9销4.1操3.8热3.5原3.6总23.1

利用多边形所构成的横卷轴型动作游戏，为和 SATURN 本体同时发售的前作“上卷”之续篇，和前作之中基本的系统几乎没有什么改变，不过在音效以及开头展示画面等方面，则有相当大幅度的加强及改良。

★★★秘技★★★

可以操作舞台 1、2 的头目：首先要在 2P 侧接上控制器，接下来开始游戏并前进到舞台 1 的头目所在之处，之后当头目从画面深处出来的时候，立刻依左、右的顺序按下 2P 侧的按键，接下来再快速的同时按下右＋B＋C，如此一来就可以用 2P 侧来操作头目了，而操作的方法则如上页下表所示。至于舞台 2 的头目则是当变化成大猩猩之后，会做出手往上举并大喊三声的动作，这个时候立刻按下 2P 侧的 START 键之后，2P 侧就可以来操纵大猩猩了，而操作的方法也是如上页下表所示。不过要注意的是，这个技巧只有当头目变成大猩猩的时候才能使用。

可以进行舞台选择：在选择模式的画面之中依照右、上、左、上、右、上、下、上、左、上、左、上的顺序输入指令后，画面下方就会有数字表示出来，这个数字可以由方向键之上、下及 X 键选择，并以 START 键来决定。

立刻就可以看到结束画面：在选择模式的画面之中依照右、上、左、上、下、上、右、左、上、右、左、下的顺序输入指令后，画面中央的下方就会出现“ENDING”的文字，此时按 START 键就可以看到结束画面了。

剩余人数变为 999 人：在选择模式的画面之中依照右、上、左、下、右、下、右、上、左、下、右、下的顺序输入指令后，画面的下方就会出现 999 的数字，这个时候按下开始的话，就能在剩余人数 999 的情形下开始游戏。

钟表工骑士～派帕鲁乔的福袋～

クロックワークナイト～ペパルーチヨの**福袋～**

￥6800 日元/SEGA/CD-ROM/'95.12.15/ACT

角4.1音3.6销3.6操3.4热3.5原3.3总21.6

由可爱的发条人偶ペパルーチヨ为主角的“钟表工骑士”，如今将上卷及下卷都收录在同一枚 CD 之中，除此之外，还加入了只有和头目对战的模式及可以选择动画来观赏的模式。

★★★秘技★★★

可以选择头目来对战：在头目们游行的标题画面时，依照 X5 次、Y7 次、Z 5 次的顺序输入指令之后，标题画面中就会出现头目的名字，此时可以按方向键的上下来变更，而按下开始之后就可以和所选择的头目对战了。

附加动画：在“ボス・オンパレード”中，如果一次失误也没有就会显示“かんぺきナイト”。于是在附加动画中就可以看见“トンガラ”的诞生。

操作生姜：在模式选择画面中，将光标移至下卷，按上、上、下、下、左、右、左、右、L、R、L、R 并开始游戏。玩家控制的人物全变成生姜。

标题画面变得华丽：无论在上卷、下卷或“ボス・オンパレード”哪个模式中，随通关次数增加，标题画面中的人物也会增加。只要在任何一个模式中过关 9 次，即可让全

员在标题画面中登场。

迷你游戏：在“ボス・オンパレード”の标题画面中，按上、上、右、右、下、下、左、左、X、Y、Z，可进入迷你游戏。

钟表工骑士大冒险 上卷

CLOCKWORK KNIGHT 大冒险 上卷

￥4800 日元/SEGA ENTERPRISES/CD-ROM/'94.12.9/ACT

角 4.3 音 3.8 销 4.2 操 3.7 热 3.2 原 3.2 总 22.4

全游戏里所有元件都是利用了由多边形制成的电脑图像，主角时钟骑士——比巴鲁卓 3 世木偶玩具，为了要将敌人打败而展开其冒险旅程，是一只不论意识与画面上都十分漫画化的游戏。

★★★秘技★★★

增加主角：在标题画面顺序输入↑1 次、→9 次、↓6 次、←7 次、Z、X、Y、Y、Y 及 Z，开始游戏时主角便会增加至 999 只。

选关：在标题画面顺序输入←、↑、→、↓、↓、→、→、↑、R，就可以十字键的↑和↓来选关。接着，如果输入←、→、→、↑、→、→、↑、↓、→、→、↑、R，就能直接打最后头目。

隐藏 BONUS：在 STAGE 2-2 里，只要能在 30 秒内过关，就可获得额外的 100 万分 BONUS。

钟表工骑士大冒险 下卷

CLOCKWORK KNIGHT 大冒险 下卷

￥4800 日元/SEGA ENTERPRISES/CD-ROM/'95.7.28/ACT

角 4.3 音 3.9 销 4.1 操 3.8 热 3.5 原 3.6 总 23.1

上集发售半年后所推出的续篇，游戏的基本系统并没有改变，但大幅度强化了的开场画面与音效等，整体来说较上卷的表现为佳。

★★★秘技★★★

隐藏 BONUS：在 STAGE2-2 里，只要能在 30 秒内过关，就可获得额外的 100 万分 BONUS。

重返大魔域

リターン・トゥ・ゾーク

￥5800 日元/BANDAI/CD-ROM/'96.2.2/AVG

角 2.9 音 3.2 销 2.9 操 2.7 热 3.1 原 3.3 总 18.0

在个人电脑中大受好评的“大魔域”系列第 10 作，在这动作动画中出演的人，全部都是电影及电视中所出现的外国演员，而且在音效方面，也有 140 种左右的豪华阵容。

重装机兵雷诺斯 2

重装机兵 LEYNOS 2

￥5900 日元/NCS/CD-ROM/'97.2.21/ACT

角 3.9 音 3.7 销 3.5 操 3.5 热 3.9 原 3.6 总 22.0

在其他机种获得好评的出色作品第 2 集。每关都有不同的任务及丰富的武器可供选择。

★★★秘技★★★

戴上面具的人登场!：首先把整个游戏完成一次，然后把 DATA 储存下来。在第二次游戏时进入“MISSION 3”，在这版只要把比赛胜出，戴面具的人就会出现。他会使用 3 种武器作攻击。

主题公园

テーマパーク

￥5800 日元/EAV/CD-ROM/'95.12.22/SLG

角 3.8 音 3.0 销 3.5 操 3.0 热 3.6 原 3.9 总 20.8

这是一款玩家身为经营者，要来经营一座公园的 SLG。玩家可以自由配置重点游乐设备以及商店位置，并依据前来游玩的游客反应来决定入场券价格以及营运的方针等事项。

★★★秘技★★★

可以购入谜之土地：首先在游戏进行到了某种程度，并且又在决算的时候，将做好的公园送入拍卖会卖掉，之后在进入土地购入的画面时连打 C 键，如此一来，就可以购入一块所谓的谜之土地。而这块土地的名字称为“无”，在这里的通货膨胀率及利率都是零，且游客都是有钱人。

经营展示画面之中的公园：首先在模式的选择画面时，把光标放在“新しくゲームを始める”项下，并同时按下 A、X、Y 键的话，玩家自己就可以经营在开头展示画面中所出现的公园。在这个公园之中，不仅设置了很多具有吸引力的设备，而且一开始就持有股票。

转圈 PA!

くるりん PA!

￥3980 日元/SKY THINK SYS./CD-ROM/'96.2.23/PUZ

角3.5音3.2销3.9操3.8热3.5原2.9总20.8

在PS上广受好评而移植成的一款益智游戏，虽然是属于落下型方块，但如果不做好导火线的话，是无法对对手进行攻击的。此外在角色设计上也都重新来过，并加入了乱入对战等功能。

★★★秘技★★★

可以使用パロパル国王：在标题画面依照X、B、Y、A的顺序按下指令，之后不论在任何模式的角色选择画面中，把光标放在ミハエル之上，并一面按住上一面决定，之后ミハエル就会变为パロパル国王，变为玩家所可以使用的角色。

立刻出现爆机画面：当游戏起动后出现NOW LOADING字样时，只要按住B、X及Z就会出现各人ENDING及开发人员表的选择画面。

BOSS使用法：在标题画面，标志下落的时候，从方向键上开始，顺时针转一圈。这样就可以使用两名BOSS，他们的宝物比一般的角色要厉害多了。

桌面世界

ディスクワールド

￥5800日元/MEDIA ENTERTAINMENT/CD-ROM/'96.12.13/AVG

角3.7音3.0销2.7操2.0热2.0原4.0总17.3

此游戏不是单单地一个一个解开不可思议的谜就算了，而是采用了隐藏在剧本当中的一系列错综复杂的连环谜的形式，促使情节发展的100多种谜必须被解开。同时也要注意那些可笑的(滑稽)的出场人物。

紫炎龙

紫炎龙

￥5800日元/童/CD-ROM/'97.6.27/STG

角3.3音3.6销3.2操3.7热3.7原3.1总20.6

从街机移植得来的向上卷轴射击游戏。用3款不同种类弹药及炸弹把不停出现的敌机击落。每关的首领会以不同姿态出现数次。

★★★秘技★★★

增加CREDIT：在出现“EXTEND”的标题画面(若没有出现，请按下START键)，按10次C键。成功，CREDIT会增加一个，变成六个。然后继续按C，最大可增至9个CREDIT。在9个CREDIT的状态下不断连按C键，便会变成无限CONTINUE，“FREE PLAY”模式。

得点加倍模式：当剩下0架战机时，在这个状态下取得CHANGE MISSILE，然后保持约2分钟进行游戏。成功，STOCK的表示位置会出现“X2”。在这状态下把敌人打倒会取得通常分的2倍。

自杀仔S

ぐつすんおよよS

￥6800日元/XING/CD-ROM/'96.3.29/PUZ

角4.0音3.2销3.0操3.2热3.5原3.3总20.2

在街机颇受欢迎的一个方块游戏，曾推出SFC及PS版本。玩家必须要组合落下来的方块，并将“ぐつすん”及“よよよ”带至出口。是一款动作型PUZ。而SATURN版比PS版中还多了数个舞台。

★★★秘技★★★

DEBUG模式：在标题画面中，先把光标移到OPTION一栏上，然后按住B、L、R、Z来按START便进入了OPTION画面，接着返回标题并按住L来开始游戏，就可以自由选关的DEBUG模式进行游戏，而在游戏进行中按X、Y、Z、L或R便能自动过版。

变态模式：只要在标题画面按住A及Z来按START，就可进入隐藏的变态模式。

自我中心派·东京麻将乐园

ぎゅわんぶらあ**自己中心派·TOKYO MAHJONGLAND**

￥6800日元/GAME ARTS/CD-ROM/'96.10.18/TAB

角3.7音3.1销3.2操3.4热3.5原3.3总20.1

由同名漫画改编的麻将游戏，可与原作中的56个角色同桌竞技，远超过以前发卖的百万CD版，流畅的情节表演，忠于原作的各角色的个性反应，是本游戏的精华所在。

★★★秘技★★★

华丽赌城游：在标题画面依序按下B、下、B、Z、B、R、左，此后在游戏开始模式选择画面按X，可去华丽赌城，在此可玩与麻将不同的老虎机及轮盘赌等游戏。

卒业～穿越世界～

卒业～クロスワールド～

￥5800日元/小学馆PRODUCTION/CD-ROM/'97.3.28/AVG

角4.1音3.1销3.1操3.2热3.2原3.0总19.7

从其他的游戏机种移植下来的作品。游戏的目的是在12位女孩子中间找到那个意中

人，并与她共同实现梦想。作为与其他品牌的游戏所不同的是，过去只有 7 种结局的状态已被改善，我们这里为大家准备了全部的 12 种结局。

★★★秘技★★★

让所有的添加物出场：将光标移至菜单中的“おまけ”按住 L、X、Z 再按 C。这样一来，不用完全结束游戏也可听到所赠的连续剧。

选择背景：从附赠的第一话中，不管你选择了结束会话(エピローグ)的哪一项时，只要按住 L，START 和以下所写的键再决定，就能够表示与指令相对应的背景。键盘与背景的关系如下所示：X…背景 1、Y…背景 2、Z…背景 3、X+Y…背景 4、X+Z…背景 5、Y+Z…背景 6、X+Y+Z…背景 7。

独特的电脑图像：在标题画面中，如果按开始并被表示为“press start”的话，请按顺序按下 A、B、C、B、C、B、A、START 几个键。这样一来，就会追加一个名叫“SPECIAL”的项目，它可以让你在游戏途中看到独特的电脑图像。

卒业Ⅱ 新世纪

卒业II ネオ・ジエネレーション

¥6800 日元/RIVER HILL SOFT/CD-ROM/'95.8.11/SLG

角4.5音3.6销3.5操3.7热3.9原3.4总22.7

体验育人成才的“卒业”系列游戏第 2 代。“土星版”以 PC-FX 版为基础。做了许多升级。玩家作为教师，要对学校中 5 个最成问题的女子高中毕业生进行教育和指导。让她们每个人都能够毕业是你的目的。

卒业Ⅲ 婚礼钟声

卒业III Wedding Bell

¥ 6800 日元/小学馆 PRODUCTION/CD-ROM/'98.4.9/SLG

角4.0音3.3销3.3操3.4热3.6原3.3总20.8

作为女子高中的教师，让学校里最成问题的 5 个女孩儿平安无事地毕业就是你的目的。它作为“卒业”系列第 3 代，与前面的作品有着很大的差别。为了在和五人中的一人结婚而不让其他四个人知道的情况下开始游戏，你就必须要注意对此保守秘密。虽然不能改变游戏自身的基本体系，但在指导方法方面还是作了严格的改进。

★★★秘技★★★

测验模式：在输入姓名的画面中将姓输入成“そつ”，将名字输入成“ぎょう”，一旦在这种状态下进入游戏，我们就可以在保存进度后选择游戏结束。这之后，在标题画面中按住 L 边选择“つづきから”，这样我们就可以进入测验模式。

配音演员的信息：让游戏全部的约会情节发生，并制作成共有 66 张写真的相册。在完成了相册的主人公背景图画上按下 START，我们就可以听到担当出场人物的配音演员接受采访的声音。

发出铃铛的声响：在相册选择画面中按住 START 的话，在画面右端的铃铛就会发出“もお～たいへん”的声音。

关闭视窗：在学生与校长交谈的时候按下 L 或 R 的话，就会使表示说话语言的对话筐消失。

卒业相册

卒业アルバム

¥ 3800 日元/小学馆 PRODUCTION/CD-ROM/'98.1.15/ETC

角-音-销-操-熟-原-总-

从非常有人气的“卒业”系列中，我们收集了许多相片与声音。例如“卒业Ⅰ～Ⅲ”“～穿越世界”的出场人物画面、17 个配音演员接受采访时所说的话，“～Ⅲ”中除出演者以外还有 12 位配音演员聚在一起开座谈会的场景。还有许多不曾看到过的图片，非常有意思。

组合战斗

组み立てバトル くっつけっと

¥5800 日元/TECHNO SOFT/CD-ROM/'98.4.2/SLG

角4.5音4.3销4.0操4.3热4.3原4.5总25.8

由有趣的角色部件组成，制作出独创的角色，并进行 3 对 3 作战，用作战中得到的资金与部件可强化角色威力，按指示输入命令，战斗中的魔法和必杀技将威力大增，也可用密码进行对人作战。

★★★秘技★★★

超必杀技：用特定的部件装备成一个角色，即可使用超必杀技。技名与部件组装如下页下表所示。

最伟大的九人'96

グレイテストナイン'96

￥5800 日元/SEGA/CD-ROM/'96.7.19/SPG

角 3.7 音 3.7 销 4.0 操 3.8 热 4.0 原 3.5 总 22.7

以实况丰富，图像真实著称的前作之续编。实战与选手都有大幅增加。另外，负伤和下雨等意外事件亦无规则出现。

★★★秘技★★★

重视能力的全明星赛：在オールスター战模式选择中选择随机(ランダム)时，按住 X 决定会随机出现打好球的队员。同样，按住 Y 为重视打长球，Z 为重视跑垒，按住 L 决定会从各队先发选手中选出队员。

雨天比赛：在先发(スタメン)选择决定画面按住 X 与 Z 进行 EXIT，持续按住按键必将成为雨赛。

切换视点：在比赛开始时，显示球队吉祥物后同时按 L、R、Y，则可进行视点切换。此时按住 2P 侧的 Z 可消去操作说明。另外，此模式下投手不能投球。

取消编队：编队时同时按 X、Y、Z，可用一括删去关键数据。

球场操作：在球场选择画面同时按 R 与 Y，球场停止回转。另外，同时按 R 与 X 则转速加倍。同时按 L、X 和方向键或 L、Y 和方向键则纵向回转。

COM 投手操作：预先在 2P 侧亦接加速卡，在对电脑作战中己方为攻击方时，按 2P 加速卡的右或左，则可操纵电脑投手和击球轨道。

吉祥物活动：在赛后显示，记分牌画面按 Z 键 9 次，则吉祥物开始活动。

最喜欢你

だいすき

￥ 6800 日元 /GIGA COMMUNICATIONS/CD-ROM/'97.7.4/SLG

角 3.8 音 3.2 销 3.1 操 3.0 热 3.5 原 3.2 总 19.9

由女孩子方面采取行动，有点与别不同的育成模拟游戏。玩者要利用在军校的两年时间，与 9 个女孩子搞好关系。对应扩张 RAM CARTRIDGE、SHUTTLE MOUSE、VIRTUAL GUN、MULTI CONTROLLER。

★★★秘技★★★

改变对话：首先选择 HAPPY ENDING，看完 ENDING 后，SAVE 资料，重新开始游戏，感情上就会增加“チョット变(稍为古怪)”的项目，游戏中的对话就会大幅度地改变了。

组合战斗/超必杀技

技名	必要部件
モットハトガデマース	丝绒礼帽、燕尾服或领结
しんくうきあいだん	红手套、む
バリバリアッパー	蓝手套、む
ひゃくれつはりて	ぱー、兜裆布
まさまさぎり・かい	洋刀发髻
くぎうち	五寸钉锤
ゆうしゃパンチ	神圣手破坏手
にゃふふん	虎斑猫手套、猫嘴、猫尾、猫耳、猫手套
ラブリーおさま	女人小口或姐姐嘴、锅盖、围裙、煎锅、水壶

Game

Boy

本书包括从 89 年 4 月到 99 年中在日本发售的 GB 游戏 833 款，共有秘技 723 条。

3 分预测 马番俱乐部

3 分予想 马番倶乐部
￥5800 日元/HECT/卡带/'92.10.16/SPG
角 3.0 音 2.8 销 2.9 操 3.2 热 3.1 原 3.3 总 18.3

只需把体育新闻等上面记载的各种马的支持率、取胜的赌率等情报，及数据输入软件，就能很简单地预测竞马的胜负。因为是 GAME BOY 所以只需输入必要的数据，在哪儿都能预测。这也是吸引玩家的一个特色。

B 比德曼爆外传～通往胜利之路

B ビーダマン爆外传～ビクトリーへのみち
￥3980 日元/MEDIA FACTORY/卡带(GB Color)/'99.1.29/RPG
角-音-销-操-热-原-总-

绕过将地图上的道路隔断板不断前进的一种迷宫式 RPG。在本篇故事模式中，描写了想要改写过去的历史，阻止黑暗比德曼恶行的比德曼们的英勇形象。绕行道路隔断坂在地图上前进，从遇到的人那里获取消息和帮助，由于使用了各种宝物或工具，使人物能够进化、合体、提高战斗力。

DX 马券王 Z

DX 马券王 Z
￥5900 日元/ASMIK/卡带/'92.4.17/SPG
角 2.8 音 2.7 销 2.8 操 3.0 热 3.0 原 3.2 总 17.4

赌马系列游戏精品，通过输入比赛条件马和骑士和马厩的资料，可以预测单胜，马和连胜的结果，还新增了收支明细表。

★★★秘技★★★

虽胜却受警告：把今天的资料中购入额设为 1 元，分红设为 999999 元，昨天的数目为 0 时资料更新，这时看一下今天之前的资料，虽然大获全胜，却会受警告“これはひどい”。

D 字头外传

头文字 D 外传
￥3980 日元/讲谈社/卡带/'98.3.6/RAC
角 3.6 音 3.0 销 3.2 操 3.3 热 3.0 原 3.4 总 19.5

保持了很有受欢迎的“头文字 D”的原作风貌，1 对 1 的赛车游戏，在原作中作配角的イツキ现在成了主角。其他的人物也都登场。战胜对手后可选车型就会增加，出现人物和车都可以变形的。

F-1 男孩

F-1 ボーイ
￥3300 日元/ASK 讲谈社/卡带/'90.9.28/RAC
角 3.2 音 3.1 销 3.2 操 3.3 热 3.4 原 3.0 总 19.2

可以使用 9 种车型争夺得世界冠军的赛车类游戏。在车中可以使用加速器。有 16 种跑道哟。

F-1 赛车

F-1 レース
￥2600 日元/NINTENDO/卡带/'90.11.9/RAC
角 3.3 音 3.4 销 3.7 操 3.6 热 3.8 原 3.3 总 21.1

最早支援四人用连接器的一个游戏。车子有重视转弯性能的 A TYPE，和重视最高极速的 B TYPE 两种，画面则是采取 3D 立体画面。游戏模式有三，一为淘汰制的大赛模式，二为测定时间模式，三为最多四人玩的多人模式。

★★★秘技★★★

改变展示画面的内容：展示画面时按 A 键不放，就会看到座车一边撞开周围的车，一面向前冲。若按 B 键不放，则会看到座车被其他车追过，远远被抛在后面。

F-1 之魂

F-1 スピリット
￥3500 日元/KONAMI/卡带/'91.2.28/RAC
角 3.4 音 3.5 销 3.5 操 3.5 热 3.6 原 3.3 总 20.8

有 F-3，F-3000，F-1 3 种模式，包括 25 种跑道在内的 F1 方程式游戏。

G1 王!三匹赛马预测

G1 キング!三匹の予想屋
￥5900 日元/大东海/卡带/'93.3.26/ETC
角 2.1 音 2.4 销 1.9 操 1.9 热 2.4 原 2.6 总 13.3

这种软件是为竞马迷设制的竞马取胜的预测，它重视命中率及操作性，软件中输入体育新闻及竞马新闻报载的一些必要数据：由 3 个预想家来预测优胜候补马(本命)、中穴、大穴的获得者。

★★★秘技★★★

音响测试：插入电源到“Nintendo”消失为止，持续按十字钮的下端，画面变“音响测试”。这时，通过十字按钮上下键选择曲目，再按 A 便能听了。

女子预想家：在主题画面上同时按 A、B

“开始”3位女子预想家登场。三个人对本命、中穴、大穴的预想是不一样的。

GB 柏青嫂必胜法 Jr.

GB パチスロ必胜法 Jr.
￥4777 日元/SAMMY/卡带/'94.7.29/TAB
角3.0音2.6销2.4操2.6热2.7原2.6总15.7

“阿拉廷黄金”和“超级行星”等实际存在的五台柏青嫂机登场，可采取两种形式进行：持有RPG要素的实战形式，可以改变台的设定的战略形式。

GB 长廊(GAME&WATCH 精选)

ゲームボーイギャラリー(ゲーム&ウォッチコレクション)
￥3000 日元/HUDSON/卡带/'97.2.1/ETC
角3.8音3.7销3.9操3.7热3.9原3.6总22.6

“GAME&WATCH”大约轰动了十几年的时间。收入了“水井'“火”“石油危机”和“奥科特”四作。在此之上，新增的要素“现在”模式也可以玩了。

★★★秘技★★★

消去记录：在开始的画面上，用十字键输入上、上、下、下、左、左、右、右，可消去所有的记录。

GB 长廊 VOL.2

ゲームボーイギャラリーVOL.2
￥3000 日元/NINTENDO/卡带/'97.2.1/ETC
角3.8音3.7销3.9操3.7热3.9原3.6总22.6

“GAME&WATCH”名作再现第二版系列“大金刚”“保险帽”等五部作品。“原始版”和“更新版”两种类型即将问世。

★★★秘技★★★

马里奥对瓦丽奥：“保险帽”的现在模式中在没得到100分就GAME OVER时，选择“RETRY”，自己的人物就可转换成瓦丽奥。

数据删除：在题目画面上，按照上、上、下、下、左、左、右、右的顺序输入，记录就可删除。

框架转换：主菜单下换B键，就可转换出信息窗的框架。

GB 大富翁

ゲームボーイモノポリー
￥3980 日元/NINTENDO/卡带/'98.12.11/TAB
角-音-销-操-热-原-总-2

直至现在仍很受欢迎，进军“世界选手权”的名作桌面游戏向GB转换。游戏者的目标是抢占土地，铁路，公司等物件，一台GB最多可4人玩。

GB 篮球

GB BASKETBALL
￥3900 日元/IMAGINEER/卡带/'93.3.19/SPG
角3.0音3.0销3.1操3.2热2.9原3.2总18.3

有8国对抗的奖杯联赛，国别对抗赛等4种形式的篮球赛。在决定投篮等超级技能时，可插入动画，欣赏热火朝天的比赛。画面构成是顶视点的形式。

GB 原人

GB 原人
￥3980 日元/HUDSON/卡带/'92.11.27/ACT
角3.8音3.1销3.2操3.3热3.2原3.0总19.6

以恐龙栖居的岛做为舞台。GB原人同恶恐龙キングタマゴドンIII世率领的ワルワル军团决战。游戏以刚开始的进攻为主，舞台共有6个，各自分为四个小舞台。

GB 原人 2

GB 原人 2
￥3980 日元/HUDSON/卡带/'94.10.21/ACT
角3.9音3.4销3.4操3.4热3.4原3.0总20.5

这是原人系列的第2款。为了打倒キングタマゴドン，舞台渐渐推进到海、洞穴、宇宙等。原人在游戏中通过攻击宝物得到肉，吞食后可变成3种类型的原人。

★★★秘技★★★

选关：在标题画面中，同时按住下、A、B后，再按START键，画面上就会出现选关的数字，用上下键就可以选关了。

GB 原人岛

GB 原人ランド
￥3800 日元/HUDSON/卡带/'94.4.22/ACT
角3.8音3.3销3.3操3.5热3.4原3.3总20.6

HUDSON所推出，极受欢迎的“原人”，这一次向迷你游戏挑战。总共有六个小游戏，都非常有趣，例如类似“打鼹鼠”游戏的“ちっくんたたき”；还有跨障碍物到达终点的“ち

っとこーすたー”，不玩你会后悔。

★★★秘技★★★

音效测试：在标题画面中，把光标对准选项“じゅんびたいそう”，然后按十字键的左和 SELECT 键不放，按 A 键或 START 键，就可以进入音效测试画面。在此玩家可以用 SELECT 键选择要听音乐还是效果音，用十字键的左右选择要听的曲目，最后再按 A 键决定，即可播放。

只玩迷你游戏：在标题画面出现时，把光标对准选项“じゅんびたいそう”，然后按住十字键的右及 SELECT 键不放，再按 A 键或 START 键，就会进入“げーむせれくと”的画面，在这个画面中，玩家可以用十字键的上、下选择想玩的迷你游戏，再以十字键的左、右或 A、B 键来选择游戏等级，最后按开始就可以了。

看结束画面：从卖游乐券的地方往下移动，会出现“かえりますか?”的讯息，此时同时按下 A、B 及 SELECT 键不放，就会出现ちっくん王国爆炸的画面然后开始播放结束画面。

测试模式：从卖游乐券的地方向下走，会出现“かえりますか?”的讯息，在此选择“うん”的话就会看到原人在海上的画面。在这个画面同时按 A、B、SELECT 键不放，就会进入 TEST PATTERN。

多增加迷你游戏：不论是哪一个迷你游戏，等到过了 1～4 关全部的关卡之后，地图右上会出现恐龙，到那里去就能再玩。

GB 战争

ゲームボーイウォーズ

￥3500 日元/NINTENDO/卡带/'91.5.21/SLG

角 3.7 音 3.7 销 3.9 操 3.8 热 4.1 原 3.6 总 22.9

这款游戏是“ファミコンウォーズ”的 GB 版本。这个版本中玩家可向六方向移动，部队的数目也增加了。另外导入了索敌模式，玩家将只能看到自己部队所能移动的范围。战斗目标是将敌军全灭，或是占领敌人的首都。

★★★秘技★★★

两回合结束游戏：在前两回合中什么都不要做，只选择终了，我军的首都就会被占领而结束游戏。

用潜水艇停止敌人生产：首先在自己的港口内生产潜水艇，然后将潜水艇重复部属在敌军可能生产武器的所有港口，如此一来敌军就无法生产舰队。

GB 战争 加强版

GAME BOY WARS ターボ

￥4200 日元/HUDSON/卡带/'97.6.27/SLG

角 3.3 音 3.5 销 3.5 操 3.8 热 3.6 原 3.2 总 21.0

配备生产出来的部队，并让其进攻敌首都之战争游戏。敌军的思考时间较前作“GB 战争”缩短了约 1/5，更加先进。战场的五十份地图也全部更新。

GB 战争 2

GAME BOY WARS 2

￥4200 日元/HUDSON/卡带/'98.11.20/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

改成袋装型号后加入了很多 SLG 要素的“GB 战争”的续遍。基本的规则没有改动，但思考速度与移动范围的表示等的系统方面较以前有大幅度改进，并且在适当的环境中还可以起飞。此外，使用“GB 包”的话，可与任天堂“64 语言”进行数据交换。

J 联盟・杯赛足球

J CUP SOCCER

￥3900 日元/JALECO/卡带/'93.7.23/SPG

角 3.6 音 3.7 销 3.8 操 3.4 热 3.4 原 3.6 总 21.4

通过从斜上方往下看这样一个独特视点展开比赛，可选择 4 队的形式来欣赏战略性的球技。准备了超级杯、PK 战等 3 种游戏形式，也有可能通过通信电缆来作战。

J 联盟・胜利入球

J LEAGUE・WINNING GOAL

￥5980 日元/EAV/卡带/'93.7.23/SPG

角 3.1 音 3.1 销 3.1 操 3.2 热 3.5 原 3.1 总 19.0

J 联盟 12 只队伍登场，从 11 人中选择 7 人。规则同“J 联盟”相同。如果得分相同要延长比赛。即使这样还不能决定胜负，变为 PK 战。如能使用通信电缆，也可以对战。

J 联盟・实况 95

J LEAGUE・live95

￥5980 日元/EAV/卡带/'95.4.21/SPG

角 3.3 音 3.2 销 3.2 操 3.5 热 3.1 原 3.0 总 19.1

J 联盟 14 名选手实名登场，可以选择形式和变换队员，游戏有淘汰赛、联赛等 3 种形式。联赛不仅决定队伍之胜负，还能表示个人

成绩。

J 联盟·战斗足球

J LEAGUE·FIGHTING SOCCER

¥4800 日元/I.G.S./卡带/'92.12.27/SPG

角 3.1 音 3.2 销 3.1 操 3.1 热 3.6 原 3.2 总 19.2

游戏中所有选手均以实际姓名登场，能够亲手操纵熟悉的球队和看到熟悉的选手，足球迷一定非常开心。全部共有十队，将在你手下驰骋球场场上。游戏共有四种不同的模式，例如テストプレイ(测试比赛)，トーナメント(锦标赛)，及 VS 对战模式。

★★★秘技★★★

观战模式：选择某种游戏模式，然后在决定游戏时间的画面时，同时按 SELECT 键及开始键。背成功的话，就可以看到电脑和电脑正在对战。

J 联盟足球

Jリーグ ビッグウエイブサッカー

¥4800 日元/TOMY/卡带/'95.11.24/SPG

角 3.3 音 3.2 销 3.3 操 3.3 热 3.4 原 3.3 总 19.8

日本职业足球联盟的十四支队伍将在此游戏中同场竞技，球员的名字全部使用真名，除了享受球赛乐趣的几个模式外，玩家还可以设定选手的名字及能力值，能在场上培育出自己的选手。

KONAMI GB 精选 VOL.1

KONAMI GB COLLECTION VOL.1

¥3980 日元/KONAMI/卡带/'97.9.25/ETC

角 3.5 音 3.3 销 3.6 操 3.4 热 3.4 原 3.3 总 20.4

本软件囊括了 KONAMI 的名作。收录的游戏有横向卷轴射击游戏的"グラディウス"，动作游戏的"德拉克拉传说"，有射击要素动作的"魂斗罗"，4 件正面场景的比赛"KONAMI 赛车"。

★★★秘技★★★

提高功率命令："グラディウス"的游戏中突出停止之后，按照上、上、下、下、左、右、左、右 B、A 的顺序按键。解除停止命令之后，在装备了 2 个导弹、激光、选择权，位垒的状态下，就可以玩了。

音响检验：在"魂斗罗"的标题画面上，按照上、下、左、右、B、A、开始的顺序按键就可以进入音响检验了。

KONAMI GB 精选 VOL.2

KONAMI GB COLLECTION VOL.2

¥3980 日元/KONAMI/卡带/'97.12.11/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

在软件收录了 KONAMI 发行的各式体裁的游戏。不仅可玩纵向卷轴射击游戏的"兵蜂"、动作游戏"加油!伍佑卫门"，滑稽比赛的"疯狂摩托"，还有 4 件限时制的猜谜"G·高达"。

★★★秘技★★★

分身十位垒装备："兵蜂"的游戏中，15 次敲击云中的铃铛，它就会变成分身铃铛。然后，趁着这个铃铛出现在画面上，5 次敲击别的铃铛，别的铃铛就会变成位垒铃铛。之后，取下这两个铃铛就会同时具有分身和位垒两种功能。通常这两种功能是不能同时具有的。

选择权装置：□□"兵蜂"的游戏中，取到分身铃铛就会突然停止。然后按照上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 的顺序按键。停止解除之后，就出现了分身，跟随主机活动。

KONAMI GB 精选 VOL.3

KONAMI GB COLLECTION VOL.3

¥3980 日元/KONAMI/卡带/'98.2.19/ETC

角 3.6 音 3.3 销 3.7 操 3.8 热 3.6 原 3.3 总 21.3

本游戏主要以动作游戏为主。包括横向卷轴射击游戏的名作"グラディウスII"、以及横向卷轴动作的"德拉克拉传说"、格斗动作的"伊阿鲁功夫"、很象赛车的动作游戏"南极大冒险"四款。

KONAMI GB 精选 VOL.4

KONAMI GB COLLECTION VOL.4

¥3980 日元/KONAMI/卡带/'98.3.19/ETC

角 3.7 音 3.5 销 3.7 操 3.7 热 3.7 原 3.4 总 21.9

主要是街机移植来的作品。射击游戏性质的猜谜"方块"，专门连续按键的"KONAMI 体育"，横向卷轴射击游戏的"パロディウスだ!"，还可以玩以前的街机中移植而来的"フロッガー"这 4 款游戏。

KONAMI 冰球

KONAMI ICE HOKEY

¥3500 日元/KONAMI/卡带/'92.11.27/SPG

角 3.3 音 3.1 销 3.0 操 2.9 热 3.1 原 2.6 总 18.1

本游戏叫做冰上格斗更合适，是激烈冰球比赛的游戏化。规则就是使用冰球杆单纯地将

冰球射入对方的大门。游戏方式叫“战斗”，1对 1 的互相打斗。

★★★秘技★★★

音响检验方式：插入电源之后，当画面显示出“KONAMI“的字样时，按照上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、B、A 的顺序按键。于是就切到了音响检验事面。在这里按十字键的上、下方选曲，A 键欣赏 B 键停止。

KONAMI 高尔夫

KONAMI GOLF

￥3800 日元/KONAMI/卡带/'91.11.1/SPG

角 3.0 音 3.2 销 3.2 操 3.4 热 3.3 原 3.0 总 19.1

这个高尔夫游戏可以用“循环方式”和“练习方式”两种方式进行。在“循环方式”中，一通过了专业考试，就可以在コナミックォープン中出场了。因为操作比较简单，初学者也会很快学会。

KONAMI 篮球

KONAMI BASKETBALL

￥3500 日元/KONAMI/卡带/'92.9.25/SPG

角 3.1 音 2.9 销 2.8 操 2.8 热 3.2 原 2.9 总 17.6

游戏是可以使用通信电缆，进行实行对战的令人愉快的篮球游戏。可以从 8 个各具特色的队伍中选择自己的队伍。满足了一定的条件，扣篮就会被制成动画。

Mr.GO 的赌马中彩术

Mr.GO の马券的中术

￥5900 日元/TAITO/卡带/'94.4.1/SLG

角 2.8 音 3.2 销 2.7 操 3.0 热 2.8 原 3.0 总 17.4

只需输入参赛马匹数与单场胜率便可预测结果的赛马模拟游戏。游戏使用统计学统计 4321 场比赛的数据，将“马番”与单场胜利的马列出。预测数据可以记录在文件中，不必用笔和纸记录。

MVP 棒球

MVP BASEBALL

￥ 4500 日元 /ACCLAIM JAPAN/ 卡带 /'93.8.27/SPG

角 3.3 音 3.3 销 3.0 操 3.4 热 2.9 原 2.9 总 18.7

电脑游戏中也有同名游戏。此游戏特点之一是可以像电视实况录像一样多视角转换。从总共 26 个队伍中选择一个队伍并向冠军宝座进军。

NAMCO 经典

NAMCO CLASSIC

￥3500 日元/NAMCO/卡带/'91.12.3/SPG

角 3.2 音 3.2 销 3.2 操 3.3 热 3.1 原 2.9 总 18.9

曾获好评的高尔夫 FC 版的演变。一人用的有挥杆数制和淘汰赛制两种。对战则是挥杆数制和参卡比赛两种。一共可有 4 种玩法。共有前半部分的外侧道与后半部分的内侧道共计 18 洞。

NAMCO 长廊 VOL.1

NAMCO GALLERY VOL.1

￥3980 日元/NAMCO/卡带/'96.7.21/ETC

角 3.7 音 3.6 销 3.7 操 3.5 热 3.8 原 3.4 总 21.7

收录了很多 NAMCO 的代表作品、十分合算的精选软件。收有“MAPPY”、“ギャラガ”、“バトルシティー”、“NAMCO CLASSIC”4 个主题的游戏。只是每个游戏都是只能一个人专用。

★★★秘技★★★

NAMCO 的密码：用名次密码处输入 70605，会得到 4 种游戏以高水平过关的成绩。并且过关水平为，“バトルシティー”是 28，“ギャラガ”是 7，“MAPPY”是金牌高手，“NAMCO CLASSIC”是第 2 位。

NAMCO 长廊 VOL.2

NAMCO GALLERY VOL.2

￥3980 日元/NAMCO/卡带/'96.11.29/ETC

角 3.6 音 3.4 销 3.9 操 3.7 热 3.5 原 3.2 总 21.3

NAMCO 的 4 本名作综合在 1 本的游戏版本。除了第 2 代“ギャラシアン”、海外版“ディグダグ”、还有“ドルアーガの塔”，还有为这个软件新开发的“ファミスタ 4”。

★★★秘技★★★

最低的位次：在“RANKING”模式的密码的输入画面，输入“NAMCO”。这样就会变成 4 个游戏一点儿都没过关的最低位次状态。进而再按 A，则可看见奖金图形。

NAMCO 长廊 VOL.3

NAMCO GALLERY VOL.3

￥3980 日元/NAMCO/卡带/'97.7.25/ETC

角 3.3 音 3.4 销 3.2 操 3.2 热 3.1 原 3.1 总 19.3

将 NAMCO 过去出售的家庭用作品综合 4 本

而成的系列之第 3 代。收录作品有“天空之子”、“家庭网球”、“巴比伦”、“雀桌小子”等丰富的内容。可以用通信线进行对战。有 13 种颜色。

NBA JAM 联赛版

NBA JAM トナメントエディション

￥4800 日元/ACCLAIM/卡带/'95.10.27/SPG

角 3.2 音 3.4 销 3.1 操 3.6 热 3.2 原 2.9 总 19.3

NBA 实际有 27 队的选手全部以真实姓名出现游戏中。每队的球员是从各队中选出最有名的两位，以二对二的方式进行比赛。游戏中没“推人”犯规的存在，因此玩家可尽情的推、撞，尽情的玩真正的美式强力篮球。你想操纵明星球员打球吗，这款游戏是你最佳选择。

★★★秘技★★★

特殊指令：在选完球队，决定出场球员之后，会在比赛开始之前出现“XXVSXX”的画面，趁此时输入本页下表的指令，就能得到各指令所对应的效果。另外，若指令输入成功，会在比赛开始时的画面上显示出该效果。还有在锦标赛模式时，无法使用这个秘技。

13 个隐藏球员：先开始游戏，然后进入输入姓名的画面。在画面上输入下页下表中所列的姓名。在输入时，必须一个字一个字配合 START 键、A 键、B 键输入才行。也就是要配合下一页的下表，押那些键来决定字母。如此输入之后就能使用隐藏角色。但在锦标赛模式和练习模式中不能使用这些隐藏球员。此外表中的□记号是表示空白记号。有没有看到表中列出来的球员?虽然有点老，但可都是顶尖的喔!

NBA 全明星的挑战赛 2

NBA オールスターチャレンジ 2

￥ 3900 日元 /ACCLAIM JAPAN/ 卡带 /'95.3.17/SPG

角 3.2 音 3.0 销 2.8 操 3.1 热 3.1 原 3.2 总 18.4

NBA 是最受大众欢迎的比赛。游戏中登场的选手都是真人真名。有包括联赛在内的 6 种模式。各模式中时间、规则都可以自己设定。

NFL 四分位俱乐部 95

NFL クォーターバッククラブ 95

￥ 3900 日元 /ACCLAIM JAPAN/ 卡带 /'95.3.17/SPG

角 3.2 音 3.0 销 2.8 操 3.1 热 3.1 原 3.2 总 18.4

SFC 版同类游戏的 GB 版。美式足球的进攻的重要位置，以四分卫为中心内容的游戏。

ONI Ⅲ·黑之破坏神

ONI Ⅲ·黑の破坏神

￥4980 日元/BANPRESTO/卡带/'93.2.26/RPG

角 4.0 音 3.6 销 3.7 操 3.7 热 3.9 原 3.6 总 22.4

这是以日本为舞台的“ONI”的第三部作品。游戏目的是取回散落在日本全国各地的“魔神器”。游戏中分为数章，每一章又分为数个剧情，而每个剧情中玩家操纵的主人翁都不同。此外，只有战斗时各角色才能变身。

★★★秘技★★★

角色变成船：坐船出海后，在海上储存进度。然后用这个记录再玩的时候，角色竟然自己浮在海上。

音效测试：在看完结束画面，出现

NBA JAM 联赛版/特殊指令

输入指令	效果
左、右、A、B、B、A	不论从何处都可使用ウルトラジャム
下、右、右、B、A、左	不论何时都处于最佳状态
B、B、B、A、下、下、上、左	TURBO 无限
上、上、下、下、B	显示投篮成功率
A、B、上、A、B、上、下	进攻能力增强
右、右、左、右、B、B、右	力量参数值增加
下、右、A、B、A、右、下	推人能力增强
右、上、下、右、下、上	不判罚 GOAL TENDING
左、左、左、左、A、右	传球速度增快
上、下、左、右、左、下、上	3 分球命中率上升
上、右、右、左、A、下、左、左、右、B	使敌人看不见我方传球而无法截球
上、上、上、上、左、左、左、左、B、A	移动能力加强

"BANPRESTO"在画面上的时候，按住 SELECT 键不放，依序按下 A、B、START 键。输入完了后，画面左上角会出现音乐或效果音的号码，就可以开始测试音效。玩家可用十字键的左右选曲，然后按 A 键确认后播放。

ONI Ⅳ·鬼神的血族

ONI Ⅳ·鬼神の血族

￥4980 日元/BANPRESTO/卡带/'94.3.11/RPG

角 4.0 音 3.7 销 3.8 操 3.7 热 4.1 原 3.9 总 23.2

"ONI"系列的第四部作品。这次的主角"音鬼丸"是人和鬼混血的少年，他为了打倒企图征服全日本的妖怪军团，展开激烈的战争。游戏的特征就是能靠交谈获得提示，以及在战斗时利用变身指令，主角可以变成鬼的模样。

★★★秘技★★★

加长角色的名字：首先从头开始游戏，输入主角名字时，前三个字请输入"が"或"だ"之类的浊音，剩下两个字则随意输入。接下来选"いいえ"消除已输入名字之后，按 START 键，则主角的名字"おとざまる"后面，就会连上刚刚输入的名字中，除了前三个字以外的后二个字。

装备"草雉剑"：要装备草雉剑有两种方法。第一个是要找齐合称"三种の神器"的三个秘宝。要找到草雉剑，先要到远野村的おみつ家拿群云の剑，然后带着群云の剑到ふし山北方的泉水，群云の剑就会变成草雉剑。やさか镜要到京の城中，找一找柜子里。やさかの勾玉则藏在ふし山北侧的地面。另一个方法是打倒草雉洞里的应龙。只有以上两种方法，才能装备草雉剑。

ONI Ⅴ·隐忍的继承者

ONI Ⅴ·隐忍を继ぐ者

￥4980 日元/BANPRESTO/卡带(支援 13 色模式)/'95.3.24/RPG

角 3.6 音 3.5 销 3.5 操 3.5 热 3.4 原 3.4 总 20.8

"ONI"系列的第五部作品。主角"琥金丸"是为了救出被妖怪捉走的母亲而战。第三代的主角"常叶丸"也以同伴的身分出现在故事中。无法前进时，只要和同伴交谈，同伴就会告诉你该作什么。

★★★秘技★★★

隐藏召唤术：玩到游戏的最后面，结束使用"ふしぎつぼ"献艺给桶山城城主看的事件。之后到艺能神社把"ふしぎつぼ"还给艺の神，就可以得到"ようかいへんかん"，这个法术能把妖怪变成道具，算是蛮好用的。

得到くものつえ：先在游戏中盘把所有异次元世界的事件都结束掉，回到原来的世界。然后再度到异次元世界，找反桐山上的望忘仙人谈天。仙人会给你宝物"くものつえ"，以后就可以用它从洞穴或森林当中脱出。

たけみつ**发生变化**：琥金丸最初持的武器是たけみつ。拿着它完成化为"ONI"的第二阶段修行后，たけみつ会变成强力的武器。随着修行对手不同，たけみつ变化的武器也不同，请参照下页上表。

P 原人 GB

NBA JAM 联赛版/13 个隐藏球员

球员名	输入名	第一个字	第二个字	第三个字
B. CLINTON	CIC	B	A	A
H. CLINTON	HC□	A	A	START 键
HEAVY D	HUY	START 键	B	B
JAZZY JEFF	JAZ	A	START 键	START 键
FRESH PRINCE	WIL	START 键	A	B
THOMAS	SOX	A	START 键	START 键
CUNNINGHAN	PHI	B	START 键	A
MIKE D	MKD	A	B	START 键
ADROCK	ADR	START 键	A	B
MCA	MCA	START 键	B	A
BIRD	BRD	START 键	START 键	A
CRUNCH	CRN	START 键	START 键	B
SUNS GORILLA	GOR	A	START 键	A

ONI Ⅴ·隐忍的继承者/たけみつ发生变化

能取得的剑			
修行角色	能取得的剑	攻击力	特征
高野丸	ふぶきのたち	80	对火属性妖怪有效
常叶丸	じらいしん	76	对风属性妖怪有效
音鬼丸	ふうじんのけん	84	对地属性妖怪有效
天地丸	あしゅらのたち	88	对火属性妖怪有效

P-MAN GB
￥4200 日元/KEMCO/卡带/'95.12.22/ACT
角 3.5 音 3.1 销 3.2 操 3.4 热 3.2 原 3.3 总 19.7
SFC 版的移植版，原始人“萨姆”将使用石斧展开攻击的动作游戏。不用靠打到老怪，还可借助隐身等帮助过关哟。

Q* bert

Q* bert
￥3900 日元/JALECO/卡带/'92.1.14/PUZ
角 2.8 音 2.6 销 2.6 操 2.9 热 2.8 原 2.7 总 16.3
站在堆积起来的方块上，目的是将方块游戏指定的颜色。碰到敌人或掉到场地外面就出局了。不仅要巧妙地不断躲避敌人，还得去涂方块。总共有 64 关。

★★★秘技★★★

能看到演示画面：在标题画面下顺序输入右、上、B、A、下、上、B、下、上、B，于是画面切换，演示开始。

Q 版沙罗曼蛇

パロディウスだ!!
￥3800 日元/KONAMI/卡带/'91.4.5/STG
角 4.3 音 3.8 销 3.8 操 3.8 热 3.8 原 3.7 总 23.3
本横向卷轴射击游戏是从街机移植而来的。本款游戏的困难度颇高的，但是不论是我方角色或敌方角色皆非常具有笑点，舞台也非常华丽。玩家可以选择我方的角色一共有 4 种。

★★★秘技★★★

提升力量：在游戏进行之中，先按暂停键。然后依上、上、下、下、左、右、左、右、B 键、A 键的顺序输入密码，再解除暂停状态。则玩家可以发现，自机不但拥有防护盾、导弹，而且雷射光的威力也增强了。不过，此项秘技在游戏之中，最多只能使用一次，所以蛮可惜的。

音效测试：打开电源之后当“KONAMI”的文字出现时，在它尚未消失前依上、上、下、下、左、右、左、右、B、A 顺序输入密码。则画面会变成“KUKEIHA LIVE”，玩家就可以作音效测试了。利用十字键的上下来选择曲项。

Q 十亿

Qビリオン
￥2980 日元/SETA/卡带/'89.12.22/PUZ
角 2.4 音 2.4 销 2.4 操 2.6 热 2.4 原 2.6 总 14.8
将堆积的块按一定的规则展平的游戏，有 2 种游戏方法，也配有编辑功能。

R-TYPE

R-TYPE
￥3600 日元/IREM/卡带/'91.3.19/STG
角 3.5 音 3.8 销 2.7 操 3.7 热 3.9 原 3.3 总 21.9
从街机上移植而来的横向卷轴射击游戏。依据座机拿到道具的不同，共可使用三种武器，每一种武器又有三段不同的强度。若是集气攻击则可发射强大的波动炮。全部有 6 个舞台，各舞台的样子大致上都和街机相同。

★★★秘技★★★

谜一般的模式：先等展示画面结束，出现分数画面。等到出现分数表示画面后，按住十字键的左下不放，再按 A、B 键。最后按下开始键，就会进入可以绘图的模式。很有趣，玩家要试试看。

FORCE 穿越空间：首先将 FORCE 移动到自机的后方，然后把自机移动到画面的左边，一直到好象藏住 FORCE 一般地，让它在画面之外。按两次 A 键后再把自机移回画面中央，再按下 A 键，原本应该左边飞出的 FORCE 竟然从右边出现！

R-TYPE Ⅱ

R-TYPE Ⅱ
￥3800 日元/IREM/卡带/'92.12.11/STG

角3.2音3.3销3.4操3.4热3.5原3.5总20.2

GB 版“R-TYPE”第 2 代。与上一代有较大不同的是，武器中增加了扩散波动炮。这种武器可以积蓄火力后发射，在较大范围内打击敌人。

SD 飞龙拳外传

SD 飞龙の拳外传

￥4700 日元/CULTURE BRAIN/卡带/'95.4.14/FTG

角3.6音3.2销3.4操3.4热3.5原3.3总20.3

“飞龙外传”系列的伽罗变身为 3 头怪的游戏。15 个伽罗又打又击，还使用必杀技的进行战斗。而且，每个伽罗各自在危机时刻都有不同的秘奥义可使用杀敌。

SD 飞龙拳外传 2

SD 飞龙の拳外传 2

￥4200 日元/CULTURE BRAIN/卡带/'96.9.27/FTG

角3.1音3.1销3.7操2.9热3.7原3.3总19.7

“SD 飞龙拳外传”的续编。除了必杀技和秘奥技之外，在防御之后可以反击的“超级防御”及改变对手进攻方向并反击的“超级反击”都是新加入的。可以联机对战以及超级 GB 对战。

★★★秘技★★★

可以使用龙魔王： 首先，标题画面出现后同时按住 A、B 键并按开始，并切换至游戏模拟或选择画面。然后，画面切换后，选择单人模式或对战模式，开始游戏。然后在伽罗选择画面上龙魔王自己也可以入选了。龙魔王的必杀技的出招方法按照使用说明书上介绍的出招。

龙魔王出现： 单人模式开始后，18 个伽罗都给打败，不要重打，于是在各伽罗的结束画面之后，作为第 19 名对手，龙魔王会突然登场。

ムリヤリ乱入： 首先，模式选择画面上选择 option，开始键和 A、B 键同时按住不放，按两回选择键，然后返回模式选择画面，放开按键选择故事模式或对战模式，并开始。于是，乱入的信息在屏幕上表示出来。画面停止。这个技巧，只在 GB 上方能实现。

SD 高达 立体战争

SD ガンダム DIMENSION WAR

￥5800 日元/BANDAI/卡带/'95.12.22/SLG

这个 SLG 的过关条件很简单，只要玩家操作我方的 MS 和战舰部队，把敌方舰队全部消灭即可。本来 SLG 都是选择要攻击的对象之后，就交给电脑去攻击，但这个游戏在战斗方面允许玩家手动控制加入战场。

SD 高达·SD 战国传盗国物语

SD ガンダム·SD 战国传国盗り物语

￥3500 日元/BANDAI/卡带/'90.3.24/SLG

角4.0音3.3销3.3操3.3热3.5原3.3总20.6

使用 SD 人物的模拟对战游戏。在地面上操纵主角与敌人作战，并扩张领地。队伍可以交互移动，有 4 种战斗地形。

SD 高达外传 拉克洛安群雄

SD ガンダム外传 ラクロアンヒーローズ

￥3800 日元/BANDAI/卡带/'90.10.6/RPG

角4.0音3.6销3.6操3.7热3.9原3.4总22.3

这是一款以非常受欢迎的ナイトガンダム为主角的传统原野式的 RPG。地图非常的广大，故事可以大致分为七个クエスト(冒险)。而这些冒险都是以最初玩家所在的王国“ラクロア”的冒险の扉开始分歧。

★★★秘技★★★

提升能力值： 把装备在身上的武器或防具故意不卸下就交给道具屋保管，将可使装备时提升的能力值保留下来。只要重复交付保管的动作，就能提升能力值。

强力魔法： 只要ナイトガンダム升到 36 级，就能使出魔法“ソーラレイ”。此魔法能给敌人全体极大损伤，威力强大。

让被麻痹的キャノン也能施展魔法： 对被麻痹的キャノン施展リパイブ，并在同一回合让ナイトガンダム施展ソーラレイ。回复后的キャノン竟然也使出ソーラレイ。

SD 鲁邦三世

SD ルパン三世

￥3300 日元/BANPRESTO/卡带/'90.4.13/PUZ

角3.0音2.5销2.5操2.4热2.4原2.6总15.4

游戏目的在找出各地图中隐藏的钥匙，打开保险箱。在卡通“鲁邦三世”中曾出现，玩家所熟悉的角色都会出现，让鲁邦迷们回味一番。共有五个舞台。

★★★秘技★★★

隐藏指令：在下表中所列的展示画面结束之后，标题画面出现时，按住十字键的左不放，依序输入“SELECT 键、START 键、B、A”，再按住十字键的右依序输入“START 键、SELECT 键、B、A”，就可以得到下表内所列出的效果。

SD 战国传 2 天下统一篇

SD 战国传 2 天下统一编

￥4800 日元/BANDAI/卡带/'92.1.18/SLG

角 4.0 音 3.4 销 3.4 操 3.5 热 3.6 原 3.2 总 20.9

这是“SD 战国传”的第二代。游戏基本上变成由一人玩，突破各种剧情的形式，而 RPG 的要素也更加丰富。两人对战时，则是有以动作形态拼斗，和 SLG 模式两种。全部剧情有 17 种之多，要全部玩完可得花不少心力。

★★★秘技★★★

增加移动距离：把部队移动至地图的最下方，然后按下。你会发现剩下的移动力会减少，请按 B 键消除，恢复移动力。如果你发现游标向上移动，就算成功，否则请再试一次。在这个状态下，可以再移动原本能移动的距离。

SD 战国传 3

SD 战国传 3

￥4800 日元/BANDAI/卡带/'92.9.4/SLG

角 3.7 音 3.1 销 3.1 操 3.0 热 3.4 原 3.2 总 19.5

SD 战国传系列的第三代。比前作的地图更广大，也增加了不同的地形。游戏全部由 4 个章节构成。由于地图阶层化，使地图上有了高低的分别，使得战略性更高，能满足战略迷的要求。此外，和头目战斗时会变为侧式视点。

★★★秘技★★★

音乐选辑模式：在“Nintendo”的文字未消失之前，持续按住十字键的上和 B 键不放，就会进入音乐选辑模式。按 A 键可以播放曲子，按 88 键或开始键则可以停止曲子的播放。

SD 指挥官高达 G-ARMS

SD コマンドガンダム G-ARMS

￥3500 日元/BANDAI/卡带/'91.5.18/ACT

角 3.6 音 3.3 销 3.2 操 3.1 热 3.3 原 3.2 总 19.6

在这个游戏当中，包括グリーンベレーガンダム等等的角色都会出场亮相，是一个 ACT＋STG 的游戏。游戏模式有三：如果你喜欢一个人玩，就选择一人玩模式；如果你爱呼朋引伴，不妨试试两人对战模式；另外还有一个可查各型 MS 性能的图鉴模式。

★★★秘技★★★

选关及音效测试：在标题画面选择“SDダイズカン”，然后选定“G-アームズグン”的“コマンドガンダム”。解说完后，按十字键的左就能测试游戏中的音效。按十字键的下就可以选择想玩的关卡。在音效测试的模式中，以十字键的上、下来选择想听的曲子，然后按 A 或 B 键确认。选关模式当中，则以十字键的上、下选择想玩的舞台，然后按开始键，就从你选的舞台开始游戏。

换乘同一架 MS：在战斗时若搭乘的 MS 坏掉，请先瞬间移动到别的地方，然后再瞬间移动回原来的场所。结果ガチャベース里又会有同一型的 MS 出现供你换乘。

TAITO 游戏精品集

タイトーバラエティパック

￥3800 日元/TAITO/卡带/'97.2.28/ETC

角 3.3 音 3.4 销 3.6 操 3.5 热 3.6 原 3.4 总 21.0

收有最受喜爱的 TAITO 游戏：泡泡龙、电梯大战、萨盖亚、追击 H.Q. 四款作品。每一个游戏都让人爱不释手，是豪华珍藏版。

TECMO 橄榄球 GB

テクモボウル GB

￥3800 日元/TECMO/卡带/'91.9.27/SPG

角 3.0 音 3.2 销 3.0 操 3.1 热 3.0 原 3.0 总 18.1

FC 演化版。遵循美国 NFL 的规则，由真实的选手和球队资料组成一旦进入激战，就会看到很逼真很紧张的场面，不仅可一个人玩，两个人比赛，也可以做为领队一显身手。

SD 鲁邦三世/隐藏指令

DEMO 画面	效果
マモーステージ	ルパンの人数が5人になる
カリオストロステージ	ステージ6からゲームが始まる
ラムダ&シグマステージ	エンディングが見られる
钱形ステージ	アイテムを10个ずつ持つこいる

TV版 灌篮高手 2

テレビアニメ スラムダンク 2

￥4200日元/BANDAI/卡带/'95.3.17/SPG

角4.0**音**3.5**销**3.5**操**3.5**热**3.5**原**3.5**总**21.4

以最受欢迎的漫画为主干改编而成的第二部游戏。游戏进行时，会随着比赛情况而切换画面，如一对一对对抗的画面及投篮的画面等等。除了一定会出场的湘北高校之外，另有七支队伍可为玩家的对手。所有的角色都是以可爱的二头身登场。来吧，和樱木花道一起燃烧你青春的活力！

★★★秘技★★★

防守指令：使用樱木在篮下防守的时候，在卡位画面一出现，依序输入上、下、左、右，再按A键，成功的话就能使出"フンフンディフェンス"。若换成赤木，在和上面相同的情形下，按住十字键的下不放再按A、"ハエたたき"就会出现。要注意的是最后按A的时间，必须是卡位画面上的量表中的球在"成功区域"中时才行。

TV版 灌篮高手·千钧一发的决胜联赛

テレビアニメ SLAM DUNK・がけぷちの决胜リーグ

￥3980日元/BANDAI/卡带/'94.8.11/SPG

角3.8**音**3.0**销**3.2**操**3.2**热**3.4**原**3.4**总**20.1

广受欢迎的漫画、卡通的"灌篮高手"游戏版，用图标发出指令。目标是指导湘北高校选手使其进入高校校际比赛。游戏分为对战和情节两种。

UNO 迷你世界

UNO SMALL WORLD

￥3980日元/TOMY/卡带/'93.11.26/ETC

角3.1**音**2.9**销**3.0**操**2.9**热**2.8**原**3.2**总**17.9

卡片游戏"UNO"的GB版。扔掉颜色和数字一致的卡片，手中牌先扔完者获胜。这个游戏允许从7名对手中选一人作战，规则也有包括日本规则，国际规则在内的三种规则。

UNO 2 迷你世界

UNO 2 SMALL WORLD

￥3800日元/TOMY/卡带/'95.3.3/ETC

角2.8**音**2.9**销**2.9**操**2.8**热**2.9**原**2.6**总**16.8

世界流行的很有受欢迎的卡片游戏GB版也是很有意思的。有普通的正常UNO模式也有打败8个UNO打败以收回被分割的8块地盘的模式。

WWF 超级明星

WWF SUPER STAR

￥3900日元/HOT B/卡带/'92.2.14/SPG

角3.3**音**3.1**销**3.4**操**3.3**热**3.3**原**3.0**总**19.4

WWF公认的职业摔角游戏。ハルクホーガン等职业选手真名登场，从5名选手中选择1名与其它4人比赛。每名选手都有其独到的绝招，也可以对打。

WWF 超级明星 2

WWF SUPER STAR 2

￥3980日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'93.5.21/SPG

角3.0**音**3.1**销**2.9**操**3.1**热**2.8**原**3.0**总**17.9

以真名登场的WWF6名选手循环进行比赛。比上篇有更多的参与者，招术也更有威力，还新增铁笼子决斗和淘汰赛等。

WWF 擂台之王

WWF KING OF THE RING

￥4200日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'94.3.25/SPG

角3.2**音**3.2**销**3.1**操**3.2**热**3.1**原**3.1**总**18.9

美国职业摔角协会WWF公认的职业摔角游戏。WWF有名的ボーガン、ヨコヅナ等职业摔角选手8人真名登场，有单项赛、循环赛、淘汰赛3种模式，对打也可以。

W役满 2

W役满 2

￥4800日元/VAP/卡带/'93.9.17/TAB

角3.1**音**2.9**销**2.9**操**3.1**热**2.9**原**2.7**总**17.6

保留了上篇的精妙之处，由双人游戏变为4人游戏。对手由初级水平到役满高手，共有15人可供选择。其特色是牌更大更清晰。

★★★秘技★★★

人物介绍：首画面中同时按方向键右、左之一和B，就可看到各人物资料。

Z会"例句记忆"究极古典单词

Z 会“例文で覚える”究极の古典单语
￥2000 日元/IMAGINEER/卡带/'98.12.25/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

因物美价廉，而广爱好评的学习软件系列的古文单词集。本作针对高中生的高水平古文知识学习，将重点放在单词的反复记忆和例间中的单词注解上，另会有按自己的学习方式学习的机能。

Z 会“例句记忆”究极古典单词 特别版

Z 会“例文で覚える”究极の古典单语 SPECIAL EDITION
￥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'98.12.25/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

由东大、京大考取者辈出的名门 Z 会监制。在收录有考试中出现频率最高的 476 个单词的同名软件的基础上，又附送了一个特别软件包。而且，在内容上没有任何改动。

Z 会“例句记忆”中学英语 1132

Z 会“例文で覚える”中学英语 1132
￥2480 日元/IMAGINEER/卡带/'98.3.20/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

采用东大、京大考取者辈出的名门 Z 会式的中学英语学习方式的教育软件。以例文形式收录了 1132 个问题，是其最大的特征。

Z 会“例句记忆”中学英语 1132 特别版

Z 会“例文で覚える”中学英语 1132 SPECIAL EDITION
￥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'98.3.20/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

采用 Z 会式学习方式的教育软件。收有多达 1132 个例句，与其同名软件内容相同，只要多收录了一个习题集。

Z 会合格小子系列①Z 会究极的英文单词 1500

Z 会 BOY SERIES①Z 会究极の英单语 1500
￥2480 日元/IMAGINEER/卡带/'97.7.11/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

考取东大(东京大学)、京大(京都大学)等著名大学的人才辈出的 Z 会(增进会出版社出版的软件，收有其出版的“Z 会英语单词速记”。有背涌模式，测试模式等。

Z 会合格小子系列①Z 会究极的英文单词 1500 特别版

Z 会 BOY SERIES①Z 会究极の英单语 1500 SPECIAL EDITION
￥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'97.7.11/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

Z 会式的学习英文单词的学习软件。收“从 Z 会英文单词速记”中精选的 1500 个单词。与同名软件内容相同，并付有习题集。

Z 会合格小子系列②Z 会究极的英文熟语 1017

Z 会 BOY SERIES②Z 会究极の英熟语 1071
￥2000 日元/IMAGINEER/卡带/'97.10.1/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

利用 GB 的便携性的学习软件。采用东大，京大考取者辈出的名门 Z 会出版的分解英文熟语，的标准内容。考试出题，可按使用频率的顺序，也有按 ABC 字母顺序出题的模式。

Z 会合格小子系列②Z 会究极的英文熟语 1017 特别版

Z 会 BOY SERIES②Z 会究极の英熟语 1071 SPECIAL EDITION
￥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'97.10.1/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

采用东大，京大考取者辈出的名门 Z 会出版的“分解英文熟语”的标准内容的学习软件。与同名软件内容相同，另外收录有可题集。

Z会究极的英语文章构成285

Z 会究极の英语构文 285
￥2480 日元/IMAGINEER/卡带/'97.11.28/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

利用 GB 的便携的特性，Z 会(增进会出版社)出版了这款有 285 个英文文章构成的学习软件。备有记忆模式和测试模式像玩游戏一样，记住文章的构成。

Z会究极的英语文章构成285特别版

Z会究极の英语构文285 SPECIAL EDITION
¥2980日元/IMAGINEER/卡带/'97.22.28/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

利用GB的便携特性，Z会式地学习英文文章构成的学习软件，与同名软件内容相同，但增加了习题集，在游戏中便可记住英文单词。

阿达一族

アダムスファミリー
¥3900日元/三泽娱乐/卡带/'92.10.23/ACT
角3.3音3.0销3.1操3.0热3.1原3.1总18.5

此为同名美国电影的游戏化。游戏者作为主人公的，要救出被困的6人家庭。通常以跳跃踏击敌方作为进攻以外，在决战中还有不可少的2种武器的进攻。

阿蕾莎

アレサ
¥3800日元/YANOMAN/卡带/'90.11.16/RPG
角3.8音3.5销3.5操3.6热3.7原3.5总21.6

游戏中到处可见新采用的系统。例如FUZZY系统，或是可以从主角的自言自语当中得到提示等等，都是之前的RPG所没有的。基本上是一个靠对话收集情报，打倒敌人的标准RPG。队伍中最多可以有3个人一起战斗。

★★★秘技★★★

变成以文字显示：在队伍中没有人受到诅咒的状态时，使用如“オハイヨ”、“ガンバルバ”之类解除诅咒的药后。回到“MAIN MENU”画面，选择システム选项下的“パーティチエンジ”。角色即会变成以文字来显示。

等级变成最高级：在プキの门打倒マブーテ，取得地下牢房的钥匙，然后到マブーテ的地下牢房去。在关着シビル的地下牢房的左下角可以找到一个隐藏角色。和这个角色说话，就能得到可以使等级上升至最高的宝物テスタメント。可是这个角色的出现率极低，如果组合好队伍再过来，这个隐藏角色就不会出现。

阿蕾莎Ⅱ

アレサII
¥4800日元/YANOMAN/卡带/'91.9.27/RPG
角3.8音3.5销3.4操3.6热3.9原3.6总21.7

游戏舞台在前作之后数年，为了打倒复活的ハワード，主角再度踏上冒险旅途。新增加的胶囊饲齐怪物系统，使玩家能抓怪兽来当自己的同伴，是这一代的最大特征。基本上仍是3个人的队伍，但随故事进行会有不同变化。

★★★秘技★★★

简易赚钱法：先利用キャッシングサービス/CD借得4万ペラ，使得借款限额(リミット)剩下6万ペラ。再利用キャッシングサービス/CD的时候，游戏会问你要不要借2万ペラ，选择NO。继续游戏会再问你要不要借4万ペラ，亦选择NO。接下来即会发现借款限额（リミット）的显示已消失，只显示“20000PERAよろしいですか?”此时选择YES就可免费得到2万ペラ，不但借款限额维持6万ペラ，这2万ペラ也不用还。只要重复以上步骤，就不用再为钱烦恼伤神。

隐藏秘宝A：先和アリの大国中除アリの女王以外所有的人谈话，并打倒ギバラ。回イルメルダ地方去，和マブーテ的地下牢房中的女神の光谈话。说完后会遇到两只叫做“メガネウラ”和“デスアカネ”的敌方角色。打倒他们可得秘宝“テスタメント A”。虽只能用一次，却可使等级升至100。

隐藏秘宝B：在ブゾン地方，先打倒在アァイナルタワー前的レッドドラゴン。然后回到路上，渡过浮桥，并与在桥附近的士兵谈话。完成以上步骤，会遇到3只叫做“ゲームボーイ”的敌方角色，打倒他们就会取得“ミレニアム B”。这个宝物可以让玩家在原野上恢复HP，相当好用。

隐藏秘宝C：在サダアム地方打倒叫做“ファワト”的敌方角色之后，到シユメルの砦去一下。进入之后和里面的魔法师谈话，紧接着将会和“隐れ CHR2”战斗。打败它，即可获得隐藏秘宝“ペンタドラゴン C”。这个秘宝可使你的“メガフラッシコ”的A～D全部补满，不赖吧!

不会和同伴分开：在ルーファス地方和在ファイナルタワー前面的士兵战斗时，请用ドール的魔法“テレポート”。如此一来，所有和同伴分离的事件都不会发生，可以带着同伴们继续冒险之旅。

不需要ウストの水晶也可以：当进入ルーファス地方的洞窟后，一步未动时即准备使用“ケムケム”，再选NO放弃，即使没有ウストの水晶也可在洞中自由行动。

有两个チャプター：在ルクスの砦，若チャプター的身体被ヒユリウス控制而进入战斗

的话，チャプター会衰弱一些。此时请使用ドールの魔法“ファイアボール”，若能有效使出，チャプター就会变成カプセルミンスター。打倒ヒユリウス之后，チャプター又会成为同伴，加上刚刚战斗时收服的チャプター，就会有两个同时加入战斗。

赚钱法：在マガンダ地方的ラビアの砦出没的キツドン，打倒之后只要卷动画面离开就会再度复活。每打倒一次就能赚到 3 万ペラ，是个不错的赚钱场所。

让气泡动起来：在标题画面时，按十字键的左右，气泡的流向会随你按的方向改变喔！

得到想要的物品：一拿到マジックカプセル就马上储存进度。然后不断开カプセル，若不满意出现的物品就 RESET 重玩吧！

阿蕾莎Ⅲ

アレサIII

￥4800 日元/YANOMAN/卡带/'92.10.16/RPG

角 4.1 音 3.8 销 3.5 操 3.8 热 4.0 原 3.7 总 22.9

以マテリア和ドール为主的冒险 RPG。从“阿蕾莎Ⅱ”的世界出发，到过去的时空旅行。系统基本上和前作相同，但在“阿蕾莎III”中队伍的同伴之间可以互相聊天，战斗时也有采用动画来表现，增加不少新的乐趣。

★★★秘技★★★

隐藏秘宝 1：先到ハロハロの町的ストアハウス去一趟。然后再到最左边靠上面的房间，找到从最左边自上方数过来第 2 个木箱。碰一下这个木箱，就会找到秘宝“ARETHA1”。这是个可恢复全体队员 HP 的宝物喔！

隐藏秘宝 2：先找到ハロハロの町的ストアハウス，到其中最右边上面的房间。然后到房间左侧排成一排的木箱当中，由上数下来第 2 个木箱旁边，碰一下，你会找到秘宝“ARETHA2”。这是一个能使队伍全员的等级提升至最高级的超级隐藏秘宝。

隐藏秘宝 3：突破チヤカの砦后，回到旧アレサ城的路上有一条往北延伸的路。沿着这条路走到尽头将遇到两只叫做“ゾッピッピ”和“???”的怪兽。打倒它们可得隐藏秘宝“ペンタドラゴン”。这个宝物能一次补满“マチヨビチン”的 A～D，“シンデクレヨン”及“カイロゾン”，可说是非常有用的超级宝物。

隐藏秘宝 4：沿着ゾッピーのトリデ的左边那条路走到尽头，隐藏角色“ゲームボーイ”就会出现。打倒这叫做“GAME BOY”的怪兽，就可拿到宝物“ソングマスター”。这个宝物可以完全补充“メガフラッシユ”的 A～G。

阿斯米克世界

てけてけ!アスミックんワールド

￥3090 日元/ASMIK/卡带/'89.12.27/ACT

角 3.3 音 2.7 销 2.6 操 2.6 热 2.6 原 2.8 总 16.5

拼命挖洞来让敌人陷进去，埋葬他们“然后一层层地往塔上爬。最后目的是打倒在最上层的魔王サウズン。只要能找到钥匙，到达楼梯之前，这一层就算过关。”简单明了的游戏。

★★★秘技★★★

选关大法：输入密码“ANCIENT”，就可以进入选关画面选择自己的关卡。

阿斯米克世界 2

アスミツくんワールド 2

￥3900 日元/ASMIK/卡带/'91.5.24/ACT

角 3.6 音 3.1 销 3.2 操 3.2 热 3.1 原 3.2 总 19.3

利用画面左下方出现的嵌板，组合出一条从起点到终点的路，后面会有小孩子一直追过来，如果跑太慢被小孩子追到，就会切换成动作场景，进入战斗状态当中。

阿源君的木工问答

木づちだクイズだ源さんだ

￥3800 日元/IREM/卡带/'92.12.18/PUZ

角 3.5 音 3.3 销 3.1 操 3.2 热 3.2 原 3.2 总 19.4

FC、GB 中的动作游戏明星阿源，现在向智力问答发出挑战。根据所选的方块，有时是 3 选 1，有时是妖怪治退的迷你游戏。

啊，播磨滩

ああ播磨滩

￥4500 日元/ASK 讲谈社/卡带/'93.7.23/SPG

角 2.9 音 2.8 销 2.6 操 2.9 热 2.8 原 2.7 总 16.7

根据杂志上连载同名漫画制作的相扑游戏。玩家扮演横纲级相扑选手“播磨滩”，你必须击败所有登场的最强力士。如果连续取胜，会有各种意想不到的事在等着你。

奥赛罗棋

オセロ

￥2980 日元/河田/卡带/'90.2.9/TAB

角 2.5 音 2.5 销 2.8 操 3.1 热 2.8 原 2.6 总 16.2

黑白棋的 GB 版。电脑选手有 4 个等级。有障碍赛的“黑白棋”。

奥赛罗棋世界

オセロワールド

¥3900 日元/佃原创/卡带/'94.9.30/TAB

角 3.1 音 2.9 销 3.1 操 3.1 热 3.3 原 3.0 总 18.4

你可以在 GB 上体会到世界流行的黑白棋的乐趣。以电脑时，你会遇到 4 个水平不同的对手。支持联机对战。对思考时间做了限制。

奥特曼

ウルトラマン

¥3500 日元/BACK/卡带/'91.12.29/FTG

角 3.2 音 3.2 销 3.12 操 2.9 热 3.2 原 2.9 总 18.7

电脑游戏中也有同样作品，业务用同名游戏完全移植版。ウルトラマン与怪兽一对一的战斗，在 3 分钟内把对手的血打掉，用スペシウム光线割断它的喉咙。有通迅电缆的话，可以 2 人对战。

奥特曼・超斗士激传

ウルトラマン・超斗士激传

¥3800 日元/ANGEL/卡带/'94.8.26/ACT

角 3.6 音 3.6 销 3.2 操 3.6 热 3.5 原 3.4 总 20.8

奥特曼兄弟为了打破大魔王的野心，用拳头或激光把不断出现的怪兽打倒。蓄力可以发出强力必杀技。横卷画面，射击画面，格斗画面共有 8 个关卡等着你。

奥特曼俱乐部・要发现敌人的怪兽

ウルトラマン俱乐部・敌怪兽ヲ发现セヨ

¥3300 日元/BANDAI/卡带/'90.5.26/SLG

角 3.5 音 2.8 销 2.8 操 2.8 热 2.7 原 2.8 总 17.4

被改造的奥特曼家族全都登场的模拟游戏，找到敌人首领并打倒它。奥特曼家族共有 14 人，战斗时使用卡片作战，可以用激光武器什么的作战。

奥特曼之球

ウルトラマンボール

¥3800 日元/BACK/卡带/'94.12.22/ACT

角 3.5 音 2.8 销 2.8 操 2.8 热 2.7 原 2.8 总 17.4

扮演奥特曼救出被捕的兄弟，是你的目的，使用必杀技“ウルトラボール”变成球用身体去撞击怪兽，破坏障碍的并前进。

巴克斯・巴尼 疯狂城堡 3

バックス・バニー クレイジーキャッスル3

¥3980 日元/KEMCO/卡带/'99.1.29/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

为了寻找书上所写的传说之宝，以巴克斯・巴尼为主人公的动作游戏。既要躲避巴克斯的捣乱，又要适用爆弹，铁炮与武器将其击倒，如果在一关中能收集到被隐藏的 8 把钥

巴克斯・巴尼 疯狂城堡 3/选关

舞台	パティオ	おおひろま	ちかしつ	ほうもつでん
1	BYBX4R	GHB248	Z8S24C	8CLVDJ
2	PSBX4R	Q7B248	K4S24C	4TLV8W
3	FXBX4R	?WB248	BGX2GX	GLLXDK
4	YCBX4R	MJB2GD	PQXV4S	Q5LX8Z
5	STBX4R	39BV4●	FMXXG1	?DL889
6	X1B84N	N6BV4●	Y3X8GC	M8L2DJ
7	CLB8G3	2ZBVGL	SNX2GS	34LVD7
8	T5B24N	RKBVGL	XRXX41	NQLX86
9	1●BVGG	HPSX4G	C7X24Y	2?L88J
10	L4BX4N	7YSVGT	TJXV8K	R3LVDR
11	5GB8G?	WXSXGD	1VX8GP	H2LXD9
12	●?BXGM	JCS2G1	LZX28K	7RL2DH
13	DMB24G	91S845	5BLX4Y	W7LX8W
14	83B24G	65SV4X	●PLV86	JWL2DR
15	42B2G8	VDS8GT	DSL286	99L8DH

匙，则即可过关，在各个画面中可利用水管和绳索前进，通过时的地板颤动等效果，使游戏更加富于真实动感。

★★★秘技★★★

选关：总共 60 关的选关密码，均在上页下表中。

巴克斯·巴尼精选

バックス・バニー コレクション

￥3480 日元/KEMCO/卡带/'97.12.19/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

以在海外波发售的巴克斯·巴尼为题材的娱乐游戏，收录作品为“巴克斯·巴尼”和“疯狂城堡”两版，如将画面上的要求项目完全集齐，即可过关。

巴塞罗那 KONAMI 运动会

コナミックスポーツ イン バルセロナ

￥3500 日元/KONAMI/卡带/'92.7.17/SPG

角3.2音2.9销3.3操3.1热3.4原3.0总18.9

这是 KONAMI 运动会的续篇作品，以陆上运动为中心，全部有 11 种比赛项目。种类虽然繁多，但大部分是比谁按键按得比较快。也就是你的按键速度越快，越能从本游戏中得到乐趣。也可以和朋友对战，看谁才是真正的超级运动员。

★★★秘技★★★

UFO 掉下来了：在掷链球比赛时将力量调到最大，然后用 80 度角度掷出后，会有 UFO 掉下来。

出现一只青蛙：在三级跳远项目，想办法在沙坑前第一和第二条线之间落地，结果落地时竟然跑出一只青蛙。

开出一朵花：70 公尺距离的射箭比赛时，故意让箭在 40 公尺线和五十公尺线之间落地，落地的地方就会开出一朵花。

巴特的生存野营

バートのサバイバルキャンプ

￥ 3980 日元 /ACCLAIM JAPAN/ 卡带 /'93.2.26/ACT

角3.0音3.3销3.0操3.0热2.8原3.0总18.0

一部使用美国人物“辛普森”的动作游戏。主人公巴特以逃离痛苦的夏日野营为目标。在途中，有决以死战的夺旗游戏和与杀人蜂之间的对战等，困难重重，等着你去解决。

巴特的士兵与豆树

バートのジヤツクと豆の木

￥ 3900 日元 /ACCLAIM JAPAN/ 卡带 /'94.9.30/ACT

角3.0音2.3销2.8操2.5热2.8原3.2总16.7

以童话士兵与豆树为主题的游戏。主人公由巴特扮演。巴特的武器，开始时只有柏青哥，但是只要得到各种武器后，就能拿到纸飞机，鞭炮等攻击敌人。

柏青夫君

パチ夫くん

￥ 3980 日元 /COCONUTS JAPAN/ 卡带 /'93.11.19/TAB

角3.2音2.9销2.9操2.9热3.0原2.8总17.8

可以“说代表了柏青哥游戏的固有形式”的“柏青夫君”，终于有了 GB 版，玩家将有幸成为柏青哥星的王子柏青夫君，可自由选择出共 9 种 72 台柏青哥机中您最中意的那一台。

柏青夫君 城堡

パチ夫くんキヤツスル

￥ 3980 日元 /COCONUTS JAPAN/ 卡带 /'94.4.22/PUZ

角3.2音3.1销3.1操3.2热3.2原2.9总18.7

由柏青哥，游戏主人公柏青夫君登场的动作解谜，游戏是将绘有柏青夫君的脸的方块横放或纵放，将同样的脸四个以上排成一列；使其消失，争取得高分的方块比赛。

柏青夫君 游戏长廊

パチ夫くん ゲームギーヤラリー

￥ 4300 日元 /COCONUTS JAPAN/ 卡带 /'96.11.29/ETC

角2.5音2.7销2.6操3.0热2.9原3.1总16.7

网罗了著名的柏青哥游戏柏青夫君系列不仅包括“柏青夫君”、“柏青夫君 2”、“柏青夫君 3”，而且收录了方块解谜游戏“柏青夫君城堡”。

柏青夫君 2

パチ夫くん 2

￥ 4500 日元 /COCONUTS JAPAN/ 卡带 /'94.11.25/TAB

角3.3音3.0销2.9操3.1热2.9原3.2总18.3

为了救治得了不治之症的爱人银子，柏青

夫君仍然极度活跃的 GB 版系列第 2 代，这次，为玩家准备了 4 个柏青哥店，从羽根物算起共 7 台，再加上权利台共 8 机种的柏青哥机相继登场，通过柏青哥获取信息，展开推进故事的系列之一。

柏青夫君 3

パチ夫くん 3

￥ 4800 日元 /COCONUTS JAPAN/ 卡带 /'95.4.28/TAB

角 2.8 音 2.8 销 2.8 操 2.6 热 2.8 原 2.8 总 16.5

柏青哥游戏第 3 代，帕青夫君为了和柏青哥星的公主银子结婚，通过打败柏青哥台而不断前进，需要找出被藏在 3 个房间里所有的花。柏青哥台将包括权利台等 8 个机种。

柏青哥 CR 木工阿源 GB

パチンコ CR 木工の源さん GB

￥ 3980 日元 / 日本 TELENET/ 卡带 /'98.3.13/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

可使玩家尽情欣赏时下人气甚旺的“木工阿源”的一款柏青哥游戏，有可进行任意选择的“自由模式”，也可参加柏青哥大会向直指王座，争取优胜的“大会模式”，两种玩法供玩家选择，且操作简单，即使是初学者也很容易掌握。

柏青哥出田卡～中君

pachinko deta card ちょ～あたる君

￥ 4980 日元 /BOSS COMMUNICATIONS/ 卡带 /'99.1.28/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

专为在柏青哥战斗中取胜的情报分析软件，其实，真正的分析机能是商业秘密，如果每天都面对柏青哥进行核对，作成大体上的数据统计，即可分析柏青哥机运作的波峰与低谷，向您作出推荐，另外，输入设计说明和投资金额，即可替你预测停止时的转动次数。

柏青哥时代

パチンコタイム

￥ 3280 日元 /COCONUTS JAPAN/ 卡带 /'89.12.8/TAB

角 2.6 音 2.7 销 2.7 操 2.8 热 2.7 原 2.6 总 16.0

对地图上所有的柏青哥店实施攻略的一款柏青哥游戏，共有 6 千种类的柏青哥台。

柏青哥物语外传

パチンコ物语外传

￥5980 日元/KSS/卡带/'95.6.23/TAB

角 2.9 音 3.3 销 3.4 操 3.1 热 3.3 原 3.0 总 19.0

以大阪为舞台，经营柏青哥店的游戏，由与实际机型相当近似的 5 台柏青哥和 3 台柏青嫂登场亮相，使您享受纯粹的柏青哥式娱乐。

柏青哥西游记

パチンコ西游记

￥ 3900 日元 /COCONUTS JAPAN/ 卡带 /'91.12.13/TAB

角 2.8 音 2.8 销 3.1 操 3.0 热 3.4 原 3.2 总 18.3

“鬼岛柏青哥店”的续编，三藏法师和柏青哥孙悟空将向天竺开始他们的冒险之旅，征途共分为 4 场，以按停的形式寻找朋友，可带着赚取的宝石踏上征程。

柏青哥竹取公主

パチンコかぐや姫

￥ 3864 日元 /COCONUTS JAPAN/ 卡带 /'92.10.9/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

延续柏青哥以往故事的系列第 3 代竹取公主必须和马鹿殿下结婚的情况下，向殿下提出最后一个愿望，以拯救被关在柏青哥台里的 12 名星之子，究竟是哪台柏青哥呢，要使轮盘停转后才可见分晓哦!

柏青嫂必胜指南 GB

パチスロ必胜ガイド GB

￥ 4500 日元 / マジファクト / 卡带 /'95.1.27/TAB

角 3.1 音 3.2 销 2.8 操 3.2 热 3.3 原 3.1 总 18.8

由柏青嫂专门杂志“柏青嫂必胜指南”倾力协助的一款游戏，在必胜指南中，你所熟悉的技巧和专业技能将一目了然，登场机种和现实中的完全相同，唯妙唯肖，游戏模式共 3 种。

柏青嫂少年

パチスロキッズ

￥ 3980 日元 /COCONUTS JAPAN/ 卡带 /'93.6.18/TAB

角 3.6 音 3.6 销 3.8 操 3.6 热 3.7 原 3.1 总 21.5

以现实生活中的柏青嫂作原形，共有 7 种机形，且令实际生活中存在的“押宝”等技巧在 GB 中成为可能。赚取硬币并和款项设置进行交换可使画面更加清晰。

柏青嫂少年 2

パチスロキッズ 2

￥4500 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'94.6.10/TAB

角3.5音3.2销2.6操2.9热3.0原3.2总18.4

因为仿真性强而广受好评的柏青嫂第 2 代，在柏青嫂店内搜集消息，寻找父亲为目的，在 4 间柏青嫂店里有共 8 个独创柏青嫂供您选择。

柏青嫂少年 3

パチスロキッズ 3

￥4500 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'95.3.24/TAB

角2.5音2.4销2.6操3.0热2.5原2.5总15.5

柏青嫂系列第三代可选用主人公与 7 人对战，成为柏青嫂之王的游戏模式或选用在 4 类 8 机种的柏青嫂上自由赏玩的模式，机器设定值及回转速度等均可自由设定。

柏青嫂世界杯 94

パチスロワールドカップ 94

￥4500 日元/I'MAX/卡带/'94.7.29/TAB

角2.8音2.5销2.5操2.4热2.9原2.6总15.6

为了在世界大赛中取胜，共 8 个国家之间展开柏青嫂机大战，可选择设定好的机器一决胜负，在日本地区的预选赛中只需出够一定数量的金币，即可进军世界赛场，还备有改变设定等攻略模式。

板斧传说·金太郎 RPG 篇

マサカリ传说·金太郎 RPG 编

￥4660 日元/TONKIN HOUSE/卡带/'94.10.28/RPG

角2.9音2.5销2.8操2.7热2.6原2.7总16.2

与童话中的心地邪恶的金太郎完全不同，主人公金太郎为救出被鬼怪抢走的公主和家具、带上两个小伙伴踏上了旅程。不用说金太郎唯一的武器就是板斧。每过一次关则长一级，攻击力增强。

板斧传说·金太郎动作篇

マサカリ传说 金太郎アクション编

￥3980 日元/TONKIN HOUSE/卡带/'92.8.7/ACT

角3.5音3.1销3.4操3.6热3.0原3.2总19.9

本游戏将童话中坂田金时武将的幼年时代，转化成故事游戏，而游戏主角为金太郎。采横向卷轴移动。主角要以相扑和在路上遇到的兔子或猴子…等中型头目来对决。

★★★秘技★★★

隐形的相扑大会：在すてーじ 2 以后的舞台中，当游戏开始时马上往左方移动。然后主角便可以参加隐形的相扑大会。如果取得优胜，则生命值满档再开始游戏。

打破纸门回复体力：在すてーじ 3 的途中有人打破纸门的地方。在此，玩家将从下数到上第 4 个纸门都把它们打破，如此金太郎的体力可以得到完全的回复。

强力密码：输入密码“！？”，从第二面开始，金太郎的残余生命数与寿司(恢复体力物品)数将达到 120 以上。

棒球

BASS BALL

￥2600 日元/NINTENDO/卡带/'89.4.21/SPG

角2.7音2.6销2.9操2.6热2.6原2.4总15.9

日本两支代表队，美国两支代表队合计四支球队的棒球游戏。外野防守设计为自动所以不必担心防守。系统设计较为简单，玩家很轻松地便能掌握。

棒球小子

BASS BALL KIDS

￥3300 日元/JALECO/卡带/'90.3.15/SPG

角3.0音2.9销2.9操2.8热2.8原2.7总17.0

可以选择美国队与日本队两支球队的棒球游戏，可以选择淘汰赛的公式战也可以选择选关的非公式战两种模式，采用了上旋球及本垒打等技术的最新系统。

包围蛇

かこむん蛇

￥3090 日元/NAXAT/卡带/'90.4.6/PUZ

角2.4音2.4销2.5操2.4热2.5原2.8总15.0

规则是控制身体很长的主角蛇，直至把对手完全包围住，如果头部不能灵活转动则为输 1 局，只要超出对方 7 局，即算获胜。

爆钓列传翔～超级钓鱼

爆钓列传翔～ハイパーフィシング

￥3980日元/KONAMI/卡带/'98.7.24/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

模拟流行的鱼饵钓鱼的RPG版软件。玩家以获取1亿元奖金为目标，挑战“ルアーマフチナンピォン”。经验积累后便可升级，一定要记住对玩家很有帮助的“钓リテク技”。

★★★秘技★★★

迅速结束：在读取记录画面，一边按右上和开始键一边按A键，于是结束开始。

声音测试：在过去的记录画面里，一边按工始键一边按A键即可。

爆钓能手

爆钓リトリーブマスター

￥3980日元/KONAMI/卡带/'98.10.15/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

围着川口湖、琵琶湖等7个湖，钓上传说中的黑巴斯鱼为目的的钓鱼RPG版。一边旅行，一边寻找着幻想中的锈饵，由钓鱼的胜负决定进级与否。还可通过通信电缆交换鱼饵。

爆发之后

アフターバースト

￥3090日元/NCS/卡带/'90.10.26/ACT

角2.9音2.7销2.5操2.8热2.6原2.7总16.4

操动机器人，破坏主计算机的游戏。炮弹是能量积累得越多射程越远。还有电脑对抗的形式。

爆烈格斗

アウトバースト

￥4000日元/KONAMI/卡带/'93.3.26/FTG

角3.3音2.9销3.2操3.2热3.2原3.0总18.8

从拥有丰富多彩的各种必杀技的七个角色当中，选出一人代表玩家和敌人展开激烈的格斗战。还可以使用对战连接线来进行双人对战。设定选项十分详细，大至难易度选择，小至对战时间，玩家都可以自由地设定来符合自己的需求。

★★★秘技★★★

以同一角色和COM对战：在标题画面时输入：上、上、下、下、左、右、左、右、B、B。输入完毕后选择1 PLAYER，开始游戏后就可以和自己所选择的角色对战。若在标题画面输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，再选择1 PLAYER开始游戏，将会发现角色的颜色有些不同。如此，同样角色的颜色不同，就不会认错而发生惨剧。

连线对战时使用同一角色：使用对战连接线来进行游戏时，在标题画面依序输入：上、上、下、下、左、右、左、右、A、A，就可以操纵同样颜色的同一个角色来进行对战。如果你怕弄不清楚自己操纵的角色是那一个，可以在标题画面依序输入：上、上、下、下、左、右、左、右、A、B，再开始游戏，就可以使用不同颜色的同一角色。

爆裂战士沃利亚

爆裂战士ウォーリア

￥3090日元/EPOCH/卡带/'90.4.13/PUZ

角2.6音2.6销2.5操2.5热2.5原2.5总15.4

以方格和梯子构成迷宫状的房间之中，玩家要收集能量。游戏的后半段，有巨大的头目将会出现。是款不错的动作解谜游戏。

★★★秘技★★★

选择舞台：输入密码时输入“EPOSAS”的话，就从第一关开始，此时一面按A键，一面按SELECT键的话，则可以选择关数。

变成无敌：在输入密码时输入“MUTEKI”的话，可以变成无敌。不过若被藏在方块中的激光装置或针射中，仍然会死。

北斗神拳 凄绝十番胜负

北斗神拳 凄绝十番胜负

￥3500日元/东映动画/卡带/'89.12.2/ACT

角3.0音2.6销2.6操2.7热2.6原2.5总16.0

玩家可以享受到久违了的“北斗神拳”11人对战的乐趣，一人游戏要经过十场比赛，而对战游戏要进行五对五的团体战。

北极旅鼠

レミングス

￥3900日元/IMAGINEER/卡带/'93.9.23/PUZ

角2.9音2.7销2.8操2.9热3.2原3.0总17.5

在海外颇为流行的游戏的移植版。成群结队可爱的北极旅鼠们将在你的指挥下向目标前进。共有4种难度，每种难度设25关。

贝利乌斯

ベリウス

￥3300 日元/SAMMY/卡带/'90.10.26/RPG

角3.2音2.9销2.8操3.0热2.9原2.7总17.4

以打倒要统治楼兰的怪物贝利乌斯为目的动作类 RPG 游戏。没有经验值，靠取得物品增加能力。

贝利乌斯 2

ベリウス 2

￥4200 日元/SAMMY/卡带/'92.2.21/RPG

角3.1音3.1销3.1操3.1热3.2原3.0总18.6

为了打倒苏醒的恶神贝利乌斯，主人公及其众多的好朋友们一起踏上了冒险征程的第二代产品。通常玩家们可以挑选四个具备不同能力的人组成军队，在选择画面中用预先选好的人物与敌人作战。

★★★秘技★★★

数次取得恢复小瓶：打开装有恢复小瓶的宝箱，在这里不要挪动记录后关掉电源。再继续游戏时宝箱又复活了，可以再取里面的东西，这一秘技可以反复使用。

本将棋

本将棋

￥4980 日元/IMAGINEER/卡带/'94.11.25/TAB

角2.9音2.8销2.8操2.6热2.6原2.6总16.4

可以记录两局棋谱数据的将棋游戏，使用这一功能，可以再现前一局的对战或回到几手前的对战，在对局途中改变对手等，在对战中还可以改变棋子的布置、与对手进行棋子的交换。

本命小子

本命ボーイ

￥6700 日元/日本物产/卡带/'94.10.7/SLG

角3.1音2.9销2.8操3.1热3.1原3.0总18.0

预测比赛结果有“ガチガチ”、“ノーマル”(普通)、“大穴”(爆冷)三种可供况家选择，可以根据玩家的要求预测赛马结果的赌马游戏。经过精密的数据分析可以对比赛结果作出准确预测。还设有短时间内简单预测的模式。

笨蛋克星

ダルマンバスターーズ

￥3300 日元/BANPRESTO/卡带/'91.8.3/ACT

角3.1音2.8销2.9操2.9热3.3原3.3总18.3

这是以击不倒翁基础的动作解谜游戏，游戏者操纵“ペケ”和“ポコ”从两边发射，使相同方块的消失，让不倒翁落下即可过关。难易度分为七个级别，也可以两人同时参与。

笨蛋少年

ブービーボーイズ

￥3800 日元/日本物产/卡带/'93.6.25/ACT

角3.6音2.4销2.1操2.6热2.3原2.6总15.6

在限制的时间内找到画面中所有的宝箱，并用到手的钥匙打开时空之门来过关的动作类游戏，在通道上挖好陷阱，待敌人掉下后将陷阱埋好。

蝙蝠侠

バットマン

￥3400 日元/SUN SOFT/卡带/'90.4.13/ACT

角3.3音3.2销3.0操3.2热3.2原2.9总18.6

玩家操纵着蝙蝠侠，去和黑街头目小丑先生对决。游戏中有动作舞台以及射击舞台。不过，角色太小了，所以不容易看见。

★★★秘技★★★

选择舞台：当破了整个游戏，出现结局画面后的标题画面浮现时，一面按 SELECT 键，一面按 START 键，如此，玩家便可以选择从自己喜欢的舞台来玩。

音效测试：在标题画面中，一面按十字键的右上，一面按 START 键，便可以进行音效测试。玩家可利用十字键的上下选择曲目，而利用 A 键或 B 键决定歌曲。

蝙蝠侠之小丑归来

BATMAN・RETURN OF THE JOKER

￥3800 日元/SUN SOFT/卡带/'92.3.28/ACT

角3.6音3.1销3.1操3.5热3.4原3.0总19.6

为了打倒复活的小丑，蝙蝠侠再度披挂上阵的动作游戏。可运用蝙蝠侠的绳索和其优美的跳跃动作，向小丑最后隐藏的地点进发，舞台共被设计成 4 个不同的场地，各个关底都有个强力 BOSS 向你挑战。

变身镜

ミグレイン

￥3980 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'92.4.24/PUZ

角 2.8 音 2.7 销 2.9 操 2.7 热 2.7 原 2.9 总 16.6

移动反光镜将发射机中散出的激光引向目标的解迷类游戏。将能够破坏的物品全部破坏，并将电灯全部点亮后你才能过关。

宾果 世界上最强壮的企鹅

ピングー 世界で 1 番なペンギン

¥4200 日元/ビーアイ/卡带/'93.12.10/ACT

角 3.4 音 3.0 销 3.5 操 3.0 热 2.6 原 3.0 总 18.5

以强壮的公企鹅宾果为主人公的游戏。游戏是由总共 4 章故事构成，其中又由某些迷你游戏构成，如钓鱼、打雪仗等游戏过关后还要回到先头的章节。

★★★秘技★★★

声音测试：宾果、爸爸、妈妈、宾佳的次序输入密码，切换画面，到达声音测试模式下，在这一模式下按上下方向键可以选择 BGM 或 SE，按左右方向键可以选曲，按 A 键可以播放。

游戏过关画面：按宾果、爸爸、罗宾、妈妈的顺序输入密码，就可以看到各个故事过关时的画面。

隐藏画面：按宾果、罗宾、宾佳、雪人的顺序输入密码，就可以看到宾果和宾佳的隐藏画面。

宾果的舞蹈：按宾果、雪人、爸爸、妈妈的顺序输入密码，就可以看到宾果跳舞的画面。

技艺演示：按爸爸、妈妈、爸爸、妈妈的顺序输入密码就可以看到宾果和罗宾的技光演示。

兵蜂

ツインビーだ!!

¥3500 日元/KONAMI/卡带/'90.10.12/STG

角 3.9 音 3.6 销 3.5 操 3.6 热 3.6 原 3.2 总 21.4

街机“兵蜂”的 GB 移植版本。基本系统和街机相同都是以吃铃铛及糖果来增加力量。但 GB 版的系统多加了一点便利玩家的设计，就是在被打死之后，会出现兵蜂的魂，吃了这个魂之后就能恢复已增加的力量。

★★★秘技★★★

把分身变作僚机：先选择一人玩开始游戏，拿到分身之后，按 START 键暂停，然后依序输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A。解除暂停之后，分身就会化为你的僚机。但这一招秘技只能使用一次。

分身和防护罩：在一人玩的时候射击铃铛 15 次就会变成分身的铃铛，在这个铃铛还在画面里时，攻击别的铃铛五次，让它变成防护罩的铃铛。吃下两个铃铛就可以同时有分身及防护罩。

突然出现ミラクルボール：出现糖果之后，按住 SELECT 键不放再吃了它，结果竟然出现ミラクルボール。

波斯王子

プリンス オブ ペルシャ

¥3980 日元/NCS/卡带/'92.7.24/ACT

角 3.5 音 3.1 销 3.2 操 3.3 热 3.4 原 3.6 总 20.2

基本忠实于原作的 PC 版移植过来的动作游戏。为救出被心怀叵测的大臣掳走的公主，王子走进了无边的迷宫，由于使用了良好的操作系统，玩家可以更舒适方便的享受游戏带来的乐趣。

波太与雏子的珍道中

ポン太とヒナ子の珍道中

¥3400 日元/NAXAT/卡带/'90.12.20/ACT

角 3.0 音 2.8 销 2.9 操 2.8 热 2.5 原 2.7 总 16.6

操纵波太送雏子回家的横卷轴游戏。波太虽然所向无敌，但如果雏子死掉了也算是玩家输。

波洋的迷宫

ポヨンのダンジョンルーム

¥3980 日元/HUDSON/卡带/'99.2.26/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

“贝兽物语”系列人物“波洋”为主人公的 RPG 游戏，掘洞进入有 7 条龙把守的埋在地下的迷宫，以取回被藏起来的“印记”为目的。另外，迷宫中会出现一个叫做“ルーム”的房间在这里可以发现知道重要线索的人和贵重的物品。

勃克娘!梦之大冒险

ポコニャン！梦の大冒险

¥4300 日元/东宝、小学馆 PRODUCTION/卡带/'94.8.5/ACT

角 3.1 音 2.8 销 3.3 操 2.8 热 3.0 原 3.0 总 17.9

在动画片中大受欢迎的勃克娘在 GB 中依然活跃。为了唤醒陷入沉睡中的七位朋友，主人公毅然闯进梦里取出沉睡的种子，遇到敌人时要使用物品才能前进。

博爱战机

ラブセイバー

￥3500 日元/KING RECORD/卡带/'91.5.17/ACT

角3.1音3.0销3.1操3.2热3.0原3.0总18.4

纵横向卷轴的动作游戏。依靠道具可以增加战斗力。共有9关。

博爱战机Ⅱ

ラブセイバーII

￥3800 日元/KING RECORD/卡带/'92.3.6/STG

角3.6音3.6销3.5操3.6热3.6原3.6总21.5

在前作中将地球从外星人手中救回来的少年马克斯，这次经由罗柏特博士的改造，变成了机器人。马克斯装备有吸盘型的安全绳。并且使用它来上下移动，找出隐藏起来的道具。

★★★秘技★★★

增加1只：在第3关一开始的房屋下面有铜像，对着它左右交互发射4发导弹，则可以加1只。

捕卡能手樱

カードキャプターさくら

￥4800 日元/M·T·O/卡带/'99.3.19/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

以当红喜剧为基础制作的 AVG。为了将给世间带来灾难的魔王卡封存起来，玩家将和捕卡能手樱一同行动。玩家将成为樱的同伴，为樱出主意，帮助樱。

不可思议的布罗维

ふしぎなブロビー

￥3400 日元/JALECO/卡带/'90.11.9/ACT

角2.9音2.6销2.6操2.5热2.6原2.8总15.9

在游戏中，主角布罗维会变身成各式各样的东西，通过许多危险的陷阱。宇宙人布罗比要靠吃糖果才能变身。

★★★秘技★★★

空间移动：玩家要在公主布罗维被掳的塔内，前往第3个糖果袋所在的位置，将布罗比变身成雨伞，然后从左方墙壁的地方跑向右方。然后穿过墙壁走到画面变成全白的地方，再往右方前进的话，就可到达有宝箱的房间。

不可思议的迷宫·风来的西林 GB～月影村的怪物

不思议のダンジョン·风来のシレン GB～月影村の怪物

￥3900 日元/CHUN SOFT/卡带/'96.11.2/RPG

角4.0音2.8销4.1操3.6热4.3原4.0总23.7

“不可思议的迷宫”系列第三代产品 GB 版，每次进入都会有所变动的地图，及周期制的前进、战斗和满腹度等基本系统设定都大体遵循了 SFC 版，折返点和难易度的选择等单独的要素也独具匠心。

★★★秘技★★★

简单命名法：在给自设人物或未识别的人物起名时，在姓名输入画面下按开始键，不管光标在什么位置都把它移动到“おわる”(完了)的位置上。另外在姓名输入画面下将光标移动到想要加浊音点的假名上，按选择键，则被选的假名加上了浊者点。

在同一迷宫中游戏：首先抄写日志，准备两组数据。接着一组数据从月影村开始游戏，记住从村社到迷宫的周期数。之后玩完一关确认地形和人物场景之后，开始另外一组数据。于是第一关的地形与人物位置都与刚刚玩过的相同。再用相同的数据开始游戏，马村庄的情形相同。到下一关为止周期数相同的活，则接下来的一关地形与人物也完全相同，可以大大提高效率。

拾起笠狸：首先要诱使怪物及其伙伴使它们向化装了的人物靠近。接着向人物使用改变场所的手杖，西林与其交换位置。然后在“あしもと”命令中选择“ひろう”(捡拾)就可以把怪物收为己有。

交换位置：当小动物伙伴们在村庄或迷宫里的时候，在动物前按住B键，再按动物所在位置的方向键，这样西林就可以与动物对换位置。如此反复就可以把动物移动到想要的位置。

显示姿态：打开窗口时，按选择键可以出现需西林的姿态，但要一直按住键才行。

被骤风吹走：通常在迷宫内转了几天圈后还在同一关的话，会突然刮起一股骤风，将主人公刮回月影村的旅舍里。但如果在村庄和家中也转了几圈的话也会刮起骤风、将主人公吹回旅舍。

不掉进陷井：前进到龙之颚为15层时会掉进陷井中。通常情况会掉到下一关，但在这里西林可以不必掉进陷井，只是要损一些血。

仓库番

仓库番

¥3090日元/PONY CANYON/卡带/'89.9.1/PUZ
角3.0音3.0销3.1操3.3热3.3原3.1总18.8

在电脑等机台都非常受欢迎的“仓库番”的GB版。规则是把箱子推到指定的地方堆放，非常简单易懂，但仍够你伤脑筋。

★★★秘技★★★

全部的密码：密码如左下表中所示。从1—2到1—10必须先输入密码之后，再用十字键的上下选择关卡，按START键开始游戏。其他表中有同样记载方式的，也类推使用同样的方法。

制作人员名单：在标题画面出现时，同时按住十字键的上、A、B、SELECT键一段时间不放，过一会儿就会开始出现制作人员的名单。为他们鼓掌一下吧。

音乐模式：在输入密码时输入“とみさわ”，就会切换至音乐模式当中。玩家可利用十字键的上下来更换乐曲的曲名，按A键就可以听到美妙的音乐了。

看到全部的动画：输入密码“かわらふ”，按START键。虽然接下来画面的进行都和平常开头的情况没什么两样，再继续操作下去，就可以看到游戏开始时的动画及过关时的动画，全部都在一起出现，可以一次看个够。而且在动画全部看完之后，接着又会出现全体制作人员的名单。老话一句，为他们鼓掌一下吧。

仓库番/全部的密码

面	密码	面	密码
1-1	ああああ	7-1	きあああき
1-2～1-10	あいあい	7-2～7-10	きいあく
2-1	いああい	8-1	くああく
2-2～2-10	いいあう	8-2～8-10	くいあけ
3-1	うああう	9-1	けああけ
3-2～3-10	ういあえ	9-2～9-10	けいあこ
4-1	えああえ	10-1	こああこ
4-2～4-10	えいあお	10-2～10-10	こいあさ
5-1	おああお	11-1	さああさ
5-2～5-10	おいあか	11-2～11-10	さいあし
6-1	かあかお	EDIT	さみくち
6-2～6-10	かいあき	EDIT	さみたの

仓库番2

仓库番2

¥3090日元/PONY CANYON/卡带/'90.6.22/PUZ
角2.8音2.9销2.9操3.0热3.1原2.9总17.7

仓库番的第二部作品，关卡增加，难度也比前作高许多。系统有些改变，加入了能扩大一部分画面的功能及可选择的3曲BGM。

★★★秘技★★★

有趣的密码：输入密码“おちあい”，就可看到开头画面及其他动画。输入“たかはし”后，会进入音效测试模式。若输入“とみさわ”，则会开始介绍本游戏的制作人员。

观赏全部的动画：输入密码“かわらふ”，再按START键，就可以看到过关时出现的动画及其他时候出现的全部动画。

全部关卡的密码：密码全部列在下面表格中。这些密码输入后，都是从每个地区的第一关开始的。如果玩家想从中间开始，例如想从12—5开始，须先输入该地区的密码，先到该地区的第一关去，然后在那里按START键，选择指令“そうこをえうぶ”，再用十字键的上下选择想去的关卡。

仓库番2/全部关卡的密码

关	密码	关	密码
1	ちあちけ	7	あいつあ
2	あちけは	8	ちつこつ
3	ちあつあ	9	つちちけ
4	あちこつ	10	いあけは
5	あいちけ	11	つちつあ
6	ちつけは	12	いあこつ

苍海舰队90

NAVY BLUE90

¥3500日元/YUSE/卡带/'90.12.7/SLG
角3.2音3.3销3.0操3.1热3.2原3.1总18.9

本款游戏比“苍海战争”更华丽，而且更加强了它的速度感。另外，舰队以及道具的种类也增加不少。游戏的画面也更加生动。

★★★秘技★★★

停止时间：在目标框格画面时，不断地按B键，则表示时间的三角标记会消失得一个不剩。

关的选择：只要按下页右下角表中所示密码输入，就能从喜欢的面开始。

苍海舰队98

NAVY BLUE 98

¥3980日元/SHOW WAY

SYSTEM/卡带/'98.2.20/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

以古时候就有的桌面游戏“海战游戏”为题材。游戏者成为司令官，组织、编配船队，互相击打。目标是查清并击破敌船队的配置。在攻击场面插有小小演示。

查尔博 55

チャルボ 55

￥3800 日元/日本 SYSTEM SUPPLY/卡带/'97.2.2/ACT

角 3.3 音 3.2 销 3.4 操 3.6 热 3.4 原 3.3 总 20.1

操纵可变身为人形或球形的机器人查尔博与敌人做战，并打破石壁。以敌方战舰为冒险的舞台，在八个迷宫中找出 5 块水晶，最后打败敌人首领。

茶茶丸冒险记 3

茶茶丸冒险记 3

￥3900 日元/HUMAN/卡带/'91.8.2/RPG

角 3.3 音 2.8 销 3.1 操 3.1 热 3.2 原 2.8 总 18.3

这款游戏是个简单的动作 RPG，玩家要拿着剑当武器一边打倒敌人，一边往塔上层爬，目的是打倒在塔最上层的魔王ヤノノフ。为了要跳过障碍物及地上的大洞，必须熟练跳跃的动作。塔里有许多难解的陷阱。

★★★秘技★★★

怪兽图鉴：先在迷宫中按 SELECT 键，叫出楼层数的显示数字。此时依序按上、下、START、右、START、右、左、A 键，按完之后，就会出现怪兽的图鉴，可从中得知怪兽的强度。

超级柏青哥大战

スーパーパチンコ大战

￥3900 日元/BANPRESTO/卡带/'95.6.30/TAB

角 2.8 音 3.0 销 3.1 操 2.8 热 3.1 原 3.1 总 17.9

玩柏青哥，还要用假面拉达和奥特曼格斗，确实是一款稍有点儿变种的柏青哥游戏。碰到狭缝可能会自爆，还有辅助人物登场。另外，要是发烧什么的，会有图表表示出来。

★★★秘技★★★

有趣的测试模式：在标题画面时，把十字键从上向右按三次，那么会切换至测试模式。用十字键的左右来选择番号，再用 A、B 选择，开始键选择所听音效 BGM，还可以看中间暂停的画面。

超级大金刚 GB

スーパードンキーコングGB

￥3900 日元/NINTENDO/卡带/'95.7.27/ACT

角 4.1 音 3.7 销 3.8 操 3.6 热 3.8 原 3.5 总 22.5

这个游戏就是在 SFC 上创造惊人销售记录的“大金刚”移植到 GB 之后的产品。不光是移植而已，GB 版还多了 SFC 版没有的天空、大厦街、飞行船等全新舞台。总共四个世界 34 条路径。

★★★秘技★★★

空中迷宫的捷径：世界 3 中第五关的空中迷宫舞台一开始，就坐上离起点最近的第一个升降机。等升降机降到最低点的时候，往左方飞跳下升降机。结果画面亮起一阵白光后，竟显示已经过了空中迷宫这一关，进入下一个舞台。

在ビル・クライム的捷径：到了世界 4，第五关的ビル・クライム的时候，站到第一个踏板的右端，面向右方，故意使出长程攻击或横翻筋斗而掉到洞里。一开始向下掉的时候，马上按十字键的左方，让你操作的角色飘到踏板的下方，好象是从中间掉下来一样。如此就过了这一关。

无限加台的舞台：先从世界 1 中第 8 关的ロープ・ジャングル 2 开始。接着走到接关点右方，不论是往上或往下走都可以前进的楼梯形的山丘。然后进入山丘下方，上面有个星星图案的木桶当中，就可以进入加台舞台。过了加台舞台之后，游戏会再从原来的舞台开始，也就是从第 1—8 关，你控制的角色在椰子树上的状态再开始。爬下椰子树往左走，又会出现可到加台舞台的木桶。如此重复以上的步骤，虽然有点麻烦，但可以无限加台到最高极限，比什么都棒。

使 DK バレル复活：同伴死掉的时候，把

苍海 90 / 关的选择

2 面	YGTMXK	11 面	KSFYSI
3 面	YJPMXM	12 面	FBTMGQ
4 面	YHLMHL	13 面	FYPMHO
5 面	MNHYSC	14 面	FXLMHK
6 面	YDOMHP	15 面	FUSMHS
7 面	MQZESZ	16 面	KTCYSH
8 面	MSDEPZ	17 面	KRIYST
9 面	MLWELW	18 面	KPDYSA
10 面	FIMMUQ	——	——

DK バレル捉起来丢出去，然后趁 DK バレル消失到画面外面之前，赶快往掷出 DK バレル的反方向移动，使画面卷动。等到你再回到原地，DK バレル就已经复活了。

超级大惊小怪男

スーパービックリマン

￥3800 日元/YUTAKA/卡带/'92.12.11/ACT

角 3.4 音 3.3 销 3.0 操 3.1 热 3.2 原 3.1 总 19.1

根据在孩子们中深受好评的超受欢迎漫画，电视动画片改编的 ACT 游戏。故事发生在过去的天地球上，有一伙不明身分的暴徒盯上了某种石板，而大惊小怪男们则要保护这个世界。游戏中，主角会变换模样（サイバーアップ），提升攻击力，这与电视动画版是完全相同的。

超级弹子人 战斗凤凰

スーパービーダマン ファイティングフェニックス

￥3980 日元/HUDSON/卡带（13 色对应）/'97.7.11/STG

角 3.7 音 3.3 销 3.4 操 3.7 热 3.3 原 3.8 总 21.2

弹子人是在小学生中非常受欢迎的玩具，现在他也在 GB 上登陆了。有弹子模式和巡回模式两种。此游戏的卡带有红外线通信装置，因此就是没有连接线，也可以交换数据。当然，也有支持通信线。

★★★秘技★★★

“ワイルドワイバーン”的使用方法：在标题画面下按 3 下选择键，3 下 B 键、3 下右键，再按一下开始键，开始游戏。之后前往 JBA 研究所，可以拿到“ガンマビー”。在手持“ガンマビー”的状态下，进行“マイビー”编辑，就可以将 BODY 的类型选为“ワイルドワイバーン”。

得到特殊弹子的方法：可以用特殊的方法得到如下表所列的 11 种特殊弹子。下表顺序依次是弹子的名称得到方法和此弹子的特殊作用。名称后面号※号的，在于 JBA 研究所的弹子一览画面中，按下不同开关会影响其效果的发挥。

“スタッグスフィンクス”的登场：在标题画面下，按 7 次左键，7 次选择键，7 次 B 键，再按开始键进入游戏。游戏开始后，前往

超级弹子人 战斗凤凰/得到特殊弹子的方法

No.	弹子名	得到方法	弹子的效果
2	ドクター多摩野ビー	去 JBA 研究所 100 次	“キャラバンモード”的“VS COM”中ドクター多摩野登场
9	むぼうビー	玩“ビーダーモード”100 次	对战时对手有 3 秒钟不动
19	かつとビー	在“ビーダーモード”的结局画面停 5 分钟	对战时移动与射速提高
20	ばくおんビー※	在音乐测试中选择“SE”	爆炸的声音变得很愚蠢
24	ヘタビー※	在标题画面处停 3 分钟	标题画面改变了
26	ゴールドプレカビー	看游戏者卡 100 次	游戏者卡的画面变得豪华
29	うんちビビー※	按住 SELECT 键后打开电源	发射弹子的运气变化
34	メロビー※	在音乐测试中选择“BGM”	标题画面的音乐改变了
41	かみだのビー	在“ビーダーモード”中获得“チャレンジビーダー”，抽签得到“今日のうんせい”时出现大凶	对战时可能会发生下面三种情况：只有 1/2 的机会夺取对手的分、じゃまボン与ドスコイ消失、自己生病
42	こけこけビー※	OPTION 中的所有模式至少进入一次	弹子人的脚步声变轻
45	ヘビー	在“ビーダーモード”中合计分数达到 7000	在“ビーダーモード”中可以从 LV11 开始玩

JBA 研究所，从多摩野博士处取得“サラービー”，然后在手持“サラービー”的状态下，进行“マイビー”编辑，就可以将 BODY 的类型选为“スタッグスフィンクス”。

超级黑巴斯鱼

ハイパーブラックバス

￥4500 日元/HOTB/卡带/'92.8.28/SPG

角 2.8 音 2.7 销 3.0 操 3.2 热 3.0 原 2.9 总 17.6

以钓黑巴斯鱼为目的的钓鱼游戏。玩家可以从 3 级巴斯鱼钓鱼大会中选择适合自己的参加。而是还可在不同场合，分别使用 8 种鱼饵来钓巴斯鱼。

超级黑巴斯鱼'95

ハイパーブラックバス'95

￥4500 日元/BLACKLABEL/卡带/'95.10.20/SPG

角 3.1 音 3.2 销 3.2 操 3.0 热 2.9 原 2.6 总 17.9

选择鱼饵，选择要点，设制时间限制等要素包括其中，可以轻易享受到钓巴斯鱼的乐趣。玩家以参加 3 个层次的锦标赛，获取优胜为目标。

★★★秘技★★★

大会不结束：在指令输入画面，全部输入“T”，则选择 2 级开始游戏。在这里连续游戏的话，则即使超过限制的时间，大会也不会结束，而是永远继续下去。然后，看指令时，大会终了的信息会被打出，游戏结束。但是，键入显示出的指令，可以继续进行大会。

超级机器人大战

スーパーロボット大战

￥3980 日元/BANPRESTO/卡带/'91.4.20/SLG

角 3.9 音 3.3 销 3.3 操 3.3 热 3.6 原 3.2 总 20.6

以高达等著名机器人为主角的 SLG。游戏中大概可分成三队，也就是高达、铁甲万能侠、盖塔机械人。游戏进行的方式则有连续剧的风味。

★★★秘技★★★

超级英雄：先把两台 GB 连线接好开始对战模式，选择你的英雄所乘之机械人，把额外点数分配给各能力值之后，游戏会询问玩家是否满意目前的分配状况，要不要结束分配?此时故意选择“いいえ”再度分配额外点数。结果额外点数虽未恢复成原来的数值，刚刚分配的却也维持原样，而且还可以再分配一次。

无限使用精神指令：在原野画面上同时按 START、A、B 键。如此一来“せいしん”，精神指令的使用次数就会增加为 9 次。重复使用这个秘技，要增加多少次都可以，等于不限次数。

提升等级：在第一关到第三关之内被打倒的我方部队会在过二关之后成为敌人而登场，再度把该部队收为同伴，该部队的等级会比被打倒的时候还要高。

收编忠义值 0 的为同伴：把想要收编为同伴的敌方部队，攻击到 HP 剩下 1 之后，说服之。虽然成功率极低，但有可能成为同伴。

加速光标移动：按住 B 键不放后再按十字键操作光标，光标就会动得比平常快。

超级街头篮球

SUPER STREET BASKETBALL

￥4200 日元/VAP/卡带/'92.3.19/SPG

角 3.4 音 3.0 销 3.5 操 3.6 热 3.0 原 3.4 总 19.8

使用半边场地，2 对 2 的篮球游戏。之前在 5 分～30 分之间选择一个分数，先得到公司 9 分的队获胜。游戏等级分为 3 个，可以自由调节，任何人都可根据自己的实力，选择适合自己的进行游戏。

超级街头篮球 2

SUPER STREET BASKETBALL 2

￥4800 日元/VAP/卡带/'94.9.16/SPG

角 3.1 音 3.2 销 2.9 操 3.1 热 3.3 原 3.2 总 18.7

3 对 3 的篮球游戏的第二款。投出的球也可加以控制，并采用了真正的街头篮球的规则，对比上一代，游戏各方面都真正地做到了 Power up。

超级锣锅

スーパーハンチバック

￥3800 日元/IMAGINEER/卡带/'92.6.26/ACT

角 3.0 音 2.9 销 2.8 操 2.9 热 2.8 原 2.9 总 17.2

你要做的是操纵锣锅(驼背)把王国的公主从魔王手中救出来。每一关都必须在规定时间内搞定。前进的道路上充满了各种陷阱，加之锣锅不具备攻击能力，只能蹦蹦跳跳地躲开敌人。

超级马里奥

スーパーマリオランド

￥2600 日元/NINTENDO/卡带/'89.4.21/ACT

角 3.7 音 3.6 销 3.8 操 3.6 热 3.7 原 3.3 总 21.7

这游戏是“超级马里奥”的 GB 版。在动作、道具、力量上升的系统方面，和 FC 并没有多大的差别。游戏共有 4 个世界，每个世界又分成 3 个地区，也就是总共有 12 关。而和 FC 版最大的不同，就是 GB 版中多了首次出现的射击关卡。

★★★秘技★★★

隐藏关卡选关法：过了 4—3 之后就会开始进入里世界。等把里世界的关卡也全破之后，在标题画面出现时按 A 键，即可选关。

超级马里奥 2

スーパーマリオランド 2

￥3900 日元/NINTENDO/卡带/'92.10.21/ACT

角 4.3 音 3.7 销 3.9 操 3.9 热 4.0 原 3.6 总 23.3

超级马里奥系列的第二部作品。为打倒当马里奥不在时，施魔法在大家身上的华里奥，马里奥须收集六个金币。游戏内容比前作更加充实，不但画面可以上下左右卷动，还增加“抓抓乐”之类的小游戏。

★★★秘技★★★

轻松到达加分舞台：先从过关过的舞台开始游戏。然后在敲关卡中间的铃后，去敲终点的铃一响，马上暂停游戏，按 SELECT 键。如此就不会回到地图画面，而是进入加分舞台。过了加分舞台后，再去刚刚的舞台一看，明明已经过关，却又从中间铃铛的部分开始。再到终点重施故技，又可以进入加分舞台。玩只要对所有已过关的舞台使用此秘技，就能轻松地到加分舞台去了。

到有问题的舞台：到过关过一次的舞台中，进入水管往地底下去。然后在画面尚未切换前，暂停住游戏，再按 SELECT 键回到地图画面。完成后，不管哪个舞台都行，一按下 START 键，马里奥就向下掉落，进入一个程式有问题的关卡。

取消加分舞台：在加分舞台中，用吊钩捉住任何一样东西之后，按十字键的左，就能够不拿不想要的道具而取消加分舞台。例如，在抽签之后，马里奥若按下键，在按键之后，只要按下十字键的左方，就可以取消加分舞台。不想去加分舞台可以用这一招。

剩余人数不减少：发生失误，不小心快死掉的时候，马上暂停，再按 SELECT 键回到地图画面，如此剩余的人数就不会减 1。

能看到画面的上下：在上下比较宽的舞台，按着 B 键不放再按上下，画面会比以前显示的更往上、下延伸一些。

在展示画面上玩：标题画面出现之后，一边输入下表中的指令，一边按 SELECT 键。成功的话，就会出现四个展示画面的其中一个，并且玩家还可以自由操纵画面中的马里奥。虽然可以玩这个舞台，但是毕竟玩的是展示画面，游戏当中并不会有音乐或音效，有时候也会玩到一半动弹不得。而且在过了这个舞台之后，有时储存进度 A 会消失。

超级马里奥 2/在展示画面上玩

指令	プレイできるステージ
上	最初のステージ
上＋A	スペースゾーン入口
上＋B	タートルゾーン 1
上＋A＋B	マクロゾーン 1

马里奥也会瞬间移动：往华里奥城前进的时候，按住 B 键不要放开。一直按到画面停止之后，放开 B 键，你会发现马里奥从开始地点瞬间移动到华里奥城。

超级马里奥 3

スーパーマリオランド 3

￥3900 日元/NINTENDO/卡带/'94.4.14/ACT

角 4.1 音 3.6 销 3.9 操 3.8 热 3.7 原 3.6 总 22.8

本游戏的主角是马里奥的宿敌华里奥。华里奥为建筑自己的城堡，潜入海盗的岛上，抢夺海盗的宝藏做费用。华里奥的基本攻击方式是用身体撞和脚踩，加强力量之后还可以变身成ブル、チビ、ジエツド、ドラゴン等不同的样子。

★★★秘技★★★

增加角色和钱币：在动作舞台上玩到一半的时候，暂停游戏，并连按十六次 SELECT 键。按完之后在画面下方显示剩下人数的地方，会出现四角形的光标。只要按住 B 键不放，就可以用十字键的左右来控制这个光标，让它在剩余人数、钱币、红心、剩余时间等部分自由移动。若按住 B 键不放，按十字键的上、下，更可以在 0～9 的范围之内，自由增减光标所在处的数值。用这个秘技，就能让你操纵一个全部数字都是最高值的华里奥打遍天下。

任意变身大法：先在游戏进行中按暂停，再连续按 16 次 SELECT 键，画面下方会出现一个四方形的光标。按住 A 键和 B 键不放，再按十字键的左右两次，此时光标会移动到画面左

端，华里奥的脸旁边。在这个状态下解除暂停，华里奥就会变身成其他的形态，玩家可以参照本页左下表。每使用一次这个秘技华里奥就会变身一次。

空中跳跃术：当华里奥在ブルワリオ的形态下时，往没有立足地点的地方冲刺，就可以在半空中冲刺。若在冲刺时按下A键，还可以在空中跳起来。

拿到 10 个金币：有两种方法。第一种是把敌人掷到ドドン的底下，让ドドン被敌人撞死。第二种是把敌人引诱到ピッカリくん的下面，让敌人被雷电打死。如此死掉的敌人会变成金币。

生下 10 个金币：把敌人抓起来丢给叫作“チキンダック”的敌人吃，这只チキンダック在吃完之后，就会连生三次，每次 10 个金币。

超级蛇

SUPER SNAKE

￥3800 日元/四次元/卡带/' 94. 12. 20/PUZ

角 2. 9 音 2. 9 销 2. 9 操 2. 8 热 2. 8 原 2. 7 总 17. 0

你要操纵的将是歪曲扭巴的蛇，而柄相同的蛇相碰便会消去的单向益智游戏，与早先在SFC 上发行的在局的种类和数量上有所差别，但内容基本一致。使用连接线而可进行对战。

超级桃太郎电铁

スーパー桃太郎电铁

￥4500 日元/HUDSON/卡带/' 91. 3. 8/TAB

角 3. 1 音 3. 8 销 3. 6 操 3. 9 热 4. 1 原 3. 6 总 22. 0

游戏目的是巡回日本各地，购买各种产业、增加资产，成为日本第一的社长。移动方式主要为铁路及船只，掷骰子决定前进的步数。最早到达一目的地者，还可以获得奖金。会出现穷神、台风等等事件，内容十分丰富。

★★★秘技★★★

桃铁美术室、音乐室、图画室：先选择“いつもの”，然后把玩者定为三人，分别输入以下的名字。如果是美术室、依序输入“ももてつ”、“びじゅつ”、“しつ　　”，就可欣赏游戏中的视觉画面。想去音乐室，依序输入“ももてつ”、“おんがく”、“しつ　　”，就能听 31 首曲子及 27 种效果音。想要去图画室，依序输入“ももてつ”、“としょ　”、“しつ　　”，就能看游戏中所使用的全部讯息。

露天澡堂：穷神跟在身边的时候，使用信用卡买一些很贵的物品，使借款增加到 200 亿元。结果あまのじゃく出现，带玩家到露天澡堂去。

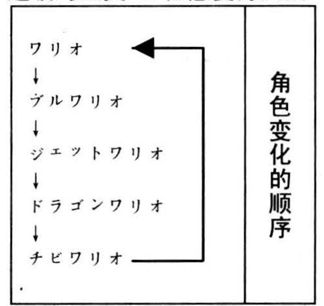
能到露天澡堂：把游戏年限设定在 99 年，然后坚持到底玩到完，就能到露天澡堂去了。

制作小组名单：把游戏年限设定为十五年，玩到最后就可以看到制作小组名单。按START 键可换页。

可得知目前排名：游戏进行中，掷了骰子但电车尚未动前，按 START 键。画面会显示全体玩家的总资产，看一下就知道你目前的排名。

加速光标移动：按住 A 键不放再按十字键控制光标，光标就会移动得较快。

超级马里奥 3/任意变身大法



超级桃太郎电铁 II

スーパー桃太郎电铁 II

￥4500 日元/HUDSON/卡带/' 94. 2. 18/TAB

角 4. 1 音 3. 6 销 3. 6 操 3. 6 热 4. 0 原 3. 6 总 22. 5

桃太郎电铁系列的第二部，目的仍是游走日本全国各地，买下商店、大楼等等产业，成为日本第一的富豪。基本规则是掷骰子决定步数，向目的地前进。但由于可以使用多种卡片，如何应变也很重要。此次月历的画面已全部更新。

★★★秘技★★★

制作小组名单：选择观看地球资料，把光标移到佐渡ヶ岛附近。将光标对准佐渡岛右方的乌贼上面，按决定键，就可以看到制作小组名单。

露天浴池：在 11 日选择“ちいきデータ”（地区资料），将光标点在北海道长万部右侧的温泉上，但可在露天浴池中偷看女人洗澡。

超级挖金小子

ハイパーロートランナー

￥2800 日元/BANDAI/卡带/'89.9.21/PUZ

角3.3音3.0销3.2操3.2热3.2原3.1总19.1

本款游戏是从美国个人电脑中解谜游戏所移植成的 GB 版。玩家不但要一面攻击敌人，也要一面取得画面中所有的金块，当出现阶梯爬上去后，就表示过关。本游戏一共有 50 关。

★★★秘技★★★

共通密码：在输入密码时，若输入“UI—8600”的话，玩家可以选择第 1 关至第 50 关来玩。

选择关数密码：各关的密码如右下表所示，玩家可自行参考，选择喜欢的舞台。

超级炸弹方块

スーパーボンブリス

￥4500 日元/BPS/卡带/'95.3.17/PUZ

角3.1音2.9销3.1操3.2热3.5原3.2总18.9

从 SFC 上同名游戏移植而来在 GB 版中，会出现来捣蛋的敌方角色。它会在地图上来回乱跑，吃掉你的炸弹或是方块，相当难缠。GB 版中也准备了独有的ファイトモード(战斗模式)。

★★★秘技★★★

玩新的模式：在标题画面出现时，移动光标对准“1 PLAYER”按四次 B 键之后，同时按住 B 键及 START 键，结果选项画面上的“FIGHT”，会变成“FIGHT2”。在 FIGHT 2 的模式中，不把捣蛋的敌角色 HP 变成 0 就无法过关。

选择 BGM：在任何模式皆可。首先在游戏进行中使游戏暂停之后，按 SELECT 键。每按一次 SELECT 键、BGM 就会改变一次。

超级中国斗士 GB

SUPER CHINESE FIGHTER GB

￥ 3980 日元 /CULTURE BRAIN/ 卡带 /'96.12.28/ACT

角3.4音2.9销2.8操2.9热3.5原2.9总18.3

拥有爆弹，陷坑等一发逆转的强力武器的单一对战游戏，图一人物，也会变得完全不同，还可以用装备追加技来实现宇宙第一的梦想。可连机对战。

★★★秘技★★★

增加可装备的技术：在标题画面下按住十字键的下键和 A 键，再按开始键进入游戏模式选择画面。输入成功时会有“やったあ”的叫声。然后，再选“サーキットモード”或“ダイセンモード”，便可以装备全部 5 种追加装备技。

超级中国人

スーパーチャイニーズランド

￥ 3300 日元 /CULTURE BRAIN/ 卡带 /'90.4.20/ACT

角3.4音3.0销3.0操3.1热3.1原2.8总18.3

这是从 FC 上受到好评的“超级中国人”系列游戏中移植而来。操纵カンフー打倒敌人，节奏轻快的动作游戏。全部 8 个舞台 32 个关卡，可使用拳打、脚踢及特殊技攻击。在有些隐藏房间中还有瞬间移动隧道。

★★★秘技★★★

加分画面：在 4—1 的地图四个角落，依右下、右上、左上、左下的顺序碰一下。做完之后，画面会突然切换成特别的加分舞台。在这个特别舞台中，如果你能全部拿到，
会出现许多 10 万分和一万分的“加分红心”；给玩家吃个饱。

奖金分数 100 万分：如果你能顺利地跳到 4—1 关中央那个动来动去的踏板，就能拿到 100 万分的奖金分数。另外在 5—1 关的中央，河流当中左右移来移去的踏板，如果玩家能够技巧地踏上去的话，一样可以拿到 100 万分的奖金分数。

暂停一下就有 50 万分：在 5—1 关的起点向右走，可以发现有两具骸骨。用拳头把位于

超级挖金小子/选择关数密码

17 面	MG-6442	34 面	CT-7547
18 面	OT-6507	35 面	FG-7612
19 面	RG-6572	36 面	HT-7677
20 面	TT-6637	37 面	KG-7742
21 面	WG-6702	38 面	MT-7807
22 面	YT-6767	39 面	PG-7872
23 面	BG-6832	40 面	RT-7937
24 面	DT-6897	41 面	UG-8002
25 面	GG-6962	42 面	WT-8067
26 面	IT-7027	43 面	ZG-8132
27 面	LG-7092	44 面	AV-4037
28 面	NT-7157	45 面	AG-4102
29 面	QG-7222	46 面	CT-4167
30 面	ST-7287	47 面	FG-4232
31 面	VG-7352	48 面	HT-4297
32 面	XT-7417	49 面	KG-4362
33 面	AG-7382	50 面	MT-4427

超级中国人 2/有趣的密码

效果	密码	效果	密码
音乐代码	きくみみもつ	结局画面	おけつ
情报信息代码	ひみつ	宿屋的信息	したい
情报代码	はかせ	谈话代码	はなす
便利代码	おそい	表示 LVO 的状态	みせこ

上方的骸骨破坏掉，结果画面会出现“BREAK TIME”的讯息，游戏暂时暂停，玩家则不费吹灰之力就得到 50 万分。

最强战士：在标题画面下，按上、上、下、下、A、B、A、B，然后按住 A 键的同时按开始键。这时可选关，“ジヤツク”有 80 人，另有“ミラクルキツク”99 个。

快速接关：当 GAME OVER 回到标题画面时，A 键和开始键一起按下，就可以接关。

超级中国人 2

スーパーチヤイニーズランド 2

￥ 3980 日元 /CULTURE BRAIN/ 卡带 /' 91. 11. 29/RPG

角 3. 6 音 3. 4 销 3. 4 操 3. 4 热 3. 6 原 3. 3 总 20. 8

从前作的动作游戏，变成和 FC 版相同的动作 RPG。故事内容则算是 FC 版的续编。在平常情况下，游戏中的战斗画面都是纵向或横向卷轴的动作场景。只有在对头目时例外，改采用指令战斗的方式进行。

★★★秘技★★★

指令战斗模式：先在输入密码时输入“みたな”，然后选“おわり”结束输入。接下来再输入密码“つええ”或“こいつはつええ”，又可以再输入一次密码，再输入“たたから”，就可以从五只头目当中挑出一只，在指令战斗模式下战斗。

买东西的密码：输入密码“かいもの”，就可以看到道具的代码，任君选购。

说明书上的密码：输入说明书上记载的密码“むちねほねま あせほあいた あたううおう せこおちしのおの”，就可以从游戏的中间开始玩。

缩短密码：在密码输入画面下，将本页下表的密码输入，并选择“おわり”。于是会出现“パスワードがちがいます”(密码错)的信息，再次选择“おわり”，如此反复，在第三次时，游戏将开始。

最强之密码：输入密码：“こいつはつええ”则在游戏开始的时候，等级送到最高的 50 级而且装备，忍术、宝物全部达到最强状态，甚至拥有 7 件秘宝。在用此密码开始游戏后，同时按选择键和开始键，会出现只有数字的画面。在此，用十字键变更数字后按 A 键，可以到达想去的地点，也可与敌人战斗。如果变更数字后，按 B 键，则可以听你喜欢的 sound。

有趣的密码：在密码输入画面下输入左上表的密码，就可出现对应的效果。

指令战斗模式：在输入密码的画面中，输入“みたな”后选择“おわり”；然后输入“つええ”，再输入“こいつはつええ”；这样可以再度输入密码，这时输入“たたかう”，如此便可以从 5 个 BOSS 中选择一个进行对战。

购物用密码：输入密码“かいもの”，则可看见道具 CODE。

使用说明书的密码：输入使用说明书上的密码“もちねほねま あせほあいたあたううおう せこおちしのおの”，则可以从中盘开始游戏。

所持金最大额：输入“まかしとき”密码，从最初的城镇开始，则等级为 50，且所持金最大额。

超级中国人 3

スーパーチヤイニーズランド 3

￥ 4200 日元 /CULTURE BRAIN/ 卡带 /' 95. 1. 13/RPG

角 3. 3 音 3. 1 销 3. 2 操 3. 1 热 3. 3 原 3. 0 总 19. 0

超级中国人 2/缩短密码

开始地点	LEVEL	密码	开始地点	LEVEL	密码
サンデユーン	7	ケツ	シンリーン	27	おす
ジユラ	10	えへ	ビーチスター	33	いか、たこ
ガンメカ	16	むち	ユケムラ	38	のあ
クエスト	21	ほい	キングスプラネツト	40	しし

使用中国功夫或气功和妖怪战斗的动作RPG。在这代中仍可玩到系列游戏的传统而熟悉的找宝物或逃出迷宫等等的副游戏。当然绝对少不了最流行的两人连线功能。

★★★秘技★★★

最高金钱密码：输入密码“まかしとき”，虽然会从游戏最开头开始，但是不用担心，主角不但已经五十级，身上钱也全满。

最强完全装备：输入“さあこい”密码，从最初的城镇开始，则等级为 50 级，且为最强完全装备。

简单密码：输入下表中所示的密码，再选“おわり”，此时会有密码错的提示，不用管它，再选二次“おわり”，游戏会从这些二个字的密码相应的地方开始。

超级中国人 3/简单密码

密码	开始地点	LEVEL
いま	ドンコー	5
すく	ナイナイ	10
くい	サイエン	15
のこ	ガンロック	20
しふ	ワンダフルランド	25
はい	ショーリン	26
なし	ヨーカン	27

机能测试：输入本页右下表中的密码，可进行各种机能测试。

超级中国人 1・2・3'

SUPER CHINESE LAND 1・2・3'

￥3980 日元/CULTURE BRAIN/卡带/'96.9.13/ETC

角3.3音3.4销3.3操3.3热3.5原3.0总19.7

在ACT游戏“超级中国人”1代的基础上，又收录了动作RPG游戏“超级中国人”2、3代。1、2代没有作任何改变，而3代则对游戏的平衡性进行了调整，采用了可再生模式。支持连线对战。

超魔神英雄传瓦塔鲁 混血怪物

超魔神英雄传ワタル まざっこモンスター

￥3980 日元/BANPRESTO/卡带/'97.12.12/SLG

角4.5音3.8销3.9操3.9热4.4原3.6总24.1

游戏要训练曾在电视卡通片“超魔神英雄传ワタル”中出现的怪物、喂食、精心培养，凶猛怪物会不断进化，使用通迅线，还可以同其它人交换所培养的怪物。

超魔神英雄传瓦塔鲁 混血怪物 2

超魔神英雄传ワタル まざっこモンスター2

￥3980 日元/BANPRESTO/卡带/'98.8.7/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

是跟据动画片“超魔神英雄传”而制作的游戏“まざっこモンスター”的续篇，与上篇不同之处在于可养至多3匹怪兽，还可以合成怪兽的食物以创造新品种。

超速旋转

超速スピナー

￥4500 日元/HUDSON/卡带/'98.9.18/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

取材超级溜溜球的同名受欢迎漫画，通过日常的练习，提高溜溜球得分，以成为溜溜球之星。另加计数功能。

成龙踢馆 X

スパルタンX

￥3500 日元/IREM/卡带/'90.12.11/ACT

角3.5音3.1销3.3操3.2热3.4原3.2总19.5

ARC和FC深受好评的同名游戏之GB移植版。武器只有拳头和脚。总共6关。

★★★秘技★★★

SOUND TEST：在标题画面后的选择模式画面中，同时按下A，B键。这样便会进入声音测试画面。用上下键变更数字，按A键出音效，B键出音乐。

城堡攻防战

ランパート

￥4000 日元/JALECO/卡带/'92.10.30/ACT

角3.0音3.0销3.3操3.3热3.3原3.3总19.2

超级中国人 3/机能测试

密码	效果
ひみつ	见到情报信息画面
おそい	见到便利代码画面
したい	见到宿屋的信息画面
みせこ	表示 LV0 的状态
おけつ	见到结局画面

在美国十分畅销，在日本也被移植到各机种中的模拟战略游戏。在一定时间内与敌人交战，用城砖修复被毁的城墙，并且扩大领土。胜利条件依各关设定不同。

冲啊!坦克

GO!GO!TANK

￥3400 日元/COPY A SYSTEM/卡带/'90.11.30/ACT

角3.0音2.8销2.9操2.9热2.9原2.9总17.4

操作在空中飞行的飞机，想办法引导地面的坦克跑到终点。飞机因为有惯性，并不容易操作，玩家要多加练习。

★★★秘技★★★

隐藏指令：在标题画面出现时，按左、上、右、上、左、左、上、右、上、左、上、输入完之后，再依下述指示输入指令。想要无敌就按左，想要把剩余台数变成7请按右。想要选择关卡，请按B键，按几下就可以前进几关。怎样，简单吧!

厨房大恐慌

キッチンパニック

￥3800 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'91.5.10/ACT

角3.1音3.0销3.1操3.0热2.8原2.9总17.8

游戏的舞台是厨房。有蟑螂、苍蝇等等害虫，喷洒杀虫剂把它们击退。各种害虫的动作有各自的特征，很有意思。

传奇

レジエンド

￥4500 日元/QUEST/卡带/'90.5.31/RPG

角3.3音3.2销3.3操3.1热3.3原3.3总19.5

这是款相当正统的RPG游戏。游戏中，玩家和其他3位伙伴一起在村、镇、城堡、塔及原野等地进行冒险。

★★★秘技★★★

持有道具变成无限：首先，让第1位角色的道具包含“やくそう”和“どくけし”在内，成为全满状态。第2位角色则不要持有任何道具。其后，在此状态下让第1位角色购买“まほうのかぎ”的话，第2位角色就会持有无限的道具“まほうのかぎ 0”。

攻击力保留：首先，让队伍的所有成员都成为持有道具全满的状态。接下来，从宝箱获取武器时，画面上会出现“なにかすてますか”的讯息。此时，将队伍中任1人装备的武器丢弃。如此一来，即使角色未装备武器，原来的攻击力却不会下降。若装备上其他武器，攻击力还可加算进去。

轻松打倒头目的方法：首先，不要和アザルー战斗，然后直接打倒最后的魔王ギルゼオン。接着，到ポート・ダークサンド和パンドラ谈话。谈过话后再和アザルー谈话便可不战而胜。

赚钱的方法：到グリーンキャッスル的道具店购买“ぎつけぐすり”然后卖掉的话，将可赚取差价。在此，玩家以5元的价格买进“きつけぐすり”，却能以12元的价格卖出。

传统将棋“将棋王”

本格将棋“将棋王”

￥3980 日元/童/卡带/'98.11.13/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

除平常的对局以外还可以体验到其它形式的将棋的乐趣，在普通对局中可以设置“飞车落”及“角落”等将棋规则。使用联机线可以进行二人对战。

传统四人打麻将 麻将王

本格4人打麻雀 麻雀王

￥2980 日元/童/卡带/'99.2.19/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

GB彩色版的第一代四人麻将游戏。为成为麻将王在日本全国到处苦练的故事模式和自己选择对手打麻将的自由对局模式可供玩家选择。

创世纪

ウルティマ

￥4800 日元/PONY CANYON/卡带/'91.12.14/RPG

角2.8音2.8销3.0操3.1热3.1原2.9总17.7

找到被邪恶的骑士团(ブラックナイト)骑士夺走的8个ルーン为最终目的的动作RPG，难度有3级可设定，可以两人同时作战，先找齐8个ルーン的一方获胜。

创世纪～失落的古文字2～

ウルティマ～失われたルーン2～

￥4900 日元/PONY CANYON/卡带/'93.11.19/RPG

角 2.9 音 3.0 销 2.7 操 2.8 热 2.8 原 2.9 总 17.1

动作性和迷题难度都有所加大的 GB 游戏“ウルティマ”系列第 2 代。与前作相同的 GB 版剧情故事。比起前作来，地图和迷宫是前作的 2 倍。全体的力量也增长了。

垂钓巴斯鱼之达人手帐

バスフィシング达人手帐

￥9800 日元/STAR FISH DATA/卡带/'96.6.21/SPG

角 3.2 音 3.2 销 3.2 操 3.6 热 3.3 原 3.3 总 19.8

收录了北浦、芦之湖、河口湖、琵琶湖的详细情况的数据库。在各湖都有一位专业人士为你提供数据和知识，并附有豪华 GB 用的防水膜。

垂直力量

バーティカルフォース

￥4900 日元/HUDSON/卡带/'95.8.12/STG

本款是纵卷轴型的射击游戏，玩家要在有高低之差的 2 条线所构成的舞台中前进。利用上下线的移动来避开敌人和障碍物。

刺激方块

パズニック

￥3400 日元/TAITO/卡带/'90.7.31/PUZ

角 2.7 音 2.8 销 2.8 操 2.9 热 2.8 原 2.8 总 16.8

本游戏中，玩家要将两个以上图案相同的方块聚集一起，使它们消去。玩家如果以一定的基准破关，且连破 10 关以上时，会有可爱的小女孩出现。在 GB 版中，摇动地板…等的角色将不会出现。

★★★秘技★★★

音效测试：在标题画面时，一面按 SELECT 键，一面按 A 键，则可以做音效测试，玩家可用十字键来选择歌曲，按 A 或 B 键来决定想听的歌曲。

选关密码：输入下页表格所示的密码后，就可以选关。

到最终关：只要输入“PASSWORD”作为密码，就能从最终关开始游戏。

丛林战争

ジヤツグルウオーズ

￥4800 日元/PONY CANYON/卡带/'91.6.21/RPG

角 4.0 音 3.5 销 3.4 操 3.6 热 3.8 原 3.4 总 21.6

GB 上第一款爆笑 RPG。游戏目的是要救出被丛林盗猎组织“ゴート团”掳走的“ジャングルパパ”。战斗是采用指令输入的型式进行，在玩家的冒险旅途当中，会有许多丛林里的动物成为你的同伴，在战斗时助主角一臂之力。快来帮助主角维护丛林的和平吧!

★★★秘技★★★

把道具保管所变成道具屋：先组成三个人的队伍，然后把主角的物品栏想办法塞满。到道具保管所去取回道具，此时同伴“ミオ”会想替主角拿，选“やだよ”拒绝，结果道具存放所会变成道具店，可以在此买道具。

道具发生变化：把主角的道具栏塞满，然后到道具保管所去领回道具。此时同伴ミオ会想替你拿道具，若让他拿，则取回的道具会和想取回的道具不同。回到道具保管所一看，发现原来应该已经领出来的那个道具，却还好好的在道具保管所。

拿到 3 倍的经验值：首先在战斗时对我方队员全体施放咒文“アナク”，接下来如果敌人施展能攻击我方全体队员的咒文，而最前头的队员将其反弹后，反弹造成的损害能打倒敌人的话，第二、第三的队员也会反弹咒文打死同一个敌人，得到三倍的经验值。

免费寄放道具：在钱数是 0 的状态之进入道具保管所寄放道具，就能免费寄放。

增加钱的妙法：在港口的サーカス小屋中，等事件终了时，交替地重复答应及拒绝サーカス小屋主人的请求，每次答应时就有钱。

丛林之王者 阿塔

ジャングルの王者ターちゃん

￥3980 日元/BANDAI/卡带/'94.7.29/ACT

角 3.9 音 3.5 销 3.5 操 3.7 热 3.3 原 3.7 总 21.5

根据同名漫画改编的游戏，目的是救出被偷猎者抓住的动物。具有鼯鼠飞，班羚跳等动物本领的主人公，能否逃出偷猎者的圈套，就得看你的了。

达菲鸭

DUFFY DUCK

￥4300 日元/SUNSOFT/卡带/'94.9.30/ACT

角 3.0 音 2.7 销 3.0 操 2.7 热 2.7 原 2.3 总 16.3

美国著名卡通形象达菲鸭为主人公。靠手枪射击和鸭脚乱踏击败敌人。特点是可以通过消费得分而提高枪击威力。

打田鼠!

もぐらでポン!

￥3900 日元/ATHENA/卡带/'94.4.15/ACT

角 3.0 音 2.8 销 2.7 操 2.7 热 3.1 原 3.2 总 17.5

娱乐中心"打田鼠"游戏的 GB 版。你要用锤子敲打从 9 个洞口里出现的田鼠。时间限制为 45 秒。每过一关游戏速度便增加一级。

大贝兽物语·地区奇迹

大贝兽物语·THE MIRACLE OF THE ZONE

￥3980 日元/HUDSON/卡带/'98.3.5/TAB

角 3.8 音 3.3 销 3.6 操 3.7 热 3.7 原 3.8 总 22.0

有赠卡和卡片游戏两种模式，各具特色。以极受欢迎的"大贝兽物语"的世界为舞台，召唤怪兽来进行卡片战斗。

大贝兽物语·地区奇迹 2

大贝兽物语·THE MIRACLE OF THE ZONE 2

￥3980 日元/HUDSON/卡带/'99.3.19/RPG

角 3.8 音 3.3 销 3.6 操 3.7 热 3.7 原 3.8 总 22.0

受欢迎极盛的"大贝兽物语"系列卡片游戏的续编。运用 340 种卡片，成为挑战旅行的冠军。可使用连结线，与朋友进行对战和卡片交换。

刺激方块/选关密码

1	ITOH MIWA	33	NINT ENDO	65	IKUO NEGA	97	INVA DER・
2	SAWA ITOH	34	GAME BOY・	66	IMOU SHIA	98	YORO SIKU
3	GOTA GOTO	35	CHAS E・HQ	67	GEMA SU・・	99	MOMI AGE・
4	DON・DOKO	36	BAKA TONO	68	YONJ UUME	100	FUTO MOMO
5	PUZZ NIC・	37	KODO MONI	69	NNO・SAIK	101	MIMI TABU
6	YUPO NTAN	38	MAKE RUNA	70	OUTO KUTE	102	HARA HORO
7	ZUN・DOKO	39	HATT ORI・	71	NWA・NANT	103	HIRE HARE
8	ZUN・TAKA	40	MEIJ IN・・	72	ENDE SHOU	104	SUKI YAKI
9	TAKA MINE	41	DONT MAID	73	HAGA KIWO	105	FUJI YAMA
10	NISI YAMA	42	UCHI MURA	74	OKUT TEKU	106	TENP URA・
11	DARI US・・	43	NOGU NOGU	75	DASAI・CH	107	HARA KIRI
12	FLIP PULL	44	TENT SUKI	76	USEN DEJU	108	DOMO DOMO
13	NAOMI・N・	45	PCNO・SCI	77	UMEI SAMA	109	SABU KITA
14	YUYA NISI	46	KYOM O...	78	NI・T AITO	110	JIMA JOJI
15	MOGU MOGU	47	ICHI NICHI	79	TOKU SEIN	111	YAHA MOTO
16	TOMO YO・H	48	IGAN BARO	80	O・PR ESEN	112	JITA TATA
17	TAKA SUZU	49	PASS WORD	81	TWO・SASH	113	JUNY A・N・
18	AKIT OSHI	50	MINA SAMA	82	IAGE MASU	114	MOMI KAN・
19	HORI MOTO	51	NO・OKAGE	83	NAO・HAPP	115	SAYO CHAN
20	BABU CHAN	52	DE・NANTO	84	YOWA WASS	116	HARI KIRI
21	DOKU GASU	53	KASH IAGA	85	OUWO MOTT	117	FAMI COM・
22	SUGA PEE・	54	RIMA SITA	86	EKAE SASE	118	SAMU RAI・
23	INEM URI・	55	THAN KYOU	87	TEIT ADAK	119	OGEI CHAN
24	SEXY ITOH	56	MAID OOKA	88	IMAS U・DO	120	KOGA YUJI
25	SERA HOSI	57	IAGE ITAD	89	SHID OSHI	121	HARU KUNN
26	MUKA SHI・	58	AKIM ASHI	90	OTAY ORI・	122	NAO・SAN・
27	ARU・TOKO	59	TEAR IGAT	91	KUDA SAI・	123	TERI YAKI
28	RONO OJII	60	OUGO ZAIM	92	MOUS UKOS	124	SHOU TARO
29	SANTO・OB	61	ASU・KONG	93	HIDE OWAR	125	KATU TATU
30	AASA NGA・	62	OMOH IKIT	94	IDAK ARA・	126	KORE NITT
31	SUND EIMA	63	ATEN OHOD	95	GANB ATTE	127	SAIS HUU・
32	SITA MARU	64	O・YO ROSH	96	CHOD AINE	—	—

大冲击

ヘッドオン

￥3300 日元/TECMO/卡带/'90.12.7/ACT

角 2.9 音 3.0 销 2.8 操 2.8 热 3.0 原 3.0 总 17.6

可称为是 TV 游戏的古典作品，操纵汽车获得画面内所有的点，以自己左转，敌人右转的方式行动，巧妙地躲避敌人获得点数就可以过关。

大金刚

ドンキーコング

￥3900 日元/NINTENDO/卡带/'94.6.14/AVG

角 3.8 音 3.3 销 3.5 操 3.7 热 3.6 原 3.3 总 21.2

在 FC 等中大获受欢迎的游戏的再版。这次的舞台是森林、船、热带丛林等，极富变化。共 100 关。使用超级 GAME BOY 的话就能玩彩色的。

大金刚王国

ドンキーコングランド

￥3000 日元/NINTENDO/卡带/'96.11.23/AVG

角 3.8 音 3.5 销 3.7 操 3.5 热 3.5 原 3.4 总 21.4

SFC 的“大金刚王国”的改编作品。与新加入的迪克茜一起，为了搭救东奇而进行一次大冒险。特点是分开使用迪迪和迪克茜的格斗。

★★★秘技★★★

跳跃パイレーツパニック：在过了最初的樯杆处向右边去，然后运用迪克茜的马尾旋转向右飞去，进入隐藏的桶中，就能马上跳过此关。

跳跃メインマストクライシス：站在开始地点右边第 3 个樯杆的右端，运用迪克茜的马尾旋转向左飞。之后暂停在左端的樯杆上，然后拉绳子向左跳，就能飞旋到终点前。

跳跃アスレチックデッキ：从出发地点上的一个镰刀，跳到右边第 2 个镰刀处，从这儿再用马尾旋转飞向右边，就可飞旋至终点前。

跳跃ふなぞこダイビング：开始后立刻在水中沿右侧的墙壁下潜。这样就能穿过壁，进入秘密桶中，就能跳过此关。

ラトリー**出场**：进入野兽桶，变成ラトリー在起始点的左端进行大跳跃。在跳跃的顶点稍微向左移动，就能跳过此关。

增加性命和硬币：首先在地区 1“海盗船坏船员们”的海盗恐慌（パイレーツパニック），前进到最开始有奖金桶的地方。在这前后香蕉硬币和奖命气球，两个都拿到手，然后进入奖金桶去奖金舞台。然后从奖金关出来后，刚才拿到的香蕉硬币和奖命气球就会再次出现。如此反复之后，就能随意增加香蕉硬币和生命的数量。

大力水手

ポパイ

￥3500 日元/SIGMA 商事/卡带/'90.4.20/PUZ

角 2.8 音 2.7 销 2.5 操 2.6 热 2.4 原 2.6 总 15.6

以大力水手为主人公，吃掉所有的心，抓住オリーブ和スイーピー后方可过关，吃了菠菜后战斗力会大增。

大力水手 2

ポパイ 2

￥3500 日元/SIGMA/卡带/'91.11.22/ACT

角 2.8 音 2.7 销 2.7 操 3.1 热 3.4 原 2.8 总 17.4

POPEYE 这次又出现在大力水手 2 之中了！卜派要不断地蹲下、跳跃、出拳，来打倒坏蛋，并避开所有的障碍物救出奥莉薇。卜派吃了菠菜便能提升能力。另外，在每一个舞台中必须打倒头目才能过关。

★★★秘技★★★

音乐岛：在标题画面之中，依照左、上、右、上、左、左、上、右、上、左、上的顺序输入密码的话，会出现“POPEYE 2 MUSIC ISLAND”的画面。玩家在此不仅可以作音效测试，也可以在选择舞台来玩。

大蜜蜂和小蜜蜂

ギャラガ&ギャラクシアン

￥3800 日元/NAMCO/卡带(支援 13 色模式)/'95.7.14/STG

角 3.2 音 3. 销 3.2 操 3.5 热 3.3 原 3.3 总 19.7

在街机上非常受到欢迎的射击游戏，“ギャラガ”和“ギャラクシアン”终于移植到 GB 上了。不但如此，还合并成两套一体的合集，使这套软件更有价值感。除了没有像大型机台一样，得摆出某种姿势才能看到分数之外，可说是完全移植。

大人物武藏 RV

グランダー武藏 RV

￥5800 日元/BANDAI/卡带/'98.7.24/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

以很受欢迎的动画“大人物武藏”为基础的钓鱼游戏。进行淘汰赛，以获得钓鱼王称号为目标只要一打败对手就可得到对方有的“特别鱼饵”。

大眼睛姐姐

キヨロさやんランド

￥3980 日元/HILO/卡带/'92.10.30/ACT

角 3.6 音 2.9 销 2.8 操 2.9 热 2.9 原 2.9 总 18.1

著名的作为点心形象人物的大眼睛姐姐做主角，从塔的最底层登到最顶层的动作游戏。塔里准备了会消失的台阶(或跳板)、电梯等各种装置，并且前行路上还出现阻击的敌人。

大战略

大战略

￥4800 日元/HILO/卡带/'91.6.12/SLG

角 3.3 音 3.4 销 3.3 操 3.4 热 3.8 原 3.4 总 20.6

从电脑游戏移植来的模拟游戏。地图更为丰富，使用的武器类型多样，取消了回退功能即时前进，可以两人同时参与。

弹珠台 66 只鳄鱼大前进

ピンボール 66 匹のワニ大行进

￥2980 日元/HAL 研究所/卡带/'89.10.18/TAB

角 3.9 音 3.4 销 3.4 操 3.6 热 3.5 原 3.4 总 21.2

画面中数目众多的可爱的鳄鱼纷纷登场，从中途暂停到得分全部由设计成鳄鱼形象的小主人公统一起来。纵向由四个画面构成，最上边的一个是奖励关。还可以二人对战。

德拉克拉传说

ドラキユラ传说

￥3300 日元/KONAMI/卡带/'89.10.27/ACT

角 3.9 音 4.0 销 3.7 操 3.3 热 3.8 原 3.5 总 22.3

FC 磁盘系统的名作“恶魔城德拉克拉”系列的改编。主人公西蒙持一根鞭子向德拉克拉前进。操作简单和能力升级等有利条件，使大家都能玩得尽兴。

德拉克拉传说Ⅱ

ドラキユラ传说II

￥3800 日元/KONAMI/卡带/'91.7.12/ACT

角 3.5 音 3.8 销 3.5 操 3.4 热 3.8 原 3.3 总 21.4

手持长鞭一条、威力强大的道具数种，就奋勇向吸血鬼挑战的“恶魔城”系列，这已经是第五部作品了。游戏中，城堡共分为四个舞台，玩家可以自由选择关卡。打倒所有城堡中的守护者之后，就可以和吸血鬼决战。

★★★秘技★★★

增加剩余人数：打开电源，选择密码输入、输入密码“蜡烛、蜡烛、心、心”。依序输入后，按 START 键进入游戏，剩余人数就增到九人。

困难模式：在密码输入画面上，依序输入“□、水晶、□、水晶”(□记号表示空栏位)，按 START 键进入游戏。此时照平常一样玩四个城堡：クリスタルキヤツスル、プラントキヤツスル、クラウトキヤツスル、ロツクキヤツスル，之后就进入困难模式。

音效选择：在密码输入画面中，全都输入“心”，然后按 START 键进入游戏，就进入音效测试。以十字键的上下选曲，A 键确定。

高得分：在各舞台最后打头目的时候，故意在时间显示为“TIME-000”的时候才打倒头目，结果在过关的时候，时间的数字会变得乱七八糟，光时间上的得分就可以有十万分以上。

地方麻将 Jr.

トコロ'S まあじやん Jr.

￥4800 日元/大东海/卡带/'94.12.22/TAB

角 3.1 音 2.7 销 2.9 操 2.7 热 2.9 原 2.7 总 16.8

SFC 上已有发售的，以所乔治为人物的麻将游戏的 Game Boy 版。电脑的思维迅速，能充分享受快速度的 4 人麻将。各有供人学习算分的模式及迷你游戏。

地球解放军 ZAS

地球解放军 ZAS

￥3500 日元/T & E SOFT/卡带/'92.12.18/STG

角 3.3 音 2.9 销 2.9 操 2.6 热 2.9 原 2.9 总 17.4

纵向卷轴模拟游戏，用宝物使自己力量提高，把敌人一举击溃即可过关，自己一方用按键改变攻击阵形、背景、图象、BOSS 形象都很够味儿。

第 2 次超级机器人大战 G

第 2 次スーパーロボツト大战 G

￥5980 日元/BANPRESTO/卡带/'95.6.30/SLG

角 4.1 音 3.8 销 3.9 操 3.9 热 4.2 原 3.8 总 23.6

为了打倒企图征服地球的 D·C，超级机器人们蓄势待发，准备奋勇作战。游戏中会出

现只有 GB 版中才有的角色 G 高达和 V 高达。用他们各自的必杀技，将敌人打得落花流水吧！本游戏只要是“超级机器人大战”迷绝不能错过。

★★★秘技★★★

G·高达的最强武器：过了第 21 话“时间よ止まれ”之后，玩家会面临要选择“ジャブロー”或是ギアナ的选项。在此选择去ギアナ的话，就能到第 24 话“死斗！マスターアジア”的剧情去。在这个剧情中，先用ゴッドガンダム攻击マスターガンダム，让其 HP 降到 60% 以下。然后故意承受マスターガンダム的攻击。但要注意，此时若不防御的话，一击就会被打倒，所以一定要全力防御。承受攻击之后，マスター和ドモン之间会开始对话。等到谈话完了，将マスターガンダム打倒，マスター就会传授给ドモン石破天惊拳。过了这一关之后，你就会发现在ゴットガンダム的武器栏最下面，出现了最强的武器——石破天惊拳。以后有了这一招，打起仗来就不会那么辛苦了，不赖吧！

最强部队诞生：把 V2 ガンダム加以改造，将 HP、EN、反应装甲全部提升至最高级，V2 ガンダム就会变成武装强化型的 V2 アサルトバスター。

保留资金和经验值：找一些较容易的剧情来玩，等到赚到很多钱和经验值之后，故意不过关而被敌人全灭。在画面出现“ゲーム・オーバー”的讯息时，按下 A 键，就又能把刚才玩过关的关卡，又从头再玩一次，而且刚刚赚到的资金及经验值都会保留下来。但是如果玩家储存下来，再继续先前进度时，这个秘技就无法使用。而且用此秘技之前玩过的回合数，会和使用秘技之后的回合数加在一起计算。

超越 SP 上限：首先命令ゲッターロボ或ゲッターロボ G 出击，然后让除了ゲッター 1 或ゲッタードラゴン以外的ゲッター机器人全部变形。再来在リョウ的精神指令中选择“信赖”，等到切换至选要恢复的机器人的画面时，按 B 键取消之。此时虽然画面上显示的是リョウ的名字，但是他下面所显示的剩余 SP 和精神指令却是已变形的ゲッター机器人的驾驶人所有。这时若使出要消耗比リョウ实际的 SP 还要多 SP 的精神指令，リョウ的 SP 就算超过上限了。此秘技可无限次重复使用。

卡在第 2 话：在第 2 话中，打倒クロノクル之后，使ウッソ在最后一个被攻击并故意让队伍全灭。如果不但不会 GAME OVER，也只剩光标可以活动，按 SELECT 键画面就会停止不动。

马上开始游戏：打开电源之后，马上快速连按 A 键，游戏就会跳过标题画面，直接从上次储存的地方开始游戏。

第三街道的塔玛 塔玛和朋友们

3 丁目のタマ TAMA AND FRIENDS

￥3980 日元/ビーアイ/卡带/'94.8.5/PUZ

角 3.1 音 3.1 销 3.0 操 2.9 热 3.4 原 2.9 总 18.4

游戏目的是操纵小猫咪和它的同伴们一起去找失踪的モモちゃん。游戏系统有点特别，玩家必须通过“神经衰弱”、“ビンゴ”、“かくれんぼ”（捉迷藏）等三个迷你游戏，整个故事才会向前进。你也可以在フリープレイモード中，随时玩这些小游戏。

★★★秘技★★★

音效模式：一打开电源就马上按十字键的上和 START 键，一直按住到制造厂商的名字表示画面过了之后就进入音效模式。按 A 键可以更换音乐，接 B 键则可以更换效果音。按右可以加快曲子的速度，相反地，按左可以减慢曲子的速度。

电视锦标赛

TV CHAMPION

￥3980 日元/YUTAKA/卡带/'94.10.28/ETC

角 2.7 音 2.7 销 2.7 操 2.8 热 2.8 原 2.7 总 16.3

源于电视节目“TV CHAMPION”。目标是在不同项目中获得冠军。有两种游戏，一种是密切注意钉，选择台，全力增加钱币的柏青哥游戏，另外一个是，参加 4 种小游戏以获得冠军。

电梯大战

エレベーターアクション

￥3400 日元/TAITO/卡带/'91.8.9/ACT

角 3.1 音 3.0 销 3.2 操 3.3 热 3.2 原 2.9 总 18.8

这是从街机移植来的简易动作游戏。玩家扮演一个间谍，潜入大楼窃取机密。最初能使用的武器只有手枪，但在大楼内可以找到散弹枪之类的武器。GB 版本的“间谍作战”比街机版多了一些新的敌人及武器。

★★★秘技★★★

消去分数显示：在游戏进行当中押一下 SELECT 键，就可以消去分数显示。再按一次就可以恢复分数的显示。虽然没有实际用途，

也算是个秘技。

穿越墙壁射击：拿着散弹枪站在墙壁旁边，等墙壁另一侧的狗接近开枪射射看、子弹竟然能穿透墙壁打死隔墙的狗，神奇吧！

ハテナドア**的法则：**得分到百位之后可以进入ハテナドア，按下面表中所列方法可以回复血和力量。

电梯大战/ハテナドア的法则

分数的百位数字	ハテナドア效果
0、1	ショットガン
2、3	マシンガン
4、5	ピストル
6、7	手榴弹
8、9	ライフ回复

钓鱼先生

钓り先生

￥4800 日元/J・WING/卡带/'98.9.11/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

目标是参加铁人垂钓大会，获得优胜及钓杆先生的称号。操纵在小岛找到的鱼杆，在一定时间内尽量钓更多的鱼，垂钓者与鱼要激烈的对峙。

★★★秘技★★★

简易提高身价法：将刚买来的东西马上扔到垃圾箱中。可以买最划算的沙蚕(2 元)，然后马上扔到垃圾箱中，重复多次，很轻松的便提高了身价

获得隐藏物品：穿上“长靴”到一条由北向西，弯曲回折，没有架桥的河里去(河水转弯处有许多植物)，水中小岛有一块小树林，水面漂着的树干顶部有秘密入口，从此进去可以和一个象章鱼的动物交如果在这时能得到高度评价(爱清洁，自然等)，就可以在“ぎょたんおこころ”这一节中获得提示：是否有鱼在游。只不过，在有若干近似地形时只能在其中一处获得提示。

谍对谍

SPY VS SPY

￥3800 日元/KEMCO/卡带/'92.5.2/ACT

角 3.2 音 3.0 销 3.2 操 3.1 热 3.3 原 3.2 总 19.0

由 FC 移植而来的动作游戏。分为白间谍和黑间谍两方，竞盗机密文件。全部共有 20 关。

东京迪斯尼乐园 米奇之灰姑娘城奇遇

东京ティズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー

￥4200 日元/TOMY/卡带/'95.12.22/ACT

角 3.4 音 3.3 销 3.3 操 3.5 热 3.1 原 3.4 总 20.0

以东京迪斯尼乐园中的灰姑娘城堡为蓝图，构筑出本游戏的舞台。米老鼠将操纵水气球、瓦斯气球等工具，一边打退来捣蛋的角色，一边前进。

东京迪斯尼乐园・梦幻之旅

东京 DISNEY LAND・FANTASY TOUR

￥4200 日元/TOMY/卡带/'98.7.24/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

为了纪念东京迪斯尼乐园诞生 15 周年而作。在这里有大家所熟悉的海盗船，格列佛游记等 15 部精典故事供游戏。

东京战鬼 英雄列传

トキオ战鬼 英雄列传

￥4500 日元/HUMAN/卡带/'92.1.10/SLG

角 3.5 音 3.2 销 3.2 操 3.1 热 3.4 原 3.3 总 19.6

将近 200 个角色活跃在这款 SLG 当中。玩家要从分裂的 16 国当中。选择一个国家，开始为了要大陆全土统一而战。游戏中准备了五个剧本，精彩无比。游戏指令已尽量做得不太烦杂，降到必要的最低限度，因此就算是初学者也不会觉得太难。

★★★秘技★★★

三个隐藏指令：第一个：在标题画面按一次 B、六次下，然后按 A 或 START 键，就可以进入音效测试画面。第二个：游戏中输入指令时，按 START 键，然后把光标对准システム 2，再按十字键的左 1 次，右 6 次，A 键。第三个：在标题画面时，依序输入 B、SELECT、SELECT、上、SELECT、上、上、A 键就能看到演出者介绍。

东尾修监修 职业棒球场'92

东尾修监修 プロ野球スタジアム'92

￥4800 日元/德间书店 INTER MEDIA COMPANY/卡带/'92.7.17/SPG

角 3.2 音 3.0 销 3.1 操 3.1 热 3.2 原 3.4 总 19.0

是一款参照真实球队，选手而制作的棒球游戏。由于前作的一些设计博得许多玩家赞

赏，因此这次也延续前作的优点。除了采用新的资料名外也多加了一项“防守位置打击模式”。

★★★秘技★★★

秘密队伍现身：先用主机开始游戏，之后在由电脑选择队伍时，同时按下选择键和上方向键，于是将有三支秘密队伍出现，可从中任送队伍，并展开对战。

洞窟诺亚

CAVE NOIRE

￥3800 日元/KONAMI/卡带/' 91.4.19/RPG

角 3.0 音 3.2 销 3.1 操 3.1 热 3.1 原 3.5 总 18.6

游戏目的在通过四个迷宫的考验，以获得称号。移动和战斗时采用回合制，由怪兽和主角轮流移动或攻击。主角可以借由秘宝的帮助增强自己的力量，以帮助主角顺利达成各处迷宫的目标，早日获得称号。自认非路痴的人，欢迎来挑战。

★★★秘技★★★

可以看到作战记录：在标题画面之后会出现ギルド的脸，请在这个画面时按住十字键的左和 START 键不放，再按 B 键。如此就可以看到你过关的次数和挑战的次数。

读本梦五誉身 天神怪战 2

读本梦五誉身 天神怪战 2

￥4500 日元/MELDAC/卡带/' 92.3.13/AVG

角 3.6 音 3.6 销 3.6 操 3.7 热 3.4 原 3.4 总 21.1

本游戏是以江户时代的日本作为舞台背景，充满天神和魑魅魍魉们对战的故事情节。本款软件由冒险、战斗、3D 迷宫 3 项特征所构成，展开了一连串的冒险故事。战斗时要利用卡片战斗，依卡片的组合不同，其出现的效果也有差异。

★★★秘技★★★

音效测试：首先，玩家一面按上、SELECT、A、B 键、一面开启电源，在标题画面出现之前要一直按住上述按键。然后当标题画面出现之后，再按 START 键，玩家就可以进入音效测试系统了。

独自在家

HOME ALONE

￥ 4500 日元 /ALTRON/ 卡带 /' 92.6.26/ACT

角 3.3 音 2.9 销 3.1 操 3.1 热 3.3 原 3.1 总 18.9

根据同名电影改编的 ACT 游戏，控制小主人公克宾、将游戏面内的所有宝物按规定数收齐运往金库。当然在家里还隐藏了各种各样遏制坏人的道具。

赌城

シーザースパレス

￥ 3980 日元 /COCONUTS JAPAN/ 卡带 /' 92.8.7/ETC

角 3.0 音 3.0 销 3.2 操 3.1 热 3.2 原 3.0 总 18.3

在 GB 中拉斯维加斯的娱乐赌场忠实再现。通过スロットマシン、轮盘、黑杰克等 5 类游戏，来比赛谁得的硬币多。在游戏中，心计尤为重要。

赌马之神

的中ラッシュ

￥6900 日元/日本クラリービジネス/卡带 /' 93.7.30/SPG

角 2.3 音 2.7 销 2.1 操 2.9 热 3.3 原 2.3 总 15.6

参考赌马杂志、输入赌马场地、赛马次数、出场匹数和各匹马的单胜赌率，预测获胜的马匹，如果把 GB 一同带入赛马场，还可以在现场输入。

杜罗克～生化战争

テュロック～バイオノザウルスの战い

￥ 3980 日元 /STAR FISH DATA/ 卡带 /' 98.8.7/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

受到好评的 N64 版 3D 游戏的横向卷轴 GB 版。虽然 2D 与 3D 毕竟不同，但战士テュロック健的体魄，威力无比的武器，和刺激的场面仍然完好无损。

★★★秘技★★★

秘密的代码：在选择控制画面时，按下表输入密码，用开始键确定，开始游戏。就有不同的效果。

杜罗克～生化战争/秘密的代码

密码	效果
ZYDRTRKBRD	同时按 A 和 SELECT 键可以飞到空中
ZYDRTRKLVL	同时按 A、B 和 START 键可以选择舞台
ZYDRTRKLVS	テュロック的剩余人数无限

队长翼 对战版

キャプテン翼 VS

￥4200 日元/TECMO/卡带/'92.3.27/SLG

角 4.0 音 3.7 销 3.8 操 3.8 热 4.1 原 3.7 总 23.0

这是从 FC 上移植过来的一款足球模拟游戏，采用指令式系统，玩家要选择“传球”、“铲球”或“射门”等不同指令来进行游戏。使用ガッツ的数值来发动必杀技。游戏中有数种模式，包括“剧情模式”及两人对战的“VS 模式”。

★★★秘技★★★

竟告诉玩家别队的情报：选择“VS CPU 模式”，进入日本国内模式中。自己不管选择哪一队都没有关系，但帮 CPU 选“はなわ SS”。结果比赛前问对手的情报时，竟告知“むさし FC”的情报。

ナポレオン**变成日向**：在比赛中操纵ナポレオン冲向守门员，想要用“ごういんなドリブル”强行突破时，脸的上半部竟变成日向的脸!

有趣的密码：在 VS CPU 模式中输入“もりさきもつかつてね”，就可以使用日本国内的球队。若输入“すりいもでるのよ”的话，就可以使用日本国内球队和 Jr. 选拔球队。

队长翼 J 全国争霸挑战赛

キャプテン翼 J 全国制霸への挑战

￥4200 日元/BANDAI/卡带(支援 13 色模式)/'95.9.14/SLG

角 3.4 音 3.2 销 3.2 操 3.2 热 3.3 原 3.2 总 19.5

根据同名漫画“队长翼”(天使之翼)改编而来，采取俯视视点的 SPG。画面上会显示在玩家操纵的球员旁，有那些角色，方便玩家传球。“队长翼”系列的系统大多类似，只有些许不同，熟悉前作的玩家应能轻松上手。

对局连珠

对局连珠

￥2980 日元/トーワチキ/卡带/'90.2.23/TAB

角 2.2 音 2.4 销 2.6 操 2.6 热 2.5 原 2.4 总 14.6

有与电脑对战、对战、诘连珠 3 种模式的五子棋游戏。在诘连珠中，还会对游戏者的实力加以等级判定。

对战管家

VS.バトラー

￥3400 日元/YUSE/卡带/'90.8.10/ACT

角 2.8 音 2.8 销 2.6 操 2.6 热 2.6 原 2.8 总 16.1

以 3D 迷宫为场景，与机器人展开对决的动作类游戏。借助雷达探测敌人方位，出拳或用导弹攻击敌人。

对战英雄

バーサスヒーロー

￥3980 日元/BANPRESTO/卡带/'92.8.7/FTG

角 3.9 音 3.3 销 3.3 操 3.4 热 3.5 原 3.1 总 20.5

名叫假面骑士和高达的正义英雄们，扮成各种格斗家进行战斗的格斗动作游戏。攻击有拳打和脚踢、可用拉达飞脚，等英雄们特殊的必杀技进攻。如果使用对战电流，可以二人对战。

躲避球弹平

ドッジ**弹平**

￥4500 日元/HUDSON/卡带/'92.4.24/SPG

角 4.0 音 3.4 销 3.5 操 3.4 热 3.5 原 3.2 总 20.9

以漫画、卡通里受欢迎的角色为题材的游戏。动作性不足，怎么看都像是个躲避球的模拟游戏，而不是一个运动游戏。游戏模式有根据原作漫画改编的“物语モード”，及可对战的“タイマンドッジ”。

★★★秘技★★★

选择密码：要从自己喜欢的关卡开始，其密码是由弹平和珍念的脸面对的方向决定。以下简称弹平为弹，珍念为珍。第二关是弹向前、珍向右；第三关是弹向左，珍向后；第四关是弹向后，珍向左；第五关是珍向前，弹向右；第六关是珍向左、弹向后；第七关是珍向前，弹向右；第八关是珍向后、弹向左。全国是珍向右、弹向前。

躲避球小子

ドッジボーイ

￥3500 日元/TONKIN HOUSE/卡带/'91.12.6/SPG

角 3.6 音 3.3 销 3.3 操 3.4 热 3.4 原 3.2 总 20.1

和世界上六个国家的躲避球劲旅，在球场上一决胜负。游戏中有战到其中一方队员全部都出场为止的“デスマッチモード”，和比赛一定时间之后，计算双方残余球员来判定胜负的“タイムマッチモード”。游戏自然也不会缺少最重要的连线双人对战功能。

★★★秘技★★★

进入墙壁中：先叫外野的球员持着球紧靠墙壁，然后按住靠墙壁方向的方向不放，按键让那个外野球员传球，结果该员在传球之后，竟然进入墙壁当中。

俄罗斯方块

テトリス

￥2600 日元/NINTENDO/卡带/'89.6.14/PUZ

角3.5音4.0销4.4操4.4热4.6原4.2总25.0

将由上方落下的方块组合排满一排后，即消失一排，也可两人同时参与，如果有两排同时消失，就可以在对方的基底上加两排，是GB所带来的PUZ。

俄罗斯方块 DX

テトリスDX

￥3500 日元/NINTENDO/卡带/'98.10.21/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

继以往的著名游戏“テトリス”GB彩色加盟后的升级版，除了原有的两人使用通讯线2P对战和与电脑对局外，还可以根据自己实战状况选择难度。

俄罗斯方块加强版

テトリスプラス—

￥3980 日元/JELACO/卡带/'96.12.27/PUZ

角3.2音3.1销3.5操3.2热3.4原2.9总19.3

是下落物游戏的始祖，俄罗斯方块又添加了新内容。有引导教授和助手到终点过关的解谜模式，应用通讯线的“VS 模式自己设置场景的”编辑模式。

★★★秘技★★★

可以选择场景：先不管难易级别过100面，然后，再一次开始游戏，再暂停，再按B键会出现数字，变成选关的画面，在这里，用方向键的左右选择喜欢的面数，再按A就可以玩了。

俄罗斯方块闪光版

テトリスフラッシユ

￥2900 日元/NINTENDO/卡带/'94.6.14/PUZ

角3.3音3.3销3.7操3.7热3.6原3.4总21.0

FC 版同时发售的长盛不衰的“俄罗斯方块”系列新版本。从上面落下的3色方块，每色三块连结即可消失直到把画面中闪光的方块都清除即可过面。

恶魔城 我就是吸血鬼

恶魔城 すぺゃるぼくドラキユラくん

￥3800 日元/KONAMI/卡带/'93.1.3/ACT

角4.2音3.5销3.6操3.6热3.5原3.2总21.5

这个游戏就是以前在FC上发行的同名游戏的续篇，为了打倒前作中以为已经解决掉的ガラモス，再度出击。玩家要一面战斗，一面回想起早遗忘的妖气弹。总共有八个不同的舞台，要一路破除各种机关，努力前进到达最后。

★★★秘技★★★

音效测试：输入密码“まつたけ”就可以测试游戏中的音效。利用十字键可以改变聆听的曲目，如你还没玩到后面，不妨先听为快。按选择键就可以回到开头画面。

可以只玩游戏中的小游戏：输入密码“ふりかけ”，就可以只玩游戏中出现的小游戏。一开始就有五十个钱币送给玩家喔！

恶魔城 DRACULA～漆黑前奏曲

恶魔城DRACULA～漆黑たる前奏曲

￥3980 日元/KONAMI/卡带/'97.11.27/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

在各机种中均大受欢迎的“恶魔城DRACULA”系列的横向卷轴动作游戏。时间设定为此系列中最古老的1400年。美少女索尼亚•拜尔蒙德用鞭子做武器展开冒险。使用“ソウルウエポン”这样的物品可以一次让所有数值全涨。

鳄鱼先生

しっぽでブン

￥3800 日元/VAP/卡带/'92.1.24/ACT

角3.2音3.0销2.9操2.9热3.0原2.9总17.9

魔王吉拉攻占了王国，鳄鱼战士恰里，为了打倒魔王而踏上了征途。他最拿手的就是用大尾巴将敌人“涤荡”干净。各关中都有很多宝箱，打开它有时全找到剧隐藏的钥匙，而此时也就过关了。全部共有56关。

繁衍外传

ポピュラス外传

￥4900 日元/IMAGINEER/卡带/'93.5.28/SLG

角2.6音2.6销2.5操2.6热3.1原3.2总16.6

描述了神族与魔族间战争的异色模拟战略

游戏GB版，全989面，一边击败恶魔的种族，一边前进，有熟悉操作方法的入门模式、更改各种设定的模式等三种模式。

★★★秘技★★★

各面的密码：如下表所示输入以下密码则从时应的游戏面开始。

反弹方块GB

ブロツクくずしGB

￥3980日元/POW/卡带/'95.12.29/ACT

角3.0音3.1销3.1操3.3热3.4原3.0总18.8

玩家在游戏中要用子弹破坏方块，并利用板子来使反射回来的子弹再弹回破坏方块。利用对战连线可以玩对战，并可以使用特殊攻击使对手受创。

方块忍者 袈裟丸

パネルの忍者 ケサマル

￥3500日元/EPOCH/卡带/'92.5.2/PUZ

角3.2音3.1销3.0操3.1热3.1原2.7总18.3

运用方块回击等技术，为自己修通道路，去拯救被捕的萨拉公主的一款动作智力游戏。找到钥匙，并找出口，将钥匙插入即可过关，途中将受陷阱困扰和妖怪们滋事生非，前进的道路并非一帆风顺。

飞龙拳外传

飞龙の拳外传

￥3500日元/CULTURE BRAIN/卡带/'90.12.22/ACT

角3.4音3.3销3.3操3.2热3.3原3.2总19.7

在NINTENDO中出了一系列的“飞龙之拳”这回也加入了GB版中。游戏的困难度有3种，操作方法也有2种。

★★★秘技★★★

无往不利：首先，在“一人对战”中选择“ますたー”，“格斗形式”则从“からて”“たいしき”“M あーつ”中选择，再开始时，一面按住十字键的下方，一面连续按A键，则可轻易取胜。

跳过讯息：动作模式的序幕中会出现师父的讯息画面，此时按START键便会切换画面，玩家也可以马上开始玩游戏，而不必浪费等讯息的时间。

BGM会变化：打开电源，当标题画面出现时，同时且不断按SELECT、START、A、B键。如此师父的讯息画面将不会出现而游戏开始，玩家可利用师父讯息画面的BGM来玩游戏。

体力为0时不倒下：在体力变为0之前按下方向键，只要按住下方向键就不会摔倒，但是一站起来就会摔倒所以最后站起之前按选择

繁衍外传/各面的密码

级别	密码	级别	密码	级别	密码
10	MORINGILL	590	WEAVQAZEND	780	BILINHAM
50	HOBOZJOB	600	LOWOOND	790	BINKOPICK
100	CALEOLD	610	JOSOXHOLE	800	SHIOGOEL
150	BINQUEME	620	BILGBPIL	810	MORYDOR
200	EOAMPMET	630	BINDIDON	820	SHADIOUT
250	VERYOXT	640	SHIKEHILL	830	SUZDEER
300	BILQAZOUT	650	MORSODHAM	840	EOAUSCON
350	SUZDIEHOLE	660	SHADINGICK	850	HOBASEND
400	BADMEILL	670	SUZUME	860	HAMWILBOY
450	JOSYMAR	680	EOAADOR	870	SWAQUDPERT
500	SHADWILDON	690	HOBCEOUT	880	BADOUTBAR
510	SUZQUHEILL	700	HAMOZER	890	VERYODON
520	EOAOUTHAM	710	SWADIECON	900	CALPEHILL
530	HOBIILL	720	BADHIPEND	910	WEAVGBHAM
540	HAMPEME	730	VERYOGOBOY	920	LOWMPICK
550	SWAUSDOR	740	CALTHOLE	930	JOSIKEEL
560	BADMPOUT	750	WEAVEPIL	940	BILLOPLIN
570	VERYIKEER	760	LOWMEDON	950	BINQAZLUG
580	CALLOPCON	770	JOSEAHILL	—	—

键使用圣水。

向前返回：在任何一个隐藏的屋子里都适用，如果超过时间“TIME OVER”，游戏会从隐藏屋子所在的场景之前开始，要想再进入隐藏屋子，回到之前的场景即可。

飞天战士

ブライファイター

¥3400日元/TAITO/卡带/'90.6.27/STG

角2.9音3.0销2.8操3.0热3.1原2.8总17.5

本款射击游戏，玩家可以自由地向四面八方射击，除了普通武器之外，也有取得道具便可以使用的3种武器。

★★★秘技★★★

残机变成99只：当玩家输入“HIDE”密码时，残机会有99只。

选关：如下表所示输入密码。

非常!幸运小子

とっても！ラッキーマン

¥3980日元/BANDAI/卡带/'94.9.22/TAB

角3.5音3.2销3.2操3.3热3.2原3.4总19.7

用漫画中受欢迎的人物幸运小子来玩的骰子类型的桌面游戏。通过抽签来决定游戏情节，一边过这些关一边前进，目标是最后打倒终点处的敌人。

菲杰茨

フィジエッツ

¥4300日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'94.4.22/PUZ

角2.8音2.8销2.6操2.7热2.4原2.3总15.6

交替使用两只形态各异的小老鼠并将它们带至出口处的解谜游戏，可以用柏青哥球攻击敌人。

费拉里赛车

フェラーリ

¥4300日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'92.11.13/RAC

角2.9音32销2.8操3.1热3.0原2.9总17.8

同名FC游戏的GB版，操纵被称为F-1界的名门的费拉里车队，系统设置与真正的F-1相同，赛车并决定名次。在比赛开始前，可以设定任务是自动还是手动。

飞天战士/选关

EAGLE	ALBATTROSS	ASE	ULTIMATE	关数
AAAA	BBBB	CCCC	IDCP	1
HGKM	AGNC	GBAL	LEOJ	2
CPFI	BEHB	MHCB	COHL	3
JJOE	DIBF	ODEN	AFKP	4
DKLF	JGJA	KDPI	BNGN	5

疯狂机器 猛赛车

チキチキマシーン猛レース

¥3900日元/ATLUS/卡带/'92.3.27/RAC

角3.0音3.3销3.1操3.5热3.2原3.0总19.0

根据令人怀念的同名卡通改编而成。除了和卡通相同的11台跑车之外又加上パトカ，总共有12台跑车在赛车场上争雄。全部有33条跑道，玩家可以利用大炮和地雷等等扰乱其他跑车，路上也会有道具可以拿取。

★★★秘技★★★

旋转的炮车：选择“はじめから”之后，进入赛车选择画面。在此依序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A就可以了。

疯狂摩托大赛

モトクロスマニアックス

¥2900日元/KONAMI/卡带/'89.9.20/RAC

角3.4音3.5销3.6操3.5热3.7原3.5总21.3

共有8种赛道，变化多样。垂直路面、环形弯道和活动赛道等别具匠心。

疯狂曲调

LOONY TUNES

¥3600日元/SUN SOFT/卡带/'92.12.22/ACT

角2.8音3.0销3.1操3.1热2.9原3.1总18.1

有达菲鸭、萃蒂等有名人物登场的动作游戏。共分7关，在每关中玩家分别扮演不同的角色。获取得分，增加剩余人物的数量是你的任务。

疯狂天国

チキチキ天国

¥3900日元/J·WING/卡带/'95.4.28/PUZ

角3.3音3.4销2.9操2.9热3.3原3.2总18.9

控制画面中落下的拼块，或竖向或横向或斜向使相同的拼块

3 块连结让它们变成星形拼块，然后在堆满一排使之消失，除了原有形状之外，又新增了五种新形拼块。

疯狂小精灵

パックパニック

￥3500 日元/NAMCO/卡带/'94.12.9/PUZ

角 2.9 音 2.7 销 2.7 操 3.3 热 2.5 原 2.9 总 17.0

由您熟悉的小精灵再次粉墨登场，因为会从画面上同时落下方块和魔鬼，将方块横向排成一列即可使方块消失，使玩家能够充分享受到诘将棋般感觉的智力游戏模式。

弗兰肯博士

ドクターフランケン

￥3900 日元/KEMCO/卡带/'92.12.18/ACT

角 3.2 音 3.6 销 3.2 操 2.9 热 3.3 原 3.4 总 19.7

以收集被怪物们分解的弗兰肯的恋人碧奇的身体的碎片，在研究所中使她复活为目的的仿真格斗游戏。游戏结束时会显示密码，故游戏什么时候都能重新开始。

福尔曼拳击

フォアマン フォーリアル

￥ 4200 日元 /ACCLAIM JAPAN/ 卡带 /'95.10.27/SPG

角 3.0 音 2.9 销 2.8 操 2.8 热 2.9 原 2.9 总 17.2

本款游戏是款拳击游戏的 GB 版，和同名的超任版同时段发售。在画面的构成以及操作方法上，大多和超任版类似。玩家可以利用按键的组合做出跳跃、勾拳…等等多彩多姿的动作。玩家若要享受到拳击的快感，一定不要错过。

福星小子

うる星やつら

￥5200 日元/YANOMAN/卡带/'92.7.3/RPG

角 3.3 音 2.7 销 2.9 操 3.0 热 3.2 原 3.1 总 18.2

改编自高桥留美子原作很受欢迎的漫画。拉姆和阿当这些主人公分别登场，3D 迷宫式的 RPG，打倒挡路的敌人，收集女孩子们的照片是最终目的，动画的处理，画面的处理都很不错。

高尔夫

GOLF

￥2600 日元/NINTENDO/卡带/'89.11.28/SPG

角 3.8 音 3.6 销 4.1 操 3.9 热 4.0 原 3.6 总 22.9

游戏是采用了任天堂独有的击球系统，在 FC 中颇受好评的高尔夫游戏的移植版。路线有变化多端的日本路线和被森林和池塘围绕的类围路线，一共 36 个洞。'游戏从斜上方向下看，是 2D 的画面上进行的。

高气压男孩

高气压 BOY

￥3980 日元/KONAMI/卡带/'98.7.2/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

本游戏卡表现的是为了驱散覆盖在地球上空的的低气压挺身而出的高气压军的战士“高气压男孩”的种种冒险经历。战斗是以互相投掷手中的卡片既卡片作战的方式进行的。游戏中出现的人物，全部都是天气预报中出现过的名字。

高桥名人之冒险岛 II

高桥名人の冒险岛 II

￥3800 日元/HUDSON/卡带/'92.3.6/ACT

角 3.8 音 3.4 销 3.5 操 3.6 热 3.5 原 3.2 总 20.8

这是以高桥名人为主角的动作游戏系列的推出的第二部作品。为了救出被“ベルゼバブ捉走的ティナ，高桥名人手持斧头当武器，在复杂的舞台中前进。在舞台中落下来的蛋里面，藏有スケボー或恐龙等等各式各样的敌人。

★★★秘技★★★

选择舞台：在标题画面出现时，依序输入指令、上、下、上、下、右、左、右、左、A、B、A、B，输入完毕之后画面会切换成可以选择舞台的画面。在此可以使用十字键来选择想去的舞台，再按 A 键就可以开始。虽然开始时什么道具都没有，却可以专玩自己喜欢的舞台。

高桥名人之冒险岛 III

高桥名人の冒险岛 III

￥3800 日元/HUDSON/卡带/'93.2.26/ACT

角 3.4 音 3.0 销 3.0 操 3.2 热 3.1 原 2.9 总 18.7

HUDSON 出版，以高桥名人为主角的动作游戏第三部。高桥名人使用石斧或回力标等等武器，要去救回被 UFO 带走的ティナ。玩家将要坐在前来帮助的恐龙背上，在舞台中前进。喜欢高桥名人系列的玩家，千万不可错过。

★★★秘技★★★

开始就有 99 个道具： 输入密码“0894”，游戏会从舞台 2—1 开始，而且已经拥有所有道具，每一种 99 个。

糕点知识猜谜 边吃边答

おやつクイズ もぐもぐQ

￥3500 日元/STAR FISH DATA/卡带/'97.9.26/PUZ

角 3.5 音 3.4 销 3.0 操 3.2 热 3.1 原 3.5 总 19.7

测试你对糕点了解多少的猜谜游戏。主人公糖果和巧克力共同进入猜谜大厦回答问题。这些问题都与著名的糕点生产厂有关。

★★★秘技★★★

在密码画面下游戏： 在输入密码画中，当猫打完滚，见到追来的狗而惊慌失措时，按 A 键，猫就会骑到狗背上。

哥吉拉君

ゴジラくん

￥3500 日元/东宝/卡带/'90.12.18/ACT

角 3.0 音 3.0 销 3.3 操 2.9 热 2.8 原 3.0 总 18.1

本游戏的主角就是那只有名的大恐龙哥吉拉。把全部的岩块都破坏就会出现箭头，拿到箭头就算过关。全部有 64 关，赶快全破救出女友ビジラ吧!

★★★秘技★★★

音效测试： 在游戏进行中同时按下 START、A、B 键。输入成功后就进入音效测试画面，可用十字键的左右选曲，按 B 确定。

格里斯蒂世界

クリスティワールド

￥3980 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'94.7.29/PUZ

角 2.3 音 2.3 销 2.3 操 2.5 热 2.5 原 2.3 总 14.3

以美国有名的动画片“辛普森”中的人物为主人公。给只走直线的老鼠设路障、堵塞洞穴，或造一条诱导老鼠上老鼠夹子的路，是其目的。还有给主人公制造麻烦的敌人登场。

公路明星

ロードスター

￥3300 日元/TONKIN HOUSE/卡带/'90.10.19/RAC

角 3.0 音 2.8 销 3.0 操 3.0 热 2.9 原 2.8 总 17.4

这是款驾驶房车在 20 个不同场地进行比赛的赛车游戏。游戏中，玩家可从 6 位选手中，选出一位来参加比赛。但是，车子的轮胎和车身都有耐久力的限制。在模式方面，除了一般模式外，另外还有计算总时间的模式。

★★★秘技★★★

隐藏的跑道： 在 1 人玩的情形下，选择第 20 个跑道然后开始游戏。接下来，以 300 分以上的成绩跑完全程。如此将可看到破关画面。在过关画面结束后，按 A 或 B 键便可进入隐藏的跑道。

跑道选择： 在レース模式下，当选好选手后，再将其姓名改为“TAROU”。其后，将光标移到 Y 上再同时按下 SELECT 和 START 键。完成后，选择“END”开始游戏即可。

无限次接关： 在レース模式下，当选手姓名决定后，再将它改为“HANAKO”并将游标移到 J 上。在同时按下选择和 START 键后，选择“END”开始游戏。如此，接关的次数就会变成无限。

成为全满状态： 在レース模式下，当决定选手后，再将其姓名改为“RYUITI”并将光标移到 O(字母)上；其后，在同时按下选择和 START 键后，选择“END”开始游戏；如此，在开始车身和轮胎就会成为全满的状态。

使箭头符号消失： 在レース模式下，当决定好选手后，将其姓名变更为“MIYUKI”，并将光标移到英文字母的 M 上面。其后，在同时按下选择和 START 键后，选“END”开始游戏。如此进行方向的箭头指标就会消失。

保持一定的速度： 在レース模式下，当决定好选择后，将其姓名变更为“YUUTA”，并将光标移到英文大写字母的 T 上。其后，在同时按下选择和 START 键后，选“END”开始游戏。如此一来，车子的速度便能一直保持在时速 191 公里的位置上。

怪兽王哥吉拉

怪兽王ゴジラ

￥3800 日元/BANDAI/卡带/'93.12.17/ACT

角 2.9 音 3.0 销 3.2 操 3.2 热 2.6 原 2.1 总 17.0

日本原产、世界知名的怪兽角色哥吉拉，在 GB 中大暴动。玩家扮演哥吉拉，和人类发生大战。然后象电影情节一般，破坏都市，踩扁自卫队，不断向前进攻。游戏途中还会遇到敌方怪兽，自然也免不了一场大战。

★★★秘技★★★

音乐模式： 打开电源，在出现“怪兽王ゴジラ”的画面时按 SELECT 键，就进入音乐模

式。在此模式中，玩家可用十字键来选曲，然后按 A 键选定，聆听美妙的 BGM。

怪兽之城

あやかしの城

￥3500 日元/SETA/卡带/' 90. 5. 25/RPG

角 2. 9 音 2. 9 销 2. 8 操 2. 9 热 3. 0 原 2. 8 总 17. 3

从 5 个城堡中冒险，打倒妖怪的游戏。主人公是忍者，孤身作战。最棒时有 12 种忍术可被记住使用。

怪兽制造厂

モンスターメーカー

￥3500 日元/SOFEL/卡带/' 90. 12. 22/RPG

角 3. 6 音 3. 4 销 3. 5 操 3. 3 热 3. 3 原 3. 5 总 20. 7

本款游戏是使用卡片的 RPG 游戏，游戏中的人、城镇、迷宫…等等都是借由卡片形成的。游戏的系统也是以卡片来进行战斗。迷宫以及迷宫内的道路…等等都是由卡片来隐藏起来，玩家必须一面掀开卡片，一面前进才行。

★★★秘技★★★

不让事件发生：刚开始时，玩家要准备道具“オープン”(在フル城或ノルド城的道具屋有卖)。然后进入迷宫之中，然后走到有事件卡地方的附近，使用“オープン”的话，则附近的卡片全部都会掀开来，如此玩家便可看到事件卡的事件了。然后玩家要让主角走近事件卡，按下 SELECT 键之后，便会出现选项，然后再进入“ステイツ”或“并べ替え”的画面，再取消回到原画面，此时即使主角通过事件卡的上方，也不会发生什么事件，真奇妙!

赚大钱：首先，要从在城堡地下道的“魔物使”那儿买 4 张コボルトカード，每一张价值 50 个金币。再马上将那 4 张卡片交换成 2 张ゴブリン。再将 2 张ゴブリン交换 1 张ボーグル之后，再将其卖出，就可以赚 205 个金币。

等级无限上升：首先，从パイル山带回ボールガード，在ノルド城提升等级。此时，当被问“要去龙之山吗?”时要回答“不”。然后将游戏储存起来关掉电源，再利用接关来开始游戏。此时ボールガード又会回到パールガード带回城中提升等级。如此地反复操作，便可简单地提升等级了。

ヌート有 2 位：玩家要准备道具“非常口”，并将队伍人数变为 2 人，然后去ケフル城，让魔术师ヌート加入队伍，并且进入王妃サヤサリン的梦中。之后，在战斗中使用“非常口”的话，就能从梦中逃出来，此时，是在魔术师为伙伴的状态。在此状态下再去ケフル城让魔术师ヌート加入队伍的话，就会有 2 位魔术师。

免费复活术：如果被全灭后只有主人公可以复活返回城里。这时记录并切断电源。继续进行游戏，同伴便会在酒场中复活。

怪兽制造厂 2

モンスターメーカー2

￥4980 日元/SOFEL/卡带/' 93. 3. 19/RPG

角 3. 8 音 3. 3 销 3. 3 操 3. 3 热 3. 2 原 3. 4 总 20. 3

这是 FC 游戏“怪兽制造厂秘宝”的外传。为寻求乌尔秘剑，维娜公主开始了历险。你需要一边捡起放在场内或迷宫中的卡片，一边向前推进。

怪兽制造厂・条码传说

モンスターメーカー・バーコードサーガ

￥3800 日元/NAMCO/卡带/' 93. 8. 10/ETC

角 3. 2 音 3. 1 销 2. 8 操 3. 1 热 3. 1 原 2. 8 总 18. 1

与卡片游戏“怪兽制造厂”相同的人物将登场。这是一款使用条码进行战斗的模拟游戏。共有九关以及 2 个对战模式。

怪物

バーディガン

￥5500 日元/TAM SOFT/卡带/' 98. 12. 11/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

用软件和“条码读本”读入条码，养育一个怪物“帕罗依德”的变形 RPG。怪物“帕罗依德”共有 150 种以上，从条码读本中选出咒语，培养最强的帕罗依德。此外，采用使用日历功能的“スポットスト　リ　”(运动故事)系统，在一定的星期和时间开始游戏，则会发生很多诸如得到奇异怪物的事件。

怪物大赛车

もんすたあ★レース

￥3980 日元/KOEI/卡带/' 98. 3. 6/RPG

角 3. 9 音 3. 3 销 3. 3 操 3. 4 热 3. 3 原 3. 7 总 20. 7

没有战斗，只有怪物间的比赛和胜负。与以往的风格截然不同。主人公参加各地举行的比赛，为夺取最高荣誉优胜者杯而努力。使用通信线可与朋友进行怪物交换和比赛。

怪物大赛车 2

もんすたあ★レース2
￥3980 日元/KOEI/卡带/'99.3.12/RPG
角-音-销-操-热-原-总-

“怪物大赛车”的续篇。怪物种类由上一代的108种增加到了200种以上。当然也继承了前作的一些风格。地形与赛道障碍物也增加了5种，共计35种。可以体验到更加紧张刺激的比赛。

怪物大赛车完结篇

もんすたあレース おかわり
￥3980 日元/KOEI/卡带/'98.10.2/RPG
角-音-销-操-热-原-总-

前作的续篇。仍然是怪兽间进行比赛中定胜负，没有任何战斗。主人公是前作品的对手巴奇，还添加了3个新的怪物。使用通信线可与上一代游戏进行数据交换。

★★★秘技★★★

声音模式：去摩里森镇(モリソンタウン)的蕾妮（レニー）家，在2楼电视机向下2格处同时按B和选择键。这样便可进入声音模式，能听到BGM和效果音。

怪物方块

ろっくん！もんすたあ
￥3900 日元/HOLY 电机/卡带/'94.7.1/PUZ
角3.1音3.2销3.0操3.1热3.3原3.4总19.0

将2个成对落下的砖块横向或纵向拼接，当有4个以上同色方块连在一起时便可消去。消去的方块中可能会出现别的方块，有时需要第二次消去。使用超级GB可清楚地看到砖块的颜色。

怪物卡车

モンスタートラック
￥3200 日元/VAREI/卡带/'90.10.19/ACT
角2.9音2.7销2.8操2.7热2.9原2.9总16.9

操纵巨型卡车边清除各种障碍边进行比赛的动作游戏。购买3个零件可以提高战斗力。共有10条赛道。

★★★秘技★★★

立即结束：在题头画面下，当卡车出现后顺序按下A、B选择键、下、左、上、右、开始键，就可以看到结束画面。

管子球

ブロディア
￥3000 日元/TONKIN HOUSE/卡带/'90.4.20/PUZ
角2.4音2.4销2.5操2.5热2.6原2.6总15.0

将画面上杂乱无章的管子连接好制造一个球道，球通过后则管子消失。消掉所有的管子后过关。

罐头妖怪

カンヅメモンスター
￥4500 日元/I'MAX/卡带/'98.3.27/SLG
角-音-销-操-热-原-总-

喂养装在罐头盒里的小怪物，模拟喂养过程。可供喂养的怪物有50多种。

鬼岛柏青哥店

鬼ヶ岛パチンコ店
￥3500 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'91.2.8/TAB
角3.3音3.1销3.2操3.1热3.1原3.1总18.8

目的是惩罚在柏青哥店里骗钱的鬼。由柏青哥机决定胜负，直到把所有柏青哥机打爆机为止。共有8台机器。

★★★秘技★★★

变换曲目：开始游戏，坐在柏青哥机前坐下后，按选择键。选继续回到游戏画面，音乐就会改变。以同样方法操作几次，可选择自己爱听的曲子。

鬼忍降魔录～ONI

鬼忍降魔录～ONI
￥3800 日元/BANPRESTO/卡带/'90.12.8/RPG
角3.6音3.4销3.2操3.5热3.5原3.4总20.5

主角是忍者，而敌人是妖怪的一个日本风味RPG。主角同时拥有人类和鬼两种形体，不论何时皆可变身，可视情况而活用两种形体。另外主角亦能使用多种忍术。

★★★秘技★★★

发生和忍术同样的效果：在没有精神力的状况下和敌人战斗，并故意使用忍术。此时会显示“せいしんりょくがたりない”的讯息提醒你精神力不足。不理它而选择“たたかう”，会出现和忍术一样的效果。

国夫君的时代剧 全员集合

くにおくんの时代剧だよ全员集合

￥ 4800 日元/TECHNOS JAPAN/卡带/'93.12.22/ACT

角3.7音3.3销3.6操3.3热3.5原3.3总20.8

FC 上同名游戏的 GB 版。以江户时代为舞台，主角“くにお”为了追捕恶名昭彰、胡作非为的虎藏一家，在日本全国各地旅行。除了基本的动作之外，最特别的是可以把身边的人或物拿起来扔。游戏中也可以带同伴同行。

★★★秘技★★★

好棒的名字： 在游戏中任何时候都可以使用这个秘技。先按二次 START 键叫出指令画面，然候选择指令“なまえ”，把“くに政”的名字改成“いいかんじ”。结果 1P 和 2P 的钱变成 999999 文，连必杀技也全部学会。

国际象棋大师

CHESS MASTER

￥4500 日元/ALTRON/卡带/'94.10.28/TAB

角2.7音2.6销2.9操3.2热2.9原3.0总17.2

世界上参与人数最多的桌面游戏在 GB 中也可以在称为国际象棋的游戏中一显身手。再现国际象棋中的基本原则，而且可以在 16 个级别中，选择合适的思考时间和对手等。

果酱男孩

ママレード ボーイ

￥3980 日元/BANDAI/卡带/'95.1.27/SLG

角3.1音3.1销2.8操3.3热3.1原3.0总18.4

大受欢迎的“果酱男孩”动画片为版本的恋爱模拟游戏。主人公光希不知该选择“游”还是“银太”做自己的恋人，于是就去找朋友商量并接受心理测试，故事情节的展开与心理测试和商量结果的变化有关。

海岸垂钓 2

海のぬし钓り 2

￥3600 日元/PACK IN SOFT/卡带/'98.7.10/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

简单易玩的钓鱼游戏 RPG 的续集。在湖边，海边是防筹地钓鱼挣钱，可钓上来的鱼的种类和鱼具种类比前作有了增多，钓竿、鱼饵，鱼钓也有了变化，在钓上各种各样的鱼之后，最终目的是钓上传说大鱼ヌシ。

海战游戏 苍海舰队

海战ゲーム NAVY BLUE

￥3400 日元/UBI SOFT/卡带/'89.12.22/SLG

角2.8音2.9销3.0操3.1热3.2原3.2总18.2

游戏目的在于利用雷达发现互相配置舰队的场所，然后将其击沉。可以和电脑轮流攻击，分出高下。游戏中也有道具能让你一次攻击一个以上的目标。

★★★秘技★★★

马上看结束画面： 输入密码“KBVLNYSC”，就能马上看到结束画面。

全级别密码： 在输入密码时，按本页右下的表输入密码即可。

汉堡时代 豪华版

バーガータイム デラックス

￥3300 日元/DATA EAST/卡带/'91.2.15/ACT

角3.4音2.8销2.9操3.2热3.1原3.1总18.5

以厨房为舞台，当厨师，将材料往下扔而做成汉堡包的动作游戏。敌人是突变腌黄瓜和香肠，幽默至极。可用胡椒阻挡敌人。

合格男孩系列①英语单词目标 1900

合格ボーイシリーズ①英单语ターゲット 1900

￥2050 日元/IMAGINEER/卡带/'96.12.13/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

本试题集是能学习英语单词的。有“记忆”

海战游戏 苍海舰队/全级别密码

级别	密码
级别 2	YLMHJMCP
级别 3	MUFPQEOD
级别 4	EPTEHMBN
级别 5	MBUQPYOB
级别 6	MVBPKESW
级别 7	MVBONEOF
级别 8	MUHSQEQU
级别 9	YLOHHMCP
级别 10	MUISPEQU
级别 11	MVDSKEOB
级别 12	MVDRNEOX
级别 13	MUJQQEQU
级别 14	KUETSEQF
级别 15	FTKFGMBS
级别 16	FTTJFMHQ

和“考试”两种方式，可以持续学习。

合格男孩系列①英语单词目标1900特别版

合格ボーイシリーズ①英单语ターゲット1900 SPECIAL EDITION
￥2980日元/IMAGINEER/卡带/'96.12.13/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

本试题集是能学习英语单词的。内容和同名软件一样，另外附有护身符和试题集，在日本全国的书店里均有发售。

合格男孩系列②日本史目标201

合格ボーイシリーズ②日本史ターゲット201
￥2050日元/IMAGINEER/卡带/'97.1.24/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

本试题集是能学习日本史的。可以选择年号的记法。政治史、文化史等体裁、年代不同的课题。

合格男孩系列②日本史目标201特别版

合格ボーイシリーズ②日本史ターゲット 201 SPECIAL EDITION
￥日元/IMAGINEER/卡带/'97.1.24/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

本试题集是能学习日本史的，内容和同名软件一样，另外附有试题集和祈祷合格的护身符，在全国的书店里发售。

合格男孩系列③英语的熟语目标1000

合格ボーイシリーズ③英熟语ターゲット1000
￥2480日元/IMAGINEER/卡带/'97.3.28/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

为了帮助记忆英语的熟语，采用自己打分的方式，解答所用的时间也会给你显示出来。

合格男孩系列③英语的熟语目标1000特别版

合格ボーイシリーズ③英熟语ターゲット1000 SPECIAL EDITION
￥2980日元/IMAGINEER/卡带/'97.3.28/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

本试题集是能学习英语的熟语的。内容和同名软件一样，另外所有绘马匾额和试题集发售。

合格男孩系列④中考 出现顺序 中学英语单词1700

合格ボーイシリーズ④高校入试 出る顺 中学英单语1700
￥2480日元/IMAGINEER/卡带/'97.6.27/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

本教育软件是能学习英语单词的，是选择中考中出现频率高的英语单词收录、编辑而成的。

合格男孩系列④中考 出现顺序 中学英语单词1700特别版

合格ボーイシリーズ④高校入试 出る顺 中学英单语1700 SPECIAL EDITION
￥2980日元/IMAGINEER/卡带/'97.6.27/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

本试题集是能学习英语单词的，和同名软件内容一样，另外附有护身符和试题集发售。

合格男孩系列⑤中考 出现顺序 中学英语熟语350

合格ボーイシリーズ⑤高校入试でる顺 中学英熟语350
￥2480日元/IMAGINEER/卡带/'97.7.25/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

“合格男孩系列”的第五作，收录了日本中考试题中的英语单词 350 个，可以利用 GB 进行背诵和学习。

合格男孩系列⑤中考出现顺序 中学英语熟语350特别版

合格ボーイシリーズ⑤高校入试でる顺 中学

英熟语 350 SPECIAL EDITION
￥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'97.7.25/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

和同名软件相比，是附有训练题和护身符的改订版。放在收店内发售。

合格男孩系列⑥中考出现顺序 征服汉字问题

合格ボーイシリーズ⑥高校入试でる顺 汉字问题の征服
￥2480 日元/IMAGINEER/卡带/'97.8.29/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

本教育软件是通过记忆和考试两种方式，学习解答面何中考的汉字试题的。是选择在中考试题中出现频率高的汉字试题，收录而成的试题集。

合格男孩系列⑥中考出现顺序 征服汉字问题 特别版

合格ボーイシリーズ⑥高校入试でる顺 汉字问题の征服 SPECIAL EDITION
￥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'97.8.29/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

本软件和面向中考的同名学习软件内容一样，另外附有“护身符”和“训练题”发售。

合格男孩系列⑦中考出现顺序 历史年代的记忆重点 240

合格ボーイシリーズ⑦高校入试出る顺 历史年代あんきポイント 240
￥2480 日元/IMAGINEER/卡带/'97.9.26/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

旺文社出版的同名书刊的电子版，是学习中学历史知识的学习软件。游戏中收录了中考试题中出现频率很高的问题，并且可以设定出题方法、音效、史实・实史等。

合格男孩系列⑦中考出现顺序 历史年代的记忆重点 240 特别版

合格ボーイシリーズ⑦高校入试出る顺 历史年代あんきポイント 240 SPECIAL EDITION
￥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'97.9.26/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

本学习软件是以旺文社利的同名图书为教材，学习中学历史的。收录了中考中出现频率高的试题。内容和同名软件一样，另外作为附录附有试题集。

合格男孩系列⑧中考出现顺序 理科的记忆重点 250

合格ボーイシリーズ⑧高校入试出る顺 理科あんきポイント 250
￥2480 日元/IMAGINEER/卡带/'97.10.1/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

本学习软件充分利用了 GB 儿的携带性。选出 250 个中学学的理科重点，进行简单、易懂的说明。采取了自己打分等的考试方式，实现高效率地学习。

合格男孩系列⑧中考出现顺序 理科的记忆重点 250 特别版

合格ボーイシリーズ⑧高校入试出る顺 理科あんきポイント 250 SPECIAL EDITION
￥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'97.10.1/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

本学习软件是以中学学的理科重点中选出 250 题，进行简单易懂地说明。和同名软件内容一样，另外作为附录附有帮助练习的试题集。

合格男孩系列⑨英检 2 级水平的会话表现 333

合格ボーイシリーズ⑨英检 2 レベルの会话表现 333
￥2480 日元/IMAGINEER/卡带/'97.10.31/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

本教育软件是面向于为了取得英检 2 级合格的学习的。分为阅览、学习、考试、实践 4 种方式。无论哪种方式都以就餐、购物、工作等的情况相适行学习。

合格男孩系列⑨英检 2 级水平的会话表现 333 特别版

合格ボーイシリーズ⑨英检 2 レベルの会话表

现 333 SPECIAL EDITION
￥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'97.10.31/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

本教育软件是面向于为了取得英检 2 级合格和学习的。不以和就餐、购物、工作等的情况相适进行学习。和同各级软件的内容一样，另外作为附录附有试题集。

河边垂钓 3

川のぬし钓り 3
￥3600 日元/VICTOR INTERACTIVE/卡带/'97.9.19/SPG
角 3.6 音 3.4 销 3.4 操 3.4 热 3.7 原 3.6 总 12.3

为了钓到据说是能治百病的“河神”，给妹妹治病而旅行的 FFG。可以使用浮钓、鱼饵钓、甩杆钓、羽毛钓四种钓法。另外还设有养小鱼的“うおっち”模式。

★★★秘技★★★

改变背景：在文件选择面按 B 回到标题画面，则背景从鱼饵变成毛针。

赫拉克利斯的光荣

ヘラクレスの荣光
￥4800 日元/DATA EAST/卡带/'92.12.27/RPG
角 3.4 音 3.3 销 3.3 操 3.3 热 3.5 原 3.1 总 19.9

以希腊神话为原形的在 FC 中大受好评的 RPG 游戏移植版，赫拉克利斯为了阻止泰坦族王克罗那斯的复活而战斗。起始时有两支军队，随赫拉克利斯能力的增加，帮助己方的神也越来越多。

嘿嘿 GB 版

ホイホイ GAME BOY 版
￥4800 日元/KOEI/卡带/'94.2.18/PUZ
角 2.9 音 3.2 销 3.1 操 2.9 热 3.2 原 2.9 总 18.3

为了防止蟑螂啃食点心，全歼蟑螂。玩家每选择五次行动，蟑螂就会前进 4 步，由于蟑螂只会直线行动、玩家要巧妙的追击至蟑螂老巢将其全歼，共有 100 关。

嘿嘿嘿的鬼太郎 妖怪的创造者出现!

ゲゲゲの鬼太郎 妖怪创造主现る!
￥4500 日元/BANDAI/卡带/'96.12.13/RPG
角 3.5 音 3.1 销 3.2 操 3.0 热 3.3 原 3.3 总 19.5

加入一群友好的妖怪，去解决由邪恶妖怪惹出的种种事端。战斗中可与同伴妖怪交换位置，让他们去战斗。登场之 50 余种怪物均记录在图鉴当中。

横穿美国的超级竞猜

アメリカ横断ウルトラクイズ
￥3980 日元/TOMY/卡带/'90.12.23/PUZ
角 3.4 音 3.5 销 3.6 操 3.8 热 3.9 原 4.0 总 22.3

受欢迎的电视节目“超级竞猜”的游戏化。边答问题边胜利进军，成为竞猜王是目标。问题是 3 选择以“对”、“错”的形式回答。猜拳要受处罚，还有很多其他形式的活动。

横穿美国的超级竞猜 第二部

アメリカ横断ウルトラクイズ PART 2
￥3980 日元/TOMY/卡带/'91.12.20/PUZ
角 3.6 音 3.4 销 3.4 操 3.6 热 3.8 原 3.7 总 21.5

以已经结束的电视节目为基础的猜谜第 2 版。共有 1200 个问题，在福泽的主持下游戏进行。不仅是谜语，动作要领也很多，也能对战。

横穿美国的超级竞猜 第三部

アメリカ横断ウルトラクイズ PART 3
￥3500 日元/TOMY/卡带/'92.11.27/PUZ
角 3.1 音 3.2 销 3.5 操 3.2 热 3.3 原 3.1 总 19.0

以电视节目为基础的猜谜第 3 版。问题共 1200 个。与历代的优胜者们竞赛。目标是真正的猜谜大王，“优胜大会”也是追加的。

横断美国 超级竞猜 4

アメリカ横断ウルトラクイズ 4
￥3980 日元/TOMY/卡带/'93.10.29/PUZ
角 3.6 音 3.2 销 3.4 操 3.6 热 3.6 原 3.4 总 20.7

这个游戏出版时，电视节目“ウルトラクイズ”很可惜地已经结束了。在“横断美国 4”当中，除了原来的“ウルトラクイズ”之外，还可以专门挑战超难的或奇怪的问题。游戏中有自由对战的模式，如果玩家认为有必要，还可以事先预习题库中的问题，以免措手不及，答不出来。

★★★秘技★★★

从飞机内开始玩：先选择“ウルトラほんせん”，然后进入密码输入画面。先输入“TOMY”当作自己的名字，再把密码全部输入“0”，就可以从飞机内问题开始玩“横断美国”。

可以看到状态画面的技巧：不管任何一个舞台都可以用的小技巧。问题发问结束，广播员开始开口说话的时候，按下 SELECT 键，便出现显示正确率等各项资料的画面。

可得知答案是否正确：在飞机内问答的时候，如果玩家的回答是正确的，画面中央靠上方的角色就会举右手，如果答错则举左手。

安全地带：玩家在舞台 8 的コロラド中，若受罚而被迫玩“惩罚游戏”，在乘气球飞越山脉时，请移动至画面左下方，如此一来即使遭到雪人攻击，也不会受伤。

红色阿利玛 魔界村外传

レッドアリーマー 魔界村外传

¥3300 日元/CAPCOM/卡带/'90.5.2/ACT

角 3.9 音 3.6 销 3.5 操 3.5 热 3.8 原 3.5 总 21.9

本作的主角，采用了“魔界村”系列的敌角色レッドアリーマー来担任。因此本作具有外传的性质。游戏中，玩家操作这名新主角来解救魔界所面临的危机。另外，利用会话可收集重要情报。

★★★秘技★★★

增加黑暗之力：在密码输入画面下，输入“きききき一きききき”的话，就能在黑暗之力持有 6 个的状态下开始游戏。

有用的密码：在密码输入画面下，输入“すかあち一まとしこ”的话，在能在持有死神之杖等许多道具的状态下，从最初的舞台开始游戏。

红色警报

レッドアラーム

¥4900 日元/T&E SOFT/卡带/'95.7.21/STG

这是由 5 个 3D 虚拟舞台所构成的射击游戏。游戏中，玩家只要将各舞台的头目打倒便可前往下一舞台。另外，本作有 4 种不同的视点可供玩家切换。

花式撞球

SIDE POCKET

¥3300 日元/DATA EAST/卡带/'90.9.21/SPG

角 2.7 音 2.9 销 2.9 操 2.9 热 3.0 原 2.8 总 17.2

本游戏可以打彩球，是真正的台球游戏。分 9 球和连战连胜赛二种方式。

华佗

华佗

¥3500 日元/ヨネザワ/卡带/'91.11.22/PUZ

角 2.7 音 2.7 销 2.8 操 2.7 热 3.0 原 2.9 总 16.7

以倔功为主动作游戏利用中国传说中的神医华佗所研制的气功丹药，跳跃、飞旋击散潜在人体中的“邪气玉”，共有 50 关。有的侧重于动作，有的侧重于思考。

滑稽乐园

ファニーフィールド

¥3090 日元/SNK/卡带/'90.6.15/PUZ

角 2.7 音 2.7 销 2.7 操 2.6 热 2.6 原 2.6 总 15.9

玩家在游戏中，要将覆盖在地板上的方格一个一个翻开。若相同颜色的方格在一起时，就会翻了起来。方格全部变黑才算过关。

★★★秘技★★★

利用隐藏角色跳关：首先，不论你在任何一关破关之后，记住好时间。在下一关中，就在上一次的破关时间，翻开由上数第三列，左边数第 2 行的方格。此时画面会切换，而隐藏角色也会跑出来，如此便轻而易举地过关。

化石创世

化石创世リボーン

¥ 3980 日元/STAR FISH DATA/卡带/'98.7.17/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

进入变化万千的迷宫，采集古化石的考古模拟游戏。古代的生物苏醒之后，可以变成主人公的同伴一道前进。

化石创世 2～怪兽迪格尔

化石创世リボーン 2～モンスターディガー

¥ 3980 日元/STAR FISH DATA/卡带/'99.2.12/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

收集散落在迷宫中的化石，使之在研究所的リボーン机中复活，成为怪兽。基于化石的组合将使合成的余地更为广阔。还有怪兽，将随其参数的变化而不断进化，每一个生命都有它的倾向性、属性，所以战斗中需要综合考虑。

画家毛毛维

ペインターモモピー

¥3300 日元/SIGMA 商事/卡带/'90.12.7/ACT

角 2.9 音 2.9 销 3.2 操 3.2 热 2.8 原 3.1 总 18.0

玩家要一面避开敌人，一面漆城堡的地板。主角是一位可爱的小女孩，让人觉得有亲切感，游戏一共有33关。

★★★秘技★★★

一定能得到魔法：当玩家破了每一关之后，按十字键的右方选择宝箱的话，一定可以得到新的魔法。非常地有用。

结局画面：玩家在标题画面之中，一面按A、B键，一面按十字键的下方就会出现结局画面。

欢迎·好友公园

ウエルカム·なかよしパーク

￥3800日元/BANDAI/卡带/'94.3.3/ETC

角3.1音2.8销3.4操3.3热3.5原3.0总19.1

在漫画"なかよし"中同名的角色大活跃的游戏。玩家解决迷题等与敌人进行战斗，6名非常有受欢迎的角色将登场，有几种小游戏可供选择。

幻境冒险艾斯帕克斯

ミラクルアドベンチャーエスパークス

￥3800日元/TOMY/卡带/'92.12.11/ACT

角3.9音3.1销3.4操3.0热3.6原3.6总20.6

画面为纵横向卷轴。游戏重视剧情。在海关开始前和过关后，会出现一位旁署讲述故事。打倒海关BOSS，夺取被抢走的物品是你的目标。

魂斗罗

コントラ

￥3500日元/KONAMI/卡带/'91.1.8/ACT

角3.5音3.5销3.4操3.7热3.6原3.1总20.8

单手持枪在枪林弹雨中冲锋陷阵的动作游戏，移植自FC等其他游戏主机的同名游戏。包括从林及可怕的外星地带，总共有四个舞台等玩家来挑战。第1、3舞台使用侧视视点，第2、4舞台则是俯视视点。

★★★秘技★★★

剩下九个人：在标题画面出现时，依序按、上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、B、A，你剩下的人数就会增加到九人，接关后效果也不会消失。

再玩第二次：把整个游戏四个舞台全过关之后，在结束画面的最后一个画面出现时按下START键，就可以破关时的分数及配备，从第一关开始再玩一次。

音效测试：在标题画面时依序按十字键的上、下、左、右、B、A、START键。画面上若显示"SOUND TEST"就表示成功，可以开始聆听七首美妙的音乐了。

潜到沼泽中躲避：按十字键的下就可以潜入沼泽。在沼泽中即使敌人从上面经过也不会受伤。

魂斗罗精神

魂斗罗スピリッツ

￥3800日元/KONAMI/卡带/'94.9.23/ACT

角3.3音3.4销3.2操3.5热3.3原3.3总19.9

本游戏是在超级游戏用电脑中发售的同一主题的GB。以2636年的地球为舞台，身经百战的勇士比尔和异形的大军团作战。侧面场景的横向卷轴动作和正面场的摄影场互相交错地玩儿。

获选者

セレクション選ばれし者

￥3090日元/TAITO/卡带/'89.12.28/RPG

角2.9音2.8销2.9操2.9热3.0原3.0总17.5

为了拯救被黑暗力量迷惑的国王，主角出发寻找希望之剑。这款RPG的冒险成分很重，对话及讯息的情报量也非常多。战斗和会话当然是采用指令，连移动也是用指令选择进行。游戏地图也出人意料，非常广大。

★★★秘技★★★

有趣的密码：输入密码"けけけけ けけけけ けけけけ けけけけ"，或"きとうし のところ へいけ"，就可操纵一个等级25，拿到很多道具的角色进行游戏。但是很可惜，不管玩家输入那一个密码，都只能玩到一半，游戏就无法再继续进行下去了。

道具变不同了：在森林中使用"みる"指令，可找到"やくそう"。把身上的"やくそう"装到有7个的状态，再去找到"やくそう"的地方看看，会变成找到"コムギ"或"オオムギ"。若把"やくそう"、"コムギ"、"オオムギ"都带足7个，再去使用"みる"指令，这一次会变成找到"きんかい"。

じい也拥有蛋：首先按照正常程序玩这个游戏，到达カミュ的家。然后回到应该没有蛋的じい家，和じい谈话，じい竟然交给主角第三颗蛋，而这颗蛋也变成了希望の剑ウィッシュ。

自动显示讯息：在战斗以外的时候按下START键，战斗时的讯息就会自动显示出来。

机动警察帕特雷沃尔 成为目标的镇子

机动警察パトレイバー 狙われた街

￥3500 日元/YUTAKA/卡带/' 90. 8. 25/AVG

角 3. 4 音 2. 9 销 2. 9 操 3. 0 热 2. 9 原 3. 0 总 18. 1

根据卡通"机动警察パトレイバー"所改编而成的冒险游戏。在地图上来回移动，从敌人或其他人口中得到情报，解破密码之类的问题。喜欢机动警察中活泼可爱的角色的人，千万别错过本游戏。

★★★秘技★★★

音效测试：在标题画面中选择 CONTINUE，然在输入密码时，把最后 3 个数字全部输入"9"，然后只要更换前两位数字，按下 A 键就可以听曲子了。也就是把前二位数看成曲目编号就对了。

工作人员介绍：打开电源，等出现"9YUTAKA 1990 "的著作权表示画面时，按住 SELECT 键不放，标题画面就会变成"あめりかへん 1994 "。此时请按 START 键，在显示"じょうだんだよーん"的讯息之后，就会开始介绍游戏的幕后工作人员。

BABEL 的文字：和前一个秘技相同，先打开电源，在著作权表示画面出现时，按住 A、B、SELECT、START 键不放，画面上就会出现叫作"BABEL"的神秘文字。结果完全无法进入游戏，只有关掉电源才能解除。

机关剑豪传·武藏之路

からくり剑豪传・ムサシロード

￥3500 日元/YUTAKA/卡带/' 91. 4. 27/ACT

角 3. 4 音 3. 2 销 3. 1 操 3. 2 热 3. 3 原 3. 3 总 19. 4

由电视广告中熟为人知的点心广告人物出场的格斗解谜游戏。只要好好利用各关中出现的人物就能过关。

机甲警察·装甲杰克

机甲警察・メタルジャック

￥3800 日元/TAKARA/卡带/' 92. 1. 8/SLG

角 3. 2 音 2. 8 销 2. 5 操 2. 8 热 2. 8 原 2. 4 总 16. 5

由同名动画改编而来，目的是消除犯罪。各章要求完成的任务各不相同。和别的战斗单元联合，可以产生杰克合体。战斗画面以动画形式展现。

机器猫

ドラえもん

￥3500 日元/EPOCH/卡带/' 91. 3. 1/STG

角 3. 6 音 3. 4 销 3. 4 操 3. 4 热 3. 4 原 3. 2 总 20. 4

在迷宫中到处搜索，救出大雄和其他同伴的游戏。有时秘密道具会突然变成敌人攻击小叮当，要特别小心。找到任意门的话，就能进入射击舞台哦!

★★★秘技★★★

无敌：在输入"あいことば"(密码)的画面中，输入"むてき"后，即使遭敌人攻击也没事。但是在射击舞台中掉进洞里或海里；或被障碍物卡住，卷动时被挤出画面外的时候，仍然要算死。

无敌＋可选择武器：在输入密码的画面上输入"ももこ"，不但是在无敌状态，按 SELECT 键还可以挑选喜欢的武器。但就算是无敌，若在射击舞台中掉到洞穴中，或是在画面卷动时夹在画面边缘和墙壁之间，还是会死的。

轻松过关：在迷宫舞台时，暂停游戏后，按下 SELECT 键就可轻松过关。在射击舞台时也一样暂停游戏后，按下 A 键即可轻松过关。

全部密码公开：输入此密码，即可从各舞台开始。第二关请输入"おふろ"，第三关则是"まいく"第四关是"ひるね"，第五关是"みらい"。

机器猫·动物行星传说

ドラえもん・アニマル惑星传说

￥3900 日元/EPOCH/卡带/' 92. 12. 19/ACT

角 3. 5 音 3. 5 销 3. 3 操 3. 5 热 3. 7 原 3. 3 总 20. 9

根据机器猫的同名电影制作的横向移动型的动作游戏，如往常一样从引以自豪的四次元口袋里取出未来世界的工具，解决各个难题。野比和小静等伙伴也会登场。

机器猫 GB 游戏·豪华 10

ドラえもん GAME BOY であそぼうよ・DELUXE 10

￥3800 日元/EPOCH/卡带/' 98. 11. 27/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

通过迷你游戏和机器猫中的人物一起玩乐的软件。此游戏共有 10 种迷你游戏，大家可玩到具有解谜要素的危险独木桥，类似打田鼠的"たたきっこ"等各种风格的游戏。另外还可以用通信线与朋友对打。

★★★秘技★★★

取得秘密武器：得分得到 1 万的话就能得

100 个，在这之后每得 5000 分就能得到 50 个铜锣烧饼，用这个烧饼可以玩“烧饼入口，这样收集三张画后就能得到秘密武器。然后用“选择”将得到秘密武器的资料收集整理，就能看到“秘密武器图表”。

机器猫赛车

ドラえもんカート

￥3980 日元/EPOCH/卡带/' 98.3.20/RAC

角-音-销-操-热-原-总-

孩子们喜爱的“机器猫”中的人物将乘着卡片展开热闹的赛跑。能够用“タケコプター”，“とうめハマント”等大家熟知的小玩艺儿来阻碍对手。

★★★秘技★★★

多莱米登场：以全部跑道的第一名过了剧本模式这一关后，只需用“つづきから”开始剧本模式，就能使用多莱米了。

隐含的跑道：在能使用多莱米之后，过剧本模式关。这之后再用“つづきか”开始剧本模式，跑道就增加了。

任何时间看结果：剧本模式关中，在取得了包括隐含的跑道在内的全部 19 个跑道的第一名后，在标题画面同时按“左下”和“B”，就能看见第一次的结果。同样，同时按“左上”和“B”就能看到第 2 次的结果。

机器人

メダロット

￥3980 日元/IMAGINEER/卡带/' 97.11.28/RPG

角 3.7 音 3.3 销 3.6 操 3.4 热 4.1 原 3.4 总 21.5

交换各种部件，使自己的机器人变得更强。在联机状态下，可以争夺部件和奖牌。有“カブト”与“クワガタ”2 个版本，在内容上有部分差异。

★★★秘技★★★

选择模式：在标题画面下，按选择键的同时按 A 键，进入选择模式。在这个模式下，可以听到 BGM、效果音还可以删去记录。

机器人·收集部件

メダロット・パーツコレクション

￥3980 日元/IMAGINEER/卡带/' 98.3.20/RPG

角-音-销-操--热-原-总-

“机器人”的续篇。主人公机器人廷贝特（ティンペット）变成了雌雄一体型，可以装上男用与女用两套部件。因此可以造出上一代所没有的。

机器人·收集部件 2

メダロット・パーツコレクション 2

￥3980 日元/IMAGINEER/卡带/' 98.5.29/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

“机器人·收集部件”的第 2 代。这次主人公是“机器人”中主人公的对手ユウキ。使用通信线，可以使用在前作“机器人”中收集到的部件与奖牌。

机器人彭克茨 太阳版

ROBOT PONKORTS 太阳

￥3980 日元/HUDSON/卡带/' 98.12.4/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

主人公是“机器人彭克茨”，通常称他“机器彭”。玩家要操纵他进行冒险。玩家要和主角佑介重建倒闭的“机器彭派遣公司”，并且为了机器彭得到“GRE 考试第一”的称号而努力。而且游戏程序中还对应叫做“R1 系统”的红外通信，对准游戏机按电视机的摇控器，机器彭就会进化，宝箱的锁也会被打开。

机器人彭克茨 星星版

ロボットポンコッツ 星バージョン

￥3980 日元/HUDSON/卡带/' 98.12.4/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

收集并培养被称为“机器彭”的机器人的 RPG 游戏。与同期发售的太阳版不同，最初得到的机器彭和机器彭的出现率都发生了变化，有的机器彭只有在单方模式 F 才能得到。但是不论何种版本，只要有通信线即可进行对战与零件交换。

机械战警

ROBO COP

￥ 3500 日元 /EPIC SONY RECORD/ 卡带 /' 91.3.1/ACT

角 3.4 音 3.2 销 3.3 操 3.1 热 3.2 原 2.9 总 19.2

以著名电影“机械战警”为题材的动作类游戏。途中会有 3D 画面的射击关和剧情剪辑。

机械战警 2

ROBO COP 2

￥ 3500 日元 /EPIC SONY RECORD/ 卡带 /' 92.3.19/ACT

角 3.4 音 3.2 销 3.1 操 3.4 热 3.3 原 3.1 总 19.5

以轰动一时的同名电影“机械战警”为基础制作的动作游戏。机械战警为阻止拥有核武器的恶党卡恩的野心而战斗。不仅要逮捕罪犯，还会遇上解谜这样的难关。共设 10 个以上的难关。

肌肉男

キン肉マン

￥3500 日元/YUTAKA/卡带/' 92.9.12/FTG

角 3.1 音 2.9 销 3.0 操 2.8 热 3.3 原 3.0 总 18.2

漫画、动画片中很受欢迎的英雄人物出演动作游戏。原作中出现的正义超人们在竞技场上格斗，每一个主角都有独特的技艺，设置必杀技很有威慑力。

激斗大力机甲

激斗パワーモデラー

￥3980 日元/CAPCOM/卡带/' 98.11.27/FTG

角-音-销-操-热-原-总-

它是以一种叫做“大力机甲”的机器人操作进行格斗的游戏。在街道上行走收集情报，用通过不断战斗攒出来的钱强化能量值，并把获得能量战斗中的选手优胜权作为目标。此外，通过通信电缆，还可同成长起来的大力机甲对战。

★★★秘技★★★

五种隐藏的模式：电源接通后，会出现(カプコン)公司的标志画面。按上上右右下下左左的顺序输入。在此之后，在题画面中、按下方表格所示命令输入。游戏者就可进行隐藏模式。其中，在④的音响测试中，按住选择键用左右选择正在演奏的曲目。同样的，按选择键的同时，按 A、B 可从头听乐曲。

一周年纪念大事：在剧本 3 中，在公园从ジャーキー处得到挑战书后，在本剧本结束之前(即打倒ジャーキー之前)去商店，就可免费得到一个机器，它可以自动增加超级力量槽。在已经拥有此机器时，可得到一个可自动回复生命槽的机器。顺便说一句，要是已经拥有这两种宝物，就什么也拿不到了。

赏金比赛：打倒第一关中“バッドハイエナーズ”的老板，在智者“しおざき”的家中，可以同智者的父亲对战，战胜的话，对手的思考水平相应的赏金或奖品就可到手。可得的奖金，奖品标准如下：思考水平 2：赢得 10 金币，输为负 10 金币；思考水平 3：赢得 300 金币，输为负 50 金币；思考水平 4：赢得水平 4 的部件，输为负 100 金币。

金币的出现位置：打倒各关的老板后，可在街上的各种场所一次拾得 5000 金币。各关金币的出现位置如下：打倒第一关“バッドハイエナース”的老板后，在工厂下方某条路的尽头。第二关：赢得“スプリング”杯之后，在自己宅院的尽头(南侧)。第三关，打倒“ジャーキー”后，竞技场左侧的某个尽头。第四关：战胜太郎后，学校右侧的尽头。第五关：全国大赛上获胜后，公园小路的尽头。

第六体的能量模式：隐藏方式由能量模式选择画面中按住下键来决定。太郎专用的能量模式”“THE—KO”也可使用。与太郎的过关格斗(第四关)中输了的话，可以使用通常的 VS 方法。

难关：用过关方法在全国大赛中取胜，在竞技场上与“ミス　マラカス”对战状态的题目菜单中，选“CONTINUE”，就可以玩后关。保持的部分和金钱可按原状从头开始，所有的对手智商水平向上提高一级“しおざき”的父亲和“ミス　マラカス”的思考水平为最高。难度很大。

激光战车

バニシングレーサー

￥3600 日元/JALECO/卡带/' 91.7.26/ACT

角 2.8 音 2.7 销 3.7 操 3.8 热 3.7 原 3.0 总 19.7

控制战车的驾驶者，将前来捣乱的车辆碾得粉碎，并要横穿美利坚，直指纽约，共设 5 关，每关由 3 个区域段构成，各关最后都有 BOSS 守候。

★★★秘技★★★

选关：在按住方向键的同时，连击 A、B

激斗大力机甲/五种隐藏的模式

号码	指令	隐藏模式的内容
①	按住左，选择“START”	与 CPU 角色三局两胜
②	按住右，选择“START”	与 CPU 角色一局定胜负，体力槽在下个回合时稍稍回复
③	按住左，选择“CONTINUE”	游戏中可以设定モデラーご，对战形式与②相同
④	按住右，选择“CONTINUE”	见到音乐测试画面
⑤	按住左，选择“VS”	能够见到 CPU 角色对战

键，此时蜂音响起几次，则从第几关开始游戏。

吉米・康纳斯的职业网球之旅

ジミーコナーズのプロテニスツアー

¥3900 日元/三泽娱乐/卡带/'93.7.23/SPG

角2.6音2.1销2.6操2.4热3.1原2.6总15.4

游戏者扮演的是曾夺得温布尔顿网球公开赛等多项大赛冠军的职业网球手吉米・康纳斯。他将转战 16 国，夺取巨额奖金和世界排名第一。采用 45 度倾斜视角，球的运动轨迹更加一目了然。

疾风!钢铁联盟

疾风!アイアンリーガー

¥3500 日元/BANDAI/卡带/'94.3.11/ACT

角3.6音3.3销3.6操3.5热4.1原4.0总22.1

根据同名动画改编的游戏，你可以选择的 7 个人在移动和攻击上各具特色，而游戏的各关又加进了解谜的要素。你可以根据自己的喜好随时随地换上自己喜欢的人物，还可以将持有的能量分给别人。

集中火力

バリーファイア

¥3200 日元/东映动画/卡带/'90.6.29/STG

角2.6音2.6销2.4操2.5热2.5原2.6总15.1

中央设有障碍物，由上下两方 1 对 1 决出胜负，因为仅仅是简单的射击游击所以比较单纯，判断对手的移动则是很重要的。

集中精神 拼图 15 游戏

スプリッツ 似颜绘 15 ゲーム

¥3900 日元/IMAGINEER/卡带/'93.6.25/PUZ

角2.9音3.1销2.5操2.8热2.5原2.9总16.5

把 20 张乱七八糟的画片上下左右移动，在限制时间拼成一副完整的图画，使用宝物可以延长限制时间。每 3 局便有一个奖励局。

加油，伍佑卫门～黑船党之谜～

がんばれゴエモン～黑船党の谜～

¥3980 日元/KONAMI/卡带/'97.12.4/ACT

角3.9音3.8销3.3操3.5热3.5原3.7总21.8

本游戏有五关可进行，俯视角的动作游戏。玩者可从伍佑卫门、惠比寿丸、左助三人中任意选择。各面的主角用运动方式同迷你游戏进行对抗。

加油，伍佑卫门・天狗党的逆袭

がんばれゴエモン・天狗党の逆袭

¥4300 日元/KONAMI/卡带/'99.1.14/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

以冒险和友情为主题的“伍佑卫门”系列的 RPG。回到大江户时代的小学生和伍佑卫门一起去解决问题。用忍术代替了普通 RPG 中的魔法，还可以看到华丽的合体攻击等等，乐趣多多。

加油，伍佑卫门・营救惠比寿丸

がんばれゴエモン・さらわれたエビス丸

¥3800 日元/KONAMI/卡带/'91.12.25/ACT

角3.8音3.7销3.8操3.6热3.8原3.3总22.0

这是 NINTENDO、超任上都非常受欢迎的“顽强的伍佑卫门”系列的 GB 版。ゴエモン的老伙伴エビス丸竟然被诱拐了。知道消息之后，着急不已的ゴエモン，为了救出エビス丸，开始在日本全国旅行。游戏中另有五种小小的副游戏。

★★★秘技★★★

ゴエモン睡着了：在输入 PASSWORD 的时候，故意一段时间不去碰任何键，光标上的ゴエモン就会睡着哦!

音效模式：GAME OVER 之后的 CONTINUE 的画面时，依序按上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，就可以进入音效模式听音乐。

加油，伍佑卫门・营救惠比寿丸/选关

舞台名	密码
和泉	饼、烧鱼、竹笋、御田
肥前	饼、烧鱼、御田、鱼肉卷
长门	竹笋、鱼肉卷、竹笋、御田
山城	竹笋、鱼肉卷、御田、鱼肉卷
越后	烧鱼、烧鱼、竹笋、御田
出羽	御田、御田、竹笋、鱼肉卷
陆奥	御田、寿司、御田、御田
江户	烧鱼、寿司、竹笋、鱼肉卷

按左右改变曲目编号，A 键确认播放。

选关：在输入密码的画面中，输入上页右下表中的密码，便可以从自己喜欢的舞台开始游戏了。

家庭棒球

ファミスタ

￥3500 日元/NAMCO/卡带/' 90. 9. 14/SPG

角 3. 5 音 3. 4 销 3. 6 操 3. 6 热 3. 6 原 3. 1 总 20. 8

为街机的移植版。游戏中共有 2 种球场，14 队球队，一共有对战模式和联盟模式 2 种模式，局数也有 9 局、5 局两种可以选择。游戏内的一些系统，也是承袭 NINTENDO 版。

★★★秘技★★★

投出快速的变化球：首先，玩家要选择“おも”或“むぎの”等投球速度快，且会投变化球的投手。当投手在投球前先按十字键上方，且一面按十字键下方一面投球。如此，投手便可以投出时速高达 140km 的变化球了。真是个不错的秘技。

家庭棒球 2

ファミスタ 2

￥3500 日元/NAMCO/卡带/' 92. 7. 30/SPG

角 3. 6 音 3. 4 销 3. 8 操 3. 7 热 3. 7 原 3. 2 总 21. 4

从 FC 上移植过来的棒球游戏的续集，所有选手实名登场，而且加入了最新的全明星赛。并且准备了东部大联盟和西部大联盟等四支球队。

★★★秘技★★★

测定球速：在题头画面中按住 B 然后按开始键，于是切换到球速测定画面。在这里设定了测定距离，按 A 键输入从投球到捕球的时间，就可以测定投球时的球速了。

家庭棒球 3

ファミスタ 3

￥4900 日元/NAMCO/卡带/' 93. 10. 29/SPG

角 3. 1 音 3. 0 销 3. 0 操 3. 2 热 3. 4 原 3. 1 总 18. 9

在极易掌握的基本系统上搭载了新系统的系列第三代产品，功率较以前有所提高。除了全名星赛东西对抗赛以外，还增加了使用条型码少年制作选手原型等新方案。

家庭赛马

ファミリージョッキー

￥3500 日元/NAMCO/卡带/' 91. 3. 29/SPG

角 3. 5 音 3. 3 销 3. 5 操 3. 5 热 3. 6 原 3. 4 总 20. 8

FC 的移植作，从 16 匹马中选出自己的坐骑，向夺取奖金和天皇奖的最高荣誉发起冲刺，每匹马有包括速度在内的 6 项能力值，在赛道中选取这些项目可以提高能力。

★★★秘技★★★

能力值里 A 的马：选择键开始键入 A、B 键同时按下，打开电源一直按到题头画面出现为止。取代“快车”赛马的将是一匹能力值金 A 的超级赛马。

贾魔 P 的大危机

ウエディングピーチじゃ魔ピーペニック

￥4980 日元/KSS/卡带(支援 13 色模式)/' 95 12 8/PUZ

角 3. 1 音 2. 8 销 2. 8 操 3. 2 热 3. 6 原 2. 8 总 18. 4

以卡通的第二主角“じゃ魔ピー”为主，一个挺可爱的动作解谜游戏。游戏的过关条件很简单，只要用尾巴把全部的嵌板翻过来，就算过关。此外，将敌人和嵌板一起翻过去，就可以打倒那个敌人。

假面骑士 SD

假面ライダー SD

￥3500 日元/YUTAKA/卡带/' 93. 8. 20/ACT

角 3. 6 音 3. 1 销 3. 3 操 3. 1 热 3. 2 原 3. 0 总 19. 4

我们的英雄，十个假面骑士变成其他人物回来了。这次为了打败坏军团“大恶魔”而竭力战斗。十个骑士驾着引以自豪的车与敌人战斗的赛车风格的格斗游戏。

艰巨使命

パワーミッション

￥3500 日元/VAP/卡带/' 90. 8. 24/SLG

角 3. 0 音 2. 9 销 2. 7 操 2. 9 热 2. 8 原 2. 7 总 16. 9

玩家从精密的雷达来判定敌人正确的位置，然后利用 8 种武器将敌方舰队打倒。本游戏共有 6 种部队，也会有天然灾害会发生。

★★★秘技★★★

变身成无敌舰队：若自己的舰队的配置完成之后，马上选择 END，使攻击回合结束。然后一面按十字键的左方、B 键、SELECT 键，一直等到敌方攻击结束。此时，我方所有的部队的耐久力和移动力会变成 99，变成了无敌舰队了。真是不错的秘技。

声音测试：在指令画面，输入［BAKKIN］

即可进行声音测试，按十字键可选，按 A 键可听到你喜欢的优美乐曲。

剪刀石头布

ジャンケンマン

￥3600 日元/NCS/卡带/' 91. 12. 27/ACT

角 2. 4 音 2. 4 销 2. 3 操 2. 6 热 2. 3 原 2. 5 总 14. 5

根据电视动画改编的 ACT 游戏奥索达西假面绑架了你的 4 位密友，你得把他们救出来。游戏的特点不在于攻击敌人，而是在闪避中前进，你要在限定的时间内过关，并在关底与奥索达丝展开石头剪刀布的决战。

★★★秘技★★★

迅速看结尾法：在开关画面或者在选择关画面时，同时按十字键的右、A、B 和 START 键，便可立即看到结尾的画面。

剑勇传说 亚巴

剑勇传说 ヤイバ

￥3980 日元/BANPRESTO/卡带/' 94. 3. 25/ACT

角 3. 4 音 3. 3 销 3. 6 操 3. 4 热 3. 2 原 3. 4 总 20. 2

大家从漫画或卡通中应该都很熟悉这位在丛林长大的少年剑士ヤイバ，这次他将在这款横卷轴 ACT 中面对谜一般的敌人。玩家虽只能操纵ヤイバ一人，但其他 8 个伙伴也会登场给玩家送道具或传授过关提示。

★★★秘技★★★

无限接关：在标题画面时，依序按左、右、下、下、左、左、上、上。按完之后，接关画面上显示的数字变成“8”，成为可以无限接关的状态。

恢复生命力：在游戏进行的任何时候都可以，先暂停住游戏，然后依序按左、左、右、上、左、右、上、下。按完后解除暂停一看，生命力已恢复到上限了。这是救命绝招，务必牢记。

舰队指挥官对战

フリートコマンダーVS

￥4635 日元/ASCII/卡带/' 91. 8. 2/SLG

角 2. 7 音 3. 0 销 2. 8 操 3. 0 热 3. 2 原 2. 9 总 17. 6

本款游戏不仅是从个人电脑以及 NINTENDO 版移植过来，而且把整个软件的能力提升。玩家要指挥 24 个部队，并使敌国的经济指数下滑，进一步占领首都才算胜利。地图共有 3 种，而且可以玩双打。

★★★秘技★★★

一天便胜利：首先，在某个适当的关数中玩，选择军队，在设定画面时，将我军的经济价值降低至 000，敌方的经济值提升至 7700。然后玩家，不要采取任何行动并选择“END”。当敌军的行动结束时，我军便会胜利。

停战一天：首先，在某适当的关数里玩，选择“がいう”的“メッセージにゅうりょく”输入“コウフクシマス”指令便能停战一天。

将棋

将棋

￥ 3400 日元 /PONY CANYON/ 卡带 /' 89. 12. 19/TAB

角 2. 2 音 2. 3 销 2. 8 操 3. 1 热 2. 9 原 2. 5 总 15. 7

共有单人、双人、对战、将棋死活题、神秘将棋五种模式，其中的“神秘将棋”模式中看不到对方的棋子，是一个新系统。

将棋最强

将棋最强

￥4980 日元/魔法/卡带/' 94. 12. 23/TAB

角 2. 6 音 2. 5 销 2. 6 操 2. 5 热 2. 5 原 2. 6 总 15. 3

结合自己的等级，可以从三个等级中选择电脑的强弱，除了对抗电脑的对局、模式之外，还有名为“通向最强之路”的挑战明王和天武之流的模式。

街头霸王 Ⅱ

ストリートファイターII

￥4800 日元/CAPCOM/卡带/' 95. 8. 11/ACT

角 3. 6 音 3. 3 销 3. 2 操 3. 3 热 3. 4 原 3. 1 总 19. 8

移植自街机及其他家用主机上非常受欢迎的格斗游戏“街头霸王Ⅱ”。除了正常模式之外，另有 VS 战、淘汰赛共三种模式。操作方式上下了很多功夫。

街头赛手

STREET RACER

￥4980 日元/UBI SOFT/卡带/' 96. 9. 27/RAC

角 2. 6 音 3. 4 销 3. 0 操 2. 9 热 3. 1 原 2. 9 总 17. 8

从 SFC 上移植下来的游戏。除了纯粹比时间的赛手模式外，还有将别的赛车撞出赛道在碰撞模式和看着车和选手的分数模式。具有相当多的 ACT 性质。可连线对战。

杰克兄弟在希候迷路

ジャック・ブラザースの迷路でヒーホー

¥4980 日元/ATLUS/卡带/'95.9.29/ACT

在这个动作游戏中，“女神转生”系列的角色之一，“ジャックフロスト”三兄弟将登场。玩家将从攻击方式不同的三兄弟当中选出一人，找出隐藏在迷宫中的钥匙，以进入下一个关卡。

杰姆杰姆

ジエムジエム

¥3800 日元/大东海/卡带/'91.2.29/PUZ

角 3.0 音 2.9 销 2.9 操 3.2 热 3.0 原 2.9 总 17.9

为了打倒把整个城镇变成迷宫的魔法师，玩家要收集叫作“ジエム”的秘宝。迷宫是由无数可以旋转的嵌板组成，必须转动嵌板，找出路来前进。在迷宫中也会遇到怪物，此时就要用猜拳的方式，和怪物一决胜负了。

解谜大冒险

ハテナの大冒险

¥3500 日元/CAPCOM/卡带/'90.12.21/PUZ

角 3.4 音 3.4 销 3.5 操 3.5 热 3.6 原 3.7 总 21.1

为了收集散落四处的水晶球，玩家必须解答从文学、历史到漫画、卡通…等大范围的难题。而且本游戏也有故事情节。

★★★秘技★★★

从 2 选题开始：首先，先停在 2 择的方格上，然后故意结束掉游戏。之后再选择“继续”，再玩游戏时，则会从 2 择开始玩。

解谜方块

グローカルヘキサイト

¥ 3980 日元 /NEC INTERCHANNEL/ 卡带 /'98.10.21/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

使用大小不同的三角形，正方形，六角形的方块填满画面上六角形(HEX)是难解的谜题。除对战外还可和电脑决胜负，有在特定条件下的解开谜题的诘模式。

★★★秘技★★★

消去数据：按住开始和选择键，打开电源，一切存储的数据可以初期化。

解谜忍者乱太郎

パズル忍たま乱太郎

¥ 3980 日元 /CULTURE BRAIN/ 卡带 /'96.11.1/PUZ

角 3.6 音 3.1 销 2.9 操 3.3 热 3.2 原 3.1 总 19.1

SFC 的移植作。将 2 组落下的方块竖或横的累积 3 个，即可消去的解谜游戏。模式分为“れんしゃう”(练习)，“パズルたいかい”(解谜大会）和“たいせん”(大战)三种。故事情节是 SFC 版的续篇，还可通过通信电缆连接而进行游戏。

解谜骰子

パラメデス

¥3300 日元/HOT B/卡带/'90.10.12/PUZ

角 2.9 音 2.8 销 2.8 操 2.8 热 2.7 原 2.8 总 16.6

使落下来的骰子不断消失的游戏，不仅仅是使之消失，还要考虑骰子消失的顺序，这有重要的作用呢。

解谜小子

パズルボーイ

¥2980 日元/ATLUS/卡带/'89.11.24/PUZ

角 3.6 音 3.3 销 3.4 操 3.4 热 3.5 原 3.4 总 20.7

移动，转动方块，移至出口处的游戏。可以选择从正方向看和从斜上方看画面的两种。

解谜小子 II

パズルボーイII

¥3300 日元/ATLUS/卡带/'91.8.2/PUZ

角 2.7 音 2.6 销 2.7 操 2.9 热 2.9 原 2.6 总 16.3

操作波提・林君，逃离迷路是其目标。全部场景有 200 个之多。在“解谜模式”（パズルモード），“トライアルモード（考验模式）上又增加了“ナリオモード(故事情节模式)”。而且故事情节有 2 种可备选择。

金钱偶像 兑换

マネーアイドル エクスチエンジヤー

¥3980 日元/ATHENA/卡带/'97.8.29/PUZ

角 3.4 音 3.3 销 3.1 操 3.1 热 3.2 原 3.3 总 19.4

在画面下把从画面上方落下的硬币拉其它场所粘贴、排列整齐，用兑换的要领将其消掉。人物设计起用了动画人物石田敦子、游戏整体洋溢喜剧的气氛。可以联机对战。

金鱼注意报

きんぎょ注意报

¥3500 日元/YUTAKA/卡带/'91.12.14/ETC

角 3.7 音 3.3 销 3.3 操 3.2 热 3.4 原 3.5 总 20.3

根据著名的漫画、卡通“金鱼注意报”改编而成。玩家操作代表自己的角色在教室或走廊下，玩一些像猜拳之类的小游戏，胜利之后可以获得邮票作奖励。等到收集到一定数量的邮票之后，就可以参加四人对抗的决胜战。

★★★秘技★★★

转着脚走路的わぴこ：先让“わぴこ”跑步然后跳起来，在わぴこ落地之前按下选择键叫出集邮册的画面。然后按住十字键及 B 键不放，再按 A 解除わぴこ的姿势。输入完后，你就可以让わぴこ边转着她的脚，一边走路。

金鱼注意报!2

きんぎょ注意报！2

￥3500 日元/ビーアイ/卡带/'92.9.12/ETC

角 3.6 音 2.9 销 3.1 操 2.9 热 3.0 原 3.0 总 18.5

剪接制成的迷你游戏收入 8 个丰富的部分。除迷你游戏外还有占卜、电话记录的功能。同时还可以进行冒险故事。

惊异热血新记录 处处夺金牌

びっくり热血新记录 どこでも金メダル

￥ 3800 日元 /TECHNOS JAPAN/ 卡带/'93.7.16/SPG

角 3.8 音 3.2 销 3.5 操 3.5 热 3.8 原 3.5 总 21.2

本游戏是从 NINTENDO 版移植过来的。主角国夫君为了取得金牌，必须向各种的竞技挑战。游戏中有 400 米赛跑、跳高、掷铁槌、柔道…等 5 项竞技。

★★★秘技★★★

可玩俄克拉荷马队：不论是在哪个模式中，在选择参加队伍的画面中，将光标移至适当的队伍后，一面按 SELECT 键一面决定。然后在选手选择画面之中会出现没有名字的队伍。玩家若选此队伍来开始游戏的话，就可以使用最强的敌人奥克拉荷马队来进行游戏了。真是一项很棒的秘技!

赚金牌的方法：在进行跳远之前，玩家先买下バックスクロール。然后当竞技开始时，按十字键的左方，往开始地点的后面移动，则可以得到 4 个金牌。真是赚到了!!

巨龙尾巴

DRAGON TAIL

￥3500 日元/I'MAX/卡带/'90.12.13/ACT

角 3.1 音 3.0 销 3.2 操 3.0 热 2.9 原 3.2 总 18.5

用木桩打砖头，奔向门。最终目标是将恐龙囚禁。攻击战略的关键是将木桩戳到砖头上作为立足点。

绝对无敌雷神王

绝对无敌ライジンオー

￥3200 日元/TOMY/卡带/'91.12.28/ACT

角 3.2 音 2.9 销 2.8 操 3.0 热 2.8 原 3.0 总 17.7

根据电视动画片改编的作品为保卫地球与邪恶的杰克帝国军团战斗的横卷轴动作游戏。将三个小机器人合体，就会变成超级机器人雷神王。共有 8 关，各关都要击败一名关底机器人，最后将与敌展开决战。

卡比打砖块

カービィのブロックボール

￥3900 日元/NINTENDO/卡带(支援 13 色模式)/'95.12.14/ACT

角 3.8 音 3.3 销 3.3 操 3.7 热 4.1 原 3.3 总 21.4

用一根“桨”把球反射回去打倒砖块，把砖块一个一个消除。这是一个使用卡比之星里头的角色所开发完成的打砖块游戏。有时候球还会变身成卡比，十分有趣。

卡比弹珠台

カービィのピンボール

￥2900 日元/NINTENDO/卡带/'93.11.27/TAB

角 4.3 音 3.6 销 4.1 操 3.8 热 3.8 原 3.8 总 23.3

“卡比之星”当中受欢迎的角色在弹珠台中大活跃。卡比把自己当弹珠，在弹珠王国中攻略三个不同的世界。各个世界就是一个个的弹珠台，每个世界又分为三部分，卡比必须一一通过。到最后还会出现头目级的角色。

★★★秘技★★★

只和头目对战：在标题画面中同时按十字键的右、B 和 SELECT 键，就会进入排名表。等到出现黑猫的时候按下 START 键。然后就可以在变形的画面上选出想玩的机台，而且只和头目对战。

只玩加分游戏：标题画面出现同时按左、B 及 SELECT 键，进入排名表。在此等待，等白猫出现就按下 START 键。就能在变形的画面上选取想玩的机台，只玩加分游戏。

清除排名记录：在展示画面一切换到排名表时，同时按十字键的下，START、SELECT 键。此时卡比的上方会掉下炸弹，把排名表上记录的人名和分数完全消除。

卡比的明星少年

カービイのきらきらきつず

￥3000 日元/NINTENDO/卡带/' 97. 1. 25/PUZ

角 4. 3 音 3. 6 销 3. 8 操 3. 9 热 3. 8 原 3. 7 总 22. 9

大家喜爱的卡比和他的 3 个伙伴都是成了拼图游戏中的人物。采用连锁方式或让相同的伙伴夹住方块收集星星。使用通信线可 2 人对战。

卡迪拉克 II

キャデラックII

￥3300 日元/HECT/卡带/' 90. 11. 30/PUZ

角 2. 8 音 2. 6 销 2. 7 操 2. 9 热 2. 9 原 2. 8 总 16. 6

从上落下来的卡片把它当作扑克使它消失的游戏。最低凑足 3 张才能消失。连接在一起消失可得高分。

卡拉姆镇大骚乱!颇林基的奇怪朋友们

カラムー町は大さわぎ! ポリンキーズとおかしな仲间たち

￥ 3980 日元 /STAR FISH DATA/ 卡带 /' 98. 12. 11/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

在“卡拉姆街”、“颇林基”中广为人知的湖池屋的人物登场的动作游戏“卡拉姆町的大事件”的续篇。这次解谜性提高，并追加了迷你游戏，内容比以前的作品更加精采。若有袖珍打印机，则能将游戏中出现的人物、点心等的贴画打印出来。

★★★秘技★★★

飞向世界地图：在游戏本篇中，按开始然后暂停。再将光标移到“地图”上，按住方向键上和 SELECT，再按 A，这样，就能飞向世界地图了。

卡拉姆镇大事件

カラムー町の大事件

￥ 3800 日元 /STAR FISH DATA/ 卡带 /' 97. 12. 19/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

在电视广告中登场的角色们出现在这款动作解谜的游戏中，需要利用所有的角色通关。

卡麦拉・大怪兽空中决战

ガメラ・大怪兽空中决战

￥3980 日元/ANGEL/卡带/' 95. 3. 3/SLG

角 3. 2 音 2. 8 销 2. 9 操 2. 8 热 3. 1 原 3. 0 总 17. 8

以为了保护地球而与不断出现的怪兽们战斗的“卡麦拉”为题材的游戏。战斗为命令输入式，根据自己与对手各自所选的行动优劣决出结果。还有使用出场的四体怪兽进行对战的模式。

卡牌游戏

カードゲーム

￥ 3400 日元 /COCONUTS JAPAN/ 卡带 /' 90. 6. 15/TAB

角 2. 7 音 2. 7 销 2. 7 操 3. 0 热 3. 0 原 2. 4 总 16. 7

收集了几款扑克游戏的合集。有扑克、黑杰克、USA 扑克和占卜 4 种游戏。每一个游戏都是轻松短小。

★★★秘技★★★

立即结束：选择单人进行游戏。在选择游戏画面中，按住选择键，再按右、下、左、上、右、开始键。于是结束画面会立刻出现。

克里姆林 2

グレムリン 2

￥3400 日元/SUNSOFT/卡带/' 90. 12. 21/ACT

角 3. 4 音 3. 2 销 3. 1 操 3. 2 热 3. 4 原 3. 1 总 19. 4

操作ギズモノ，利用道具和种种机关，把爱捣蛋的グレムリン打倒。这是由同名的电影改编而来，ギスモ画得非常可爱，只可惜游戏本身太平凡。

★★★秘技★★★

跳过展示画面：游戏进行到展示画面的时候，同时按下 A 键和 B 键就可以跳过展示画面。

空手道之王

マスターカラテカ

￥2900 日元/新正工业/卡带/' 89. 12. 28/ACT

角 2. 2 音 2. 1 销 2. 2 操 2. 2 热 2. 2 原 2. 2 总 13. 1

为救助被掳走的马里奥展开了空手道大战。共有三关，画面虽有些单调老套，不过动作倒也有其别出心裁之处。

空想科学世界 GULLIVER BOY 空想科学方块 普利与邦

空想科学世界ガリバーボーイ **空想科学**パズル プリッとポン

¥3980 日元/BANDAI/卡带/'95.4.28/PUZ

角3.3 音3.0 销3.3 操3.3 热3.2 原3.0 总19.1

在本游戏中活跃的是非常受欢迎的卡通"空想科学世界"中的角色。游戏内容是让玩家操纵由上落下的方块，玩家只要把这两个一组的方块，和其他同色的方块连在一起，纵横均可，方块就会消失。游戏共有五种模式。

★★★秘技★★★

选关大法：在标题画面时，按住十字键的上不放，按 A 键 12 次以上。然后在ストーリーモード(故事模式)或パズルモード(解谜模式)时暂停游戏，按下 SELECT 键，画面右下方会显示关卡数。这个数字可按 SELECT 键改变，换成自己想要玩的关卡时，只要解除暂停即可。

空中之星

エアロスター

¥3300 日元/大东海/卡带/'91.6.28/STG

角3.7 音3.5 销3.2 操3.9 热3.6 原3.5 总21.4

取得宝物并装备在自己身上可以提高力量的的竖版射击的游戏，座机不仅可以在地面上与敌人作战，也可以跳到空中飞行。在空中不会受到敌人攻击。

恐怖茶茶丸

茶茶丸パニック

¥2900 日元/HUMAN/卡带/'91.4.19/ACT

角3.2 音2.8 销3.1 操2.9 热3.1 原3.2 总18.2

把被咀咒的石板，用身体撞落海里的动作游戏。由于地面相当滑，因此很难操纵。游戏的画面做得不错，尤其角色的姿势更帅呆了。

★★★秘技★★★

加分游戏：标题画面出现时，按 SELECT 键五次之后再开始游戏，就可以玩加分游戏了。

恐龙饲养员

ディノブリーダー

¥4800 日元/J·WING/卡带/'97.8.22/SLG

角4.0 音3.7 销3.3 操3.7 热3.5 原3.7 总21.8

培育恐龙以使之成为最强的恐龙并获得"クー"的称号。也可以通过恐龙合成，制造出原始恐龙。可以通讯对战。

★★★秘技★★★

图片的改变：在菜单画面中选择"敌キャラ图鉴"，可以通过选择键翻页。与以往不同，图片是敌人在激斗中受重创时的场面。

恐龙饲养员 2

ディノブリーダー2

¥4800 日元/J·WING/卡带/'98.6.5/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

培养恐龙模拟游戏第 2 款，让培养出的恐龙在称为工表的竞斗场上争夺宇宙第一恐龙的称号。这里，可以通过结合恐龙同类合成新恐龙，同前一样，通讯对打仍是可能。

口袋恋爱

ポケットラブ

¥4800 日元/KID/卡带/'97.7.18/SLG

角3.5 音3.4 销2.9 操3.5 热3.5 原3.3 总20.1

描述了与高中生活中相遇的七位少女的恋爱过程的恋爱模拟游戏，从二年级的 4 月份到圣诞节，忙着约会，送礼物，与中意的少女加深感情。提高自己的状态也很重要。

口袋恋爱 CD 同捆版

ポケットラブ CD 同捆版

¥5800 日元/KID/卡带/'97.7.18/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

与高中生活中相遇的七位少女之间发生的缠绵爱情模拟游戏，附有 CD，CD 中收录了 6 位著名播音员为游戏画面中的台词配音。

口袋恋爱 2

ポケットラブ2

¥4800 日元/KID/卡带/'98.3.13/SLG

角4.4 音4.1 销3.6 操3.8 热3.8 原4.0 总23.6

从高中二年的 2 月 13 日到毕业止，以与女孩子结交为好朋友并成功地向其倾诉衷肠为目标的恋爱模拟游戏。加入了三位新人物，登场少女达到 10 人。

口袋恋爱 2(附 CD)

ポケットラブ2（CD 付）

¥5800 日元/KID/卡带/'98.3.13/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

与女孩子成为好朋友为目的的恋爱模拟游戏第二代。游戏的内容与普通版并无不同，只是限附有游戏画面和能听孤独少女声音的

CD。

口袋妖怪

ポケットモンスター

¥3980 日元/NINTENDO/卡带/'96.2.27/RPG

角4.0音3.5销3.8操3.7热3.9原3.9总22.8

玩家在游戏中要将出现的150种怪物捕抓起来，制成一本“怪物图鉴”。玩家可利用对战连线和好朋友交换怪物。另外，由于软件有红、绿两种的内容多多少少会有些不同。

★★★秘技★★★

给其它妖怪经验值：首先要将两匹以上的妖怪变成自己的伙伴，得到疗伤药（キズぐすり）。进入战斗后选择道具，把想增加疗伤药和经验值的妖怪按顺序排好。比如：想给妖怪数据画面中第三个妖怪增加经验，则疗伤药也移到道具栏的第三个位置，然后再将光标移动至疗伤药，按住选择键后按A键；到了选择妖怪的画面，将光标移至战斗中最上边的妖怪按A键，于是第一个妖怪与想加经验值的妖怪位置发生了变化，并返回战斗画面；这样可以使想要长经验值的妖怪取代本应参加战斗的妖怪参加战斗，从而获得经验值。而且加了经验值的妖怪不会损血，而原妖怪会因战斗而损血。在妖怪的HP发生错误时，会返回口袋妖怪中心。这一秘技只适用于初期版本。

报恩机械招式：在玉虫城（タマムシシティ）的百货商店的屋顶上买自动贩卖机的冷饮，送给同层中一位口渴的少女，可以得到机械招式（わざマシン）；给她可口的饮料（おいしいみず），有10%的几率可以得到使敌人冷冻的机械招式13（わざマシン13）；给她サイコソーダ，有30%的几率可以得到使敌人气绝的机械招式48（わざマシン48）；给她ミックスオレ，有30%的几率可以得到使敌麻醉不能动弹的机械招式49（わざマシン49）；如此等等奇招。

割草：随着游戏情节的发展，妖怪获得了“いあいぎり”，使用这一招式可以劈荆斩棘在树丛中前进，还可以剪去滋生野生妖怪的草巢。割草后妖怪不再出现，但如果重复再来又回到游戏原样。

增加技的回合：带上两个以上的妖怪伙伴，获得疗伤圣药（いいキズぐすり）后，可以尽情使用想增加的技。在战斗中选择“どうぐ”(道具)，将疗伤圣药和想增加技回合的口袋妖怪按顺序排好；再将光标移至疗伤圣药上，按住选择键后按A键，妖怪顺序发生了变化，并回到战斗画面；参加战斗的不是想增加技回合的妖怪而是替换前的妖怪，使用与想增加回合的技同顺序的技将敌人击倒；战斗结束后，看看替换妖怪的状态，技的使用回合和最大值都增加了，但这项秘技只适用于初期版。

神秘洞窟：使妖怪掌握“なみのり”并通关，选择“つづきからはじめる”开始游戏。来到位于花田城（ハナダシティ）西北处的洞窟，原来挡在洞口的男孩不见了，洞窟的最深处缪斯等在那里。

增加相同的妖怪：事先准备好联机线，将两台GB连接。在此状态下，在本机上（A侧）准备想增加的妖怪，还需要另外一个不同的妖怪，在另一台机上（B侧）准备几只妖怪。本机先在转户中心上记录，将A侧不需要的妖怪和B侧上的妖怪交换；接着将A侧上想增加的妖怪与B侧的妖怪交换，B侧显示“つうしんたいきちゅう”后关掉A侧电源；接着B侧显示为“こうかんしょうりょう”，将B侧也关机。稍放一会儿重开两机电源，A侧没用的妖怪则变成了想增加的妖怪。再将刚才交换到B侧的那个想增加的妖怪换回来，则增加了想要的妖怪。

数次大爆炸：事先用联机线将两台GB联好，让使用“みがわり”的妖怪(A)和使用“じばく”、“だいばくはつ”的妖怪(B)联机对战。对战开始后，A使用“みがわり”分身，B则相应使用“じばく”或“だいばくはつ”，通常处于濒死状态下的B可以在看不见的状态下继续战斗。

在石像上冲浪：首先要去石竹城（セキチクシティ）的サファリゾーン取得秘传机械03（秘传マシン03）；接着启动秘传机械03，让水型妖怪掌握冲浪术（なみのり）；打倒石竹城的事务所领袖“キョウ”，取得粉色徽章（ピンクバッジ），使在战斗以外的妖怪也可使用冲浪术；随后来到花园城事务所（ハナダジム）或四天王ワタル等房间内有石像的场所，在台座前使用“なみのり”(冲浪术)，妖怪就能够在石像上游泳。

口袋妖怪 皮卡丘

ポケットモンスター ピカチユウ

¥3000 日元/NINTENDO/卡带/'98.9.12/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

为纪念剧场版动画片而发行的“口袋妖怪”特别版，游戏中皮卡丘一直锲而不舍地追在主人公后面、此外还追加了一些早先的迷你

游戏。

口袋妖怪卡片 GB

ポケモンカードGB

￥3500 日元/NINTENDO/卡带/'98.12.18/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

“口袋妖怪卡片”在 GB 上首次登场的游戏软件。卡片系列第 1 代、“口袋妖怪丛林”、“化石的秘密”系列，升级卡片以及 GB 专用卡等在内共收录了 200 种以上的卡片。将传说中的口袋妖怪卡片弄到手是本游戏的目的。除此以外使用联机线可以实现对战，到手后的卡片可以通过红外线通信系统进行交换。

快

QUICKS

￥2600 日元/NINTENDO/卡带/'90.4.13/ACT

角 2.4 音 2.5 销 3.1 操 3.2 热 3.4 原 3.4 总 17.9

为 70 年代游戏中心很受欢迎的作品的 GB 版。机器可进行的只是夺取画面内用线包围的阵地。画面上的敌人不断变化，阵地达到一定的范围时，玩者便可过面了。游戏虽很简单但使人开动脑筋。

快捷笔记本

ナノノート

￥4500 日元/KONAMI/卡带/'92.8.7/ETC

角 2.5 音 2.7 销 3.4 操 3.2 热 3.2 原 4.3 总 19.5

充分发挥 GB 的携带性，使其成为电子记事薄的软件。具有通讯薄、日程记录等功能，还能占卜日后的运势及与别人的缘分，实在是好东西啊。使用通信线就能接收、发送资料。

狂龙

ペンタドラゴン

￥4800 日元/YANOMAN/卡带/'92.7.31/STG

角 3.7 音 3.2 销 3.2 操 3.4 热 3.4 原 3.5 总 20.4

本游戏的舞台如迷宫般地复杂，而玩家必须穿梭其中而找到出路。飞龙和人类混血儿——莎拉为了打倒大头目而踏上旅途。玩家若能取得道具，便可提升自己的能力，而变身成为龙。走吧!往神之国迈进吧!

★★★秘技★★★

装备齐全开始：在读取舞台的画面中，按住十字键上方和 SELECT 键并按 A 键开始游戏。此时，回复道具的“ヒールポーション 3”，防御道具“インビンシブルスター”，特殊道具“ドラゴンチエンジ”，每一样道具都会从一开始就会有 10 个。不过，此项秘技只限在第 1 舞台中使用，不能在其它舞台中使用，很可惜!

狂热节拍 GB

BEAT MANIA GB

￥4300 日元/KONAMI/卡带/'99.3.11/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

受欢迎的动作类 DJ 游戏的 GB 版，配上播放的乐曲，按下被指定好的计时按钮，即会有优美动听的音乐缓缓流淌出来，总共收录 GB 版歌曲 20 首，除动作类游戏版曲目之外还能演奏由 GB 原创的音乐。

魁!!男塾 冥凰岛决战

魁!!男塾 冥凰岛决战

￥3500 日元/YUTAKA/卡带/'90.8.4/ACT

角 3.5 音 3.0 销 3.0 操 3.1 热 3.2 原 3.0 总 18.8

漫画“魁!!男塾”中的角色将全部在此登场。在这个格斗游戏当中，分为“天桃五轮”、“孤独なヒーロー”及“VS”三种模式。但角色太小，分不清谁是谁。

★★★秘技★★★

桃太郎 VS 桃太郎：输入密码“だとうごうひようぜいだぞ”，就可以开始桃 VS 桃的决战。

助拳者登场：在天桃五轮模式中的决胜战时，若桃太郎、伊达、邪鬼的体力全部在 1 以下，男塾塾长江田岛平八就会出来战斗，但打倒 1 人之后就不知去向。

马上看到结束画面：输入密码“おとこじゆくいちごういぶぶ”，会出现有问题的锦标赛赛程表。不管你选谁，对手都是桃太郎，只要打倒这个桃太郎，结束画面就会开始。

苍杰 VS 苍杰：输入密码“んんみせはせやぶややでややす”，苍杰 VS 苍杰之战就会开始。胜了这一场之后还是苍杰 VS 苍杰。再胜一场后会变成苍杰对セティ。胜利后画面就当掉了。

发现最终奥义：在“孤独なヒーロー”模式中选择苍杰。在体力剩下 0 或 1 的时候使出必杀技，就会出现“最终奥义指发透弹”。

昆虫博士

昆虫博士

￥4800 日元/J・WING/卡带/'98. 8. 28/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

为了完成昆虫图鉴，要用网和绳捉住全部的 128 只昆虫。捉到的昆虫可以养在自己家里，也可以把饲养的昆虫带到品评会上，和其它昆虫比谁强壮、美丽。

蜡笔小新・我的得意收藏

クレヨンしんちゃん・オラのぐきげんコレクション

￥3980 日元/BANDAI/卡带/'96. 12. 2/ACT

角 3. 6 音 3. 5 销 3. 2 操 3. 7 热 3. 4 原 3. 4 总 20. 7

在将本系列 GB 版的 10 个游戏重新制作的基础上，又收录了新作的 4 部共 14 部迷你游戏。并且小新在街上走一边进行游戏一边推进故事模式。

蜡笔小新・我和小白是好朋友

クレヨンしんちゃん・オラとシロはね友达だよ

￥3500 日元/BANDAI/卡带/'93. 4. 9/ACT

角 4. 2 音 3. 2 销 3. 5 操 3. 5 热 3. 4 原 3. 6 总 21. 3

源于漫画和动画片的动作游戏。操纵小新找回丢失的狗——小白，让它平安回家，有 2 种模式可以玩。共有 4 局，每局都有一个故事。

蜡笔小新 2

クレヨンしんちゃん 2

￥ 3500 日元/バナレックス/卡带/'93. 10. 22/ACT

角 4. 0 音 3. 3 销 3. 5 操 3. 6 热 3. 4 原 3. 5 总 21. 3

是电视受欢迎的小新出场的游戏第 2 代。迷了路寻找母亲，去买东西，这次将从小新的慢腾腾的日常生活中体会乐趣。游戏中途有 4 种迷你游戏。

蜡笔小新 3

クレヨンしんちゃん 3

￥3500 日元/BANDAI/卡带/'94. 3. 26/ETC

角 3. 7 音 3. 3 销 3. 5 操 3. 3 热 3. 3 原 3. 2 总 20. 3

这次小新要到自己住的街上，朋友的家中，公园空地上，向许多迷你游戏挑战。游戏种类有动作也有解谜的，胜利之后可以得到各种道具，或是可以到之前没办法通过的地方去。喜欢小新的玩家，千万别错过这款游戏。

★★★秘技★★★

隐藏游戏：只要玩家打开电源，展示画面就会开始，可爱的小新就会从画面右方出现。趁小新在画面走的时候，依序按下、上、B、右、B、下、B、左、B。按完这个指令之后，如果听到声音就算成功。此时选“ミニゲームをあそぶ”，就可以玩到隐藏游戏“フクションかめん”。

蜡笔小新 4

クレヨンしんちゃん 4

￥3800 日元/BANDAI/卡带/'94. 8. 26/ACT

角 4. 1 音 3. 5 销 3. 5 操 3. 4 热 3. 6 原 3. 6 总 21. 7

大家熟悉的“蜡笔小新”系列第四部作品。游戏当中，小新会变身成动感假面或鼯鼠来打倒敌人，教训游戏舞台最后爱欺负人的家伙，过关之后还可以挑战三个小小的迷你游戏。

★★★秘技★★★

困难及高速模式：选择“とちゅうからあそぶ”，输入密码“おべんきでね”，就会进入困难模式，若输入“しんちゃんたあぼ”则会进入高速模式。如果在 SGB 上使用这个秘技，在不同的模式之下，外框的花纹和颜色会有不同的变化。

选择难度等级：在“ミニゲームであそぶ”模式中玩迷你游戏，游戏结束之后再选择同一个迷你游戏。然后在画面出现“スタートおせば？”的时候按 SELECT 键。此时画面右下会出现等级数，按 SELECT 键变换，START 键确定。

雷达任务

レーダーミション

￥2600 日元/NINTENDO/卡带/'90. 10. 23/SLG

角 3. 0 音 2. 9 销 3. 3 操 3. 2 热 3. 3 原 3. 0 总 18. 7

你可以体验到 2 种完全不同类型的海战游戏，设有侦察出对手船只的停泊位置，一举全歼敌人的模式 A 和用潜水艇进行鱼雷战的模式 B。两种模式均可 2 人对战。

雷光战士

RAY THUNDER

￥3600 日元/日本物产/卡带/'91. 2. 8/ACT

角 3. 1 音 3. 1 销 3. 1 操 3. 2 热 3. 2 原 2. 9 总 18. 5

探索 3D 迷宫的动作游戏。收集 4 个控制零件，将敌人全灭便可过关。在对战模式下，由自己编辑迷宫。

雷鸟

サンダーバード

￥3980 日元/ビーアイ/卡带/'93.2.12/AVG

角 2.8 音 2.8 销 2.8 操 2.9 热 2.9 原 2.8 总 16.9

这是一种以操纵国际救助队“雷鸟”的成员，去解决世界各地发生的事件、事故为内容的冒险游戏。随着游戏的进行状况、行动的难易程度发生变化。以前的许多另人怀念的器具纷纷登场。

连对王

连对王

￥5500 日元/VISIT/卡带/'94.9.16/SLG

角 2.6 音 2.8 销 2.6 操 2.6 热 2.7 原 2.9 总 16.2

输入比赛举办地和赛道等资料，即可立即知道比赛预测结果的赛马预测游戏。游戏设计给人以亲切感，可以一边阅读报上的赛马预测表，一边输入信息。

连珠俱乐部

连珠俱乐部

￥2480 日元/HECT/卡带/'96.5.17/TAB

角 2.8 音 2.9 销 3.5 操 3.4 热 3.0 原 3.1 总 18.7

支持联机和超级 GB 的连珠游戏。可以体验对局和“诘连珠”两种模式。低廉的价格更使其大受欢迎。

恋爱策略

恋は驱け引き

￥3090 日元/PONY CANYON/卡带/'91.7.21/PUZ

角 2.8 音 2.5 销 2.5 操 2.5 热 2.8 原 3.3 总 16.3

为了和心爱的女朋友约会，和情敌的モヒカン以益智游戏一决胜负。玩家必须很有技巧地移动你的嵌板，如果能顺利在女朋友所在的嵌板和你之间画出白色的路，就算过关。如果不幸被电脑的黑路抢先，你可就输了哦!

★★★秘技★★★

特别舞台：在开场画面时，依序输入下、上、右、左、B、完成之后，画面会切换成“SPECIAL START”，可以挑战难度极高的特别舞台。

料理大战

モグモグ GOMBO

￥4800 日元/BANDAI/卡带/'95.6.16/RPG

角 3.2 音 2.9 销 3.2 操 3.0 热 3.1 原 3.1 总 18.4

这是以小孩子作料理的节目为蓝图而制作的 RPG。主角为了救被海盗抓走的母亲而冒险。在冒险的途中，要学会一些料理的作法，再利用料理来解决一些事件。

铃木亚久里的 F-1 超级驾驶

铃木亚久里 F-1 SUPER DRIVING

￥3900 日元/LOGIC/卡带/'93.5.28/RAC

角 3.2 音 3.4 销 3.2 操 3.4 热 3.5 原 3.2 总 19.9

SFC 上发表的同名游戏的 GB 版，F1 赛子铃木亚久里负责监修。在 GB 版中，以其最为出色的景色，3D 画面的 F1 赛车，和两种赛车模式，令人心醉。

龙珠 Z 悟空激斗传

ドラゴンボール Z 悟空激斗传

￥5800 日元/BANDAI/卡带/'95.8.25/PUZ

角 3.9 音 3.5 销 3.4 操 3.4 热 3.7 原 3.5 总 21.4

以受欢迎的卡通“龙珠 Z”为脚本改编而成的 RPG 第二弹。这次是以ナメック星为舞台，悟空和同伴与フリーザ军团为对手展开战斗。战斗时的指令是采用选项的方式，简单易懂。

★★★秘技★★★

颠倒密码：选择“2P BATTLE”开始游戏，决定自己的角色后，叫出密码输入画面。在此供玩家输入的数字和字母排成“0123456789ABCDEF”，故意以相反顺序当密码输入“FEDCBA9876543210”，结果不但角色的 HP、BP 变高，攻击力也上升。但是这个秘技只有在超级 GB 上才用得出来。

强制停止战斗：在“1P TOURNAMENT”中，观看电脑之间的战斗。然后只要一看到直进弹之类的远距离攻击技一出现，马上同时按 START 键和 SELECT 键，画面静止之后再按 A 键，就可以马上停止这场战斗。

龙珠 Z · 悟空飞翔传

DRAGON BALL Z · 悟空飞翔传

￥3800 日元/BANDAI/卡带/'94.11.25/RPG

角 3.7 音 3.1 销 3.3 操 3.3 热 3.6 原 3.6 总 20.6

以漫画、卡通中受欢迎旺的“龙珠 Z”为原型制作的 RPG 的 GAMEBOY 版。故事按着原作继续发展，战斗从规格提升得早的一方开始命令选择的攻击，展开超视觉大战。

垄断

MONOPOLY
￥3980 日元/TOMY/卡带/' 91. 12. 20/TAB
角 3. 3 音 3. 0 销 3. 2 操 3. 5 热 3. 6 原 3. 6 总 20. 1

著名桌面游戏的 GB 版。掷骰子移动棋子，购买土地铁路使自己的财产增加。最多可 4 人游戏。可以在 8 个个性不同的人物中选择一个自己喜爱的进行游戏。

卢克尔

ルクル
￥4800 日元/大东海/卡带/' 94. 3. 25/PUZ
角 3. 2 音 3. 1 销 3. 1 操 3. 1 热 3. 2 原 3. 2 总 18. 8

操纵由一根棒子连接的 2 个球形零件所组成的机器，在规定时间内实现目标即可过关。画面上会有干扰方块等等障碍物。

路径

クォース
￥3300 日元/KONAMI/卡带/' 90. 3. 16/STG
角 3. 0 音 3. 0 销 3. 2 操 3. 5 热 3. 5 原 3. 4 总 19. 7

从上面落下来的复杂形状的小块，敲击它成为正方形使之消失。小块落到下面游戏便结束。正方形越大得分越多。机器可选择 6 种方式。

绿茵传说 射门!

苍き传说シュート
￥3980 日元/BANPRESTO/卡带/' 95. 4. 7/SPG
角 3. 5 音 3. 1 销 3. 2 操 3. 4 热 3. 2 原 3. 3 总 19. 6

由当红漫画“射门”改编而来的足球游戏。与以往的足球游戏不同，玩家要使用命令进行游戏。选择传球、射门等指令进行比赛。比赛前可进入特训模式提高选手能力。

绿之马奇巴奥

みどりのマキバオー
￥3900 日元/TOMY/卡带/' 96. 12. 21/ACT
角 4. 0 音 3. 4 销 3. 5 操 3. 3 热 3. 7 原 3. 9 总 21. 8

锻炼主人公马奇巴奥，使其登上赛马界顶峰。在训练中提高能力，在比赛中使用“スタリオンカード”战胜对手。

★★★秘技★★★

长距离必胜法：首先，参加 1800 米以上的比赛。然后在比赛开始后连续按方向键，让马奇巴奥撞到栅栏上无法动弹。这种状态持续 20 秒后继续比赛。这样很快就可冲过终点线。这时别的马匹还在沿赛道的起始处奔跑，你便可以以较大优势取胜。

恢复状态：如果马奇巴奥的状态并非“腾つのね!”(胜利)，他会不拿“スタリオンカード”就去参赛。这样中途会出现国王装束的马奇巴奥，将状态恢复成“腾つのね!”(胜利)。

奇怪的结果：参加 1800 米以上的比赛，在开始后立即使用“さとらカード”使别的选手落马。之后使用“マキバオーカード”则选手落马的马匹又会出现，你可以紧随其后冲过终点，显示牌上会显示你比他快两个头身。

乱马 1/2

らんま 1/2
￥3300 日元/BANPRESTO/卡带/' 90. 7. 28/PUZ
角 3. 3 音 2. 9 销 2. 8 操 2. 8 热 2. 7 原 2. 9 总 17. 3

集齐小茜的三种神器，找出隐藏的小茜是你的任务。途中会遇到与你长相相同的敌人。

乱马 1/2 格剧问答!!

らんま 1/2 格剧问答!!
￥3980 日元/BANPRESTO/卡带/' 93. 8. 6/RPG

本游戏是以漫画以及卡通的“乱马 1/2”为题材。在原作故事模式中，本游戏的原创角色イザナミ和イザナギ将会登场。本游戏系统的特色是，RPG 的战斗画面会变成猜谜问答，是一种新鲜的系统。

★★★秘技★★★

最强的乱马诞生：玩家在输入密码画面中输入“しゃんふう? かわいい”的密码之后，从第一章游戏开始。此时，进入战斗画面时，乱马的状态会变成很高，而且战斗指数也会有 992 点。玩家可将此战斗指数分配一下，就可以制造出所有能力值为 640 的超强乱马。便可以轻松过关。

乱马 1/2 热烈格斗篇

らんま 1/2 热烈格斗编
￥3980 日元/BANPRESTO/卡带/' 92. 7. 17/ACT
角 3. 7 音 3. 3 销 3. 3 操 3. 3 热 3. 4 原 3. 2 总 20. 3

本款游戏以漫画和卡通的“乱马 1/2”为题材。玩家可以在原作所没有的原创故事模式中冒险，而且游戏大部分以冒险形式来进行，必要时会切换成动作画面。游戏的故事是以章节来分段，各有其目标。

★★★秘技★★★

3 大密码：将らんま、あかね、ムース密

码输入时，会切换成音效测试画面，若将右京、良牙、らんま密码输入的话，则玩家可以自由选择角色来玩对战战斗测试。若输入九能、らんま、右京密码时，则可以看到会显现登场角色的脸的欣赏模式。）

便利的密码：现在介绍能从各章开始玩的密码。第 2 章为あかね、くのう、あかね。第 3 章为りょうが、うきょう、ムース。第 4 章为シャンプー、こだち、らんま。第 5 章为りょうが、シャンプー、うきょう。

罗德岛战记·英雄骑士传 GB

ロードス岛战记·英雄骑士传 GB

￥3980 日元/TOMY/卡带/'98.12.11/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

在小说和电视动画中轰动一时的“罗德岛战记”被改变成卡片类游戏在 GB 上登场了。模仿骑士斯帕克、神宫格利巴斯等人为阻止暗黑魔术师巴格纳德的野心而展开了战斗。游戏在桌面的地图上进行，移动及战斗均靠使用卡片进行。

洛克人世界

ロックマンワールド

￥3500 日元/CAPCOM/卡带/'91.7.26/ACT

角 4.0 音 3.6 销 3.7 操 3.8 热 3.8 原 3.4 总 22.3

在 FC 主机上极受欢迎的动作游戏移植到 GB 后的这部作品，其游戏的目的仍是打倒邪恶的瓦伊利博士。本作的前半部，是以 FC 版“Ⅰ”所登场的 4 个舞台为主。后半部则是瓦伊利博士舞台。

★★★秘技★★★

画面静止不动：在舞台选择画面下，同时按下方向键的任一方向键和 START 键，如此画面就会因为程式出错而停止不动。

洛克人世界 2

ROCKMAN WORLD 2

￥3500 日元/CAPCOM/卡带/'91.11.20/ACT

角 4.0 音 3.6 销 3.7 操 3.8 热 3.8 原 3.4 总 22.3

FC 游戏“洛克人 2”和“洛克人 3”的 GB 版合集。游戏开始前，你可以自由选择前 4 关中的任意一关。打败各关最终 BOSS 后，便可以使用 BOSS 用过的武器。与 FC 一样，难度很高。

洛克人世界 3

ROCKMAN WORLD 3

￥3500 日元/CAPCOM/卡带/'92.12.11/ACT

角 3.8 音 3.5 销 3.7 操 3.7 热 3.6 原 3.3 总 21.7

FC 中畅销的“洛克人 3”、“洛克人 4”的合集。共有“スパークマン”、“ダイブマン”等 9 个游戏原创的 BOSS 登场。乙方人物中出现了机器狗拉什和会给你道具的艾迪。

洛克人世界 4

ロックマンワールド 4

￥3900 日元/CAPCOM/卡带/'93.10.29/ACT

角 3.9 音 3.7 销 3.7 操 3.8 热 3.9 原 3.5 总 22.4

本作是洛克人系列作品中 4 和 5 的合集作品。本作和前面已发售的几部作品，其不同之处在于本作较注重剧情连贯性。不过，受欢迎的机器犬拉什则仍然保留在游戏中。

★★★秘技★★★

提升武器威力：选择一个自己喜欢的舞台，开始游戏。其后，不要通过所选的舞台，直接将人数变成 0 进 GAME OVER 的画面。接着，选择 CONTINUE；再以相同的舞台开始游戏。以上的动作反复操作 4 次后，洛克将会回到博士所在研究所，接受莱特博士的武器威力改装。不过，本秘技在切断电源后，其效果就消失。

使流沙停止：首先，将トードマン的舞台破关。接下来，在进入ファラオマン舞台的流沙地带时，使用レインフラッシュ。如此一来，流沙就会停止移动。这时的洛克人除了不会下沉外，敌人也几乎不再出现。

洛克人世界 5

ロックマンワールド 5

￥3800 日元/CAPCOM/卡带/'94.7.22/ACT

角 3.9 音 3.7 销 3.7 操 3.9 热 3.9 原 3.8 总 23.0

本作是 GB 版洛克人系列作品的第 5 部作品。本作和至目前为止的其他系列作品不同之处，就在于剧情的内容及展开方式。另外，除了家熟悉的机器狗拉什外，本作也新加入了机器猫达可。

★★★秘技★★★

提升武器威力：首先，使 GAME OVER 的画面出现。接着，在舞台选择或者是 CONTINUE 的画面下，按下 B 键，如此便能再以相同的舞台进行接关。如此反复再进行 3 次接关后，便会出现莱特博士研究所的画面。在此画面下，

可进行洛克人配件的装备。装备之后，洛克人的飞行速度会加快。在此之后，若再进行 4 次相同的接关的话，便又可回到莱特博士研究所进行配件的装备。此次再装备后，洛克人的飞行速度又会提升 1 级。如此反复进行，就可不断增加加洛克人的威力。

敌人消失了： 在マーキュリー舞台下，会碰到一个名叫タンプ的敌人使用移位攻击。当玩家接近它所在的房间时，只要持续按住方向键的左进入，它就会消失。

洛洛大冒险

ロロの大冒险

￥3900 日元/IMAGINEER/卡带/'94.3.25/PUZ

角 3.2 音 3.5 销 3.0 操 3.0 热 3.1 原 3.4 总 19.1

这是款含有动作要素意味的益智方块游戏。游戏中，玩家操作主角，一边躲开敌人的攻击，一边收集红心宝物。另外，如果拿到宝箱中所存放的钥匙，便可通过目前所在的舞台。

★★★秘技★★★

地图选择： 在接电源后的示范画面结束时，会出现 9 个精彩项目。此时，在画面下，依 SELECT、SELECT、B 键的顺序按键的话，就会出现地图选择画面。在地图画面下，玩家可自由选择喜欢的舞台游戏。

音乐测试： 在接上电源的示范画面结束后，会出现 9 个精彩项目。此时，在此画面下，先按住 SELECT 键再按 B 键的话，便可进入音乐测试模式。在此模式下，可使用方向键选曲，按 A 键的话便可开始演奏。

麻将传说"兵"

麻雀传说"兵"

￥2980 日元/CULTURE BRAIN/卡带/'99.2.25/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

真正的四人麻将，再现了代表团体出战的职业麻将选手的高超技巧与风采，系统设有四种模式。与职业麻将选手自由对战的"フリー对局"，6 连庄优胜的"将庄制霸"，连胜王比赛的"大会"，职业麻将选手指导初学者学麻将的"指南"。

麻将之谜

麻雀クエスト

￥3980 日元/J·WING/卡带/'98.12.23/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

主人公掌握各种技巧逐渐成长起来的麻将游戏。在麻将局中战胜对手后，其特技可以占为己有，麻将选手的培养颇似 RPG 的风格，在普通模式下除了自由对战"フリー对战"外，还为玩家准备了目标为 100 场含胜的模式和追求连胜次数的模式。

马赫 GO GO GO

マッハ GO GO GO

￥4200 日元/TOMY/卡带/'97.8.8/SLG

角 3.2 音 3.1 销 2.8 操 3.1 热 3.1 原 3.3 总 18.5

以同名 TV 动画为题材的赛车模拟类游戏。玩家在游戏中变为主人公响刚，选择赛车参加比赛。用奖金购买零件，能够增加赛车性能，还可以联机对战。

★★★秘技★★★

アルバトロス号使用法： 在赛车选择画面中，将光标移至马赫号，按右、上、上、左、下、下、选择键的顺序，则可以驾驶响刚的ライバル、克拉乌斯乘坐的アルバトロス号。

马里奥拼图

マリオのピクロス

￥3900 日元/NINTENDO/卡带/'95.3.14/PUZ

角 3.3 音 3.4 销 3.9 操 3.7 热 4.1 原 4.0 总 22.4

在本款游戏之中，玩家要利用提示的数字，将 10×10 或 15×15…等的格子涂掉，然后将隐藏了的图画完成。本游戏不论是什么都不懂的初玩者或老手皆能放心地玩。

★★★秘技★★★

继续消除： 玩家一面按 A 或 B 键，一面按十字键的话，则会连续削去几个方块、或可以上记号。

改变画面边框： 首先接上超级 GB 启动游戏，在开始画面下按照左方的表格操作。于是，游戏过程中画面边框就会变成带有表中所标颜色的"GB 兄弟"的图案。

马里奥拼图/改变画面边框

操作	画面颜色
按 I 或 START 键	绿
按住上，按 I 或 START 键	黑
按住下，按 I 或 START 键	白
按住左，按 I 或 START 键	黄
按住右，按 I 或 START 键	红
上下左右各按一回，按 I 或 START 键	透明

马里奥医生

Dr. MARIO

￥2600 日元/NINTENDO/卡带/' 90. 7. 27/PUZ

角 3.5 音 3.6 销 3.8 操 3.8 热 4.0 原 3.6 总 22.3

设定马里奥赶走病毒的落体解谜游戏，马里奥通过排列扔过来的胶囊，使病毒消失。胶囊和病毒有三个颜色，将同色的横着或竖着排列 4 个以上就能消掉。还能使用通信线玩对打。

马券王 TV'94

马券王 TV' 94

￥6500 日元/ASMIK/卡带/' 94. 10. 28/SLG

角 2.4 音 2.5 销 2.5 操 2.2 热 2.7 原 2.7 总 14.9

跑道、骑手、马的状态等所有数据都能被输入进行预测的软件。以你所想得到的赛道条件、马名、骑手名为主，输入马和马场的状况，就能表示出对战胜、组连、马连的预测。对比赛结果也可展开预测。

马券王 V3

马券王 V3

￥6500 日元/ASMIK/卡带/' 93. 12. 17/SLG

角 2.8 音 2.3 销 3.3 操 3.0 热 2.8 原 2.5 总 16.6

赌马软件系列第 3 代。这次是挑战旧式赛马，更容易掌握。由于版面设计的改善，画面更易看清，骑手的检索，马号的变更也变得更简单。也可变更数据比重。

猫咪物语

ネコジヤラ物语

￥3300 日元/KEMCO/卡带/' 90. 12. 14/RPG

角 3.3 音 3.2 销 3.2 操 3.1 热 3.5 原 3.4 总 19.7

变成猫的主人公为了变回人形，而设法取回被盗家宝的游戏。冒险色彩浓厚，移动也由玩家下达指令进行选择。

冒险!方块之路

冒险!パズルロード

￥2980 日元/大东海/卡带/' 90. 4. 20/PUZ

角 2.6 音 2.5 销 2.7 操 2.7 热 21.9 原 2.8 总 16.2

玩家要将具有各种样式的方块组合在一起，然后将这些方块放入指定的框子中，一共有 42 个舞台。本款游戏的困难度可说是非常高。

★★★秘技★★★

密码：在输入密码的画面之中，输入下表中所标示的密码的话，玩家便可以玩自已想玩的舞台了，可说是非常地方便！

帽子方块

ハットリス

￥3500 日元/BPS/卡带/' 91. 7. 19/PUZ

角 2.7 音 3.1 销 3.2 操 3.2 热 3.2 原 3.1 总 18.5

将同样种类的帽子 5 个以上堆积在一起，即可使其消失的智力游戏，如能消掉 20 座帽子山，即可过关。另外，过关时，可以将你不

迈克尔·乔丹 一对一

MICHEAL JORDAN ONE ON ONE

￥ 3900 日元 /EAV/ 卡带 /' 93. 7. 16/SPG

角 3.6 音 2.6 销 2.9 操 3.4 热 3.5 原 3.2 总 19.1

迈克尔·乔丹和拉礼·伯德，代表全美职业篮球界作为游戏对手的蓝球游戏。除了一对一的比赛外，还可以体验到灌篮比赛、三分球大赛两种模式的乐趣。

冒险!方块之路/密码

面数	密码	面数	密码	面数	密码
2	SHMT	16	NUNI	30	AIRS
3	HAIA	17	IKOI	31	KREH
4	IRCG	18	IIBD	32	OOYI
5	NUHO	19	DTUE	33	ITUR
6	OSIN	20	EAMT	34	HAEO
7	BUNO	21	NROE	35	AHNN
8	UGOU	22	IUJM	36	MEII
9	RIKR	23	KRII	37	ONMZ
10	ETUA	24	EAZR	38	NOIO
11	DENY	25	RSUE	39	OKDF
12	ONOU	26	IHRB	40	YOAU
13	IASU	27	WIIA	41	ARRJ
14	RTHC	28	ASTM	42	OOEI
15	OSIH	29	GHAA	43	ZEAL

需要的一种帽子卖掉，使2人联机对战成为可能。

★★★秘技★★★

声音测试：在开头画面提示时，同时按十字键的左方向键和A、B键，即转换到了声音；测试选择画面。

美少女战士 水手服月亮

美少女战士セーラームーン

￥3500日元/ANGEL/卡带/'92.12.18/ACT

角2.8音2.6销2.7操2.5热2.4原2.5总15.4

月野兔变身为美少女战士，为了击败威胁到麻布十番镇和平的敌人，美少女战士开始了行动。故事情节基本上忠实于原作展开。

美少女战士 水手服月亮R

美少女战士セーラームーンR

￥3800日元/ANGEL/卡带/'94.4.22/ACT

角3.9音3.4销3.2操3.5热3.2原3.5总20.7

本款游戏是GB版“美少女战士”的续编，将受欢迎的卡通转变成游戏。玩家在本款软件中可享受到迷你游戏和动作游戏的交互进行。也可以只玩迷你游戏。

★★★秘技★★★

最强的密码：输入“00009999”密码之后再开始游戏，则玩家可以在剩下9人的状态下，开始玩女孩子模式。而且，一开始你的得分会高达9万分。不过，一旦游戏结束之后再接关时，所余的人数又回复成平常的3个人而已。真是可惜。

梦幻空间

アルタードスペース

￥3500日元/EPIC SONY RECORD/卡带/'91.11.29/PUZ

角2.9音3.0销3.1操3.0热2.9原2.9总17.7

FC的“ソルスティス”的GB版。斜俯视的画面，目标是找到宇宙船前面脱落的火箭，船内共有250个屋子，每层的内部房屋构成很复杂。

迷宫大陆

ダンジョンランド

￥4600日元/ENIX/卡带/'92.12.15/SLG

角3.9音3.4销3.4操3.2热3.7原3.6总21.2

目标是从只有起点和终点是已知的迷宫中逃出。迷宫也可以自己设置以难倒对手。两种模式下各有三关。

迷宫大作战特别版

フラッピースペシャル

￥3300日元/VICTOR/卡带/'90.3.23/PUZ

角2.9音2.7销2.8操2.7热2.6原2.6总16.3

本款游戏是从个人电脑以及NINTENDO版移植过来。玩家要将岩石移至指定的地方才能过关。游戏有2个难易度可选择。

★★★秘技★★★

全关：当玩家输入“BVS9”密码时，就可以玩模式A之中80关内的任何一关。输入“BVSU”的话，则可玩模式B之中80关中的任何一关。

迷宫之塔

ドルアーガの塔

￥3500日元/ANGEL/卡带/'90.12.31/RPG

角3.1音3.2销3.1操3.2热3.3原3.0总18.9

登上60层的塔，救出恋人凯依。FC中有同名的游戏，但系统有很大区别。

★★★秘技★★★

里关：在标题画面依次按6次B、4次左、3次右。于是画面切换变成里关。

迷魂方块

とびだせ!ぱにポン

￥4900日元/HUDSON/卡带/'95.7.21/PUZ

移植自SFC上发售的“迷魂方块”。利用VB强大的立体功能，展示画面、连锁事件皆富立体感。也会有飞机从画面内侧飞出来，好象要撞到玩家一样，然后去下炸弹又飞走了。

迷你高尔夫

ミニパット

￥3400日元/A-WAVE/卡带/'91.4.26/SPG

角3.7音3.2销3.3操3.5热3.3原3.0总20.0

一款独特的高尔夫游戏。你只能使用轻打，并且有沙玩水塘及移动墙等障碍物。共有36洞。

迷你四驱GB Let's & Go!!

ミニ四驱GB Let's & Go!!

￥4900日元/ASCII/卡带/'97.5.23/SLG

角4.0音3.2销3.1操3.3热3.5原3.6总20.8

以当红动画片与漫画“爆走兄弟 Let's & Go!!”为题材的迷你四驱模拟游戏。在游戏开始时确定 ID 号码以及限制可供选购的零件是这这个游戏的特点。其它零件可以使用通信机能从朋友手中获取。支持联机。

★★★秘技★★★

购入“プロトセイバー JB”的方法：赢得夏季冠军后，去土屋实验室的土屋模型店，便可购入“プロトセイバー JB”。

购入“プロトセイバー EVO”的方法：在赢得夏季冠军后，去东京的都厅大厦(在九十九屋右下方的建筑)，便可参加与土屋博士对战的成人比赛。如果获后去土屋模型店，便可买到“プロトセイバー EVO”。

用通信交换获取强力零件：秋季比赛获胜后得到通信装置，将 2 台 GB 用通信线连接，选择主人公家中的“つうしん”命令的“こうかん”选项。然后便可按下表列出的组合进行零件交换，就能得到更加强劲的部件。但是当交换的零件作者名与 ID 均相同时，交换便无法进行。

骗钱法：首先买入 600G 的迷你四驱，将零件全部卸下然后将迷你四驱与卸下的零件全部卖出便得到 720G，这样一台迷你四驱可以赚 120G。几次重复这个过程，那么你不用在比赛中获胜也可赚到钱。

迷你四驱 GB Let's & Go!!·全明星战 MAX

ミニ四駆 GB Let's & Go!!·ALL STAR BATTLE MAX

￥4800 日元/ASCII/卡带/'98.6.19/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

当红动画片迷你四驱的 GB 版游戏第 2 代。与上一代相比，车型、零件数大幅增加，使根据赛道不通而改变赛力的更细微的配置成为可能。而且可以使用通信机能与朋友交换零件。

迷你四驱小子

ミニ4ボーイ

￥4980 日元/J·WING/卡带/'96.12.27/SLG

角 3.6 音 3.7 销 3.1 操 3.2 热 3.5 原 3.1 总 20.1

可以从 3 万 2 千种以上的组合中选择自己的迷你四驱车不断改变赛车配置击败对手。使用通信线，可以进行对战，并从被你击败的对手那里夺取零件。

★★★秘技★★★

增加资金：加钱不开始比赛后，连续 2 次输给同一对手。这样可以立即获得通常情况下只有赢得各种比赛后才能得到的零花钱。

迷你四驱小子Ⅱ

ミニ4ボーイII

￥4800 日元/J·WING/卡带/'97.9.26/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

组合部件造出最强劲赛车的“迷你四驱小

迷你四驱 GB Let's & Go!!/ 用通信交换获取强力零件

变化后的零件	交换零件的组合
Tウイング	カヘんウイングとVマウント
メガワングーマウント	カナードウイングとワングーマウント
Tバンパー	ネオスライドバンパーとフォーミュラーバンパー
エアスラッシユバンパー	ダウンフォースバンパーとスプラッシユバンパー2
リヤーTスキッド	リヤーグランドステーとリヤーオイルダンパー
リヤーロングスキッド	リヤーダンパーダッシユとリヤーフレームステー
Tサイド	グングンサイドとグランドサイドベータ
TローラーS	MAXスタビポールSとダークローラーS
TローラーL	MAXスタビポールLとダークローラーL
Tパワー	リチウムごんちとアトミックパワー
Tモーター	マッハダッシユモーターとSPグングンモーター
Qスペシャルモーター	スペシャルモーターとギガロルクモーター
TタイヤS	レストンタイヤSとQラリータイヤS
TタイヤL	レストンタイヤLとQラリータイヤL
ダークタイヤS	グングンタイヤSとSPグングンタイヤS
ダークタイヤL	グングンタイヤLとSPグングンタイヤL

子”的续篇。在各种比赛中取胜，成为迷你四驱冠军是你的最终目标。在这个游戏中新增了一个主人公的伙伴，故事情节也发生了变化。而且根据事先记录的喝彩声，赛车可以做出特别的动作。支持联机对战。

★★★秘技★★★

增加所持金钱数：将自己的车名输入为“ゴールド”，游戏开始时所持金钱数会增加。

点数增加：将自己的车名输入为“ポイント”，游戏开始时点数就会增加。

开发者说明：将自己的名字输入为“かいはつしゃ”，就会出现有关开发者信息的画面。

声音测试：将自己的名字输入为“サウンド”，就会进入声音测试模式。

米老鼠

ミッキーマウス

￥2980 日元/KEMCO/卡带/'89.9.5/ACT

角3.6音3.2销3.1操3.2热3.1原3.1总19.2

在本游戏中，米奇必须寻找被台风吹走的米妮。玩家要利用一些道具来回避敌人，并将米妮所有的心收集到时，便可以顺利过关。

★★★秘技★★★

选择关数的密码：玩家在输入密码的画面之中，若输入如下表中的密码，便可以自由选择自己想玩的舞台了。

米老鼠Ⅱ

MICKY MOUSE Ⅱ

￥3090 日元/KEMCO/卡带/'91.4.26/ACT

角3.2音3.0销3.0操3.1热3.1原3.0总18.5

“米老鼠”的续篇，目的是救助被困在城里的米妮。你需要寻找钥匙的出口前进。与上一代相比，陷阱与道具数量明显增多，娱乐感也增强了。

米老鼠Ⅳ

MICKY MOUSE Ⅳ

￥3900 日元/KEMCO/卡带/'93.4.23/ACT

角3.8音3.2销3.2操3.4热3.6原3.0总20.1

“米老鼠”系列第4代。目的是操纵落入古代遗迹洞穴中的米奇从地下迷宫中逃到地上。用钻机打洞成为游戏的核心。其中带有解谜游戏的色彩。

米老鼠Ⅴ

MICKY MOUSE Ⅴ

￥3900 日元/KEMCO/卡带/'93.1.22/ACT

角2.5音2.6销2.8操2.4热2.7原2.8总15.8

米老鼠/选择关数的密码

面数	密码	21	3P3Z	41	PSRW	61	PPMX
2	SZWS	22	SYEZ	42	PZFW	62	PYCX
3	ZS2S	23	ZP4Z	43	YSJW	63	YPAX
4	ZZPS	24	ZY9Z	44	YZKW	64	YYOX
5	WS3S	25	W2RZ	45	PWMW	65	S3S2
6	SXES	26	WTFZ	46	PXCW	66	S1W2
7	ZW4S	27	X2JZ	47	YWAW	67	Z322
8	ZX9S	28	XTKZ	48	YXOW	68	Z1P2
9	WSRS	29	WPMS	49	22SX	69	SE32
10	WZFS	30	WYCZ	50	2TWX	70	SHE2
11	XSJS	31	XPAZ	51	T22X	71	ZE42
12	XZKS	32	XYOZ	52	TTPX	72	ZH92
13	WWMS	33	2SSW	53	2P3X	73	W3R2
14	WXCS	34	2ZWW	54	2YEX	74	W1F2
15	XWAS	35	TS2W	55	TP4X	75	X3J2
16	XXOS	36	TZPW	56	TY9X	76	X1K2
17	S2SZ	37	2W3W	57	P2RX	77	WEM2
18	STWZ	38	2XEW	58	PTFX	78	WHC2
19	Z22Z	39	TW4W	59	Y2JX	79	XEA2
20	ZTPZ	40	TX9W	60	YTKX	80	XHO2

米老鼠力救出被魔女抓走的好友而历险。对准放在城里的水晶摇动魔法杖，就可以得到物品或者好友被关的图画的碎片，完成图画后朋友就会得救。

米龙的迷宫组曲

ミロンの迷宫组曲

￥3800 日元/HUDSON/卡带/'93.3.26/ACT

角 3.4 音 3.1 销 3.4 操 3.1 热 3.0 原 2.8 总 18.9

本游戏是从 NINTENDO 版移植而来的。主角的最终目的就是要救出被关在加兰德城里最上层的公主。玩家要设法找出隐藏在各层屋内的道具，并且利用这些道具爬上另一层楼，与驻守楼层的头目对决。

★★★秘技★★★

有趣的密码：若玩家输入"ココココココ ココココ コココココココ"密码的话，即使不打倒第一层楼的头目，也能得到水晶，以及在 3 楼才能拿得到的エクスカリバー…等 8 种道具。所以，玩家在一开始时就变得很强了!

米奇大追踪

ミッキーズチエイス

￥3800 日元/KEMCO/卡带/'92.12.18/ACT

角 3.0 音 3.0 销 2.9 操 3.0 热 2.9 原 3.3 总 18.1

大家都很熟悉的米老鼠是这个游戏的主人公。米奇送给女朋友米妮的生日礼物被皮特偷走了。游戏目的就是拿回礼物。可以根据个人喜好选择米奇或米妮进行游戏。

秘密特警·破坏神伽尔玛

アンダーガバーコップス·破坏神ガルマア

￥3800 日元/IREM/卡带/'93.12.10/TAB

角 3.0 音 2.4 销 2.2 操 2.6 热 2.2 原 3.0 总 15.4

很有受欢迎的游戏，游戏系统内容变化很大，主人公象スゴロク一样可以骑马作战，根据上级的指令进行游戏，战斗是卡片式战斗。

妙妙猫世界

トリップワールド

￥3500 日元/SUN SOFT/卡带/'92.11.27/ACT

角 3.2 音 2.7 销 2.5 操 2.8 热 2.8 原 3.4 总 17.4

主人公亚柯普，为了拿回被人夺走的麦依塔之花而战的动作游戏。亚柯普能根据地形而改变身体。一开始时只能采用踢的攻击方式，取得宝物之后就能用多种攻击方法。关底有老怪。

名侦探柯南·地下游乐园杀人事件

名探侦コナン·地下游乐园杀人事件

￥3980 日元/BANDAI/卡带/'96.12.27/AVG

角 3.7 音 3.2 销 3.4 操 3.3 热 3.5 原 3.7 总 20.8

受人欢迎的"名探科南"将侦破 3 个案件。玩家扮演科南去地下游乐园中找寻线索。根据对不同分支的选择破案进展会陷入迷途，甚至会产生不同的游戏结局。

★★★秘技★★★

奇怪的密码：输入密码"BMTEII"，开始故事模式。于是按选择键也不能跳过开场动画，游戏一开始便会显示搜查时间 28 小时 28 分。在这种奇怪状态下，可能会无法破案。

玩迷你游戏：输入密码"MGTEST"，便能进入 3 个案件均已破获的状态。而且在此种状态下可以玩到 5 种迷你游戏。

名侦探柯南·疑惑的豪华列车

名探侦コナン·疑惑の豪华列车

￥3980 日元/BANDAI/卡带/'98.8.7/AVG

角-音-销-操-热-原-总-

以电视动画中受欢迎的名探江户川柯南为主角的冒险游戏。他为解开发生在豪华列车"日本九号"上的杀人案而费尽心机。最后终于找寻到了各种证据，使真相太白，凶于被辑拿归案。

明星扫除

スタースイープ

￥3800 日元/AXELA/卡带/'97.12.19/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

将 2 个画在方块内的记号配置在一起，使可消去方块。其中的回答问题的问题模式，是另类机种上没有的独创性游戏。

模拟战争

VIRTUAL WARS

￥ 4900 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'94.2.11/ACT

角 3.0 音 2.6 销 2.8 操 3.1 热 3.3 原 2.9 总 17.6

是同名动作科幻电影的游戏化。在 SFC 版

中，也同时发售了相同内容的软件。一边用枪打击敌人，来回于假想和现实世界之间将游戏进行下去。里面有超级电脑版里没有的 GB 版独特场景。

魔法方块

フリップル

￥3090 日元/TAITO/卡带/'90.3.16/PUZ

角 3.0 音 2.4 销 2.9 操 3.1 热 2.9 原 3.0 总 17.6

将同种的方块堆积接连地消去，方块数量达到标准以下则过关，不过消方块的方法比较难。

魔法骑士雷亚斯

魔法骑士レイアース

￥4500 日元/TOMY/卡带/'95.6.2/RPG

角 3.8 音 3.3 销 3.1 操 3.5 热 3.2 原 3.4 总 20.3

本游戏之中将会出现超人气漫画家集团“CLAMP”所画的人物。玩家可以享受到在漫画和卡通之中所没有且不一样的原作故事。其中的配音也很不错哦!

★★★秘技★★★

音效测试模式：玩家在标题画面之中，按 32 次 SELECT 键。然后进入音效测试画面。在此，玩家可听到背景音乐，效果音以及在游戏之中出现角色的台词。

魔法骑士雷亚斯 2

魔法骑士レイアース 2nd

￥4500 日元/TOMY/卡带/'95.10.27/RPG

角 3.7 音 3.4 销 3.0 操 3.1 热 3.3 原 3.1 总 19.6

本款游戏是以卡通为蓝图而制作，为前作的续作。在这次游戏中，主角为了要取回被色彩大盗偷走的颜色，必须光、海、风三个人在异世界同敌人奋战。和前作一样，本游戏的配音也是请原配音担任。

★★★秘技★★★

音效测试模式：在标题画面之中，当光标显示能选择“はじめから”或“つづきから”时，连续按 32 次 B 键，此时画面就会切换成音效测试模式的画面。在此模式中，玩家可利用十字键的上下选择项目，左右改变曲目并按 A 键决定歌曲。如果玩家按了 B 键的话，就会回到原来的标题画面。

变成访问者：首先，玩家要在妖精之村打倒ラテック，然后出去到村外，再从藏在村内的壶子的左侧调查，如此主角会变成了访问者了。之后，如果玩家再度前往调查壶子，则会被别人赶走。

魔法台风

まじかる☆タルるートくん

￥3500 日元/BANDAI/卡带/'91.6.15/ACT

角 4.1 音 3.4 销 3.5 操 3.7 热 3.6 原 3.6 总 21.9

本款动作游戏的主角为江户城本丸。玩家要在 4 个舞台之中冒险，并用拳头打倒敌人。游戏最初只有本丸一人而已，若收集到烤章鱼 20 个的话，タルるート就会加入主角行列成为帮助主角的伙伴。

★★★秘技★★★

音效测试：开启电源，在标题画面按 SELECT 键的话，出现在标题画面的タルるート就会消失。在此画面按 A 键和 B 键之后，选择曲目，再按 START 键的话，玩家就可以欣赏到出现在游戏中的24首歌以及35首效果音哦!

魔法台风 2

まじかる☆タルるート 2

￥3500 日元/BANDAI/卡带/'92.7.10/ACT

角 3.6 音 3.1 销 3.1 操 3.4 热 3.5 原 3.2 总 19.8

本款游戏为“魔法台风”的第 2 作。主角为了要将被坏人所破坏了的市镇回复原状，必须奋勇地打倒敌人。市镇的地图是以方块组成的，玩家必须移动 20 个方块来作出前进的道路。

★★★秘技★★★

4 大效果指令：首先在动作舞台中按暂停键，然后，依左、B、B、右、SELECT 键的顺序输入指令，再按十字键任一方向后取消暂停。如此，会依照玩家最后按的方向而出现下列的效果。向上按的话，タルるート的跳跃力会提升，向下按时，则タルるート的舌头会变长。向左方按的话，受到敌人攻击时体力会增加，而烤章鱼的数量会减少。向右方按的话，则敌人的行动会变得较迟缓。

透明的本丸：当タルるート成为伙伴的状态之下，在本丸从得分舞台出来的瞬间，按 SELECT 键进入特训。在这里，若本丸的等级提升时，则他就会变成透明人了。

魔法阵 骨碌骨碌

魔法阵グルグル

￥3980 日元/TAKARA/卡带/'95.4.28/RPG

角 4.0 音 3.3 销 3.3 操 3.6 热 3.6 原 3.3 总 21.2

本游戏是以同名的漫画为原作制作的。玩家可以从勇者ニケ或魔法师ククリ之中选一人出来当主角冒险。战斗则是在 10 种迷你游戏之中进行的。玩家可以在本游戏中享受和原作一样故事般的对话乐趣。

★★★秘技★★★

“超级困难”：开始游戏时，玩家在“迷你游戏”之中选择“单打迷你游戏”，将光标将游戏等级移至“困难”再连续按控制器Ⅰ的上方，此时会出现“超级困难”的等级。若是要选择“双打迷你游戏”的话，则要连续按控制器Ⅱ的上方就可以。

最强＆最弱的等级：玩家在要玩迷你游戏之前的设定画面之中，当游戏显示出设定的难易度时，按 5 次十字键的下方。然后，将游戏的困难度选择比“容易”还低的“超级容易”，若游戏难易等级选择。“超级容易”的话，即使游戏中一些困难度颇高的迷你游戏，玩家也能轻而易举地过关。另外，以相同的方法，在设定游戏难易度的画面中，按 5 次十字键的上方的话，则游戏的难易度会从“困难”变成难度更高的“超级困难”。

魔鬼克星 2

ゴーストバスターズ 2

￥3400 日元/HAL 研究所/卡带/' 90. 10. 16/ACT

角 635 音 2. 9 销 2. 9 操 2. 8 热 2. 9 原 2. 9 总 17. 6

著名电影“魔鬼克星”的游戏版本。玩家操纵着两人一组的捉鬼特攻队，先把鬼麻痹之后，再吸到收鬼的盒子中。但玩家只能自由移动其中一个，相当不便。

★★★秘技★★★

介绍角色：在游戏结束，出现接关画面的时候，把光标移到“END”上对准，然后按住 SELECT 键不放按 START 键，就可以看到游戏中角色的介绍。

音乐模式：先把游戏结束，等到接关画面出现时，把光标移到“END”上面，然后按住 SELECT 键不放，再按 B 键，成功的话就可以进入音乐模式。操作方式很简单，使用十字键的上下选取要听的曲目，然后按下 A 键就可以聆听美妙的曲子了。

魔鬼终结者 2

T-2 THE ARCADE GAME

￥ 3890 日元 /ACCLAIM JAPAN/ 卡带 /' 94. 2. 25/STG

角 2. 9 音 2. 7 销 2. 9 操 2. 9 热 2. 5 原 2. 7 总 16. 6

以电影终结者 2 的世界为舞台同名的动作游戏的移植，瞄准敌人，用机关枪和火箭炮进攻 3D 射击游戏。如果获取各种宝物的话，就会占很大优势。

魔界村外传

魔界村外传

￥3500 日元/CAPCOM/卡带/' 93. 4. 16/ACT

角 3. 5 音 3. 1 销 3. 3 操 3. 2 热 3. 5 原 3. 1 总 19. 8

以在 FC 中大受欢迎的“魔界村”的敌人，雷德亚里曼为主人公的 ACT 游戏续集。以解谜和收集情报为中心的 RPG 模式和以打倒敌人为中心的 ACT 模式交替进行展开故事情节。

★★★秘技★★★

超强密码：在密码输入画面中输入“9000000000000001”，则生命、跳跃和飞翔的水平都达到 4 的状态。

木工阿源

木工の源さん

￥3800 日元/IREM/卡带/' 92. 7. 31/ACT

角 4. 1 音 3. 4 销 3. 6 操 3. 7 热 3. 5 原 3. 5 总 21. 7

从街机移植来的动作游戏。为了救出被魔界大工集团掳走的カンナ，木工阿源拿着木槌当武器，向敌人挑战。木槌不只可以拿来攻击，也可以用来防御。在舞台中也有一些能加强力量的秘宝，要确实地找出来。

★★★秘技★★★

随时像有超级木槌：当阿源拿着普通木槌的时候，跳起来，在落地的同时按下十字键的下和 B 键。成功的话，地面震动会变得像有拿着超级木槌的时候一样强，可以用该冲击波去打倒敌人。这样就和随时有超级木槌没有两样。

用声音来选关：在标题画面下，按住右上、A、B 选择键，再按下开始键，这样按住所有的键，会有信号声响起，一放手，声音便会停止，响了几声便会从哪一关开始游戏。声音的次数和关卡的对应关系如下页左上表所示。响 18 下是终极 BOSS，19 下就回到 1-1，20 下就是 1-2，又从头轮起。

木工阿源～机器人帝国的野心

木工の源さん～ROBOT 帝国の野望

￥3800 日元/IREM/卡带/' 94. 3. 25/ACT

木工阿源/用声音来选关

音的回数	舞台	音的回数	舞台
1	1-2	11	BOSS 3
2	BOSS 1	12	4-1
3	射击 1	13	4-2
4	2-1	14	BOSS 4
5	2-2	15	奖励
6	2-3	16	5-1
7	BOSS 2	17	5-2
8	射击 2	18	BOSS 5
9	3-1	19	1-1
10	3-2	20	1-2

角 3.3 音 3.1 销 3.2 操 3.3 热 3.4 原 3.3 总 19.6

是继阿源系列“幽灵建筑公司”的续篇。在此游戏片、机器人军曹将登场支援阿源。以木棰做为武器的阿源将同与企图侵略地球的宇宙人战斗。

牧场物语 GB

牧场物语 GB

￥3980 日元/VICTOR/卡带/' 97.12.19/SLG

角 4.0 音 3.8 销 3.7 操 3.9 热 4.2 原 4.1 总 23.6

在 SFC 中热销门收场育成模拟版的移植。开垦荒芜的牧场，再建景色优美，猪马牛羊生机勃勃的牧场是游戏的目的。主人公的性别可依玩家的喜好选择。

★★★秘技★★★

靠农作物发家：购买一匹马车将它一直养到农作物收获的季节，把马配置在田地的上方，主人公配置在田地的横侧，将收获的农作物装入马车后，站在那个地点不要移动，再按 A 键，则还能再收割一次庄稼。另外，这一秘技可以反复使用。

鸡蛋发家：母鸡在小屋左下角的产蛋箱上下蛋后，在上面喷一口水，则鸡蛋上出现一个四角形的奇怪模样表示，这样就可以反复多次取蛋。

奶～啃～

ぬ～ぼ～

￥3800 日元/IREM/卡带/' 92.12.11/ACT

角 3.9 音 3.0 销 2.9 操 3.1 热 2.9 原 3.1 总 18.9

本款游戏是动作游戏，里面有巧克力、冰淇淋…等森永公司所生产为大家熟悉的商品角色，将要大大地活跃一番。玩家要救出受困于鼹鼠之国、云之国…等各种场所的人，然后回到自己的国家。

★★★秘技★★★

选择舞台：玩家在密码输入画面中依“天使、鸟、鼹鼠、乌鸦”的顺序排列角色，然后切换至选择舞台的画面。此时，利用十字键选择舞台而且 A 键决定便可以玩想玩的舞台。

音效测试：玩家在密码输入画面中将角色输入成“乌鸦、鼹鼠、天使、鸟”，然后再切换至音效测试的画面。在此画面中，玩家可利用十字键选曲，A 键来听歌。

耐克塔利斯 GB

ネクタリス GB

￥4200 日元/HUDSON/卡带/' 92.2.27/SLG

角 3.1 音 3.9 销 3.6 操 3.4 热 3.6 原 3.4 总 20.9

是 PC 发动版名作战术级模拟游戏的更新版。收录的地图除了 PC 版的 16 关和新作的 16 关以外，还加入了地图征集比赛中的 12 关，共 44 关，是红外线通信设置。

南国少年帕普瓦君

南国少年パプワくん

￥3900 日元/ENIX/卡带/' 94.3.25/PUZ

角 3.7 音 3.2 销 3.7 操 3.4 热 3.5 原 3.8 总 21.2

众多个性丰富人物的受欢迎漫画“南国少年帕普瓦君”的格斗解谜游戏。将各关中特定的障碍全部破坏掉即过关。分为与伽马团决战的故事模式及限制时间模式两种。

闹市 热血进行曲

ダウンタウン **热血进行曲**

￥ 3800 日元 /TECHNOS JAPAN/ 卡带 /' 92.7.24/ACT

角 4.0 音 3.6 销 3.7 操 3.5 热 3.9 原 3.4 总 22.2

从 FC 上移植来的动作游戏。运动会完全依照国雄君的风格安排，更爽快、更乱七八糟的混乱比赛可想而知。有往别人身上丢炸弹的“爆弹鬼ゴッコ”；还有在屋顶上比赛赛跑的“梦见町クロスカントリー”等等。

★★★秘技★★★

能玩到隐藏队伍：使用“热血チーム”或“连合チーム”得到冠军之后，不要切断电源再一次从头开始玩。如果“热血チーム”再度

优胜，“てくのチーム”就会出现；如果“连合チーム”再度优胜，“ゆめみチーム”就会出现，但两队的能力值其实和“热血チーム”“冷峰チーム”相同。

轻松获得分数：把除炸弹之外的武器丢到会反弹的地方，丢一次就可得五分。在限定时间内重复上述动作就能简单获得分数。使用这秘技时若因时间而全体队员失去资格，学校依然可以获得分数。

从天井掉下来：在クロスカントリ的比赛中，站在百姓家里老爷爷的头上，面向桌子连续出拳，角色就会从天井掉下来。

泥泞赛车

ダーティー レーシング

￥3900 日元/JALECO/卡带/'93.1.8/RAC

角3.3**音**3.2**销**3.3**操**3.5**热**2.8**原**2.5**总**18.7

结合赛道的 360 度大转弯是其主要特征。先在 8 个本地比赛中磨炼技艺，再参加 4 个人大型比赛，并夺取冠军奖牌。另外，用在比赛得到的奖金购买引擎和轮胎逐渐提升赛车性能。

怒之要塞

怒りの要塞

￥3400 日元/JALECO/卡带/'91.2.26/ACT

角3.0**音**3.2**销**3.2**操**3.0**热**3.3**原**2.9**总**18.5

活用男女二个角色，突破复杂迷宫，是游戏的目的。使用男主角可发出特殊攻击的道具、女主角则可跳跃跨过障碍物。如何活用两人的特长，就看玩家的本事。

★★★秘技★★★

无敌：在密码输入画面中输入密码“AAAA”，就成为无敌状态。不只无敌而已，一开始就持有特殊武器——火炎放射器喔，帅吧！

复活：男主角不幸死掉时，把女主角移动到药的附近站好，然后按 SELECT 键叫出副画面，再选择“EXIT”回到游戏画面，趁女主角在闪动的时候，赶快移动到药的上面，然后按 SELECT 键回到副画面去一看，男主角竟然复活了！如果死掉的是女主角，也一样可用这个方法让她复活。

变成双重身体：在密码输入画面中输入“YURI”，于是几乎出画面，换成女主角。女主角是两头身的，而且子弹也变成心形的了！

无敌加分身：在密码输入画面输入“MAMI”，男主角和两头身的女主角就出现了，而且都是无敌的。

怒之要塞Ⅱ

怒りの要塞II

￥3900 日元/JALECO/卡带/'92.2.21/ACT

角3.2**音**3.0**销**2.9**操**3.3**热**3.3**原**2.9**总**18.6

迷宫式的要塞中，扮演マサト和ミズキ与敌人作战的游戏之第二部。マサト可以通过跳过障碍物。可以两人同时作战。有自动地图功能可以随时知道自己的位置。

★★★秘技★★★

变成分身人：在密码输入画面中先输入“YURI2”然后是“ANAI”，如此男女主人公就变成两头身了，而且的能力没有变化。

女神转生外传 最后的圣经

女神转生外传 Last Bible

￥3500 日元/ATLUS/卡带/'92.12.25/RPG

角3.5**音**3.5**销**3.3**操**3.5**热**3.9**原**3.7**总**21.5

为“女神转生”系列的外传。玩家可以在游戏中将恶魔们合体，制造出更强的新恶魔。原作的游戏是采用 3D 移动画面，外传则采用连初玩者也能安心玩的 2D 画面。是款评价颇高的 RPG 游戏。

★★★秘技★★★

让ガイアマイスタ成为仲魔：在破关之后会出现制作群的资料，然后此时随便按按键，如此玩家便可以在冒险结束后的世界旅行。玩家不妨去一些特定的地方，跟守在那里的角色说话之后，它就会成为仲魔。而那些所谓的特定场所，请玩家自行参照上表。

取得同伴的最强装备：当玩家到达テラ后，从ルシフエリウム往北走 7 步，往西走 8 步。然后，可以进入在地图上没标示的魔兽洞窟，在洞窟内，玩家可以得到アルファ之剑、アルファメイル、オメガ之剑、オメガアーマ四项道具。把这些得极不易的道具分配给其它 2 位同伴的话，就可以成为最强的防具和武器

女神转生外传 最后的圣经 /让ガイアマイスタ成为仲魔

名字	成为仲魔场所
ルシフエル	オアシスの洞くつ
ミカエル	ノヴァ・ラムー
バアル	ゾードの巣
ベリアル	パロの岩山

了。

能将超强魔兽合体：在破关之后，玩家可以参照下方表格，来将魔兽合体。可合体出アシュラ、ロキ、オーディン和パズス4只超强的魔兽，值得玩家一试。

女神转生外传 最后的圣经Ⅱ

女神转生外传Last BibleⅡ

￥5300日元/ATLUS/卡带/'93.11.19/RPG

角3.7音3.4销3.3操3.5热3.7原3.7总21.4

本游戏为“女神转生外传”系列的第2作。前作中的仲魔系统以及魔兽合体系统仍保留。而且，这次依月亮阴晴的变化，会影响与怪物之间的战斗和对话，请玩家注意。

★★★秘技★★★

让バグ魔兽成为仲魔：玩家将魔兽先寄放在魔兽调教师处，过一阵子再去领回。此时按SELECT键之后，选择“はい”，然后再领走魔兽。此时，玩家所领回魔兽的名字会变成“バグ”。接下来玩家再去跟魔兽调教师谈话，又可以领走同样的魔兽。玩家若一直重复此项程序的话，则就可以取得许多バグ魔兽来成为你的仲魔。

最强的角色：玩家从最初的故事模式开始，将主角的名字“ユーリー”改成“ポンです”的话，主角在一开始的攻击力和防御力都是在很高的状态之下。

魔兽的特殊攻击：在战斗时，玩家输入魔兽的指令时，将光标移至“こうげき”，按SELECT键之后按A键。此时魔兽便可以使用特殊攻击。当敌人有2种以上时，玩家可将光标移至想使用特殊攻击来攻击的敌人，再按A键决定便可。

查看怪物模式：首先，玩家在故事模式中开始游戏，将主角的名字从“ユーリー”更改为“モンスター”。然后，不要更改其他2位同伴的名字，再选择结束。此时会切换成查看怪物模式，玩家每按一次A键，就可以看到不同怪物的图表。玩家可以利用此模式来弄清楚怪物们的详细资料。

蛋的变更方法：首先，让蛋加入队伍行列，让他排在队伍的最前面。然后，就保持此状态和敌人交战，在战斗中我方都不要攻击敌人，只要一直守护住蛋就行。此时，当蛋受到敌人的攻击时，守卫的其他人也会受到创伤，此时会出现“たまごは ××のいたみをかんじた”的讯息。然后，当我方人员每受一次攻击，则蛋HP会增加下去。只要一直反复此动作的话，蛋的HP会超出100，然后蛋便会开始破裂，魔兽就会从蛋里面跑出来。

带走方舟：玩家将方舟放置在最靠近海的地方，然后，利用航海用船将方舟随着离开，此时方舟就会放进航海用船的里面了。

女神转生外传·最后的圣经

女神转生外传・ラストバイブル

￥3980日元/ATLUS/卡带(GB Color)/'99.3.19/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

GB有名的RPG的彩色版。不仅画面变得丰富多彩，而且调节系统平衡，使游戏更加容易上手。而且可用通信线与别的玩家的怪兽一决雌雄。

欧式跳棋

ソリテア

￥3900日元/HECT/卡带/'92.6.26/PUZ

角2.8音2.9销3.1操3.5热3.1原3.2总18.6

法国的种桌面游戏。跳过上下左右相邻的棋子，且将其吃掉，不能跳过两个以上的棋子，如果没有可以跳过的棋子，就算输了。

女神转生外传 最后的圣经/能将超强魔兽合体

	シヴァ	スザク	ゼノン	ジン	ヴィシュヌ	ワイアーム
シヴァ	—	アシュラ	オーディン	オーディン	アシュラ	パズス
スザク		—	パズス	パズス	オーディン	ロキ
ゼノン			—	ロキ	パズス	ロキ
ジン				—	パズス	ロキ
ヴィシュヌ					—	ロキ
ワイアーム						—

排列之路

アレイウエイ

￥2600日元/NINTENDO/卡带/'89.4.21/PUZ

角2.5音2.5销3.0操3.2热3.0原2.7总16.8

有左右移动的砖块和下落的天花板，纯粹简单的击碎砖块的游戏，同时有很多机关和陷阱。

排棋子

SAME GAME

￥3480日元/HUDSON/卡带/'97.4.25/PUZ

角3.2音3.0销3.1操3.2热3.4原3.4总19.5

将同种棋子横着或竖着排2个，便可消去的益智类游戏。在限制时间内取得到规定分数便可过关的SAME GAME，还有无时间限制的回答问题的TUME GAME两种模式。由天才设计师奥山佳惠为其设计了罐头式发售包装。

泡泡龙

バブルボブル

￥3600日元/TAITO/卡带/'90.12.7/ACT

角3.7音3.4销3.4操3.4热3.5原3.4总20.8

从街机移植过来的喜剧性动作游戏。用吐出的气泡将敌人包住，再用背鳍割破气泡杀死敌人，杀光所有的敌人即闯过一关，总共有100关。伴随着轻快的音乐和适当的节奏展开游戏，主人公尤利随时等着你。

★★★秘技★★★

选关密码：参照次页下方的图表，随你喜好输入你要选的密码，之后您就可自由从该关开始游戏了。

里关密码：将选关密码表里的密码，第3个字母L都换成3个T输入，此时，将会进入里关，游戏随即开始，此种隐藏关将比通常关的敌人更多，闯关更难。

泡泡龙GB

パズルボブルGB

￥3500日元/TAITO/卡带/'98.4.10/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

在众玩家中得到好评的解谜游戏的移植版。同样的3个泡泡连接就可消去的规则虽无变化，但一个人进行的“COM对战”和与限制时间竞赛的“タイムアッタク”等新模式被增加进去了。

泡泡龙Jr.

バブルボブルJr.

￥3600日元/TAITO/卡带/'93.5.28/ACT

角3.7音3.0销3.4操3.3热3.0原3.2总19.5

本款游戏是从街机以及超任版移植过来的。利用气泡将敌人包住，并刺破气泡打倒敌人。玩家必须一关一关地破解，过了20关之后才算破了一个舞台。每个舞台有中头目和大头目。

★★★秘技★★★

选关：在输入密码的画面中，输入“NJ▲▲”之后再按START键。然后在游戏名称下方会出现“START ROUND L2”，如此玩家便可以自由选关。利用十字键的上下来选择关数，按START键来决定。

泡泡幽灵

バブルゴースト

￥3090日元/PONY CANYON/卡带/'90.12.21/ACT

角3.3音3.0销3.2操2.9热3.2原3.1总18.6

操纵主人公幽灵，将泡泡运送至终点的游戏，幽灵只能吹气更加适合那些耐性强的人。

喷火纸

バーニングペーパー

￥3200日元/LOGIC/卡带/'93.2.26/ACT

角2.1音2.0销2.4操2.3热2.6原2.3总13.8

为了治愈因突然变异而产生的凶猛虫灾的动作游戏。操作超级机器人“バーニングマン”，用太阳光将广告画烧落，打败爬在墙上的虫子。敌人种类多达37种。

皮蛋

ピータン

￥3600日元/KANEKO/卡带/'91.12.27/PUZ

角2.6音2.8销2.3操2.8热2.7原2.4总15.5

为了帮助迷路的日清子的智力游戏，操纵小鸟，用鸡蛋晃动跷跷板，躲避大野狼，将日清子们带到最上层，将全部的日清子救出过关是件很了不起的事情，如果4关全部闯过将会有附加面出现。

拼图2

ピクロス2

￥3000日元/NINTENDO/卡带（对应13

色)/'96.10.19/PUZ

角3.6音3.6销3.9操3.7热4.1原3.5总22.4

广受好评的“皮可罗斯”第2代。画面展幅增至30×30，另外，这次的场景地图在每一关均被冠以“森”、“町”等名称。

★★★秘技★★★

2人同时游戏：首先在本机上接出两个控制手柄，用超级GB开始游戏，之后，不论哪个问题都可以，只要在游戏过程中，将副机L、R、X以外的所有键按下，画面上将表示出另一个人物光条，此人物可由副机控制，如20秒内无人操作副机、则此光条自动消失。

画面颜色的变更：首先开始游戏：接着在题头画面中输入特定的指令，输入不同的指令，画面颜色会随之发生相应的变更。指令与变化后的颜色具体如下：按住上和开始键，画面变为黑色，按住下和开始键，画面变为黄色；按住右和开始键，画面变为红色；按住和开始键，画面变为绿色，按住选择键和开始键，画面变为白色；B或A和开始键，画面变为灰色。

快速移动：进入地图画面后，按住B键来移动的话玛里奥的移动速度会比平常快很多。

泡泡龙/选关密码

回合数	密码	回合数	密码	回合数	密码
1	VLL1	35	KLLF	69	WLL3
2	VGL1	36	KGLF	70	WGL3
3	KLL1	37	WLLF	71	JLL3
4	KGL1	38	WGLF	72	JGL3
5	WLL1	39	JLLF	73	XLL3
6	WGL1	40	JGLF	74	XGL3
7	JLL1	41	XLLF	75	HLL3
8	JGL1	42	XGLF	76	HGL3
9	XLL1	43	HLLF	77	ZLL3
10	XGL1	44	HGLF	78	ZGL3
11	HLL1	45	ZLLF	79	GLL3
12	HGL1	46	ZGLF	80	GGL3
13	ZLL1	47	GLLF	81	1LL3
14	ZGL1	48	GGLF	82	1GL3
15	GLL1	49	1LLF	83	FLL3
16	GGL1	50	1GLF	84	FGL3
17	1LL1	51	FLLF	85	3LL3
18	1GL1	52	FGLF	86	3GL3
19	FLL1	53	3LLF	87	DLL3
20	FGL1	54	3GLF	88	DGL3
21	3LL1	55	DLLF	89	4LL3
22	3GL1	56	DGLF	90	4GL3
23	DLL1	57	4LLF	91	CLL3
24	DGL1	58	4GLF	92	CGL3
25	4LL1	59	CLLF	93	5LL3
26	4GL1	60	CGLF	94	5GL3
27	CLL1	61	5LLF	95	BLL3
28	CLG1	62	5GLF	96	BGL3
29	5LL1	63	BLLF	97	VLLD
30	5GL1	64	BGLF	98	VGLD
31	BLL1	65	VLL3	99	KLLD
32	BLG1	66	VGL3	100	KGLD
33	VLLF	67	KLL3	—	—
34	VGLF	68	KGL3	—	—

直接自动演示画面：在题头画面中同时按下 A 和 B 接着不要乱按其它键，就可以看到自动演示画面。再进行一次同样的操作，便可以看到瓦里奥的游戏演示。

平安京异形

平安京エイリアン

¥3000 日元/MELDAC/卡带/'90.1.14/ACT

角 2.7 音 2.7 销 2.7 操 2.8 热 2.7 原 2.8 总 16.3

曾经轰动一时的热卖游戏的移植版，掘坑将外星人全部埋进去后过关的动作游戏，有较早较原始的 OLD 模式和改良版 NEW 模式。

平成天才马鹿男

平成天才バカボン

¥3500 日元/NAMCO/卡带/'92.2.28/ACT

角 3.7 音 3.0 销 3.3 操 3.3 热 3.2 原 3.2 总 19.5

游戏的目的是马鹿男去营救被掳走的小始。由于马鹿男不能攻击，只有靠跳跃或下蹲来躲避敌人。与 BOSS 的决战是在迷你游戏中决胜负，形式稍微有所不同。

★★★秘技★★★

自爆命令：在游戏中同时按选择键和开始键，马鹿男就会自己倒下。

扑克牌精选 GB

TRAMP COLLECTION GB

¥3980 日元/Bottom UP/卡带/'97.11.28/TAB

角 2.6 音 3.4 销 3.7 操 3.9 热 3.7 原 3.4 总 20.7

此软件能玩 5 种扑克牌游戏。收录有大富豪、速度、神经衰弱、七子棋、纸牌游戏，都是赌博性很强的。登场人物由广告插图画家唐泽直木所绘。

扑克牌小子

トランプボーイ

¥ 3090 日元 /PACK IN VIDEO/ 卡带 /'90.3.29/PUZ

角 2.5 音 2.4 销 2.8 操 3.0 热 3.0 原 2.8 总 16.9

在这款游戏中玩家可以玩到最受欢迎的大富豪，スピート和神经衰弱三种游戏。在スピート和神经衰弱两种游戏当中，玩家还可以选择电脑的强度哦!

★★★秘技★★★

音效测试及看牌：在标题画面出现时，依序按十字键的上、下、左、右、上、下、左、右、然后再按 START 键，成功之后画面就会切换到音效测试画面。另外，在这个画面按下 START 键叫出选单，选择玩神经衰弱，结果你错翻开的牌，就会维持翻开着而不会翻回去了。

扑克牌小子 II

トランプボーイ II

¥ 3500 日元 /PACK IN VIDEO/ 卡带 /'90.11.9/PUZ

角 3.0 音 2.9 销 3.0 操 3.0 热 3.0 原 2.9 总 17.7

和前代比较，换掉了スピート和神经衰弱，改成接龙和アメリカンページワン。打牌的对手增加了，玩家也可以自由选择对手的难度等级。

★★★秘技★★★

音效测试及偷看牌：在标题画面出现时，依序按十字键的上、下、左、右、上、下、左、右、再按 START 键，就可以进音效测试模式。若在此画面按 START 键开始游戏，选择大富豪，结果对手的牌全部都翻成正面，一览无遗，要想输都难。

噗里噗里

プリプリ

¥3200 日元/SUN SOFT/卡带/'90.12.12/PUZ

角 2.9 音 2.9 销 3.1 操 3..0 热 3.0 原 3.2 总 18.1

使用铁锤敲打方块使其飞向门的方向，以原始时代为舞台的益智游戏，全部共 50 关，可以选择画面。

噗哟噗哟

ぷよぷよ

¥3980 日元/BANPRESTO/卡带/'94.7.31/PUZ

角 3.9 音 3.5 销 3.7 操 3.7 热 4.1 原 3.2 总 22.1

正处在热卖中的消方块游戏 GB 版。将相同颜色的四个方块连在一起就能够消去。随游戏的展开，还可以再现敌人方块的表情和红榴石滑稽的动作。

★★★秘技★★★

可以选择舞台：在模式选择画面中选择"ひとりでぷよぷよ"（一人噗哟）切换到选择游戏级数的画面。在这里不论光标在何位置，连按几次选择键和上键，然后按开始键开始游戏，根据按上键的次数就可以在下页右上表中显示的面开始游戏。如果选择了表中没有的 LESSON

噗哟噗哟/可以选择舞台

	按上的次数	开始舞台	按上的次数	开始舞台
舞台选择一览表	1回	LESSON2	8回	舞台8
	2回	LESSON3	9回	舞台9
	3回	舞台2	10回	舞台10
	4回	舞台3	11回	舞台11
	5回	舞台5	12回	舞台12
	6回	舞台6	13回以上	舞台13
	7回	舞台7	——	——

有趣的密码：将"ないとくえすとはさいこうれべる"密码输入时，则可以从等级 21 开始玩。若输入"ないとくえすとさいこうれべるだ"密码时，则可以从等级 31 开始玩。

1，第一面和第四面，可以直接进入游戏，所以没有列在表上。

结束画面：首先在选择画面中选"KEY CONFIG"切换到设定按键的画面，在这里按住选择，同时按 5 次 A、B 键，然后按开始键，这样就可以看到出场人物名单的画面。

奇妙大百科·冒险大江户侏罗纪

キテレツ大百科·冒险大江户ジュラ纪

￥3900 日元/VIDEO SYSTEM/卡带/'94.7.15/ACT

角3.7音3.1销3.4操3.0热3.0原2.8总18.8

以很受欢迎的动画片"キテレツ大百科"中的主角"顷助"，为描写对象的动作游戏。利用暑假进行时间旅行的倾助回到了江户时代，为了帮助分崩离隙的朋友们，他挥舞着刀无畏前进。

骑士之谜

ナイトクエスト

￥3600 日元/TAITO/卡带/'91.9.13/RPG

角3.2音3.1销3.0操3.1热3.3原3.2总18.9

这是一款打倒哥布林王以成为国王直属骑士的 RPG 游戏。因为在原野画面能看到敌人，所以可以回避敌人，一接触到敌人时马上切换成指令战斗画面。若集中攻击敌人的弱点，能给予重大创伤。

★★★秘技★★★

最强状态：在密码接关的画面中，输入"ああべああ ああああああああああべ"密码后开始进行游戏，玩家可发现主角一开始的等级便达到了 31，而且还装备有骑士剑以及骑士铠甲。如此便可较轻松地破关了。

免费回复 HP：重新输入从国王那得来的密码，则可以让角色的 HP 值回复到最大。

棋类四合一

4 IN 1 FUN PAK

￥3800 日元/IMAGINEER/卡带/'92.12.22/TAB

角3.2音2.6销2.8操2.8热2.8原2.8总17.0

集中了世界上最受大家喜爱的四种比赛项目，有国际象棋、国际跳棋、十五子游戏、正反棋。对战游戏更为有趣，游戏规则设计为有一部分可被更改的形式，因此还可以感受一下与平常比赛有所不同的游戏。

企鹅岛

ペンギンランド

￥3090 日元/PONY CANYON/卡带/'90.3.21/PUZ

角2.8音2.6销2.6操2.6热2.6原2.6总15.7

本游戏主角企鹅要在地上挖洞让蛋通过，并且将蛋运回自己家中。若蛋碰到了鸟粪或熊，或者是掉到光秃秃的地上时就会破掉。

★★★秘技★★★

自杀指令：在游戏中同时按住 SELECT 及 START 键，蛋便会自动破裂，而任务也就失败了。

企鹅鹅君对战

ぺんぎんくん wars VS.

￥3090 日元/ASCII/卡带/'90.3.30/ACT

角3.4音2.8销2.8操3.1热3.1原2.8总17.9

本款游戏是以虚构的运动为题材，并且也在 NINTENDO 等主机、上发售。规则很简单，玩家只要在规定的时间之内，将多数的球投到对手的那一边便可以获胜。任何一方被球打中会在一定时间内无法动弹。

★★★秘技★★★

选择周回数：在游戏一开始，选择角色的时候，同时按住十字键左方及 B 键并且决定。然后画面右下方会出现数字，玩家便可以自由地选择周回数了。

企鹅小子

おさわがせ！ペンギン

￥3090 日元/ナツメ/卡带/'90.8.8/PUZ

角 2.9 音 2.6 销 2.7 操 2.7 热 2.8 原 2.6 总 16.3

你要将一条条线上的封印破坏，把图片翻开。破坏所有封印便算过关。过完有些关会出现画面。

前进！ 恶魔小子

GO GO ACKMAN

￥3980 日元/BANPRESTO/卡带/'95.8.25/ACT

角 3.5 音 3.3 销 3.3 操 3.3 热 3.4 原 3.1 总 20.0

根据鸟山明的漫画改编，单画面式的动作游戏。大魔王会依照玩家所获得“魂”的数目，传授给主角“滑行”、“跳跃”之类的新技巧。你是七龙珠迷吗?如果是，你也一定会喜欢恶魔少年。

潜水艇大战

トーパドー・レンジ

￥3800 日元/SETA/卡带/'91.4.27/ACT

角 2.8 音 2.8 销 3.2 操 2.8 热 2.9 原 2.4 总 17.1

玩家将操纵着潜水艇，为了将世界导向和平之路，要先征服这个世界。敌人有航空母舰等等共五种，每一种对付的方法也不同。快用鱼雷和它们奋战到底吧！

★★★秘技★★★

隐藏游戏：在标题画面出现时，依序输入下、上、左、右、上、下、SELECT、START 键，就会进入隐藏游戏“FERILL”。此游戏共 10 关，目的在于不要让球掉到 2 段以下，并送进球门。操作方法：使用十字键控制角色上下左右移动，按 A 在右边做方块，按 B 则是左边，再按一次则方块消失。球可以顶在头上。

青蛙王子·鸣钟庆回归

カエルの为に钟は鸣る

￥3900 日元/NINTENDO/卡带/'93.9.14/AVG

角 4.0 音 3.4 销 3.7 操 3.6 热 3.6 原 3.8 总 22.2

随情节的发展，五子萨布雷将获得变身的能力，与众不同的冒险游戏。在洞穴或城堡中，是横向卷轴方式，战斗在自动移动的平台上，操作简易，谁都可以随便控制。

清凉斯波特之冒险

SPOT COOL ADVANTURE

￥4200 日元/VIRGIN GAME/卡带/'94.2.11/ACT

角 3.2 音 2.9 销 2.9 操 2.9 热 2.9 原 3.2 总 17.9

美国清凉饮料七喜的形象人物在 SPOT 赛场上大展神威。SPOT 就是拿起各关中有的方块，并撞击敌人，打击敌人。

去吧!敏捷的冈萨雷斯

それゆけ！スピーディー ゴンザレス

￥3900 日元/SUN SOFT/卡带/'94.4.29/ACT

角 2.8 音 2.5 销 2.5 操 2.7 热 2.6 原 2.9 总 15.9

在美国大受欢迎的人物，冈萨雷斯活跃在 5 个地区。他的特征就是令人眼花缭乱的移动。除了老怪，他不会与敌人动粗，所以只用快跑和跳跃来避开敌人完成任务。

圈地游戏

ループス

￥3090 日元/MIND SCAPE/卡带/'91.3.15/PUZ

角 2.9 音 2.8 销 2.9 操 3.2 热 3.1 原 2.8 总 17.7

将方块巧妙组合，形成四角形才能得分的拼图游戏。分不断创造四角形比得分的游戏 A 和测试玩家记忆力的游戏 B 两种模式。

全方位方块

ズープ

￥2800 日元/YANOMAN/卡带/'97.1.31/PUZ

角 3.2 音 3.1 销 3.3 操 3.5 热 3.4 原 3.3 总 19.9

方块会从四面八方长出来，逼向主人公，结合自已的形象，将其清去。若敌侵入自己的阵内就会 GAME OVER，规则非常的简单。若能灵活使用 2 个特技和 4 个宝物，便可得到高分。

全日本职业摔角 喷射版

全日本プロレス JET

￥4880 日元/NCS/卡带/'94.7.15/SPG

角 3.8 音 3.1 销 3.1 操 3.0 热 3.1 原 3.2 总 19.3

SFC 上的全日本职业摔角的 GB 版。全日本最有名的 8 位职业摔角手将在此登场，他们将使用他们的成名绝技展开拼杀。

拳击

ボクシング

￥3000 日元/东京书籍/卡带/'90.5.18/SPG

角 3.1 音 2.8 销 3.0 操 3.1 热 3.1 原 2.9 总 18.0

本款拳击游戏的移动画面为 2D 画面，拳击手互相接近时，则画面马上切换成 3D 画面。

共有 6 位拳击手，玩家可选择必杀拳击。

★★★秘技★★★

唐金先生登场： 在 MATCH5 终了之后不要切掉电源，如果继续等待的话，隐藏角色唐金先生也将出现，MATCH6 就开始。

雀四郎

雀四郎

￥3800 日元/SAMMY/卡带/'92.3.27/TAB

角 3.1 音 3.0 销 3.1 操 3.0 热 3.2 原 3.0 总 18.4

4 人麻将游戏。在与电脑对战过关的学院模式中，有 6 名各段高手带着手下来与你对战。对不太会算番数的玩家来说，本游戏设有输入项目自动计算点数的功能。

雀四郎 2

雀四郎 2

￥4200 日元/SAMMY/卡带/'94.3.18/TAB

角 3.1 音 3.4 销 3.5 操 3.1 热 3.1 原 3.0 总 19.1

通过在地图上的麻将馆和赌场中增加点数，以图最终实现在世界麻将大赛冠军的目标。设定细致入微就算是初学者，也可让你顺利的成长为顶尖高手。另有故事模式和可玩迷你游戏的模式等共 4 种模式。

雀桌小子

雀卓ボーイ

￥3500 日元/NAMCO/卡带/'92.1.24/TAB

角 2.8 音 2.9 销 3.1 操 3.1 热 3.0 原 2.9 总 17.7

GB 上第一款 4 人麻将游戏。有 4 种模式，除了与电脑对战自由对局外还可以用连线或 4 人用适配器进行对战。还有 10 个项目可换规则。

角 3.1 音 2.8 销 3.0 操 3.1 热 3.1 原 2.9 总 18.0

★★★秘技★★★

最终战密码： 在过关模式中选择“つづきからやる”，输入“NAMCOP”便可直接进入最终战。

让僵硬的脑袋变灵活的算数之战斗 书店版

□い头を○くする算数バトル编 书店版

￥2480 日元/IMAGINEER/卡带/'99.3.12/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

合格男孩系列的面向小学生的算数学习软件。此书店版与玩具版相比，少了特典的绘图马，也没有全攻略说明书。但是软件的内容并没有改变。

让僵硬的脑子变灵活的算术战斗篇 玩具版

□い头を○くする算数バトル编 玩具版

￥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'91.3.29/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

面向小学生的算数学习软件第 2 代。本作采用了可使用通信线进行算术对战的战斗模

热斗 斗神传/使用隐藏角色

角色名	技名	指令
ウラヌス	イーグル・レイジ上	下、右下、右、B
	イーグル・レイジ下	下、右下、右、A
	ファイアーホーク	右、左、右、左、B
	スワニースワツプ	右、下、右下、A
	コカトリス	下、右下、右、右下、右、A+B
	フェニツクス	下、右下、右、左、左下、下、右下、右、B
ガイアII	牡丹	左、左下、下、右下、右、B
	扇	下、左下、左、B
	胧	下、左下、左、A
	燕	右、下、右下、B
	月轮	左、右、B
	罚	下、右下、右、右下、右、A+B
	五十岚	上、左上、左、左下、下、右下、右、A
	魔龙刃	上、左上、左、左下、下、右下、右、B
	业火之红	右、右下、下、左下、左、左下、下、右下、右、A+B

式。可在游戏中不知不觉地学到知识。作为玩具版的特别赠品，软件附有“绘马”和游戏攻略。

热斗 斗神传

热斗 斗神传

￥4660 日元/TAKARA/卡带/'96.3.22/FTG

角3.8音3.3销3.4操3.8热3.9原3.7总21.9

本游戏是从 PS 版移植过来的。虽然视点是固定成横向的方式，但是，玩家可欣赏到必杀技等的攻击方法。另外，游戏中玩家可选择的 8 位角色，其中每一位都有他自己的故事背景。

★★★秘技★★★

隐藏角色乱入：首先选择故事模式开始游戏。然后，对在地面上的对手，用秘倩必杀技决定最后一击。这时成功的话，画面开始闪动，这样成功 4 次，则一般不出现的卡依阿Ⅱ就套乱入其中。这样成功 8 次，则一船不出现的龙乱入其中。

使用隐藏角色：在爱丽丝跳舞的示范画面里，键入“上、下、A、B、右、左、A、B，则盖亚、龙、盖亚Ⅱ，乌拉奴斯 4 人作为可操作人物可被选择。盖亚Ⅱ和乌拉奴斯和绝招见上页下表。在表中的命令，均为人物向右时，若向左，则云向相反。“十表示同时按键，(☆)表示在血库闪动中可使用的绝招。

热斗模式：接通电源，出现 TAKARA 时，连按 3 次选择键。音乐响起，进入热斗模式。在这一模式中通常生命光条不闪动就不能使用的绝招可以象本页下表所示一开始就可以使用。表中的指令为人物向右时，向左时则方向相反。+表示同时按键。

改变台词模式：接通电源出现“TAKARA”时，按顺序键入 B、A，左，右、B、A、下、上、B、A，成功音乐响起，即切换至台词变换模式。在这里，用上、下变换数字，按 A 就能看到许多台词。按开始键即架到标题画面。

热斗 饿狼传说 2

热斗 饿狼传说 2

￥4600 日元/TAKARA/卡带/'94.7.29/ACT

角4.0音3.5销3.7操3.6热3.8原3.4总21.9

本游戏将在 NEO·GEO 版中深受欢迎的“饿狼传说 2”的角色变形而移植过来。大家熟悉的泰利、安迪、东丈…等角色也将在 GB 版中热闹一番。本游戏也移植了超级必杀技在里面。

★★★秘技★★★

对远处对手使用过肩摔：首先，如上述秘技相同的方法，使用库拉乌萨以及三斗士。然后，若玩家使用库拉乌萨的话，可以防御敌人攻击过来的气功……等飞行道具。如果玩家输入过肩摔的指令的话，即使对手距离蛮远，仍可以使用过肩摔。

音效测试：首先，在标题画面时按 START

热斗 斗神传/热斗模式

角色名	技名	指令
エイジ	地狱门	下、右下、右、右下、右、A+B
カイン	ヘルズゲート	下、右下、右、右下、右、A+B
ソフィア	空中サングーリング	跳跃中按下、左下、左、B
	对空サングーリング	右、下、右下、B
	ラブ・シャワー	左、左下、下、右下、右、A
ラングー	大地激震	左、下、左下、同时按住 A+B 再放开
ホー	レン・ホー	下、右下、右、A
	チン・ホー	レン・ホー命中时按下、右下、右、B
	テン・ホー	チン・ホー命中时按下、右下、右、A+B
モンド	雷神障壁	左、左下、下、右下、右、A
	豪力旋风刃	下、左下、左、左下、左、A
デューク	グランド・クロス	下、右下、右、右下、右、A+B
	ローゼス・コフィン	下、右下、右、A（可以连续输入 3 回）
エリス	プリティ・ダンス	贴近对手按左、左下、下、右下、右、B
ショウ	死升转生	下、左下、左、右、B，输入后可防御对手攻击
	地狱极乐门	下、右下、右、右下、右、A+B
ガイアⅡ	红莲之舞	右、左、右、左、A+B

键，切换成模式选择画面。在此画面一面按SELECT 键，一面按 START 键的话，便能切换至音效测试的画面。此时，利用十字键的左右来选择，再按 A 键的话，玩家便可以欣赏到会出现的游戏中的歌曲。

金家藩登场：首先，玩家要输入能使用三斗士的指令。然后，先不要开始游戏，在开始的展示画面中，金家藩将会凌空跳跃。

使用隐藏角色："TAKARA"的标志出现后，按 3 次选择键，效果音响起即告成功。游戏开始即可使用隐藏角色物克劳萨和三斗士。各人物的必杀技，超必杀技的使用方法，请见本页下面四个表格。

热斗 格斗之王 '95

热斗 THE KING OF FIGHTERS '95
￥4500 日元/TAKARA/卡带/'96.4.26/FTG
角 3.9 音 3.3 销 3.7 操 3.4 热 3.7 原 3.5 总 21.5

热斗饿狼传说 2 / 使用隐藏角色

比利・肯	
必杀计	**出招方法**
旋风棍	B ボタン连打
强袭飞翔棍	左下、下、右下、右+A
三节棍中段打ち	左にタメこ右+B
雀落	左下にタメこ右上+B
超必杀计	**出招方法**
超火焰旋风棍	下、右下、右、右下、下、左下、左、左上、+A+B

阿克塞尔・霍克	
必杀计	**出招方法**
真空カッター	下、右下、右+B
スマッシュボンバー	左下にタメこ右+B
アクセルダンス	B ボタン连打
超必杀计	**出招方法**
アクセルラッシュ	左、右、右下、下、左下、右上+A+B

劳伦斯・布拉德	
必杀计	**出招方法**
ブラッディサーベル	左、左下、下、右下、右+B
ブラッディスピン	左にタメこ右+A
ブラッディカッター	下にタメこ上+B
超必杀计	**出招方法**
ブラッディフラッシュ	右下、左、左下、下、右下、右、左下、右+A+B

沃尔夫根・克劳萨	
必杀计	**出招方法**
上段ブリッツボール	下、左下、左+B
下段ブリッツボール	下、左下、左+A
レッグトマホーク	下、右下、右+A
当こ身投げ	左、左下、下、右下、右、右上+B
超必杀计	**出招方法**
カイザーワエーブ	左にタメこ右上+A+B

注：技巧之法，均为人物面向右时所用。面向左时，则用十字键向反方向键入。此外，"+"的意思是同时按下。

大受欢迎的街机移植版。“饿狼传说”、“龙虎之拳”等，SNK 的受欢迎人物会聚一堂进行格斗。3 人一组的团体战，躲避攻击、积蓄能量的超必杀技等，均采用了独具特色的系统。

★★★秘技★★★

3 个隐身人物：插上电源，在“TAKARA”出现的时候，按 20 下选择键。成功后音乐响起，草雉柴舟、奥梅卡·卢卡尔、娜可露露等三个即可使用，3 人的必杀技详见下表。此外，表中的指令为人物向右时。

同一人物组成一组：在公司标志语出现的画面上，同时按下 A、B 选择键。“TEAM PLAY”、“TEAM VS”随着成功的音乐出现在画面上，由同一人物组成的一组即告成功。该秘技直到重新开始游戏时为直均有效。

电脑操作：在游戏选择画面按下选择 1P 或是 2P 的 ，决定模式，人物选择画面的光标转变为指令。人物决定之后，即可用电脑操作。然后，在“SINGLE VS”或“TEAM VS”选择时，按下 1P 和 2P 的 键决定模式，对哪儿的光标均能键入指令。

连续效果音：在自选画面中，将光标移至“BGM TEST”或“S.E. TEST”。按住 A 不放，则各种效果音音乐的开始部分就会连续演奏。

空中的超必杀技：任选坂崎良、椎拳崇，不知火舞、金家藩、娜可露露中的任一人开始游戏，就能使出超必杀技。之后，跳起后迅速键入超必杀技命令，即能在空中发出必杀招术。此外，娜可露露从三角跳键入指令，比较容易。

吸入之超必杀技：首先，选择坂崎良等人物中，可使用飞行系列的必杀技和乱舞系列的超必杀技(必杀技也可)的人物开始游戏。然后，将对手打到只用最后一击就可耗其体力的状态时，发飞行系列武器。之后，当必杀技将打到敌人之时，发出乱舞系列的超必杀技，则敌方就会被吸至玩家所选人物的眼前任意招术都能让其一命呜呼。

中途而废的超必杀技：首先选择坂崎良、坂崎百合、椎拳崇、如月影二、八神庵、哈迪伦中的任一人物开始游戏。进入可以使用超必

热斗 格斗之王'95/3 个隐身人物

角色名	技名	指令
草雉柴舟	百八式·暗拂き	下、右下、右+B
	百式·鬼烧き	右、下、右下+B
	四百二十七式·神悬	右、右下、下、左下、左+B
	里八百式·大蛇雉☆	下、左下、左、左下、下、右下、右+B
オメガ·ルガール	烈风拳	下、右下、右+B
	カイザーウエーブ	右、左、左下、下、右下、右+B
	ジエノサイドカツター	下、左下、左+A
	ダークバルア	下、右下、左+A
	ゴツドプレス	右、右下、下、左下、左+B
	ギガンテツクブレツシヤー☆	右、右下、下、左下、左、右、右下、下、左下、左+A
ナコルル	アムベヤトロ	右、右下、下、左下、左+B
	アンメムツベ	左、左下、下+B
	レラムツベ	下、右下、右+B
	カムイリムセ	左、下、左下+B
	鹰につかまる	下、左下、左+A
	カムイムツベ	(鹰につかまつこ) B
		(ジヤンプ中に)下、右下、右+B
	ヤトロポツク	(鹰につかまつこ) +B
		(ジヤンプ中に)下、左下、左+B
	アペチカムイリムセ	左、下、左下+B(长按)
	エレルシカムイリムセ☆	右、右下、下、左下、左、右、右下、下、左下、左+B

杀技的状态后，轻轻打出飞行系列的必杀招术，之后立即打出超必杀招，则可越过刚才的飞行系列招术。这时，超必杀技打中敌人，在操作招术途中，追上来的飞行系列必须技已打中对方，超必杀技在半中就结束了。但是，在超必杀技最有效中，对方的体力就已经完全丧失的话，则不中断决定连续出打对方的超必杀技。

决定连续击打对方的超比杀技：选择如月影二开始游戏，当体力蓄满，旁边的光闪动之时，用斩铁螳螂拳打对方。当该招即将结束时，再键入一次超必杀技的命令，就可以连续 4 次打击对方。

增加必杀技的打击次数：以如月影二开始游戏，防守对方的功击之后立即出天马脚。则攻击时间可以比平常大幅度延长，给予重大的杀伤力。

一直坚持到时间结束为止的技巧：选择草雉京开始对战，在自己的体力比对方多的状态下键入超必杀技的指令。这时，持续按着 B，则对手不能活动。这样按着 B 不放，到时间结束时即告胜利。

快速贮蓄能量：能量指示光条达到最大值之后，打出超必杀技。光条一但开始减少，马上就开始蓄，这样的话，就可从 1/3 状态开始贮着能量。

慢放：在画面定格时连击选择键，则画面可慢慢放出。

热斗 格斗之王 '96

热斗 THE KING OF FIGHTERS '96

￥3980 日元/TAKARA/卡带/'97.8.8/FTG

角 3.9 音 3.6 销 3.1 操 3.8 热 3.6 原 3.3 总 21.3

将在街机大受欢迎的团体对战格斗游戏移入 GB 版。在其他机种版中不键入隐身命令就不能使用的“神乐地鹤”从一开始就能在该游戏中被使用，合计共可用 15 个人物。而且使用通信电缆的对战也可。

★★★秘技★★★

由同一人物组成一队：当游戏开始出现公司名时，也按着一边按下选择键。这时音乐响起，指令被执行。同队战斗开始后，仅由同一人物组成的队伍就会出现。这种状态下，能量不仅可以自动蓄满，而且无论何时，均能发出超必杀技。并且，当能量达到最大时，各人物的必杀技威力比通常的大，并具有功击力增强，多次打击的功能。

热斗 格斗之王'96/表演赛

热斗 格斗之王'96/表演赛
草雉京・八神庵・神乐千鹤
雷欧娜・八神庵・麦卓
特瑞・安迪・吉斯
坂崎良・罗伯特・Mr.BIG
草雉京・特瑞・坂崎良
吉斯・Mr.BIG・克劳萨

表演赛：将难度设定在 NORMAL 或 HARD 上，选择组队开始游戏，这时，如本页右上表所示组队，将盖尼兹打倒之后，将开始特殊的场景：由队伍中的两个人对另外一人，开始进行表演赛。在表演赛中，只能操作打倒盖尼兹的人物。比赛结束后不论输赢，都全部结束，进入结尾部分。

疯狂的庵：选择庵开始游戏，到体力光际内动，能量积累到最大状态时，尽量远离对方，发出弱的驱走黑暗术，之后立即发出八稚女。于是，猛冲而出的庵越过驱走黑暗之招八稚女功击对手之后，开始庵的连续功击。但是，在八稚女途中，驱走黑暗之招赶到的话，则对方被吹起，八稚女就不能打倒对方了。于是，头顶上显示“?”的庵疯狂起来。

隐身者的出现：在它的标语出现时，按 20 下选择键。音乐响起，盖尼兹和空手先生选择即可被使用。然后，这时在天物选择画面里，将光标移至“庵，雷欧娜，千鹤”处，按开始键；则选择了内部模式的 3 人。空手先生的招术见下表。而且，暴走庵和暴走雷欧娜，在通常的招术之外还有如下表所示的必杀招术。指令为人物向右时，“+”是同时按下，“☆”是

热斗 格斗之王'96/隐身者的出现

角色名	必杀技名	指令
Mr. カラテ	虎煌拳	下、右+B
	飞燕疾风脚	下、左+A
	极限流连舞拳	接近して左、下、右+B
	暂烈拳	左、下、右+A
	翔乱脚	右、下左+B
	☆霸王至高拳	右、左、下、右+B
	☆龙虎乱舞	下、右、下、左+B
裏・レオナ	追加必杀技	接近后，右、下、左+B
	☆追加超必杀技	下、下、左+B
裏・庵	☆追加超必杀技	下、左、下、右+A

超必杀技。

观看模式：在游戏选择画面里，按下 B 键选择模式，则人物选择画面的光标变成指令。这之后决定人物，就能看到电脑里的对战游戏了。

表 2

ゼウスの技巧	技名	指令
	ギガスマッシャー	下、左下、左、左下、右＋B
	アトミックヒート	左（蓄气）、右＋B
	メガトンパンチ	下、右下、右＋B
	バスタースルー	接近，下、左下、左、左下、右＋A

超必杀模式：在“宝”的标题画面中，A、B、十字键左边一边按下，一边按 30 下选择键，则在游戏过程中，只要同时按下 A 和选择键就是必杀技，B 和选择键就是超必杀技。此外，在超级 GB 版中，选择时，还会有特别的声音测试。

慢放操作：在比赛过程中按开始键，空格之后，按选择键则每按一下按键，画面就会象切割成的碎片一样一张张的活动。

热斗 世界英雄 2 喷射版

热斗 ワールドヒーローズ 2 JET

￥4660 日元/TAKARA/卡带/'95.2.24/ACT

角 3.6 音 3.1 销 3.1 操 3.2 热 3.4 原 3.1 总 19.5

在 NEO・GEO 中受欢迎的本游戏，把角色变形而移植过来。连挑拨、飞行道具……等独特的系统也完完全全地移植过来。玩家在玩对战模式时，也可以改变人物后面的舞台背景。

★★★秘技★★★

高速 SGB 模式：此秘技只有使用超级 GB 时才有效。首先，在标题画面依照上、上、SELECT 键、A 键、下、下、SELECT 键、B 键的顺序输入指令。如果标题的文字变成青蓝色的话表示输入成功。则角色移动的速度会变快。

角色的台词：当 TAKARA 的公司商标出现时，依照上、B、A、下、B、A、左、右的顺序输入指令，则画面左上方会出现数字。数字不同台词也会不同。

方便指令：在显示 TAKARA 字样时顺序输入指令：右、左、A、B、下、A、B、上，则在任何方式下，都可使用宙斯。另外，所有人物随时都可使出超必杀技，连场地都可以任意选择，而且，宙斯的必杀技和各角色超必杀技的指令见本页表 1 和表 2。

热斗 侍魂

热斗 サムライスピリッツ

￥4660 日元/TAKARA/卡带/'94.6.30/ACT

角 4.0 音 3.5 销 3.9 操 3.6 热 3.9 原 3.8 总 22.8

热斗 世界英雄 2 喷射版/方便指令表 1

角色名	技名	指令
ハンゾウ	飞龙烈空波	下、右下、右、下、右下+A+B
フウマ	电光石化术	下、左下、左、左下、右+A+B
ドラゴン	龙刃	左下、右、右下、下、上+A+B
J.カーン	猛虎大激怒	接近，右下、左、左下、下、右下、右+A+B
ラスプーチン	爱的制裁	右、左、左下、下、右下、右+A+B
ジャンヌ	ゴッドフェニックス	左、下、左下、左、左上+A+B
ブロッケン	ヘルバーナー	左、左下、下、左下、右+A+B
マッスルパワー	筋肉大乱斗	下、右下、右、右下、下、左下、左+A+B
キャプテンキッド	スパイラルカッター	下（蓄气）、左、右+A+B
エリック	ロングホーントレイン	左、左下、下、右下、右、下、右下、右+A+B
リョウコ	雷	接近，右下、左、左下、下、右下、右+A+B
シュラ	タイガーダンス	右、左、右、下、右下、右+A+B
J.マキシム	ブラストクラッシャー	下、左下、左、左下、右+A+B
マッドマン	マッドアセンション	左下、右、右下、下、上+A+B
ジャック	ジーザススラッシャー	右、左、右、下、右下、右+A+B
リョフ	枪乱火炎杀	接近，左、左下、下、左下、右+A+B
ゼウス	霸王天升击	下、左、左下、下、右下、右、左、右+A+B

本游戏是从 NEO・GEO 版以及街机版移植过来的。虽然角色们都变形得很有喜感，但是却不因缩小版面而减掉角色，一共有 12 位将登场。

★★★秘技★★★

能延后使出必杀技：在使出必杀技时，利用十字键输入指令后 2 秒内，按 A 或 B 键则仍可使出必杀技。玩家可以利用此方法，在输入必杀的指令之后，即使冲刺之后跳跃后着地，玩家也可以按 A 或 B 键，不论哪一种状态都能使出必杀技。

连续使出秘技：ナコルル的アンヌムツベ，十兵卫的喝咄水月刀，狂死郎的回转曲舞…等，在使出必杀技后连续按 B 键则可以连打。另外，半藏的忍法影分身及ガルフォード的シャドーコピー也可连按 A 或 B 键连续使出。

右京瞬间移动：按十字键的左下方使右京成为蹲下守备状态，玩家可将右京往画面左端移动。此时，右京的半边身体会移到画面之外。此时攻击多次右京，右京会瞬间移动到画面右端。

用隐藏角色游戏：插上电源后，在示范画面中，霸王丸的脸出现后，连击 3 次选择键，音乐响起，键入成功。在所有的模式中，均可使用 3 位隐藏角色物作战。各人物必杀技的打法，见左下表。

热斗侍魂／用隐藏角色游戏

天草四郎时贞	
技巧名称	操作
三角跳	在画面边缘向反方向起跳
汝、暗转入灭!	三角跳的最高点按 B
踏前	下、右下、右＋B
退后	下、右下、右＋A
ダークサンダー	按住 A＋B 键 4 秒以上再放开
怨狱死灵刀	下、左下、左＋斩
挑发	离开敌人按 A＋B

黑子	
技巧名称	操作
旋风旗	左、左下、下、右下、右+斩
里方样	左、右、右下、下、左下、左+A

飞脚	
技巧名称	操作
瞬驱	左（蓄气）右、右+A
爆弹投	下、右下、右+斩

注：以上方法适用于人物向右发招。向左时，十字键的左右方向相反。“+”表示同时按键。

热斗饿狼传说 RBS

热斗リアルバウト**饿狼传说**スペシャル

￥3980 日元/TAKARA/卡带/'98.3.27/FTG

角-音-销-操-热-原-总-

因用作业街机及 NEO・GEO 而广受好评的“饿狼传说 RBS”被移植到 GB 版上，人物虽然有所变更，但以前分做里外的双重场地及防守的僵化性均被取消改进、而使出必杀技的壮观场面等系统特征也被完全保留再现。

★★★秘技★★★

软件倾向：以选择画面平进行声音则试辅以移动光标，同时按住左和 A 键，软件倾向(ソフトディブ)这个项目将出现，并同时被表示成 8 个数字，在这 8 个数字中，将最左边的数字做为 1，在人物选择画面时，将光标移至克劳萨处按开始键可使用吉斯、将光标移至比利处按开始键可自由使用八神庵。同样以右开始第 4 个数字变成 1 时，能量光条就可自动贮蓄能量。而且，从右数第 3 个数字变成 1 以后，在对战过程中，按选择键的同时按 A 或 B，则能轻而易举的使出必杀技。

热斗侍魂・斩红郎无双剑

热斗サムライスピリッツ**・斩红郎无双剑**

￥ 4500 日 元 /TAKARA/ 卡 带 /'96.8.23/FTG

角 4.1 音 3.6 销 3.3 操 3.5 热 3.7 原 3.6 总 21.7

移植第三代街机“侍魂”系列。使用武器的攻击，可以通过按键的时间长短来区分强弱。胜利了，可以说胜利语。修罗和罗杀的剑质选择等，都惊人地再现了街机版的优良品质。而且在结尾部分，是以图表形式出现的。

★★★秘技★★★

使用隐藏角色：接通电源，出现“TAKARA”，社名标志语时，连按三次选择键，则可使用十兵卫和斩红郎。

马上结束：接通电源，出现 TAKARA 的社名标志语时，顺序按

下 A、上、B、右、A、下、B、左，则游戏开始、选择人物后，即进入尾声。

加快速度：该技只能在超级 GB 版中方可使用。接通电源后，出现 TAKARA 社名标语时，顺序按下，上、上、上、A、下、下、下、B，则游戏全体的速度都被加快。

十兵卫的超绝连续技：在“宝”的标志语出现时按 3 次选择键，以柳生十兵卫开始游戏。然后，等到对方接近画面边缘时，用立拉对方，换入所用人物的位置，接着连击 B，则八相发破致将连续功击对方直至体力为 0。

热血!沙滩排球

热血!ビーチバレーだよ

￥ 3800 日元 /TECHNOS JAPAN/ 卡带 /'94.7.29/SPG

角 4.2 音 3.5 销 3.7 操 3.4 热 3.6 原 3.7 总 22.1

被人熟知的人物国夫君出场的体育系列。这次是挑战沙滩排球。富于变化的 8 支队伍，可令玩家乐此不疲。

热血高校・躲避球部

热血高校ドッジボール部

￥ 3600 日元 /TECHNOS JAPAN/ 卡带 /'91.10.18/SPG

角 3.9 音 3.3 销 3.5 操 3.4 热 3.8 原 3.2 总 21.1

此游戏是躲避球游戏的 GB 版，玩家要和藤堂所率领的斗球战士 6 队球员对决。除了单打和对战的模式外，另外也有互相杀球至没体力的“奋力杀球”模式。玩家可借必杀技享受战斗的威力。

★★★秘技★★★

即使输了也能继续前进：首先，在标题画面中将光标移至“ひとりでぷれい”之后，持续按 A 和 START 键。然后，当比赛展示开始时放开 A 和 START 键。如此，即使比赛输了，玩家仍可以进行到下一关比赛。另外，玩家即使在**第 6 舞台输了，仍可看到结束画面。　　能投曲线球：**玩家在投球之后，利用十字键移动至想移动球的方向。如此，即使球投了出去，玩家仍可以控制球路。

唱歌、跳舞：比赛前在位置变更中将“よしひろ”或“とうじろう”换成内野的位置。然后，在比赛胜利时的展示画面，这个角色会又唱歌又跳舞。

王者战型版：在第 6 场对忍者队的比赛中，若能一人不失的将其打倒，则进入“王者战”，在这里，可以一个人一个人的同 BOSS 对阵。

热血高校足球部 世界杯篇

热血高校サッカー部 ワールドカップ编

￥ 3500 日元 /TECHNOS JAPAN/ 卡带 /'91.4.26/SPG

角 4.0 音 3.5 销 3.7 操 3.6 热 3.8 原 3.4 总 22.0

国夫君在热血高校游戏系列深受大家喜爱。这次玩家操纵的角色只有 1 人，并且提出指示就好。游戏仍维持其漂亮的动作以及激烈的碰撞对手的队伍共有 12 队。

★★★秘技★★★

必杀射门：在游戏中接到传球之后，在踢球跑的第 5 步射门时，便能打出必杀射门。

热血硬派 国夫君番外乱斗编

热血硬派 くにおくん番外乱斗编

￥ 3500 日元 /TECHNOS JAPAN/ 卡带 /'90.12.7/ACT

角 3.9 音 3.6 销 3.6 操 3.5 热 3.9 原 3.4 总 21.9

国夫君在此打架动作游戏中，将大展身手。漂亮的攻击和独特的动作是本游戏的特色。为了救出被掳走的美穗子，玩家必须通过电车、火车站月台…等共 10 个舞台。加油吧！国夫君！

★★★秘技★★★

里奇登场：首先，在玩家数的选择画面中，将光标移至连续单打之后，同时按选择和 START 键。如此，里奇瞬间会出现在画面上。

人生游戏

人生ゲーム

￥4660 日元/TAKARA/卡带/'95.6.23/TAB

角 3.5 音 3.1 销 3.3 操 3.6 热 3.7 原 3.4 总 20.5

由相同的桌面游戏的移植的 GB 版。转动转盘决定棋子的前进的掷骰子型游戏。停下后，根据提示来干事(如存钱、结婚等)，目标是成为亿万富翁。

人生游戏传说

人生ゲーム传说

￥3980 日元/TAKARA/卡带/'91.6.28/RPG

角 3.7 音 3.4 销 3.6 操 3.6 热 3.7 原 3.9 总 21.8

玩家将扮演幻想世界的冒险者，和其他人比赛能赚多少钱，然后到达国王所在的地方。随着停留的格子不同，会发生不同的事件。游

戏中有转职的系统，再加上和怪兽的战斗，使这个游戏有丰富的 RPG 要素。

★★★秘技★★★

看地图秘密：轮到自己的时候，等到“○○さんの番です”的讯息一出现，按住选择键不放再按 A 键，就可以用十字键移动地图来完整地看一遍。但如此一来也会使你这一次的走动机会被跳过，完全不能移动。

忍空

NINKU—忍空—

￥4200 日元/TOMY/卡带/'95.7.14/FTG

角 3.8 音 3.4 销 3.2 操 3.2 热 3.4 原 3.3 总 20.2

是一款以受欢迎的漫画为基础而设计而成的对战格斗游戏。有玩家成为主角风助而进行游戏的故事模式，也有玩家从 9 位角色选出 1 人与其他角色对战的对战模式。

★★★秘技★★★

波奇和阳红登场：首先在对战模式中“忍空战”或“试达境”开始，直到角色选择画面出现。此时按十字键上方 2 次，下方 9 次，以及 SELECT 键的顺序输入，则忍空犬波奇会出现。另外，相同地在角色选择画面按＋字键上方 9 次，下方 2 次，以及 SELECT 键的顺序输入，敌人阳红也会出现。此时，玩家就按 A 键决定角色的话，则可以使用忍空犬波奇或阳红来玩对战模式。波奇和阳红的招式如下表所示，玩家请自行练习。

能连续使出分格技：首先，从对战模式开始，玩家选择麒麟来玩。在对战中保持空力值，直到能使出分格技的状态时，使出忍影腹之术。然后，在尚未受到敌人攻击时，依顺序迅速按十字键右方、同时按下方以及 B 键，则本来应该不能连续使出的分格技，空压飞拳则可以使出来。另外，此项指令是适合我方角色向右方时使用，若是向左方的话，则指令的左右则要对调。

忍空/波奇和阳红登场

	技名	按键操作
波奇	空肉球	下、左、B
	空腹拳	右、下、左、A
	砂挂	忍空分格技“龙之尾”的“忍”字停止时，同时按 AB
	肉球乱舞	忍空分格技“龙之头”的“忍”字停止时，同时按 AB
阳红	空炎掌	下、左、B
	空炎烈脚	右、下、左、A
	空炎里拳	忍空分格技“龙之尾”的“忍”字停止时，同时按 AB
	空炎狼牙	忍空分格技“龙之头”的“忍”字停止时，同时按 AB

忍空 2 忍空战争篇

NINKU—忍空—第 2 弹 忍空战争编

￥4800 日元/TOMY/卡带/'95.11.24/ETC

角 3.5 音 3.4 销 3.2 操 3.4 热 3.3 原 3.3 总 20.2

本款游戏是以畅销漫画为基础的桌上游戏。玩家一方面掷骰子前进，另一方面打倒不断出现的目标，战斗时可使用基本技和忍空技。

★★★秘技★★★

橙次登场：玩家在选择模式中的“OMAKE”，取得 30 分以上，然后将里穗子换成橙次。接下来在此状态下若能取得高分，则在标题画面会出现橙次。

忍者龙剑传 GB

忍者龙剑传 GB

￥3800 日元/TECMO/卡带/'91.12.13/ACT

角 3.4 音 3.4 销 3.3 操 3.2 热 3.6 原 3.4 总 20.3

本游戏是从 NINTENDO 的动作游戏移植过来。玩家从 NINTENDO 第 1 作时代的 3 年前开始玩，要解决在纽约所发生的事件。除了剑的基本攻击外，也可取得道具使出忍术来攻击，也可用铁链吊在水管上面。

★★★秘技★★★

音效测试：在标题画面一面按 A 和 B 键，一面按 START 键。则会切换成附有指示表的音效测试画面。玩家可此秘技欣赏共 14 首的 BGM 和 30 音的 SE(效果音)。

忍者乱太郎 GB

忍たま乱太郎 GB

￥4800 日元/CULTURE BRAIN/卡带/'95.12.27/RPG

角 3.4 音 3.0 销 2.9 操 3.1 热 3.2 原 3.0 总 18.6

本游戏是由实习忍者 3 个人组队，一起寻找书卷的爆笑 RPG。原野上的战斗为动作战

斗，而打头目的战斗则为指令战斗。

★★★秘技★★★

敌人不会出现：一面不停按着十字键，一面移动，则直到打头目之前，敌人都不会出现。

各种密码：玩家只要按照本页右下方表格中的密码输入的话，就会得到表中所列出来的各种效果。值得玩家一试!

忍者乱太郎 GB·拼图挑战

忍たま乱太郎 GB•えあわせチヤレンジパズル

¥3980日元/CULTURE BRAIN/卡带/'98.6.19/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

通过移动各种类型的立方体，完成被隐藏的画的格斗解谜游戏。使用通信线就能玩二人对战。另外，若用口袋打印机的话，还能制作“忍者”人物贴画。

忍者神龟

T.M.N.T.

¥3500日元/KONAMI/卡带/'90.8.3/ACT

角3.9音3.4销3.3操3.6热3.5原3.3总21.0

来自美国的海龟忍者“忍者龟”在本游戏中大大活跃。以横向卷轴的方式，使用手里剑和刀等等为武器，和恶徒展开大战。如果有一只忍者龟死了，就会依序轮流使用其他三人。有加分舞台，并依小游戏的结果来恢复体力。

★★★秘技★★★

加分游戏：在设定画面时，按住SELECT键不放再同时按A键和B键，成功的的话在“5”的旁边会出现“?”。选择“?”之后就可以进入加分游戏。

恢复体力：按暂停之后，依序输入十字键的上、上、下、下、左、右、左、右、B、A，就可以恢复体力。但此秘技在游戏途中只能使用一次。

忍者神龟 2

T.M.N.T.2

¥3800 日元/KONAMI/卡带/'91.11.15/ACT

角3.6音3.3销3.2操3.4热3.3原3.2总19.9

操作4个忍者龟，把被宿敌シコレッダー捉走的女英雄救出来，是一个传统的动作游戏。游戏开始前玩家可以选择自己喜欢的角色。你喜欢米开朗基罗?还是达尔文?只要把各舞台最后面的守关头目打倒，就算过关。

★★★秘技★★★

会面向前方：在游戏中若什么都不做，角色会自动面向前方。

忍者神龟 3·神龟危机一发

T.M.N.T.3•タートルズ危机一发

¥3600日元/KONAMI/卡带/'93.11.26/ACT

角3.6音3.3销3.3操3.3热3.8原3.5总20.7

电影卡通片里熟悉的龟忍者GB版第3弹。靠米开郎基罗把他的同伴从敌人手中救出来。被救出的同伴都可以使用。

日本猜谜

クイズむかしばなし アテナのハテナ

¥3980日元/ATHENA/卡带/'92.12.18/PUZ

角3.2音2.8销2.6操2.9热2.6原3.2总17.2

用花爷爷和浦岛太郎等等故事当中的世界都被恶魔支配了。玩家要前往该世界，回答恶魔提出的问题，打败他们。整个世界由七个舞台构成，外表看起来像“大富翁”一般。各舞台中也有头目在等着玩家的光临。你能打败恶魔，恢复世界和平吗?

★★★秘技★★★

音效测试：在密码输入栏中输入“ZXTB”，就会出现音效测试画面。利用十字键的左右选曲，A键确认播放。

日本代表队 光荣的十一人

日本代表TEAM 荣光の ELEVEN

¥3580日元/TOMY/卡带/'98.5.22/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

指挥日本代表队在亚洲预选中胜出，争取在世界杯赛决赛中获得世界第一。日本队32名成员均以真名出场，因此此游戏能再现实现

忍者乱太郎 GB/各种密码

密码	效果
ひみつ	可以看到情报咨讯密码
おそい	可以看到便利密码
したい	可以看到道具屋的咨讯
みせこ	可以看到等级0的状态
おけつ	可以看到游戏的结局
まかしとき	从最初开始而且等级和拥有钱数为最高
さあこい	从隐藏碉堡开始而且等级和拥有钱数为最高

出线的冈田 JAPAN 的活跃。

日本代表在法国加油!J 联盟支援足球

日本代表フランスでがんばれ!J リーグサポーターサッカー

￥5500 日元/J・WING/卡带/'98.6.26/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

纪念日本的世界杯出线的足球模拟仿真游戏。能从日本联赛队中选择特别优秀的选手，组成自己满意的日本代表队。目标是在法国世界杯获胜。

日刊呼机友俱乐部

日刊べるとも俱乐部

￥4500 日元/I'MAX/卡带/'98.6.26/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

使用呼机交换留言，结成呼机伙伴的模拟实验游戏。最终目的是与因呼机而加深感情的女孩子结成恋爱关系。当然，爱的表白也用呼机留言来达成。

日物麻将 吉本剧场

ニチブツマージャン 吉本剧场

￥4800 日元/日本物产/卡带/'94.11.18/TAB

角 3.1 音 2.8 销 2.7 操 2.6 热 2.9 原 2.7 总 16.8

吉本兴业的单口相声艺人 8 人出场，充满各种个性鲜明的笑话的 4 人打麻将游戏。能用铁人模式和淘汰模式玩。

★★★秘技★★★

发牌变得有利：在切换到游戏画面前的计算得分画面时，连续按十字键的上，直至切换到游戏画面，手中的牌会变得比较有利，但是这条秘技在对战模式中不能使用。

萨德传说

ザードの传说

￥3980 日元/大东海/卡带/'91.10.18/RPG

角 3.2 音 3.4 销 3.2 操 3.3 热 3.2 原 3.2 总 19.5

主人公王子为了挽救步入歧途的哥哥，去花花世界冒险。战斗是的指令是用图片表示的很容易懂。地图很大，故事的结局也很多，所以可以很从容地玩儿。

萨德传说 Ⅱ

ザードの传说Ⅱ

￥4900 日元/大东海/卡带/'93.2.19/RPG

角 3.3 音 3.0 销 2.9 操 3.3 热 3.1 原 2.9 总 18.4

受欢迎的 RPG 的续篇，由总计 4 个章节的舞台构成。在城镇中只要用光标指出想去的地点，就可以轻易地移动。旅行当中，海洋或山脉之类的背景会随着时间而变化。战斗时随着和敌人距离的不同，会产生有利或不利的情况。

★★★秘技★★★

音效测试：在输入英雄姓名的画面中，输入姓名“サウンド”，然后替女英雄适当地命名，即可切换至音效测试画面。在此玩家可以用十字键的左右来选择自己想要听的曲子，然后按下 A 键播放即可。

萨盖亚

サガイア

￥3600 日元/TAITO/卡带/'91.12.13/STG

角 3.2 音 3.1 销 3.2 操 3.5 热 3.2 原 2.9 总 19.0

本游戏是将グライアス制作成了 GB 的软件。除了通常的横向卷轴舞台，还有凸起舞台。一共有 8 个舞台。难度有 3 个级别：“易”、“常规”、“难”。

塞尔达传说 梦见岛

ゼルダの传说 梦をみる岛

￥3900 日元/NINTENDO/卡带/'93.6.6/RPG

角 4.3 音 3.9 销 4.1 操 3.9 热 4.2 原 3.7 总 24.1

在 SFC、FC 上非常有名，大家都很熟悉的“塞尔达传说”系列，也在 GB 上出现了。这款动作 RPG 的目的是要从一个叫做“コホリント”的小岛上逃出。玩家必须打倒藏在岛上的头目，收集脱逃时必须的セイレーンの乐器。

★★★秘技★★★

不可思议的卷动现象：当リンク移动到画面边缘时，下一张地图画面就会卷动进来。趁这个卷动开始的一瞬间，按下 SELECT 键，叫出コホリント岛的全部地图。在这全部地图的画面上，先按住想移动的方向不放，再按 SELECT 键回到原来的画面，リンク就会移动两画面的距离。拿这个秘技到处试看，有些以前没办法进入的地方，现在也可以进去哦!

在钓鱼池的怪现象：在钓鱼池决定不再钓鱼时，会出现“もっとじょうわつをもたないとだめだよ”的讯息，此时同时按 A、B、SELECT、START 键、选择“やっぱりつづける”的选项，就会残留下リンク的影子。另外，穿

上蛙鞋下池中游泳，往钓鱼站的地方往右走，就会进入有问题的画面。

便宜买进道具：把想要的道具拿到收银台去，一买下来就立刻同时按 A、B、SELECT 及 START 键，然后选择“セーブしておわる”。重新再载入进度后，玩家会发现可以买到几乎等于免费的道具。

神秘的 BGM：开始新游戏的时候，输入名字“ぜるだ”的话，会哗一声之后，发现玩家选择画面的音乐换了。另外若输入“とたけけ”，进度档案画面的 BGM 也会变不一样。

展示画面出问题：在“むらのみなみ”的洞穴中往下掉的时候，同时按 A、B、SELECT、START 键，叫出储存进度画面。储存之后结束游戏，再开始时的展示画面就会出现问题。

偷道具：在道具店里拿着道具，趁老板面向上方或右方的时候冲出店外，就可以偷得到道具。但是等玩家再回到道具店，不但会被老板严厉处分，连名字都会变成“どろぼー”(小偷)。看样子还是别做坏事比较好。

妖精出现：在マリン家的右上方，有一颗树。在此使用ペガサスのくつ，撞一下这棵树，就会出现妖精。这个妖精可使角色的生命完全恢复。

不列入计算：当生命值变为 0，リンク正在转圈圈的时候，赶快叫出储存画面，储存下来并结束游戏之后，在玩家选择画面上的死亡次数就不会增加。

一定有红心：在横卷轴动作画面时，把出现的クリボー踩打之后，一定会出现红心。这时就能充分恢复体力了。

鸡的逆袭：把城镇中的鸡，用剑砍了 35 次之后，从画面外会冲进来一大群的鸡来攻击你。

神秘的讯息：在敌方角色“バブロブ”身上撒了僧侣魔法の粉之后，和敌人说话，就会看到奇异的“Rモト语录”。

道具随便你拿：先带ニワトリのコッコ坐上木筏，往最左边的瀑布前进，并从这瀑布的右侧掉下去。此时按住十字键的右上不放，再按 SELECT 键数次。成功的话不但不会掉到瀑布下的水潭，还可坐着木筏降落在陆地。接着从这个陆地上的楼梯下木筏，就可抓着コッコ自由的到处飞翔，所有的道具都可以拿到手。但在飞行的状态下不能移动到旁边紧邻的地图的，因此玩家必须先降落到地面上，切换画面后再飞起来。

改变台词：带着マリン一起去攻击ニワトリ很多次之后，マリン的台词就会改变。

塞尔达传说 梦见岛 DX

ゼルダの传说 梦をみる岛 DX

￥3500 日元/NINTENDO/卡带/'98.12.12/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

“梦幻岛 DX”是 1993 年发行的深受好评的同名 A·RPG 的彩色版。不仅是变成了彩色的画面，还增加了穿上便加增加攻击力，防御力的衣服等新宝物，敌人物种类也有所增加。另外，还可利用袖珍打印机，将地图打印和拍摄的照片打印下来。

★★★秘技★★★

写真屋事件：到塔巴尔(タバール)树林北侧的コホリント写真馆，与店老板交谈，老板会给林克拍照。在此事件发生后，可在地图的 11 个地方，拍摄纪念照片。发生地点和条件，如本页下表所示。另外，第一张在写真馆拍的照片，可以立即 OK，也可以后再取，照片内容会有所不同。

小恶魔的出现地点：可将魔法粉箭，炸弹

塞尔达传说 梦幻岛 DX/写真屋事件

事件发生场所	发生条件
メーベの村	在商店偷盗（只留下照片，无特殊事件）
メーベの村	在うりるらじいさん的家，可以从右侧的窗户中偷看家的内部
メーベの村	带マリン时，可以掉进村子西侧的井中
メーベの村	带マリン去风见鸡广场的石像前
メーベの村	在マダムニャンニャン的家中，触摸连接着ワンワン的クイ
トロンボ海岸	带マリン去海岸最西侧的海岬尽头
カナレット城	从リチャード处接受任务后，在完成之前去城门前
ユーレイの墓	把附在リンク身上的幽灵打发回墓地后，调查那个墓地
マーサの入り江	从桥下的钓鱼人处拿到胸罩后，再与他谈话
どうぶつ村	得到“まとおしレンズ”后，在村北的一所屋子中与ゾーラ谈话
タルタル山脉の东部	从鸡大叔（ニワトリおじさん）小屋往北走到尽头再返回

塞尔达传说梦幻岛 DX/小妖精出现的地点

地域	详细场所
メーベの村	マリン家旁边的树
ウクク草原	ワープ洞穴旁边的树
カナレット城	城墙内侧的东南处的树
北の神殿	瀑布东侧的悬崖突出部分的树

等有限的宝物加倍的小恶魔，共有 3 个，他们沉睡于本页左下表所示的地方。

妖精之泉的地点：妖精之泉可将主人松林克的 HP 完全回复，它们共有 4 处，地点如下表所示。

塞尔达传说梦幻岛 DX/妖精之泉的地点

地域	详细场所
ふしぎの森	东侧偏北的泉
ウクク草原	在北方悬崖的隐藏洞穴中
北の神殿	在神殿旁边悬崖的突出部分的隐藏洞穴中
タルタル山脉の东部	在去大鳄鱼塔（大ワシの塔）的途中的隐藏洞穴中

小妖精出现的地点：快跑着撞在树上，有时会有小妖精出现。小妖精出现的地点，如本页左上表所示。

HARD 难度的迷宫：在“メーベ”村里的图书馆，快跑撞击书架，就会掉下一本书。那里记录了 GB 彩色版的新加入的迷宫的进入方法。在岛中央的墓地的东南区域，排列着 5 块墓碑，在中央石头的下面，顺时针，按照“下，左、上、右、上”的顺序，推一下，在右上的墓碑处就出现了迷宫的入口。在这个地下城中，采用了有颜色的陷阱，如不是彩色的机器，地非常困难。但是只要进入迷宫的最深处，会温见守候已久的妖精的女王，她会提升你的攻击力或防御力。

道具盗贼：在“メーベ”村的商店里，在选定宝物后，趁店主背对时跑出，便可盗得此道具。但是，再次进入商店，会被愤怒的店主杀死。在遭此报应后，又可以买普通的道具了。

BGM 变更：在选择游戏者的画面中，选择空白存档，将游戏者的姓名输成“ぜるだ”或“とたけけ”，BGM 就会发生变化。

便宜买宝物：在“メーベ”村的商店里，若要买很贵的好道具，在会话中选择“かう”(买)，立刻同时按选择、开始和 AB 键，进行存档。掌握时间很重要，若成功，将会以非常便宜的价格买到道具。

强力武器：在装备弓和爆弹的状态下，同时按 AB，会飞出带着炸弹的箭。遇敌或障碍物会爆炸，还可用它来炸开不远处的墙壁。

回旋镖取得法：在“トロン”海岸的砂滩上向东前进会发现悬崖东侧有一个隐密洞口，平时什么也看不见，但如果在得到了“みとおしレンズ”(透视眼镜)后再来此处，便可用装备在 B 键上的武器来交换回旋镖。但是象炸弹这种可以再次得到的和剧情需要的道具，不能用来交换此宝物，建议装备成“シャベル”来此交换。

真正的结束画面：一次也没有死的情况下，打爆机的结束画面与一般的结束画面有所不同。

塞尔达传说梦幻岛 DX/小恶魔的出现地点

地域	详细的场所
迷いの森	紧邻妖精之泉的西侧，右上角岩石的下方
マーサの入り江	在西侧的岬的草地中央偏东有一隐藏楼梯，在楼梯的尽头
タルタル山脉の西侧	通过落石地带后，在桥前面的宝箱附近的岩石下

赛车魂

レーシング魂

￥3500 日元/IREM/卡带/' 90. 2. 28/RAC

角 3. 3 音 3. 2 销 3. 4 操 3. 3 热 3. 2 原 3. 1 总 19. 5

从 4 款车型中选择一种摩托车，在日本各地的赛场参卡比赛。除了普通的 GP 赛以外，还有耐久赛。

赛马贵族

竞马贵族

￥5900 日元/KING RECORD/卡带/' 93. 8. 27/ETC

角 3. 1 音 3. 1 销 2. 8 操 3. 0 热 3. 3 原 3. 0 总 18. 2

可简单输入数据的赌马软件。只需选择开头的文字可以简单地检索骑手的名字。并且在主菜单中增加了长期被赌马

游戏所忽视的血统数据。可以确认生命节律。

★★★秘技★★★

可看见隐藏画面：在标题画面状态下按住十字键的上、B 和选择键，按 A，于是可交替看到赛马场面和成员情况介绍。

赛马预测·竞马贵族 EX '94

胜马予想·竞马贵族 EX '94

￥6900 日元/KING RECORD/卡带/'94.7.29/SPG

角 3.0 音 2.9 销 2.8 操 2.9 热 2.9 原 2.9 总 17.2

只要输入时间即可预测出获胜马匹。从马匹父母的资料，到比赛当天骑手的实际状态，都要详细的分析。

赛马预测·竞马贵族 EX '95

胜马予想·竞马贵族 EX '95

￥6900 日元/KING RECORD 卡带/'95.4.14/SPG

角 3.1 音 3.2 销 3.0 操 3.2 热 3.4 原 3.1 总 19.1

95 年新版赛马预测游戏，增加了新骑手和新种马，仍然保留了重视血统这一基本原则，而且可以根据人体节律来预测比赛当天自己的状态。

三国志·GB 版

三国志·GB 版

￥6800 日元/KOEI/卡带/'92.9.30/SLG

角 3.5 音 3.4 销 3.0 操 3.2 热 3.7 原 3.3 总 20.2

本版是在众多三国迷们的支持下制成的。在原来"三国志"系列的战斗系统上，增加 HEX 战，新采用了卡式战。卡式战采取的是双方各 5 人的连胜战制。

三毛猫霍姆斯的骑士道

三毛猫ホームズの骑士道

￥3500 日元/ASK 讲谈社/卡带/'91.2.15/AVG

角 3.4 音 3.7 销 3.4 操 3.1 热 3.5 原 3.3 总 20.5

本款游戏是以赤川次郎的畅销小说"三毛猫"系列为题材而制作的。玩家在游戏中要利用片山义太郎以及片山晴美来追查杀人犯。

★★★秘技★★★

音效测试模式：如果玩家在"途中继续"中输入指令"ふふふふふふふふふふふふふ"的话，则会切换成音效测试模式，玩家在此模式之中可欣赏到背景音乐。

晴美变成猫脸：在"参照游戏说明"的画面中，当晴美出现时，将光标移至画面左下方并按 A 键。然后将光标移至画面右上方再按 A 键。则女主角片山晴美的脸就会变成猫脸。真好玩的秘技!

桑利奥·狂欢节

サンリオ カーニバル

￥3296 日元/CHARACTER SOFT/卡带/'91.5.11/PUZ

角 3.1 音 3.0 销 3.1 操 3.0 热 2.8 原 2.9 总 17.8

落下的方块是"桑利奥"中的角色，是一款象"俄罗斯方块"的游戏。消灭的障碍球上面的球不再落下，也可以选择有趣的形式。

桑利奥·狂欢节 2

サンリオ·カーニバル 2

￥3296 日元/CHARACTER SOFT/卡带/'93.3.19/PUZ

角 3.1 音 2.7 销 2.8 操 2.6 热 2.7 原 2.9 总 16.8

这是一种从同名游戏移植过来的解谜游戏。把从上面落下的糖块分类消灭；逐个移动分成九份散乱的画，使其恢复原样。这样成为两种パネルパズル游戏。

桑利奥·占卜聚会

サンリオ·うらないパーティ

￥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'97.12.5/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

这款软件是用サンリオ中受人欢迎的角色"バッドばつ丸"和"ハローキティ"来占卜各自的运气和相性。操作很简单，只要把自己和对手的出生年月日和血型输进去，马上就能得到结果。

桑利奥时间网(过去篇)

サンリオ时间网(过去篇)

￥3500 日元/IMAGINEER/卡带/'98.11.27/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

关系密切的キティ和ケロッピ两位桑利奥角色组成 PRG。主人公为拯救时间之柱遭破坏，时间的流逝紊乱的"时间网"，回到过去，捕捉妖怪。这个游戏收集了其中一些片断。

桑利奥时间网(未来编)

サンリオ时间网(未来编)

￥3500 日元/IMAGINEER/卡带/'98.11.27/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

这是可爱的桑利奥角色活跃的 RPG 的未来编。同时出售“过去编”相比，有妖怪登场。跟译本的不同无关，朋友之间可使用通信电缆，相互交换怪物与钱、情报。也可以针对袖珍打印机，把集中的怪物打印输出，制作自己原来的图鉴。

扫除公害

TUMBLE POP

￥3800 日元/DATA EAST/卡带/'92.11.20/ACT

角 2.4 音 2.3 销 2.5 操 2.8 热 2.7 原 2.9 总 15.6

街机游戏演变而来的过关游戏。用吸尘器消灭由于环境污染而产生的怪物。在创建模式中，可以设计自己的原始游戏，可以两人同时参与。

扫雷艇

Minesweeper 扫海艇

￥3500 日元/PACK IN VIDEO/卡带/'91.12.13/SLG

角 3.2 音 3.1 销 3.2 操 3.2 热 3.0 原 3.0 总 18.7

推测隐藏鱼雷的位置并将其探测出来的游戏。以获得高分为目的的游戏模式，七面过关模式和自由设定版面及鱼雷个数的编辑模式。

杀人蕃茄

キラートマト

￥4500 日元/ALTRON/卡带/'93.3.19/ACT

角 2.7 音 2.6 销 2.6 操 2.6 热 2.3 原 2.3 总 15.0

マッドサイエンティスト为征服世界创造出来杀人的蕃茄，以打败“キラートマト”为目的 B 级电影改编的动作游戏。场面内有岩石、比萨，踢它们使之滚动进行攻击。画面中隐藏着许多对过关有利的东西。

沙加・魔界塔士

魔界塔士 SA・GA

￥3500 日元/SQUARE/卡带/'89.12.15/RPG

角 4.1 音 4.0 销 4.1 操 4.0 热 4.3 原 4.0 总 24.4

本款游戏为“太空战士”系列的另外一延伸 RPG 游戏。玩家可以从人类、超能力者、怪物 3 种生物中，选出主角，而且另外 3 位伙伴也会加入队伍。玩家在原野上移动并使用选择性指令战斗。

★★★秘技★★★

沙加 2・秘宝传说/吃怪兽肉的方法表 2

怪兽的系统	ア	イ	ウ
ア	ア	ア	イ
イ	ア	イ	ウ
ウ	イ	ウ	ウ

音效测试：玩家在标题画面中，同时持续按住十字键的左、B 键以及 START 键 2、3 秒之后再放开，则可进入音效测试了。

超级角色：将主角设定为人类女生而以“0001”命名。第 2 位则任何种族皆可以，要以“0002”命名。第 3 位也是任何种族都可以，且以“0003”命名。然后，游戏开始后马上将主角的佩刀卖掉，以那些钱各买 2 个すばやさの素和力の素。之后，将主角和第 3 位角色的顺序调换之后再调换回来，用 B 键让主角使用 1 个力の素。这次，再将主角和第 2 位角色的顺序调换之后再调换回来，用 B 键让主角使用すばやさの系和力の素。如此，除了力量之外，主角的能力高达 99。另外，同上述设定开始游戏，卖主角佩刀后，换成买 4 个 HP200。然后，将主角和第 2 位角色的顺序调换之后再调换回来，再用 B 键让主角连续使用 4 个 HP200 的话，HP 会高达 999。

提高超能力者的 HP：如果利用 B 键让超能力者使用 HP200 的话，其 HP 会随机率的高低而提升。

连续使出最后一发：玩家准备 2 个“パンチ”，让一方的“パンチ”使用次数剩下 1。在此状态下，再使用另一方“パンチ”，则可以击出有最后一发威力之拳。

沙加 2・秘宝传说

SA・GA 2

￥4800 日元/SQUARE/卡带/'90.12.14/RPG

角 4.2 音 4.2 销 3.9 操 4.1 热 4.4 原 4.0 总 24.8

GB 独有的 RPG 第二作。系统上做了许多改良，例如在战斗画面上，队伍的编成上，还有被干掉的时候，可以在原地复活的设计。游戏中也会出现 NPC(机控角色)。目的是到六个世界探险，收集多达 77 种秘宝。

★★★秘技★★★

吃怪兽肉的方法：把你现在自己的怪兽种族，和想要吃的怪兽肉的种族从下页右下表 1 中找出来，再对照本页右上表 2，就可以知道变身后的族别。再将现在自己怪兽的 A 值和要吃的怪兽肉的 B 值找出来，然后把 A 加上 B 得

到一数字，若此数字在 11 以下则该数就是变身后怪兽的 A 值，若在 12 以上则减 12 之后余数就是 A 值。将此 A 值和先前得出的族别配合查表 1，就可得知变身后的怪兽种族。

音效测试：当标题画面出现时，同时按 SELECT、START 及 B 键，原本的“はじめかう”、“つづき”的指令会变成“サウンドテスト”和“ミュージック”两个选项。在此可以听到 57 种效果音和包括音乐盒中听不到的两首，共 19 首音乐。　**音效测试的另一种进入法：**随便找一个资料储存栏，把储存的次数弄到 99 次，然后在标题画面选择“つづを”，在储存画在时将光标指在 99 次的资料栏上，同时按开始，选择及 B 键即可。

HP 加到最大值：首先在原野画面上储存进度，关掉一次电源再打开。再开始游戏时，打倒一开始就出现的怪物，看一下最前面的角色是否有增加了点 HP，如果有就表示成功。再来要记住打倒怪兽时的武器，然后一步也不要移动，就地再储存进度。储存完后，不断重复以上步骤，就可以不断增加 HP 的数值，甚至加到最大值。

卖“カウンター”赚大钱：让怪兽同伴变身成像アサシン之类，拥有特殊能力“カウンター”的怪兽，然后就可以把カウンター用 272823 的高价卖掉。

给予敌人严重损伤：先把“ネコのツメ”和“かそくそうち”装备好，然后在战斗时不断使用“かそくそうち”，直到把提升的すばやさ数值用光。之后在使“ネコのツメ”攻击敌人时，就可以给予敌人严重损伤。

えのき变主角：在标题画面选择“はじめから”，输入名字之后，在画面切换之前赶快按 SELECT 键，结果在你输入名字的主角下面，出现 3 只 HP 为 0 的“えのきもどき”，接下来把排在前头的主角和底下的换位置，再按 B 键解除位置交换的画面，就可以用えのき当主角开始游戏。这个えのき一开始就持有 8 支使用次数为 0 的バトルハンマー，没有任何特殊能力，也不能吃肉变身，但可因战斗增加能力及 HP。

用装备恢复メカ的 HP：メカ(机器人)的 HP 若有减少，叫出副画面选择“装备”指令。选没有使用次数限制的防具或其他道具穿到メカ身上再脱掉，HP 就会恢复少许。

利用垃圾箱：叫出副画面底下的道具栏，把光标移到“ゴミ箱”(垃圾箱)上，按两次 A 键。此时角色的图像视窗会出现，把光标对准人类或エスパー(超能力者)，按 A 键。此时若秘宝的数目是 29、30、36、47 时，会恢复 HP；若是 68 个则すばやさ(速度)会提升，但用太多次时マギ会降成 0，秘宝数也会减少。另外机械人及怪兽不能使用此秘技。

乘龙移动术：在レース城镇比赛骑龙时，骑在龙上使用特殊能力“テキレボード”(传送术)到任何一个城镇去，就可以任意骑龙到处走动。

沙加 3・时空的霸者

SA・GA 3

￥4900 日元/SQUARE/卡带/' 91. 12. 13/RPG

角 4. 3 音 4. 1 销 3. 9 操 4. 1 热 4. 5 原 4. 0 总 24. 8

“魔界塔士”系列的第三部作品，也是系列的完结篇。以过去、现在、未来、异次元为舞台，找出被分成十六部分的ステスロス。前作中颇受好评的变身系统，这一代略作改良，随着等级上升也可以变身。

★★★秘技★★★

奇怪的现象：首先使用サモン潜入海底，接下来按住十字键的任何一方不放，按 A 键浮到海面上。此时若你操作的角色会有移动一步就表示成功。陆地会被切成好几块，在使用サモン的状态下也能爬到岸边的一小部分。

一开始就拿到战斧：游戏一开始在バトル

沙加 2・秘宝传说/吃怪兽肉的方法表 1

怪兽的系统				
ア	イ	ウ	A	B
蛙	蛇	龟	1	1
蛸	鱼	蟹	2	2
蜘蛛	甲虫	蝶	3	3
スライム	ミミズ	目玉	4	4
岩	ゴーレム	剑	5	5
茸	花	木	6	6
骸骨	ゾンビ	幽灵	7	6
鬼	恶魔	妖精	8	7
昆虫人间	狼男	蛇女	9	8
虎	马	キメラ	10	9
翼龙	鸟	鸟人间	11	10
蜥蜴	恐龙	ドラゴン	0	11

トレーナー中战斗时，把メルローズ身上带着的バトルアクス(战斧)移到物品栏中，如此一来在战斗结束的时候，原本拿掉的战斧还在他身上，物品栏里的战斧也还在。

不需要口令：先在基地之前等待，等到门口的人坐上车之后，只要车子一动，就让主角跟着一起移动。不久之后那部车子会停下来，里面有人下车走近守卫。趁守卫和从车上下来的人之间的距离剩下一个人分的时候，利用跳跃钻入两个人之间的空间。再来只要能顺利跳过守卫的头上，就可以不需任何口令，大大方方地进入基地了。

用テレポ攻击：战斗时，用魔法指令中的“テレポ”攻击敌人，一击就可以打到敌人。

奇怪的现象Ⅱ：搭乘ステスロス在地图上移动时，按住十字键不放，然后按B键。结果主角们会陷在萤幕当中，动弹不得，当你想要移动主角时，整个画面会变得一团糟。

只有两个人会受损：在战斗当中遭到敌人的全体攻击时，将队伍中2人选择“まもる”，另外两个人当盾挡住攻击。结果负责承受攻击的两人会连防守的人的损伤一起承受下来。

加快指令执行：在战斗当中选择指令的时候，持续按住SELECT键及A键不放，结果比起你用A键连按来选择指令，用这个方法会更快速地执行指令。

免费卖道具：当身上所带的钱达到最高值999999时，不管你卖什么道具，售价都只有0而已，真是亏大了。

“好痛”：在你要钻进被窝的时候或要移动到桥下的时候，按B键用跳跃的，就会出现“いたーい”(好痛)的讯息。

提升サイボーグ的HP：把在战斗中使用会消耗掉的道具装备到サイボーグ身上，可提升サイボーグ的HP。若在战斗中使用那个装备的道具，提升的HP就会保留不变。重复以上步骤，就可以无限以提升サイボーグ的HP。

突破结界：乘坐ステスロス冲入结界快要被弹开的那一瞬间，按B离开ステスロス，结果主角们就能突破而进入结界中。

离一步远说话：和头目间还有一步的距离时，同时按十字键的上及A键，结果离敌头目一步之遥就可以跟头目说话。

沙滩排球

SEA SIDE VOLLEY

￥2980日元/TONKIN HOUSE/卡带/'89.10.31/SPG

角3.3音3.1销3.2操3.1热3.3原3.2总19.2

每队2人来玩的沙滩排球游戏。总共有4队，奔跑速度，本领不同。很遗憾球的位置难以确定。

山川 一问一答 日本史B用语问题集

山川 一问一答 日本史B用语问题集

￥2480日元/IMAGINEER/卡带/'98.4.22/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

将著名的应试参考书出版商山川出版社的日本史参考书移植到了GB上。有一问一答形式测试实力的测试模式。可提高你学习日本史的效率。

山川 一问一答 日本史B用语问题集特别版

山川 一问一答 日本史B用语问题集 SPECIAL EDITION

￥2980日元/IMAGINEER/卡带/'98.4.22/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

以一问一答形式帮你记忆的日本史畅销参考书的GB版。分背诵和测试模式，帮你进行日本史学习。与同名软件内容相同，只是在附录中添加了问题集。

山川 一问一答 世界史B用语问题集

山川 一问一答 世界史B用语问题集

￥2480日元/IMAGINEER/卡带/'98.3.20/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

利用GB的便携性开发出的可学习世界史B的教育软件。采用一问一答的形式帮你记住世界史B中的用语。设有背诵和测试两种模式，帮你巩固学习成果。

山川 一问一答 世界史B用语问题集特别版

山川 一问一答 世界史B用语问题集 SPECIAL EDITION

￥2980日元/IMAGINEER/卡带/'98.3.20/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

以一问一答形式帮你记住世界史B用语的教育软件。设背诵与测试两种模式，帮你巩固

学习成果。和同名软件内容相同，只是在附录中添加了问题集。

赏金赛马

ウイナーズホース

￥4000 日元/NCS/卡带/'91.9.20/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

玩家可以输入报纸上刊载，有关马的状态，脚质等等资料，让这款软件为玩家预测比赛的结果。玩家也可以自己训练赛马，参加比赛，想办法在四年短短的期间内，把资金累积到突破 10 亿日币，这也是这个游戏的最终目的。

★★★秘技★★★

减少耐力损耗大法：让其他的马紧跟在自己的马后面跑，由于后面的马会推着前面的跑，可减少耐力的损耗，对比赛相当有利。

隐藏赛事：在一次胜利都没有的情况下，一直到四岁第十一个月的第四周就可以参加横江杯的比赛。得第一名的奖金有五亿日元喔！

奇怪的名字：在输入名字的画面中，若你不输入名字，就会变成“名前くらいつけろ”这个怪名字。

上吧!小子

それゆけ！キッド

￥3980 日元/KEMCO/卡带/'97.7.18/ACT

角 3.3 音 3.3 销 3.0 操 3.2 热 3.2 原 3.1 总 19.1

KEMCO 的当红人物基德克莱温，为探寻宝藏，在城堡中大展神威。他用炸弹，锤子和软木子弹枪来打击敌人。每关都需要找到隐藏的 8 把钥匙，才可过关。

上海

上海

￥2980 日元/HAL 研究所/卡带/'89.7.28/PUZ

角 2.9 音 3.3 销 3.3 操 3.4 热 3.4 原 3.3 总 19.6

这是一款非常受欢迎的 PUZ，早已被移植到各个机种。玩家要从堆积的麻将牌堆当中，找出两张相同的牌取走，但必须牌上面没有其他的牌，且左右有一边是空的才可以。把所有的牌都拿光，就算过关。本游戏有展示画面。

★★★秘技★★★

选择特殊关卡：在游戏行中按下 SELECT 键，会出现选项画面，在此画面选择“ニューゲーム”重新开始游戏。若在输入名字的时候输入“REV”则牌会全部翻面；若输入“STF”就可以看到制作人员名单；若输入“ZAP”则出错时蜂鸣器会响；若输入“MAN”，则可以玩全部都是万字牌的关卡。

少年芦边 游乐园的骚动

少年アシベ ゆうえんちパニック

￥3800 日元/TAKARA/卡带/'91.9.27/RPG

角 3.8 音 3.2 销 3.1 操 3.1 热 3.0 原 3.1 总 19.3

曾被拍成电视动画片的同名漫画，现在终于在 GB 上着陆了。苇边的爷爷建起了一座巨大的游乐场，主人公将在其中找寻宝藏。派对由苇边和胡麻组成，他们是金石不换的铁哥们。在被敌人攻击的时候，掉血可在胡麻脸上的表情反映出来。

少年雪人兄弟

スノーブラザースジュニア

￥3800 日元/NAXAT/卡带/'91.5.24/ACT

角 3.6 音 3.1 销 3.3 操 3.2 热 3.3 原 3.3 总 19.7

从街机移植过来的动作游戏，主角是使用雪球当武器的雪人。攻击方式十分有趣，先用雪球丢到敌人身上，让敌人被雪这个包住，再踢一脚解决它。

★★★秘技★★★

选择舞台：在标题画面出现时，按住十字键的上、SELECT、B 键不放，再按 START 键，就会进入选择舞台的画面。玩家可以用十字键的左右选择想去的舞台，再按 START 键开始游戏。

无敌：在标题画面上按左下，A，按住 B 按开始键，成为无敌状态，即使被敌人碰上也不会死掉。

神秘

MYSTERIUM

￥4500 日元/WARP/卡带/'93.7.23/RPG

角 3.0 音 3.6 销 3.8 操 3.6 热 2.0 原 3.2 总 19.2

你将扮演炼金师的弟子，找出迷宫中的朋友。在迷宫中捡到的金属可以放入井中制造物品。如果物品制造失败，就有可能造出敌人来。

生化指挥官

バイオニックコマンドー

￥3500 日元/CAPCOM/卡带/'92.7.24/ACT

角 3.6 音 3.4 销 3.5 操 3.7 热 3.9 原 4.2 总 22.3

为了阻止德拉赛公国的征服世界计划，主

人公拉德·斯斑塞英勇地站了出来。在通常不能到达的地方可使用电线移动。随着游戏的进行，玩家可以得到威力更大的武器。

圣斗士之圣堂

圣斗士セイントパラダイス

￥4800 日元/BANDAI/卡带/'92.11.13/RPG

角3.6音3.0销3.0操3.3热3.2原3.2总19.3

将漫画“圣斗士星矢”的人物稍作变形，并以此为主角的 RPG，战斗采用指令式，可使用与漫画一样的必杀技。在战斗中，主角会获得经验值，使主角和圣衣得到升级。故事完全忠实于原作。

圣剑传说

圣剑传说

￥4800 日元/SQUARE/卡带/'91.6.28/RPG

角4.4音4.0销4.1操4.2热4.4原4.1总25.4

融入解谜要素在游戏中的动作 RPG。游戏目的是要从グランス公国的魔掌之下，保护珍贵的マナ之树。武器在花时间集气之后，就可以发出必杀技，操作上十分便利又不麻烦。武器除了用来攻击之外，还可以用来破坏开路。

★★★秘技★★★

乘坐矿车到处跑：到禁断の洞窟去，先装好“さびトレール”，然后在坐上矿车的一瞬间按 SELECT 或 START 键叫出窗口，然后按住十字键的右不放，按下 B 键后就可乘着矿车到处移动，也可和敌方角色战斗。但当你坐上陆行鸟或陆行船；又或者储存进度后切断电源，这台矿车就会自动消失。

瞬间移动至海底火山：先到マナの神殿打倒ドラゴンゾンビ。然后走进在ドラゴンゾンビ所在位置后方那条弯弯曲曲的小路。走到最上方画面将要切换的地方先储存进度。切断电源再重新打开，继续刚刚的进度。继续往前走，等到画面一切换，你会看到自己已瞬间移动到海底火山上面了。

瞬间移动到カーラ山脉：在离ピンケットの馆右方，大概两个画面远的地方装备“くさりがま”，然后用くさりがま割一些草，让自己操作的角色能移动到画面左上的河附近。在那里把画面左右卷动 2 至 3 次，就可以瞬间移动至カーラ山脉。但是在没有チョコボットの时候使用此秘技，不但去不了カーラ山脉，连原来的地方都回不去。

用 MAX 攻击瞬间移动：先找到オアシスの洞窟里面，存放有“ブリザトの书”的房间。在里面装备好剑系的武器，并集气让武器随时都可以做最强的攻击。接着一边在画面左侧的冰上滑行、一边按十字键的右，让 MAX 攻击带着自己控制的角色向右飞，结果转个 U 字形回来的角色竟然撞进左侧山壁。继续向左前进，就会瞬间移动到奇岩山の洞窟。

从大圣堂瞬间移动：先进ウェンデルの都，在往大圣堂的路前，将自己控制的角色尽量靠近画面边缘，好象要把半个头藏起来一样，然后储存进度。切断电源后再打开，从这个进度再开始。按上切换画面，结果应该到达大圣堂的角色，竟瞬间移到ジャドの町。

利用チョコボ解除危机状态：如不幸陷入“どく”、“もうもく”、“もーぐり”等危机状态时，和原野上的チョコボ交谈，坐上它，然后再下来，危机状态自然会解除。

和敌方角色一起移动：当跳跃移动的敌人正好移动到画面上方时，捉住这瞬间的机会，往上方下一个画面移动。如时间捉得准，就可和敌人一起到下一个画面。

乘坐チョコボ在雪原上移动：首先乘坐チョコボ到カーラ雪原去，等到出现要和チョコボ分开的讯息之前的瞬间，按 START 键叫出窗口，选择“そうだん”。在和チョコボ分开之后马上再选そうだん，坐上チョコボ，就可以坐着チョコボ到雪原上去。

取得最强防具的方法：先把装备品栏位空出一个以上，但把道具栏位塞满。然后在マナの神殿附近，不断打倒后面所列的怪兽，一直到宝箱出现为止。碰一下出现的宝箱，会出现“そんなによくばってはいけませんぜ”的讯息，不要理它，继续碰宝箱。碰了许多次之后就能拿到最强的防具。持有“ゲンジのヨロイ”的是ニンジャ；“ゲンジのカブト”的是デーモン；“イージスのたて”的是マンモー。

用卷动画面来解除危机状态：不幸陷入“どく”、“もうもく”、“もーぐり”等等危险状态时，移动角色到画面的边缘，不断的卷动画面。等到播放的 BGM 变成代表元气状态的曲子之后，就可以解除危机状态。这是个完全恢复正常状态的好办法。

移动旋风剑：装备好剑之后，集气让量表全满，按住 A 键和 B 键不放再按十字键，在施展旋风剑的时候，就能移动一点点。

用マトック攻击：道具“マトック”对于只有魔法才能伤害的敌人，能够给予损伤。

不花钱回复 HP：装备“ブラッドソード”，在城镇、村中攻击那里的人，便可回复 HP。

石道

石道

￥3090 日元/ASCII/卡带/'90.8.2/PUZ

角 2.4 音 2.4 销 2.4 操 2.6 热 2.5 原 2.7 总 14.8

在分成了 96 分的盘上，按照规则放上 72 块石头的游戏石头的形状和样式不同决定了放置的位置。而且中途遇难题时可以有帮助功能帮助解决。

时代小精灵

PACK IN TIME

￥3800 日元/NAMCO/卡带/'95.1.3/ACT

角 3.8 音 3.5 销 3.2 操 3.6 热 3.3 原 3.2 总 20.6

曾在 SFC 上出售过的此款游戏被移植到 GB 版，运用四种能力寻找出口，小精灵的能力和 SFC 版完全相同，但在同一场面上可运用的能力相对减少，相对难度也已提高。

时空战记

时空战记ムー

￥4500 日元/HUDSON/卡带/'91.9.13/RPG

角 3.8 音 3.4 销 3.2 操 3.6 热 3.6 原 3.7 总 21.2

这个游戏在创造主角的时候非常奇特，就好象警察组合犯人面貌一样，“组合”出主角的脸，而随着脸部组合部分的不同，能力值也会改变。游戏中可同时操纵两队以上的队伍。游戏目的是打倒支配各区域的头目，拯救城镇或村落。和创造人物系统比起来，故事平凡。

★★★秘技★★★

游戏自己替你决定名字：如果玩家输入名字时什么都没输入，就选“おわり”结束输入，不知为何名字就会变成“ちょっき”。

复活的宝箱：首先拿光宝箱中的秘宝，储存进度之后关掉电源。然后再打开电源，选择“つづきから”从储存的进度开始，结果宝箱再度复活，玩家可以再拿一次箱中的秘宝。但是装有在事件中所使用秘宝的宝箱不会复活，玩家不能再拿一次其中的秘宝。真是有点可惜，不是吗!

史诺比

SNOPY

￥2980 日元/KEMCO/卡带/'90.4.28/PUZ

角 3.1 音 2.8 销 2.7 操 2.7 热 2.6 原 2.8 总 16.7

在时间内，救出画面内所有的树桩。一个具有很强解谜性质的 ACT 游戏。只要不幸被球撞到或时间终了就将出局。

史诺比的初次解谜

スヌーピーのはじめてのおつかい

￥3980 日元/KEMCO/卡带/'96.12.21/PUZ

角 3.5 音 3.5 销 3.5 操 3.1 热 3.3 原 3.1 总 20.0

在地图上的各位配置有带方向标记的石块，让史诺比使用它们。有“城填世界”、“山地世界”和“梦幻世界”三个世界，共有 45 个小关。

世界保龄球

WORLD BOWLING

￥3090 日元/ATHENA/卡带/'90.1.13/SPG

角 2.6 音 2.6 销 2.7 操 2.7 热 2.7 原 2.6 总 15.9

力量和方向均由指示器决定的保龄球游戏。可选择球重和选手习惯用手。采用回合制，1 台 GB 也可进行 2 人对战。

世界杯 USA'94

WORLD CUP USA '94

￥4800 日元/SUNSOFT/卡带/'94.7.29/SPG

角 2.7 音 3.0 销 3.4 操 3.3 热 2.8 原 3.6 总 18.8

再现 4 年一度的足球盛事世界杯的游戏。游戏画面与 SFC 有所不同，采用从正上方俯视的视角。此外在系统设计上并无大的区别。

世界杯射手

WORLD CUP STRIKER

￥4500 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'94.6.17/SPG

角 3.5 音 3.5 销 3.6 操 3.1 热 3.5 原 3.3 总 20.3

以世界杯为舞台的足球游戏。从 24 支国家队中选一支你们喜欢的进行比赛。除世界杯模式外还有友谊赛和点球练习模式。

世界冰球

WORLD ICE HOKEY

￥3500 日元/ATHENA/卡带/'91.4.12/SPG

角 3.0 音 3.0 销 2.8 操 3.0 热 3.0 原 3.1 总 17.9

可以在比赛前制定战术，决定人选的冰球游戏。每个选手的能力都不尽相同。共有 12 个国家的冰球队可供选择。

世界沙滩排球

WORLD BEACH VOLLEY
￥3900 日元/IGS/卡带/'91.12.13/SPG
角 3.7 音 3.4 销 3.1 操 3.3 热 3.5 原 3.2 总 20.2

在海边进行的沙滩排球游戏。分游戏与比赛两种模式。在比赛模式中，玩家从 4 名选手中选择 2 名向 6 个国家的选手挑战。不仅可以 2 人对战，还可 2 人合作进行游戏。

★★★秘技★★★

声音测试：输入密码“410114”。便进入带有指示器和乐谱的声音测试中。可以欣赏到 14 首 BGM。

世界足球 GB

WORLD SOCCER GB
￥3980 日元/KONAMI/卡带/'98.6.4/SPG
角-音-销-操-热-原-总-

靠世界杯效应而大受欢迎的足球游戏的 GB 版。共有 36 个国家的国家队，营造出一个盛大的世界杯的氛围。可依靠改变阵型、换位等等制定详细的战术。与实际的世界杯相同，要经过预选赛，才能进决赛圈。

首都测试

ファーステストラップ
￥3800 日元/VAP/卡带/'91.3.20/RAC
角 3.1 音 2.9 销 3.1 操 3.0 热 3.1 原 2.9 总 18.1

从四支队伍中选择其一的 F1 赛车游戏。没有与敌碰撞的剧烈场面，只是单纯的场地赛车。可以选择天气和按钮操作的种类。

首都高速公路赛车

ザ 首都高レーシング
￥ 3980 日元 /PONY CANYON/ 卡带 /'98.12.18/RAC
角-音-销-操-热-原-总-

以日本首都高速公路为舞台的赛车游戏，目标是追上并超过其他车成为第一名。游戏采用顶视角，速度感很好，共有 8 条赛道，可以利用赚取得奖进来购买更好的零件。

摔角铁汉

リングレイジ
￥3900 日元/TAITO/卡带/'93.1.29/SPG
角 2.8 音 2.7 销 3.1 操 2.3 热 3.1 原 2.8 总 16.8

以美国的职业摔角台为舞台的仿真摔角游戏。玩家从 5 名摔角手出选择 1 人进行格斗。摔角手个性不同、各有特长。而且还设有普通竞技场，铁护栏竞技场和金护栏竞技场。虽然是 GB 版，但画面仍清晰逼真。

双截龙

双截龙
￥ 3500 日元 /TECHNOS JAPAN/ 卡带 /'90.7.20/ACT
角 3.6 音 3.5 销 3.4 操 3.4 热 3.7 原 3.1 总 20.8

取材于街机受欢迎格斗游戏。主人公要使用双截拳击败敌人，救回被抓走的恋人玛丽安。共有四个场面。包括蹦蹦床障碍。

双役满

DOUBLE 役满
￥4500 日元/VAP/卡带/'93.3.19/TAB
角 2.6 音 2.6 销 3.0 操 2.9 热 3.0 原 2.6 总 16.8

传统双人麻将游戏。当然可以对羿，可以设置クイタン和アトヅケ的有无。电脑战中，有酷爱麻将的怪兽等 7 个麻将高手等待各位的挑战。

★★★秘技★★★

人物显示在首画面中：按方向键的右或左，可显示各人物介绍。

双子星

TWIN
￥3900 日元/ATHENA/卡带/'92.1.31/RPG
角 3.0 音 2.9 销 3.0 操 3.0 热 3.2 原 2.8 总 17.8

为了防止黑暗势力魔王的复活，要寻找出四块宝王。主人公可以是战士或魔法师。在城堡、塔中的画面是俯视画面，在洞穴中是横向移动画面，战斗靠指令输入控制。

水管工人

フリスキートム
￥3980 日元/日本物产/卡带/'95.7.14/ACT
角 3.0 音 2.8 销 2.7 操 2.8 热 2.8 原 2.6 总 16.6

本款游戏是从在电玩中心颇受欢迎的街机移植而来的。主角必须修理好已经松了的水管并把漏水盛入水箱中。在修理时会有 4 种老鼠来捣蛋。

水管梦幻

パイプドリーム

￥3090日元/BPS/卡带/'90.7.31/PUZ

角2.5音2.6销2.7操2.5热2.8原2.8总15.9

本款解谜游戏当中，玩家要组合零星的水管，使它们不会漏水。玩家利用一定数量的水管使水管畅通且不会漏水的话，就过关了。

★★★秘技★★★

附加的游戏：在输入密码时输入“PIPE”的话，就会有不同的游戏出现。在此游戏中，按A键让画面上的水管掉落画面下方，把水管连接起来。

斯波特

SPOT

￥3500日元/BPS/卡带/'92.10.16/PUZ

角2.8音2.9销2.6操3.0热2.9原2.7总16.9

PC同名游戏的GB版。基本规划与FC相同，只需区区一子，便可使形势优劣逆转，十分刺激。棋盘可以自由编辑。

死活将棋～百局胜负～

诘め将棋～百番胜负～

￥4700日元/IMAGINEER/卡带/'94.4.8/TAB

角2.9音2.7销2.6操2.9热3.0原2.7总16.7

模仿实战场面设置共100问，随难度不断加深每一问所要求的标准时间不断延长，还设有可自由移动棋子的“练习”篇和可以悔三步棋的“问题”篇。

死活将棋 神吉五段

诘将棋 神吉五段

￥4900日元/魔法/卡带/'94.10.19/TAB

角2.5音2.8销2.7操3.2热3.0原2.7总16.8

由神吉五段监制的将棋棋局软件，共有53道可供选择，还可参照答案或获得提示，共分三个级别，面向初、中、级选手水平检测共设50道问题，答对后才能进入下一问。

死活将棋 问题提供“将棋世界”

诘め将棋 问题提供“将棋世界”

￥4700日元/I'MAX/卡带/'94.4.15/TAB

角2.5音2.4销2.8操2.8热2.9原2.8总16.6

将棋专门月刊杂志，《将棋世界》提供200问都收集于此，共有两种游戏，在练习篇中，除了可自由移动棋子外，还可以获得提示和答案，在检定篇中可检测自己的实力水平。

死活棋乐园

诘棋 PARADISE

￥3400日元/PONY CANYON/卡带/'90.12.21/TAB

角3.2音2.9销3.0操3.0热2.8原2.8总17.7

由石田九段监制的棋局游戏共有100道精选棋局问题，每回答对一道便可升一级，新人和高手均可从中得到乐趣。

死活棋系列 1 藤泽秀行名誉棋圣

诘棋 SERIES 1 藤泽秀行名誉棋圣

￥4900日元/魔法/卡带/'94.10.19/TAB

角2.5音2.7销2.6操3.0热3.0原2.6总16.4

由藤泽秀行名誉棋圣设计的棋局游戏，一共有100个棋局问题，和答案也一应具全，还能检验你的段、级别。

死亡追击

デッドヒートスクランブル

￥3300日元/COPY A SYSTEM/卡带/'90.4.20/RAC

角2.9音3.0销2.9操3.2热3.3原3.0总18.2

好象坐雪车一样，本游戏的赛车是在半圆形的跑道上进行。玩家可以从三种不同的车辆中选出一台参加比赛，跑完全部10个舞台。由于跑道是一种半圆形的沟状物，因此不可能一直在跑道的同一端开车。可以2人一起玩。

★★★秘技★★★

选择舞台：在标题画面中，车子停下来的时候，按B键8次，A键8次，然后把想要玩的关卡数减去1，得到数字，用B键按出此数，按开始即可。

四川省

四川省

￥3090日元/IREM/卡带/'90.7.13/PUZ

角2.6音2.6销2.9操2.7热2.8原2.8总16.3

用线将二张一样的麻将牌连在一起，便可消去。但是线只能拐两个弯。只要消去所有的牌便可过关。虽然非常单调，但一玩上以后可是很容易上瘾的。

饲养动物

あにまるぶりーだー

￥4800 日元/J·WING/卡带/'97.9.11/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

把狮子、鳄鱼、天鹅等在日常生活中不能饲育的动物作为宠物来培育的模拟游戏。与其他种类交配，有可能生出新种类的动物。可以进行通信对抗。有 13 种颜色对应。

饲养动物 2

あにまるぶりーだー 2

￥4800 日元/J·WING/卡带/'98.5.15/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

培育动物游戏的第二代。猛兽和想像中的动物等，培育日常生活中绝对不能饲养的动物。自己养育的动物有动物标记的记录。动物养得越多，内部标记就越充实。

苏格兰场

スコットランドヤード

￥3300 日元/东映动画/卡带/'90.12.7/PUZ

角 2.9 音 2.8 销 2.7 操 3.0 热 3.0 原 2.9 总 17.3

游戏目的是要操作 3 名刑事，在 24 小时之内把怪盗逮捕归案。在游戏之中每五个回合只有一回合能看到怪盗，因此很容易不知道该往哪里追。

所罗门俱乐部

ソロモンズ俱乐部

￥3300 日元/TECMO/卡带/'91.4.5/PUZ

角 3.1 音 3.0 销 3.1 操 3.2 热 2.9 原 3.0 总 18.2

这个游戏就是街机及 FC 上的"所罗门之钥"，改写移植的版本，本身是一个动作性质很浓的 PUZ。游戏规则很简单，只要找到钥匙开关卡的门即可。主角能使用幻石的魔法。

★★★秘技★★★

有利的密码：输入密码"?VVVVVVVVVVVVVVV"之后开始游戏。开始之后玩家会发现除了第 1、2、6、7 关之外，其他都已经过关，道具也全部都到手了。

特别关卡：输入密码"CZZZZZ"，就可以玩到游戏隐藏的特别关卡。

索尔达姆

ソルダム

￥3900 日元/JALECO/卡带/'93.8.6/PUZ

角 2.8 音 2.7 销 2.8 操 2.7 热 2.8 原 2.8 总 16.5

索尔达姆的果实 4 个一组的落下，颜色相同的放在一起，便可消去。游戏横式共有三个。其中有"妖精物语钓鱼世界"中人物登场的一种模式。

塔斯马尼亚物语

タスマニア物语

￥3090 日元/PONY CANYON/卡带/'90.7.27/ACT

角 2.7 音 2.6 销 2.4 操 2.5 热 2.4 原 2.5 总 15.1

利用跳板，躲避敌人，采集植物的游戏。游戏内容是从前 MSX 发售的"フルーツパニック"游戏的改进版，和同名电影一样，目标是寻找稀奇的塔斯马尼亚虎的游戏。

跆拳道

THE KICK BOXING

￥4200 日元/MICRO WORLD/卡带/'93.3.19/SPG

角 2.7 音 2.8 销 3.1 操 2.4 热 3.3 原 2.9 总 17.4

这个游戏是以跆拳道这种使用身体攻击的运动为主题的。游戏从新选手开始，通过不断的锻炼，达到更高的水平，共有 8 种训练项目可供选择。

太空入侵者

スペースインベーダー

￥3090 日元/TAITO/卡带/'95.12.1/STG

把街机场复活之后又大受欢迎的射击游戏"太空防卫战"，现在移植到 VB 上来了。玩家在本游戏中可以玩到熟悉的传统 2D 画面；往内延伸的 3D 画面两种。也有 GB 独创的舞台哦！

太空入侵者(GB 版)

SPACE INVADER(GB 版)

￥3090 日元/TAITO/卡带/'90.3.30/STG

角 2.4 音 2.3 销 2.5 操 2.7 热 2.6 原 2.4 总 14.8

在电玩界引起哄动的同名游戏的 GB 版，你必须击败不断降落的入侵者。虽然简单，但却是容易着迷的射击游戏。

太阳打击者

ソーラーストライカー

￥2600 日元/NINTENDO/卡带/'90.1.26/STG

角 2.8 音 2.9 销 3.0 操 3.2 热 3.0 原 2.6 总 17.4

纵卷轴的射击游戏。座机靠拾取道具，最多可有四阶段的威力变化。游戏本身非常简单，只要把出现的敌人全部打死，再打死最后

的头目就可以了。

★★★秘技★★★

头目逃走：在第一关和第二关，头目出现的时候，不要打倒它，到处逃，过一段时间头目就会逃走。还有打第一关的头目时，只要躲在左上角的安全地带即可。

太阳天使马罗～花圃大恐慌

太阳の天使マーロー～お花畑は大パニック

￥3900 日元/TECHNOS JAPAN/卡带/'94.5.27/PUZ

角3.3音3.1销3.1操3.0热2.8原2.5总18.7

天使マーロー要在被魔女弄成废墟土地上使花朵绽放。画面上会有好几颗种子，想办法把种子放到マーロー和太阳之间，然后按键让光线照在种子上。用光线照在种子上几次之后就会开花。在限定时间内有种子开花就过关。

★★★秘技★★★

听GBM及效果音的方法：在输入密码时输入"SOUND"就会切换至音效模式。在此玩家可以用十字键选择想听的曲目，再按A键来播放。

太阳勇者火鸟GB

太阳の勇者ファイバードGB

￥3800日元/IREM/卡带/'91.12.30/STG

角2.9音3.0销2.6操3.1热2.7原2.9总17.2

改自同名卡通，纵向卷轴的模拟游戏，共有5关，随情节的发展不断前进第1、2关是用剑,3、4关用枪。

滩麻太郎·小岛武夫的实践麻将班

滩麻太郎·小岛武夫の实践麻将班

￥3800日元/GAPS/卡带/'98.12.25/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

由职业麻将手小岛武夫和滩麻太郎编辑的二人麻将软件。没有搞假等游戏要素，能实实在在地与七个电脑人物玩真格的。使用通信线则能玩对战。并准备了算分和猜和了牌的初段位审定模式。若取得好成绩，就能取得日本职业麻将联盟颁发的认定书。

滩麻太郎的强力麻将～接下来的一招100题～

滩麻太郎のPOWERFUL麻雀～次の一手100题

￥4800日元/四次元/卡带/'94.12.23/TAB

角2.5音2.5销2.4操2.6热2.5原2.6总15.1

由日本职业麻将联盟会长编辑的游戏。只要过了共100题的"次の一手"（接下来的一招)问题集，就能得到日本麻将协会颁发的段位认定书。当然也可玩普通的麻将。

汤姆和杰瑞

TOM & JERRY

￥4500日元/ALTRON/卡带/'92.12.18/ACT

角3.7音3.1销2.7操2.9热3.2原3.1总18.8

操纵受欢迎动画片中的主角杰利鼠，在被汤姆发现前找到迷路的外甥塔菲。分成4个世界和10个关。途中汤姆会进行各种捣乱。

汤姆和杰瑞2

TOM & JERRY 2

￥4500日元/ALTRON/卡带/'94.1.14/ACT

角1.9音2.2销2.5操2.3热2.0原2.7总13.6

卡通片中人们熟悉的汤姆和杰利大活跃的游戏第二代。为了教训不怀好意的阿婶，两个小东西大闹天宫。共有十关，根据关的不同，游戏者的人物变成汤姆或杰利。

桃太郎传说外传

桃太郎传说外传

￥4500日元/HUDSON/卡带/'91.12.26/RPG

角4.1音3.8销3.8操3.8热3.8原3.8总23.1

本款游戏是从NINTENDO版移植过来的。游戏包含了3个短篇童话，有贫乏神、夜叉姬以及浦岛太郎，皆是桃太郎以外的人为主角。每篇剧情皆可记录起来，所以玩家可以从任一个剧情开始也没关系。

★★★秘技★★★

起动时的商标变更：玩家一面同时按SELECT和START键，一面重开之后，HUDSON的商标会出现，代替"Nintendo"的文字。

桃太郎电剧

桃太郎电剧

￥4500日元/HUDSON/卡带/'93.8.8/ACT

角3.8音3.5销3.4操3.4热3.4原3.4总20.9

本款游戏为出现在各机种中皆大受欢迎的"桃太郎"系列游戏之一。主角桃太郎要用他的武器桃子来打死敌人。另外，若玩家使用道

具黏米饭团的话，桃太郎就会变身成小狗、猴子以及雉鸟。

★★★秘技★★★

2 个隐藏模式：玩家输入“五九六三”的密码之后，选择结束。然后就会出现隐藏选项画面。此时若选择“おんがくしつ”则可作音效测试，如果选择“びじゅつしつ”的话可作角色测试。

变身成电剧桃太郎：在游戏结束之后的标题画面之中，选择“继续”的话，会从第 2 周开始。此时若连续拿取同种类的标志的话，主角就会变身成电剧桃太郎。玩家只要一直按 A 键的话，就能使电剧桃太郎飞起来。飞了一段时间后，电剧桃太郎会掉下来，若撞到敌人即使是头目也能一击打倒。

桃太郎电剧 2

桃太郎电剧 2

￥4500 日元/HUDSON/卡带/' 94. 12. 16/ACT

角 3. 9 音 3. 4 销 3. 6 操 3. 4 热 3. 8 原 3. 8 总 21. 8

主角桃太郎在游戏中一面变身成小狗、猴子、雉鸟，一面打倒敌人。这次，每一种动物都能进行提升威力。另外，在舞台的途中会有小房屋，进去后可玩附属游戏，而且还有不少的机关。是一款值得玩的游戏。

桃太郎电铁 Jr.漫游全国卷

桃太郎电铁 Jr. 全国ラーメンめぐりの巻

￥3980 日元/HUDSON/卡带/' 98. 7. 31/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

著名桌面游戏“桃铁”系列的 GB 版。与其它机种的版本一样，靠郑骰子决定目的地。还有一种“特殊规则”(とくべつルール)：沿着事先决定的目的地前进。

★★★秘技★★★

成员表和特别感谢：在高知右下方有一群鲸鱼,查看从右下方数起第 2 条鲸鱼喷水的“ちいきデータ”，便可看见成员名单。同样查看原宿右上旁的森林，可以看到特别感谢。

看女浴池：拿着天使卡，查看青森右下方温泉的“ちいきデータ”，可以看见女浴池。

桃太郎合集

桃太郎コレクション

￥3980 日元/HUDSON/卡带/' 96. 8. 9/ETC

角 3. 8 音 3. 5 销 3. 6 操 3. 7 热 3. 7 原 3. 4 总 21. 7

HUDSON 公司的第二代“～合集”游戏。横向卷轴动作游戏“桃太郎电剧”和桌面游戏“SUPER 桃太郎电铁 II”二款游戏被收录其中。最多可 4 人游戏。

桃太郎合集 2

桃太郎コレクション 2

￥3980 日元/HUDSON/卡带/' 96. 12. 6/ETC

角 3. 4 音 3. 5 销 3. 6 操 3. 3 热 3. 3 原 3. 1 总 20. 2

“桃太郎合集 2”由三个游戏组成。收录了 RPG“桃太郎传说外传”、横向卷轴动作游戏“桃太郎电剧 2”(桃太郎有 10 种变身)，罐头式包裹是这种合集的特点。

特警法官

ジャッヅ・トレッド

￥4500 日元/ACCLAIM/卡带/' 95. 10. 27/ACT

角 2. 7 音 2. 9 销 2. 9 操 2. 9 热 2. 8 原 2. 5 总 16. 7

在游戏中玩家将扮演一位近未来时代的铁血法官，解决指派给你的许多任务。主角可以使用枪或手榴弹等等威力强大的武器，将那些万恶的罪犯逮捕归案。只是法官为何要亲自追捕犯人？有点奇怪。

体育合集

SPORTS COLLECTION

￥ 3980 日元 /TONKIN HOUSE/ 卡带 /' 96. 9. 27/SPG

角 3. 2 音 3. 0 销 2. 7 操 2. 8 热 2. 9 原 2. 9 总 17. 6

是将过去发卖的 5 个体育游戏合而为一的一个合集，收录了“拳击”“沙滩排球”、“躲避球小子”“足球”和赛车游戏“公路明星”。

天神怪战

天神怪战

￥3500 日元/MELDAC/卡带/' 90. 4. 27/STG

角 3. 1 音 3. 0 销 2. 9 操 2. 9 热 3. 0 原 3. 1 总 18. 0

雇用角色组成队伍前进的横向卷轴射击游戏。可以雇用的角色共有五种，分别是武士、忍者、巫女、法师和步兵。当然每种角色都有其攻击方式与不同能力。

★★★秘技★★★

选关大法：在标题画面出现时，同时按住十字键的上或下，SELECT、A、B 键不放再按 START 键，若成功则钱会变成一万文，并且在下一个画面能够选关。按十字键的右，就能自由选择 1～6 关的其中之一。

困难模式：在标题画面出现时，按住十字键的左上、A、B 不放，再按下 START 键。成功的话游戏的难度将会提升而进入困难模式。

自由进行游戏：在游戏进行中先暂停，然后按住 SELECT 和 START 键不放，解除暂停之后，若玩家自己不攻击或移动，敌人也都一步不能移动。

田径赛

TRACK MEET

￥3800 日元/HILO/卡带/' 92. 2. 14/SPG

角 3. 2 音 3. 2 销 3. 2 操 3. 2 热 3. 0 原 3. 0 总 18. 8

能一次玩够各种陆上竞技的体育游戏。竞技项目有百米跑、跨栏、标枪、撑杆跳高、跳远、铁饼、举重七项。设有选择喜爱的 1 项进行练习的模式，以及使用通信线进行二人对战的模式。

田鼠天堂

ハムスターパラダイス

￥3980 日元/ATLUS/卡带/' 99. 2. 26/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

哺育一个可爱的田鼠的仿真游戏。在巢箱里的田鼠和真的几乎一模一样，就像养了真鼠一样，你必须喂它吃食，让它做适当的运动，使其健康地成长，另外还可以联机，让它和朋友养的田鼠相亲并产子，还可以玩对战游戏哦!

条码小子 暴走族

バーコードボーイ カツトビロード

￥4800 日元/NAMCO/卡带/' 93. 10. 8/RAC

角 3. 1 音 3. 1 销 2. 9 操 3. 2 热 3. 2 原 3. 1 总 18. 5

操作轻型汽车、卡车、赛车等各种机器进行比赛的游戏中除了有 8 个赛车场地外，还可在名叫“04”和 0 线的直线口进行时间比赛。在条码男孩对应的软件中，从各种条码键入数据，就可创作出自己特殊的机器。

条码小子 家族骑师 2

バーコードボーイ ファミリージョッキー2

￥4500 日元/NAMCO/卡带/' 93. 8. 27/SPG

角 3. 3 音 3. 2 销 3. 0 操 3. 2 热 3. 3 原 3. 2 总 19. 1

读入条码、作出赛跑场地的数据，可以输入最多 6 人玩的条码男孩软件。在主模式中，有全部 16 站的跑道，得胜一次，升一次级，最终目的是 G1 制霸。

★★★秘技★★★

有特殊功高文的条码：NAMCO 的游戏软件箱上的条码被输入后，马的能力值会上升几个百分点。

条码小子 战斗空间

バーコードボーイ バトルスペース

￥8300 日元/NAMCO/卡带/' 92. 12. 25/ETC

角 3. 8 音 3. 7 销 3. 0 操 3. 8 热 3. 5 原 3. 9 总 21. 7

接结 GB 版的条码男孩系列软件。将手头的条码读入条码男孩中，则与其相应的参数人物诞生了。玩家可以使用该人物，可以在故事模式和对战等中择一游戏。

跳跃

CULT ジャンプ

￥3800 日元/BANDAI/卡带/' 93. 9. 10/PUZ

角 3. 2 音 3. 1 销 3. 3 操 3. 3 热 3. 4 原 3. 4 总 19. 6

游戏题库超过 2500 条，内容是关于日本“周刊少年ジャンプ”过去连载过的，以及现在正在连载中的漫画。最能表现出问答游戏真髓的双打，本游戏自然不会欠缺，在双打时，更进一步的，还能使用道具来干扰对手答题。

★★★秘技★★★

道具全满：首先在输入密码时请输入“でででででで”。输入完之后游戏会显示“パスワードガ ちがいます!!”，表示密码错误，此时把游标移回第一个字，重新输入“どどどどどどどどどど”，输入完之后就会从游戏最开头部分开始，而且已取得所有的道具。如果在第二次输入时，不输入 10 个“ど”，而是以玩家在中途取得的密码，玩家就能够以全满的道具，继续玩你未完成的部分。心动了吗?心动不如马上行动，去试试看吧!

铁钩船长

HOOK

￥3500 日元/SME/卡带/' 92. 4. 3/ACT

角 3. 4 音 3. 2 销 3. 0 操 3. 2 热 3. 2 原 3. 2 总 19. 3

本游戏是以电影铁钩船长为蓝图的动作游戏。为了要救出被铁钩船长掳走的小朋友们，长大了的彼得潘必须和敌人奋战。玩家在游戏之中必须一面和怪物交战，一面收集道具并找到出口，如此才可以前进到下一个舞台。

★★★秘技★★★

轻易地拿到高分：玩家要在“NEVER－TREE”那关中的树上拾起球，然后射向靶。射

中一次可得 100 分，不过射 4 次之后球便会消失。

可看到结局画面：在选择画面之中选“KEY CONFIG”，切换至设定按键的画面。此时，玩家一面按 SELECT 键，一面同时按 A 和 B 键 5 次之后，再按 START 键的话就可以看到好玩又有趣的结局画面了。

铁球大战！格莱特战斗外传

铁球ファイト！ザ・グレイトバトル外传

￥3980 日元/BANPRESTO/卡带/'93.7.30/ACT

角 3.6 音 3.2 销 3.2 操 3.3 热 3.3 原 3.3 总 20.0

这个游戏可说是 SFC“ザ・グレイトバトル”的外传，四个英雄在满布陷阱的舞台当中战斗穿梭，如果你不小心就会一失足成千古恨。每个角色都有他特殊的攻击方法及不同的能力值，必须看状况来交换使用。

★★★秘技★★★

接关次数不减少：在标题画面出现时，按 10 次 B 键之后再按 START 键，如果成功了，当你 GAME OVER 之后，就会看到原来只有三次的接关次数增加为九次，而且不论怎么接关，这个数字都不会减少。

无敌指令：在标题画面出现时，按 20 次 SELECT 键，再按 START 键开始游戏。如此一来，除了舞台 5 火海之外，都不会受任何损伤。

无限次使用特殊铁球：在标题画面出现时，按住十字键的右上及 B 键不放，按 START 键，就可以无限次使用特殊铁球。

最终决战：在标题画面出现时按住十字键的左、B 及 SELECT 键不放，再按 START 键进入游戏，就可以和最终头目ダークブレイン决战。

能使用所有的铁球：在标题画面出现时按住 SELECT 键不开放，再按 START 键开始游戏。原本一个角色不能使用全部的铁球，现在则可以使用全部 4 种类的攻击用铁球。

剩下人数增加为 9 人：在开头画面出现时，按五次 A 键之后再按 START 键，进入游戏后角色的剩余人数就会从 3 人增加至 9 人。

通天大盗

ハドソン ホーク

￥3500 日元/EPIC SONY RECORD/卡带/'92.3.13/ACT

角 3.5 音 3.6 销 3.4 操 3.5 热 3.4 原 3.5 总 20.9

以同名美国电影为基础改编的动作类游戏，通天大盗哈德森团伙竟用棒球和拳头袭击看守人员，抢夺目标物，各种各样的陷阱和难题都在等着你哟。

桐原书店 常用英语 语法问题 1000

桐原书店 频出英文法 语法问题 1000

￥2480 日元/IMAGINEER/卡带/'98.4.22/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

因为是深受考生好评合格小子系列的内容，此次根据畅销英文语法参考书改编。从大学考试的英语问题中抽出经常出现的频率很高的英文语法问题。复杂的英语可以借助游戏记忆。

桐原书店 常用英语 语法问题 1000 特别版

桐原书店 频出英文法 语法问题 1000 SPECIAL EDITION

￥2980 日元/IMAGINEER/卡带/'98.4.22/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

因为是深受考生好评合格小子系列的内容，此次根据畅销英文语法参考书改编。从大学考试的英语问题中抽出经常出现的频率很高的英文语法问题。与此同名的软件内容虽一样，作为附录有问题集。

童话大战

おとぎ话大战

￥4900 日元/四次元/卡带(支援 13 色模式)/'95.8.4/RPG

角 3.0 音 2.7 销 2.5 操 2.6 热 3.5 原 2.7 总 16.8

以耳熟能详的童话故事，如“桃太郎”、“金太郎”等为主题的 RPG。主角就是和这些童话故事的英雄一起冒险，解决一个又一个的难题，帮助需要帮助的人。当然敌方角色也都是童话里大家非常熟悉的鬼怪们，因此玩起来特别亲切。

★★★秘技★★★

水坑之谜：任选一个地图上的水坑调查看看，会发现有讯息出现。如果你马上再调查同一个水坑，又会出现不同的讯息，不断重复调查同一个水坑，可以看到许多讯息。有空，就把讯息都看完吧！

童话俱乐部

メルヘン俱乐部

￥3800日元/NAXAT/卡带/'92.9.25/SLG

角2.8音2.9销3.0操3.2热2.7原2.7总17.3

玩家在本游戏中要移动板上的棋子，来攻击敌对方的国王。依棋子的不同，其移动距离以及HP等也会有所差异，所以要以战略取胜。战斗是利用卡片来进行，依所选的卡片不同，攻击的强度也有差异。

★★★秘技★★★

利用HP0的国王战斗：首先，选择单打，将玩家的设定：1P的力量为99999999，2P的力量为00000000，master的等级为“弱”，然后只任命骑士负责生产再开始游戏。此时若没有光标则表示成功。如果玩家以这种状态，选择“せめの阵”时，则可以使用HP0用的国王来战斗。

突击!崩克坦克

突击！ポンコツタンク

￥3300日元/HAL研究所/卡带/'91.1.8/STG

角3.5音3.0销3.5操3.1热3.3原3.0总19.4

一边操纵坦克、扫射，一边前进的游戏。特点是能通过按钮使坦克上的炮塔移动8个方向。还有可供四个人玩的复合游戏。

突击马铃薯们

突击ばれいしょんず

￥3300日元/ATLUS/卡带/'91.1.25/ACT

角3.3音3.0销3.0操3.1热3.1原3.1总18.7

一边打倒出现的敌人，一边在迷宫前进的格斗游戏。迷宫里既有陷井，又有来帮助你的人物。每打倒一次敌人体力就有所增强。有像RPG这样的要素。

屠龙记

ドラゴンスレイヤー

￥3090日元/EPOCH/卡带/'90.8.12/A·RPG

角2.8音2.6销2.5操2.4热2.6原2.6总15.4

寻找各种秘宝增加力量，目的在打倒三个头的恶龙。游戏中增加力量的方式有点奇怪，必须把找到的秘宝带回家中，才能增加力量。十分特别。

★★★秘技★★★

立刻从第二关开始：在开头画面出现时，按上、下、左、右、A键之后，马上从第二关开始。

屠龙记外传

ドラゴンスレイヤー外传

￥4500日元/EPOCH/卡带/'92.3.6/RPG

角3.9音3.7销3.5操3.8热3.8原3.6总22.3

主角的使命就是要封印住四只复活的邪恶巨龙，让世界再度恢复和平。主角可选择“骑士”、“魔法师”、“猎人”、“タンカー”四种职业中的一种。每种职业的攻击方法及遇到的事件都各有不同，可以多玩几次。

★★★秘技★★★

把主角变成ほろぼろ鸟：在输入名字的时候，输入“ほろぼろ”，如此一来，不论玩家选择什么职业，主角都会成为ほろぼろ鸟的模样，而且一开始就拥有事件宝物“ほろぼろの羽”。但是各职业的攻击方法，以及故事内容却没有变化。

一挥剑就减HP：首先以ナイト(骑士)开始游戏，取得クラウンラスの剑。到恶龙之外的其他头目房间里，挥动クラウリラスの剑，结果打倒敌人的数字不断增加，HP则不断减少。

轻松提升HP和MP：在这个游戏当中，一个画面内会出现的敌人数目是固定的，因此在敌人出现处附近打倒敌人之后，敌人会不断出现。利用这一点，玩家可以让主角站在敌人出现处之前，连按A键就可不断打倒敌人，轻松提升HP及MP。

屠龙战记

ドラゴンズレア

￥3500日元/EPIC SONY RECORD/卡带/'91.10.25/ACT

角2.9音3.2销3.1操3.3热2.9原3.0总18.4

美国的电脑游戏的改编。目标是从大魔法师马多罗克处救出迪芙妮公主。在充满机关的城中，通过跳跃等避开机关，用小刀等打倒敌人前进。

兔宝宝大冒险

タイニートゥーン アドベンチャーズ

￥3500日元/KONAMI/卡带/'92.2.1/ACT

角3.7音3.1销3.2操3.5热3.4原3.0总19.9

根据美国受欢迎卡通改编而成的游戏。玩家可以操纵三个角色、包括バスター、プラッキー和ハムトン。舞台中藏有各式各样的小游戏，玩家可以用在游戏中收集到的金币来玩它们。一共有四个舞台，欢迎玩家来挑战。

★★★秘技★★★

有趣的密码：输入密码的时候，全部输入同一种水果或蔬菜的名称，会出现各种有趣的效果。如全部输入“菠萝”则蜂鸣器会叫；“西瓜”的话则可打鼯鼠；“红萝卜”，则可赛跑。

困难模式：是输入一个“红萝卜”的时候，会只剩一个生命，进入较困难的模式。

音乐选择：让密码处为全空、就会转换到音乐选择的画面，在这里，用方向键的上下选曲按 A 可以听曲，B 则为取消。

兔宝宝大冒险 2

タイニートゥーン・アドベンチャーズ 2

￥3600 日元/KONAMI/卡带/'93.12.22/ACT

角 3.0 音 2.9 销 2.5 操 3.0 热 3.1 原 3.1 总 17.5

美国著名卡通改编成游戏的第二部作品。主角バスターバニー跑进了全是坏人的四个电影世界，要打倒不断出现的敌人。过关之后可以玩到一些小游戏，例如篮球、拔河等等，轻松一下。

★★★秘技★★★

只玩小游戏：输入密码的时候，全部输入“バスター・バトー”，然后按 START 键，就会进入选择小游戏的画面。玩家在此可以用十字键的上下选择想玩的小游戏，再按下 START 键，就可以玩那个小游戏了。

兔宝宝大冒险 3～心跳运动节

タイニートゥーン・アドベンチャーズ 3～ドキドキスポーツフェスティバル

￥3800 日元/KONAMI/卡带/'94.11.25/SPG

角 3.5 音 3.3 销 3.5 操 2.9 热 3.1 原 3.1 总 19.4

兔宝宝和迷你兔宝宝们将挑战六种球类运动。除了足球、高尔夫、篮球等等的球类运动之外，游戏中还有一些小游戏给玩家玩。每种球类运动均采用得分制，超过规定分数就算过关。

★★★秘技★★★

选择运动种类：在标题画面出现时依序输入上、上、下、下、左、右、左、右、B、A。若听到有声音就表示成功了。选择“スポーツフェスティバル”的模式开始游戏，就可以选择想玩的运动来玩了。

吞食天地

天地を食らう

￥4600 日元/CAPCOM/卡带/'94.4.22/RPG

角 3.8 音 3.3 销 3.4 操 3.6 热 3.6 原 3.4 总 21.0

根据本宫ひろ志先生的漫画，以著名武将争战不已的中国三国时代为舞台的 RPG。故事内容和 FC 的版本相同，玩家要扮演刘备玄德，和结拜兄弟关羽云长、张飞、一起朝着统一中国的伟大志向而努力。

★★★秘技★★★

利用“どくばり”赚钱：先在纪州的城镇中买下“どくばり”。买了之后马上又把它卖回给道具屋。此时虽然道具栏里显示卖的价格是 150，但是道具屋的店员却说“きん 00008 になります”。结果“どくばり”卖了 6 万元，当场大赚 6 万元。

陆上行船大法：首先到カイケイ的港口处乘船，往ヨウシユウ前进。一到ヨウコウ之后马上储存并切断电源。接下来再打开电源从刚刚储存的进度开始游戏。此时玩家应该是在カイケイ，马上到港口乘船。此时船竟然能够移动到陆地上了。过一段时间船会消失掉，此时玩家若在ヨウシユウ附近走动，就会瞬间移动回カイケイ，恢复原来状态。

音效测试：在标题画面出现时按住 SELECT 键不放，再按 START 键，就会进入音效测试画面。

隐藏迷宫：到セイシユウ的城镇中，锻冶屋后面三块排成一排的田的右侧去，就能到隐藏的迷宫去。

瓦利奥世界 2・被盗的财宝

WARIO LAND 2・盗まれた财宝

￥3500 日元/NINTENDO/卡带(GB Color)/'98.10.21/ACT

角-音-销-操-热-原-总-

主角从“超级马里奥 3”中的马里奥变成了瓦利奥。这是一款支持彩色 GB 的动作游戏。瓦利奥在夺回被盗的财宝而追踪黑糖军团。游戏中瓦利奥的表演是很搞笑的。

瓦特战机

ヴァトルギウス

￥3900 日元/IGS/卡带/'91.7.12/STG

角 2.8 音 2.8 销 2.8 操 3.1 热 2.9 原 2.5 总 17.0

自己的战机可以在高空和低空中飞行，并与敌人作战。座机的攻击方法不一样，共有 3 种战机可选。被敌机击中后受到伤害，防御值会减少的生命规则也引进来了。

王国之战

バトル オブ キングダム

¥3800日元/梅鲁达克/卡带/'91.12.13/ETC

角3.2音3.3销3.3操3.1热2.9原3.4总19.1

本游戏是要选择怪兽卡和怪物战斗下去的卡片游戏。在画面左方开始；若遇到敌人的话则开始战斗，如果胜利的话便能走向画面右端，而可以进入下一个舞台。本游戏的特色是运气占胜利的大多数因素。

★★★秘技★★★

增加购入值： 在标题画面中，按十字键下方，SELECT键，同时按A、B键之后，再按开始键。此时游戏开始时怪兽的购入值从平常的800PTS增加至9000PTS，另外，在地图画面中按A键或B键的话，必然能脱逃成功。利用此秘技，玩家可以不用对战就前进至最后一关。并且以轻松地看到结局画面。

网球

テニス

¥2600日元/NINTENDO/卡带/'89.5.29/SPG

角3.3音3.0销3.3操3.3热3.3原2.9总19.0

这个游戏可使用的技巧非常丰富，包括吊高球、空中截击、扣杀等等。难度等级有四级，可以选择打1盘或打3盘。在2人对战的时候，两个自己控制的角色一定在画面前方，使双方条件相同。

★★★秘技★★★

空挥拍得分： 象平常一样将球抛起，等到球上升到最高点的时候，空挥一下球拍。挥完马上移动到球的下面，让球打在头上。结果啪一声分数就可得到。

维生素王国物语

ビタミーナ王国物语

¥4900日元/NAMCO/卡带/'92.9.17/RPG

角3.1音3.0销2.9操3.3热3.2原3.1总18.6

在异世界中居住着一些有着食物以及食器外形的奇特生物，主角便要在此世界中展开冒险之旅。在游戏之中，为了要消去战斗时选择指令的烦杂，玩家可以变更成一个按键一项指令。

★★★秘技★★★

附和模式： 在破了整个游戏之后若显示"おしまい"时，则稍待一会儿。然后在画面变成白色之后，就会出现附和模式，可以玩音效测试，全部怪物的名册…等。

喂，走啊!阿米德君

それ行け！アミーダ君

¥2980日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'90.10.23/PUZ

角2.8音2.6销2.6操2.8热2.5原2.6总15.9

主角阿米德要帮助顷助回家。阿米德君是一根横棒，主角会用此横棒引导顷助回家。

我们茶茶丸!世界大冒险

おいらじゃじゃ丸！世界大冒险

¥3400日元/JALECO/卡带/'90.9.28/ACT

角3.4音3.0销3.0操3.1热3.1原2.9总18.5

关于忍者的"茶茶丸"系列的GB版，为了帮助公主逃跑，使用可以上下左右攻击的手里剑与敌人做战，共有6个场景。

巫术·外传Ⅰ

ウイザードリイ·外传Ⅰ

¥4635日元/YANOMAN/卡带/'91.10.1/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

3D立体迷宫RPG"巫术系列"的GB版。游戏以GB独创的剧情来推展下去，和个人电脑版绝不相同。玩家们熟悉的ボルタツク商店，カント寺院及ギルガメッシュ酒场都会在游戏中出现，想试一下迷路的感觉吗?欢迎来试试!

★★★秘技★★★

增加角色及道具： 准备好2台GB，用对战连接线连接起来。让两台GB都选取训练场中的"キヤラのてんそう"，要传送角色的一方按下开始键，选择要传送的角色后，开始传送，趁表示传送中的"※"记号还显示在画面上的时候，送出角色的一方把电源切断。此时接收传送的一方会被询问是否要接收传送过来的角色，请回答"はい"然后切断电源。做完以上步骤之后，两台GB再打开电源一看，两台GB中都会有刚刚选择传送的角色。也可以把想增殖的道具放在欲传送的角色身上，就可以增加道具的数量。怎么样，简单吧!

增加咒文的使用次数： 让能使用"マハマン"和"マロール"的魔法师加入队伍中(然后和数目众多，不会逃跑的敌人进入战斗模式。)此时要小心不要把敌人全灭。先念咒文"マハマン"，在祈愿的事项中选择"まりよくをかいふくする"。接下来趁战斗尚未结束

的时候，祭起咒文“マロール”，躲开战斗。成功逃离战场之后，你会发现各等级的咒文使用次数都增加到了九次。这下就不怕咒文不够用了。

使咒文使用次数无限：先把等级七的咒文使用次数用到剩下 1 次，然后找会使用僧侣咒文“ハカニド”的敌人干一架。战斗时先让敌人的ハカニド咒文击中，再使出等级七的咒文。结果咒文使用次数变成无限，可以好好用个够。

还能发出咒文：对陷入混乱状态的角色下达指令的时候，按 B 键回到前一个角色，再按 A 键回到陷入混乱的角色。如此就会出现“じゅもん”之类的指令，使原来失去控制的角色也能施展魔法。

详细鉴定道具：使用“ビショップ”的“识别”指令，对不明的道具仍可验出售价及可能装备的职业。

有效使用ランプ的方法：拿到“?ランプ”之后，不要拿去鉴定就把它拿来使用的话，会比鉴定过的ランプ的使用次数多一倍以上。

重新上升等级：在屋中等级上升之后，马上 RESET，就可以从等级上升之前的状态重新开始玩。如此一来就可以重复上升等级，到自己满意为止。

转生之书：收集全部的武器、防具和道具卖到ボルタック商店中，就能得到转生の书。书中记载了游戏的パスワード(密码)。

使储存资料初期化：在标题画面中押住 SELECT 键不放，按下 B 键，就能使储存资料完全洗掉。

巫术·外传Ⅱ

ウィザードリィ·外传Ⅱ

¥4635 日元/YANOMAN/卡带/'92.12.26/RPG

角 3.8 音 3.6 销 3.7 操 3.8 热 4.0 原 3.6 总 22.4

极受欢迎的“巫术”系列游戏外传第二弹。特点是拥有 GB 版独创的剧情。游戏的目的是

巫术·外传Ⅱ/让特性值全部变成 27

基本密码①②ミミミミミ③④⑤						
属性	职业	种族				
		人间	エルフ	ドワーフ	ノーム	ホビット
		①②③④⑤	①②③④⑤	①②③④⑤	①②③④⑤	①②③④⑤
善	战士	エスアイ	カセケコ	クスチイ	コスノイ	シスアイ
	魔法使い	エセアコ	カソケツ	クセチコ	コセノコ	シセアコ
	僧侣	エソアツ	カタケハ	クソチツ	コソノツ	シソアツ
	盗贼	エタアハ	キアコイ	クタチハ	コタノハ	シタアハ
	ビショップ	オアイイ	キイココ	ケアツイ	サアハイ	スアイイ
	侍	オイイコ	キウコツ	ケイツコ	サイハコ	スイイコ
	ロード	オウイツ	キエコハ	ケウツツ	サウハツ	スウイツ
	忍者	オエイハ	キオサイ	ケエツハ	サエハハ	スエイハ
中立	战士	オオウイ	カスケイ	ケオテイ	サオヒイ	スオウイ
	魔法使い	オカウコ	キカサコ	ケカテコ	サカヒコ	スカウコ
	僧侣	オキウツ	キキサツ	ケキテツ	サキヒツ	スキウツ
	盗贼	オクウハ	キクサハ	ケクテハ	サクヒハ	スクウハ
	ビショップ	オケエイ	キケシイ	ケケトイ	サケフイ	スケエイ
	侍	オコエコ	キコシコ	ケコトコ	サコフコ	スコエコ
	ロード	オサエツ	キサシツ	ケサトツ	ササフツ	スサエツ
	忍者	オシエハ	キシシハ	ケシトハ	サシフハ	スシエハ
恶	战士	オスオイ	キススイ	ケスナイ	サスヘイ	ススオイ
	魔法使い	オセオコ	キセスコ	ケセナコ	サセヘコ	スセオコ
	僧侣	オソオツ	キソスツ	ケソナツ	サソヘツ	スソオツ
	盗贼	オタオハ	キタスハ	ケタナハ	サタヘハ	スタオハ
	ビショップ	カアカイ	クアセイ	コアニイ	シアホイ	セアカイ
	侍	カイカコ	クイセコ	コイニコ	シイホコ	セイカコ
	ロード	カウカツ	クウセツ	コウニツ	シウホツ	セウカツ
	忍者	カエカハ	クエセハ	コエニハ	シエホハ	セエカハ

要打倒邪恶皇帝，解开城主女儿身上的诅咒。巫术系列的迷宫一向非常困难，但这一次玩家可以依靠提示，轻松地逛广大的 3D 立体迷宫。

★★★秘技★★★

让特性值全部变成 27：先选“キャラクタのてんせい”，并且替角色取名为“オール27”或“おーる 27”。接着输入暗号：输入方法是以基本密码“AB ミミミミミ CDE”为骨干，用片假名写成。其中“ミ”的部分照样输入即可，至于 A、B、C、D 各部分请参照上页下方的表格。其中 C 的部分，若种族为ホビット的时候，请输入“ミ”，其他的种族则请输入“マ”。等玩家照以上步骤输入完成，就可以“做”出一个特性值全部 27 的超强角色。

进入 DEBUG MODE 的方法：在训练所输入姓名“□—WIZ—□”，就会变成 DEBUG MODE，可以看怪兽的图片，也可以听 BGM。此外，“□”代表空一格，别找半天找不到这个字。

巫术・外传Ⅲ

ウィザードリィ・外传III

¥5150 日元/YANOMAN/卡带/' 93. 9. 25/RPG

角 3.5 音 3.5 销 3.4 操 3.7 热 3.7 原 3.6 总 21.4

第三个 GB 版独创剧本软件。连地面上的一起算，比前作整整大了 2 倍的 3D 立体迷宫。种族从原来的五种增加为十种，职业则从 8 种增为 12 种，10 种种族和 12 种职业排列组合起来，可以配出许多不同种类的角色，你算得出有几种吗？

★★★秘技★★★

角色及道具增殖秘法：首先准备好两套《巫术外传III》和两台 GB，并且用通信连接线连好。然后两人分别开始游戏，组合自己的队伍，开拔到斗技场去。选择“たいけつ”开始战斗，然后故意使想增殖的角色，或带有想增殖的道具的角色战败。此时胜利的一方赶快选择“あいてのパーティから ひとりをうばう”的选项，把那个战败的敌角色抢过来。之后在战败那一方的画面上会显示“まず グランタンのさかばで パーティをくんでください”，此时请切断 GB 的电源。重新开机，到グランタンの酒场去一看，原本应该被抢走的角色却好好的在酒店里，而胜利的一方也正确无误地得到了那个角色。运用此秘法就可以无限增殖。

附赠的隐藏模式：先到训练场叫出角色命名的输入画面。输入“□—PIN—□”（□记号表示空白），就能进入隐藏模式。在此模式中，玩家可以看到怪兽们的玉照，欣赏魔法的画面效果；听听游戏的 GBM 和效果音。操作方法很简单，只要使用十字键选择你想要的，再用 A 键确定执行即可。

利用陷阱回复 HP：让不能战斗的同伴加入队伍当中，然后找敌人战斗。战斗结束后取得的宝箱上的陷阱如果是“ぼうれいのむれ”，不要解破，打开它。如此一来不能战斗者的 HP 会回复一些。

一开始就能创造出ロード：如果ドワーフ、ノーム、ラウルク、リズマン这些男性角色的ボーナスポイント在 18 以上，开始就能选ロード为职业。请玩家要耐心等待。

无论何时！都在身边

いつでも！にゃんとワンダフル

¥3980 日元/BANPRESTO/卡带/' 98. 6. 26/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

从 PS 机上移植过来的饲养小猫小狗的模拟游戏，由于与 PS 版不同有机内时间计算功能。所以就算切断电源宠物们也会成长，用电线联接进行联机的话，可以与朋友一起玩儿并进行竞赛，也可以交配生小猫小狗哟。

武田修宏・王牌射手

武田修宏のエースストライカー

¥4900 日元/JALECO/卡带/' 94. 12. 18/SPG

角 3.4 音 3.2 销 3.4 操 3.3 热 3.9 原 3.4 总 20.5

原川崎旗下著名的前锋武田以实名登场。长传时画面要转换为远景，除了有 16 国超级杯赛外，还有 3D 画面的白热化 PK 战辑。

仙女吉蒂的开运辞典娇精国的占卜修行

フエアリーキティの开运辞典 娇精の国の占い修行

¥3980 日元/IMAGINEER/卡带/' 98. 12. 11/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

在女孩子的世界里大受欢迎的吉蒂为主人公，享受到真正的中国占卜术与迷你游戏的乐趣，如果有对应的袖珍打印机可以将占卜的结果打印出来。

氙战机 2

Xenon 2

¥ 3864 日元 /PCM COMPLETE/ 卡带 /' 92. 12. 25/STG

角2.3音2.0销2.4操2.4热3.0原2.7总14.9

英国的 PC 游戏之移植版。击攻敌人取得金币，并在商店中购买各种道具，使自己的超级宇宙枪不断升级，从而击败敌人。每关的最后，都会出现一个巨大的异生命体，但是他们都有各自的弱点。

相扑斗士 东海道场所

相扑 FIGHTER 东海道场所

¥3500 日元/I'MAX/卡带/'91.4.26/ACT

角3.0音2.8销2.9操3.0热2.9原3.0总17.7

相扑手，为救儿时的玩伴而追击残暴的县官。他将使用大背之类的相扑技术。

香港

香港

¥2900 日元/德间书店/卡带/'90.8.11/PUZ

角2.6音2.7销2.8操2.9热2.8原2.8总16.6

由 MSXFAN 的投稿程序制作的“香港”第一代受到了玩家们较高的评价。本游戏是同名游戏的移植版，规则就是在山体崩塌之前就照东、南、西、北、白、发、中的顺序将牌取出，将牌全部取出后，过关画面中会出现女孩子的图像。

★★★秘技★★★

声音测试：在题头画面中按住 A 键然后按开始键，就可以进行声音测试。

可以看图画：在题头画面中按住 B 键后按开始，则可以看，到游戏中的图画。

“ブロックくずし”的附录：在题头画面中按住 A、B 键再按开始键，会出现“ブロックくずし”的附录。

小红帽

赤ずきんチャチャ

¥3900 日元/TOMY/卡带(支援 13 色模式)/'95.4.28/RPG

角3.7音3.4销3.5操3.3热3.6原3.4总20.9

本游戏是改编自“りぼん”上连载的人气少女漫画。从チャチャ、リーヤ等6个角色当中选择一人，努力通过うらら学园的毕业考试。本游戏备有多重剧情，不管玩家玩几次都不会觉得厌烦。

★★★秘技★★★

隐藏迷宫：输入密码“ちかにひみつのめいろあり”，启动游戏后，就可以从实验室的地下进入隐藏的迷宫之中。

快速移动：在迷宫当中，按住 A 键不放，同时操作十字键移动角色，就可以快速移动。

チャチャ变身：选择チャチャ代表自己，然后选リーヤ或しいねちゃん当同伴。游戏开始，不管哪一个迷宫，随便选一个进入，然后把チャチャ的等级升至特级。再来找到セイレンアロー和ウイングクリス。找到之后进入战斗画面，チャチャ就会变成マジカルプリンセス(魔法公主)。

隐藏角色登场：到うらら学园的中庭最左边的云底下去。在那里按下十字键的上试试看。突然出现了谜一般的隐藏角色。只可惜马上就被传送到其他地方去了。

小鸡英雄·阿尔弗雷德

アルフレッドチキン

¥4300 日元/SUNSOFT/卡带(支援 13 色模式)/'95.7.25/ACT

角2.8音2.6销2.9操2.8热2.9原2.7总16.5

メカ・チキン为了实验复制人的技术，把小鸡阿尔弗雷德的朋友捉走了。为了救出朋友，小鸡踏上了冒险之旅。各舞台中有许多机关，例如会消失的砖块或是可以拉开的墙壁等等。

小精灵

パックマン

¥3500 日元/NAMCO/卡带/'90.11.16/ACT

角3.3音2.9销3.0操3.2热3.1原2.9总18.4

在街机及 NINTENDO 中深受大家喜欢的小精灵移植到 GB 版了。玩家必须将画面上所有的饵吃光，才能算是过关。

★★★秘技★★★

2 分之 1 的画面：在标题画面按十字键的右方，然后，画面就会变成一半了，真是怪了！

小矿工

ピットマン

¥2980 日元/ASK 讲谈社/卡带/'90.6.1/PUZ

角3.0音2.6销2.7操2.8热2.6原2.8总16.3

玩家要不断的移动岩石，挖掘土壤做出道路，并且身体撞倒敌人。主角有男也有女，由玩家依自己的喜好来选择。

★★★秘技★★★

花两秒破关：当每一关开始时，马上按住 SELECT 键并按暂停键。然后持续按 START 和 SELECT 键约 2 秒，则就破关了。

密码：若玩家输入下面表格中的密码的话，则可以选择你所喜欢的舞台来玩。

小山与雷蒙德

おはスタ～やまちゃん&レイモンド

¥3800 日元/EPOCH/卡带/'99.3.12/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

根据电视节目制作的游戏。主人公是小山和雷蒙。为救出被尾明水博士抓走"尾羽女孩"，主人公勇闯敌人设下的种种圈套。共有60关。

小偷王 JING·恶魔

王ドロボウ JING・デビル

¥3980 日元/NCS/卡带/'99.3.12/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

以当红喜剧为基础制作的怪兽育成 RPG。玩家要闯过 8 关，盗出隐藏在阿克继海中的秘宝。与同期发售的天使版在故事情节方面相同，怪兽种类上比天使版多了，恶魔系怪兽。

小偷王 JING·天使

王ドロボウ JING・エンジエル

小矿工/密码

回合数	密码	回合数	密码	回合数	密码
1	08AA	35	5KM5	69	JXPM
2	0HMN	36	9B3J	70	J588
3	0RYZ	37	939V	71	JE21
4	119R	38	9VQ4	72	KP73
5	1931	39	9LXF	73	KYE9
6	1JXY	40	A8RC	74	K6LD
7	1TQM	41	AOK6	75	KFTW
8	22KP	42	ARCT	76	LQF8
9	2ARW	43	AH6L	77	L242
10	2K63	44	B9J7	78	L7KX
11	2VC9	45	B1VE	79	LGHQ
12	33VX	46	BT5K	80	HJHR
13	3BJQ	47	BJGR	81	MTUK
14	3LG8	48	CGGQ	82	M14F
15	3V52	49	C75X	83	M9E7
16	455E	50	C2V2	84	NHTL
17	4EG7	51	CQJ8	85	NRLT
18	4HJR	52	EF6W	86	NOE6
19	4XVK	53	E6CP	87	N87C
20	54C6	54	EYKP	88	PL2F
21	5C6C	55	EPR3	89	PV84
22	5MRL	56	FEX1	90	P3DV
23	5WKT	57	F5QB	91	PBWJ
24	67QV	58	FZ9M	92	QKB5
25	6GXJ	59	FN3Y	93	QV1G
26	6Q3F	60	GCM5	94	Q22H
27	6ZQ4	61	G4YO	95	QANV
28	76YH	62	GW02	96	RY2G
29	7FMU	63	GMAH	97	RPN5
30	7PA5	64	HMNN	98	RFBU
31	7YOG	65	HW22	99	R61H
32	8AAU	66	H410	注：表中的 0 表示数字零	
33	820H	67	CHBA		
34	8VYG	68	JNWY		

￥3980 日元/NCS/卡带/' 99. 3. 12/RPG
角-音-销-操-热-原-总-

以当红喜剧为基础制作的怪兽育成 RPG。在战斗中将自己的怪兽训练得更强大。在同期发售的电视版中，怪兽种类(有天使系的怪兽登场)稍有变化。

小勇士

リトルマスター

￥4200 日元/德间书店/卡带/' 91. 4. 19/SLG
角 3. 9 音 3. 6 销 3. 4 操 3. 6 热 3. 9 原 3. 7 总 22. 1

本款游戏之中包含了许多 RPG 的要素。玩家要靠战斗来养育主角以及破关。而战斗画则是将每位角色变成卡通化了。如果将同伴合体的话，有时候等级也会提供。是款不错的 SLG 游戏。

★★★秘技★★★

破关：首先，玩家先破任何一个剧情，再往下一个剧情。然后，在选择义勇军的画面之中，一面按 B 键，一面连续按 A 键之后，画面会变白。此时依序按 A 键、B 键。会出现指令画面。然后选“ほうこく”的话，则破关的讯息就会显示出来。

破坏地雷：玩家选择剧情 11 开始游戏，马上记录游戏并且切掉电源。之后，选“继续”开始游戏的话，此时地雷已经完全被破坏掉，只留下到处都是坑洞的地面。这样一来，就不用怕地雷了。

小勇士 2

リトルマスター 2

￥4800 日元/德间书店/卡带/' 92. 3. 27/SLG
角 4. 3 音 3. 6 销 3. 7 操 3. 9 热 4. 1 原 36. 8 总 23. 4

本游戏为“LITTLE MASTER”的续作。这次主角里姆的使命，就是要将攻陷莱那克王国的魔物们全部赶走。本游戏分为好几个剧情，而且剧情中也隐藏着新的伙伴。是一款充满 RPG 要素的游戏。

★★★秘技★★★

用地雷攻击：在剧情 25 中，若在地雷的旁边有敌军的状态下，让我军的部队往有地雷的方格移动。然后电脑会问“要攻击吗?”时，按 B 键将其取消，则只有敌人会受到地雷的攻击。

スカッシユ不会叛变：当スカッシユ叛变的事件发生的时候，马上切掉电源。然后开启电源再玩时，则スカッシユ还是在我方之中继续奋战而不会叛变。

秘密的世界指令：当结束画面看完一次之后切掉电源!然后再开启电源，在标题画面之中输入上、上、下、下、左、右、左、右的指令，然后在标题画面之中会显示“ひみつのせかい いりぐち”。此时玩家按 A、B、SELECT、START、上、下、左、右任一按键的话，就会切换成下表中所显示的画面。当破一次关时，此秘技随时都可以使用。

连续发射大炮：玩家在剧情 19 中取得大炮炮弹之后，在タムタム的附近有同伴的状态下，让タムタム发射大炮。此时会出现“かいふくできます”的讯息，然后利用 B 键取消，又可射出大炮。

谜之墓：在剧情 6 的第 8 回合之前，若不要将墓破坏的话，就会出现黑骑士像，玩家可以自由移动在画面右下方的モーモー像。

在序盘造出强大的同伴：在第 2 章中将鹈鹕人(ペリカンマン)招入队伍中。在神殿中让他和其他同伴合体。之后再次开始第二章，可以再次招入鹈鹕人，如此反复操作几次即可。

携带赛马 8 特别版

携带竞马エイトスペシャル

￥6900 日元/IMAGINEER/卡带/' 94. 11. 18/ETC
角 3. 8 音 3. 1 销 3. 1 操 2. 8 热 3. 0 原 3. 0 总 18. 7

在 SFC 上发售的软件的移植版。因为输入 24 项数据，所以可以预知比赛结果。设有只输入马名、比赛间隔、骑手、上一回马体重四项即可的简单赌马模式。

心理游戏

ザ心理ゲーム

￥4500 日元/VISIT/卡带/' 94. 6. 10/ETC
角 3. 5 音 3. 1 销 2. 9 操 3. 2 热 3. 4 原 3. 3 总 19. 5

本游戏是通过一幅画和设置的问题判断玩家的性格的心理游戏。除了心理游戏之外，还可以输入 2 个人的诊断结果，调查适应性，核对超特异功能的程度或调查那天的人体节律。

小勇士 2/秘密的世界指令

A	音乐演示
B	绘图测试
SATRT	战斗画面
SELECT	仙人掌体操
上・下・左	可视
右	从秘密的世界中出来

心理游戏 2 大阪篇

ザ心理ゲーム 2 大阪编

￥4500 日元/VISIT/卡带/' 94.10.14/ETC

角 3.1 音 2.8 销 3.0 操 3.4 热 3.1 原 3.2 总 18.5

本游戏是通过对问题的回答，观察自己内心深处的心理游戏的第二款。在这个游戏中，性格判断和心理咨询等出现的问题都是和大阪有关的。还有，准备的暗示也是核对大阪方面的。

新 SD 高达外传 骑士高达物语

新 SD ガンダム外传 ナイトガンダム物语

￥3980 日元/BANDAI/卡带/' 94.9.9/RPG

角 3.9 音 3.5 销 3.5 操 3.5 热 3.7 原 3.6 总 21.8

以 SD 高为主人公的动作 RPG，采用卡片使用的方式进行游戏。卡片可在村庄的自动售卡机中购得，但可买到什么是随机的。主人公需要得到三个传承技，但为了得到它，主人公又必须击败传承候补者……

★★★秘技★★★

无意义的密码: 在密码输入画面中输入"さいこお OGUNDAM"，主人公的等级会提升至 51 级，但只要受到敌人的攻击，体力便会将至 0。

新国际象棋大师

NEW CHESS MASTER

￥4500 日元/ALTRON/卡带/' 98.1.30/TAB

角 3.3 音 3.1 销 2.7 操 3.4 热 3.4 原 2.5 总 18.5

能轻松地玩国际象棋的软件。电脑的强弱可从 14 种水平中选择。另外，对于玩者设想的局面，还可以让电脑以最高招来答复。

新日本职业摔角 斗魂三剑客

新日本プロレスリング 斗魂三铳士

￥3980 日元/VAREI/卡带/' 93.1.29/SPG

角 3.3 音 3.0 销 3.0 操 3.1 热 3.3 原 3.0 总 18.7

以过火的打斗场面吸引了无数摔角迷的新日本业摔角。本游戏正是以此为背景制作的，玩家可从武藤敬司、蝶野正洋桥本真也当中选择一人扮演，而你的奋斗目标是将藤波辰尔、长洲力等超一流摔角手一一击倒，成为真正的冠军。

新赛马贵族 袖珍骑师

新竞马贵族ポケットジョッキー

￥ 5800 日 元 /KING RECORD/ 卡 带 /' 98.10.16/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

此作乃是重视血统资料的赌马游戏赛马贵族的续编。在原有的赌马模式之外追加了自分的赛马的育成模式。也可作为一个 SLG 来玩，设置有了解骑手和自己的生命状态的机能。

新世纪 GPX 机械方程式

新世纪 GPX サイバーフォーミュラ

￥3980 日元/VAREI/卡带/' 92.2.28/TAB

角 3.2 音 3.1 销 3.1 操 3.3 热 3.1 原 3.0 总 18.7

根据受欢迎动画片改编的桌面游戏，车子的移动距离要掷骰子来决定，如果在同一方格内碰到其他的车子就要下达指令战斗，战斗胜利后可以增加经验值，提高车子性能。

★★★秘技★★★

最终局密码: 输入密码 ABCDEFGH 后，游戏从最后一关开始。用这一密码开始游戏，可以使车子达到级数 22，最高速 5、强度 14，耐久力 50 的最强状态。

信长的野望 GB 版

信长の野望 GAME BOY 版

￥5800 日元/KOEI/卡带/' 90.10.10/SLG

角 3.7 音 3.5 销 2.9 操 3.4 热 3.8 原 3.3 总 20.6

模拟光荣历史的 GB 版。以战国时代为舞台，16 位"大名"互相争斗，统一乱世为目的的游戏。除了攻击外，内政外交等战略性也是其中的重要因素。使用通信光缆对战的场合，打倒对方操作的敌人为其目标。

信徒之王·被奥特曼吸引

CULT MASTER・ウルトラマンに魅せうれて

￥3800 日元/BANDAI/卡带/' 93.3.12/PUZ

角 3.3 音 3.3 销 3.1 操 3.1 热 3.3 原 3.7 总 19.7

向以超人为内容出的难题挑战的游戏。挑战 8 关，在短时间内回答出更多题的"崇拜之王"以及能玩对战和解谜的"组合模式"三种模式。

星之卡比

星のカービイ

￥2900 日元/NINTENDO/卡带/' 92.4.27/ACT

角4.5音3.7销4.0操3.9热3.5原3.8总23.3

本游戏的主角卡比要打倒在一夜之间将食物都偷走的“天天大王”。卡比吸入空气，然后用呼出的空气打倒敌人。游戏的舞台一共有5个。本款游戏非常有趣，而且人物都可爱得令人印象深刻。

★★★秘技★★★

二个指令：在标题画面中同时按十字键下方、B键、SELECT键的话，会出现设定模式。在此模式中可以设定卡比的体力以及人数，也可以进行音效测试。另外，在标题画面中，同时按十字键上方，A键、SELECT键的话，则画面会出现“EXTRA GAME ”的文字，困难度也将会提高。

卡比跳舞：按暂停后稍待一会儿，则卡比开始跳舞。

星之卡比2

星のカービィ2

￥3900日元/NINTENDO/卡带/'95.3.21/ACT

角4.2音3.6销3.6操3.8热3.7原3.7总22.5

在GB中大受欢迎的卡比系列第2代，游戏的前进方式与上一代相同都是横向卷轴式。新版更为改进的地方是设计了陆海空三维，并且加入了里克、酷、凯恩三个小伙伴来帮助卡比冒险。

幸运猴

LUCKY MONKEY

￥3090日元/ナツメ（夏目）/卡带/'91.4.26/ACT

角3.2音3.0销3.0操3.0热2.8原3.1总18.0

操纵小猴，打败画内所有的敌人。把球打破，利用其中冒出的子弹打倒敌人。不断投球可以使球变大，打破大球可以冒出数颗子弹。

★★★秘技★★★

选关：输入密码“0119”按A，开启选关画面。用方向键选择想去的那关，按A即可进入。声音测试：输入密码“011”，按A、开启怕音测试画面。按选择键可选择BGM或效果音，用上下可选择曲目，按B键即可听到声音。BGM有12首，效果音有18种。

熊太郎

クマのプー太郎

￥3980日元/TAKARA/卡带/'96.2.29/ETC

角3.4音3.0销3.3操3.2热3.1原3.1总19.1

这是根据在漫画和TV上都非常受欢迎的作品改编。游戏由8种不同种类的迷你游戏组成，包括有“空中一对一”及“超级曲棍球”等等。可以使用连接线来进行两人对战。

袖珍棒球场

ポケットスタジアム

￥3300日元/ATLUS/卡带/'90.12.14/SPG

角2.9音3.3销2.9操2.8热3.1原3.0总18.0

选择命令前进的棒球游戏。完全没有ACT游戏的特征，制作风格上较为朴实，与对手一同感受比赛场上的风云变幻。

袖珍保龄球

ポケットボウリング

￥3800日元/ATHENA/卡带/'98.10.23/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

有力大无穷的选手也有技术高超的的选手，能力值各异的5位选手供玩家选择，玩家还可以根据个人习惯设置左右手，练习模式中可以自由决定未倒的瓶子，练习补中。

袖珍彩色方块

ポケットカラーブロック

￥3980日元/BOTTOM UP/卡带/'98.12.18/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

经典的方块游戏在彩色GB中登场。控制龙形的短浆将球击回，目的是要破坏画面上所有的方块过关。一次消两块以上则画面上的生命值会增加，还可使用让球停止等特殊能力。

袖珍超级黑巴斯鱼

スーパーブラックバスポケット

￥4980日元/STAR FISH DATA/卡带/'96.12.28/SPG

角3.2音3.4销3.3操3.0热3.3原3.0总19.1

与SFC的“超级黑巴斯鱼”属同一系列，是GB上的版本，用钓上的五条鱼的总重量来比试的赛场上争取夺得好成绩的钓鱼游戏。

★★★秘技★★★

Sound Test：在游戏中，船移动时按暂停，然后按7下日键，再然后，解除暂停，便会切换至Sound Test画面。用十字键选择典目，按A键确定，按B键退出，返回游戏。

隐藏的鱼饵：在各关中，将鱼钩投到特定的地点，会得到隐藏的鱼饵，鱼饵的隐藏地点

和种类如下：舞台 1，34/15 有“フロッグ”；舞台 2，13/30 有“ジグ&グラブ”；舞台 3，22/54 有“クロー”；舞台 4，34/27 有“袖珍 GB”型的鱼饵。

星星的助言：在同一关，故意输掉三次吧。第四关开始时，就会有星星的记号，表示那里有大的巴斯鱼。

袖珍超级黑巴斯鱼 2

スーパーブラックバスポケット 2

￥3980 日元/STAR FISH DATA/卡带/'97.6.20/SPG

角 3.3 音 3.0 销 3.2 操 3.2 热 3.2 原 3.3 总 19.2

除了一个有 4 关的淘汰赛的剧情模式外，还有可连线对战的模式。另外，继承了前作的鱼的种类，大小等资料。

★★★秘技★★★

隐藏鱼饵之一：第 1 关，选择“はすのいけ”，将船移至座标 42/9，选择投钓命令，可得到隐藏鱼饵“アマガエル XX”。如通过鱼饵隐藏的地点，ゆうき便会告诉你鱼饵所在的位置。

隐藏鱼饵之二：选择第 2 关“いりまがわⅠ”，将船开至座标 38/53，开始钓鱼，如通过鱼饵隐藏的地点，ゆうき便会告诉你鱼饵所在的位置。

隐藏鱼饵之三：第 4 关选择“ニヤマダム”，将船开至座标 29/34，开始钓鱼，会得到隐藏鱼饵“レッドクロー117”。

隐藏鱼铒之四：第 5 关，选择“あいざわこⅠ”，将船开至座标 4/48，开始钓鱼，会得到隐藏鱼饵“GB ポケットダイバー”。

ゆうき送的礼物：第 1 关的“はすのいけ”进入前 9 名，第 2 关参加“いりまがわⅠ”比赛。在去比赛场地之前，在比赛开始之前，ゆうき会说：“ぼくもつれてって”（带我一起去吧！），这时会出现选项。选择“つれてかない”（不带你去），便会从ゆうき处得到 4 个高性能的鱼饵，但再也听不到自己的助言。

星星的助言：在剧情模式中，在同一局中故意输掉 3 次。第 4 次时，主人公便可看见其守护星，他会告诉你大个的黑巴斯鱼在什么地方。

袖珍超级黑巴斯鱼 3

スーパーブラックバスポケット 3

￥3980 日元/STAR FISH/卡带/'98.11.27/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

一款轻松的鱼饵钓鱼游戏。是同系列钓鱼模拟游戏的第三代。前几代把钓鱼场限制在江河湖之中，而 3 代增加了海上鱼场，并将鱼种增加到 30 种，有シーバス、ヒラメ、マゴチ、アイナメ等鱼种登场。而且剧情模式的规则也得到改善，如“钓到 3 条ヒラメ”，“比谁钓到的シーバス”最重等等。

★★★秘技★★★

隐藏鱼饵：在剧情模式第一关的“おのがはま”的座标 50/12 处垂钓，可得到隐藏鱼饵“フロッグ”。

袖珍垂钓巴斯鱼

ポケットバスフィッシング

￥3980 日元/BOOTM UP/卡带/'98.4.24/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

以霞浦、河口湖、生野银川湖等真实的湖为舞台背景，使玩家体验到流行的钓鱼游戏的乐趣。随天气、时间、水温的变化钓鱼的垂钩点和鱼饵也发生变化，各种设定细致入微。

袖珍电车

ポケット电车

￥3980 日元/COCONUTS JAPAN/卡带/'98.10.30/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

便于控制的电车模拟类游戏在 GB 上也开始展露头角。沿环状线走完一周要注意预定到站时间及限制速度。预备路线有山手线与大阪环线两条。山手线在田端和品川站，大阪环线在天王寺站停车后，开始驾驶小轨道火车的奖励关，如顺利过关则奖励分也计算在内。

★★★秘技★★★

弹丸特急号：在密码画面中输入“前 23：56”“后 03：39”，则可以驾驶弹丸特急号。

袖珍高尔夫

POCKET GOLF

￥3980 日元/BOTTOM UP/卡带/'98.2.25/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

18 洞的精彩高尔夫球赛供玩家赏析。在人机对战中，12 位选手成了强有力的竞争对手，使用联机线可以与朋友联机对战，此外，还有自动选择俱乐部机能。

袖珍家庭 GB

ポケットファミリー

￥3900 日元/HUDSON/卡带/'98.8.9/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

玩家在游戏中扮演房东的角色，照顾搬进寓所里的每个家庭，由于搭载了红外线通信机能，即使不使用联机线，两部机器接近的时候，乙方的家庭可以去别人的家里作客。

★★★秘技★★★

出现宇宙人：游戏中的时间到了 8 月 20 日下午 10 点时，寓所的上空会有不速之客 UFO 来访，次日清晨会诞生一个宇宙人的婴儿。之后可以给宇宙人婴儿打电话或进入迷你游戏。

袖珍甲子园

甲子园ポケット

￥3980 日元/魔法/卡带/'99.3.12/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

你将模拟或为高中棒球的教练，领导你的队员们去争取甲子园的优胜。因为全国有超过 4000 所的学校登了记，你可以选择自己的母校(或与母校名字极为相近的学校)。高中棒球杂心“报知高中棒球”会全力支持你。

袖珍将棋

ポケット将棋

￥3980 日元/BOTTOM UP/卡带/'98.9.11/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

游戏中为玩家设计了与 12 位个性化对手对局的比赛，电脑的强力设计思考时间越短越具实力，还可以调整对手相应的水平。设定的内容更为充实。

袖珍精选

COLLECTION POCKET

￥3980 日元/NAXAT/卡带/'97.11.21/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

这是一个有一个轮盘但可以玩 10 种游戏的丰富软件。扑克有黑杰克，スロット游戏和ビンゴ游戏之外，还收录了赛马和摄影等短时间就能玩的游戏。

袖珍麻将

ポケット麻雀

￥3980 日元/BOTTOM UP/卡带/'97.7.25/TAB

角 2.7 音 2.8 销 3.2 操 3.4 热 3.3 原 2.8 总 18.2

与 12 位职业麻手对局的四人麻雀。漫画家唐泽直树设计的游戏带有敏锐的思维和独特的风格，12 位麻手风格迥然不同。玩家可以根据自己的喜好设置细节规定，还可以联机对战。

袖珍噗哟噗哟通

ぽけっとぷよぷよ通

￥3900 日元/COMPILE/卡带/'96.11.23/PUZ

角 3.9 音 3.7 销 4.0 操 3.9 热 4.0 原 3.5 总 22.9

落方块游戏“噗哟噗哟”的续需，搭载了提前两手表示和相杀等新系统，通常的“一人でぷよぷよ”，练习用的“彻底的噗哟噗哟”和使用联机线的“二人でぷよぷよ”三种模式。

★★★秘技★★★

增加项目：在选择模式画面中把光标移动到“おぷしょん”上、持续按住 A 和 B 则选择画面的 CUSTOM 项下会增加 RULE LOCK 和 SPECIAL CUSTOM。这时改变 RULE LOCK 的数字，开始“二人でぷよぷよ”，根据选择数字的不同，游戏的规则也有差异，还有、在 SPECIAL CUSTOM 中可以从 33 人中选择对战的 CPU 人物，在 GB 还设定了通信机能，在这一项中按 OFF，可以在一台手掌机上实现与 CPU 联手对战的“二人でぷよぷよ”。

袖珍噗哟噗哟阳光篇

ぽけっとぷよぷよ SUN

￥3980 日元/COMPILE/卡带/'98.11.27/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

极受欢迎的益智游戏在彩色 GB 中也闪亮登场，以前一直难以分辨的“噗哟”的颜色也因彩色版 GB 的出现变得易于区分。并且与上代“袖珍噗哟噗哟通”的联机对战兼容。故事情节的展开分“ひとりでぷよぷよ”，“とことんぷよぷよ”和“とことんぷよ”三种模式。

★★★秘技★★★

隐藏选择：在模式选择中将光标移到“おぷしょん”上，按住 A 键不放手再按 B 键，就会出现“SPECIAL CUSTOM”项，它有可能使“GAME SETTING”的“CUSTOM”内对战游戏用的选择设定和人物数据全部消去。

袖珍上海

上海 POCKET

￥3980 日元/SUN SOFT/卡带/'98.8.6/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

将 2 张相同的牌顺序消去，这是一款非常

简单的益智游戏。使用连接线还可以进行对战。在对战时，抢先将自己的牌全部消去，便可将对手打倒……

袖珍小克罗

ポケットキヨロちゃん

￥3980 日元/TOMY/卡带/' 98. 2. 27/AVG

角 4. 3 音 3. 7 销 3. 2 操 3. 3 热 3. 6 原 3. 8 总 21. 8

巧克力球的福星人物小克罗开始了冒险旅程，因为小克罗行动比较任性，所以用圣像来指示它做一些感兴趣的事，这样使小克罗与镇子里的人成为好朋友，解决一些突发的事件。

袖珍心跳纪念品 体育篇～校园中的风景

ときめきメモリアル POCKET スポーツ编～校庭のフォトグラフ

￥4300 日元/KONAMI/卡带/' 99. 2. 11/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

与同时发售的“文化篇相对，中心人物成为体育部的女生。可以在日常练习和出赛甲子园大会时遇上特殊事件。新人物有不明国籍的パトリシア マクグラス和其它学校的宗像尚美两人。另外藤崎诗织和馆林美晴在“文化篇”和“体育篇”中都登场了。

袖珍心跳纪念品 文化篇～斑驳树影下的迷人旋律

ときめきメモリアル POCKET カルチヤ一编～木漏れ日のメロディ

￥4300 日元/KONAMI/卡带/' 99. 2. 11/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

GB 的恋爱模拟游戏ベストカップル对战游戏源于“ときめきメモリアル”，故事以文化部的女学生为中心，新增了文化节发生的事件和“和泉恭子”等新角色，在通讯模式中，可以向自己曾表白的对象询问，自己和自己的朋友哪一个才是她心中理想的男性，还有对抗游戏。

袖珍印刷俱乐部 不完全女子高中生手册

プリクラポケット 不完全女子高生マニュアル

￥3980 日元/ATLUS/卡带/' 97. 10. 17/RPG

角 3. 4 音 3. 3 销 2. 8 操 3. 3 热 3. 5 原 3. 4 总 19. 8

ATLUS 公司开发的印刷俱乐部 RPG 游戏，玩家作为印刷俱乐部学园的学生，为解开传说中的印刷俱乐部女王之谜，化解各种各样的事件，收集印刷俱乐部。

袖珍印刷俱乐部 2 彼氏改造大作战

プリクラポケット 2 彼氏改造大作战

￥3980 日元/ATLUS/卡带/' 97. 11. 29/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

“袖珍印刷俱乐部”系列第二代，主人公是一个女子高中生，把自己的男朋友改造为自己所喜欢的那一类型的男人的恋爱模拟游戏。预先埋伏在男友将经过的地方，通过回答出现的三种不同问题来改变男友形象。

袖珍印刷俱乐部 3 艺人录相大作战

プリクラポケット 3 タレントデビュ一大作战

￥3980 日元/ATLUS/卡带/' 98. 12. 18/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

“袖珍印刷俱乐部”系列第三代，这次高三女生为在毕业前完成一套艺人录相、一边通校一边努力学习增长能力，根据在毕业时达到的能力程度，结尾有 30 种以上的变化。使用联机可以与朋友们进行人物的交换，还可以进行对战游戏。

袖珍炸弹人

ポケットボンバーマン

￥3980 日元/HUDSON/卡带/' 97. 12. 12/ACT

角 4. 2 音 3. 5 销 3. 1 操 4. 2 热 3. 7 原 3. 9 总 22. 5

这是一款侧视角的 ACT 游戏。游戏中主人公炸弹人可以跳跃躲闪，在画面构成方面也尽量考虑益智的因素在其内给玩家提供最大的乐趣。

袖珍战斗

ポケットバトル

￥3500 日元/SIGMA 商事/卡带/' 92. 4. 28/SLG

角 3. 9 音 3. 3 销 3. 1 操 3. 3 热 3. 6 原 3. 3 总 20. 6

以虚幻世界为舞台展开的国家战争为题材

的战略模拟游戏。领土与战士具有各自不同的属性，战斗中这种属性会产生影响，战斗系统采用输入命令方式，另外可爱的主人公形象也是本游戏的一大特点。

旋转方块

クラックス

￥3500 日元/HUDSON/卡带/'90.12.14/PUZ

角3.4音3.0销3.3操3.2热3.1原3.1总19.1

把从上面落下来的方块，用直排、横排、甚至斜排亦可，排成一排把它消掉。只要把三个模样相同的方块连在一起就可能消掉。总共有100关供玩家挑战。

★★★秘技★★★

方便的方块：在游戏进行当中，按下SELECT键，按几次就会出现几个白色方块。次数无限。

选择 I & II

SELECTION I & II

￥3980 日元/KEMCO/卡带/'98.5.1/RPG

角-音-销-操-热-原-总-

融合了“选择·获选者”和“选择II”风格的作品。虽然是RPG游戏，但移动、会话完全用命令输入方式，是一个冒险味十足的以解谜为主的游戏。

选择 2

SELECTION 2

￥4800 日元/KEMCO/卡带/'92.9.4/RPG

角2.9音3.0销2.9操3.1热3.3原3.0总18.2

3D RPG。玩家在会活，使用道具时用命令输入方式，而且走路也改成了此方式，是一款冒险味儿十足的RPG。旅行是由一个三人小组进行的。

学研 惯用句·谚语 210

学研 惯用句・ことわざ 210

￥1990 日元/IMAGINEER/卡带/'98.1.30/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

由四谷大冢进习班的老师提供。面向要升中学的朋友们，收录了中学入学考试所涉及的210条惯用句、谚语、游戏中可以在字典中，按打头字母检索。

学研 惯用句· 谚语 210 特别版

学研 惯用句・ことわざ 210 SPECIAL EDITION

￥2990 日元/IMAGINEER/卡带/'98.1.30/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

以四谷大冢进修塾的讲师执笔的参考书为基础，面向中学考试的学习软件。共收录中学考试中易出的惯用句、谚语210条，与同名软件内容相同，作为附录的问题集也收在此版中。

学研 四字熟语 288

学研 四字熟语 288

￥1990 日元/IMAGINEER/卡带/'98.1.30/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

是畅销考试参考书“中学入学考试!要点顺次四字熟语288”的软件化。顺次收录的四字熟语可用背诵、选择问题、组合问题等学习方法来学。

学研 四字熟语 288 特别版

学研 四字熟语 288 SPECIAL EDITION

￥2990 日元/IMAGINEER/卡带/'98.1.30/ETC

角-音-销-操-热-原-总-

畅销考试书“中学入学考试!要点顺次四字熟语288”的软件化。与同名软件内容相同，附有问题集。

押宝猜谜～王座决定战

早押しクイズ～王座决定战

￥3980 日元/JALECO/卡带/'98.7.31/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

比COM和联机的对战对手更快地按下按钮，抢答问题的猜谜游戏，因为谜语类型纷繁复杂，所以具备丰富广泛的知识是十分必要的，如果在猜谜对战中胜出5场，即可获得猜迷锦标赛王座的光荣称号。

★★★秘技★★★

与黑子对决：在开头画面按着上、上、右、右、A、B、下开始的顺序按键，此后游戏开始，即可获得向黑子挑战的附加赛权。

鸭子泰尔斯

ダックテールズ

￥3300 日元/CAPCOM/卡带/'90.9.21/ACT

角3.4音3.1销2.9操3.1热3.0原2.8总18.3

以迪斯尼的卡通明星唐老鸭为主角的动作

游戏。玩家要一面收集隐藏在舞台里的秘宝和道具，一面前进。使用叫做“HOPING JUMP”和“GOLF SWING”等特殊技巧攻击，其中包括喜玛拉雅山及UFO，共有五个舞台。

★★★秘技★★★

涌出的宝石：玩家如能找到很多藏着的宝石、钻石、赚取超过一千万美金，那么在玩完游戏之后，在结束画面中就会看到宝石从宝箱中涌出的华丽画面。

鸭子泰尔斯2

ダックテイルズ2

￥3500日元/CAPCOM/卡带/'93.12.3/ACT

角3.0音2.5销2.8操3.0热2.6原2.4总16.3

由FC引进的受欢迎游戏列“ダックテールズ”的续篇，本作的主人公スクルージおじさん利用拐杖绝招不断冒险。画面和宝物设置都更为完善。

鼹鼠

モグラーニャ

￥3900日元/NINTENDO/卡带/'96.7.21/PUZ

角3.9音3.6销3.6操3.6热3.9原3.6总22.1

玩家操作鼹鼠在地上地下穿行，寻找通向出口的道路。共有200个以上的关口和具性的BOSS。在2人游戏时，分为攻方和守方以攻守转换方式进行对战。配有自动记录功能和解说画面，给人以亲近感。

阳伞悠悠

パラソルヘンベえ

￥3300日元/EPOCH/卡带/'90.11.16/ACT

角3.0音2.6销2.7操2.8热2.7原2.7总16.4

在NHK电视节目中被人熟知的悠悠，将展开冒险之旅。横向卷轴式动作游戏，在肚子饿的情况下，移动速度和所使技能都将有所改变，全部共16关。

妖精物语·棍棒王国

妖精物语·ロッド ランド

￥3900日元/JALECO/卡带/'93.5.21/ACT

角3.5音3.8销3.1操3.2热3.2原3.2总18.9

妖精兄弟塔姆和里特进入了充满怪物的马布茨之塔。利用梯子上下移动，用手杖当武器击退敌人。将各关内敌人全部消灭后才能过关。共有44关。

摇滚追击

ロックンチェイス

￥3300日元/DATA EAST/卡带/'90.5.11/PUZ

角3.2音2.9销2.9操2.9热2.9原2.6总17.3

这是款相当有趣的动作游戏。游戏中，玩家控制主角鲁邦，在银行内一边捡拾掉落地上的金钱，一边躲开警察的追捕。

★★★秘技★★★

高难度模式：在标题画面下，依A、A、B、B、A、B、B、START键的顺序输入指令的话，便可进入高难度模式。

耀西的曲奇

ヨッシーのクッキー

￥2900日元/NINTENDO/卡带/'92.11.21/PUZ

角3.4音3.2销3.6操3.4热3.5原3.5总20.6

从同名FC游戏中移植而来。上下左右移动画面内的曲奇，凑成1列形状相同的曲奇便可消去。是一款规则简单的动作拼图游戏。

耀西方块

ヨッシーのパネポン

￥3000日元/NINTENDO/卡带/'96.10.26/PUZ

角3.7音3.3销3.6操3.6热3.5原3.4总21.1

在SFC上获得好评的“消方块”的GB版。替换相邻的方块，将3个以上的方块横向或纵向拼接便可消去。支持联机。

★★★秘技★★★

提高难度：用1P开始游戏，选择对电脑。在设定电脑难度的画面把光标移到“HARD”上，按住上和选择键决定。于是便进入SP HARD难度。不仅敌人扔下的干扰方块的量会增加，而且方块的堆积速度也加快了。这是面向高于的难度。

变更画面边框：首先，设置超级GB后开始游戏。在标题画面中，按住上、下、左中间的任意一键后，按A或开始键决定游戏模式。根据所按方向及决定时所按键的不同组合，画面边框会发生变化。如果想回到原先的图案，可以RESET或者按B，等出现标题画面后按开始即可。

4个隐藏人物：首先在不使用GB专用对战线的状态下，开始对战游戏。在设置游戏难度的画面中，按住上后按A。通常在用“？”表示的选关画面下方会出现，“クッパ”或“カメック”的字样，这时自选择隐藏人物。不过

无论选择什么隐藏人物，都不会出现死机。

快速重玩：在拼图模式中失败后，按B键可以不打开命令窗，直接重玩该面。

耀西之蛋

ヨッシーのたまご

￥2600日元/NINTENDO/卡带/'91.12.14/PUZ

角3.9音3.5销4.0操3.8热3.8原3.6总22.6

用4个盘子接住从画面上方落下的人物图形，叠起同样的人物图形便可消去。将蛋的上下两半组合起来可以生出耀西，还能得到加分，分过关和升级两种模式。

一发逆转!DX马券王

一发逆转!DX马券王

￥5900日元/ASMIK/卡带/'91.5.17/SPG

角3.0音3.0销2.8操3.1热3.2原3.1总18.1

这个软件是猜测赌马时胜利者的，不是游戏。把赌马的信息输入进去可以进行预测。一次可以预测8场赛事。

一个人就能做好

ひとりでできるもん

￥3900日元/VAP/卡带/'92.12.18/RPG

角3.5音3.3销3.1操3.4热2.8原3.2总19.3

NHK教育电视台播放的面向小朋友们的受欢迎料理节目。把主人公“小舞”在节目中进入RPG世界中的场面游戏化，战斗场景变成了智力游戏。

异形3

ALIEN 3

￥3980日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'93.7.9/ACT

角2.9音2.8销2.3操2.9热3.1原2.8总16.8

改编自同名的电影。主人公リプリー与异形作战。玩者操纵リプリー，找到地图中隐藏的宝物和武器，消灭藏在建筑物中的敌人，最终目的是打倒异形女王。

异形对铁血战士

エイリアンVSプレデター

￥4500日元/ASK讲谈社/卡带/'93.9.24/ACT

角3.2音3.1销3.0操3.2热3.1原2.9总28.5

两个大受欢迎的美国电影中的主人公异形和铁血战士作战的SF电影迷们可大过瘾了。玩家操纵铁血战士在迷宫式的场景中前进并打倒异形的游戏。

异样宝典

アナザバイブル

￥5500日元/ATLUS/卡带/'95.3.3/RPG

角3.2音2.8销3.0操2.8热2.9原2.7总17.5

自由地漫步于村镇，收集情报，富于故事性的仿真游戏。目标是镇压失去理性的魔兽们，恢复世界和平。探清每幅地图上设定的目标并前进。

役满

役满

￥2600日元/NINTENDO/卡带/'89.4.21/TAB

角2.7音2.9销3.3操3.4热3.3原2.8总18.3

共设5种规则，可以体验到你所喜爱的麻将玩法。1人游戏时，共有5个个性不同的人可能成为你的对手。

阴思茅斯之馆

インスマウスの馆

￥4900日元/I'MAX/卡带/'95.10.13/AVG

这是一款悬疑恐怖的冒险游戏，玩家必须从怪物“インスマウス”潜伏的屋中逃出。由于无法打倒インスマウス，因此只能用麻醉枪或设陷阱阻止インスマウス前进，趁机寻找出口逃出生还。

银河

银河

￥3500日元/HOT B/卡带/'90.12.14/PUZ

角2.9音2.8销3.0操2.6热2.8原2.8总16.8

12个的PUZ游戏合在一起，是从15个古典名作中挑选出来，其中还有麻将游戏，容量很大。

银河战士Ⅱ

メトロイドII

￥3500日元/NINTENDO/卡带/'92.1.21/ACT

角3.7音3.6销3.6操3.8热3.7原3.6总22.0

1986年出版的磁盘游戏“银河战士”的续集。任务是将潜藏在行星SR388的地下世界里的侵略者消灭。收集道具可以改变主人公萨姆斯的性格。

隐忍传说

隐忍传说

￥4980 日元/BANPRESTO/卡带/'92.2.28/RPG

角3.6音3.3销3.5操3.4热3.6原3.4总20.7

这游戏是 91 年 12 月在 GB 上发行的“鬼忍降魔录 ONI”续编。驱退妖魔及魔物的退魔师为职业的主角，高野丸踏上冒险之旅。一个队伍最多可有四人加入，使用剑和四种法术打败敌人，向目标迈进。本游戏的音乐可是采用立体声的哦!

★★★秘技★★★

不打倒ぬりかべ也能继续前进：带着孔雀の羽进入东北方的洞窟。在洞内使用孔雀の羽，就能从洞窟的出口离开洞窟。这样就可以不打倒ぬりかべ，继续前进。如果不这么做，就一定要打倒ぬりかべ才能离开洞窟到别的地方去。

印第安那琼斯

インディ・ジョーンズ

￥ 4300 日元 /COCONUTS JAPAN/ 卡带 /'94.12.23/ACT

角2.7音2.6销2.5操2.8热2.8原2.6总16.0

世界有名的电影“印第安那琼斯”改编而来的游戏，与电影一样，琼斯(ジョーンズ)博士。在热带丛村和洞中去探险，目的是拿到密藏的宝物。

英雄集合!! 弹珠聚会

ヒーロー**集合!!** ピンボールパーティ

￥2980 日元/JALECO/卡带/'90.1.12/TAB

角2.9音2.8销2.7操2.9热2.8原2.5总16.6

常规式、特别式及对战形式，三种模式供您选择的弹珠游戏，加雷克等受欢迎的人物将随处可在，还附有声音测试器。

樱桃小丸子 零用钱大作战

ちびまゆ**子**ちゃん おこづかい**大作战**

￥3400 日元/TAKARA/卡带/'90.12.7/RPG

角3.6音3.3销3.3操3.2热3.0原3.4总19.7

可爱的樱桃小丸子在 RPG 中大活跃。游戏目的是要和别人比猜拳或其他的迷你游戏来赚零用钱，存够了还能去买玩具，让人感到非常温暖的游戏。

★★★秘技★★★

吃点心提升气力：首先存到五十元以上，然后到城镇北方的点心店去买点心。吃了那个点心之后，会出现“やるきがでてきたぞ”的讯息，此时气力的属性也会上升两点。

捡到 10 元：到城镇北方的神社去参拜，拜了很多次之后，会出现“おさいせんもはらわずに、いいきなものである”的讯息。在这之后就可以捡到 10 元。但最多只能找到 20 元而已。

静冈的奶奶家：在地图右侧妈妈站的地方，有一条向右延伸的路。进去就可到静冈的奶奶家玩吃角子老虎游戏了。

樱桃小丸子・小丸子豪华剧场

ちびまる**丸**ちゃん・まる**子**デラックス**剧场**

￥3980 日元/TAKARA/卡带/'95.5.26/AVG

角-音-销-操-热--原-总-

漫画与动画中非常受欢迎的角色樱桃小丸子在游戏中登场，忠实再现了原作的气氛。游戏中可以自行选择分支，只要完成众多的迷你游戏，故事就会继续发展。也可以直接选择任何一款迷你游戏来玩。

樱桃小丸子 2

ちびまる**丸**ちゃん 2

￥3800 日元/TAKARA/卡带/'91.9.13/AVG

角3.6音3.2销3.2操3.1热3.1原3.2总19.4

樱桃小丸子和她的朋友间发生的各种各样的问题，用了小游戏的方式解决，情节由 3 部分构成，清晰再现了樱桃小丸子独有的精彩发言清晰再现。

樱桃小丸子 3

ちびまる**丸**ちゃん 3

￥3800 日元/TAKARA/卡带/'92.3.27/ETC

角3.5音3.3销3.3操3.3热3.5原3.4总20.3

全日本流行的樱桃小丸子游戏第 3 弹，随剧情发展，将陆续进行 11 个小游戏，不断累积得分全部通过，在游戏大会上取胜是最终目的。

★★★秘技★★★

音乐选择:在特训游戏选择画面中按开始键，就会显示“びーじーえむ”和“えふぇくと”可以选择。

樱桃小丸子 4

ちびまる丸ちゃん 4
￥3800 日元/TAKARA/卡带/' 92. 8. 7/ETC
角 3. 5 音 3. 1 销 3. 2 操 3. 2 热 3. 1 原 3. 4 总 19. 5

著名电视卡通片“樱桃小丸子”转化游戏第 4 款，目标是为到花轮君家某国的王子，寻找介绍日本的各种小玩艺，一边进行 9 项游戏，一边寻找东西。

永远的蝙蝠侠

バットマン フォーエヴァー
￥4200 日元/ACCLAIM/卡带/' 95. 10. 27/ACT
角 2. 8 音 3. 1 销 3. 2 操 2. 8 热 2. 9 原 2. 7 总 17. 4

本游戏是以同名电影为基础的横卷轴动作游戏。基本上和超任版的一样的概念而制作，所以在操作方法和舞台构成也几乎相同。不过，可惜的是，不像超任一般可以玩双打。

勇者斗恶龙怪兽篇～特瑞的神奇王国～

ドラゴンクエストモンスターズ～テリーのワンダーランド～
￥4900 日元/ENIX/卡带/' 98. 9. 25/RPG
角-音-销-操-热-原-总-

在“DQVI”中出场的特瑞，为寻找姐姐米列尤踏上了旅程。操纵在旅途中相识的怪兽朋友，打退来袭的其它怪兽。重点是利用配合及改造培养强大的怪兽。

★★★秘技★★★

アストロン活用法：有时想给怪兽吃肉，同伴在胡乱攻击中会将怪兽打倒，十分可惜。这时可使用アストロン，然后使用“道具”命令，就不用担心被同伴打倒，吃到很多肉。

翼龙蛋：找到ホイミン帮助プリオ之后，走到怪兽牧场的左上方，在栅栏的对面方向有翼龙，靠近栅栏，就能捡到翼龙丢失的蛋。此蛋只能捡到一次。

ミミック判别法：打开放置在通向迷宫道路上的宝箱，就定会出现模仿者ミミック。

与わたぼう成为朋友：首先打倒所有在门上的 32 个头领（在残破的门那儿头领会出现 2 次），然后去跟怪兽牧舍里的わたぼう说话，它就能成为朋友。

从王妃处得到宝物：用划拳连胜格斗场中的マドハンド 5 次后，就能去王妃的房间了。在这个房间里和王妃说话，王妃会要你把指定的怪兽带来，照此做后就能得到宝物。

自动输入名字：在输入怪兽的名字时，若什么也没输入就“结束”的话，与怪兽的系统、性别相适应的名字就会自动输入。

幽☆游☆白书

幽☆游☆白书
￥3980 日元/TOMY/卡带/' 93. 7. 23/ACT
角 3. 7 音 3. 6 销 3. 6 操 3. 4 热 3. 6 原 3. 2 总 21. 0

本款游戏是将受欢迎的卡通转变成游戏化。玩家可从幽助、桑原、藏马、飞影 4 人之中选出 1 人，与四圣兽对战。在故事模式中，玩家在附加游戏中能取得道具。若使用对战连线可和朋友玩对战。

★★★秘技★★★

相同角色对战：首先在选择角色的时候，1P 将光标移至想和 2P 用同角色对战的角色上，同时按 A、B、SELECT 及 START 键后决定，接下来 2P 则任选一个角色都可以，但也输入前项指令并决定。之后会出现“よいのか”的讯息或者舞台选择，此时玩家再输入前项指令再决定。接下来玩家便可以和 1P 所选择的角色玩同角色对战了。由于此指令输入的时机很难掌握，一旦有失误则不会成功。所以请玩家要有耐心以及细心地按。

幽☆游☆白书 第 2 弹 暗黑武术会篇

幽☆游☆白书 第 2 弹 暗黑武术会编
￥3980 日元/TOMY/卡带/' 93. 12. 10/ACT
角 3. 4 音 3. 1 销 3. 2 操 3. 3 热 3. 5 原 3. 2 总 19. 7

本款为“幽☆游☆白书”的续作。玩家可以享受到角色们多彩多姿的动作以及必杀技。除了有和原作一样的故事模式，由 5 人 1 组来战斗之外，也有可选择喜欢的角色来对战的对战模式供玩家选择。

★★★秘技★★★

角色变身：首先，不论在哪个模式皆可，玩家选择藏马或户愚吕(弟)，然后在显示对战者名字的画面中，一面按住 B 键，一面快速地按下、下、上、上、右、左，放开 B 键再按 SELECT 键。如此，藏马会变身成妖狐藏马，而户愚吕(弟)会变身成 100%的状态。不过，在比赛之前，若藏马的灵力没满，则无法变身成妖狐。

增殖道具指令：在故事模式的开始画面之中，一面按住 SELECT 键、一面依上、上、下、下、左、右的顺序输入，再放开 SELECT 键按 B 键。如此，让体力回复的“ぴええる元气”和回复灵力的“コエンマ”会各增加 1 个。而

且此项指令可以在开始画面中重复输入也没有关系，可真方便啊！

增加接关次数的方法：玩家在对战模式之中被对手打败后，于倒数画面中，依上和 SELECT 键，右和 B 键、下和 SELECT 键、左和 B 键的顺序输入指令。如此，继续的次数可以增加到最高的 3 次。而此项秘技在游戏中可使用无限次。

连续ローズウイツプ：藏马面对右方时，按十字键右、左、下、右使出ローズウイツプ后连续按 A 键的话，藏马便会使出 3 连发的ローズウイツプ了。

幽☆游☆白书 第 3 弹 魔界之门篇

幽☆游☆白书 第 3 弹 魔界の扉编

￥3980 日元/TOMY/卡带/' 94. 6. 3/RPG

角 4. 0 音 3. 4 销 3. 6 操 3. 7 热 3. 8 原 3. 6 总 22. 2

本款游戏为“幽☆游☆白书”的第 3 作。游戏中，通常玩家走在原野上收集情报，战斗画面则变成横向卷轴。为了要打倒“仙水”，玩家从幽助、飞影…等 4 人中选 1 人。

★★★秘技★★★

秘技的密码：将“うるとらてくにつくみつけたい”密码输入后开始游戏。玩家将游戏进行到打倒了刃雾(スナイパー)的地方，马上便能从头目仙水所在的洞窟。开始玩。另外，输入此项密码后开始游戏时，浦饭的等级很低，只有 4，但是桑原的等级为 9，而藏马和飞影的等级则高达 10。之后，玩家能打倒卷原(グルメ)以及水仙的话，便可以自上破关了。此项冗技在玩家无聊时，可以一试。

SP 不会减少：当玩家在可以使出必杀技的状态时，去不是头目的敌人所在的地方。同时按 A、B、SELECT 键。此时若出现角色选择画面便算输入成功。选择角色之后按 A 或 SELECT 键后，当回到通常画面的一瞬间，必杀技也就使出来，而此时的 SP 值一点也没有减少。另外，使用此项秘技，也可以使出此角色等级更高等级的必杀攻击。

幽☆游☆白书 第 4 弹 魔界统一篇

幽☆游☆白书 第 4 弹 魔界统一编

￥ 3980 日元 /TOMY/ 卡带 /' 94. 12. 9/ACT

角 3. 4 音 3. 2 销 3. 3 操 3. 1 热 3. 5 原 3. 6 总 20. 1

本游戏出现的角色除了幽助、飞影、藏马以外，其他都是魔族。玩家也可以使出 S 级技的超级强必杀技。

★★★秘技★★★

随机对战：在对战模式的对战电脑中，选择对战的角色时，玩家同时按 START 键和选择键的话，电脑便会帮馆自动决定决战的角色。

增加接关次数的方法：玩家在统一战模式本战的倒数画面中，一面按住 SELECT 键，一面依下、下、上、上、右、左顺序输入指令，然后放开 SELECT 键再按 B 键，此时次数会增加到 3 次。此项秘技无论使用多少次也没有关系。

可以尽情使出 S 级技：玩家在模式选择画面之中，选择对战模式中的对电脑或双打。在选择角色和舞台之后，变成 VS 画面时，一面按住 B 键，一面依上、上、下、下、左、右顺序输入指令，再放开 B 键按 SELECT 键。输入成功的话会有声响。然后再按 A 键开始对战时，可无限使出 S 级技。

可以使用雷禅：在对战模式下选择对 COM 或对 2P 进入选择人物画面。将光标移到因鬼身上，同时按 B 和右，烟鬼变成了雷禅。用 A 决定后便可使用雷禅了。雷禅的招式在下方的表格中。

幽☆游☆白书 4 魔界统一篇/可以使用雷禅

指令技	指令
技①	左、下、右＋A
技②	右、下、右下＋B
技③	接近，右、下、左＋B
技④	接近，右、左＋A
斗神雷兽变化(S 级技)	下、左、右、下＋A

幽灵少年

ファンタズム

￥3900 日元/JALECO/卡带/' 92. 11. 6/ACT

角 3. 0 音 2. 9 销 2. 9 操 3. 1 热 2. 9 原 2. 7 总 17. 5

主人公幽灵附身到其他的人身上与敌人展开恶战，即使被附体的人物有所损伤、仍可以转附到其他人身上。

★★★秘技★★★

专业玩家模式：在题头画面中同时按下 A、B 键，则题头 F 会出现 EXPERT 的字样，可以进行难度较高的游戏。

突然结束：在题头画面中同时按 B、选择、下键，则游戏结束。在题头画面中同时按、选择、下键，就能看到附有成员角色的结束画面。

游戏王·怪兽大对决

游☆戏☆王·デユエルモンスターズ
￥4300 日元/KONAMI/卡带/'98.12.17/TAB
角-音-销-操-热-原-总-

当红动画“游戏王”里出现过的卡片游戏“魔术&巫师”的 GB 版。使用设定了攻击力与防御力的卡片，将对方的生命值减到 0 便算取胜。卡片共有 350 种。除了和喜剧中同样的怪物卡外还有游戏原创的卡片。使用通信线可与朋友对战或者交换卡片。

★★★秘技★★★

在隐藏模式下获得珍奇卡片：在标题画面下顺序按上、下、B、下、下，再同时按上和B，再按 B，便进入输入密码的隐藏模式，输入“ヤマダノブ HILO”，可得到“トビペンギン”卡；输入“タカハシカズキ”可得到“ようせいのおくりもの”卡。

鱼

うおーズ
￥3090 日元/トーワチキ/卡带/'90.10.5/ACT
角 3.0 音 2.7 销 2.7 操 2.6 热 2.7 原 2.9 总 16.5

操纵鱼儿，吃掉比自己小的鱼并躲开比自己大的鱼的生存游戏，吃掉一定数量的鱼后，身体会变大升级的。

★★★秘技★★★

全面密码：输入下表中的字母可以选关。但是 A-I 以后的场景，场景 3-3 若没有通关的话是进不去的。

鱼/全面密码

舞台	密码	舞台	密码
2-1	UIRE	A-3	QXBW
2-2	CXMT	B-1	VJSF
2-3	HOBL	B-2	DYNU
3-1	KAPG	B-3	IPCM
3-2	SNWD	C-1	LBQH
3-3	FQJV	C-2	TOXE
A-1	PAHN	C-3	GRKW
A-2	ESZC	——	——

鱼群探测器 袖珍声纳

鱼群探知机 ポケツトソナー
￥14800 日元/BANDAI/卡带/'98.7.24/ETC
角-音-销-操-热-原-总-

安装在 GB 上，只有监视部分浮出水面的鱼群探测器。使用独自开发的音波感知器把鱼群的位置，水底的地形等等表示在画面上。捕鱼之际很方便。

与依坦一起快乐解谜

ノンタンといっしょくるくるぱずる
￥3900 日元/VICTOR/卡带/'94.4.28/PUZ
角 2.6 音 2.4 销 2.5 操 2.5 热 2.3 原 2.4 总 14.8

极受欢迎的人物依坦登场。转动正反两面均有的方块，纵横在纹相同的画有 2 个以上的话，就可消掉。方块中有 4 种普通方块和有特殊效果的人物方块。另外，使用通信电缆的话，可以 2 人对战。

宇宙骑士泰卡曼之刃

宇宙の骑士テツカマンブレード
￥3500 日元/YUTAKA/卡带/'92.12.18/ACT
角 3.1 音 2.9 销 2.9 操 2.9 热 2.8 原 2.6 总 17.1

以非常有受欢迎的动画片“テツカマンブレード”为基础，横版的动作游戏，游戏目的是与谜之外星ラダム的敌人作战，拯救全人类。把每关的最后的 BOSS 打倒后方可以过关。共有 6 关。

宇宙坦克

コスモタンク
￥3500 日元/ATLUS/卡带/'90.6.8/STG
角 2.8 音 2.8 销 2.7 操 2.8 热 2.8 原 2.8 总 16.7

这是一个驾驶战车和昆虫军团战斗的射击游戏。在地面上是采用 2D 平面画面，进入洞窟则会切换成 3D 立体画面。共有冒险、练习、对战三种模式。

★★★秘技★★★

音效测试：选择冒险(クエスト)模式开始游戏。按下 START 键叫出状态画面之后，同时按住十字键的下、A、B 键，然后按 START 键。按照以上步骤输入成功之后就可以进入音效测试模式。

宇宙坦克 X

X(エックス)
￥3900 日元/NINTENDO/卡带/'92.5.29/STG
角 2.9 音 3.0 销 3.1 操 3.0 热 3.2 原 3.5 总 18.7

这是一个操作最新锐宇宙坦克“VIXIV”，与外星人战斗的 3D 射击游戏。每个任务都有其目的，必需完成各任务中所交付的目的才能

过关。取得游戏中出现的各种胶囊(カプセル)，就可以培养加座机的威力，痛宰那可恶的外星人。

★★★秘技★★★

教官的反击：如果ニュークリアサイロ攻击ジャンクション的话，愤怒的教官就会出来反击。

取得补给：射击任务5左侧中央的木头，会出现钱币。吃下这个钱币，飞弹和燃料会恢复全满。

宇宙兔拉比

アストロラビー

¥3300日元/IGS/卡带/'90.10.12/ACT

角2.8音2.6销2.6操2.4热2.7原2.7总15.8

这是通过操作名叫“拉比”的小兔子，取回改造的零件的游戏。基本动作是移动和跳跃。跳跃中如果碰坏了后面的壁板，这项游戏就结束了。

宇宙巡航舰

ネメシス

¥3500日元/KONAMI/卡带/'90.2.23/STG

本游戏是街机横向卷轴STG“グラディウス”的移植版。玩家可以选择舞台，而且附有连射机能，所以可以充分享受其丰富的游戏内容。全游戏共有5个舞台，而且每个舞台都有大头目。

★★★秘技★★★

附上武力系统：在游戏中按暂停键，再按5次B键，5次A键之后取消暂停。如此，便会附上武力系统，而且速度提升会达到3阶段的状态。

无法提升威力：在游戏中先按暂停键，再依上、SELECT键、下、SELECT键、左、SELECT键、右、SELECT键、SELECT键、SELECT键的顺序输入指令。则自机变成无法提升威力了。玩家可试试看。

降低威力：在游戏中先按暂停键，再依A、左、A、左、A、左、A、左、A、左的顺序输入指令，则会降低战机威力。

最强装备：在游戏过程中定格顺序按下十字键的上、上、下、下、左、右、左、右、B、A之后，解除空格。导弹和激光进入第2阶段，选择为2，并附有军队赛场，自己的机器进入最强装备状态。

全歼画面上敌军：在游戏中将画面定格，按上、右、下、左、上、右、下、左、B、A后，解除定格，画面中的敌人，将被全部歼灭。

宇宙巡航舰Ⅱ

ネメシスII

¥3800日元/KONAMI/卡带/'91.8.9/STG

角3.4音3.7销3.4操3.6热3.6原3.2总21.0

是射击游戏“宇宙巡航舰”的续编。在游戏开始前，玩家可选择让自机的威力提升。本游戏一共有6个舞台，由于可以不限次数地接关，所以即使是初玩者也可以放心地玩下去。

★★★秘技★★★

高难度模式：在破了困难模式时，待结局画面结束，则按START键。如此玩家可以玩到比困难模式更难的高难度模式。

宇宙战舰大和号

宇宙战舰ヤマト

¥3900日元/VICTORY/卡带/'92.7.17/SLG

角3.3音3.2销3.2操2.8热3.2原3.1总18.8

玩家还记得那令人怀念的宇宙战舰卡通吗?这个游戏就是根据卡通改编成的SLG。游戏进行时一般是在平面的原野上，战斗时则变成3D立体射击游戏的形态。故事内容十分忠于原作，过关时则都会加入视觉效果绝佳的过场画面。

★★★秘技★★★

马上看到结束画面：输入密码“YAMATO”，你马上就可以看到宇宙战舰ヤマト回到地球的场景而开始结束画面。

元气爆发 武装平民

元气爆发 ガンバルガ

¥3800日元/TOMY/卡带/'92.11.27/ACT

角3.2音2.8销2.6操2.9热2.4原3.0总16.8

操纵三个机器人，迎击占据魔界之大魔王ゴクアーク派来的魔界怪兽之ACT游戏，在游戏开始前可选择难易度。在“二人模式”中，可通过连接线，进行二人对战。

元祖!淘气丸

元祖!ヤンチャ**丸**

¥3600日元/IREM/卡带/'91.7.11/ACT

角3.6音3.3销3.2操3.5热3.5原3.1总20.2

淘气丸系列第3代，目的是夺回被肯基特抢去的胡桃公主和书卷。游戏共有四面，每面有三部分

原人合集

原人 COLLECTION

￥3980 日元/HUDSON/卡带/'96.11.22/ACT

角3.4音3.2销3.3操3.1热3.3原3.3总19.5

三个原始人系列用一个包装。收录的作品是 GB 原人打倒“キングタマゴドンIII世”的“GB 原人”，以及它的续集“GB 原人 2”编外号设置的”GB 原人岛”。那时，软件将用盒式包装后上市。

原人科茨

原人コッツ

￥4500 日元/ビーアイ/卡带/'95.3.24/ACT

角2.8音2.6销2.8操2.7热2.7原2.4总15.9

在不可思议的科茨(コッツ)小岛上，野性的原人科茨非常活跃。在这个喜剧式的 ACT 游戏中，科茨除用拳头和棍棒攻击外，还可使用从各局从收集到的音符攻击敌人。在每关的最后，还要与敏捷的高手用掰腕子决一胜负。

月球冒险者

ルナランダー

￥ 3500 日元 /PACK IN VIDEO/ 卡带 /'90.9.21/ACT

角2.7音2.7销2.6操2.5热2.5原2.8总15.8

从地球飞向月球，采掘矿物的游戏。分冲出大气层、月面着陆、采掘矿物三关。在月球上的目的地共有 8 处。

在游戏中发现!! 鸡蛋仔

ゲームで发见!! たまごっち

￥4286 日元/BANDAI/卡带/'97.6.27/SLG

角4.5音3.6销3.3操3.8热3.7原3.8总22.6

引起大热潮的电子携带宠物加入了新要素之 GB 版，主角由“鸡蛋仔”和“新发现的鸡蛋仔”双方登场。同时喂养 3 匹，增加了形象等等变化，品级大大地提升了。

★★★秘技★★★

“音乐室”登场：在比赛场上不论哪个项目获胜，在 OPTION 中都会增加“音乐室”选项，这样在游戏中就能听到 BGM，宠物也会伴着音乐翩翩起舞。

在“音乐室”稍微喘口气：在 OPTION 中出现音乐室之后，BGM 响起来，这时按 A 键选择 SE 的 0(零)，于是总是合着音乐跳舞的宠物好像肚子饿了似地坐下来。

BGM 消失：游戏中任何时候都可按选择键，于是 BGM 便消失了，但宠物的叫声不会消失。

在游戏中发现!鸡蛋仔 雌雄

ゲームで发见!! たまぐっち オスっちとメスっち

￥4286 日元/BANDAI/卡带/'98.1.15/SLG

角4.3音3.7销3.2操3.6热3.6原3.6总21.9

携带式成长型电子宠物的 GB 版第 3 代。这种产品有雌性和雄性两种不同宠物，结婚后还能够生育孩子。而且，可以如现实一样将时间向前推进，即使电源切断了，录音带也会发出声音通知您。

在游戏中发现!鸡蛋仔 粉色鸡蛋仔系列

ゲームで发见!! たまぐっちピンクな TAMAGOTCH セット

￥11000 日元/BANDAI/卡带/'97.7.11/SLG

角-音-销-操-热-原-总-

携带式电子宠物“鸡蛋仔”的 GB 版，粉色的袖珍 GB 问世后极受欢迎。游戏的内容与原来的单体没有丝毫改变。

在游戏中发现!鸡蛋仔 2

ゲームで发见!! たまごっち 2

￥4286 日元/BANDAI/卡带/'97.10.17/SLG

角4.5音3.8销3.6操3.9热4.0原4.0总23.7

携带型电子宠物——成长式游戏的 GB 版第二代问世后，非常受欢迎。虽然宠物的基本成长方式与以前相同，但从“在森林(大海)发现!鸡蛋仔”开始，又增加了鱼和虫这些新的造型。并且成人型宠物的问世将使通过通信线交换成为可能。

★★★秘技★★★

蛋型图鉴：在竞技大会上获得所有项目的胜利，鸡蛋仔就可以进入殿堂。此后只需在米克酋的屋子中对着书架按一下 A，就可看到他妈哥治图鉴。

音乐时刻：在竞技大会的项目中获胜后，在ミカチユ一小屋的立体声前按一下按钮 A 键，就可听到游戏中的 BGM 和效果音。

炸弹人 GB

ボンバーマン GB

￥4300 日元/HUDSON/卡带/' 94. 8. 10/ACT

角 4. 0 音 3. 4 销 3. 5 操 4. 0 热 4. 1 原 3. 7 总 22. 7

在 PC—E 及超任版中颇有人气的本款游戏移植到 GB 版了。玩家要在道路上放置炸弹，并将敌人及对战对手打倒。玩家若使用超级 GB 以及连线系统的话，就可以和其他四人一同享受爆炸的乐趣。

★★★秘技★★★

变成最强状态：当玩家输入“4622”密码之后，轰炸超人一开始便拥有 4 颗炸弹，而且炸弹的火焰长度也是最高的状态。另外，只有将各舞台的头目打倒之后才能得到的 5 项特殊能力，也在利用此密码之后，在游戏的一开始的时候，便可拥有这 5 项能力。

玩隐藏游戏：若玩家输入“5656”密码之后，就可以玩到隐藏游戏“GREAT BATTLE”。

炸弹人 GB 2

ボンバーマン GB 2

￥4800 日元/HUDSON/卡带/' 95. 8. 10/ACT

角 3. 6 音 3. 0 销 3. 1 操 3. 2 热 3. 4 原 3. 1 总 19. 3

为炸弹超人 GB 版的第 2 作。在这次游戏中设计了有 2 种不同破关条件之模式，此点和前作差异蛮大的。玩家可以选择自己喜欢的模式，依其条件来破关。

★★★秘技★★★

三大密码：存密码输入画面中，输入“4622”密码的话，便从故事模式第一关就拿到全部道具，威力增强。若玩家输入“2145”密码的话，则可切换至音效测试的模式。在此模式中，利用十字键的上下来选项，左右来选曲以及效果音，按 A 键则可决定。另外，玩家若输入“5656”密码时，即使使用了 GB，玩家依旧可以玩到战斗模式。一下子得到 3 种密码，真过瘾!

炸弹人 GB 3

ボンバーマン GB 3

￥3980 日元/HUDSON/卡带/' 96. 12. 2/ACT

角 3. 9 音 3. 8 销 3. 7 操 3. 7 热 3. 8 原 3. 9 总 22. 9

人气冲天的 ACT 游戏系列第三代，游戏情节大致是炸弹人要夺回被夺走的秘技与炸弹胶囊，打倒炸弹恶魔。系统设置了能力各异的 4 种炸弹人，7 个画面，6 个过关场景。

★★★秘技★★★

挑战 BOSS：在密码输入画面中输入“DEB1F7F”，可以按顺序挑战各面的 BOSS 进入“BOSS 战模式”中。将所有的 BOSS 打倒后，与普通的挑战模式，一样显示出排位次序。

炸弹人精选

ボンバーマンコレクション

￥3980 日元/HUDSON/卡带/' 96. 7. 21/ACT

角 4. 0 音 3. 8 销 3. 9 操 3. 9 热 3. 6 原 3. 6 总 22. 6

收录了“炸弹小子”、“炸弹人 GB”和“炸弹人 GB2”的炸弹人系列游戏的合集。使用联机线或超级 GB 可以实现对战。

炸弹人之谜

ボンバーマンクエスト

￥3800 日元/HUDSON/卡带/' 98. 12. 24/A・RPG

角-音-销-操-热-原-总-

大受欢迎的游戏人物炸弹人活跃在动作类 RPG 游戏中，从太空穿梭机中逃出的怪物四处捣乱，炸弹人的目标就是把它捉起来。体裁有所革新所以系统也为之一新。使炸弹人更具吸引力。受到敌人的攻击或被埋伏的炸弹击中主人公就算失败，并且使用铁锤和铠甲等装备可以提高主人公的攻击力。

炸弹王第 2 章

ボンバーキングシナリオ 2

￥3400 日元/SUNSOFT/卡带/' 91. 8. 23/ACT

角 3. 3 音 3. 3 销 3. 3 操 3. 2 热 3. 1 原 3. 1 总 19. 2

本款是 NINTENDO 版“炸弹王”的移植版。主角的武器“炸弹”这回增加到有 4 种之多，而且威力皆提升不少。一共有 9 关，共计有 31 个区域，玩家主要是找出隐藏在各关的钥匙，每一关都有一个头目。

★★★秘技★★★

选择舞台：玩家在标题画面之中，一面按 A 键一面按 START 键的话，就可以任意选择喜欢的舞台了。

炸弹小子

ボンバーボーイ

￥3500 日元/HUDSON/卡带/' 90. 8. 31/ACT

角 3. 7 音 3. 4 销 3. 4 操 3. 5 热 3. 7 原 3. 3 总 20. 9

为“炸弹小子”系列的移植 GB 版。主角轰炸超人要引爆放置在道路上的炸弹来打倒敌人。虽然本款软件是参照 NINTENDO 版而移植的，不过移植成 GB 版之后，还附加了 GB 特有模式，可真是非常丰富。

★★★秘技★★★

变成大富翁：从ボンバーボーイ模式开始游戏，然后结束它。之后因为会出现密码，记下密码，再选接关，接下来将那密码的最前面的字改成“T”再输入进去。然后，当游戏开始的时候，炸弹人的金钱数会达到 32868 之多，真是，得来全不费工夫。

最强的密码：输入密码“BOBAMNBAHNCPPCIHIHAA”，从ボンバーマン模式第一关开始。若输入“QQ88Q8Q7”则从结局开始。

战斗单位 ZEOTH

バトルユニット ZEOTH

￥3400 日元/JALECO/卡带/' 90.12.21/STG

角 3.0 音 3.0 销 3.3 操 2.8 热 3.0 原 2.8 总 17.9

本款游戏是射击游戏，而主角是个机器人。奇数舞台是以横卷轴方式，而偶数舞台则是以纵卷轴方式。也有巨大的头目在等着你。

★★★秘技★★★

选择关数及无敌：在标题画面中按住十字键下方，并同时按 A、B 键，此时若有声响则表示输入成功，可玩输入次数同数的舞台并呈无敌状态。但是，当破此舞台后却不能进到下一关去。

战斗都市

バドルシティ

￥3090 日元/ノバ/卡带/' 91.8.9/FTG

角 2.9 音 2.9 销 3.1 操 3.2 热 3.2 原 2.9 总 18.1

街机“坦克战”的 GB 版，在迷宫似的场地中，操作你的战车，守护防卫军司令部，共有 50 个场地，如将敌人的战车全部消灭，则可过关，另外，还可通过联机使 2 人对战，一定更趋白热化哟。

战斗躲避球

バトルドツジボール

￥4980 日元/BANPRESTO/卡带/' 92.10.16/SPG

角 3.6 音 3.2 销 3.2 操 3.2 热 3.4 原 3.2 总 19.7

从 SFC 上移植下来的怀旧式躲避球运动游戏。将敌人用球击中并使其 HP 降为 0，如将敌人内野的选手全部打倒即获胜利。取胜比赛可以增加经验，并使乙方选手的速度等能力得到加强。

战斗粉碎机

バトルクラッシヤー

￥3980 日元/BANPRESTO/卡带/' 95.1.27/TAB

角 3.5 音 3.1 销 3.0 操 3.1 热 3.2 原 3.0 总 18.8

霍特曼、高达、假面超人将各显神通，出招时，如果画面下方显示的能量尚满，即可重复使出可将对手体力大量消耗掉的合作连续技。

★★★秘技★★★

隐藏队伍登场：在开始画面，以左、左、左、B、A 的顺序，输入口令后开始游戏时，在队伍选择画面，将会出现一支特殊队伍，而且戴克埃密的必杀技，口令也将在下方的表格里给出。

战斗粉碎机 / 隐藏队伍登场

ダークエミィ的必杀技	
技名	指令
ダーククローサーベル	下、左下、左+B
ダークレッグキャノン	跳跃中按下、左下、左+A
ダークファンネル	下、右下、右+B
空中ダークファンネル	跳跃中按下、右下、右+B
ダークウエイブ	右、下、右下+B
ダーククラッシャー	左（蓄气）右+I
ダークラッシュ(协力技)	右、左、左下、下、右下、右+I+B

战斗乒乓

バトルピンポン

￥3300 日元/QUEST/卡带/' 90.8.31/SPG

角 2.8 音 2.6 销 2.7 操 2.8 热 2.8 原 2.6 总 16.3

在本款游戏当中，玩家可以享受到乒乓球削球、抽球、扣杀…等打法的乐趣。共有 3 种模式，对战国家也有中国、美国…等 8 国。

★★★秘技★★★

密码表：在输入密码画面之中，输入“1199”密码时，画面就会变成以 10 分之 1 秒为计算单位的码表画面。

消失的球拍：游戏一开始，马上同时按+字键的下方和 B 键。此时，玩家的球拍将会消失不见。

战斗托德

バトルトード
￥4200 日元/NCS/卡带/' 94.1.7/ACT
角2.7音2.0销1.7操2.7热1.8原2.3总13.2

FC 和 SFC 版在海外"受欢迎的游戏之 GB 版。主人公青蛙王子将拯救被坏女王挟持的朋友，而向敌人的根据地进军的动作游戏。有些场地可使射击变得富于变化，更加引人入胜。

战斗压路机

バトル・ブル
￥3500 日元/SETA/卡带/' 90.11.30/ACT
角3.1音2.7销3.1操2.6热2.9原3.0总17.4

操纵压路机，可将敌人压得粉碎，令玩家巨爽的动作式游戏，打倒敌人即可得到金钱、用这些钱去商店买东西即可提高自己的功率。

战国忍者君

战国忍者くん
￥3800 日元/UPL/卡带/' 91.3.8/A・RPG
角3.3音3.1销3.1操3.1热3.1原3.0总18.7

在日本全国展开冒险的平面型 A・RPG，但是没有长经验值而升级的模式，只能用道具来提升等级。使用宝物后，才能施用忍术。

战神麦迪森

ゴッドメディスン
￥4500 日元/KONAMI/卡带/' 93.7.20/RPG
角3.7音3.5销3.4操3.5热3.6原3.8总21.6

本游戏的故事相当奇特，三位主角ナオト、ミキ、ケンスケ会在游戏的世界和现实的世界之间，来回游走战斗。各角色所能装备的武器是固定的，将武器和魔力之源——宝石配合使用的时候，能够发出特别的攻击。

★★★秘技★★★

道具增值大法：首先在战斗时叫出道具栏，选择有表示个数的恢复体力道具。在选择使用在谁身上的画面时，选择キャンセル取消。接下来一直选择キャンセル，直到要选择逃跑或战斗的画面时才选择"たたかろ"。如此刚刚你选的道具就会增加一个。不断重复上述步骤，道具就可以无限增加。

战神麦迪森复刻版

ゴッドメディスン**复刻版**
￥3980 日元/KONAMI/卡带/' 98.3.26/RPG
角-音-销-操-热-原-总-

本游戏是 93 年发售的 RPG"ゴッドメディスン"的新版。除了增加了新的剧情，也增加了出场怪兽的种类。还有，曾经被打倒的怪兽都登在"阎魔档案"上，随时都可以看。

真人快打

モータルコンバット
￥4300 日元/ACCLAIM/卡带/' 93.12.24/ACT
角3.3音3.3销2.9操2.9热3.3原3.3总19.1

本款游戏为在美国大受欢迎的街机的 GB 移植版。玩家可以从 6 位逼真的人物中选出 1 人，与其他 5 位或自己的分身连续进行双人对打。玩家可以利用特殊指令，使出绝招来痛击对手。

★★★秘技★★★

究极神拳的使出方法：当玩家从对手那取得第二次的 KO 时，"FINISH HIM(或 HER)"会显示出来。此时若输入下面表格中的指令的话，玩家就可以使出每一位角色的究极神拳。

真人快打Ⅱ・究极神拳

モータルコンバットⅡ・**究极神拳**
￥ 4200 日元 /ACCLAIM JAPAN/ 卡带 /' 94.11.11/FTG
角3.1音2.8销2.9操2.8热3.1原2.8总17.5

本游戏延续了前作的风格，其卖点为每位角色都采用实际摄影图像，玩家要从 8 位角色中选出 1 位，与其它人战斗而成为真正的格斗

真人快打/究极神拳的使出方法

名字	技名	方法
ソニア・ブレイド	バトル・ファイヤー・キッス	左、左、右、B+A
カノ	魂夺脏破拳	下、右、右、A
ライデン	直击落雷拳	左、右、下、B+A
サブゼロ	冰葬拳	下、下、B
スコーピオン	魔烧波	右、右、右、B+A

注：表中的出招方法以角色面向右为准，当角色面向左时，出招方向相反。＋号为同时按键。

家，每一位角色都有 2、3 个必杀技，也拥有超强的究极神拳。

★★★秘技★★★

传授究极神拳：本游戏中有究极神拳，ベイビリテイ、スパイク 3 种隐藏必杀技。当玩家从对方取得第 2 次 KO，显示“FINISH HIM(HER)”时，按照下表中的指示，快速输入指令的话，就可以使出这 3 种隐藏技。不过，ベイビリテイ则是要利用 K 键来赢得第 2 回对战才能用。

与ジエイド对战：在与 COM 对战的对战表中，与“？”以下的人物进行格斗时，第 2 局比赛只用踢键击败对手。此时，可以使用只有踢键才能发出的必杀技。在下次比赛中便可和隐藏人物杰德格斗。

与 SMOKE 对战：在比赛按下键和拳键会使出下勾拳，有时画面右下方会出现一张脸。在脸出现时，按方向键和开始键。这样便进入与隐藏人物 SMOKE 的比赛中。

真人快打 & 真人快打 Ⅱ

MOTAL KOMBAT & MOTAL KOMBAT Ⅱ

￥ 3980 日元 /ACCLAIM JAPAN/ 卡带 /' 98. 9. 10/FTG

角-音-销-操-热-原-总-

“真人快打”系列中的一款游戏它将 GB 移植版“Ⅰ”和“Ⅱ”变成合集出售。真人画面与必杀技究极神拳是此款游戏的特色。

直升机作战 2

チヨプリフター2

￥3400 日元/VICTOR/卡带/' 91. 6. 21/STG

角 3. 1 音 2. 7 销 3. 1 操 2. 9 热 2. 8 原 2. 4 总 16. 9

真人快打Ⅱ・究极神拳/传授究极神拳

全角色究极神拳・ベイビリテイ・スパイク一览表		
リユウ・カン	究极神拳→咬龙破惨击	下、右、左、左+A
	ベイビリテイ	下、下、右、左+A
	スパイク	左、右、右+A
サブ・ゼロ	究极神拳→永葬零拳	右、右、下+A，接着再输入右、下、右、右+B
	ベイビリテイ	下、左、左+A
	スパイク	下、右、右+开始键
キタナ	究极神拳→颈散扇洛拳	按开始键三次再Ⅰ键
	ベイビリテイ	下、下、下+A
	スパイク	右、下、右+A
リープテイル	究极神拳→蛇舌爬肘拳	左、左、下+B
	ベイビリテイ	下、左、左+A
	スパイク	下、右、右+开始
シヤン・ツン	究极神拳→吸胎邪魂拳	按住开始键后按上、下，放开开始键后按 B
	ベイビリテイ	左、右、下+A
	スパイク	按住开始键后按下、下、上，放开开始键后按Ⅱ
ミレーナ	究极神拳→バイオ・ミンチ	A 键 3 秒，在第 4 秒放开
	ベイビリテイ	下、下、下+A
	スパイク	右、下、右+B
スコーピオン	究极神拳→魔烧炎波	按住开始键后按上、上，放开开始键后按 b
	ベイビリテイ	下、左、左+A
	スパイク	下、右、右+开始键
ジヤツクス	究极神拳→マルチ・スラム	按住 A 再按右、右、右，之后放开 A
	ベイビリテイ	按住开始键后按下、上、下、上，放开开始键后按 A
	スパイク	按住开始键后按下、上、下，放开开始键后按 A

操纵战斗攻击直升机，目标是救从敌阵救出被俘的同伴。有获救同伴人数显示，达到一定标准即可过关，游戏由5个场景组成，每个场景含三幅画面

职业棒球GB

パワプロGB

￥3980日元/KONAMI/卡带/'98.3.26/SPG

角-音-销-操-热-原-总-

由于各种各样的此类被发售，而广受欢迎的“职棒”系列的移植版，画面构成及击球光标都以SFC版为样本，也使联机对战成为可能。

职业棒球场'91

プロ野球スタジアム'91

￥4200日元/德间书店/卡带/'91.8.9/SPG

角3.5音3.4销3.3操3.4热3.7原3.6总20.9

本游戏为东尾修先生监修的棒球游戏。本款软件不但采用了打高尔夫所使用的光标棒式投球法，也采用了突击本垒…等新系统。在锦标赛模式之中，玩家可以和东尾先生带领的全明星队对战。

★★★秘技★★★

操控机能：玩家在锦标赛中当对方队刚得分时，切断电源后，再以接关来开始游戏的话，则此局会变成从最初时开始玩。所以不怕对手得分。

职业麻将 极GB

プロ麻雀 极GB

￥4900日元/ATHENA/卡带/'94.12.23/TAB

角2.4音2.5销2.6操2.5热2.7原2.6总15.4

SFC热卖中的麻将游戏的GB版，系统设置与SFC版相同，以职业麻将为对手，4人对局。使用联机线可以实现两人与职业麻将4人对局游戏。

职业麻将 极GB 2

プロ麻将 极GB 2

￥4200日元/ATHENA/卡带/'99.3.19/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

受欢迎麻将游戏的GB彩色版，游戏方式有自由对战的“十番胜负”和“职位战”，此外还有麻将智力出题的“极GB 2道场”等。一局结束后还可以保存这一局，用重放功能播放“留在记忆中的一局”。

职业摔角

プロレス

￥3500日元/HUMAN/卡带/'90.9.14/SPG

角3.2音2.9销3.0操2.9热3.1原2.9总17.9

本摔角游戏将会有8位摔角高手出现。每一位选手都有其拿手的关节技。玩家可以选择1人独战或者是团体战来玩。

★★★秘技★★★

能够接关：在标题画面中将光标移到单打的地方，然后一面按十字键上方和SELECT键，一面按A键再开始游戏。则当玩家输了时候可以接关再玩。真是项非常方便的秘技。

职业足球

プロサッカー

￥3800日元/IMAGINEER/卡带/'92.3.27/SPG

角3.3音3.0销3.4操3.2热3.3原3.0总19.3

FC版职业足球的移植作，场地状态可以有雨场，土场等四种选择。共四种游戏方式，比赛模式是从18支队伍中选择8支队伍参加联赛。

掷骰子

ころダイス

￥3300日元/KING RECORD/卡带/'90.12.7/PUZ

角3.1音3.0销3.0操3.0热3.3原3.2总18.5

转动骰子，想办法移动到画面方的终点，是这个益智游戏的目的。如果无法投掷出1的点数，刚好移到终点上是无法过关的。

★★★秘技★★★

音乐测试模式：在密码输入画面中输入以下密码：“49551”，画面会切换成音乐测试模式，可以用十字键来选择，A键确认并播放BGM及效果音。

智慧积木

メガリット

￥3900日元/ASMIK/卡带/'91.8.9/PUZ

角2.4音2.4销2.4操2.7热2.4原2.3总14.8

变成石头魔物的主人公为从迷宫中救出被魔咒封闭的女子而历险。移动堆积的方块，使其全部落到地面后便可过关。分有时间限制的难度和没有限制的简单模式。

智力世界

クイズ世界はSHOW・by ショーバイ!!

￥3980 日元/TAKARA/卡带/'92.8.7/PUZ

角 3.5 音 3.3 销 3.5 操 3.5 热 3.5 原 3.6 总 20.9

电视播放的同名智力竞赛节目的游戏化。登场人物认真名出现。"ミリオンスロット""うそつき四择"等等让人有真实感。2 人对打可进入激战状态。

智力水管

ブレインドレイン

￥ 3500 日元/ACCLAIM JAPAN/卡带/'98.7.31/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

将杂乱无章的方块在限定时间内恢复原状的益智游戏、将配置在画面中的方块用四角框框起来，按住键将其恢复到指定的位置，具有操作简单便于记忆的特点，是一项大众皆宜的游戏。

中岛悟 F1 英雄 GB

中岛悟 F1 HERO GB

￥3500 日元/VAREI/卡带/'91.12.27/RAC

角 2.9 音 3.2 销 3.2 操 3.2 热 3.4 原 3.1 总 19.0

原 F1 赛车手中岛悟编辑的 F1 赛跑游戏。超过世界各国 16 个跑道的选手，目标指向世界冠军。可设定车轮及侧翼。若使用通信线，则还可最多玩 4 人对战。

中岛悟编辑 F1 英雄 GB '92

中岛悟编辑 F1 HERO GB '92

￥3980 日元/VAREI/卡带/'92.8.11/RAC

角 3.3 音 3.2 销 3.3 操 3.3 热 3.5 原 3.1 总 19.7

原 F1 驾驶员中岛悟编辑的 F1 赛车游戏第 2 代。从人名、队名，甚至到跑道名，全部以实名登场。设有大奖赛、准备活动、综合游戏这 3 模式。

终极转向

FINAL REVERSE

￥3400 日元/东映动画/卡带/'91.4.12/STG

角 2.9 音 2.9 销 2.9 操 2.8 热 2.9 原 2.9 总 17.3

操纵战斗机，用火箭筒击毁敌机的射击类游戏。在预选中自己经过的线路被记录下来，在决赛中线路变成了铁轨，行动会因此有所限制。

主角战队 IREM 战士

主役战队アイレムファイター

￥3800 日元/IREM/卡带/'93.7.30/ACT

角 3.4 音 2.7 销 2.6 操 2.9 热 2.5 原 2.9 总 17.0

木工的阿源等在此游戏中登场，你要尽量多地收集人物。共有 4 局。受欢迎程度相当旺盛。人物和宝物全部是卡片，战斗也是用卡片进行的。规则简单也是一个卖点。

追击 H.Q.

タイトーチエイスH.Q.

￥3600 日元/TAITO/卡带/'91.1.11/ACT

角 3.4 音 3.3 销 3.52 操 3.5 热 3.5 原 3.4 总 20.3

驾车追赶逃犯的游戏，只要撞击到罪犯的车子，就成功了，游戏以 3D 画面展开，当画面出现南西的台词时，同时按 B 和开始键，游戏的背景就会变白。

追击红十月

レッドオクトーバーを追え

￥4500 日元/ALTRON/卡带/'92.4.28/STG

角 3.2 音 2.9 销 2.8 操 2.7 热 3.0 原 2.8 总 17.2

跟据同名电影"追击红十月"改编的游戏。玩家操纵潜水艇"红十月"号，在大西洋中与苏军追踪队进行搏斗。在射击战中有对战模式。

紫禁城

紫禁城

￥3500 日元/东映动画/卡带/'91.7.16/PUZ

角-音-销-操-热-原-总-

消去一张张麻将牌，以图最后全部消去而过关的益智游戏。也可以二人对战，比谁先消完。还可有隐藏宝物，对脑部体操来说，此软件再合适不过了。

走!搭车旅行

GO!GO! ヒッチハイク

￥4800 日元/J・WING/卡带/'98.7.10/TAB

角-音-销-操-热-原-总-

本游戏是围着地中海周边的城市搭车旅行。布雷亚一边承受着在城市里打工，在寒冷的夜里露营等种种辛劳，一边瞄着目的地罗马前进。

★★★秘技★★★

抹掉数据：标准画面出现的时候，同时按“下”和“B”键，所有的储存数据就会消失。

足球

SOCCER

￥3500日元/TONKIN HOUSE/卡带/'91.6.7/SPG

角3.2音3.1销3.2操3.4热3.4原3.0总19.3

本游戏是根据短传、长传来切换画面的。因此，就好像是在看实况转播似的进行游戏的。因为能过顶、冲顶、甚至进行固定战术配合，所以是一种具有真实感的游戏。当然也可以2人对战。

足球小子

サッカーボーイ

￥3000日元/EPIC SONY/卡带/'90.4.27/SPG

角3.0音2.8销2.9操2.7热3.0原2.7总17.0

头锤、掷球进场就不用说了，这个游戏连守门员纵身扑球的动作都有。游戏目的是操纵日本足球队，和世界五个国家的球队对战，争取胜利。

★★★秘技★★★

和神秘队伍对战：胜过所有的队伍之后，冠军奖杯会出现在画面上，趁这时按开始键，就可以和一神秘队伍比赛。

把敌人变透明：标题画面出现时，依序按十字键的上、上、下、下、左、右、左、右、B、A、START键，敌人就会变透明。

选择他国球队：在选择队伍的画面时，按着B键及SELECT键不放，再移动光标，就能选择以前不能选的他国球队。

钻石少年

バルダーダッシュ

￥3400日元/VICTOR ENTERTAINMENT/卡带/'90.9.21/PUZ

角3.0音2.8销2.7操3.0热2.9原2.8总17.2

在限定的时间内找出规定数目的钻石，从出口过关的动作智力游戏，共有4关，每关各设5个阶段的水平，为了使画面更容易看清，可以进行放大；为了使看的范围更广，可以使画面加长，这2种特殊画面可供您任意选择。

最后的忍术

最后の忍道

￥3800日元/IREM/卡带/'93.12..18/ACT

角2.6音2.9销2.4操2.3热3.0原2.6总15.7

本游戏是街机的移植作。是为了讨伐父亲的仇人，主人公月影和暗军团作战的动作游戏。月影有刀、剑、锁链、炸弹4种武器，这些武器的使用要根据敌人和地形二者的变化。共有个各具特色的舞台。

佐依德传说

ゾイド传说

￥3090日元/TOMY/卡带/'90.6.15/STG

角3.0音2.7销2.5操2.7热2.6原2.6总16.1

佐依德是一个恐龙形的机器人，本游戏是以此题材设计的射击游戏。玩家可选择学帝国军或共和国军，共有二队3种佐依德可供选择。

索 引

PLAY STATION

3D-FTG（三维格斗类）

A·RPG（动作角色扮演类）

ACT（动作类）

AVG(冒险类)

ETC(其他类)

FTG(格斗类)

PUZ（解谜类）

RAC(竞速类)

RPG（角色扮演类）

S·RPG(模拟角色扮演类)

SLG(模拟仿真类)

SPG(运动类)

STG(射击类)

TAB(桌上游戏类)

PLAY STATION(99新)

SEGA SATURN

3D-FTG(3D 格斗类)

A·RPG（动作角色扮演类）

ACT（动作类）

AVG(冒险类)

ETC(其他游戏类)

FTG(格斗类)

PUZ（解谜类）

RAC(竞速类)

RPG(角色扮演类)

S·RPG(模拟仿真角色扮演类)

SLG(模拟仿真类)

SPG（体育类）

STG(射击类)

TAB(桌面游戏类)

GAME BOY

A·RPG(动作角色扮演类)

ACT(动作类)

AVG(冒险类)

ETC(其他游戏类)

FTG(格斗类)

PUZ(解谜类)

RAC(竞速类)

RPG（角色扮演类）

SLG(模拟仿真类)

SPG（体育类）

STG(射击类)

TAB(桌面游戏类)